Europe, Middle East
ENGLISH
FRANÇAIS
DEUTSCH
NEDERLANDS
ITALIANO
ESPAÑOL
PORTUGUÊS
РУССКИЙ
ČESTINA
TÜRKÇE
POLSKI
SVENSKA
SUOMI
SLOVENCINA
MAGYAR
עברית
العربية

North America/ Norteamérica
ENGLISH
FRANÇAIS
ESPAÑOL

Latin America/ América Latina
ENGLISH
ESPAÑOL
PORTUGUÊS

Asia Pacific
日本語
简体中文
繁體中文
한국어
ENGLISH

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

User Manual

Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

TABLE OF CONTENTS

1. BOX CONTENTS 5
2. FEATURES.....6
3. INFORMATION REGARDING USE OF THE WHEEL 9
4. INSTALLATION OF THE QUICK RELEASE HOLDER.....15

Installation of the quick release holder for latch base.....16

Installation of the quick release holder for screw base.....21

5. MAPPING 26

Mapping for PC.....26

Mapping for PS4™/PS5™ 27

Mapping for Xbox Series/Xbox One.....29

6. ASSEMBLY AND DISASSEMBLY OF EVO RACING 32R LEATHER 30

7. LED OPERATION 33

Race data display in games with telemetry.....35

Race data display in games without telemetry 36

How to enter/exit the LED menu.....37

How to adjust the LED intensity.....38

How to select the LED mode.....39

8. ADJUSTING THE THUMB BUTTONS 42

Adjusting the height of the thumb buttons 43

9. CUSTOMIZATION OF THE PADDLE SHIFTERS 46

How to adjust the paddle shifter spacing 48

How to adjust the paddle shifter reach.....50

How to adjust the magnetic sensitivity and the sound level of the paddle shifters.....52

10.FAQ AND TECHNICAL SUPPORT 54

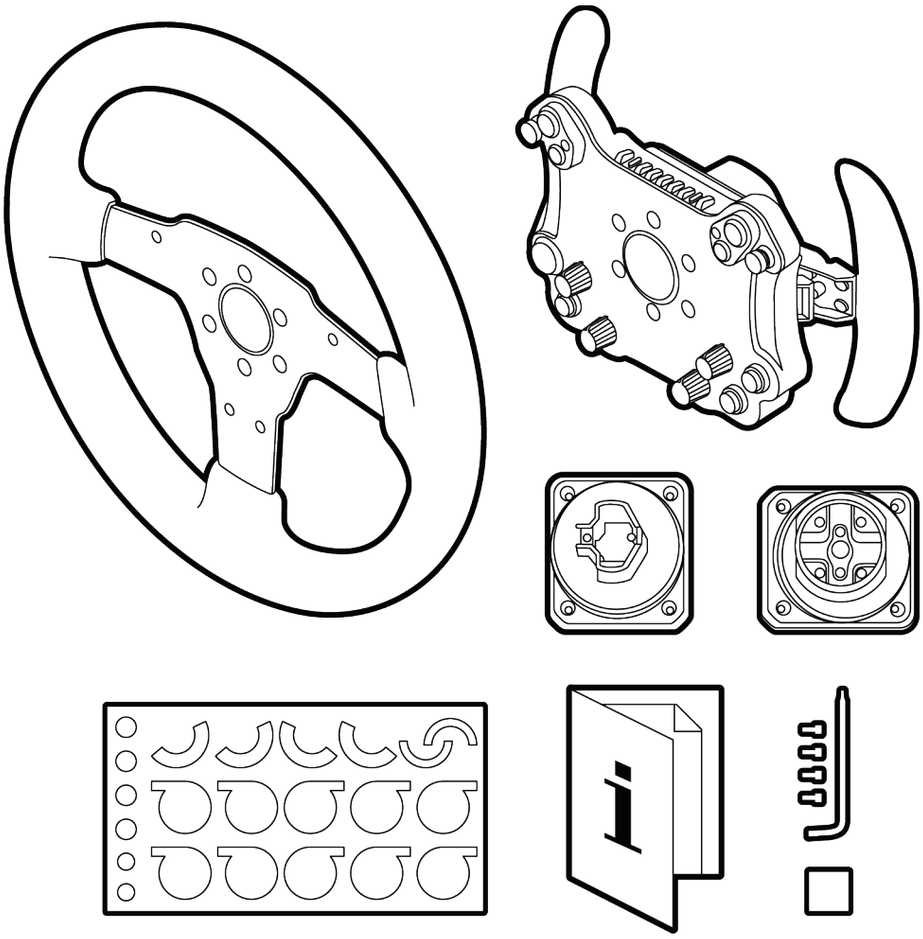
EVO RACING
32R LEATHER



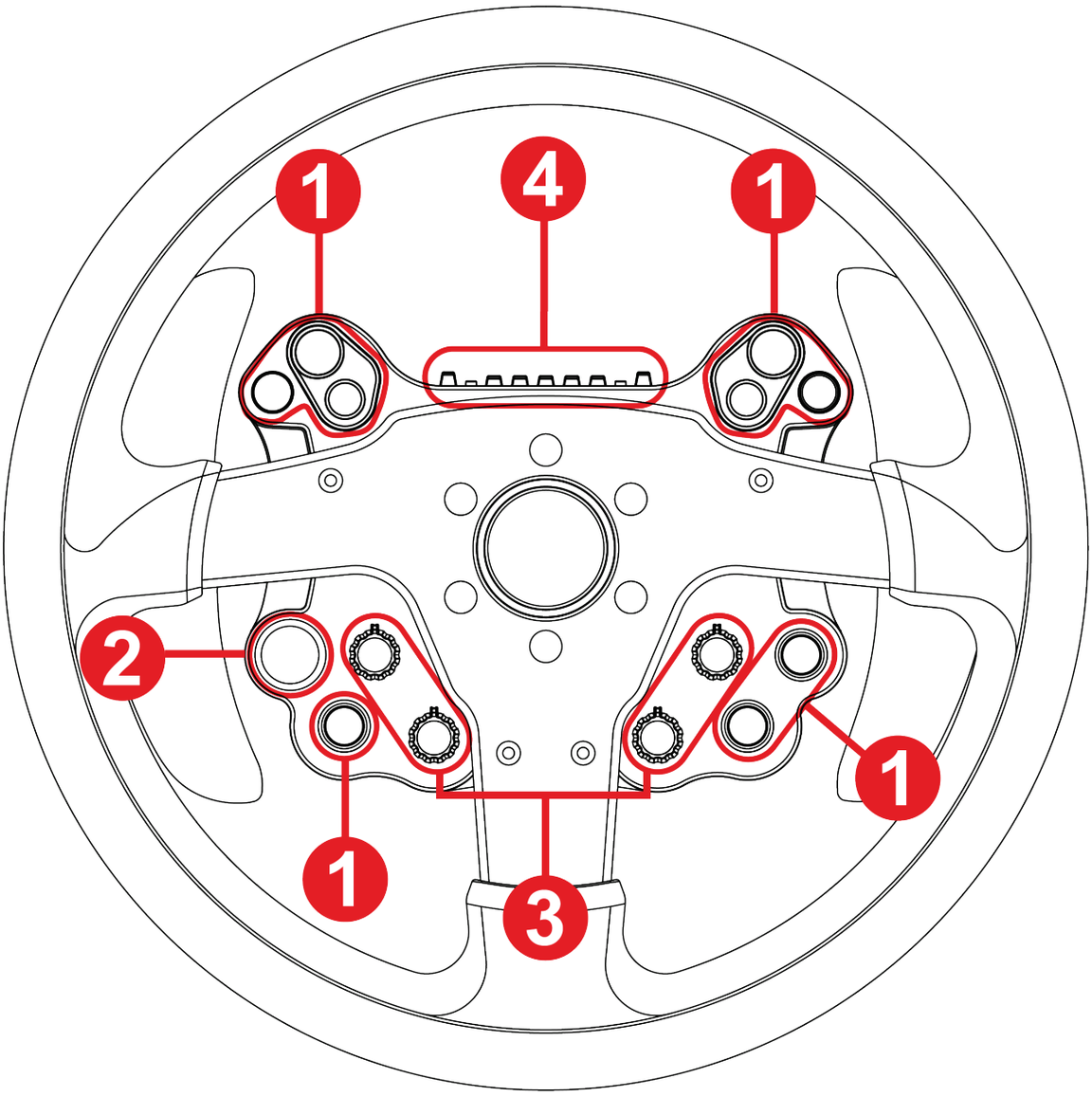
Inspired by racing, designed for simulation, **EVO RACING 32R LEATHER** is the perfect equipment for rally racing, and its interchangeable wheel makes it a highly scalable solution.

This manual will help you install and use your **EVO RACING 32R LEATHER** under the best conditions. Before getting started racing, carefully read the instructions and the warnings: they will help you get the most enjoyment out of your product.

1. Box contents



2. Features

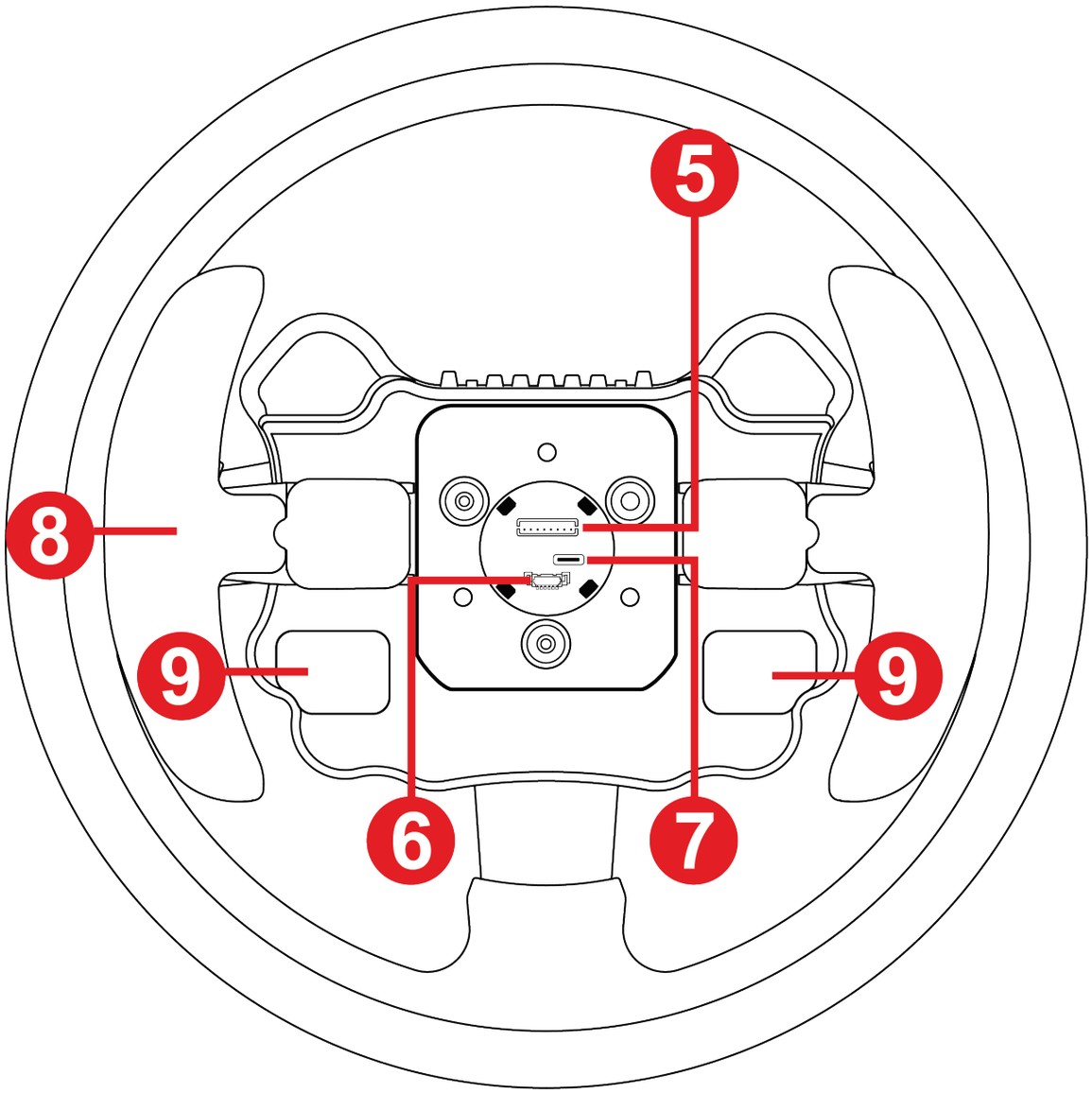


❶ **9 action buttons**

❷ **D-pad**

❸ **Rotary encoder**

❹ **RPM LEDs, race data (flags, pits) and adjustment buttons**



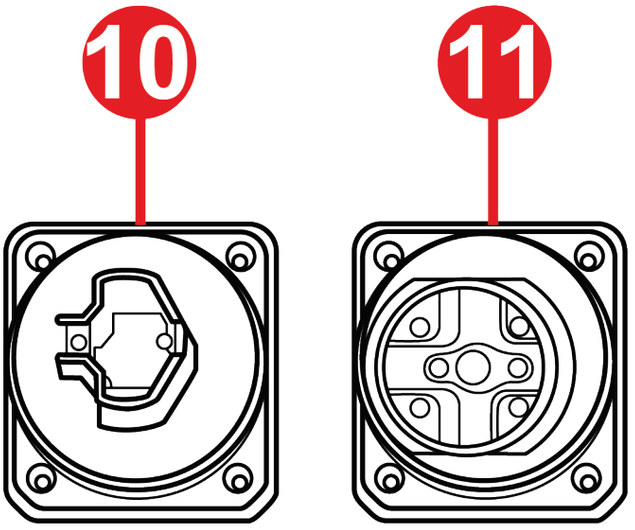
❺ Connection port for quick release holder for screw base

❻ Connection port for quick release holder for latch base

❼ USB-C port (if a firmware update is required – cable not included)

❽ Magnetic paddle shifters

❾ Connection port for additional analog paddle shifters (available soon)



10 Quick release holder for latch base

11 Quick release holder for screw base

3. Information regarding use of the wheel



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again, and keep it for future reference.

Firmware update

You must update the firmware for the base of your racing wheel (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) with the most recent version available.

To do so, please follow these 3 steps:

1. Go to

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

and select your Thrustmaster base.

2. Uninstall the old PC driver, and then install the new PC driver available in the Drivers section. Once installation is complete, restart your computer

3. Open the **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** app and update the base of your racing wheel with the most recent firmware version.

If you do not update the firmware for the base of your racing wheel, your wheel rim will not work properly.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product (except in the cases of customization specified in this manual); do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- Do not open up the device: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, a specified agency or a qualified technician.



Securing the gaming area

- Do not place any object in the gaming area which may disrupt the practice of the user, or which may provoke an inappropriate movement or an interruption by another person (coffee cup, telephone, keys, for example).

- Do not cover the power cables with a carpet or rug, blanket or covering or any other item, and do not place any cables where people will be walking.



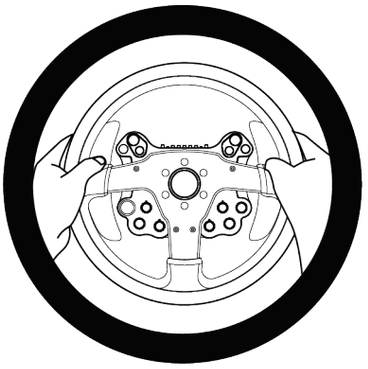
Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Using a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- Warm up beforehand, and avoid lengthy periods of practice.
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of practice.
- If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, press the button to turn off Force Feedback, power off the base and rest for a few hours before you start practicing again.
- If the symptoms or pains indicated above persist when you start practicing again, stop practicing and consult your doctor.
- Do not set the Force Feedback at a level that is too high in relation to your expertise and your physical condition.
- Keep the device out of the reach of people less than 16 years of age.
- Make sure that the base and the wheel are properly attached, as per the manual’s instructions.



Risk of unforeseen, powerful and rapid rotations: never place a hand or an arm through the openings in the wheel rim, or in the wheel's trajectory of rotation.



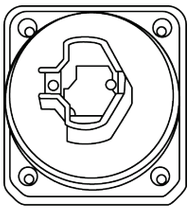
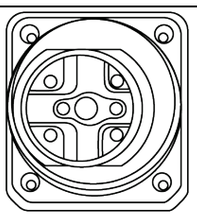
When using the product, always leave both hands correctly positioned on the wheel without ever completely letting go.



Product to be handled only by people **16 years of age or older**.

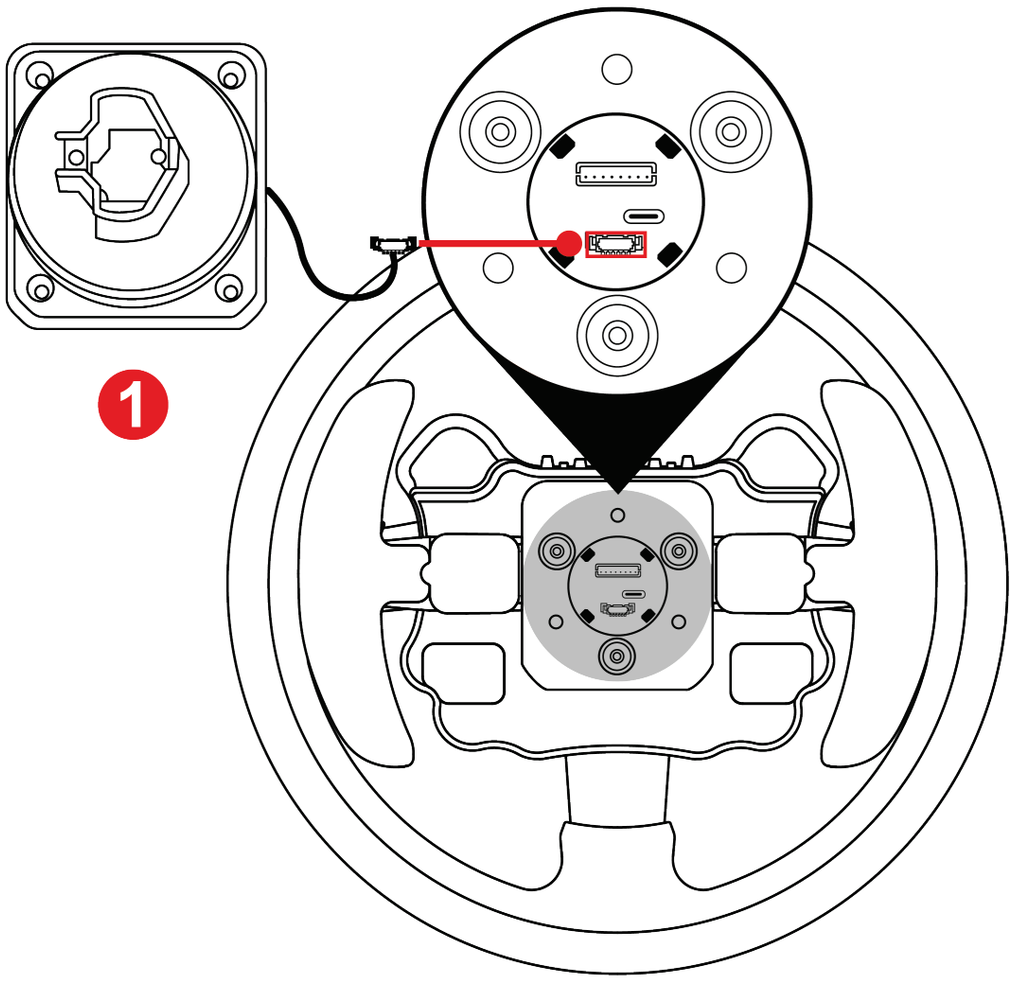
4. Installation of the quick release holder

EVO RACING 32R LEATHER comes with two quick release holders corresponding to the Thrustmaster base formats.

System	Compatibility
 Quick release holder for latch base	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator and future Thrustmaster bases.
 Quick release holder for screw base	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

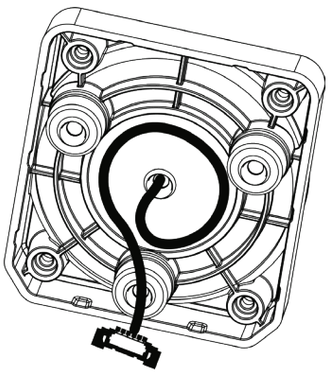
Before each use, verify that **EVO RACING 32R LEATHER** is still properly attached to the support, as per the manual's instructions for the base.

Installation of the quick release holder for latch base



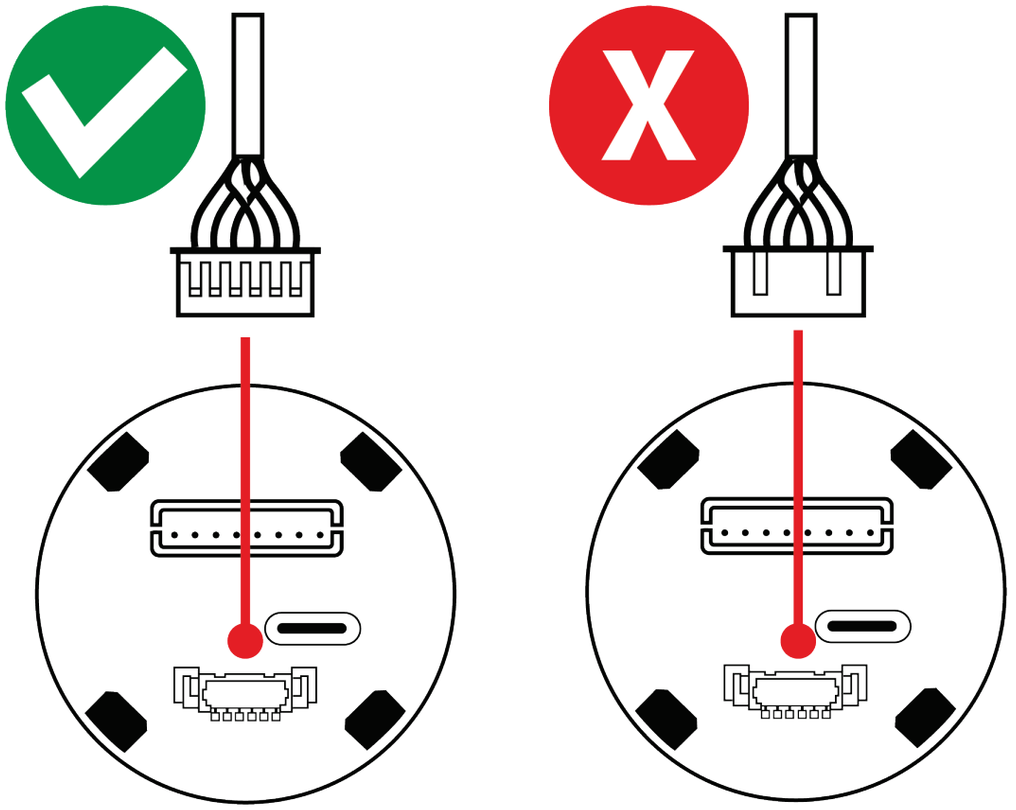
❶ Plug the quick release holder connector into the corresponding port on the back of the wheel.

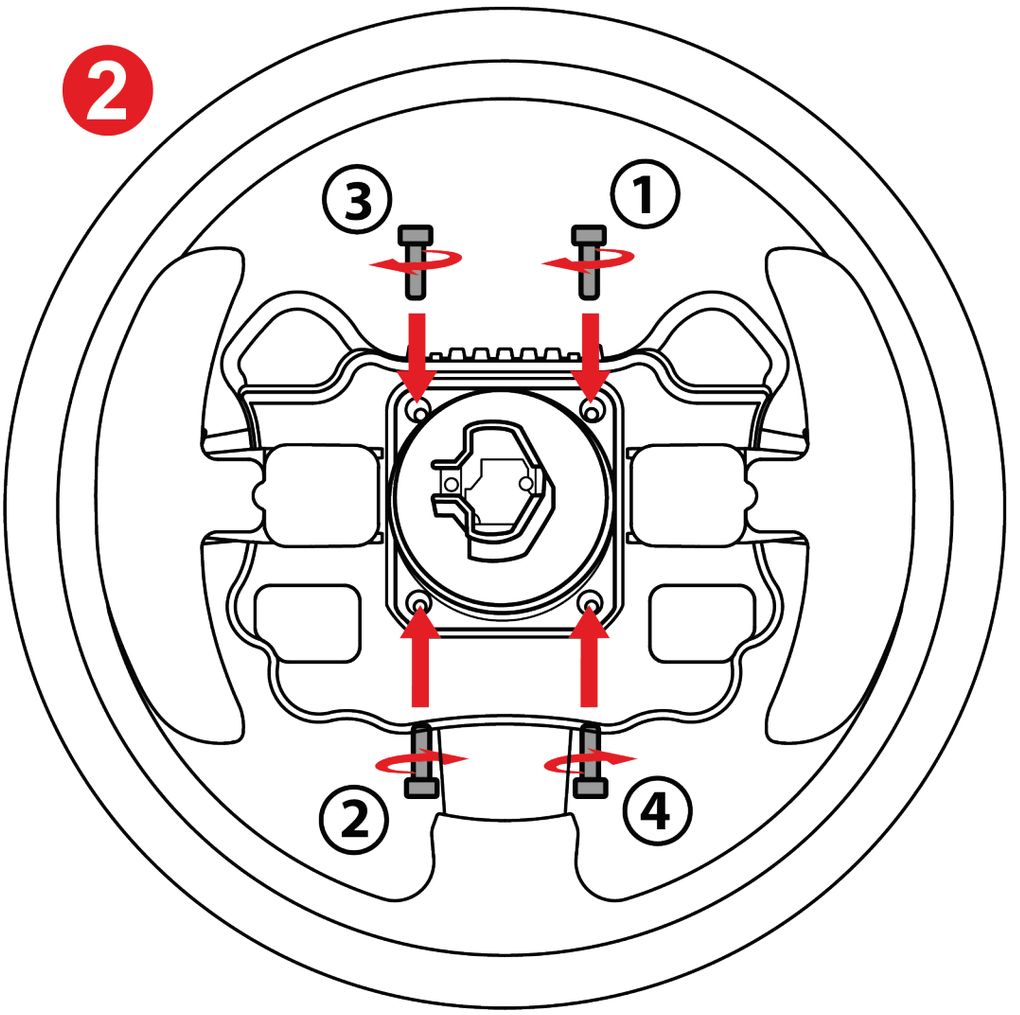
To avoid pinching the cable, retract it into its housing before screwing the holder.



Fully insert the connector into the port.

Insert the connector as shown below. Failing to do so will damage the pins.

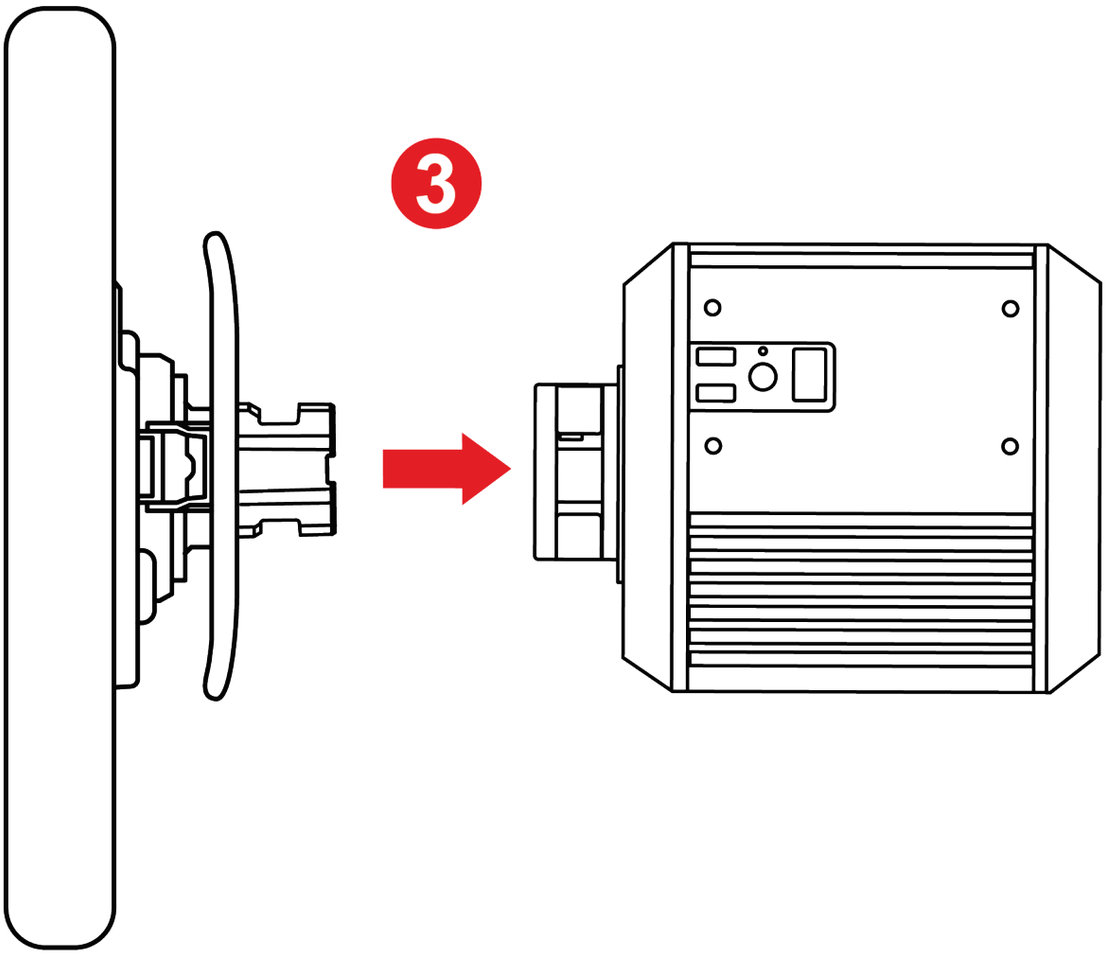




❷ Insert the quick release holder and tighten it using the Torx wrench supplied.

When mounting the holder, do not overtighten the screws.

Tighten the screws in the correct order.

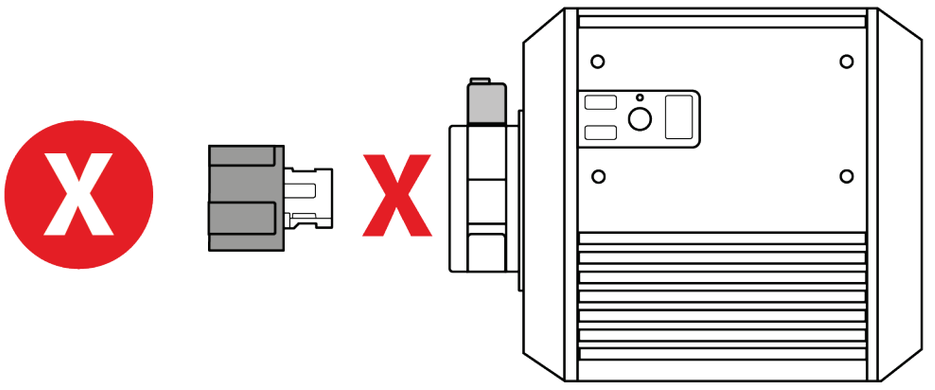


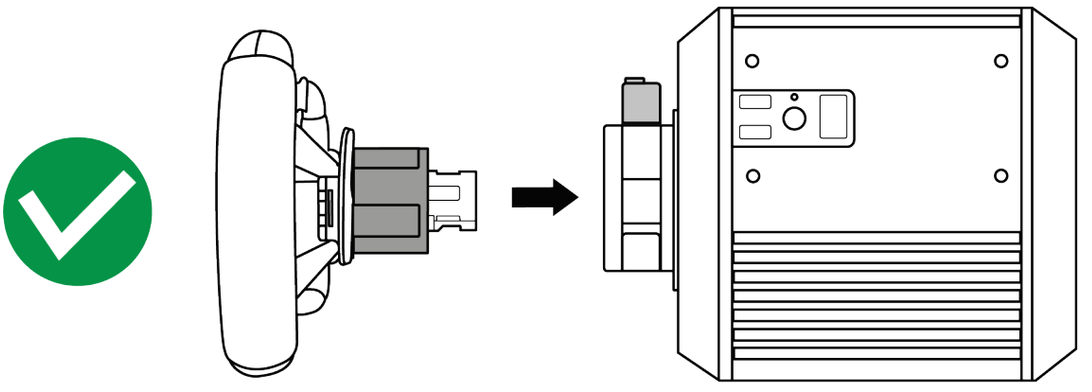
❸ Mount the wheel onto the base.

