ROG SWIFT OLED PG32UCDM3

USER GUIDE

Prvé vydanie
November 2025

Autorské práva © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOĽVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENE NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOĽVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLÝVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOĽVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOĽVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a názvy spoločností uvádzané v tejto príručke môžu, ale nemusia byť registrované ochranné známky, alebo predmet autorských práv príslušných spoločností a uvádzajú sa len účely identifikácie a vysvetlenia v prospech vlastníkov bez úmyslu rušivého zásahu.

Obsah

Upozornenia ..... **iv**
Bezpečnostné informácie ..... **v**
Pokyny na čistenie obrazovky (vrátane senzorov) ..... **vi**
Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti ..... **x**
Informácie týkajúce sa ochrannej známky ..... **xi**

Kapitola 1: Predstavenie výrobku

1.1 Vitajte! **1-1**
1.2 Obsah balenia **1-1**
1.3 Predstavenie monitora **1-2**
1.3.1 Pohľad spredu 1-2
1.3.2 Pohľad zozadu 1-4
1.3.3 Funkcia GamePlus 1-5
1.3.4 Funkcia GameVisual 1-9

Kapitola 2: Nastavenie

2.1 Inštalácia **2-1**
2.2 Pripevnenie stojana **2-2**
2.3 Usporiadanie káblov **2-3**
2.4 Demontáž stojana (pre držiak na stenu VESA) **2-3**
2.5 Pripojenie káblov **2-5**
2.6 Zapnutie monitora **2-6**
2.7 Nastavenie monitora **2-6**

Kapitola 3: Všeobecné pokyny

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke) **3-1**
3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu 3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD 3-2
3.2 Aura **3-17**
3.3 Technické špecifikácie **3-19**
3.4 Vonkajšie rozmery **3-21**
3.5 Povolené a nedostupné funkcie OSD **3-22**
3.6 Riešenie problémov (Často kladené otázky) **3-23**
3.7 Zoznam podporovaných synchronizácií **3-24**

Upozornenia

Vyhlásenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie, a
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielať rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi výrobcu, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.

Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlásenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostné informácie

Toto zariadenie nie je vhodné na používanie na miestach, kde je pravdepodobnosť výskytu detí.

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate dlhší čas. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - -240V AC.
- Ak sa v prípade monitora vyskytnú technické problémy, spojte sa s kvalifikovaným servisným technikom alebo s predajcom.

- Úprava ovládania hlasitosti, ako aj ekvalizéra na iné nastavenia, ako je stredná poloha, môže zvýšiť výstupné napätie slúchadiel, a tým aj úroveň akustického tlaku.
- SPOTREBITEĽSKÝ LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 1

  EN 50689:2021



Smernica o odpade z elektrických a elektronických zariadení (OEEZ) (smernica 2012/19/EÚ) je právny predpis Európskej únie, ktorého cieľom je znížiť vplyv elektrických a elektronických zariadení na životné prostredie. Ukladá výrobcom povinnosť prevziať zodpovednosť za nakladanie s výrobkami na konci ich životnosti, podporovať zber, spracovanie a recykláciu s cieľom minimalizovať odpad a podporiť obnovu zdrojov.

Nevyhadzujte elektronické a elektrické zariadenia do komunálneho odpadu.

Symbol prečiarknutého koša s kolieskami na výrobku alebo obale označuje, že tento výrobok (vrátane batérií, ktoré obsahuje) sa nesmie likvidovať spolu s domovým odpadom.

Aby sa predišlo potenciálnemu poškodeniu životného prostredia a ľudského zdravia, mal by sa na vrátenie, recykláciu a zhodnocovanie odpadu z elektrických a elektronických zariadení (OEEZ) používať zberný systém a tento produkt bol navrhnutý tak, aby umožňoval opätovné použitie súčiastok a uľahčoval recykláciu určitých materiálov.

Nesprávna likvidácia môže predstavovať riziká v dôsledku prítomnosti nebezpečných látok v elektrických a elektronických zariadeniach, ako je olovo, brómovaný dioxid a iné škodlivé zložky.

Informujte sa u miestnych recyklačných služieb ohľadom elektronických výrobkov.
(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

AEEE yönetmeliğine uygundur

Pokyny na čistenie obrazovky (vrátane senzorov)

Pri čistení displejov (vrátane senzorov) je potrebná osobitná opatrnosť a správne postupy, aby nedošlo k poškodeniu obrazovky. Pre bezpečné a efektívne čistenie postupujte podľa odporúčaní uvedených nižšie.

- Požadované materiály

1. Mikrovláknová handrička: Použite mäkkú mikrovláknovú handričku, ktorá nepoškriabe povrch obrazovky.

2. Čistená voda: Vyhnite sa vode obsahujúcej minerály alebo nečistoty.

3. Rozprašovač: Použite ho na jemné nastriekanie čistenej vody na mikrovláknovú handričku – nikdy nie priamo na obrazovku.

- Postup čistenia

1. Vypnite zariadenie: Pred zdvíhaním, premiestňovaním alebo čistením displeja odpojte všetky káble a vytiahnite napájací kábel zo zásuvky. Pri prenášaní monitora ho vždy držte za okraje displeja. Monitor nikdy nezdvíhajte ani neprenášajte za stojan alebo napájací kábel.

2. Suché čistenie: Vypnite monitor a vytiahnite napájací kábel zo zásuvky. Na jemné zotretie povrchu obrazovky a odstránenie prachu alebo voľných častíc použite čistú, suchú mikrovláknovú handričku.

3. Vlhké čistenie: Jemne nastriekajte malé množstvo čistej vody na mikrovláknovú handričku. Nestriekajte tekutinu priamo na obrazovku alebo senzor. Jemne utrite povrch obrazovky bez vyvíjania nadmerného tlaku.

4. Osušte obrazovku: Použite ďalšiu čistú mikrovláknovú handričku na jemné vysušenie povrchu obrazovky a uistite sa, že nezostali žiadne zvyšky tekutiny. V prípade potreby opakujte čistiaci proces 2–3 krát.

- Dôležité opatrenia

1. Nepoužívajte čistiace prostriedky na báze alkoholu alebo amoniaku. Tieto chemikálie môžu poškodiť povrchovú úpravu obrazovky.

2. Nestriekajte tekutinu priamo na obrazovku. Tekutina môže preniknúť do okrajov panela a poškodiť vnútorné komponenty.

3. Nepoužívajte nadmernú silu. Nadmerný tlak môže poškodiť panel alebo zanechať škrabance.

4. Nikdy nepoužívajte papierové vreckovky, papierové utierky, kuchynské utierky ani bežné látkové utierky. Tieto materiály obsahujú relatívne hrubé vlákna, ktoré môžu ľahko zanechať jemné škrabance na povrchu obrazovky.

Dodržiavaním vyššie uvedených pokynov môžete bezpečne a účinne čistiť displejov(vrátane senzorov), pričom zachováte čistotu obrazu a zabránite poškodeniu.

Dôležité: Pokyny na odstránenie ochrannej fólie obrazovky a údržbu obrazovky

Pred použitím vášho displeja si prosím pozorne prečítajte nasledujúce pokyny týkajúce sa fólií a povrchových úprav obrazovky. Nesprávna manipulácia môže viesť k trvalému poškodeniu, ktoré nie je kryté zárukou.

1. Musí byť odstránené: Prepravná ochranná fólia (iba OLED)

Aby sa panel počas prepravy ochránil pred poškriabaním, povrch obrazovky

je pokrytý priehľadnou ochrannou prepravnou fóliou.

- Pokyny na odstránenie: Nájdite farebnú ťahaciu záložku, ktorá sa zvyčajne nachádza v ľavom dolnom alebo pravom dolnom rohu obrazovky. Pomaly a rovnomerne odstráňte celú ochrannú fóliu v smere, ktorý je naznačený záložkou.

- Dôvody na odstránenie

1. Odvod tepla: OLED pixely počas prevádzky generujú teplo. Ak ochranná fólia nie je odstránená, teplo sa môže hromadiť na povrchu panela, čo môže viesť k prehriatiu, urýchlenému starnutiu panela a výrazne zvýšiť riziko zadržania obrazu alebo vypálenia.

2. Výkon senzora: Ochranná fólia môže zakrývať senzor okolitého svetla umiestnený pod povrchom displeja, čo môže viesť k abnormálnemu správaniu automatického nastavenia jasu.

3. Kvalita obrazu: Prepravná fólia nie je vyrobená z optického materiálu. Jej odstránenie je nevyhnutné na dosiahnutie zamýšľaného kontrastného pomeru a presnosti farieb OLED panela.

2. NEODSTRAŇUJTE: Polarizačná vrstva a funkčné povlaky

Po odstránení priehľadnej prepravnej ochrannej fólie pomocou záložky zostáva na povrchu obrazovky tmavá vrstva, ktorá je pevne pripojená k povrchu a je súčasťou samotnej štruktúry panela.

- UPOZORNENIE: Nepokúšajte sa odlupovať, škrabať alebo odstraňovať tmavú vrstvu fólie pomocou nechtov, čepelí alebo akýchkoľvek nástrojov.Táto vrstva je polarizačná alebo antireflexná vrstva panela (AR/AG povlak), ktorá je kľúčovou súčasťou zobrazovacieho systému.

Následky: Odstránenie alebo poškodenie tejto vrstvy môže spôsobiť poruchu displeja, vrátane úplne bielej obrazovky alebo abnormálneho skreslenia farieb. Takéto poškodenie sa považuje za fyzické zneužitie a okamžite ruší záruku na výrobok.

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.

- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré MUSÍTE dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. **Webové stránky ASUS**
   Webové stránky spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku **http://www.asus.com**

2. **Doplňujúca dokumentácia**
   Balenie výrobku môže obsahovať doplňujúcu dokumentáciu, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

3. **O blikaní**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. **Informácie o výrobku týkajúce sa energetického štítka EÚ**

Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti

Programy recyklovania a prevzatia výrobkov po skončení životnosti ponúkané spoločnosťou ASUS sú výsledkom nášho záväzku dodržiavať najprísnejšie normy ochrany životného prostredia. Veríme, že poskytovaním riešení našim zákazníkom dokážeme zodpovedne recyklovať naše produkty, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalový materiál.

Podrobné informácie o recyklovaní v rôznych regiónoch nájdete na stránke https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service.

Informácie týkajúce sa ochrannej známky

Dolby, Dolby Vision a symbol dvojitého D sú registrované ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories Licensing Corporation. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories Licensing Corporation. Dôverné nepublikované diela. Copyright © 2013–2024 Dolby Laboratories. All rights reserved.



Prevzaté ochranné známky HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodná úprava HDMI a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v USA a iných krajinách.



1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili OLED herný monitor ASUS®!

Najnovší širokouhlý OLED monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií, ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

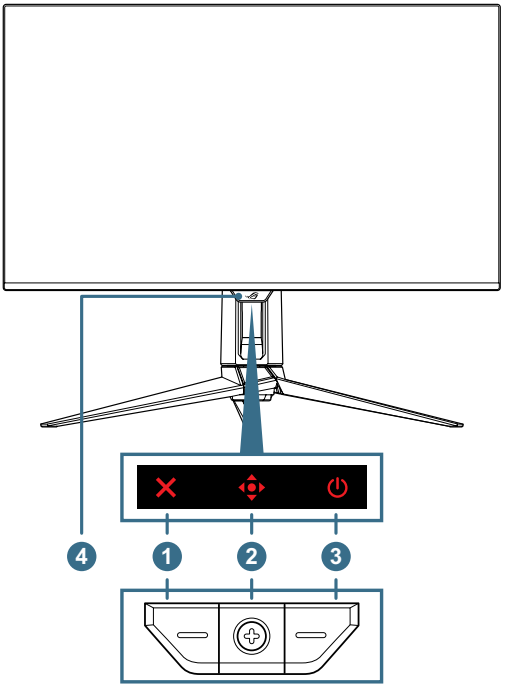
Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ Sieťový kábel
- ✓ Puzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Súprava pre montáž na stenu
- ✓ Utierka z mikrovlákna
- ✓ Kábel USB typu C (voliteľné príslušenstvo)
- ✓ HDMI kábel (voliteľné príslušenstvo)
- ✓ DP kábel (voliteľné príslušenstvo)
- ✓ Kábel USB (voliteľné príslušenstvo)
- ✓ Označenie funkcie (voliteľné príslušenstvo)

Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu



1. ✕ **Tlačidlo Close (Zatvoriť)**:
   - Keď je OSD ponuka VYPNUTÁ, stlačením tlačidla aktivujte klávesovú skratku ***Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)***.
   - Keď je ponuka OSD ZAPNUTÁ, stlačením ukončíte ponuku OSD.
2. **Ovládacie tlačidlá**:
   a. Keď je ponuka OSD VYPNUTÁ:
      - Stlačením tlačidla zatvoríte ponuku OSD.
      - Posunutím tlačidla doprava aktivujete klávesovú skratku ***GamePlus***.
      - Posunutím tlačidla doprava aktivujete klávesovú skratku ***GameVisual***.
      - Posunutím tlačidla nadol aktivujete klávesovú skratku ***Input Select (Výber vstupu)***.

- Posunutím tlačidla aktivujete klávesovú skratku pre ovládanie ***Volume (Earphone Out) (Hlasitosti (Výstup slúchadiel))***.

Ak chcete zmeniť predvolenú funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené)** > **Shortcut (Klávesová skratka)**.

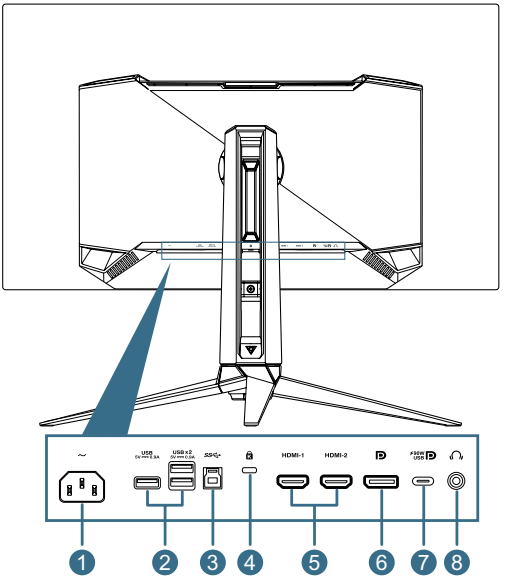
b. Keď je ponuka OSD ZAPNUTÁ:

- Stlačením tlačidla aktivujete vybratú položku ponuky OSD.
- Posunutím tlačidla doprava prejdete do vedľajšej ponuky.
- Posunutím tlačidla doľava sa vrátite do predchádzajúcej ponuky alebo ponuku opustíte.
- Posunutím tlačidla nahor posuniete výber nahor alebo zvýšite hodnotu.
- Posunutím tlačidla nadol posuniete výber nadol alebo znížite hodnotu.

3. **Tlačidlo Power (Napájania)**: Slúži na zapnutie/vypnutie monitora.

4. **Neo Proximity Sensor (Snímač priblíženia Neo)**: Zmerajte vzdialenosť medzi používateľom a monitorom.

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **Port pre pripojenie prívodu striedavého prúdu**: K tomuto portu sa pripája sieťový kábel.
2. **Výstupné porty USB 3.2 Gen 1**: Keď je pripojený vstupný port. Pripojenie aktivuje port USB 3.2 na monitore a napájanie 5 V/0,9 A.
3. **Vstupný port USB 3.2 Gen 1**: Tento port slúži na pripojenie pomocou USB upstream kábla. Pripojenie aktivuje funkciu USB rozbočovača na monitore.
4. **Štrbina pre zámok typu Kensington.**
5. **Porty HDMI**: Tento port slúži na pripojenie zariadení kompatibilných s rozhraním HDMI v2.1.
6. **DisplayPort**: Tento port slúži na pripojenie DisplayPort 2.1 kompatibilných zariadení.

7. **Port USB Type-C**: Tento port slúži na pripojenie pomocou USB kábla typu C. Pripojenie podporuje video signál (režim DP Alt), napájanie a prenos dát.



- Tento port privádza výkon s výstupnými napätiami 5 V/3 A, 9 V/3 A, 15 V/3 A a 20 V/4,5 A. Port USB typu C podporuje napájanie a dáta. USB typu C podporuje napájanie a prenos dát. Pripojenie kábla USB typu C k typu A aktivuje len porty USB typu A (downstream) na monitore.
- Zrieknutie sa zodpovednosti: Zariadenia pripojené prostredníctvom USB typu C musia podporovať režim DP Alt.

8. **Konektor na pripojenie slúchadiel**: Tento port slúži na pripojenie k slúchadlám (impedancia: 32 Ω pri 1 kHz)

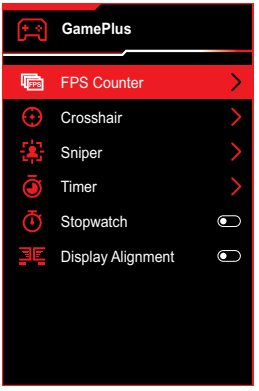
1.3.3 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a pre používateľov vytvára lepšie herné prostredie pri hraní rôznych typov hier. Prekrytie vlasovým krížom s niekoľkými možnosťami vlasového kríža umožňuje vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje hre, ktorú práve hráte. Na obrazovke sú tiež časovač a stopky, ktoré môžete umiestniť na ľavú stranu displeja, aby ste mohli sledovať čas hry, zatiaľ čo počítadlo FPS (počet snímok za sekundu) vás informuje o plynulosti priebehu hry. Funkcia Ostreľovač (k dispozícii len v prípade, že je vo vašom zariadení vypnutá funkcia HDR) je prispôsobená pre strelcov v prvej osobe. Pomer zväčšenia a typ zarovnania môžete zvoliť postupne.

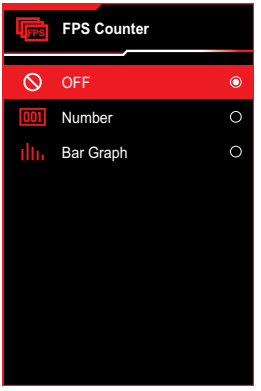
Aktivácia funkcie GamePlus:

1. Posuňte tlačidlo doprava.
2. Posúvaním tlačidla nahor/nadol vyberajte medzi rôznymi funkciami.
3. Stlačením tlačidla alebo posunutím tlačidla doprava potvrďte vybratú funkciu a posúvaním tlačidla nahor/nadol prechádzajte cez nastavenia. Posunutím tlačidla doľava sa vrátite, vypnete alebo ukončíte.
4. Zvýraznite požadované nastavenie a aktivujte ho stlačením tlačidla . Ak ho chcete deaktivovať, stlačte tlačidlo ✕.