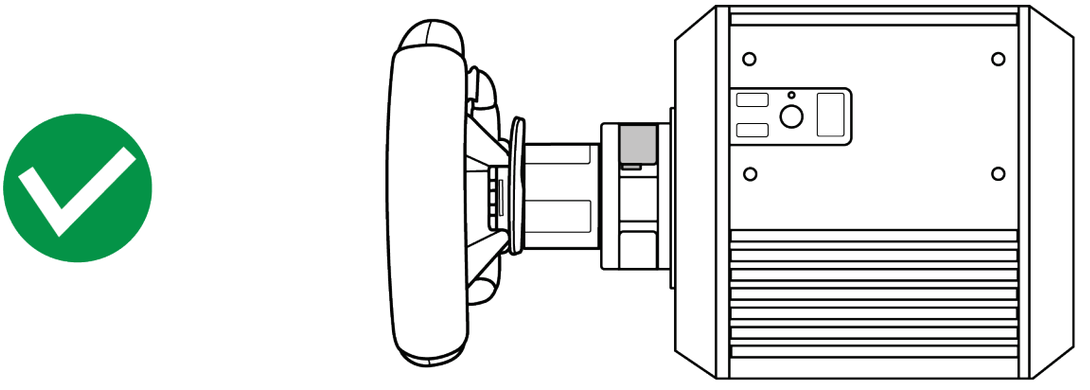
Follow the installation procedure specified in the user manual of the base.

Do not insert the quick release adapter alone in the base's quick release connector.

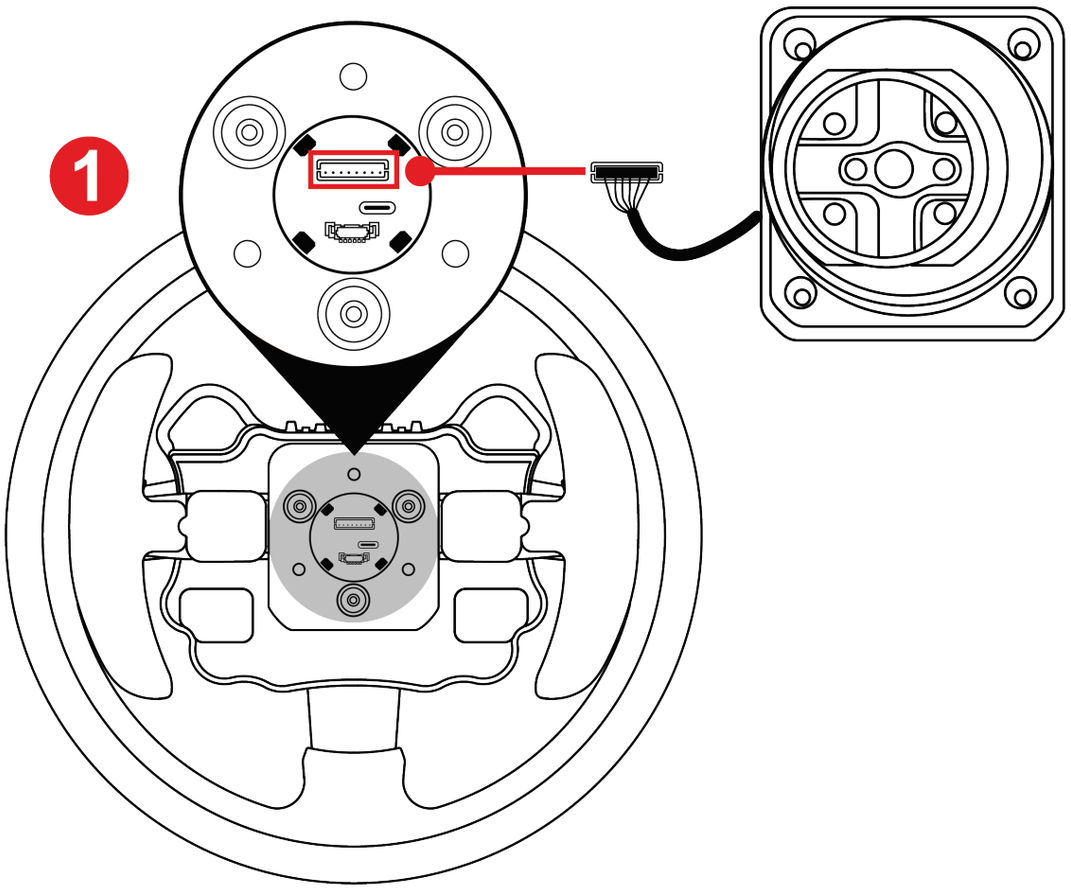
Always connect a wheel to the quick release adapter **before** installing it on the base.





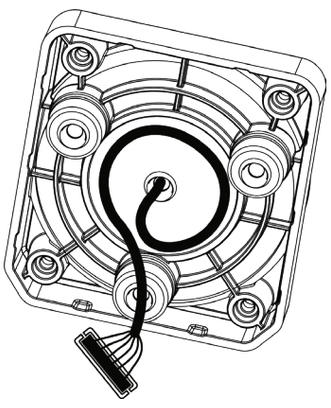


Installation of the quick release holder for screw base



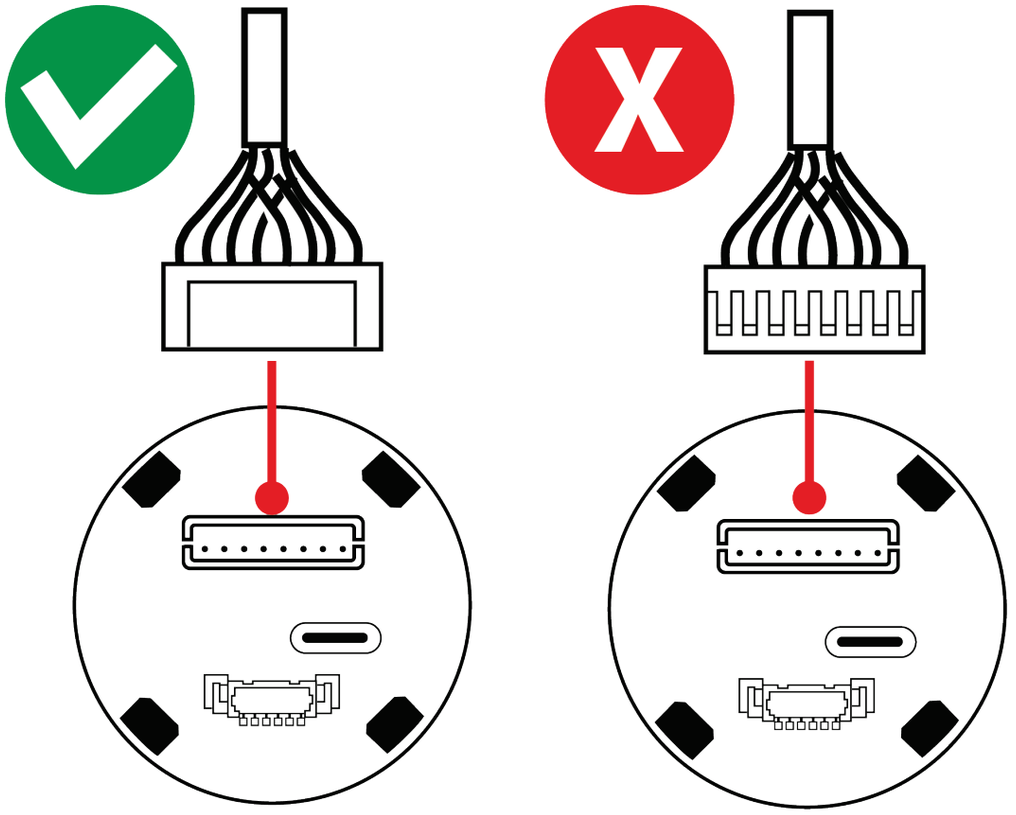
❶ Plug the quick release holder connector into the corresponding port on the back of the wheel.

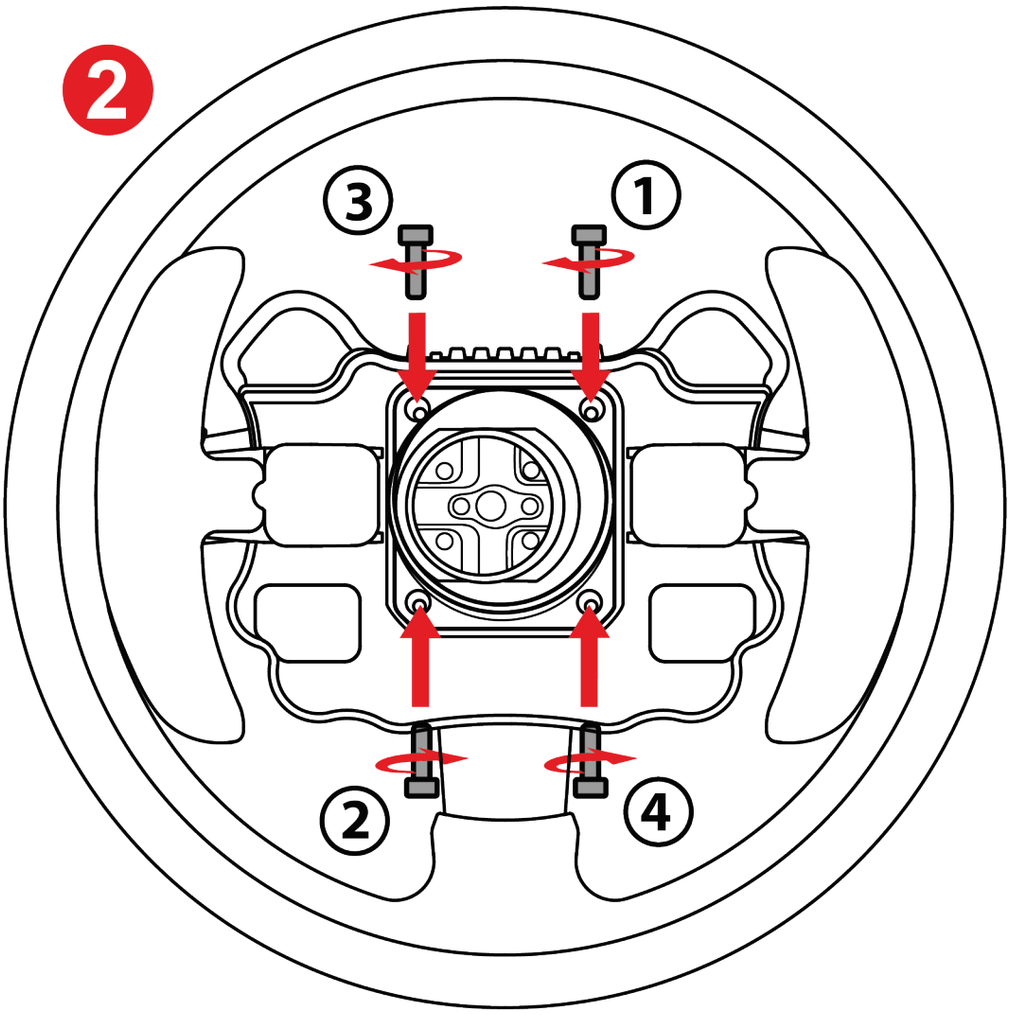
To avoid pinching the cable, retract it into its housing before screwing the holder.



Fully insert the connector into the port.

Insert the connector as shown below. Failing to do so will damage the pins.

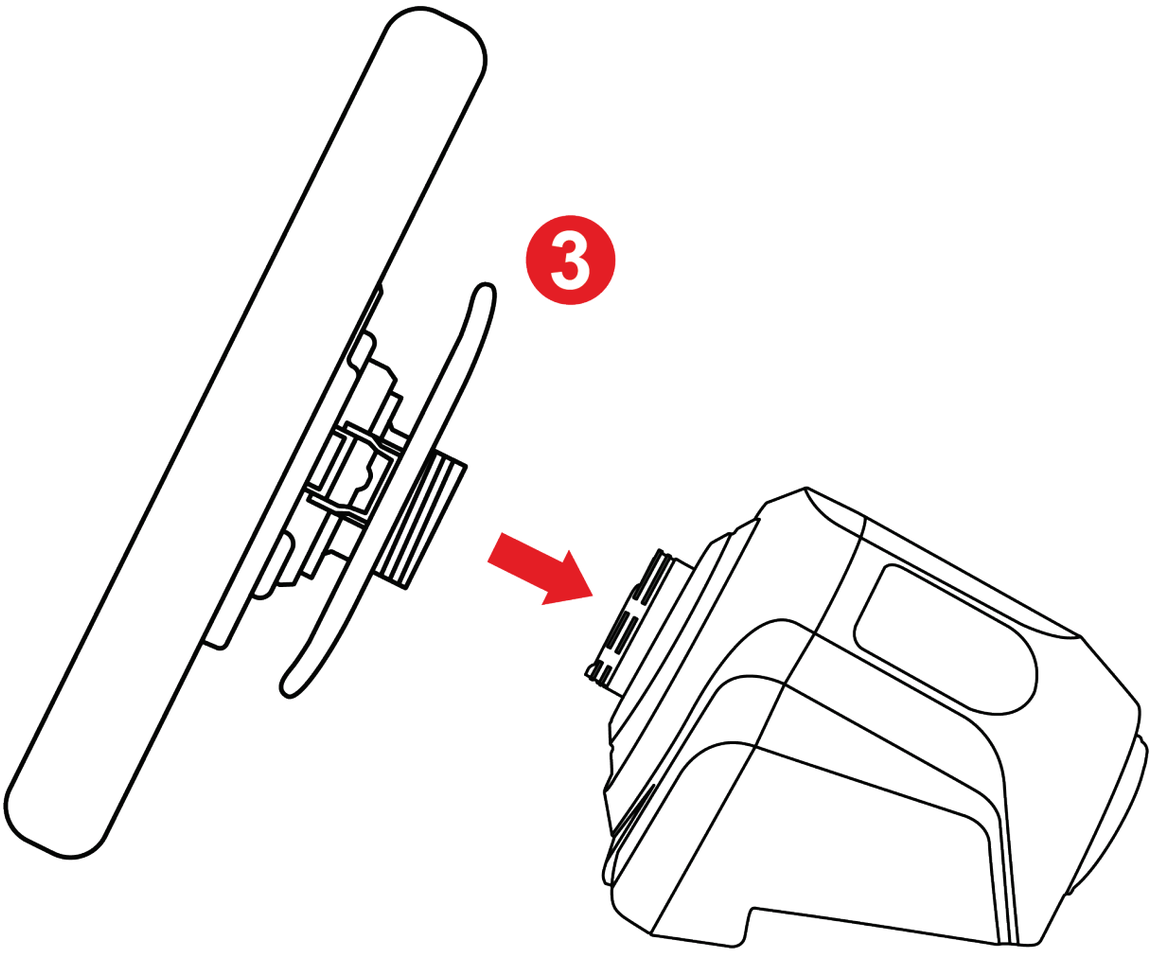




❷ Insert the quick release holder and tighten it using the Torx wrench supplied.

When mounting the holder, do not overtighten the screws.

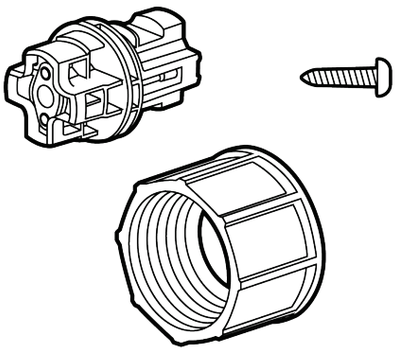
Tighten the screws in the correct order.

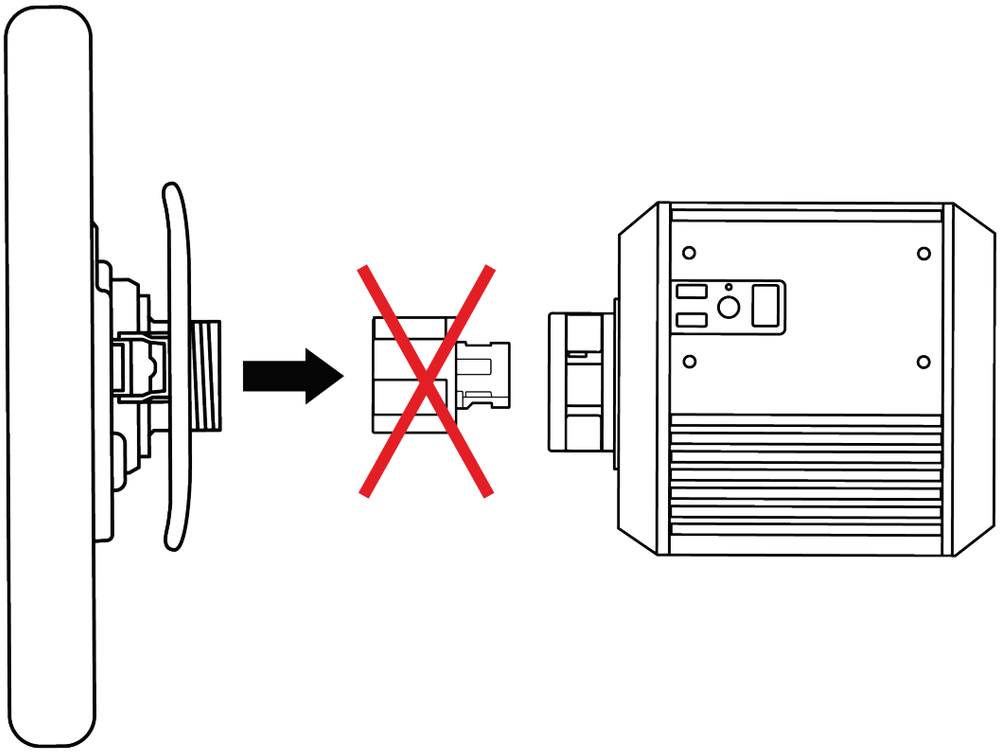


❸ Mount the wheel onto the base.

Follow the installation procedure specified in the user manual of the base.

Never connect the Quick Release Adapter (supplied with the T818 base and sold separately) to the quick release holder for screw base if you intend to use it on a T818 base.

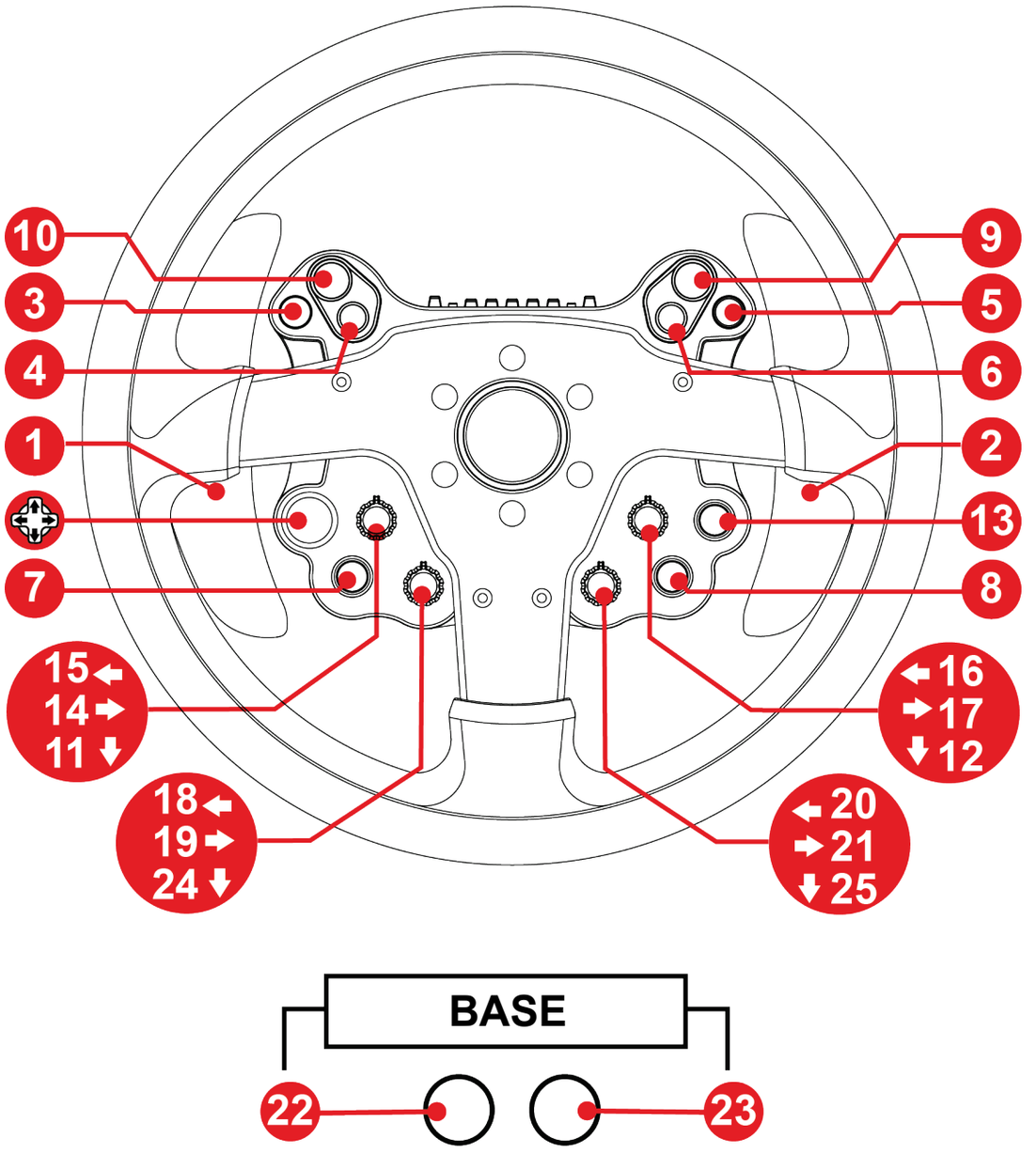




For use on a T818 base or a base equipped with a connector for latch base, use only the **quick release holder for latch base** supplied with **EVO RACING 32R LEATHER**.

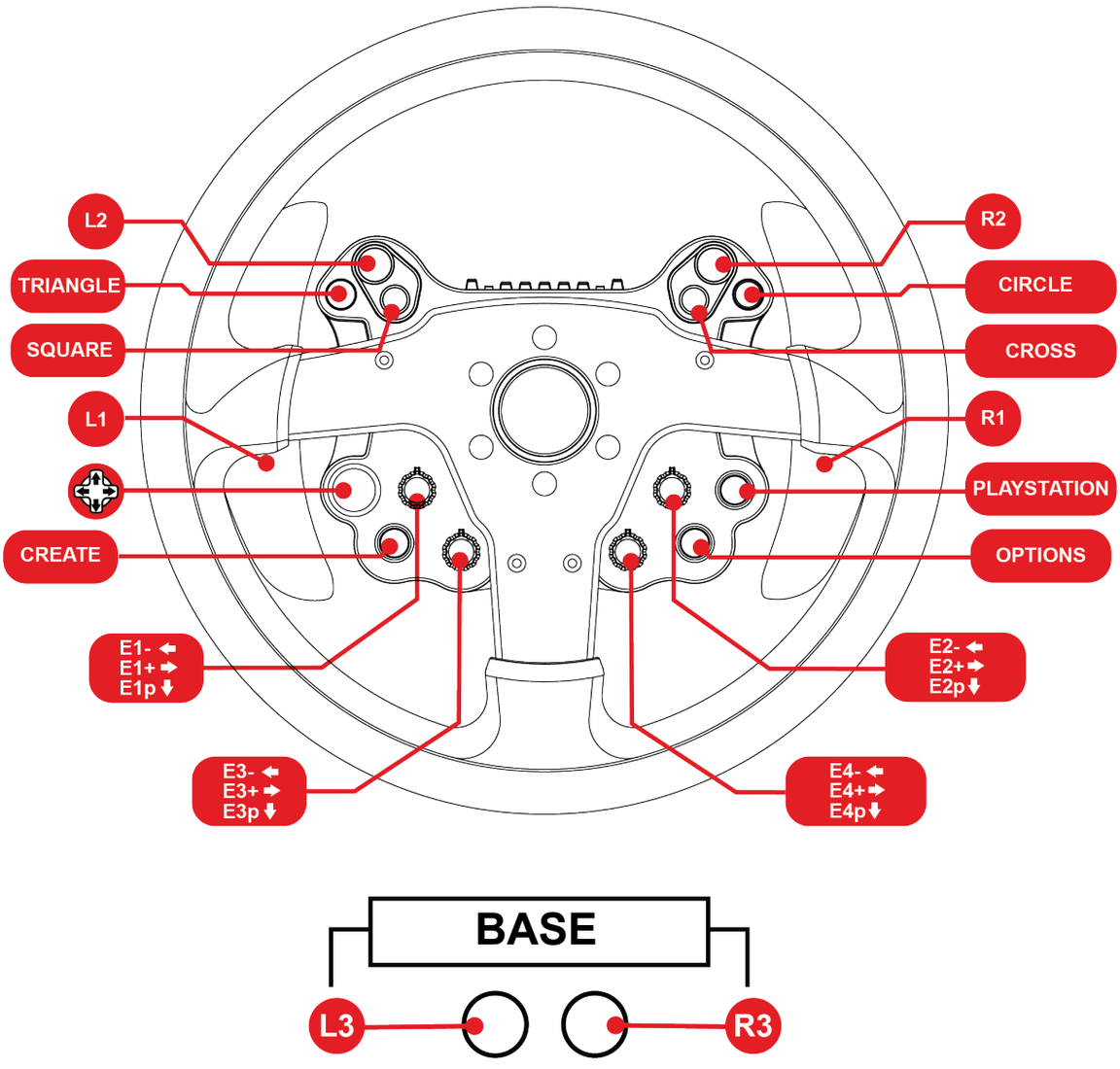
5. Mapping

Mapping for PC



When the EVO RACING 32R LEATHER wheel rim is installed on a Thrustmaster racing wheel base, the base is recognized as a Thrustmaster Advanced Racer device.

Mapping for PS4™/PS5™

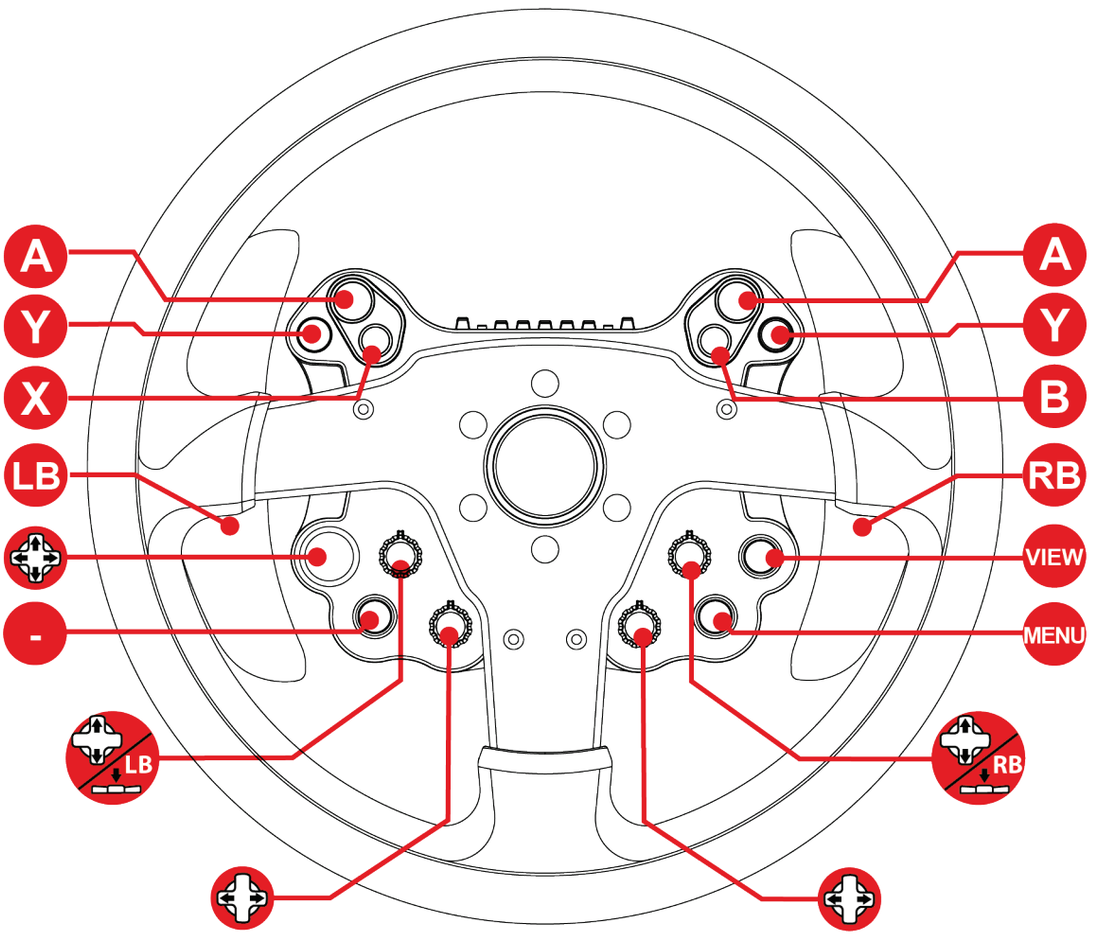


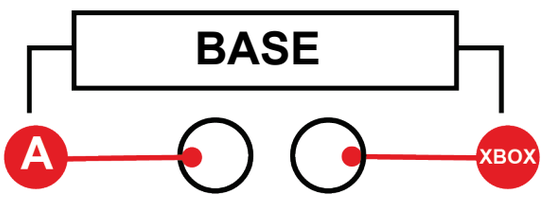
Pairing your racing wheel

Power on your PS4™ or PS5™ console, and then connect your racing wheel to one of the console's USB ports. When the racing wheel's self-calibration process is complete, press the PlayStation® button on the racing wheel to connect the racing wheel to your PlayStation® profile.

When the EVO RACING 32R LEATHER wheel rim is installed on a T300 racing wheel base, the base is recognized as a T-GT base or a Thrustmaster Advanced Racer device.

Mapping for Xbox Series/Xbox One





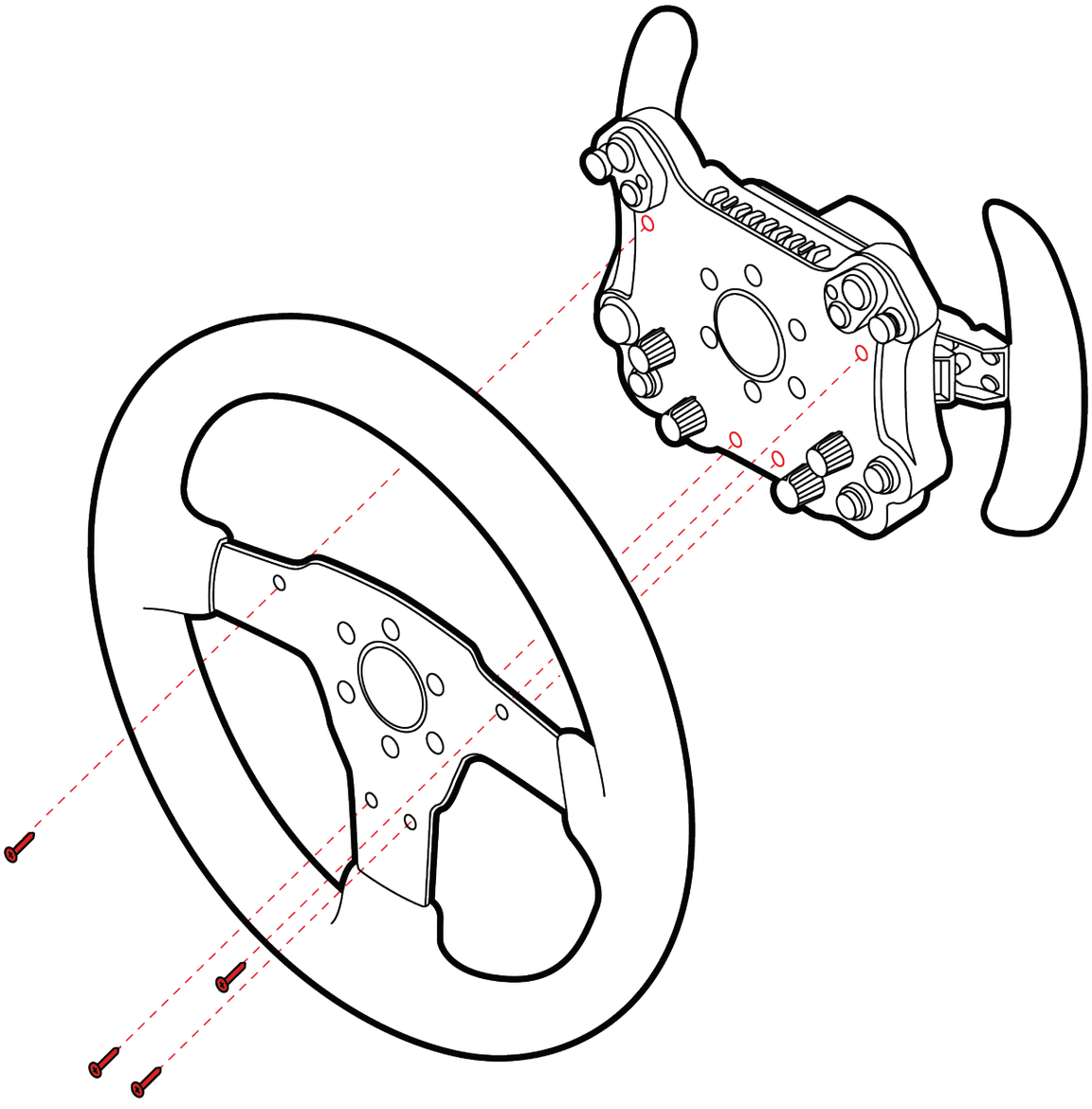
On Xbox Series and Xbox One:

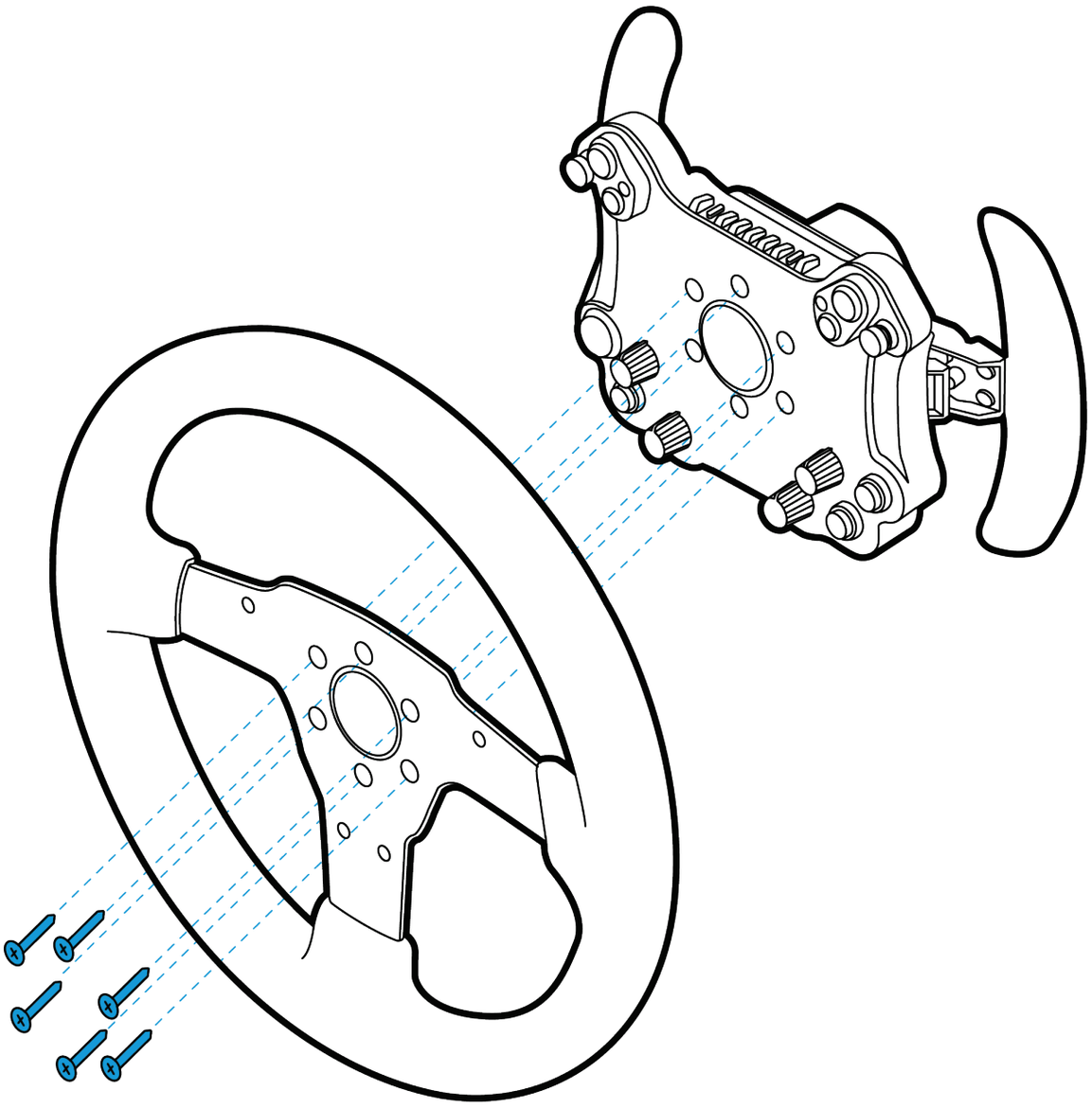
- The LEDs on **EVO RACING 32R LEATHER** are not functional due to console protocol restrictions.
- Some functions (encoders, number of buttons) are limited by the console protocol.

6. Assembly and disassembly of EVO RACING 32R LEATHER

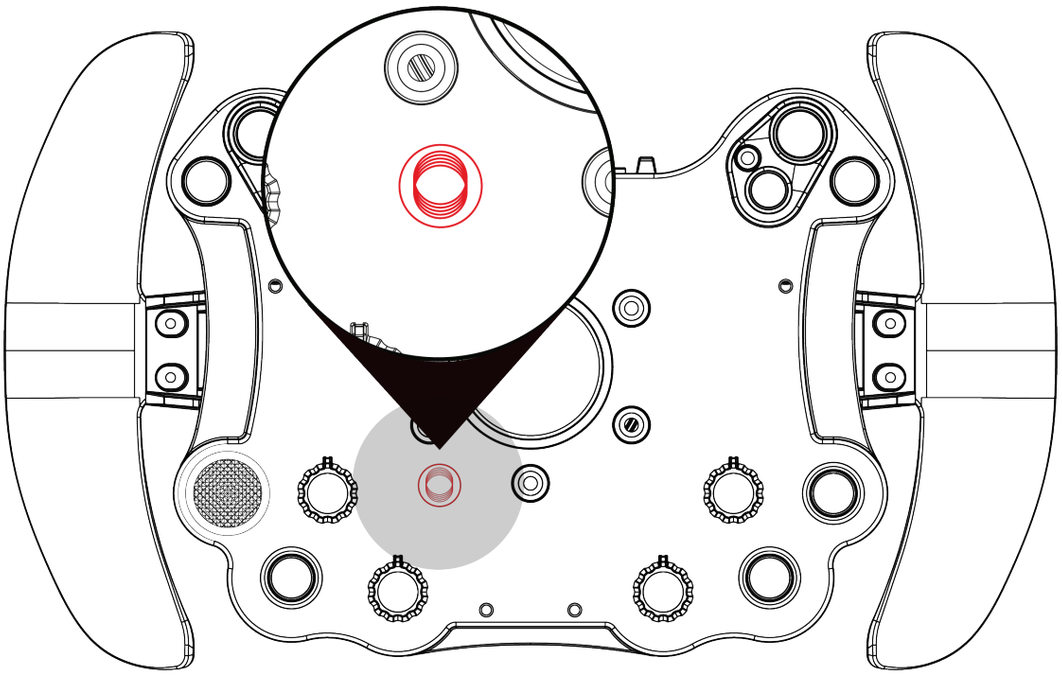
EVO RACING 32R LEATHER consists of two components: the rim and the hub.

Assembly and disassembly must be carried out using the screws and Torx wrench supplied, as shown in the two diagrams below.





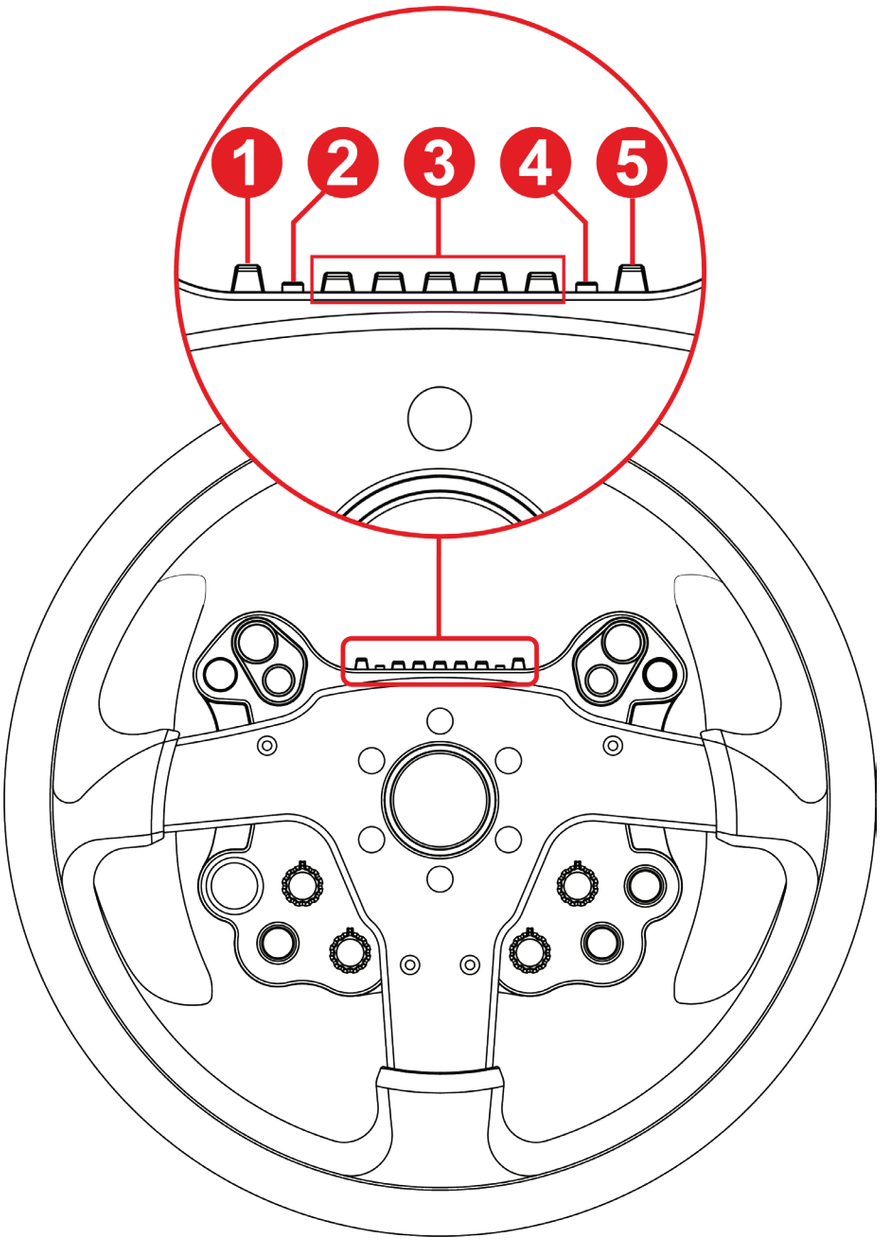
When assembling the rim to the hub, do not overtighten the screws.



When assembling the wheel to the hub, make sure the contact spring is in place.

When disassembling the wheel from the hub, make sure not to lose the contact spring.

7. LED operation



❶ **Flag or function of the left analog paddle shifter (not included)**

❷ **Adjustment button 1 (LED intensity, LED display mode selection)**

❸ **Engine speed (RPM) LED**

❹ **Adjustment button 2 (adjustment of the analog paddle shifters – not included)**

❺ **Pit or function of the right analog paddle shifter (not included)**

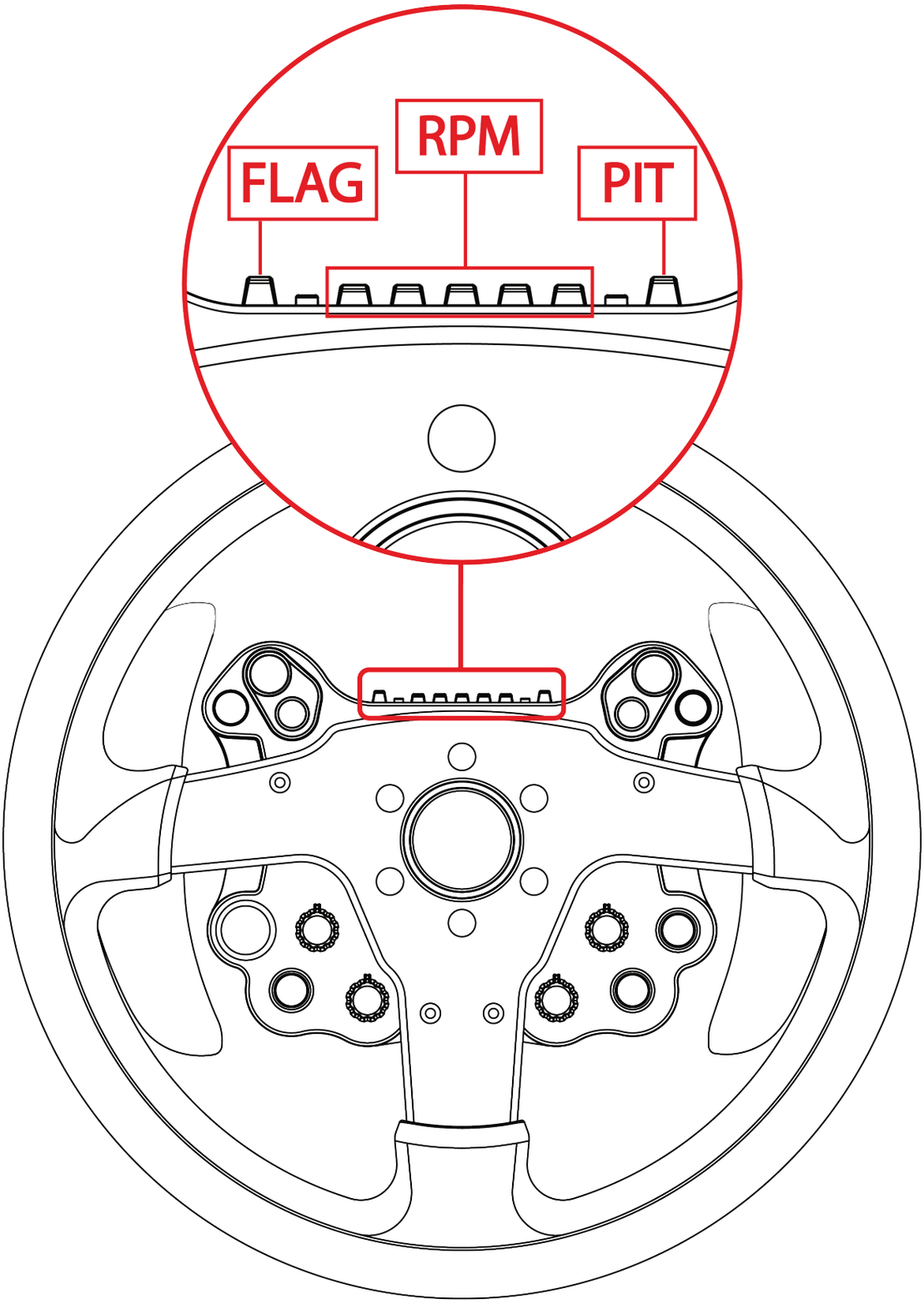




On Xbox Series and Xbox One, telemetry data is not available due to console protocol restrictions.

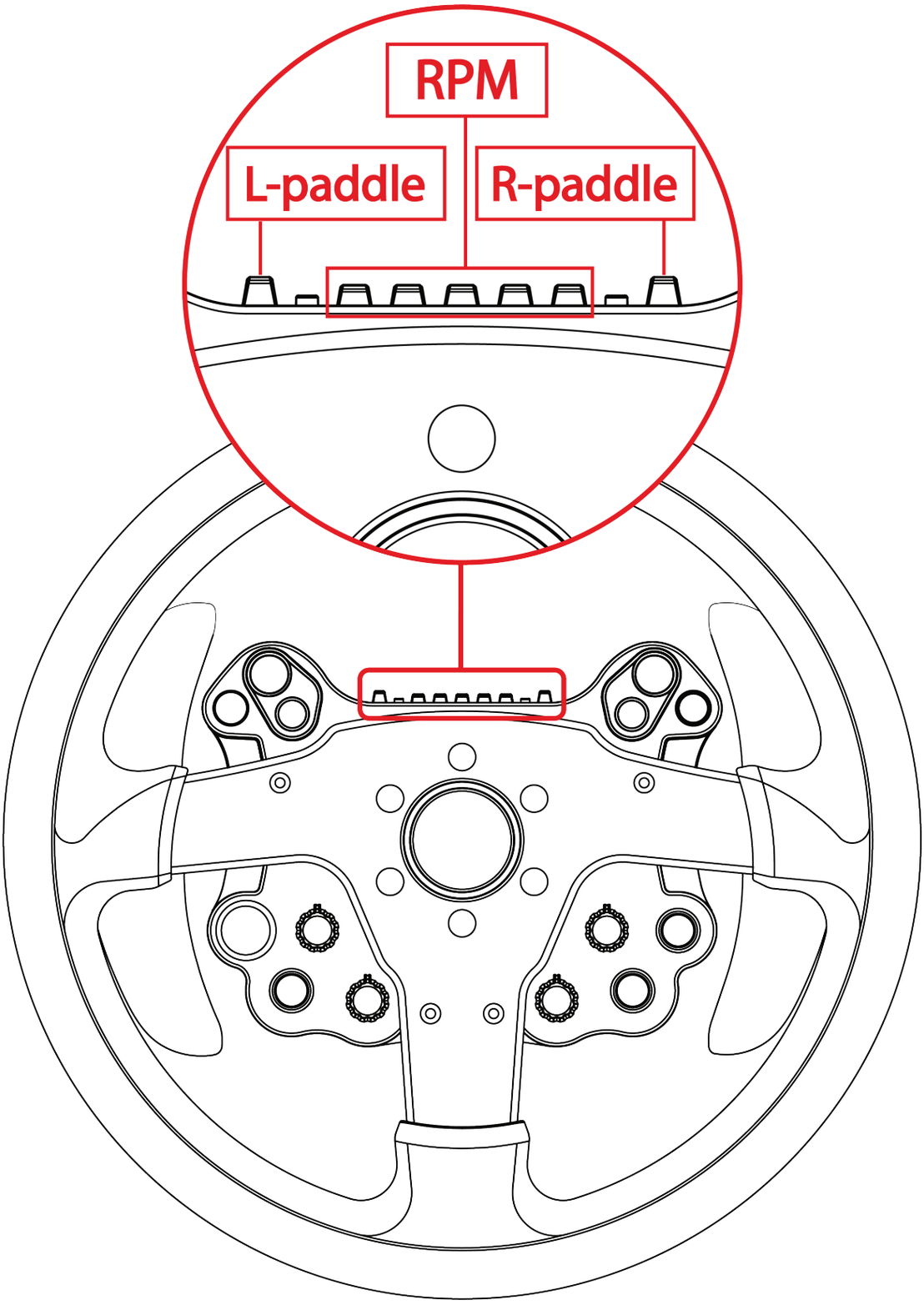
Race data display in games with telemetry

EVO RACING 32R LEATHER displays various types of information via the LEDs: flag, pit and engine speed (RPM).

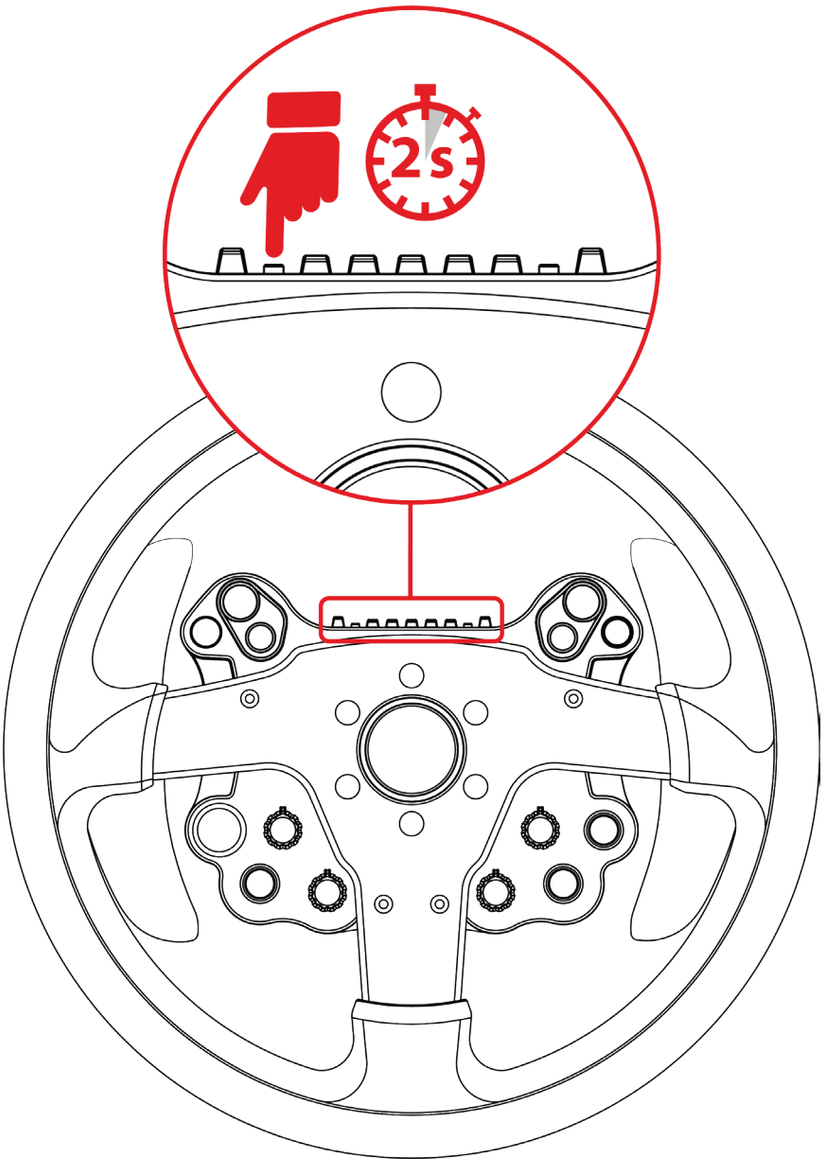


Race data display in games without telemetry

In games that don't support telemetry, only the engine speed (RPM) and the functions of the additional analog paddle shifters (not included) are displayed.



How to enter/exit the LED menu



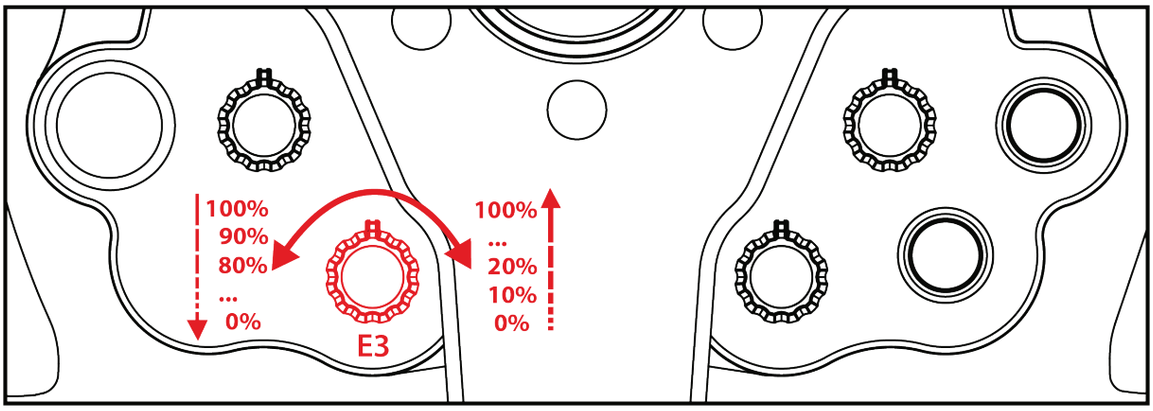
- To **enter the LED menu**, press the adjustment button 1 for 2 seconds.
- To **exit the LED menu**, press the adjustment button 1 for 2 seconds.

If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.

How to adjust the LED intensity

- Enter the LED menu by pressing the adjustment button 1 for 2 seconds.

- Turn the left encoder (E3) to the left to decrease intensity, or to the right to increase intensity



- Exit the LED menu by pressing the adjustment button 1 for 2 seconds.

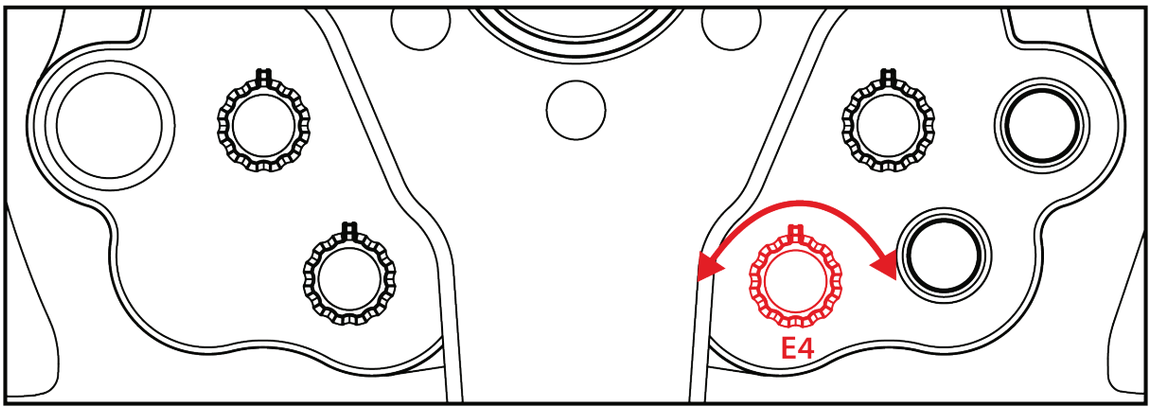
The LED intensity increases or decreases by steps of 10%.

If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.

How to select the LED mode

EVO RACING 32R LEATHER features two LED modes. Selecting either mode changes the engine speed (RPM) LED display.

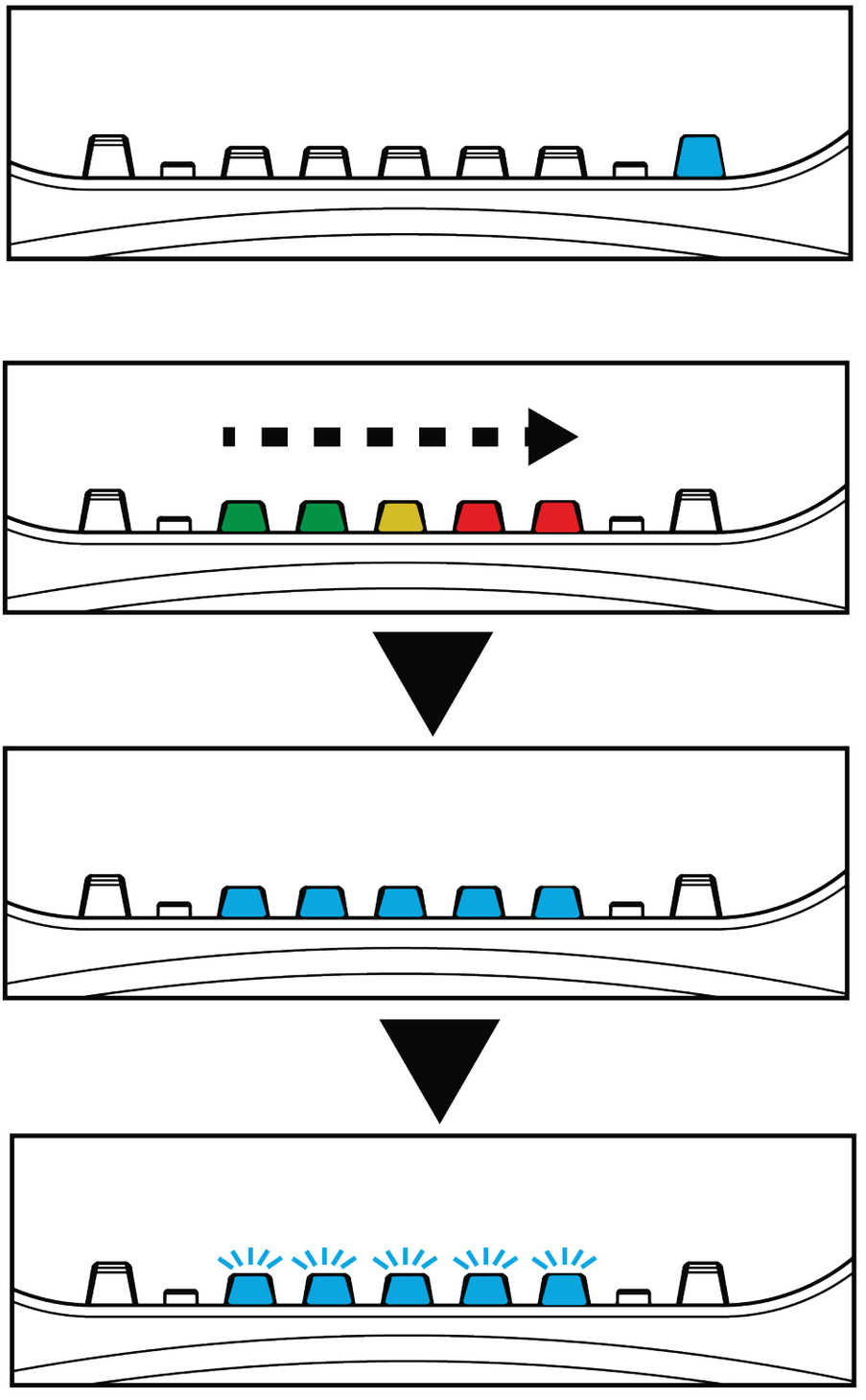
- Enter the LED menu by pressing the adjustment button 1 for 2 seconds.
- Turn the right encoder (E4) to the right to select the blue mode, or to the left to select the red mode.



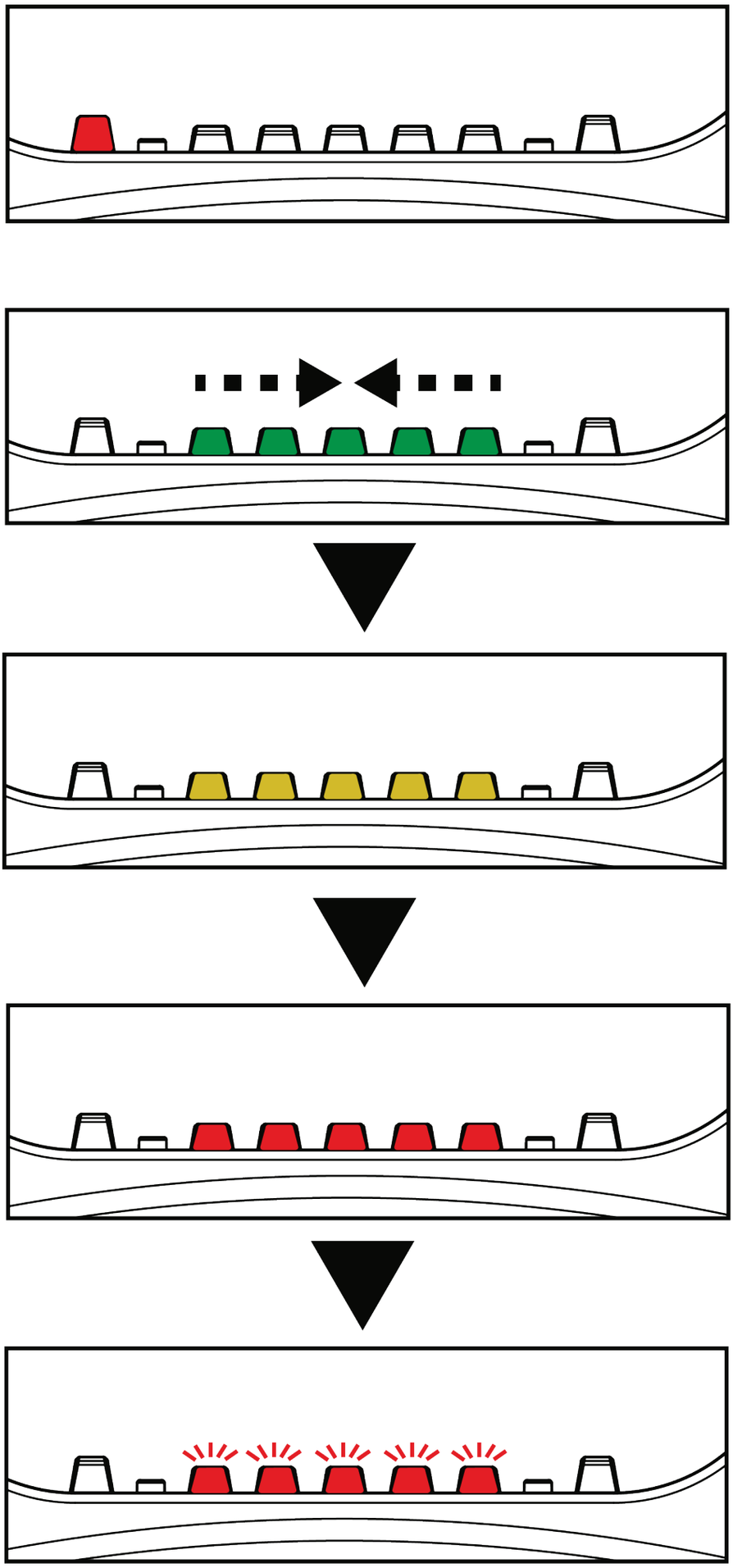
- Exit the LED menu by pressing the adjustment button 1 for 2 seconds.