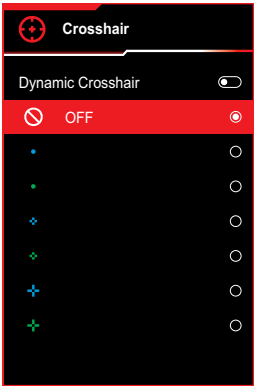
Hlavná ponuka GamePlus



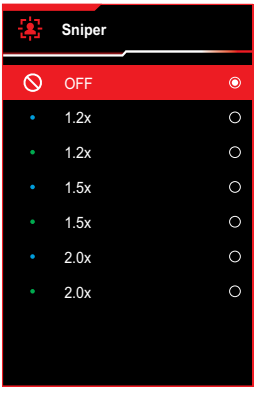
GamePlus - FPS Counter (Počítadlo FPS)



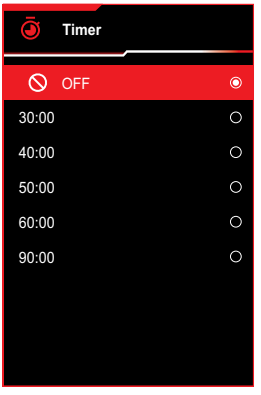
GamePlus - Crosshair (Zameriavací kríž) (dynamický zameriavací kríž zmení farbu v závislosti od farby pozadia)



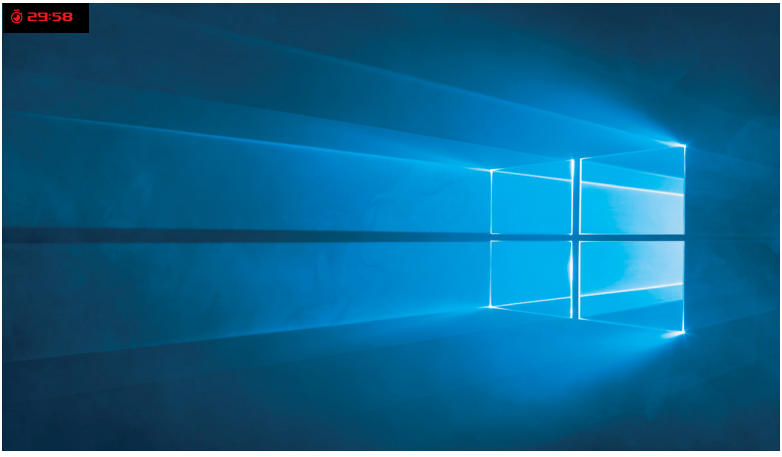
GamePlus - Sniper (Ostreľovač)



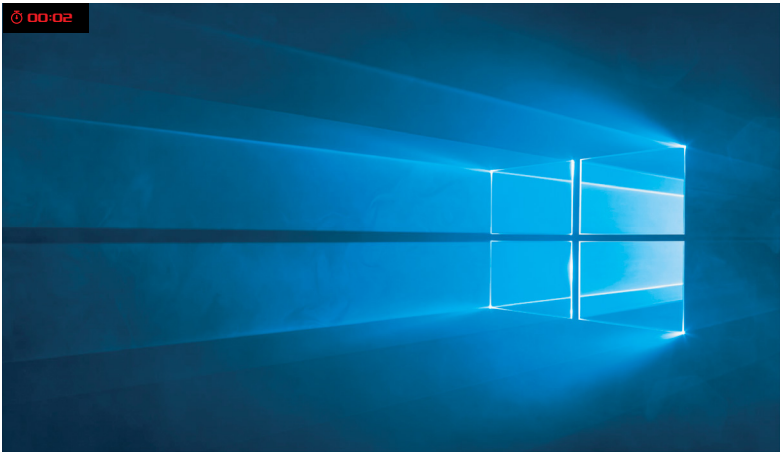
GamePlus - Timer (Časovač)



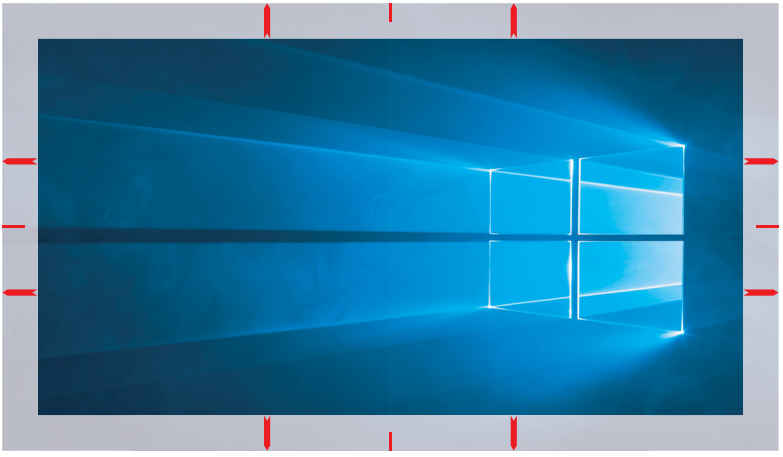
GamePlus - Timer (Časovač)



GamePlus - Stopwatch (Stopky)



GamePlus - Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia)



1.3.4 Funkcia GameVisual

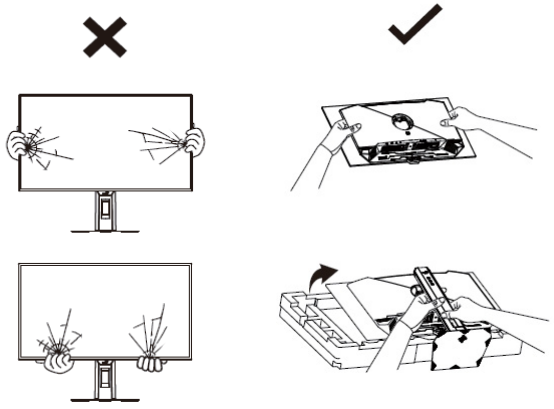
Pomocou funkcie GameVisual môžete pohodlne vyberať z rôznych obrázkových režimov.

Aktivácia funkcie GameVisual:

1. Stlačte tlačidlo skratky GameVisual.
2. Posúvaním tlačidla nahor/nadol vyberte požadované nastavenie.
   - **Scenery Mode (Režim Krajina)**: Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
   - **Racing Mode (Režim preteky)**: Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
   - **Cinema Mode (Režim Kino)**: Toto je najlepšia voľba na sledovanie filmu pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
   - **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG)**: Toto je najlepšia voľba na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/hier na hrdinov pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
   - **FPS Mode (Režim FPS)**: Toto je najlepšia voľba na hranie hier z pohľadu hráča pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
   - **sRGB Cal Mode (Režim kalibrácie sRGB)**: Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
   - **MOBA Mode (Režim MOBA)**: Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
   - **Night Vision (Nočné videnie)**: Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavej scéne GameVisual™ Video Intelligence Technology.
   - **User Mode (Používateľský režim)**: V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.
3. Stlačením tlačidla aktivujete nastavenie.

- Používateľ nemôže v režime sRGB Cal konfigurovať nasledujúce funkcie: Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Uniform Brightness (Jednotný jas), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Display Color Space (Farebný priestor displeja), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť), Gamma (Gama).
- V režime MOBA nemôže používateľ konfigurovať nasledujúce funkcie: Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), VividPixel, Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).
- V režime Night Vision (Nočné videnie) nemôže používateľ konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).

2.1 Inštalácia



Postup manipulácie a demontáže monitora

1. Pri prenášaní držte monitor za obe strany zadného krytu.

2. Netlačte na prednú stranu panela, aby ste predišli prasklinám, svetlým bodom alebo iným poruchám zobrazenia.

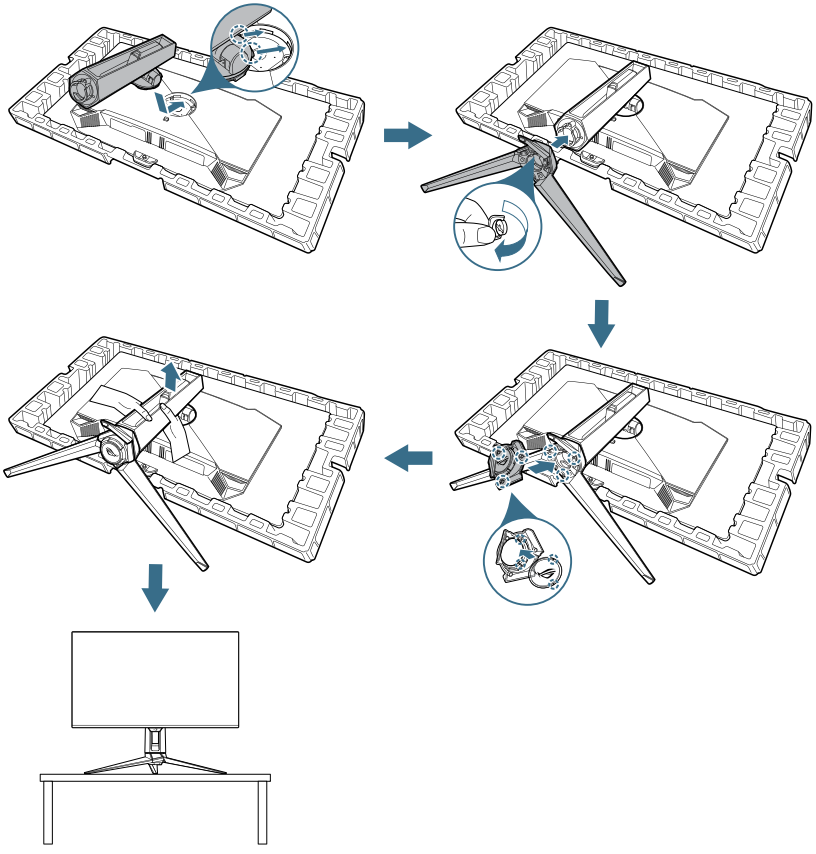
3. Pred demontážou položte monitor naplocho na stôl.