If no action is performed within 8 seconds, the mode closes automatically.

Blue mode



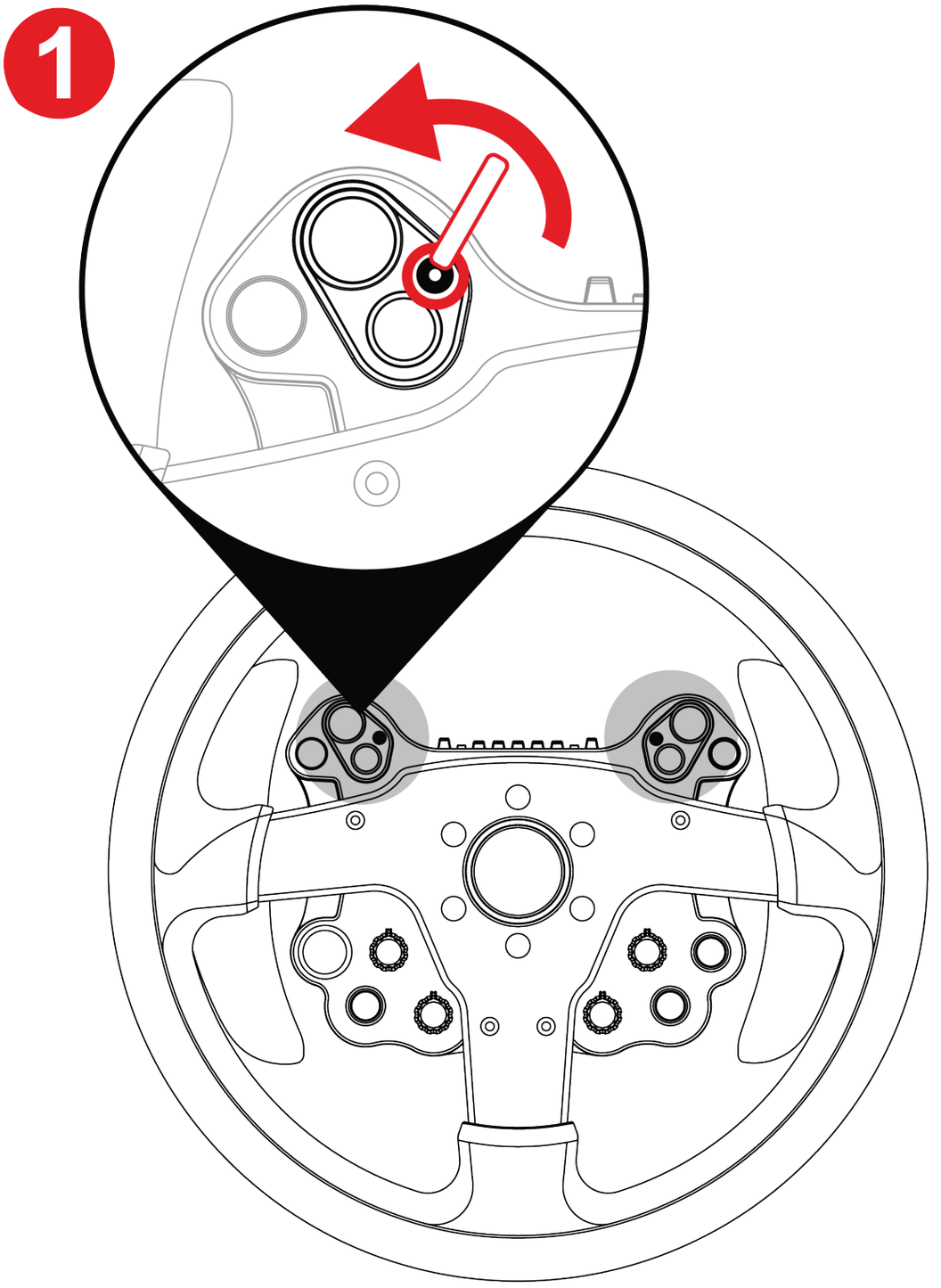
Red mode



8. Adjusting the thumb buttons

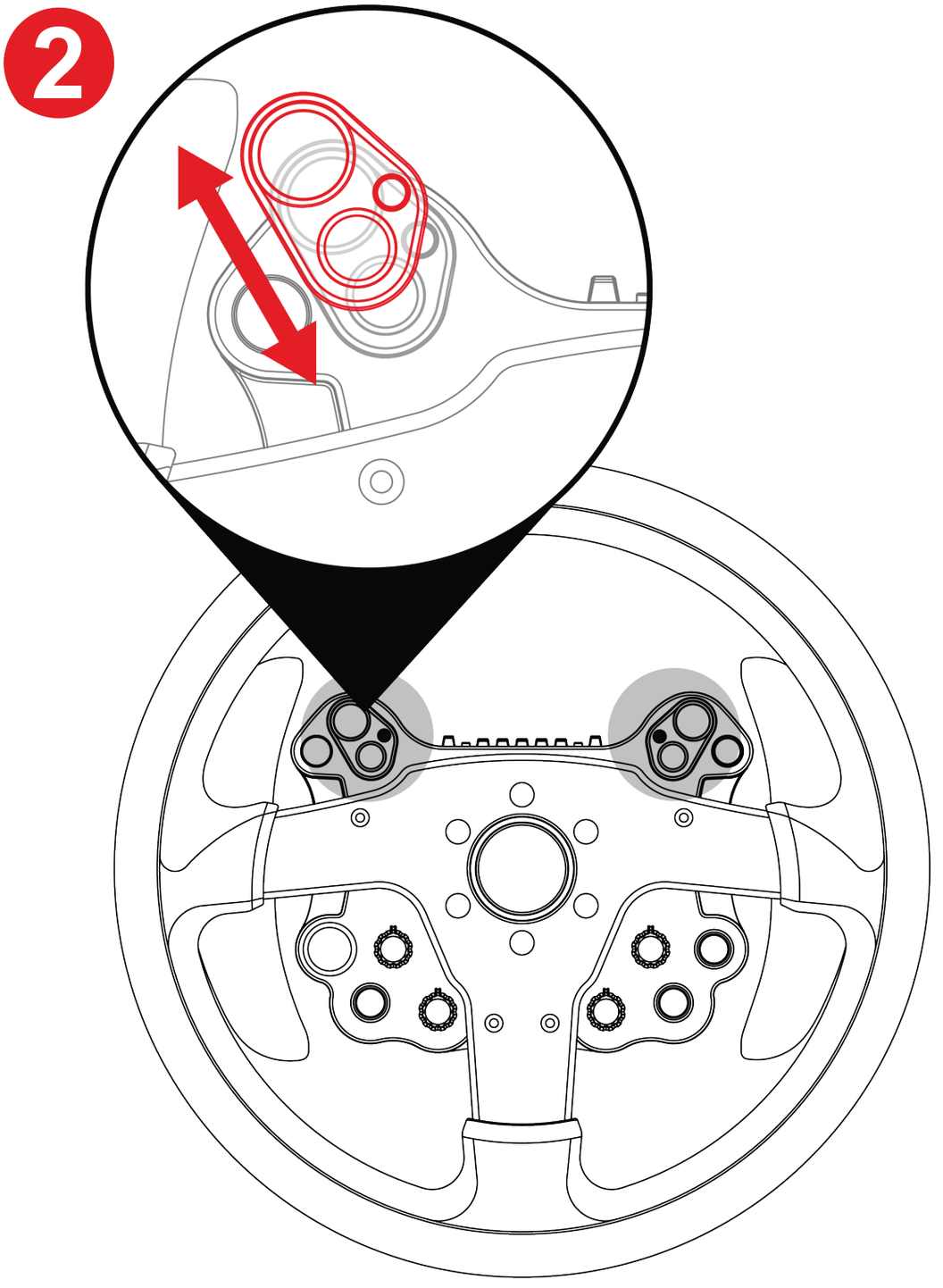
The thumb buttons located on each side of the wheel rim are adjustable in **height**, allowing for handling that can be adapted to suit all gamers.

Adjusting the height of the thumb buttons

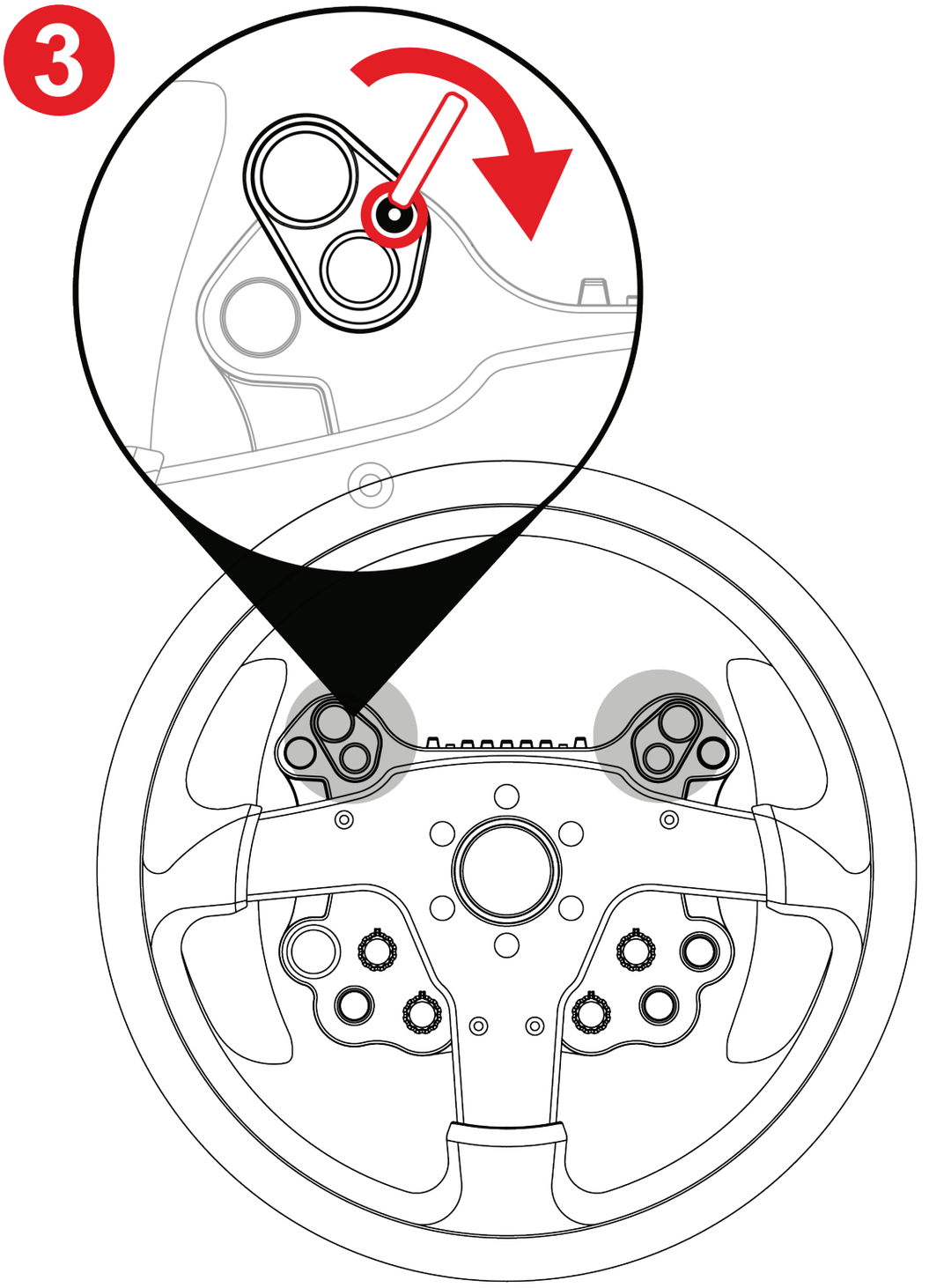


❶ Untighten the screw using the long end of the included Torx wrench.

Be careful not to completely unscrew the screw.



❷ Slide the button module to your preferred height.

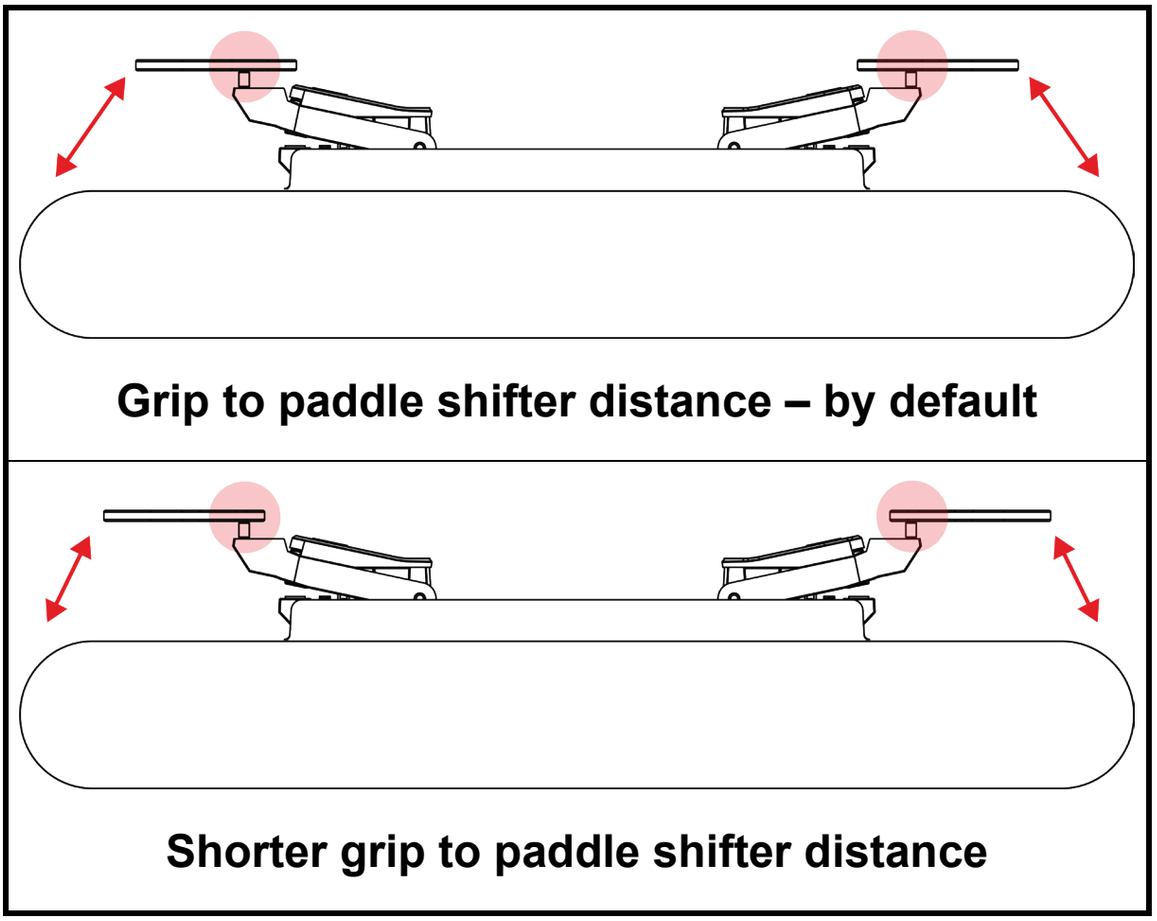


❸ Retighten the screw using the long end of the included Torx wrench.

9. Customization of the paddle shifters

The paddle shifters of **EVO RACING 32R LEATHER** are adjustable in **spacing** and **reach**.

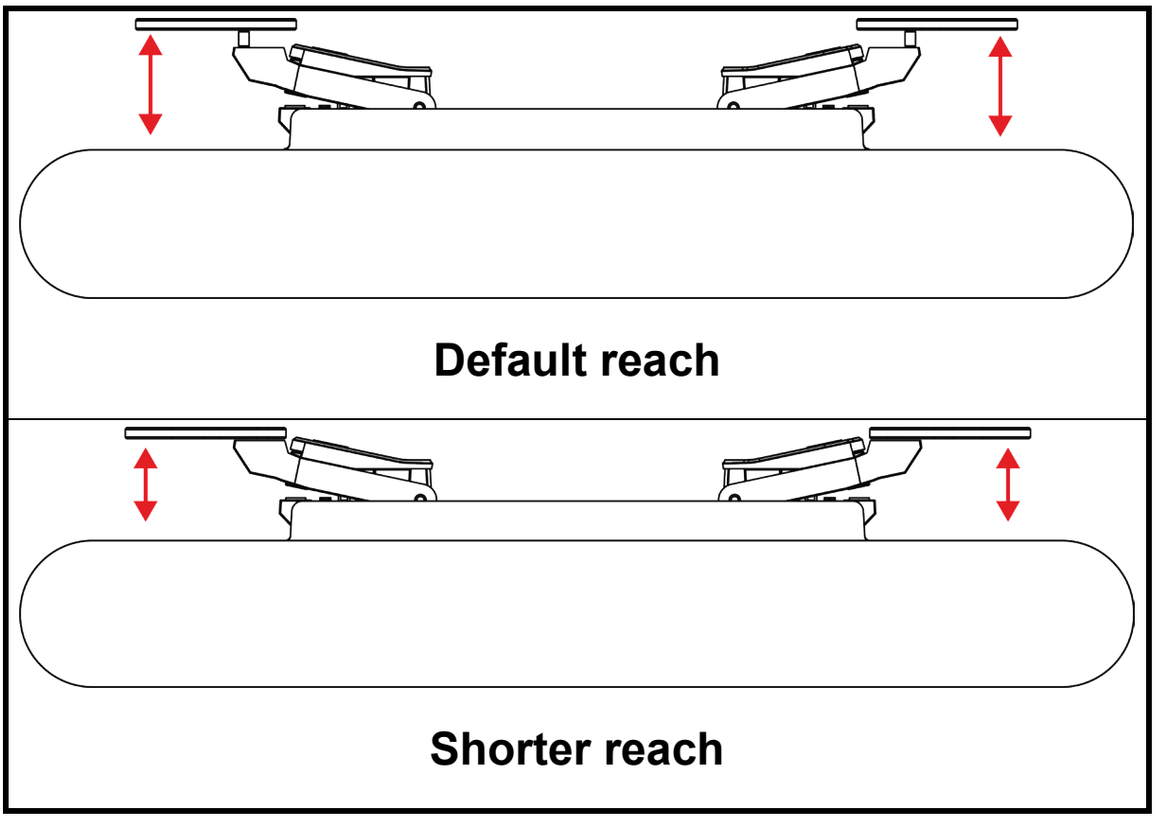
Spacing consists in adjusting the paddle shifter in width, which modifies the distance between the grip and the paddle shifter.



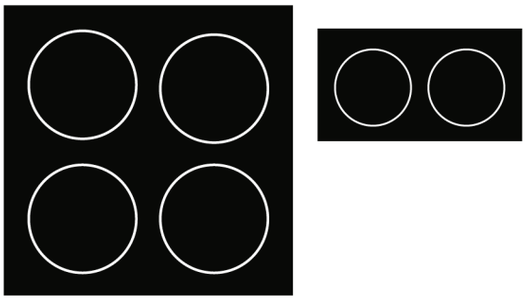
Grip to paddle shifter distance – by default

Shorter grip to paddle shifter distance

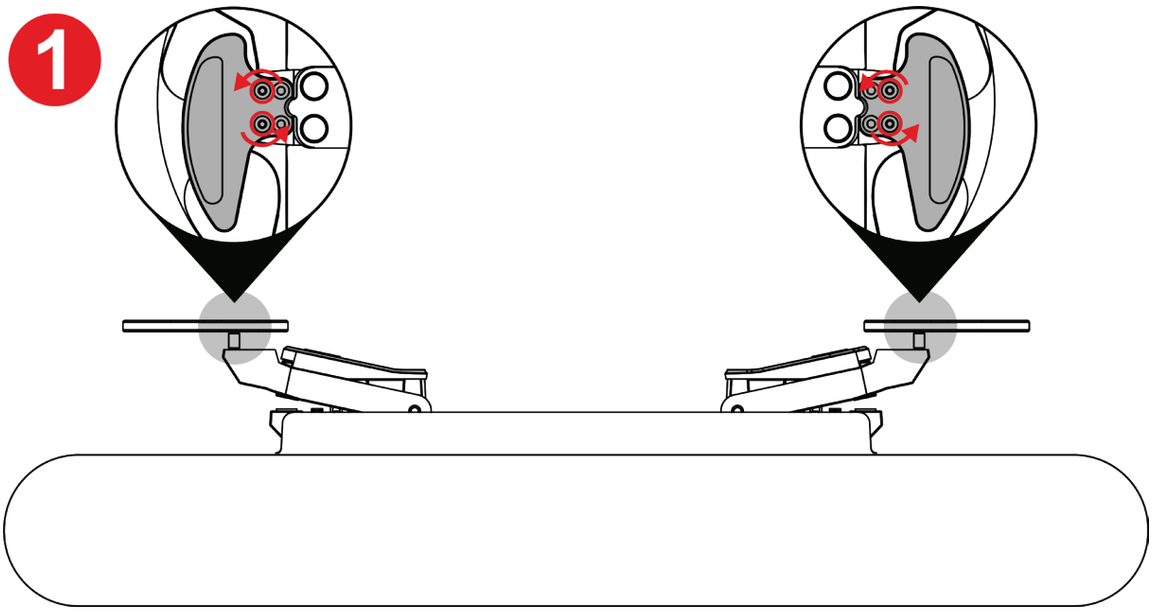
Adjusting the **reach** using the spacers modifies the paddle shifter activation distance.



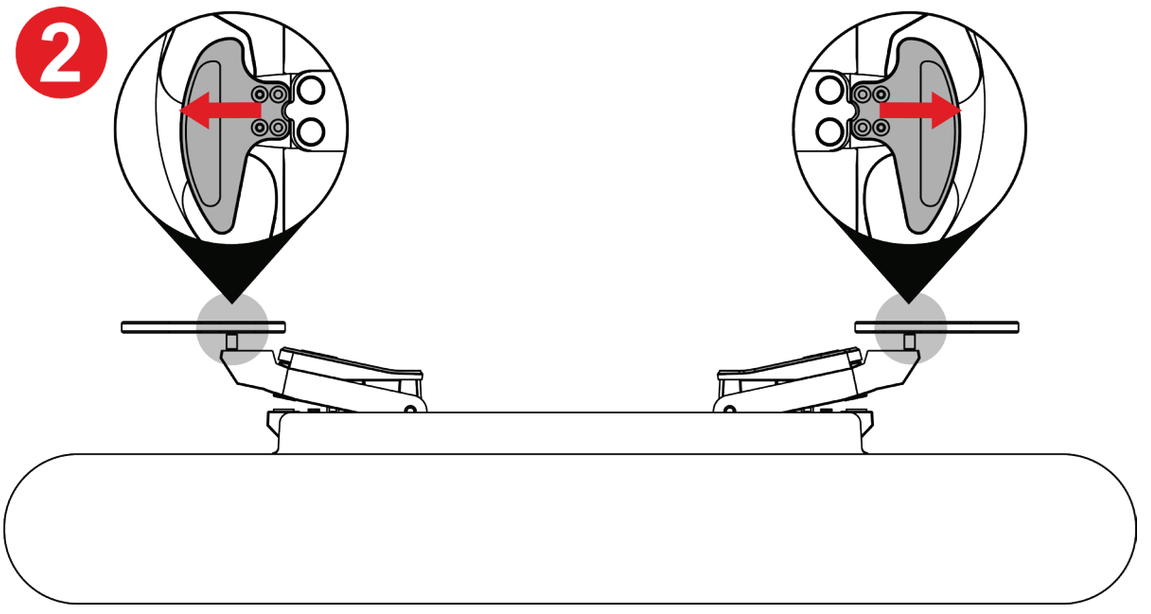
It is also possible to adjust the **magnetic sensitivity** and **sound level** produced by the paddle shifters, using the supplied set of pads.



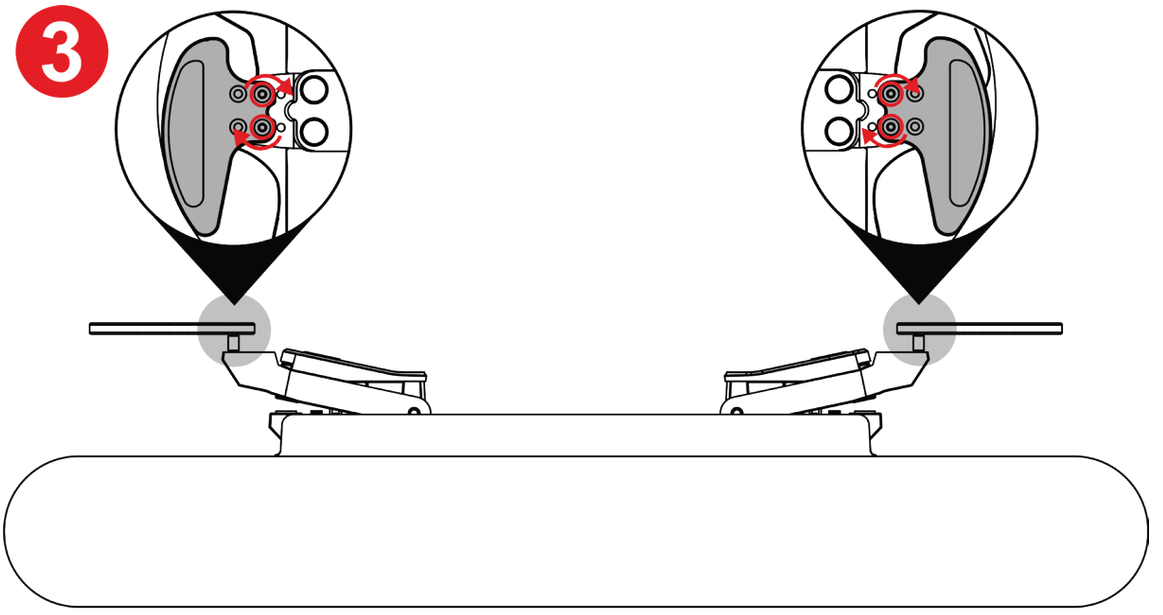
How to adjust the paddle shifter spacing



❶ Unscrew the four paddle shifter screws using the Torx wrench supplied.

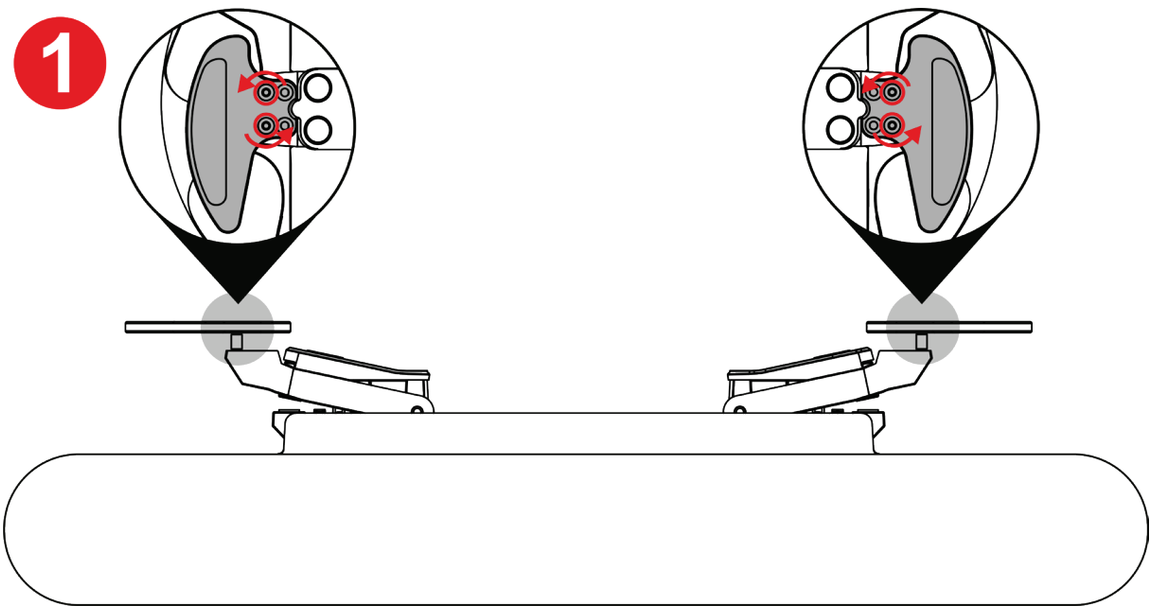


❷ Shift the paddle shifters outwards to match the holes.

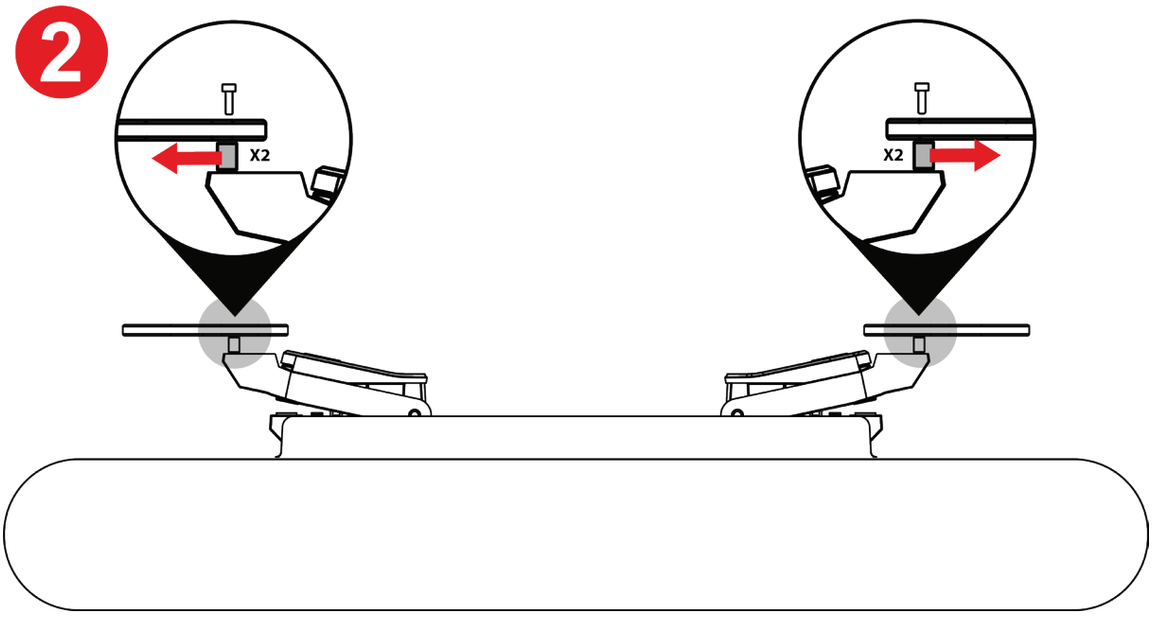


❸ Tighten the four paddle shifter screws using the Torx wrench supplied.

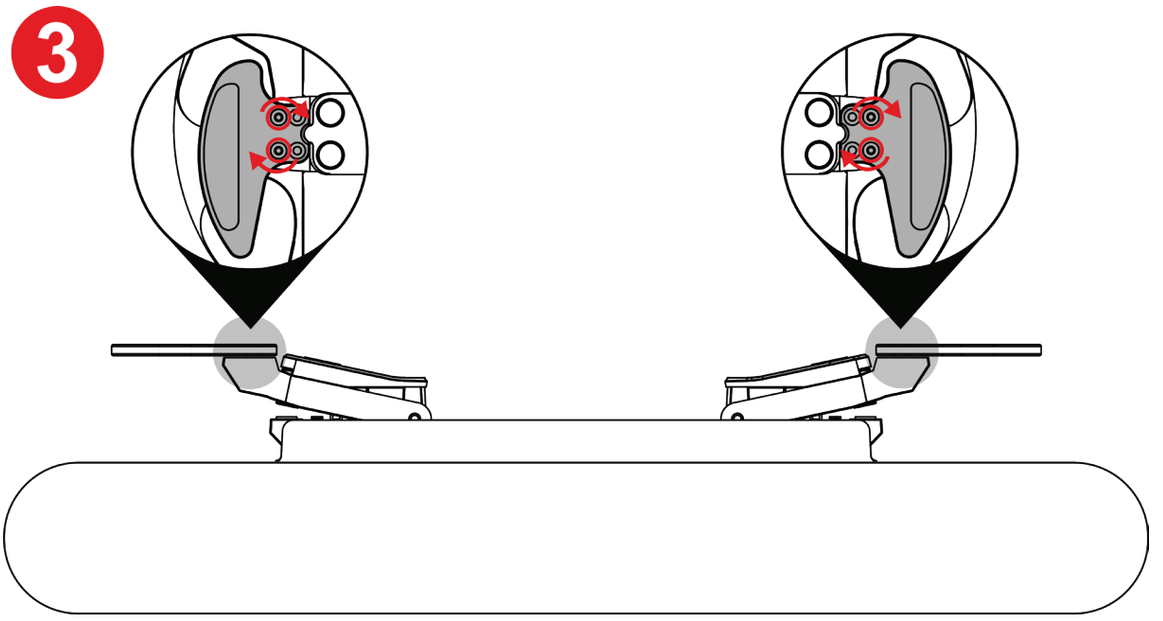
How to adjust the paddle shifter reach



❶ Unscrew the four paddle shifter screws using the Torx wrench supplied.

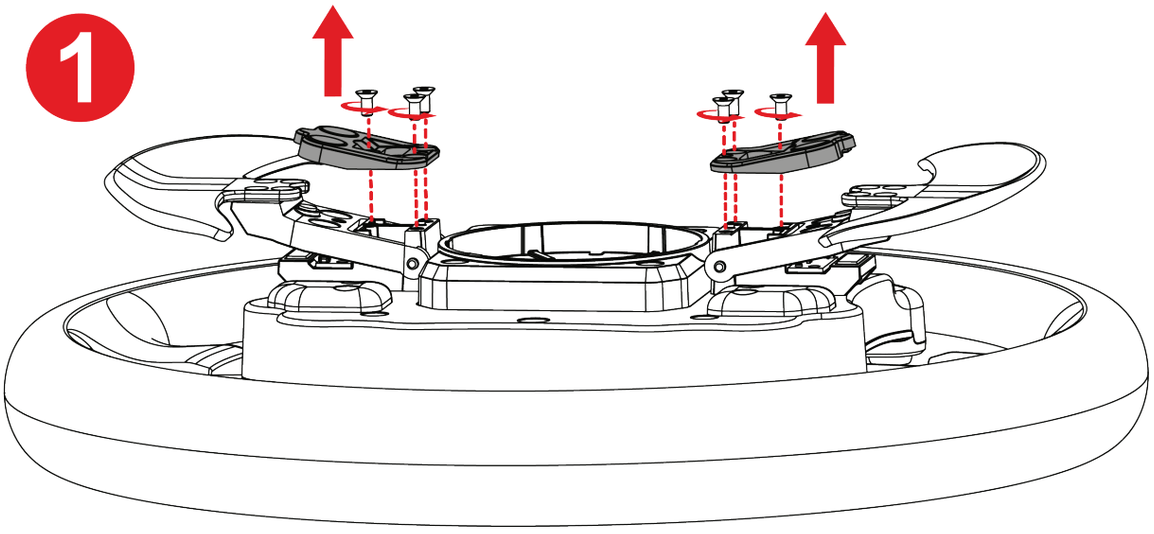


❷ Remove the spacers.

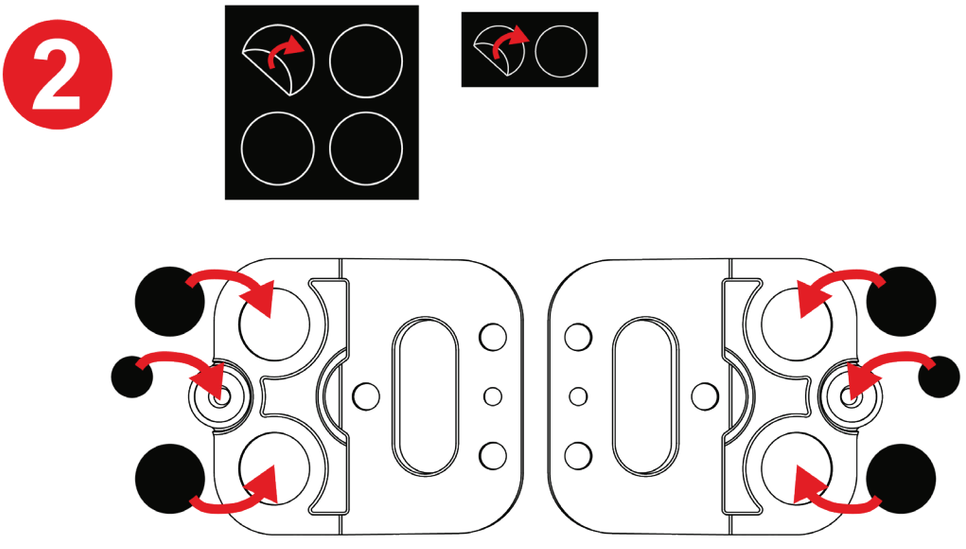


❸ Tighten the four paddle shifter screws using the Torx wrench supplied.

How to adjust the magnetic sensitivity and the sound level of the paddle shifters

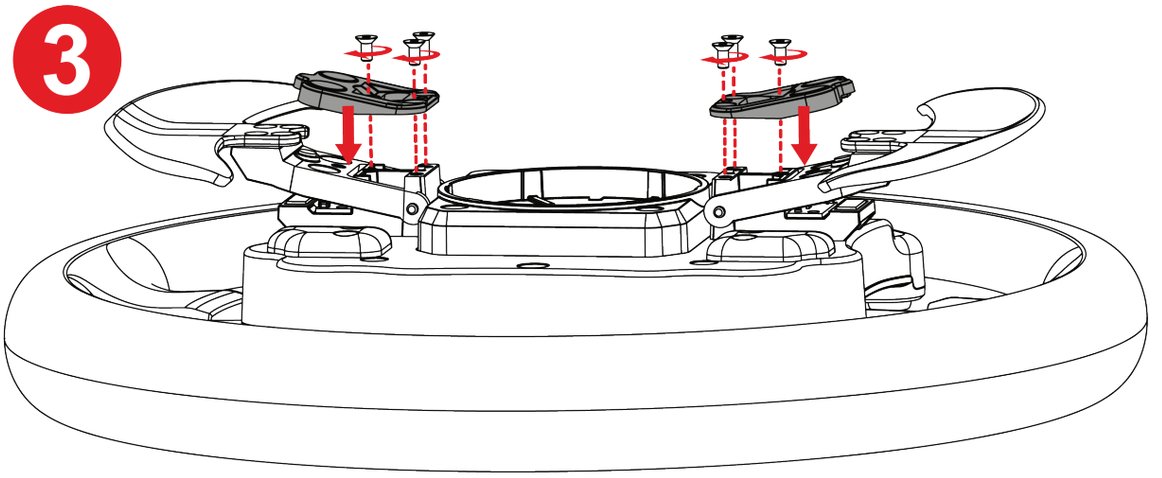


❶ Remove the magnetic stops by unscrewing the six stop screws using the Torx key supplied.



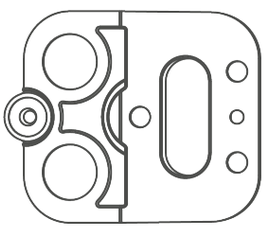
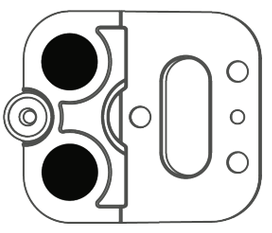
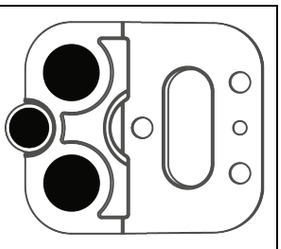
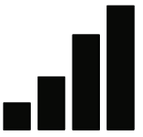
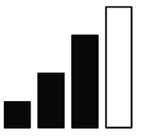
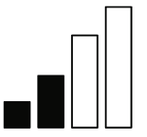
❷ Peel off the supplied pads and affix them in the appropriate places underneath the magnetic stops.

Refer to the **Magnetic sensitivity and paddle shifter sound attenuation table** for possible configurations and their effects.



❸ Reinstall the magnetic stops and tighten the six stop screws using the Torx wrench supplied.

Magnetic sensitivity and paddle shifter sound attenuation table

	 (by default)		
Magnetic sensitivity			
Sound			

10. FAQ and technical support

Do you have questions regarding **EVO RACING 32R LEATHER**, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

On this page, you can also update the wheel's firmware.



ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATIONS

At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling. This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic

Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Manuel de l'utilisateur

Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

TABLE DES MATIÈRES

1. **CONTENU DE LA BOITE 5**
2. **CARACTERISTIQUES 6**
3. **INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION 9**
4. **INSTALLATION DU SYSTEME D'ATTACHE RAPIDE.....15**

   Installation du système d'attache rapide à loquet.....16

   Installation du système d'attache rapide à vis.....21
5. **MAPPING 26**

   Mapping PC 26

   Mapping PS4™/PS5™ 27

   Mapping Xbox Series/Xbox One.....29
6. **MONTAGE ET DEMONTAGE DE EVO RACING 32R LEATHER 30**

7. FONCTIONNEMENT DES LED 33

Affichage des informations en course dans les jeux avec télémétrie 35

Affichage des informations en course dans les jeux sans télémétrie 36

Entrer dans le menu LED/quitter le menu LED 37

Régler l'intensité des LED 38

Choisir le mode des LED 39

8. AJUSTEMENT DES BOUTONS DE POUCE ...42

Ajuster les boutons de pouce en hauteur...43

9. PERSONNALISATION DES PALETTES 46

Ajuster l'écartement des palettes.....48

Ajuster la course des palettes 50

Ajuster la sensibilité magnétique et le son des palettes 52

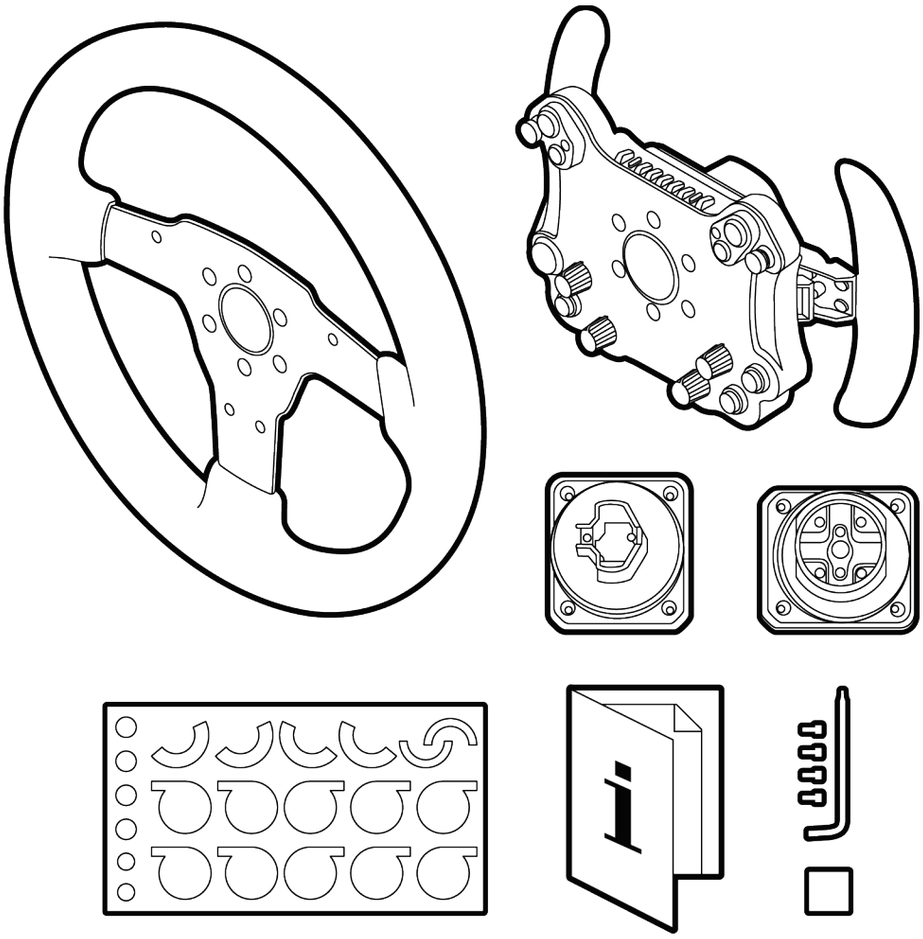
10.FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE 54

EVO RACING
32R LEATHER

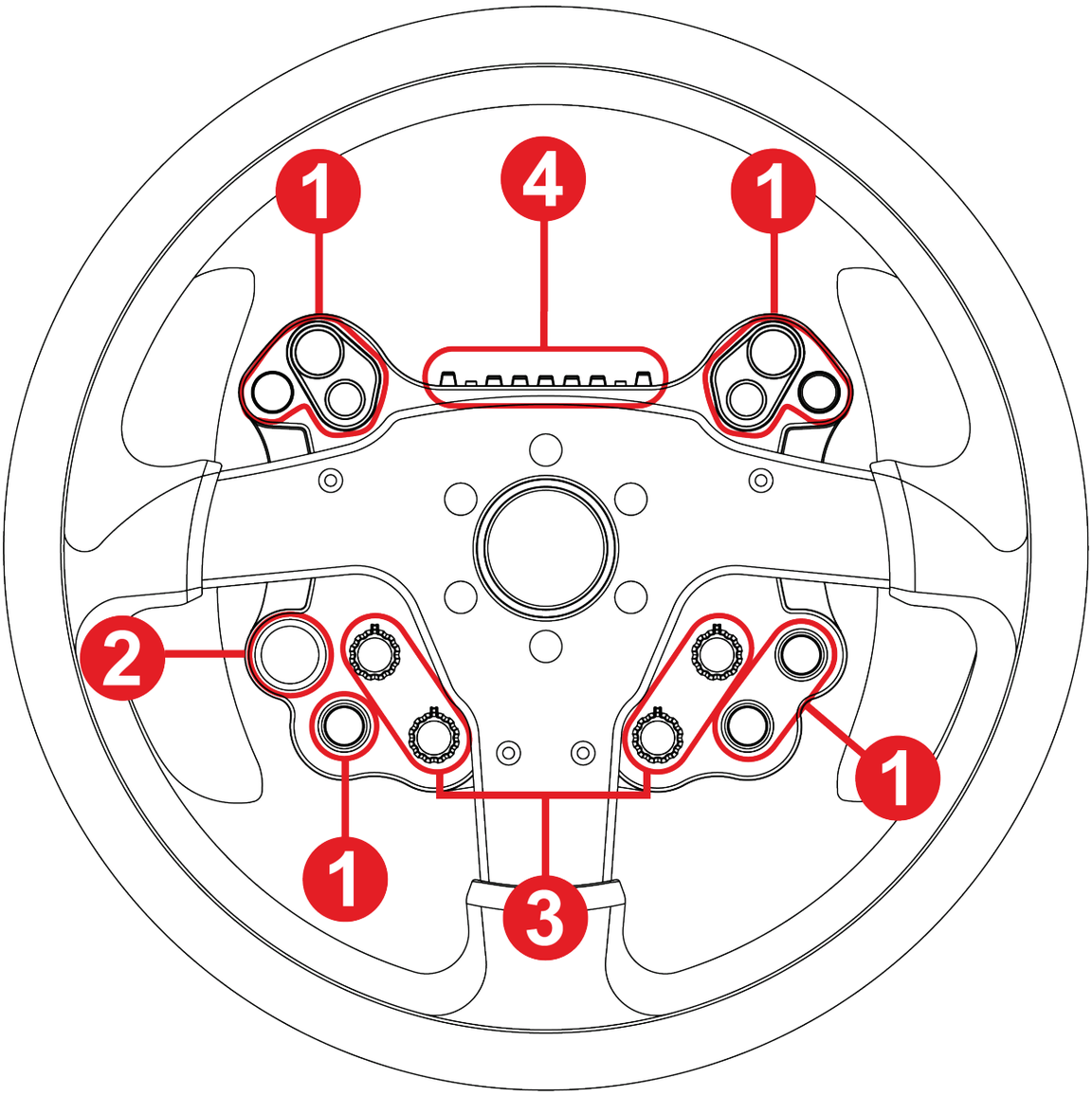
Inspiré par la course, conçu pour la simulation, **EVO RACING 32R LEATHER** est une solution adaptée au rallye, et évolutive grâce à sa roue interchangeable.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre **EVO RACING 32R LEATHER**. Avant de vous lancer dans la course, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.

1. Contenu de la boîte



2. Caractéristiques

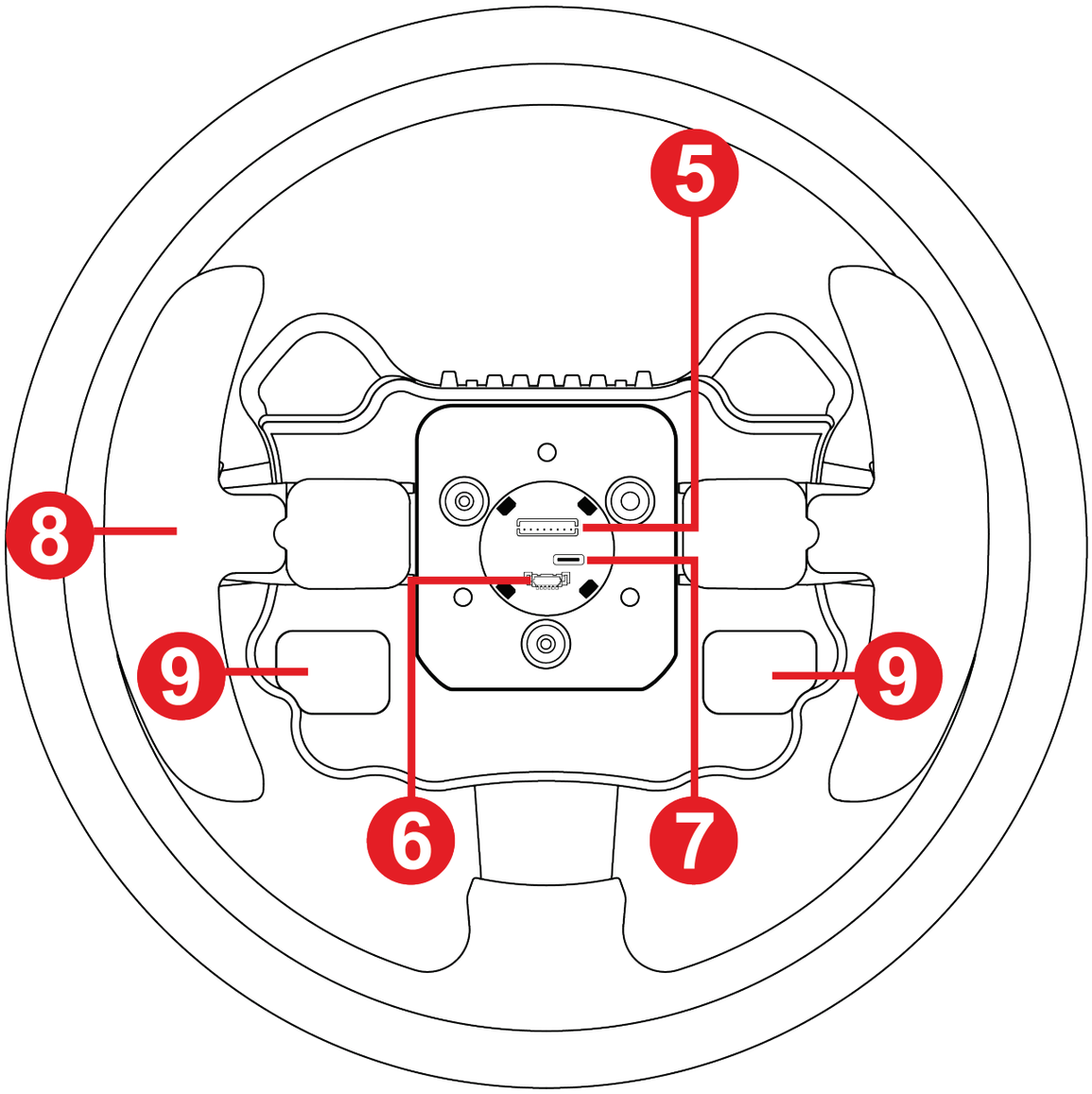


❶ **9 boutons d’action**

❷ **D-pad**

❸ **Encodeurs rotatifs**

❹ **LED de régime moteur (RPM), informations de course (drapeaux, stands) et boutons de réglage**



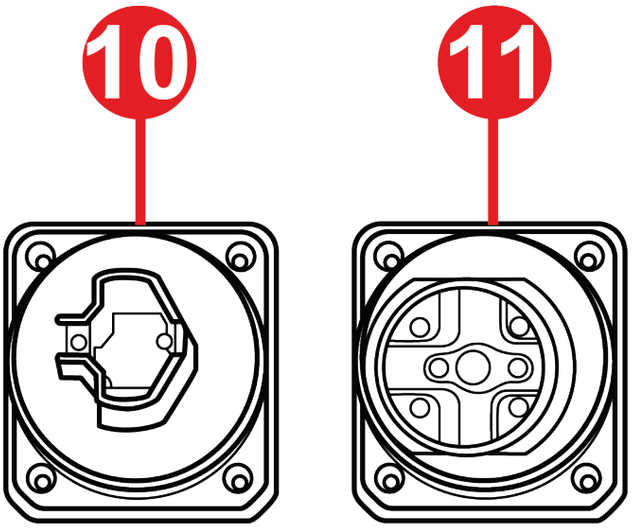
❺ Port de branchement du support d’attache rapide à vis

❻ Port de branchement du support d’attache rapide à loquet

❼ Port USB-C (si mise à jour du firmware requise – câble non fourni)

❽ Palettes magnétiques

❾ Port de branchement de palettes analogiques additionnelles (bientôt disponibles)



⑩ Support d’attache rapide à loquet

⑪ Support d’attache rapide à vis

3. Informations liées à l’utilisation



Documentation

Avant d’utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Mise à jour du micrologiciel (firmware)

Vous devez impérativement mettre à jour le micrologiciel de la base de votre volant (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) avec la dernière version disponible.

Pour ce faire, effectuez ces 3 étapes :

1. Allez sur

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

et sélectionnez votre base Thrustmaster.

2. Désinstallez l'ancien pilote PC, puis installez le nouveau pilote PC disponible dans la section Pilotes. Redémarrez ensuite l'ordinateur.

3. Accédez à **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** et mettez à jour votre base de volant avec le dernier micrologiciel.

Si vous ne mettez pas à jour le micrologiciel de la base de votre volant, la roue ne fonctionnera pas correctement.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit (hormis dans les cas de personnalisation spécifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.



Sécurisation de la zone de jeu

- Ne posez pas d'objet pouvant perturber la pratique de l'utilisateur, provoquer un mouvement inapproprié ou une interruption par une autre personne (tasse à café, téléphone, clés, par exemple).
- Ne couvrez pas les câbles d'alimentation par un tapis, couverture ou autre et ne placez pas de câble dans un lieu de passage.



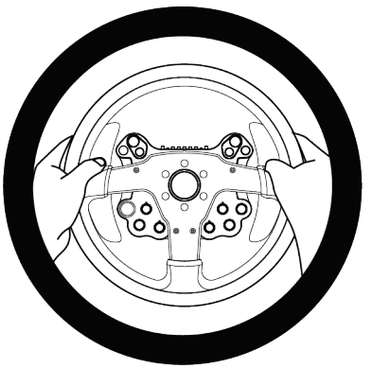
Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Utiliser un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d’éviter tout problème :

- Échauffez-vous et évitez les périodes trop longues de pratique.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de pratique.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, appuyez sur le bouton d'arrêt du retour de force, éteignez la base et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à pratiquer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez la pratique, arrêtez de pratiquer et consultez votre médecin.
- Ne réglez pas le retour de force à un niveau trop élevé par rapport à votre expertise et votre condition physique.
- Laissez hors de portée des personnes de moins de 16 ans.
- Vérifiez que la base et le volant sont correctement fixés, conformément aux instructions du manuel.



Risque de rotations imprévues, puissantes et rapides : n’introduisez jamais une main ou un bras à l’intérieur de la roue du volant ou sur la trajectoire de rotation du volant.



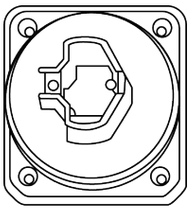
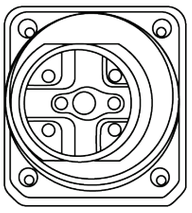
Lors des phases d’utilisation, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de **16 ans ou plus**.

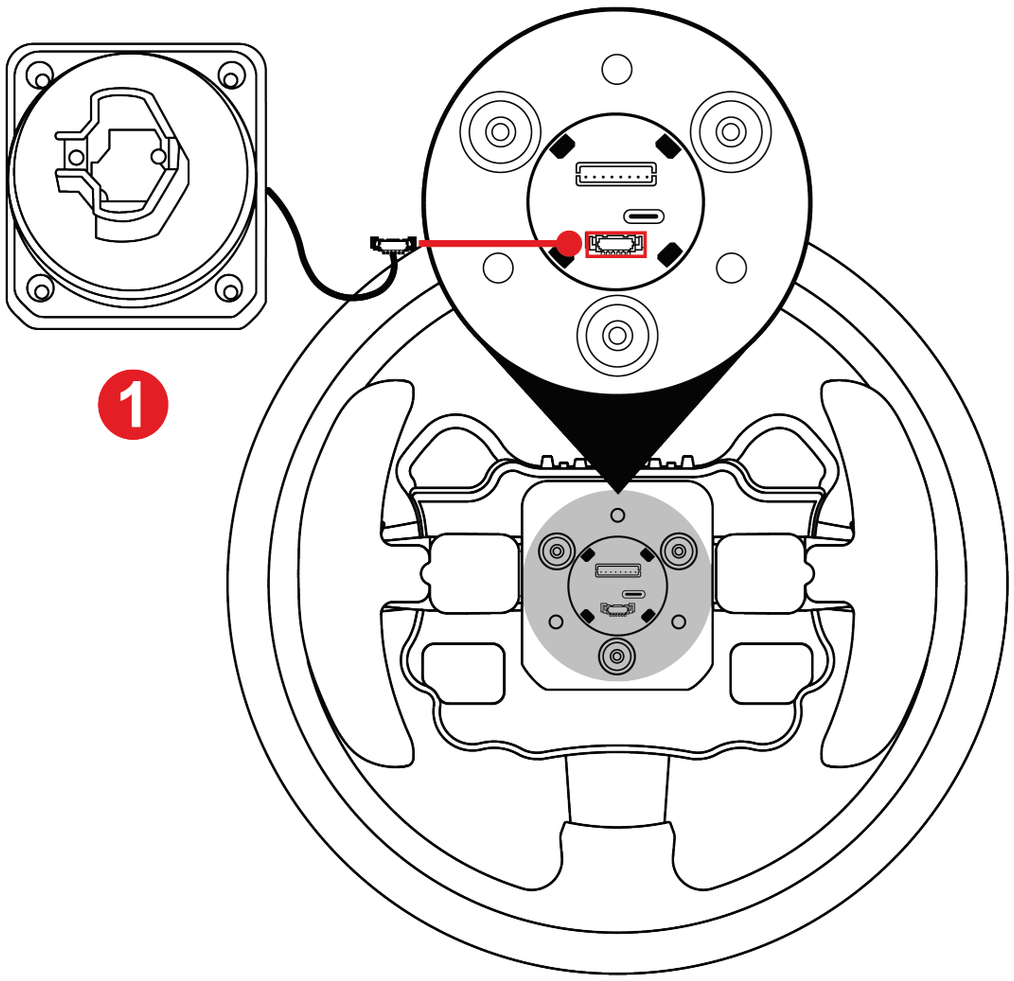
4. Installation du système d’attache rapide

EVO RACING 32R LEATHER est fourni avec deux systèmes d’attache rapide correspondant aux formats des bases Thrustmaster.

Système	Compatibilité
 Attache rapide à loquet	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator et futures bases Thrustmaster.
 Attache rapide à vis	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

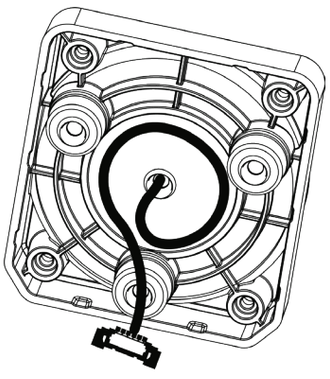
Avant chaque utilisation, vérifiez que la roue **EVO RACING 32R LEATHER** est toujours correctement fixée à la base, conformément aux instructions du manuel de la base.

Installation du système d'attache rapide à loquet



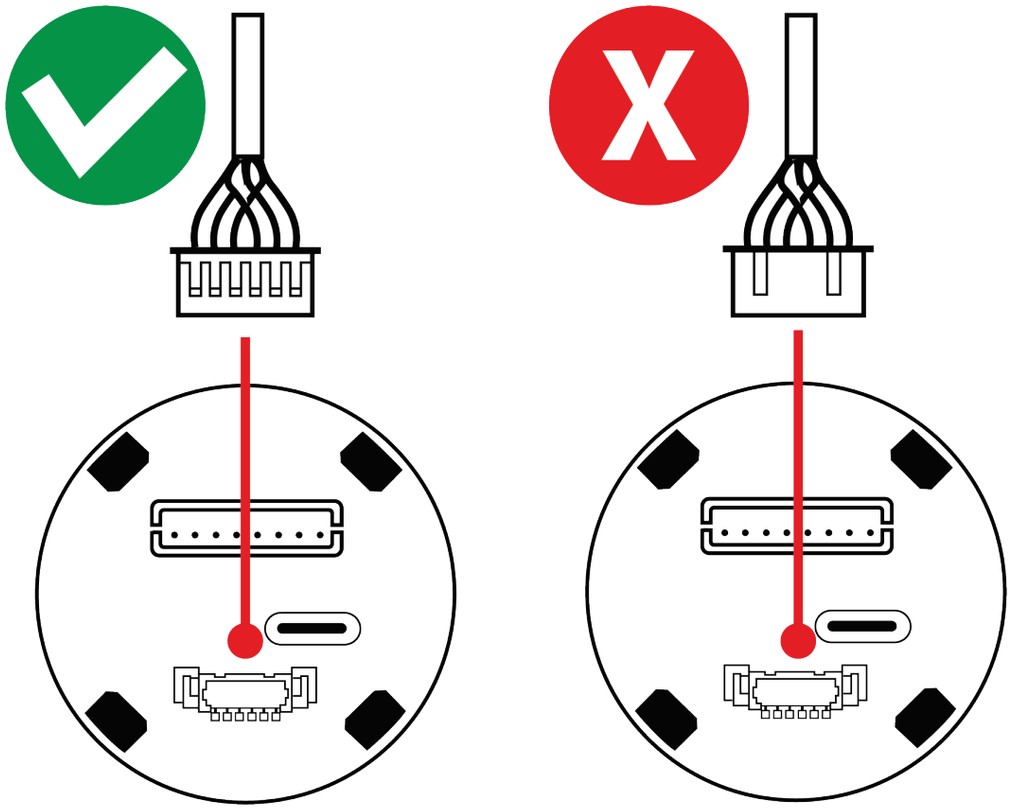
❶ Branchez le connecteur du système d'attache rapide sur le port correspondant situé au dos de la roue.