4. Pri demontáži sa vyhnite vyvíjaniu tlaku na jeden bod a uistite sa, že je monitor bezpečne umiestnený.

5. Počas celého procesu manipulujte s monitorom opatrne, aby ste predišli nárazom, ohnutiu alebo poškriabaniu.

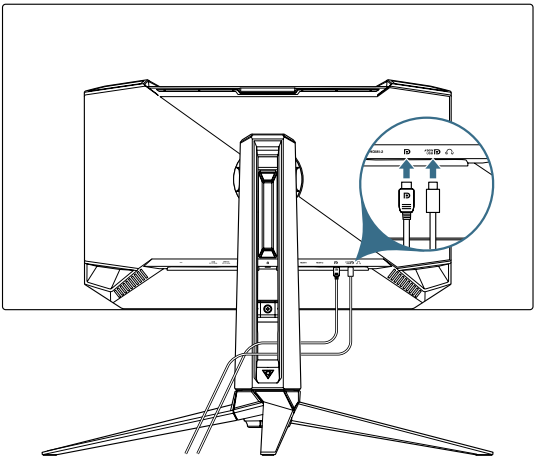
2.2 Pripevnenie stojana

1. Zarovnajte a nainštalujte stojan na svoje miesto na zadnej strane monitora.
2. Zarovnajte základňu a namontujte ju na stojan. Potom pripevnite základňu k stojanu pritiahnutím dodanej skrutky.
3. Vložte vymeniteľnú fóliu do krytu LED projekcie. Potom zarovnaním s magnetickými podložkami nainštalujte kryt LED projekcie na stojan.
4. Opatrne vyberte monitor z tvarovaného polystyrénového obalu.
5. Položte monitor do vzpriamenej polohy na stabilný povrch.



2.3 Usporiadanie káblov

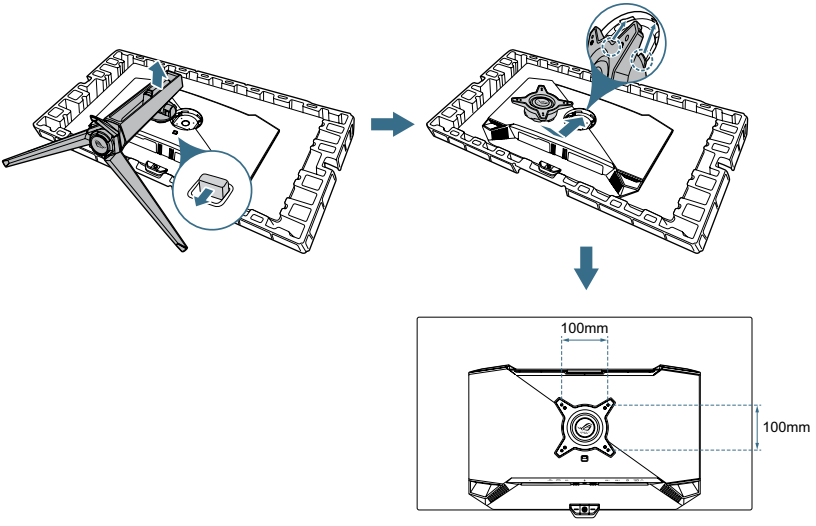
Káble môžete usporiadať tak, ako je znázornené na obrázku nižšie:



2.4 Demontáž stojana (pre držiak na stenu VESA)

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

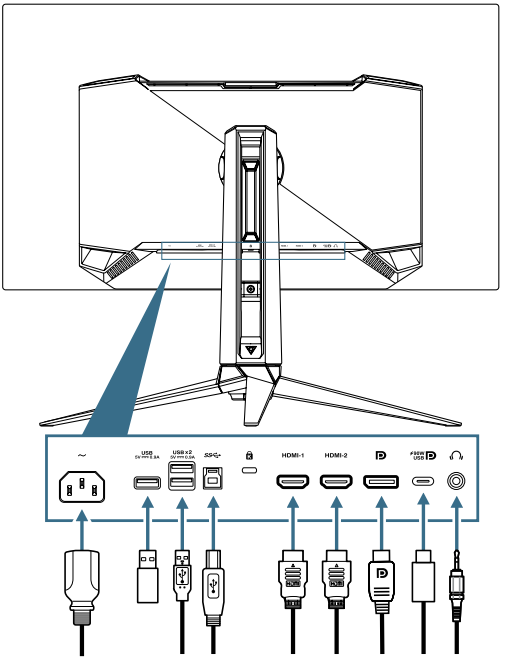
1. Stlačením uvoľňovacieho tlačidla odpojte stojan od monitora. Potom vyberte zostavu stojana.
2. Na zadnú stranu monitora nainštalujte konzolu nástenného držiaka.
3. Ak potrebujete použiť nástenný držiak VESA, nainštalujte montážnu súpravu na stenu VESA.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine držiak na montáž na stenu, ktorý je uvedený v zozname UL a ktorého minimálna nosnosť 22,7 kg.
- Veľkosť montážnej skrutky je M4 x 8 mm (4 ks).

2.5 Pripojenie káblov

Káble pripojte podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie sieťového napájacieho kábla**: Pripojte jeden koniec napájacieho kábla do vstupu AC IN monitora a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Používanie portov USB typu A/B**: Vezmite dodaný kábel USB 3.2 a pripojte menší koniec (typ B) upstreamového kábla USB k upstreamovému portu USB monitora a väčší koniec (typ A) k portu USB 3.2 počítača. Uistite sa, že je v počítači nainštalovaná najnovšia verzia operačného systému Windows 10/Windows 11. Umožní to fungovanie funkcie USB rozbočovača na monitore.
- **Pripojenie kábla DDisplayPort/HDMI/USB typu C**:
  a. Zapojte jeden koniec kábla DisplayPort/HDMI/USB typu C do portu DisplayPort/HDMI/USB typu C na monitore.
  b. Druhý koniec kábla DisplayPort/HDMI/USB typu C zapojte do portu DisplayPort/HDMI/USB typu C počítača.
- **Používanie slúchadiel**: Pripojte koniec s 3,5 mm zvukovým konektorom ku konektoru pre slúchadlá na monitore.

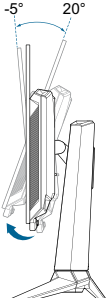
2.6 Zapnutie monitora

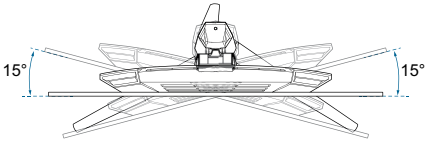
Stlačením tlačidla ⏻ na monitore zapnete monitor.

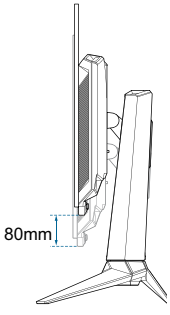
Ak je aktivovaná funkcia indikátora napájania a zistí sa vstupný zdroj, LED indikátor napájania sa rozsvieti načerveno, čo znamená, že monitor je zapnutý. Monitor môžete zapnúť aj stlačením ľubovoľného tlačidla, keď je vypnutý.

2.7 Nastavenie monitora

- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili prevrhnutiu monitora.
- Uhol monitora môžete nastaviť od -5° do 20° a je možné nastavenie otočenia monitora o 15° doľava alebo doprava. Výšku monitora môžete nastaviť v rozsahu 80mm.



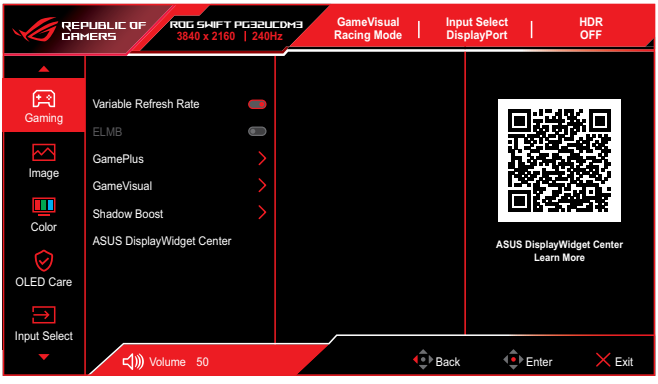




3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu

Na pohyb v ponuke a vykonávanie nastavení môžete použiť ovládacie tlačidlá na monitore.



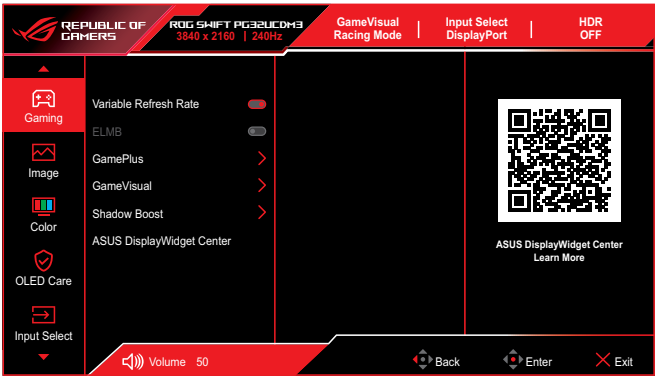
Ak sa chcete pohybovať v ponuke a vykonávať nastavenia, vykonajte nasledovné:

1. Stlačením tlačidla aktivovujete ponuku OSD.
2. Posúvaním tlačidla nahor/nadol prechádzajte medzi funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a aktivujte ju stlačením tlačidla . Ak má vybratá funkcia vedľajšiu ponuku, na prechádzanie funkciami vo vedľajšej ponuke znova posuňte tlačidlo nahor/nadol. Zvýraznite požadovanú funkciu vo vedľajšej ponuke a stlačením tlačidla alebo posunutím tlačidla doprava ju aktivujte.
3. Ak chcete zmeniť nastavenia vybratej funkcie, posuňte tlačidlo nahor/nadol.
4. Ak chcete skončiť a uložiť ponuku OSD, stlačte tlačidlo ✕ alebo posuňte tlačidlo opakovane doľava, kým ponuka OSD nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, zopakujte kroky č. 1 až 3.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)

Nakonfigurujte svoje herné preferencie.



- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**: Umožňuje podporovanému grafickému zdroju s variabilnou obnovovacou frekvenciou dynamicky upravovať obnovovaciu frekvenciu displeja na základe typických frekvencií snímok obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.

- Túto funkciu možno aktivovať len v rozsahu 48 Hz až 240 Hz pre HDMI a DisplayPort.
- Informácie o podporovaných grafických procesoroch, minimálnych požiadavkách na počítačový systém a ovládače získate od výrobcov GPU.
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď zapnete variabilnú obnovovaciu frekvenciu.
  - PIP/PBP
  - ELMB

- **ELMB**: Konfigurujte nastavenia týkajúce sa ELMB. Táto funkcia eliminuje trhanie obrazovky, redukuje fantómové obrazy a rozmazávanie pohybu pri hraní hier.



- Ak chcete aktivovať ELMB, najskôr vypnite funkciu variabilnej obnovovacej frekvencie.
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne ELMB.
  - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
  - Uniform Brightness (Jednotný jas)
  - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
  - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
  - PIP/PBP
  - Auto Logo Brightness (Automatický jas loga)
  - HDR Setting (Nastavenie HDR)
  - Sniper (Ostreľovač)
- Táto funkcia je k dispozícii pri frekvencii obnovovania 120 Hz.

- **GamePlus**: konfigurujte herné prostredie.
  Podrobnosti nájdete na strane 1.3.3 Funkcia GamePlus.
- **GameVisual**: vyberte režim obrazu.
  Podrobnosti nájdete na strane 1.3.4 Funkcia GameVisual.

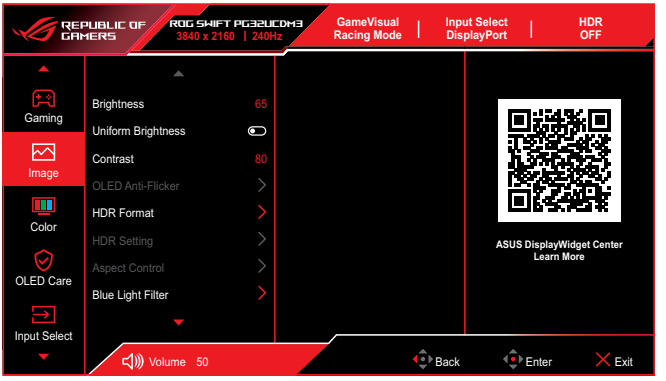


Keď je zapnutá funkcia HDR, Game Visual bude vypnuté.

- **Shadow Boost (Zosilnenie tieňov)**: Nastavením krivky gama monitora sa zvýraznia tmavé farby na obohatenie tmavých tónov obrazu, čo uľahčuje rozpoznávanie tmavých scén a objektov.
- **ASUS DisplayWidget Center**: Zobrazte si QR kód, aby ste získali prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Obrázok)

Slúži na konfiguráciu nastavení obrazu.



- **Brightness (Jas)**: Slúži na nastavenie úrovne jasu.
- **Uniform Brightness (Jednotný jas)**: Keď je funkcia zapnutá, systém neupraví maximálny jas obrazovky, keď sa obrazovka zobrazuje v inej veľkosti obrazovky.
- **Contrast (Kontrast)**: Slúži na nastavenie úrovne kontrastu.
- **OLED Anti-Flicker (OLED s ochranou proti blikaniu)**: Navrhnuté na zlepšenie zážitku zo sledovania stabilizáciou frekvencie obnovovania v rámci špecifikovaného rozsahu.

  - Funkcia OLED Anti-Flicker (OLED s ochranou proti blikaniu) podporuje iba v obmedzenej frekvencii obnovovania.
  - Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je DisplayPort alebo USB-C zdrojom výstupu.

- **HDR Format (Formát HDR)**: Vyberte formát HDR.
  - **HDR10**: **Podporuje formát** HDR 10.
  - **DolbyVision**: Podporuje formát DolbyVision.

- **HDR Setting (Nastavenie HDR)**: Vyberte formát HDR.
  - **Gaming HDR (Herné HDR)**: Zahŕňa vstavanú funkciu Dynamic Brightness Boost (Dynamické zvýšenie jasu)m, ktorá sa nedá vypnúť.
  - **Cinema HDR (HDR formátu kina)**: Zahŕňa vstavanú funkciu Dynamic Brightness Boost (Dynamické zvýšenie jasu)m, ktorá sa nedá vypnúť.
  - **Console HDR (Konzola HDR).**
  - **DisplayHDR 500 True Black (Stálofarebná čierna DisplayHDR 500)**
  - **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**: Jas HDR sa môže upraviť, keď je aktivovaná funkcia Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR). Krivka HDR PQ bude ovplyvnená, keď bude nastaviteľné HDR v režime **ON (Zapnuté)**.
  - **Dynamic Brightness Boost (Dynamické zvýšenie jasu)**: Táto funkcia je určená na použitie spolu s Console HDR (Konzola HDR). Zapnutím tejto funkcie sa zvýši jas HDR.
  - **DolbyVision Setting (Nastavenie DolbyVision)**: Vyberte režim DolbyVision.
    - Jas DolbyVision
    - Tmavý odtieň DolbyVision
    - Herný DolbyVision



- Nastavenie DolbyVision je k dispozícii iba vtedy, keď formát **HDR** je **DolbyVision** a monitor prijíma obsah DolbyVision.
- Pri zobrazovaní obsahu HDR nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie:
  - ELMB
  - PIP/PBP
  - GameVisual
  - Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov)
  - Contrast (Kontrast)
  - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
  - Color Temp. (Teplota farieb)
  - Gamma (Gama)
  - Saturation (Sýtosť)
  - Power Saving (Úspora energie)
  - Display Color Space (Farebný priestor displeja)
  - Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť)
  - Sniper (Ostreľovač)
  - Brightness (Jas)
  - Uniform Brightness (Jednotný jas)

- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)**: Vyberte pomer strán a upravte polohu obrazovky.



- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne Aspect Control (Nastavenia pomeru strán).
  - ELMB
  - PIP/PBP

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**: Znížte úroveň energie modrého svetla vyžarovaného ako škodlivé modré svetlo.
  - **OFF (VYPNUTIE)**: Bez zmeny.
  - **Level 1~4 (1. až 4. úroveň)**: Čím je úroveň vyššia, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Pri aktivácii filtra modrého svetla sa automaticky importujú predvolené nastavenia Pretekárskeho režimu.
    - Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
    - Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).



- Keď je zapnutá funkcia **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, funkcia **ELMB** bude vypnutá.
- Monitor používa panel s nízkym vyžarovaním modrého svetla a je v súlade s hardvérovým riešením s nízkym vyžarovaním modrého svetla TÜV Rheinland pri resetovaní na režim továrenských/predvolených nastavení.



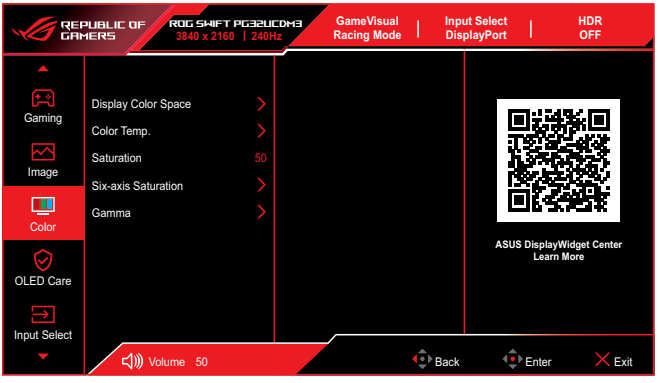
Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Na minimalizovanie namáhania a vysúšania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
- Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
- Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).

- **Smart Pixel**: Funkcia Smart Pixel inteligentne vylepšuje každý pixel v reálnom čase, čím zlepšuje ostrosť, kontrast a celkovú vizuálnu čistotu. K dispozícii sú tri úrovne nastavenia.
- **VividPixel**: Zlepší sa obrys zobrazeného obrazu a získa sa obraz na obrazovke s vysokou kvalitou.

3. Color (Farba)

Konfigurujte nastavenia farieb obrazu.



- **Display Color Space (Farebný priestor zobrazovacieho panela)**: Slúži na výber farebného priestoru pre výstup farieb monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb)**: Obsahuje 8 režimov vrátane 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a Používateľského režimu.
- **Saturation (Sýtosť)**: Úprava úrovne sýtosti.
- **Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť)**: Slúži na úpravu sýtosti pre R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama)**: Umožňuje nastaviť režim farieb na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 a 2.6.

4. OLED Care (Starostlivosť o OLED)

Nakonfigurujte nastavenie súvisiace s ochranou obrazovky.



- **Screen Saver (Šetrič obrazovky)**: povoľte/zakážte funkciu šetriča obrazovky. Jas obrazovky sa automaticky zníži, keď na obrazovke nedôjde k žiadnej zmene.
- **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)**: Kalibruje akékoľvek problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť na obrazovke, keď je monitor zapnutý dlhší čas. Proces zaberie približne 6 minút. Táto funkcia sa automaticky aktivuje po vypnutí monitora. Počas procesu neodpájajte napájací kábel. Ak zapnete monitor, čistenie pixelov sa zastaví.
- **Pixel Cleaning Reminder (Pripomenutie čistenia pixelov)**: Slúži na nastavenie pripomenutia používateľovi, aby vykonal čistenie pixelov.