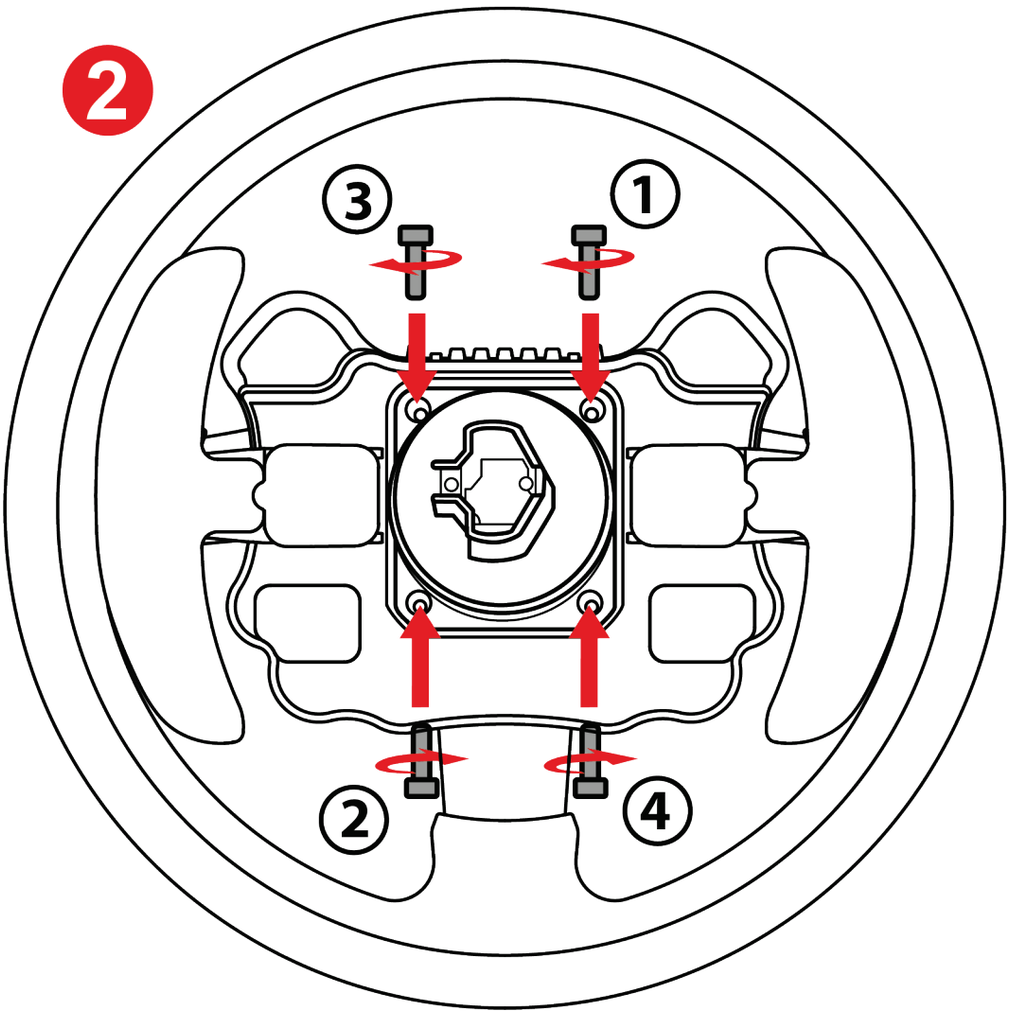
Pour éviter de pincer le câble, rentrez celui-ci dans son logement avant de procéder au serrage.



Insérez complètement le connecteur dans le port.

Respectez le sens d’insertion afin de ne pas endommager les broches.

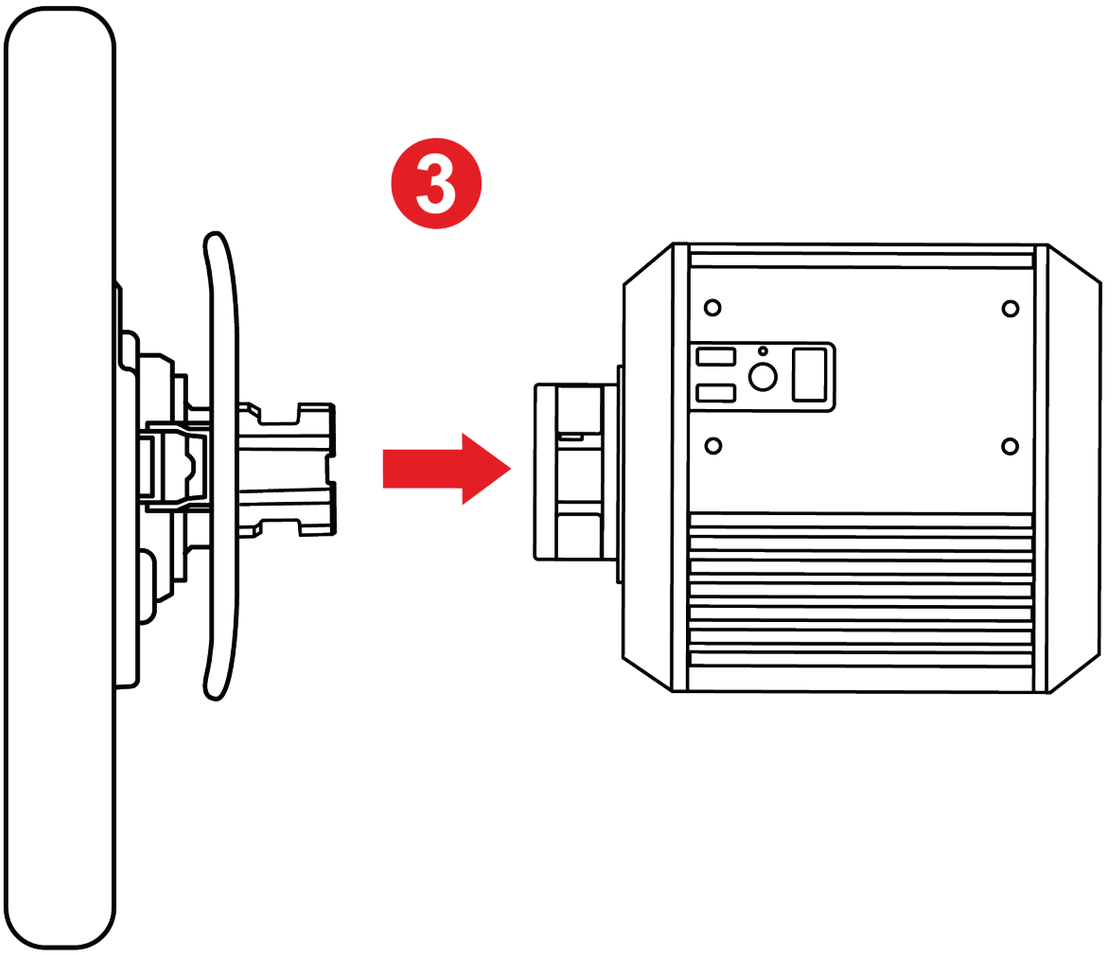




❷ Insérez le système d’attache rapide et vissez-le à l’aide de la clé Torx fournie.

Lors du montage du support, ne serrez pas trop fort les vis.

Respectez l’ordre de serrage des vis.

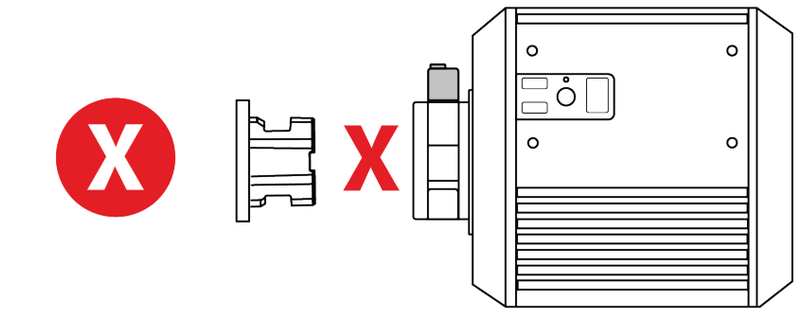


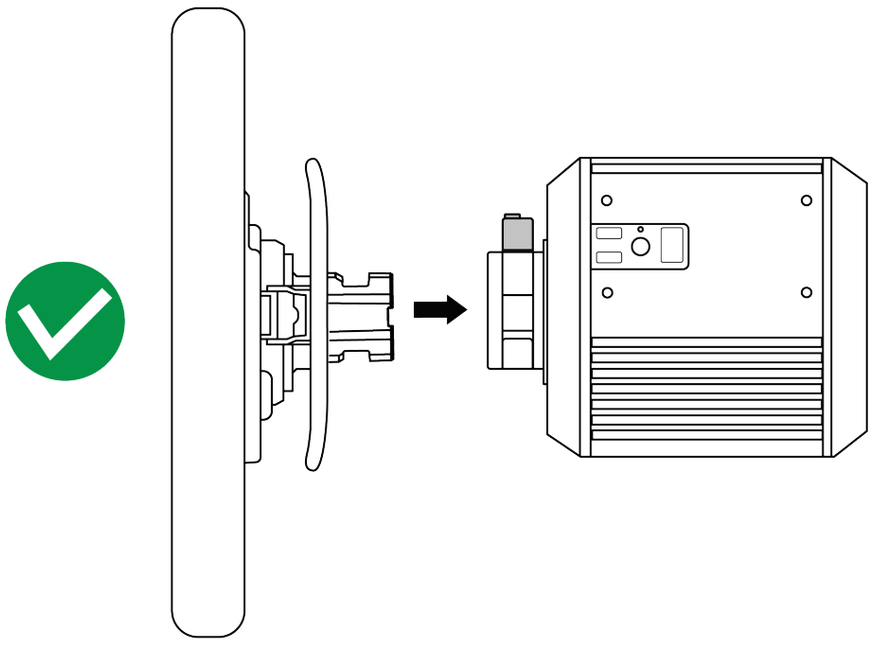
❸ Montez la roue sur la base.

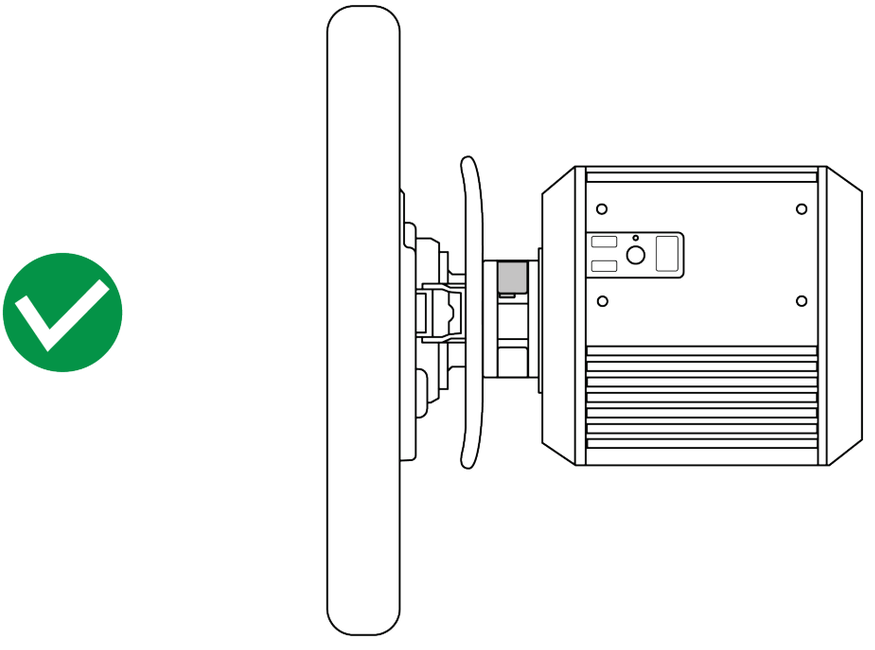
Respectez la procédure de montage spécifiée dans le manuel de la base.

N'insérez pas le système d'attache rapide seul dans le connecteur d'attache rapide de la base.

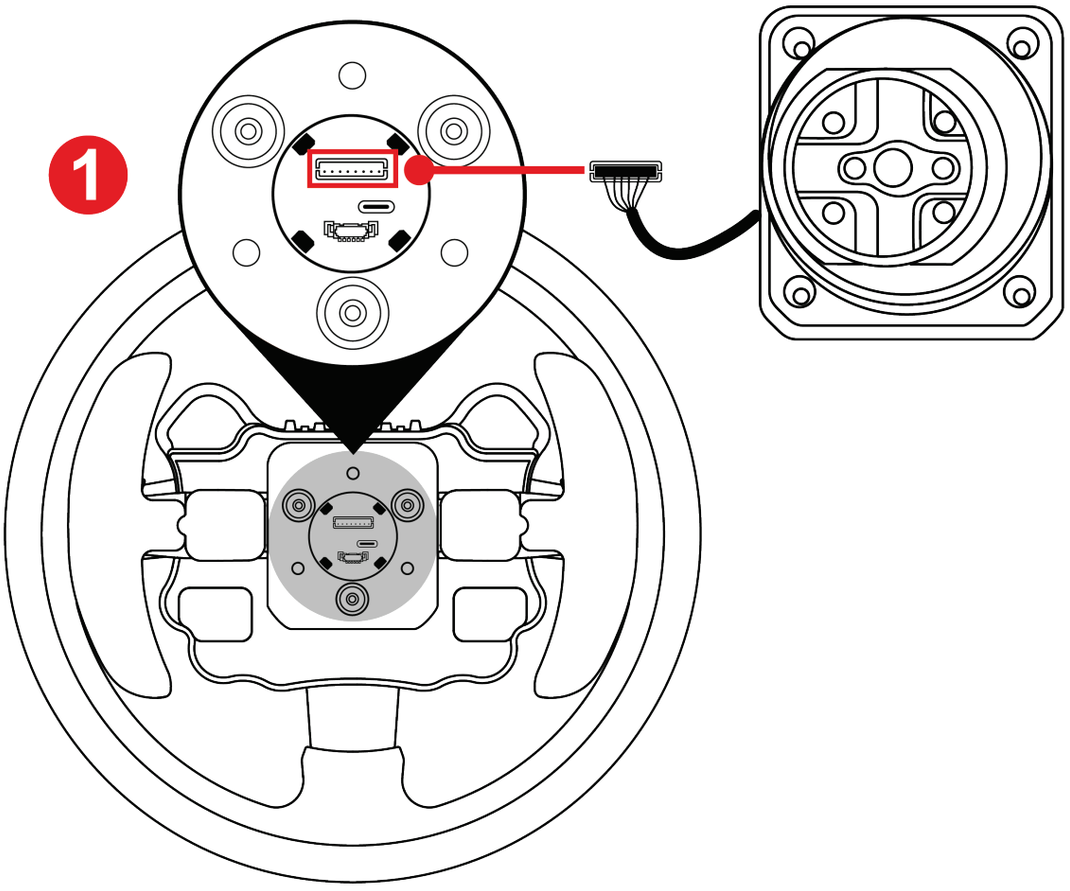
Branchez toujours une roue sur le système d'attache rapide **avant** de l'installer sur la base.





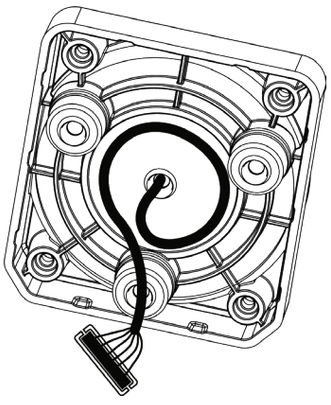


Installation du système d'attache rapide à vis



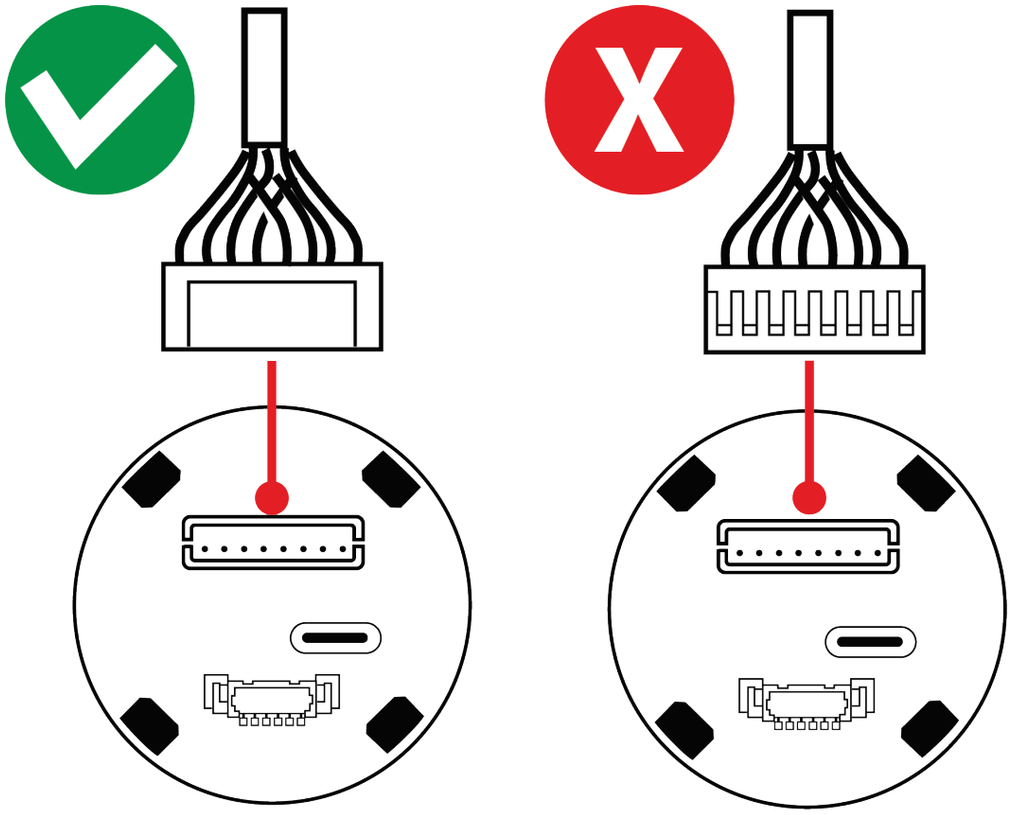
❶ Branchez le connecteur du système d'attache rapide sur le port correspondant situé au dos de la roue.

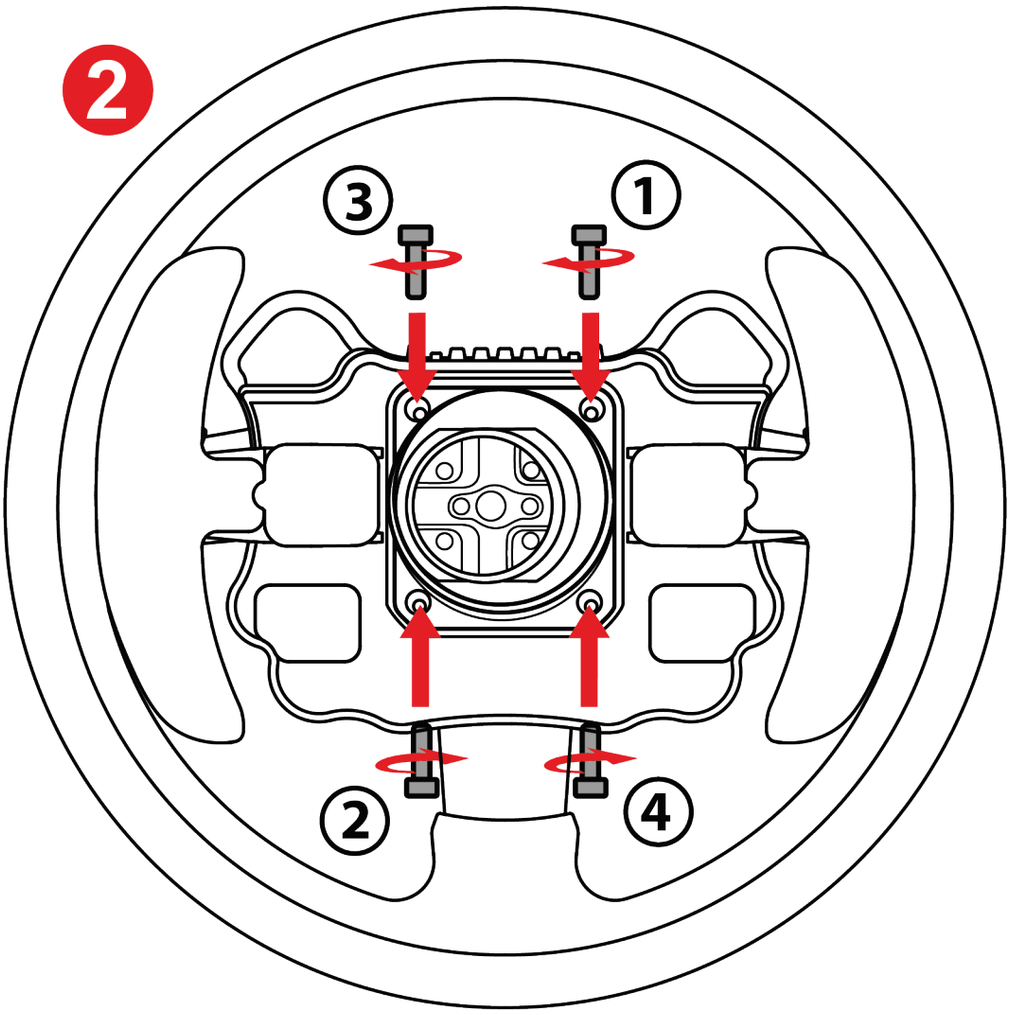
Pour éviter de pincer le câble, rentrez celui-ci dans son logement avant de procéder au serrage.



Insérez complètement le connecteur dans le port.

Respectez le sens d’insertion afin de ne pas endommager les broches.

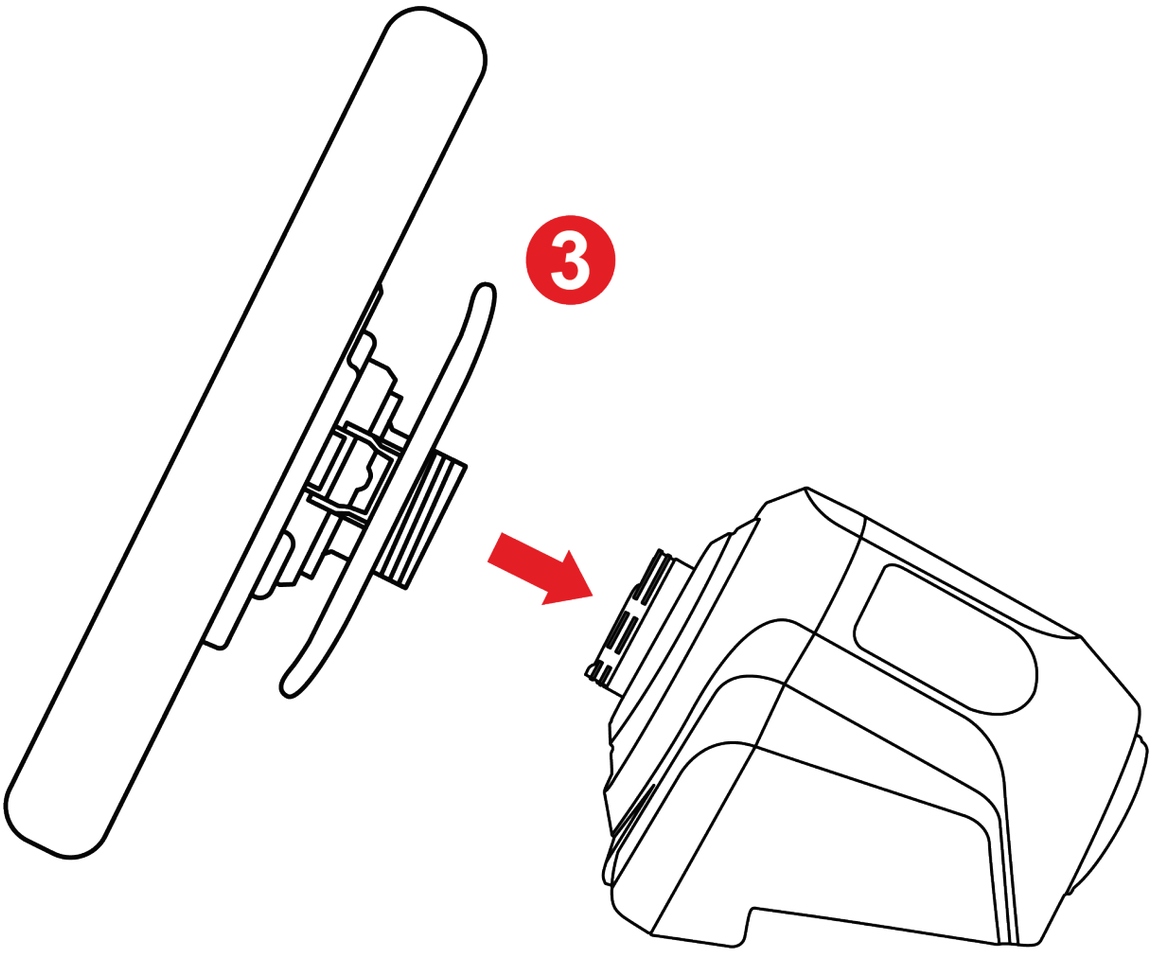




❷ Insérez le système d’attache rapide et vissez-le à l’aide de la clé Torx fournie.

Lors du montage du support, ne serrez pas trop fort les vis.

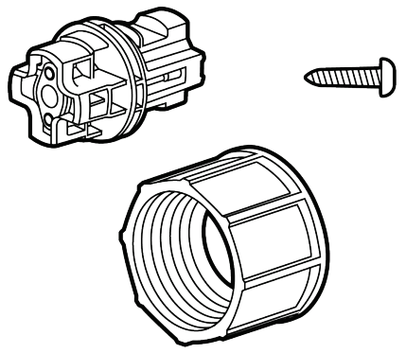
Respectez l’ordre de serrage des vis.

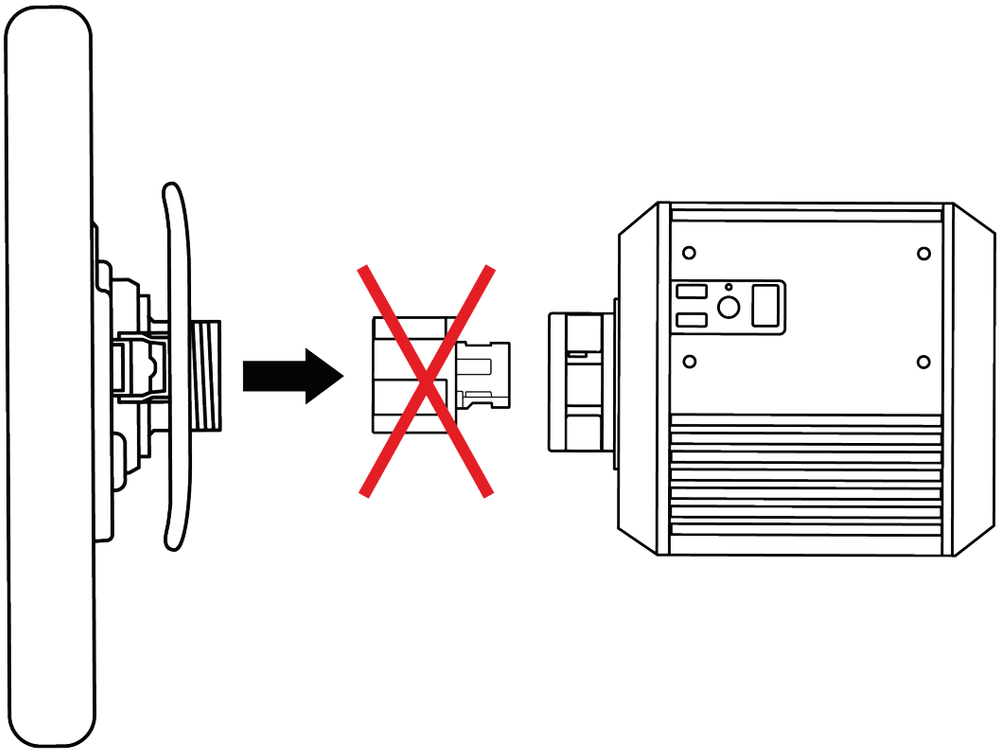


❸ Montez la roue sur la base.

Respectez la procédure de montage spécifiée dans le manuel de la base.

Ne branchez jamais le Quick Release Adapter (fourni avec la base T818 et vendu séparément) sur le système d'attache rapide à vis, en vue de l'utiliser sur une base T818.

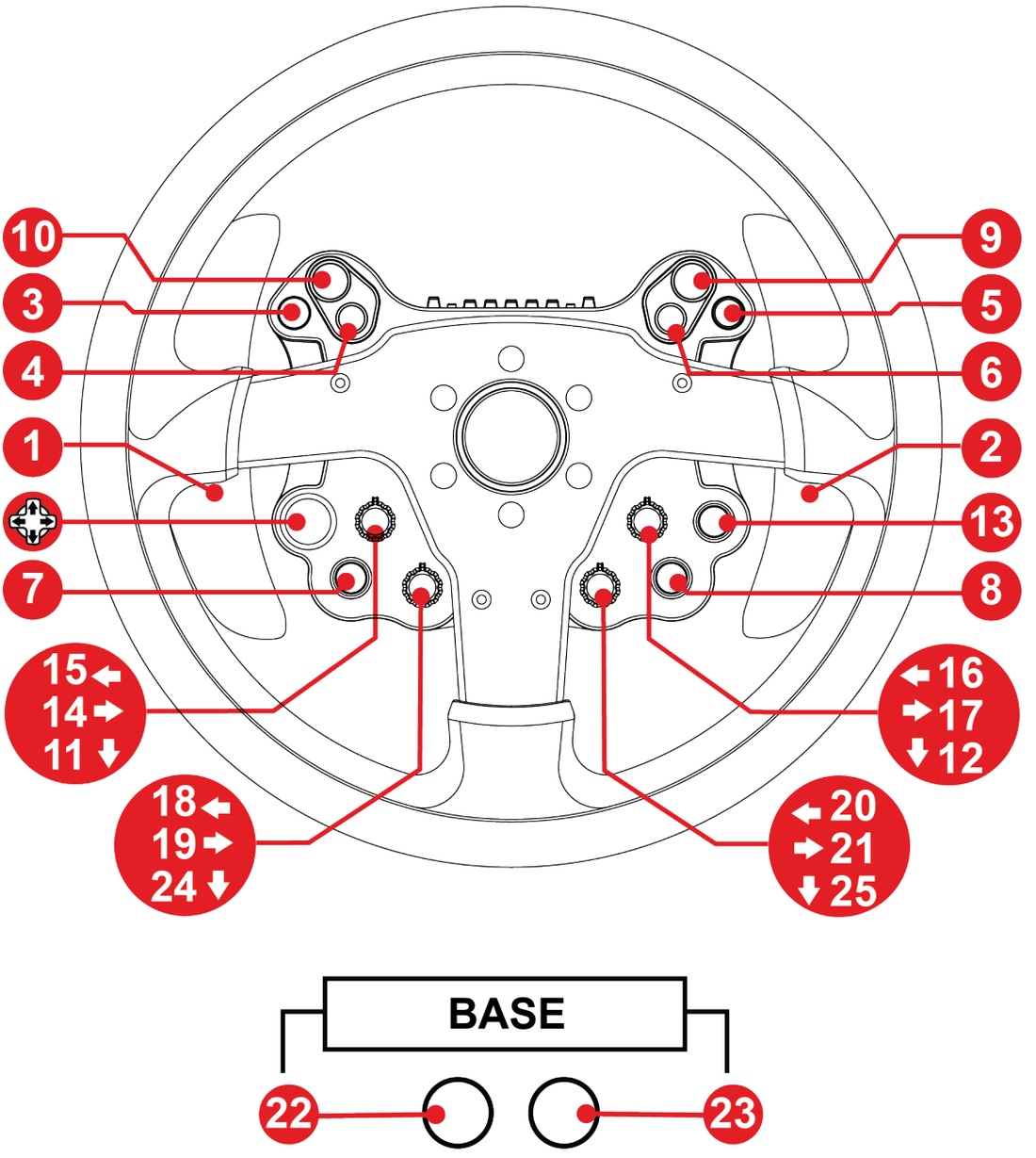




Pour une utilisation sur une base T818 ou une base équipée d'un système de branchement à loquet, utilisez uniquement le **système d'attache rapide à loquet** fourni avec votre **EVO RACING 32R LEATHER**.