Obrazovka môže mať pri prvom použití alebo pri opätovnom použití po dlhom čase nejednotnosť alebo zlepenie obrazu kvôli charakteristike OLED. Odporúča sa vykonať čistenie pixelov pri zapnutí monitora, aby ste sa uistili, že situácia zmizne.

- **Screen Move (Posun obrazovky)**: Slúži na výber úrovne posunu obrazovky, aby sa zabránilo prilepeniu obrazu na panel displeja.
- **Auto Logo Brightness (Automatický jas loga)**: Povoľuje túto funkciu, aby sa systému umožnilo automaticky upraviť jas loga na nápravu možných problémov s kvalitou obrazu.

- **Neo Proximity Sensor (Snímač priblíženia Neo)**: Ak je táto funkcia zapnutý a systém v súčasnej dobe nezistí prítomnosť objektu vo vzdialenosti 60 až 120 cm (v závislosti od vášho výberu), obrazovka monitora sa vypne.
  Doba vypnutia obrazovku sa môže nastaviť na 5, 10 alebo 15 minút.
  - **Tailored mode (Prispôsobený režim)**: Používatelia môžu prispôsobiť detekčnú vzdialenosť snímača priblíženia Neo. Túto vzdialenosť sa odporúča nastaviť do 120 cm. Monitor vypne obrazovku po uplynutí nastavenej doby.

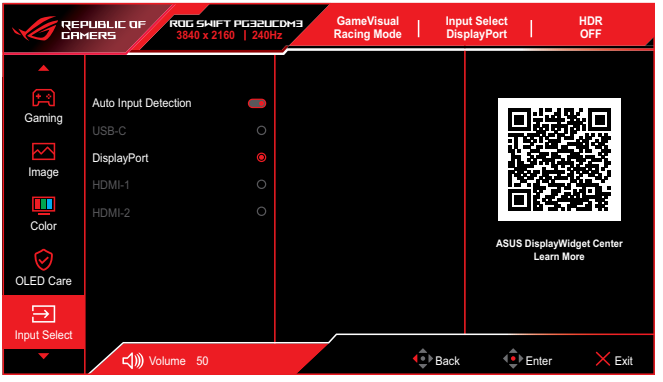


- Uhol a umiestnenie snímača monitora môže ovplyvniť výsledky zisťovania signálu.
- Pred používaním snímača sa uistite, že je okienko snímača čisté a bez nečistôt a uistite sa aj, že žiadne predmety nezakrývajú priestor pred okienkom snímača.
- Pred použitím nasprejujte 75% alkoholový roztok na dodanú handričku z mikrovlákna a utrite okienko snímača so štítkom s logom.
- Ak snímač nezistí počas nastavovacieho času žiadny pohyb v jeho dosahu, obrazovka sa vypne a zobrazí sa čierna obrazovka na jej ochranu a zabránenie zahoreniu, čo je normálny jav.
- Hráčom sa odporúča, aby počas takmer nehybných činností vypli túto funkciu, aby snímač nezistil žiadny pohyb v jeho dosahu, čo by mohlo spôsobiť zobrazenie čiernej obrazovky a negatívne ovplyvniť používateľskú skúsenosť.

- **OLED Usage Info (Informácie týkajúce sa používania OLED)**: Poznačte si, koľkokrát boli pixely čistené a zobrazuje informácie o intervaloch čistenia pixelov.

5. Input Select (Voľba vstupu)

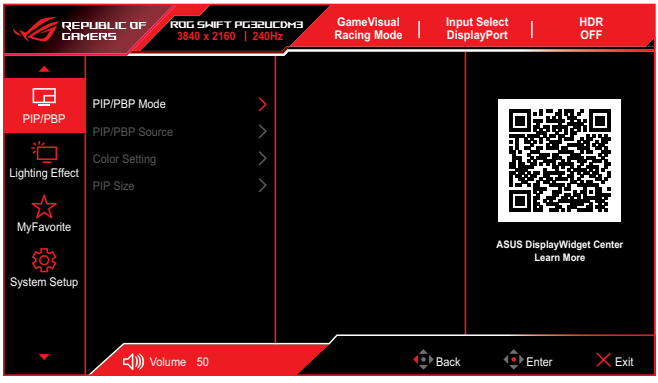
Zvoľte požadovaný vstupný zdroj a zapnite alebo vypnite funkciu automatickej detekcie vstupu Auto Input Detection. Monitor neprepne vstupný zdroj automaticky, keď sa funkcia automatickej detekcie vstupu Auto Input Detection deaktivuje.



6. PIP/PBP

Konfigurujte nastavenia týkajúce sa zobrazenia viacerých obrazov.

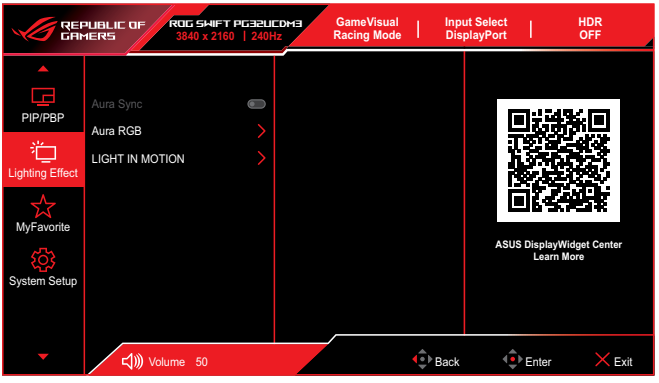
- Režim PIP/PBP nepodporuje funkciu HDR.
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne režim PIP/PBP.
  - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
  - ELMB
  - Sniper (Ostreľovač)
  - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
  - DSC Support (Podpora DSC)
  - Dynamic Crosshair (Dynamický nitkový kríž)



- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)**: Zapnite funkciu PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz pri obraze) a vyberte typ rozdelenej obrazovky.
- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP)**: Vyberte zdroj vstupu videa pre vybratú rozdelenú obrazovku.
- **Color Setting (Nastavenie farieb)**: Nastavte režim GameVisual pre vybratú rozdelenú obrazovku.
- **PIP Size (Veľkosť PIP)**: Nastavuje veľkosť obrazu PIP na Small (Malý), Middle (Stredný) alebo Large (Veľký).

7. Lighting Effect (Svetelný efekt)

Nakonfigurujte svetelný efekt pre zadný a spodný kryt.



- **Aura Sync (Synchronizácia AURA)**: Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB medzi všetkými podporovanými zariadeniami.

  Keď je zapnutá funkcia **Aura Sync (Synchronizácia AURA)**, funkcia **Aura RGB** bude vypnutá.

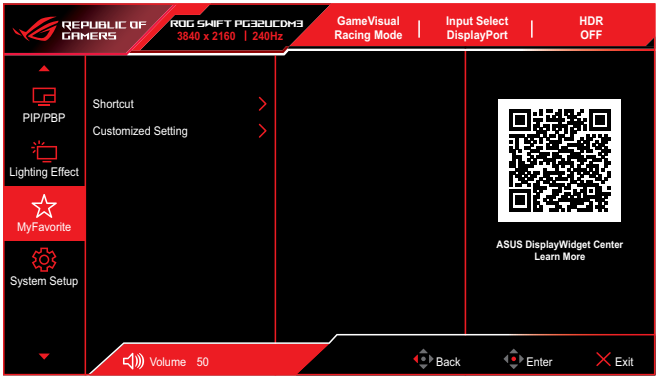
- **Aura RGB**: Na výber je päť živých farieb: **Rainbow** (**Dúha)**, **Color Cycle** (**Farebný cyklus)**, **Static (Statické)**, **Breathing (Dýchanie)**, **Strobing (Stroboskopické)** a **OFF (Vypnúť)**. Farbu R/G/B/C/M/Y môžete manuálne zmeniť pre režimy **Static (Statické)**, **Breathing (Dýchanie)** a **Strobing (Stroboskopické)**.

  Keď je zapnutá funkcia **AURA RGB**, funkcia **Aura Sync (Synchronizácia AURA)** bude vypnutá.

- **LIGHT IN MOTION (SVETLO PRI POHYBE)**: Slúži na výber úrovne jasu svetla na stojane. Rozsah nastavenia je od **Level 1 (Úrovne 1)** až po **Level 3 (Úroveň 3)** a možnosť **OFF (Vypnúť)**.

8. MyFavorite (Moje obľúbené)

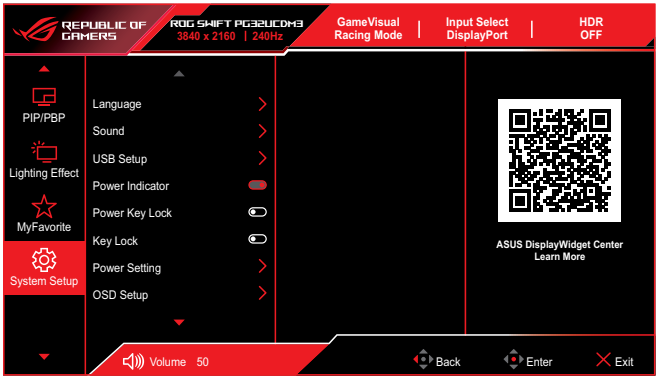
Priraďte funkciu tlačidlu rýchlej voľby, uložte aktuálnu konfiguráciu systému alebo obnovte konfiguráciu systému.



- **Shortcut (Rýchla voľba)**: Priraďte funkciu pre určené tlačidlo rýchlej voľby.
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie)**: Načítať/ Uložiť všetky nastavenia na monitore.

9. System Setup (Nastavenie systému)

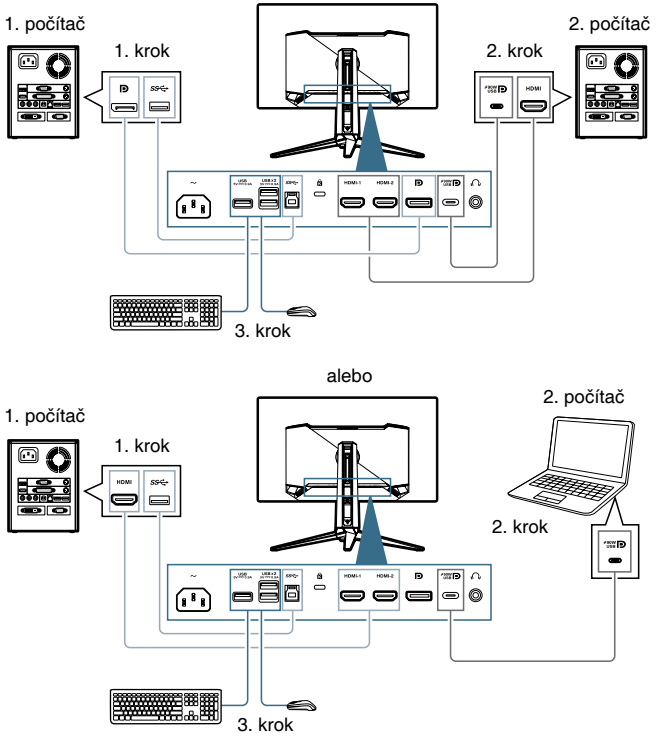
Slúži na úpravu konfigurácie systému.



- **Language (Jazyk)**: Výber jazyka OSD.
- **Sound (Zvuk)**: Slúži na konfiguráciu nastavení súvisiacich so zvukom.
  - **Volume (Earphone Out) (Hlasitosti (Výstup slúchadiel))**: Nastavenie úrovne hlasitosti.

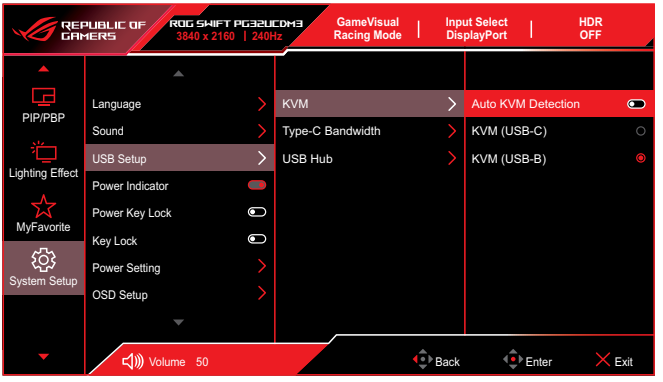
- **Mute (Stíšenie)**: Slúži na aktiváciu/deaktiváciu funkcie stlmenia zvuku.
- **Sound Source (Zdroj zvuku)**: Vyberte, z ktorého zdroja bude vystupovať zvuk z monitora.

- **USB Setup (Nastavenie USB)**: Nakonfigurujte nastavenia portu USB.
  - **KVM**: Nakonfigurujte nastavenia KVM pre každý zdroj vstupu.

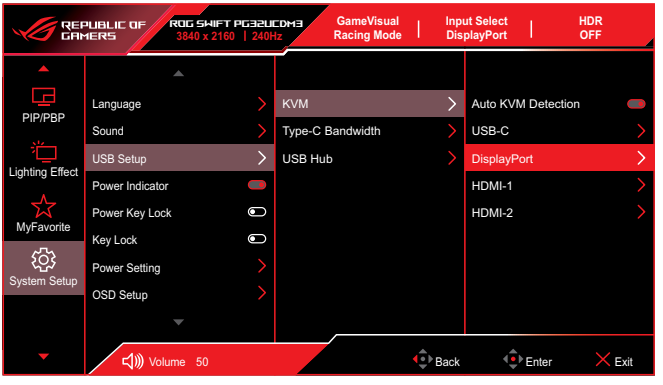


Prejdite do ponuky na obrazovke (OSD) monitora a nakonfigurujte zdroje vstupu:

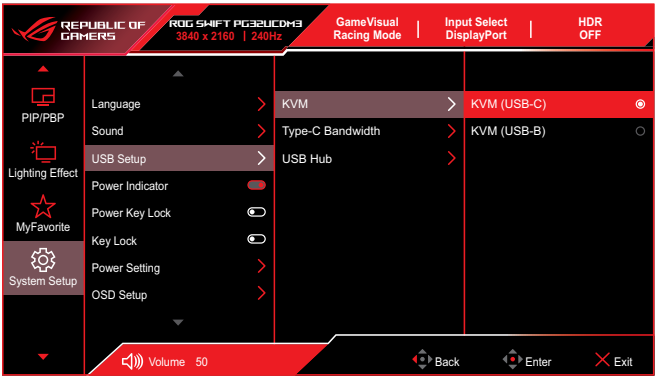
- To System Settings (Do nastavení systému) → USB Settings (Nastavenia USB) → KVM.
- Vhodnú možnosť KVM (USB-C) alebo KVM (USB-B) vyberte podľa vášho spôsobu pripojenia.



- Keď je vypnuté Auto KVM Detection (Automatické vyhľadanie KVM), vyberte buď KVM (USB-C) alebo KVM (USB-B).
- Môžete tiež vybrať Auto KVM Detection (Automatické zistenie KVM), čo umožní monitoru automaticky prepnúť KVM.



- Keď je zapnuté Auto KVM Detection (Automatické vyhľadanie KVM), každý zdroj vstupu sa môže nastaviť na cestu KVM USB (USB-C alebo USB-B). Pri prepínaní do iného vstupu automaticky prepne pripojenie KVM do zodpovedajúcej cesty USB.



  - **Type-C Bandwidth (Šírka pásma typu C)**: Vyberte USB typu C s USB 2.0 alebo USB 3.2. USB 3.2 je maximálne 3840 x 2160 pri 144 Hz.
  - **USB Hub (Rozbočovač USB)**: Slúži na nastavenie dostupnosti rozbočovača USB počas pohotovostného režimu.
- **Power Indicator (Indikátor napájania)**: Zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania)**: Aktivácia/deaktivácia tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel)**: slúži na vypnutie všetkých funkčných tlačidiel. Stlačením a podržaním tlačidla dodola na viac ako päť sekúnd sa zruší funkcia zámku kláves.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):** Zvoľte režim nastavenia napájania.
  Ak je nastavenie nastavené na **Performance Mode (Výkonnostný režim)**, môže to mať za následok vyššiu spotrebu energie. Naopak, ak je nastavenie nastavené na **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**, môže to spôsobiť obmedzený výkon svietivosti.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD)**: Slúži na konfiguráciu nastavení súvisiacich s ponukou OSD.
  - **OSD Position (Poloha OSD)**: Slúži na nastavenie polohy ponuky OSD.

3.2 Aura

Aura je systém RGB osvetlenia ovládaný softvérom Armoury Crate, ktorý podporuje kompatibilné zariadenia, ako sú monitory, základné dosky, grafické karty a stolné počítače. Pomocou Aura môžete:
1. Nastaviť farbu RGB osvetlenia.
2. Vybrať rôzne svetelné efekty.
3. Kalibrovať LED diódy pre presnejšie podanie farieb.

Aktivácia Aura:
1. Zapnite Aura Sync v ponuke OSD.
2. Pripojte monitor k počítaču pomocou portu USB Type-C / Type-B.
3. Nainštalujte Armoury Crate a reštartujte počítač.
4. Spustite Armoury Crate na ovládanie nastavení osvetlenia.

Prehľad funkcií Armoury Crate:
Ovládanie osvetlenia: Prispôsobenie farieb a jasu osvetlenia zariadenia.
Svetelné efekty: Podpora viacerých dynamických efektov, ako sú dýchanie, blikanie a dúha.
Ovládanie synchronizácie: Synchronizácia osvetlenia medzi viacerými zariadeniami podporujúcimi Aura.
Kalibrácia farieb: Jemné doladenie RGB farieb pre presnejšie zobrazenie.
Profily: Vytváranie a ukladanie viacerých profilov osvetlenia na rýchle prepínanie.

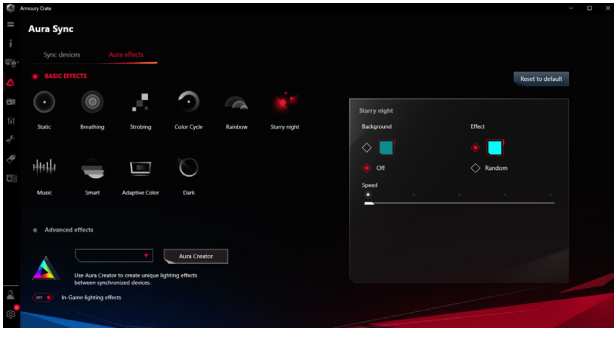
Poznámka:
- Ak dôjde k odpojeniu pripojenia USB Type-B medzi monitorom a počítačom, Aura bude deaktivovaná. Na obnovenie funkcie Aura:

1. Znovu pripojte port USB Type-B monitora k počítaču.
2. Reštartujte počítač.

- Ak dôjde k odpojeniu pripojenia USB Type-C medzi monitorom a počítačom, Aura bude deaktivovaná. Na obnovenie funkcie Aura:

1. Znovu pripojte port USB Type-C monitora k počítaču.
2. Prepnite KVM na USB Type-C.
3. Reštartujte počítač.

- Ďalšie informácie nájdete na: https://rog.asus.com/tag/aura-sync/



- **OSD Timeout (Časový limit pre vypnutie OSD)**: Slúži na nastavenie časového limitu ponuky OSD.
- **Transparency (Priehľadnosť)**: Nastavuje pozadie OSD v rozsahu nepriehľadné až priehľadné.
- **DDC/CI**: Aktivácia/deaktivácia funkcie DDC/CI.