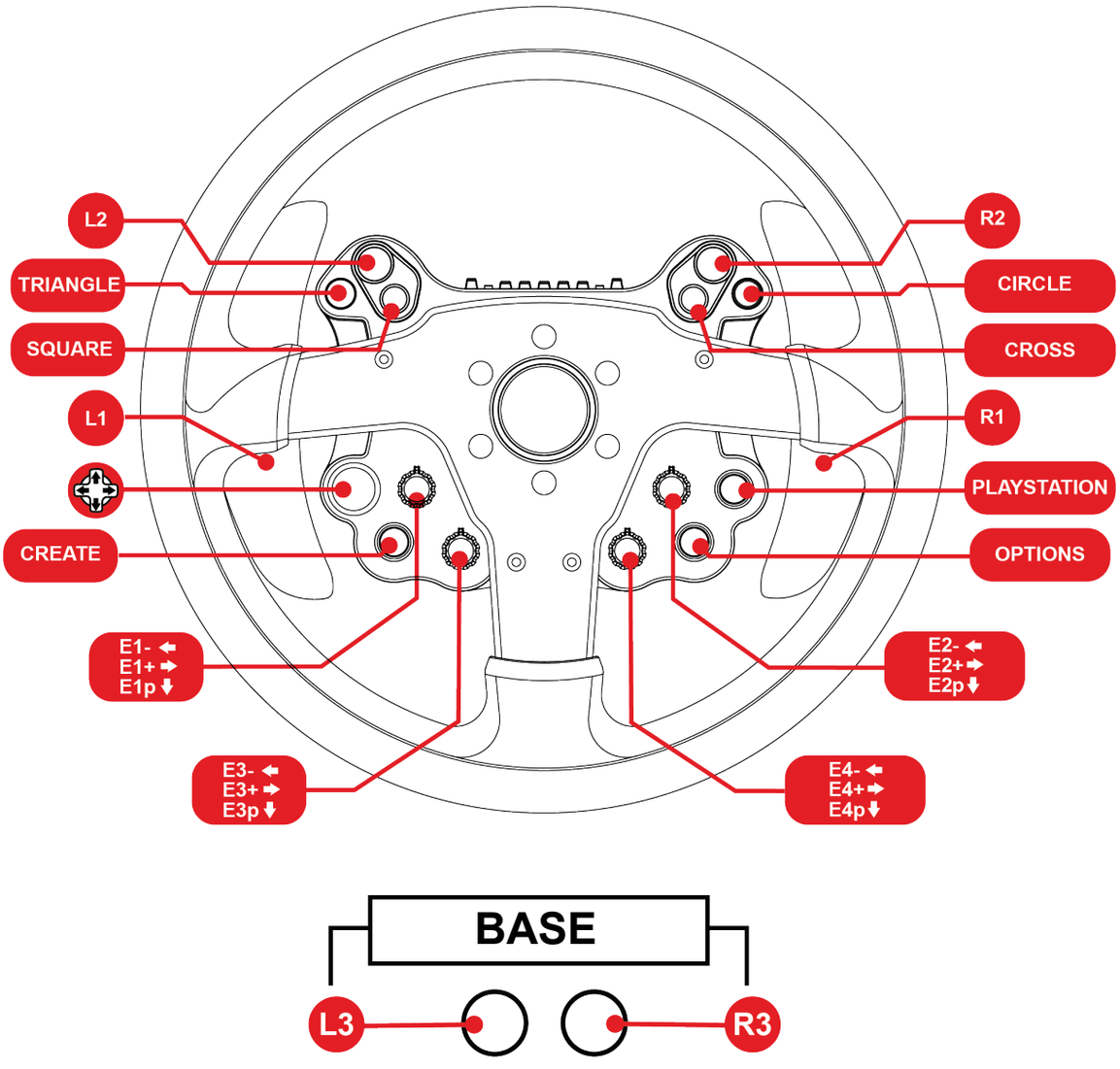
5. Mapping

Mapping PC



Lorsque la roue EVO RACING 32R LEATHER est installée sur une base Thrustmaster, la base est reconnue comme un périphérique Thrustmaster Advanced Racer.

Mapping PS4™/PS5™



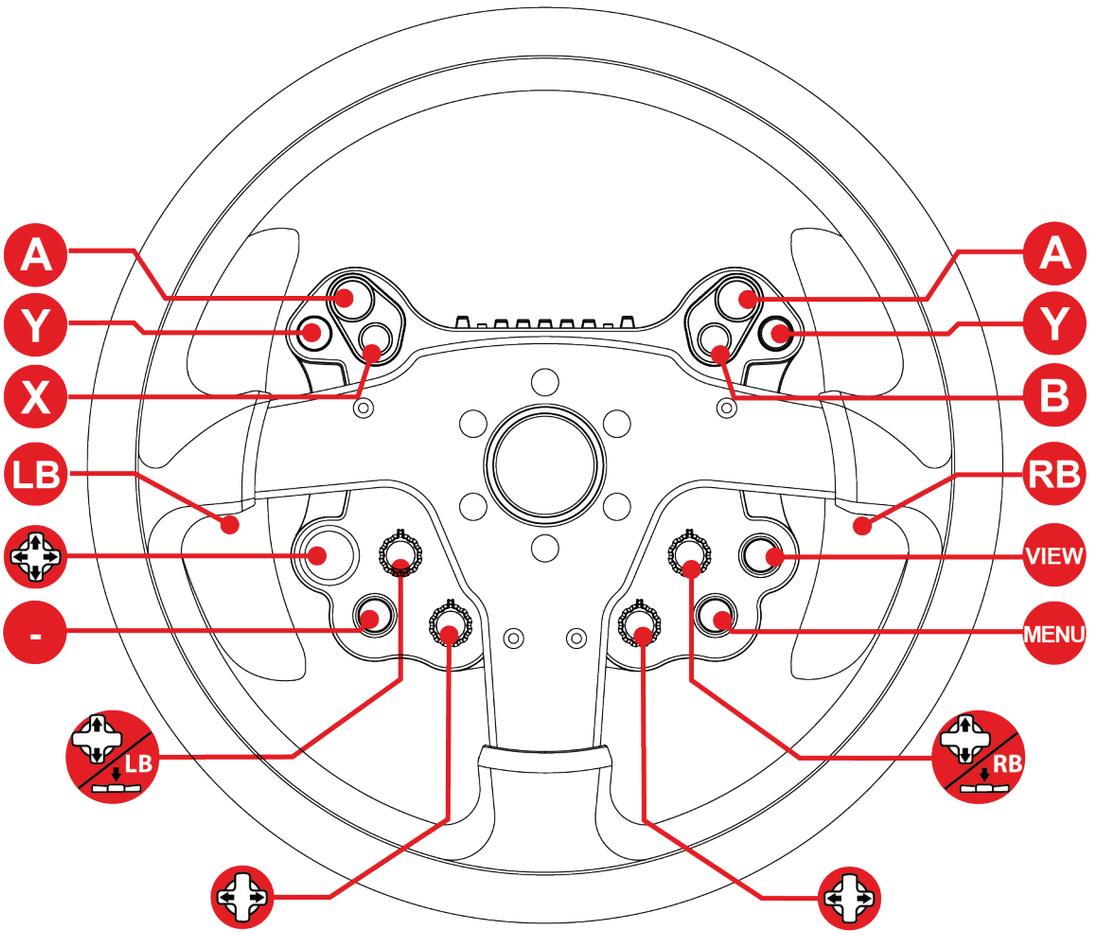
Appairage du volant

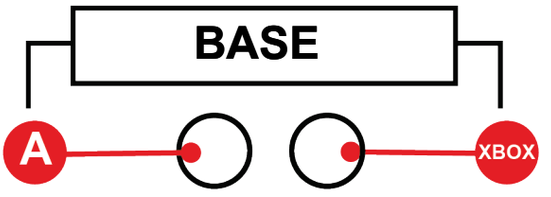
Allumez votre console PS4™ ou PS5™, puis branchez votre volant sur un port USB de la console. Lorsque l'auto-calibration est terminée, appuyez sur le bouton PlayStation® du volant pour le connecter à votre profil PlayStation®.



Lorsque la roue EVO RACING 32R LEATHER est installée sur une base T300, la base est reconnue comme une base T-GT ou un périphérique Thrustmaster Advanced Racer.

Mapping Xbox Series/Xbox One





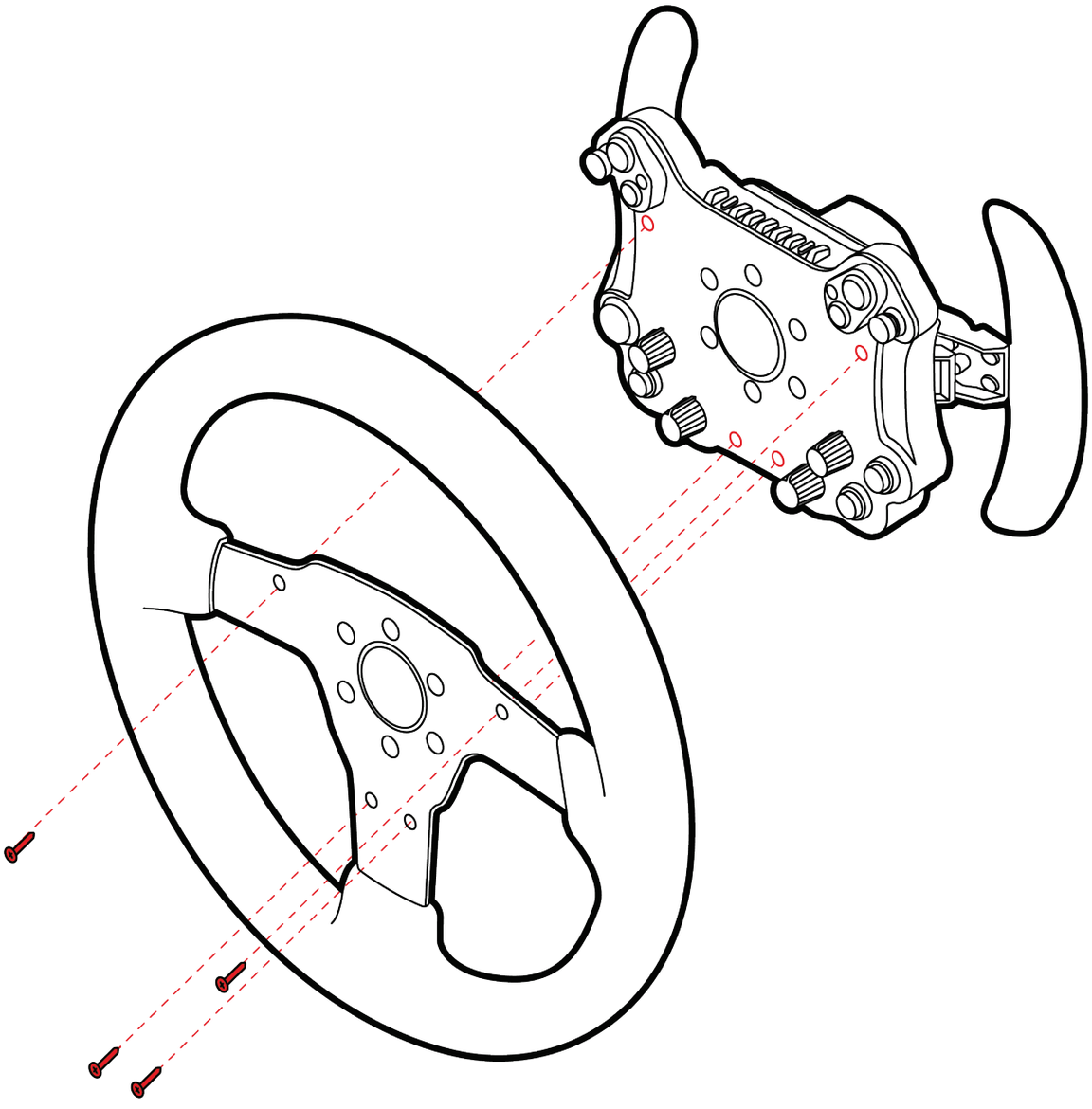
Sur Xbox Series et Xbox One :

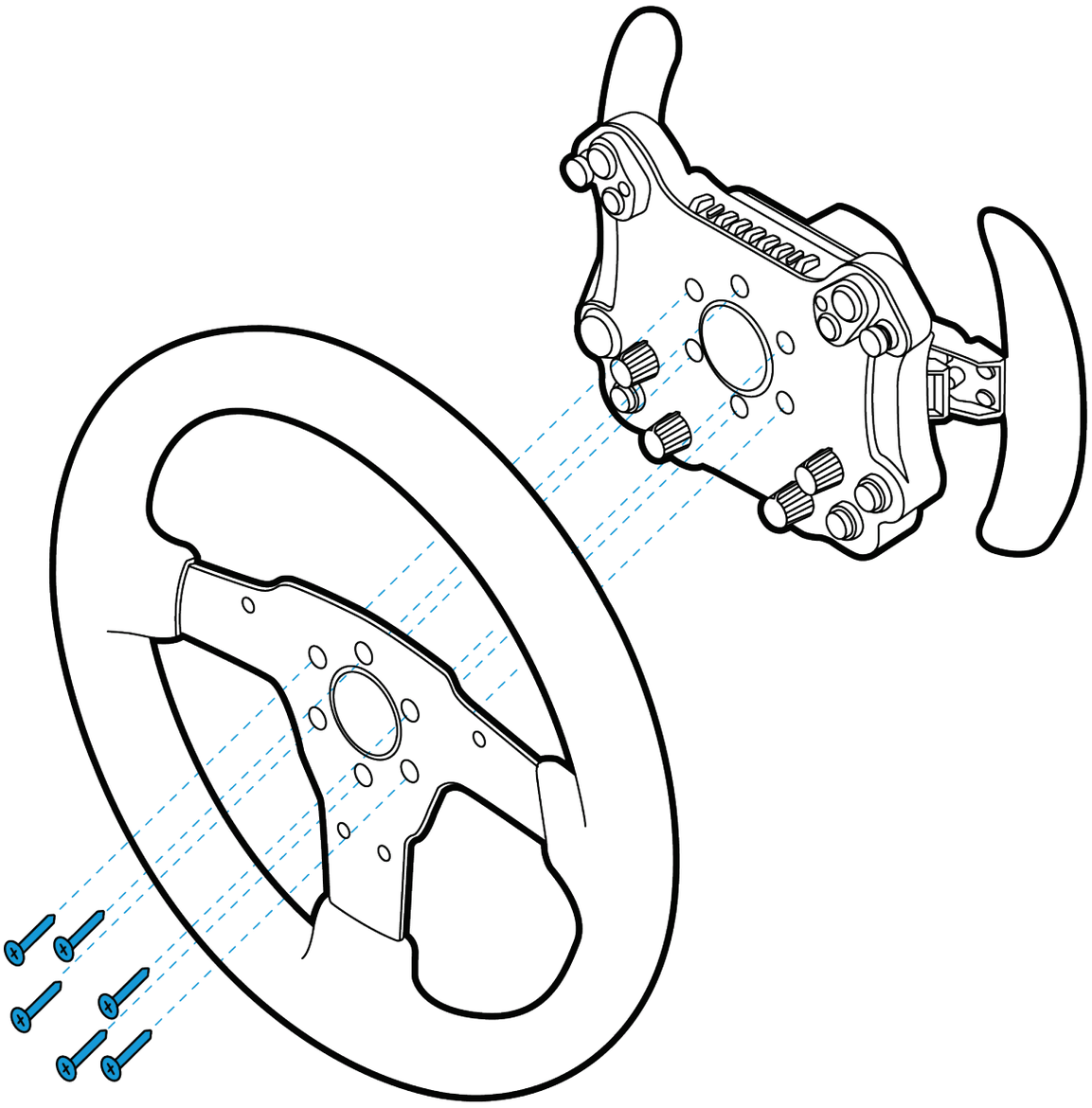
- Les LED de la roue **EVO RACING 32R LEATHER** ne sont pas fonctionnelles en raison des restrictions du protocole de la console.
- Certaines fonctionnalités (encodeurs, nombre de boutons) sont limitées par le protocole de la console.

6. Montage et démontage de EVO RACING 32R LEATHER

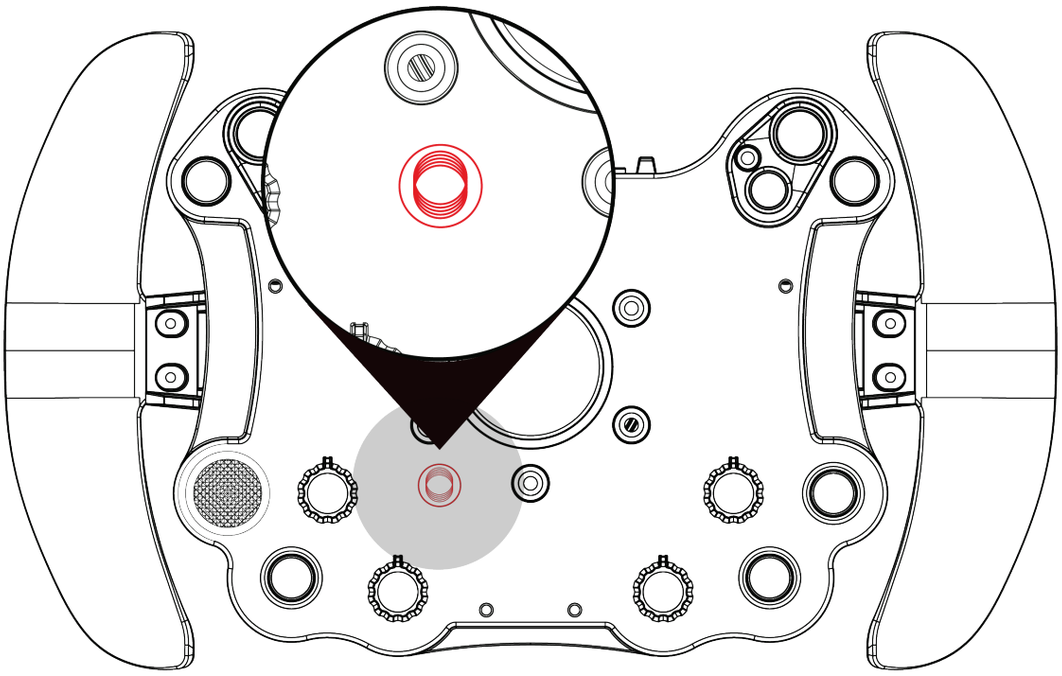
EVO RACING 32R LEATHER est composé de deux éléments : la roue et le hub.

Le montage et le démontage de la roue sur le hub doivent être réalisés à l'aide des vis et de la clé Torx fournies, comme indiqué sur les deux schémas ci-après.



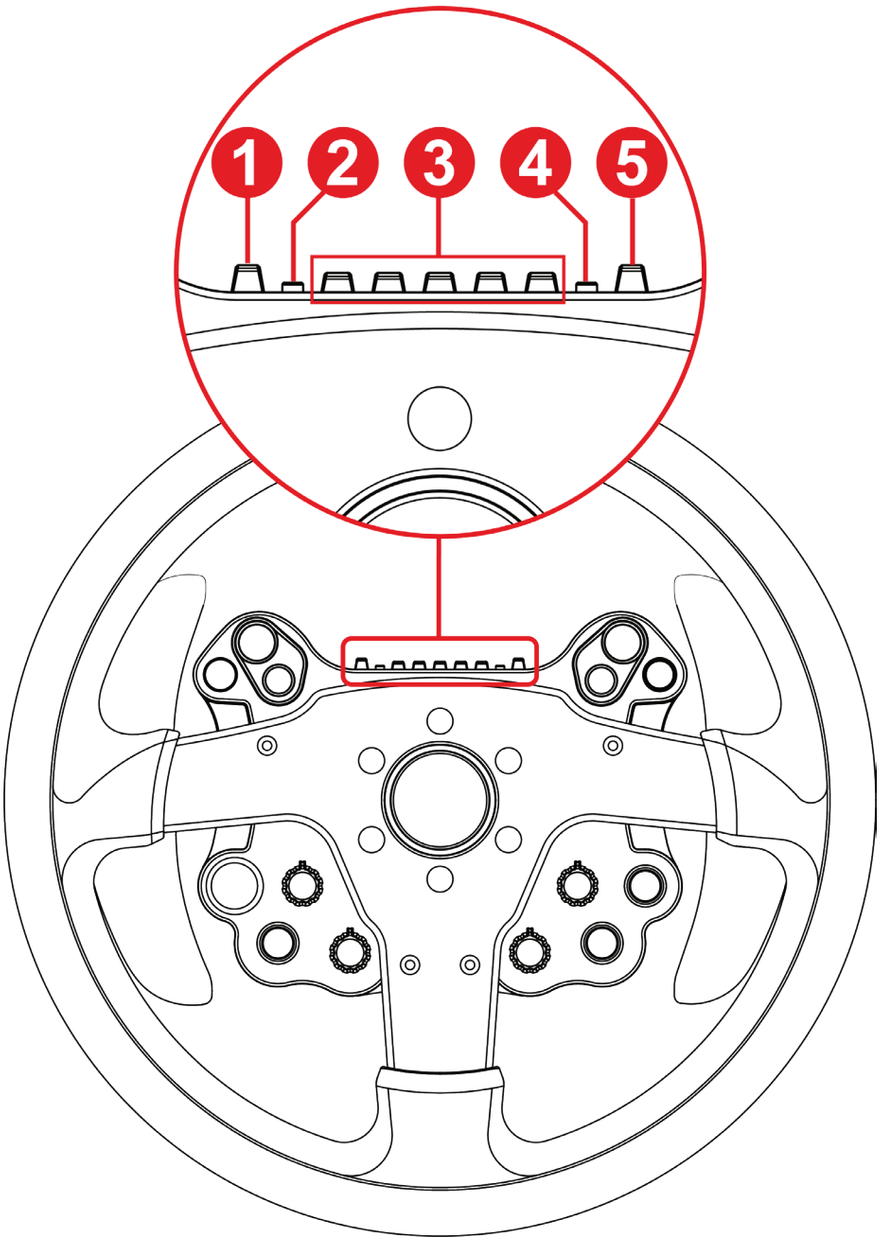


Lors du montage de la roue sur le hub, ne serrez pas trop fort les vis.



Lors du montage de la roue sur le hub, assurez-vous que le ressort de contact est bien dans son logement. Lors du démontage de la roue, veillez à ne pas égarer le ressort de contact.

7. Fonctionnement des LED



❶ Drapeau (flag) ou fonction de la palette analogique gauche (non fournie)

❷ Bouton de réglage 1 (intensité des LED, choix du mode d'affichage des LED)

❸ LED de régime moteur (RPM)

❹ Bouton de réglage 2 (réglage des palettes analogiques – non fournies)

❺ Stand (pit) ou fonction de la palette analogique droite (non fournie)

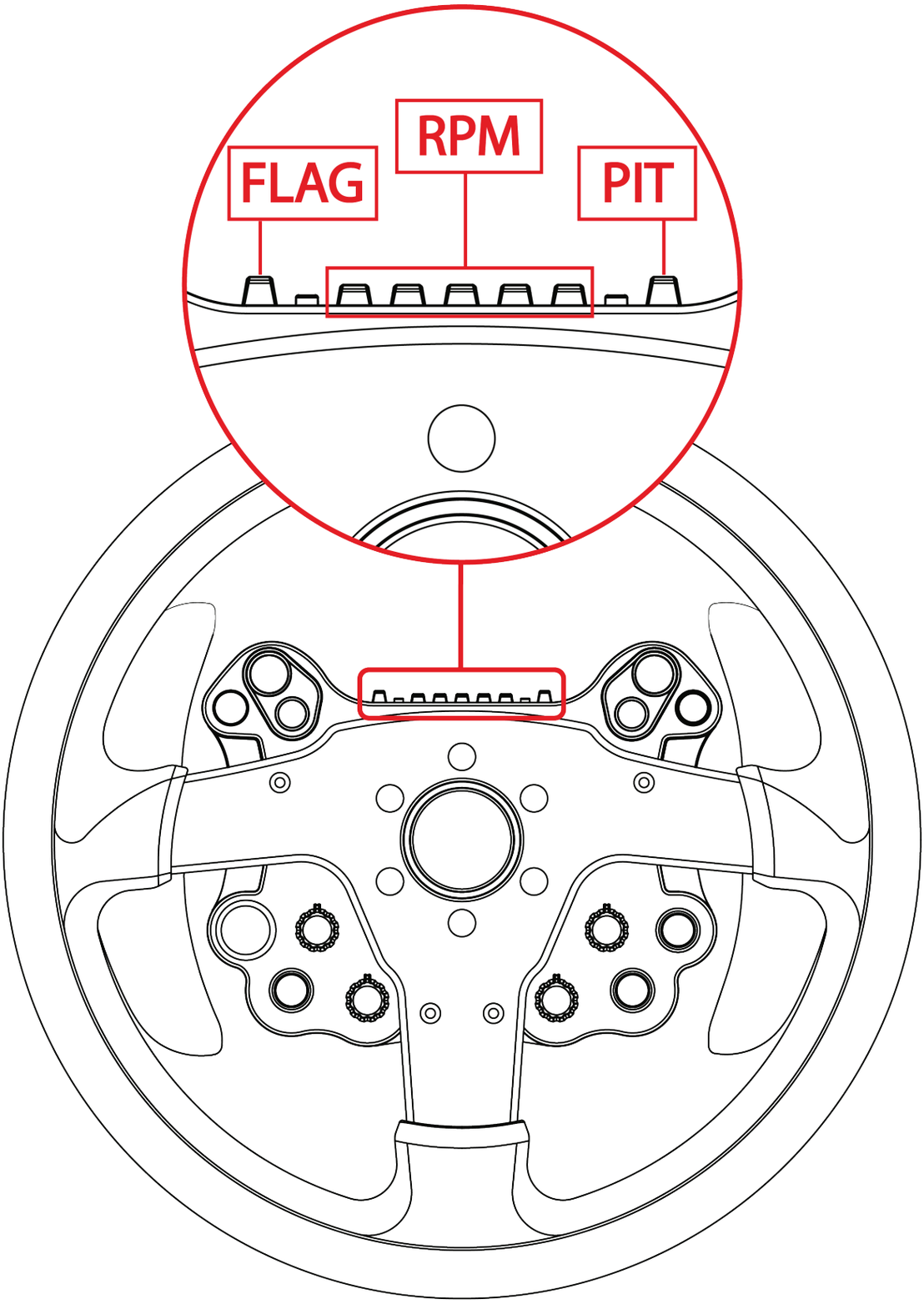




Sur Xbox Series et Xbox One, les informations de télémétrie ne sont pas fonctionnelles en raison des restrictions du protocole de la console.

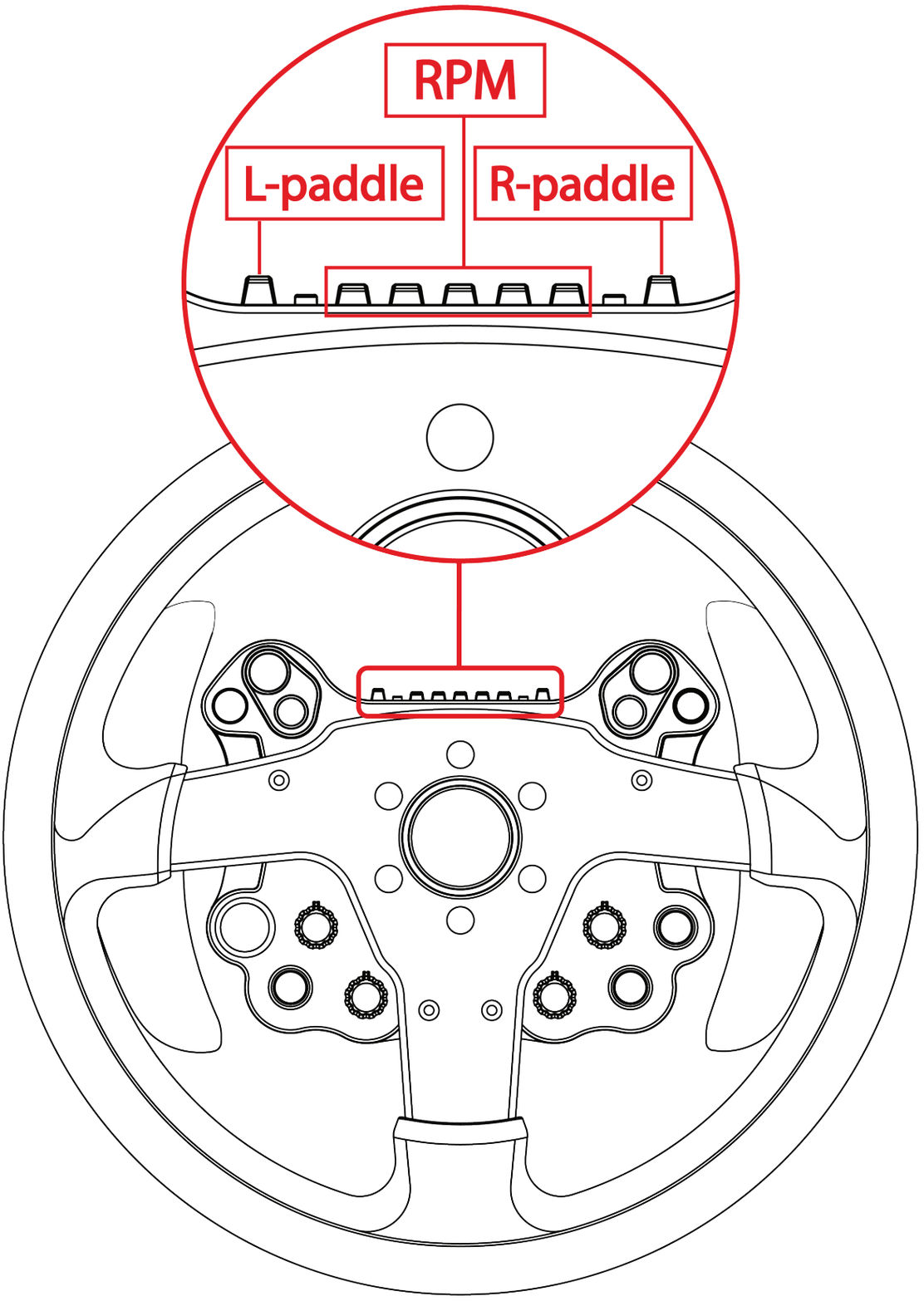
Affichage des informations en course dans les jeux avec télémétrie

La roue **EVO RACING 32R LEATHER** offre des informations consultables via les LED : drapeau (flag), stand (pit) et régime moteur (RPM).

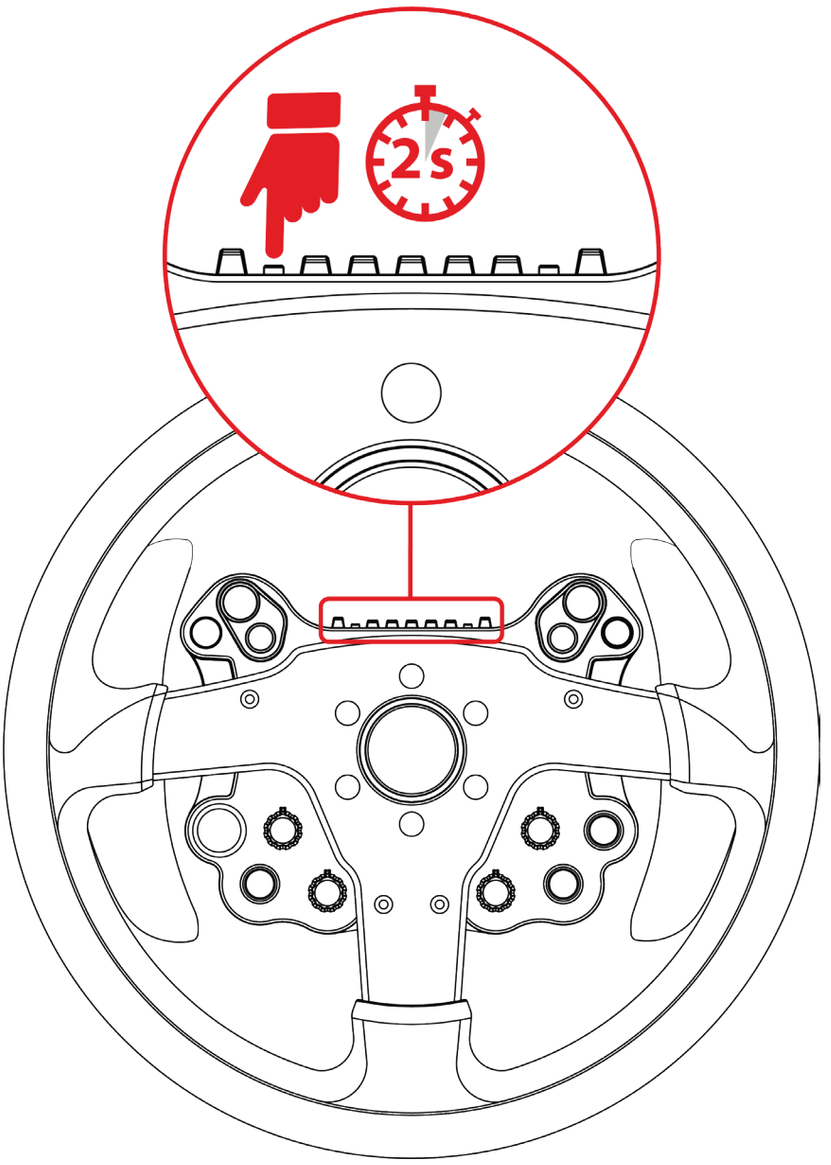


Affichage des informations en course dans les jeux sans télémétrie

Dans les jeux ne prenant pas en charge la télémétrie, les informations affichées sont les LED de régime moteur (RPM) et les fonctions des palettes analogiques additionnelles (palettes non fournies).