Keď je VRR vypnuté, môže sa nastaviť možnosť DDC/CI.

- **DisplayPort Stream (Vysielanie prúdu údajov cez DisplayPort)**: Kompatibilita s grafickou kartou. Zvoľte DisplayPort 1.2, DisplayPort 1.4, DisplayPort 2.1 (13,5G), DisplayPort 2.1 (20G) alebo DisplayPort 2.1 podľa podporovanej verzie DP grafickej karty.
- **DSC Support (Podpora DSC)**: Aktivujte/deaktivujte funkciu DSC (Display Stream Compression).
- **ASUS Power Sync (Synchronizácia výkonu ASUS)**: Umožňuje ovládanie zapnutia/vypnutia napájania zariadenia konzoly alebo setup boxu, ako sú Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nitendo Switch prostredníctvom monitora. Predvoleným nastavením je **OFF (Vypnúť)**. Ak sa zapne monitor, automaticky sa zapne napájanie zdrojového zariadenia CEC a naopak. Ak sa zapne zdrojové zariadenie CEC, automaticky sa zapne napájanie monitora.
- **Color Calibration (Kalibrácia farieb)**: Pozrite si správu o kalibrácii.
  - **Color Calibration Report (Správa o kalibrácii farieb)**: Pozrite si správu o kalibrácii farieb pre tento monitor.
- **Information (Informácie)**: Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Resetovať všetko)**: Voľbou „**Yes (Áno)**“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty predvoleného režimu z výroby.

3.3 Technické špecifikácie

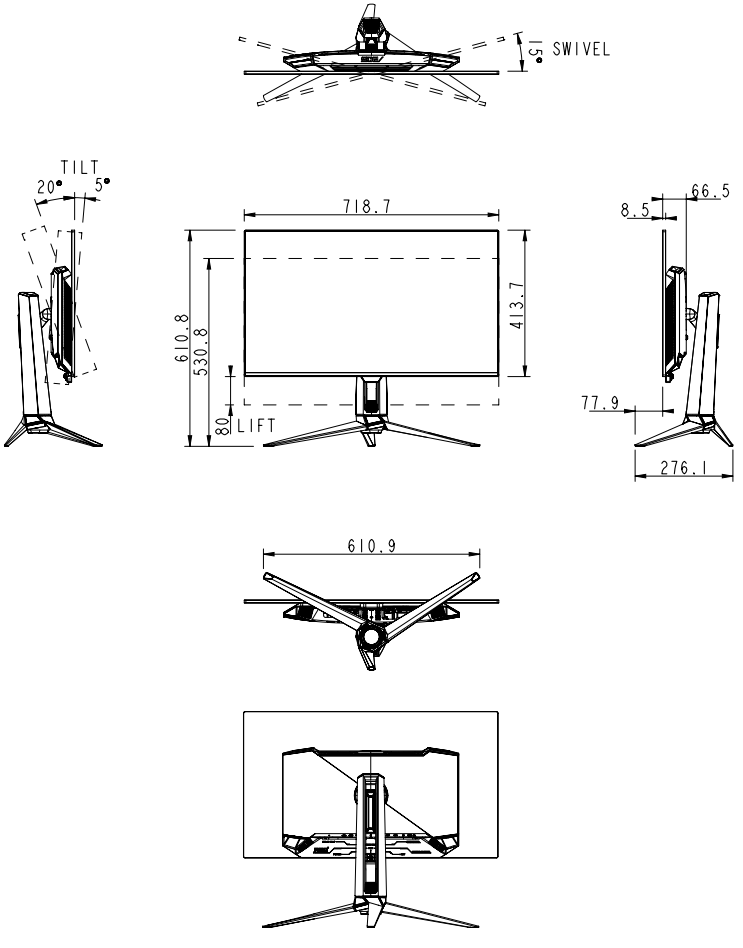
Typ panela	240Hz
Veľkosť panela	31,5 palca
Maximálne rozlíšenie	3840 x 2160
Jas	300 nits (typ.)
Kontrastný pomer	1.5M:1
Uhol zobrazenia (H/V)	178°(H) /178°(V)
Farby displeja	10 bitov
Doba odozvy	0,03 ms
Výber teploty farieb	8 režimov (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/ 9300K/10000K/Používateľský režim)
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	DisplayPort v2.1, 1 ks HDMI v2.1, 2 ks USB Type-A, 3 ks USB Type-B, 1 ks USB Type-C, 1 ks (režim DP alt) (PD 90 W)
Konektor na pripojenie slúchadiel	Áno
Výstup SPDIF	Nie
Reproduktor (vstavaný)	Nie
Port USB3.2 Gen 1	Výstupný: USB Type-A, 3 ks (5 V/0,9 A) Vstupný: USB Type-B, 1 ks
Port USB2.0	Nie
Farba	Čierna
LED indikátor napájania	Červená (svieti) Oranžová (pohotovostný režim)
Naklonenie	-5° až 20°
Otočenie	±15°
Otočenie	NA
Nastavenie výšky	0 až 80 mm
Súprava na montáž na stenu VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	100 - 240 V stried., 50/60 Hz
Spotreba energie	Zapnutie: < 90 W** Úspora energie: < 0,5 W Vypnutie: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0 °C až 35 °C
Teplota (nie prevádzková)	-20 °C až 60 °C

Rozmery (Š x V x H)	718,7 x 530,8 x 276,1 mm (so stojanom, najnižšia poloha) 718,7 x 610,8 x 276,1 mm (so stojanom, najvyššia poloha) 718,7 x 413,7 x 66,5 mm (bez stojana)
Rozmery balenia (Š x V x H)	890 x 510 x 185 mm
Hmotnosť	8,4 ± 0,5 kg (so stojanom) 5,7 ± 0,5 kg (bez stojana) 13 ± 0,5 kg (celková)
Viacjazyčné	28 jazykov (angličtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, ruština, španielčina, taliančina, nemčina, francúzština, holandčina, portugalčina, poľština, čeština, chorvátčina, Rumunsko, turečtina, arabčina, dánčina, fínčina, gréčtina, maďarčina, slovenčina, slovinčina, švédčina, perzština, ukrajinčina, vietnamčina, kórejčina)
Dodržiavanie predpisov a normy	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukrajinská energetika, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, VN_MEPS, TUV bez blikania a s nízkou úrovňou modrého svetla, CEC, SIOC

*** Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.**

**** Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.**

3.4 Vonkajšie rozmery



3.5 Povolené a nedostupné funkcie OSD

Povolená funkcia	Nedostupné funkcie
Variable Refresh Rate	ELMB, PIP/PBP
ELMB	Variable Refresh Rate, Uniform Brightness, Aspect Control, Blue Light Filter, PIP/PBP, Auto Logo Brightness, HDR Setting, Sniper
HDR	ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Brightness, Uniform Brightness, Contrast, Blue Light Filter, Display Color Space, Color Temp., Saturation, Six-Saturation, Gamma, PIP/PBP, Power Saving Mode
Aspect Control	ELMB, PIP/PBP
Blue Light Filter	ELMB, Uniform Brightness
PIP/PBP	Variable Refresh Rate, ELMB, Sniper, Aspect Control, Dynamic Crosshair
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Pixel Cleaning	Monitor unavailable for approx. 6 minutes
OLED Anti-Flicker	ELMB, PIP/PBP
Uniform Brightness	ELMB, Blue Light Filter

3.6 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačte akékoľvek tlačidlo a skontrolujte, či je monitor v ZAPNUTOM režime. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • Skontrolujte funkciu **Power Indicator (Indikátor napájania)** v ponuke OSD. Výberom možnosti „ON“ (ZAP.) zapnete LED kontrolku napájania.
Svieti červená LED kontrolka napájania a na obrazovke nie je žiadny obraz.	• Skontrolujte, či sú monitor a počítač zapnuté. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek **Contrast (Kontrast)** a **Brightness (Jas)** cez ponuku OSD.
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Vykonajte **All Reset (Resetovať všetko)** cez ponuku OSD. • Vyberte vhodnú teplotu farieb (**Color Temp. (Teplota farieb)**) cez ponuku OSD.
Obsah HDR sa neprehráva správne	• Skontrolujte, či vstupný zdroj podporuje prehrávanie HDR (s vhodnými systémovými nastaveniami a najnovším softvérom). • Uistite sa, že obsah je kódovaný v HDR.
Kontrolka napájania neustále bliká (dvakrát za sekundu), ale obraz sa nezobrazuje (káble a zdroj PC sú v poriadku).	• Režim bezpečného systému: Monitor zistil internú anomáliu a prešiel do ochranného režimu, aby zabránil možnému poškodeniu hardvéru. • Vyžaduje sa technický servis: Tento stav nie je možné vyriešiť bežným nastavením používateľa. Prosím, pošlite alebo prineste svoj monitor do servisného centra na hardvérovú kontrolu a analýzu záznamov.

3.7 Zoznam podporovaných synchronizácií

Časovanie podpory

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@24Hz	3840x2160@24Hz	3840x2160@24Hz
3840x2160@25Hz	3840x2160@25Hz	3840x2160@25Hz
3840x2160@30Hz	3840x2160@30Hz	3840x2160@30Hz
3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz
3840x2160@60Hz	3840x2160@60Hz	3840x2160@60Hz
3840x2160@97Hz	3840x2160@97Hz	3840x2160@97Hz
3840x2160@100Hz	3840x2160@100Hz	3840x2160@100Hz
3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz
3840x2160@144Hz	3840x2160@144Hz	3840x2160@144Hz
3840x2160@240Hz	3840x2160@240Hz	3840x2160@240Hz


REPUBLIC OF
GAMERS