Entrer dans le menu LED/quitter le menu LED

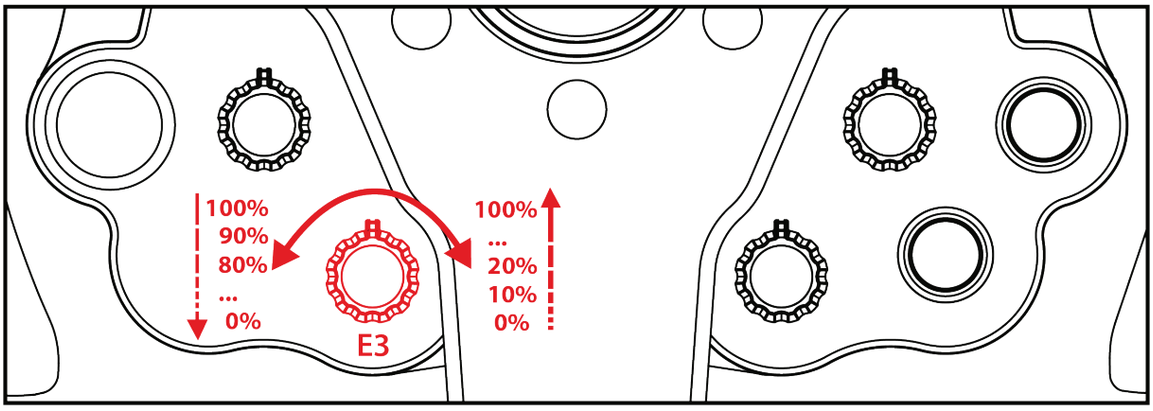


- Pour **entrer dans le menu LED**, appuyez sur le bouton de réglage 1 pendant 2 secondes.
- Pour **quitter le menu LED**, appuyez pendant 2 secondes sur le bouton de réglage 1.

Si aucune action n'est effectuée dans un délai de 8 secondes, le mode se ferme automatiquement.

Régler l'intensité des LED

- Entrez dans le menu LED en appuyant sur le bouton de réglage 1 pendant 2 secondes.
- Tournez l'encodeur gauche E3 vers la gauche pour diminuer l'intensité, ou vers la droite pour augmenter l'intensité.



- Quittez le menu LED en appuyant pendant 2 secondes sur le bouton de réglage 1.

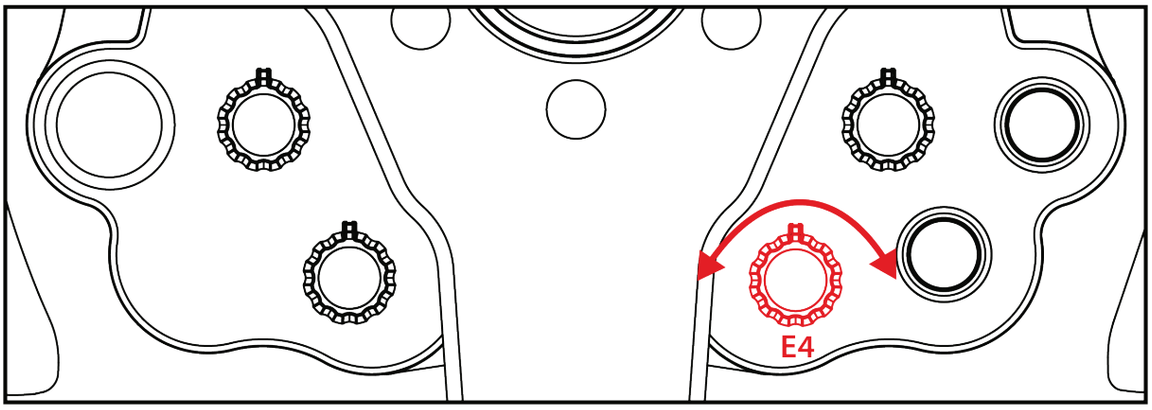
L'intensité des LED augmente ou diminue par incréments de 10 %.

Si aucune action n'est effectuée dans un délai de 8 secondes, le mode se ferme automatiquement.

Choisir le mode des LED

La roue **EVO RACING 32R LEATHER** dispose de deux modes de LED. Le choix de l'un ou l'autre mode affecte l'affichage des LED de régime moteur (RPM).

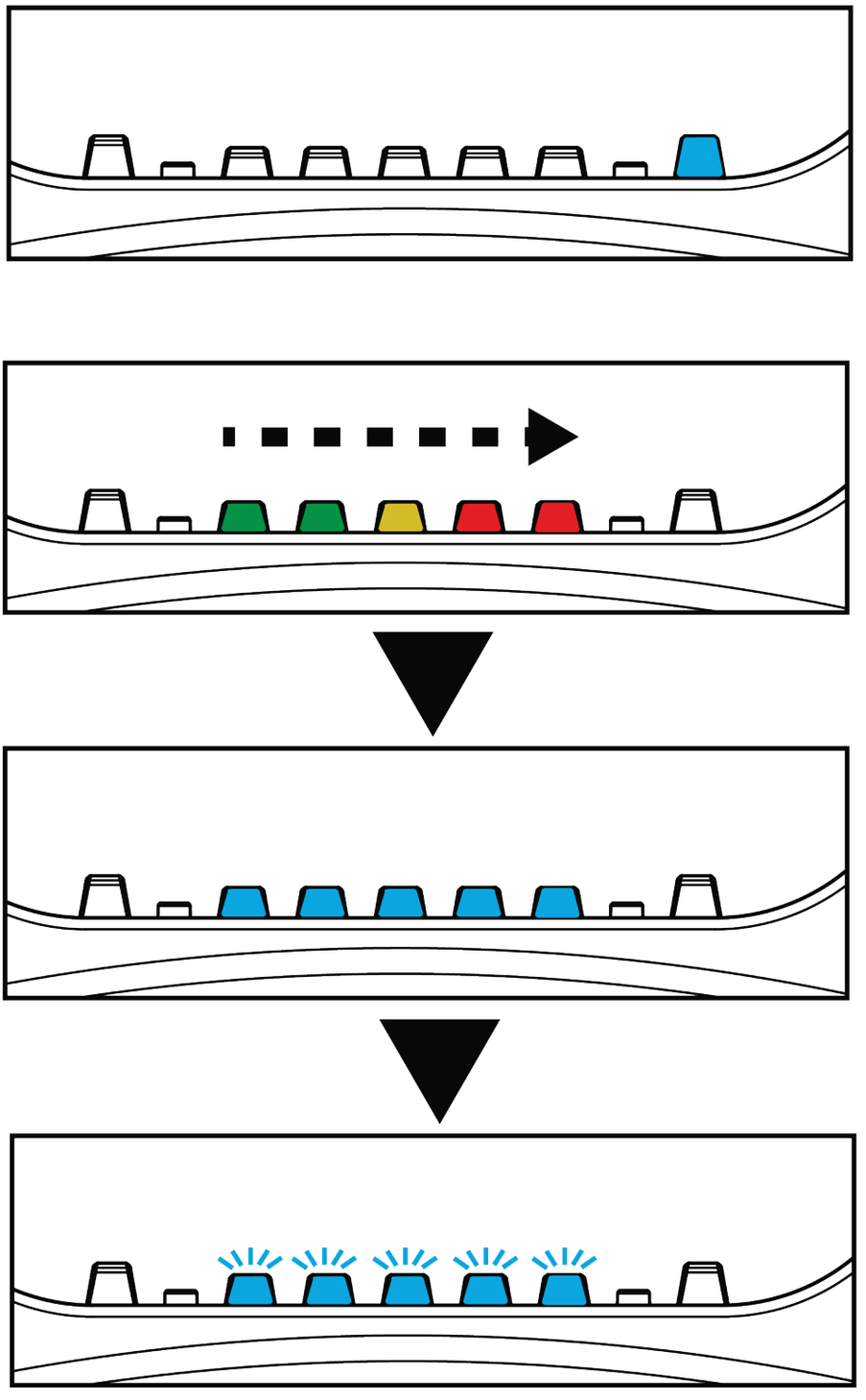
- Entrez dans le menu LED en appuyant sur le bouton de réglage 1 pendant 2 secondes.
- Tournez l'encodeur droit E4 vers la droite pour sélectionner le mode bleu ou vers la gauche pour sélectionner le mode rouge.



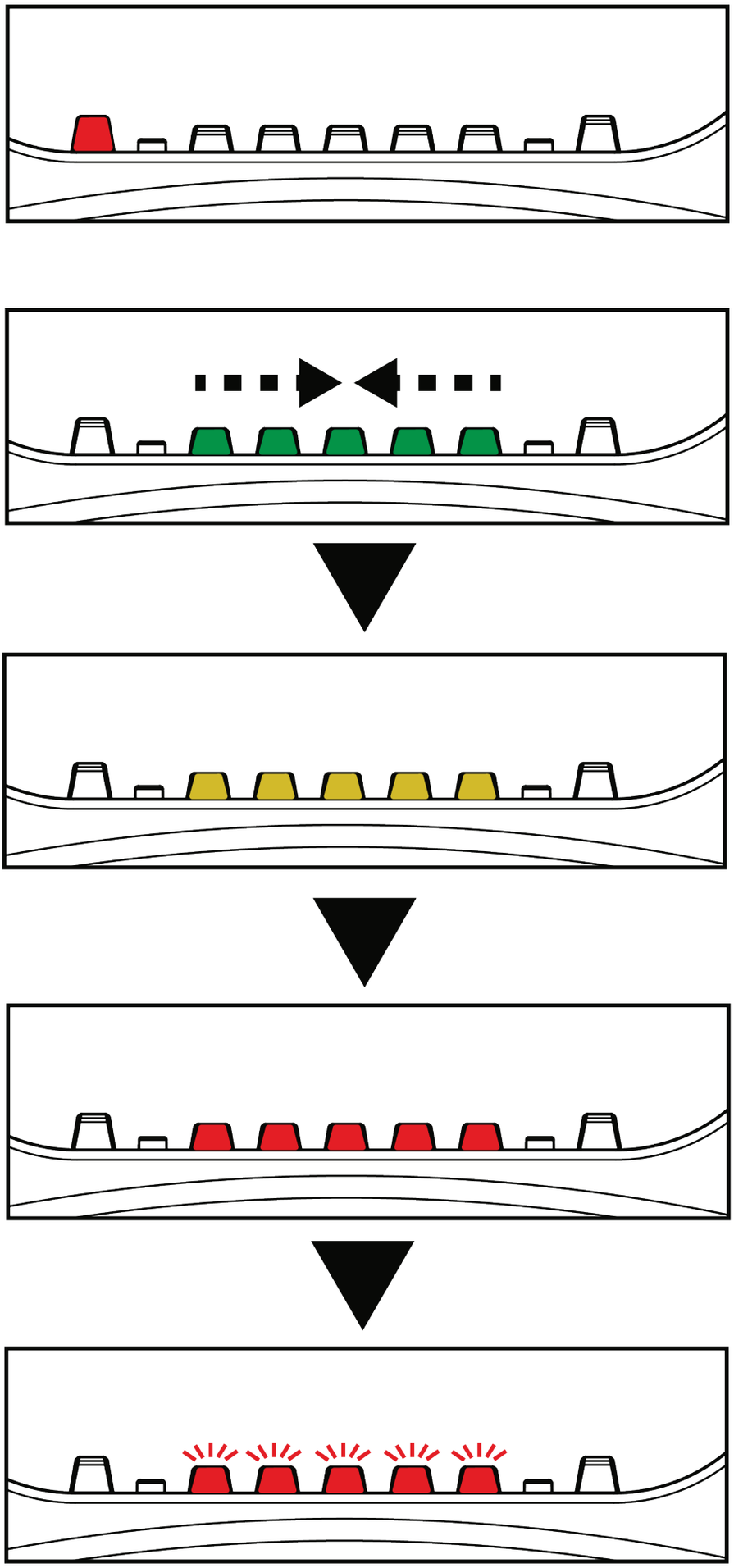
- Quittez le menu LED en appuyant pendant 2 secondes sur le bouton de réglage 1.

Si aucune action n'est effectuée dans un délai de 8 secondes, le mode se ferme automatiquement.

Mode bleu



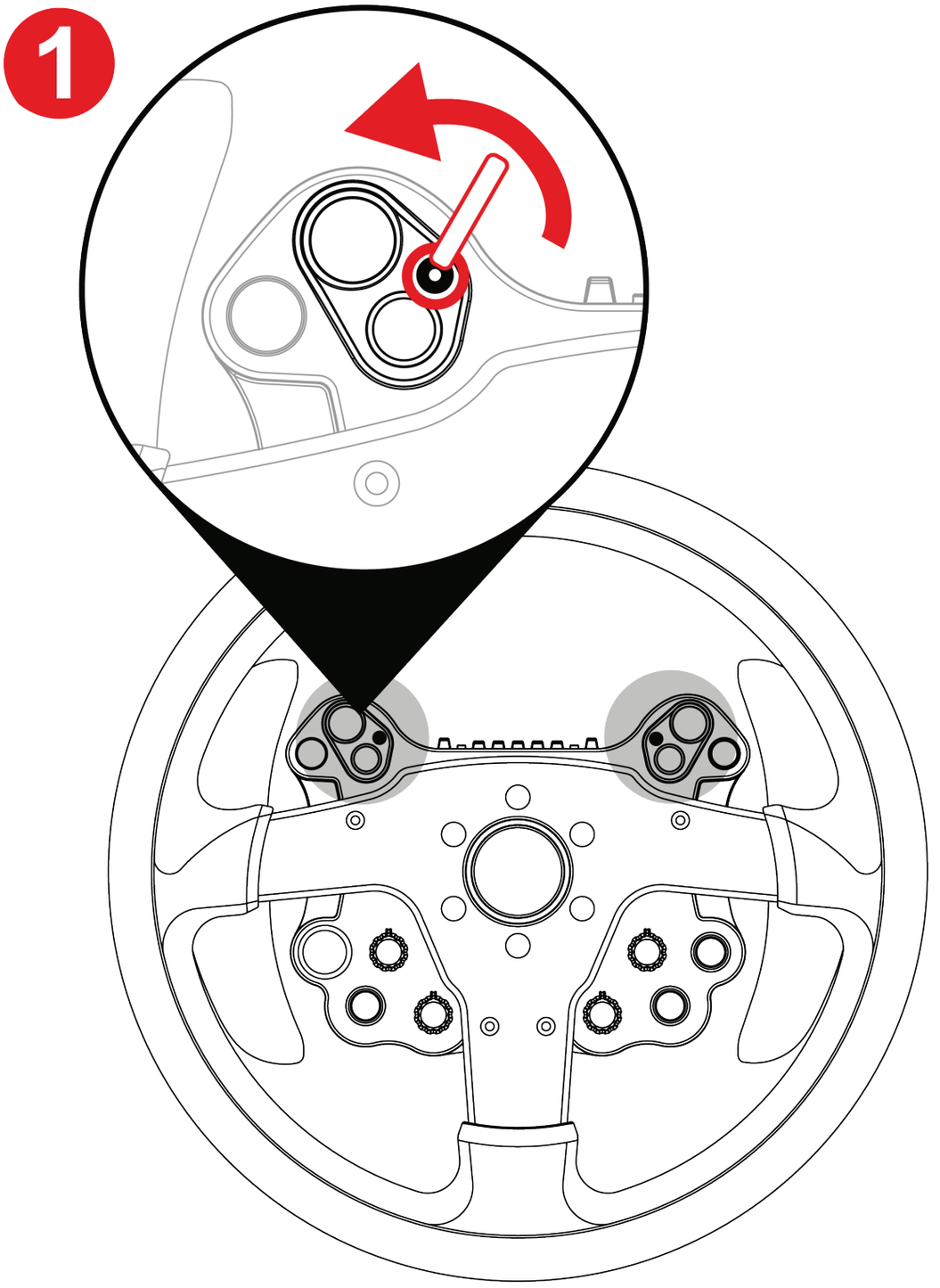
Mode rouge



8. Ajustement des boutons de pouce

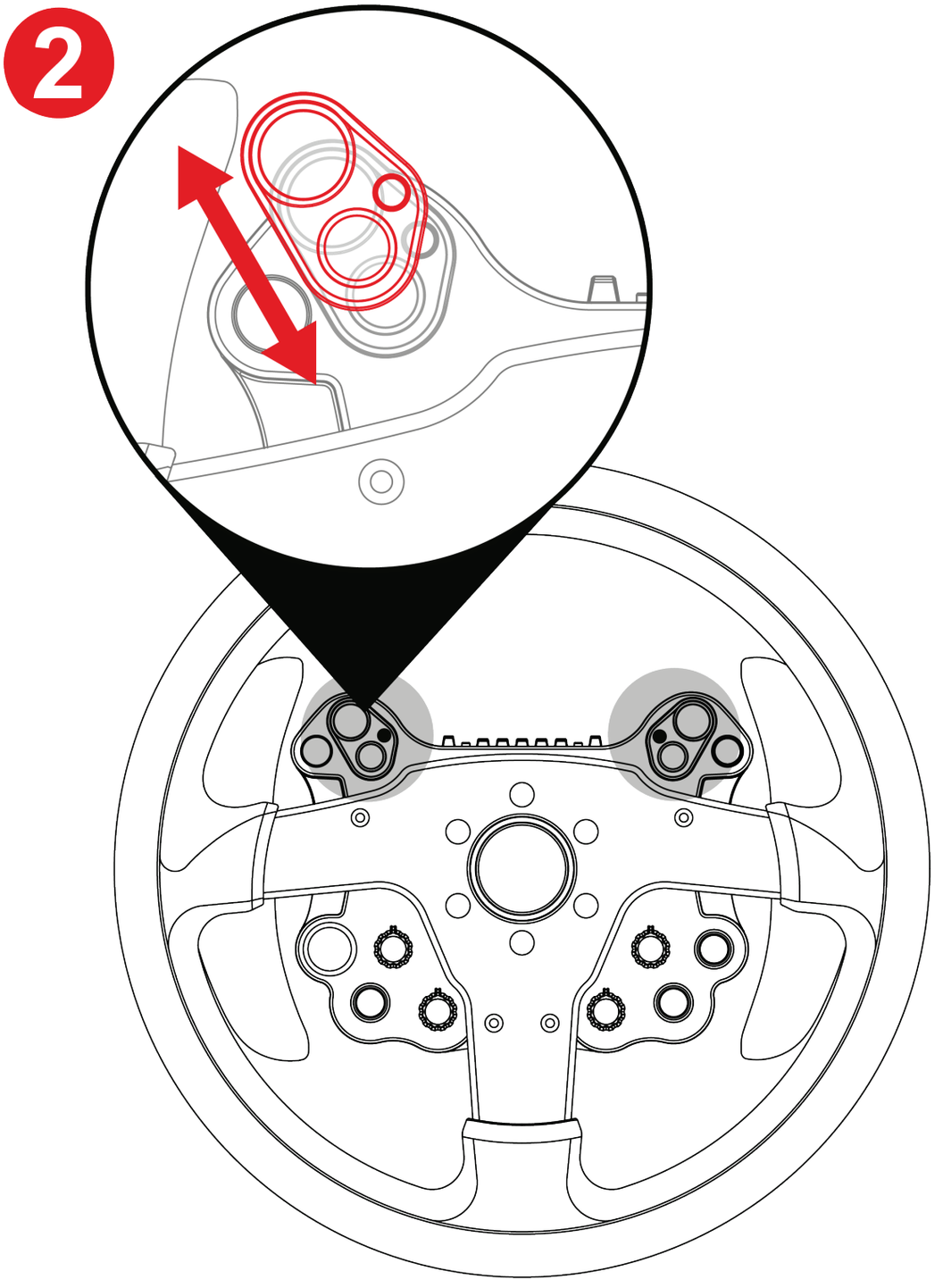
Les boutons de pouce situés de chaque côté du volant sont ajustables en **hauteur**, permettant une prise en main adaptée à tous les joueurs.

Ajuster les boutons de pouce en hauteur

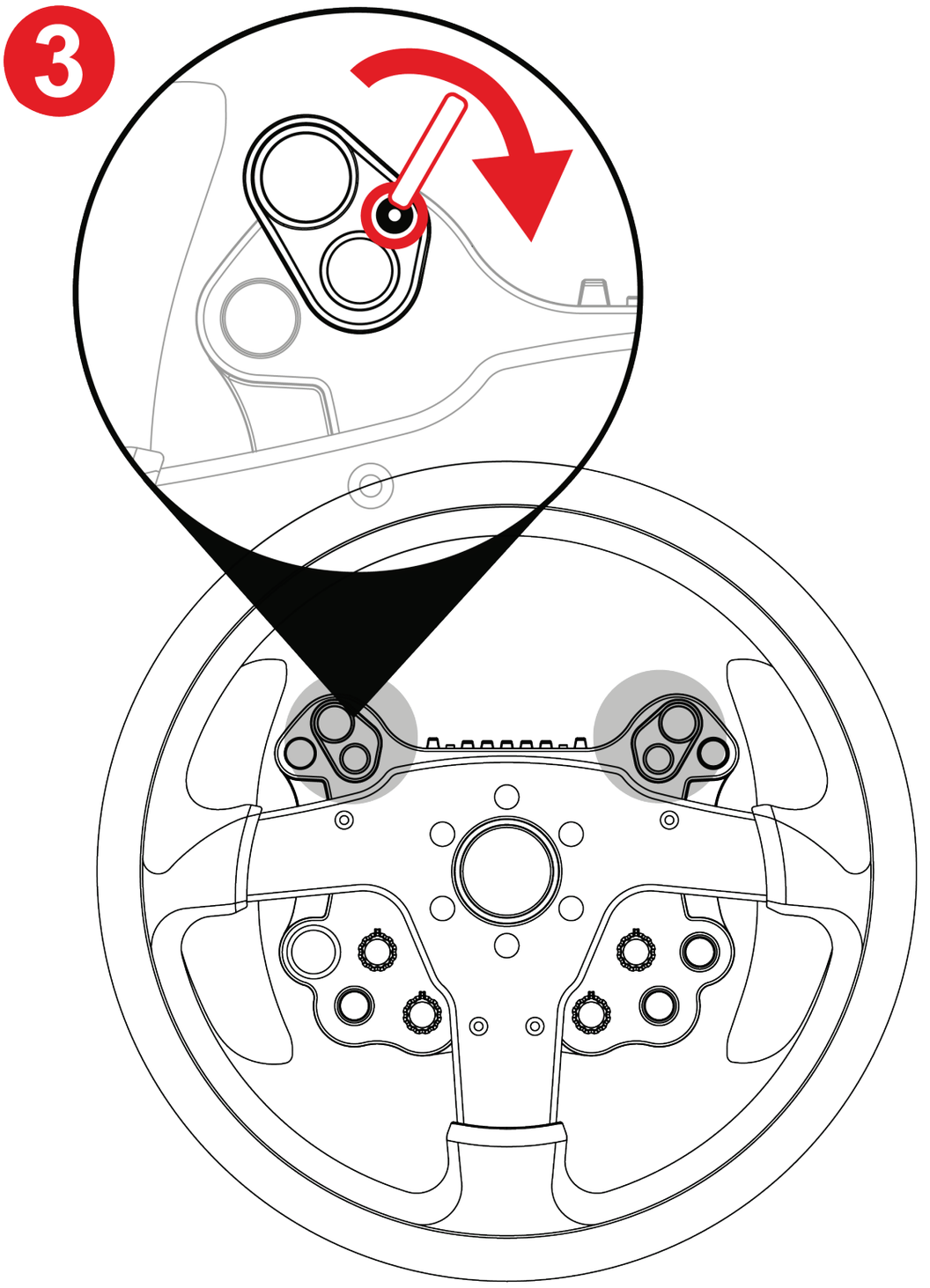


❶ Dévissez la vis à l'aide de l'extrémité longue de la clé Torx fournie.

Ne dévissez pas complètement la vis.



❷ Faites coulisser le module de boutons à la hauteur souhaitée.

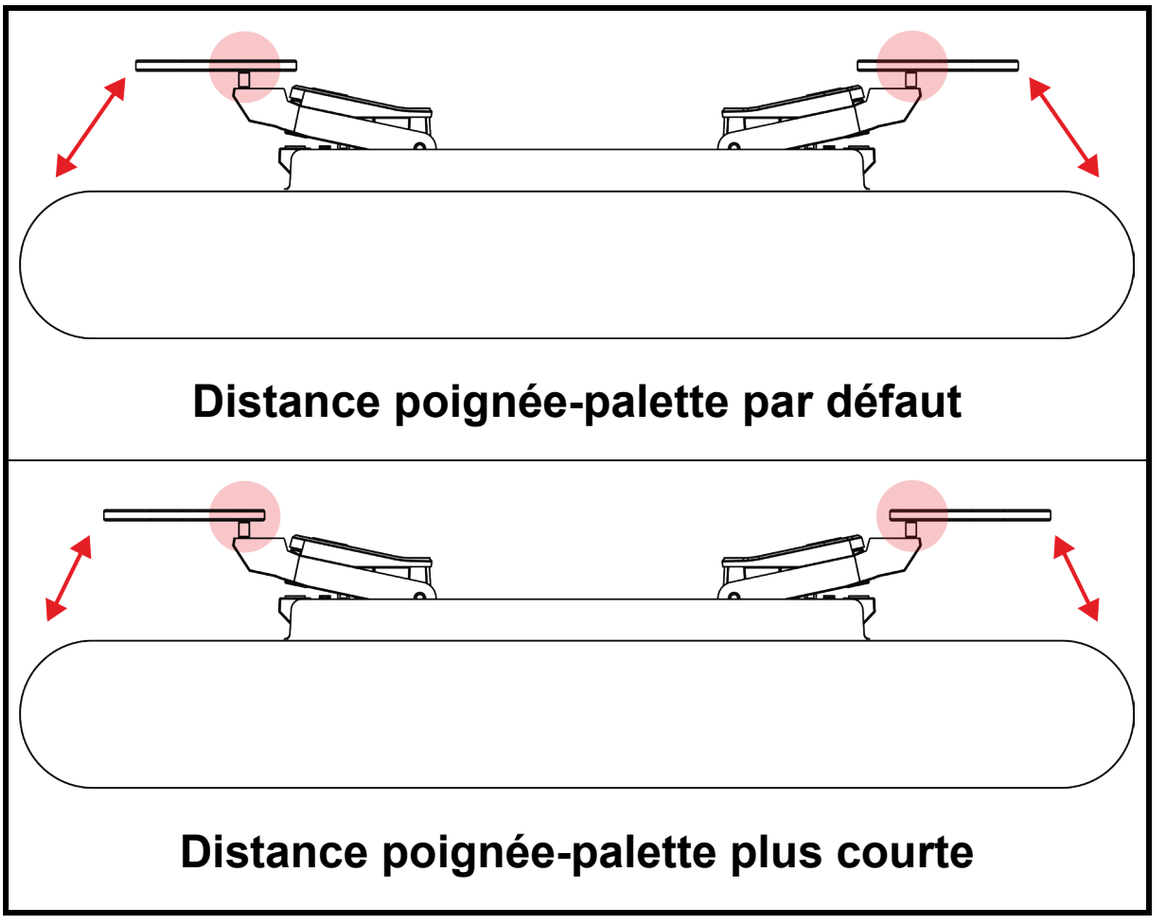


❸ Revissez la vis à l’aide de l’extrémité longue de la clé Torx fournie.

9. Personnalisation des palettes

Les palettes de la roue **EVO RACING 32R LEATHER** sont ajustables en **écartement** et en **course**.

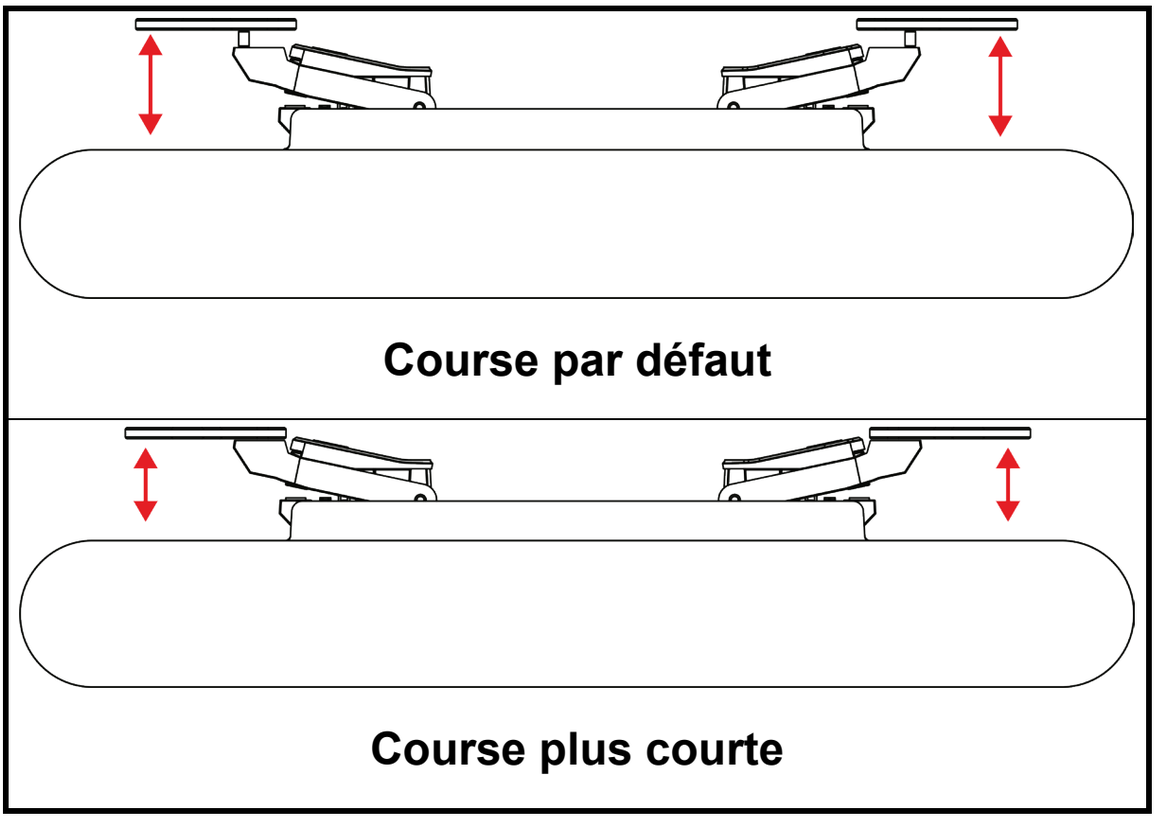
L'**écartement** consiste à ajuster en largeur la palette, ce qui modifie la distance entre la poignée et la palette de vitesse.



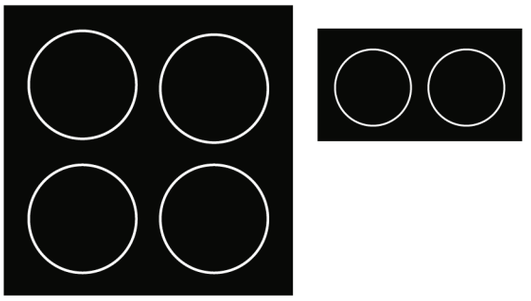
Distance poignée-palette par défaut

Distance poignée-palette plus courte

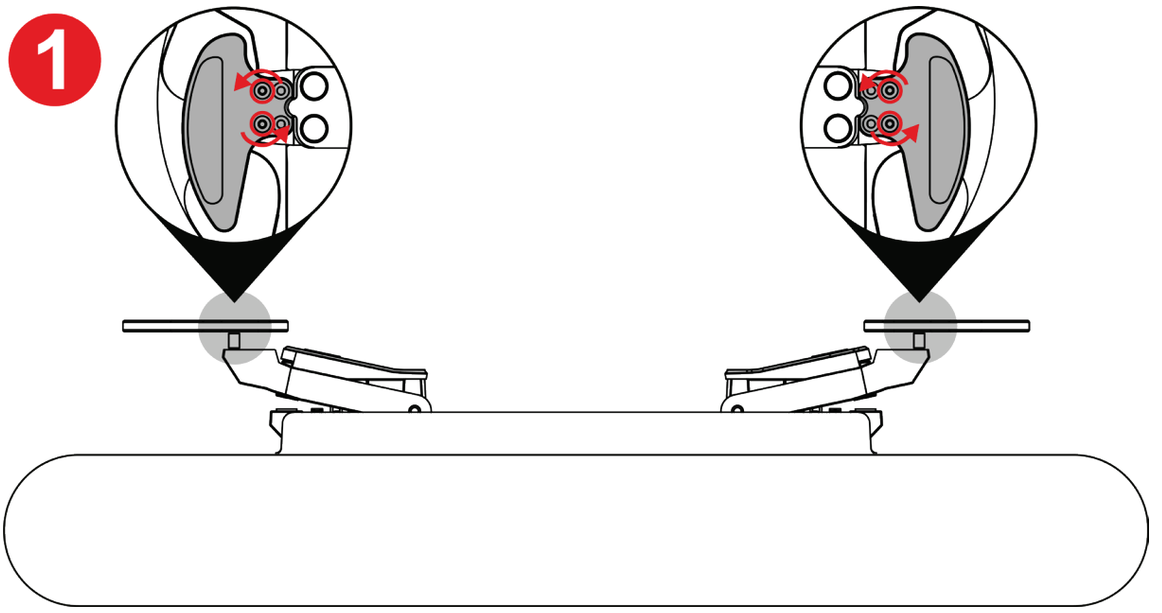
L’ajustement de la **course** grâce aux entretoises modifie la distance d’activation de la palette.



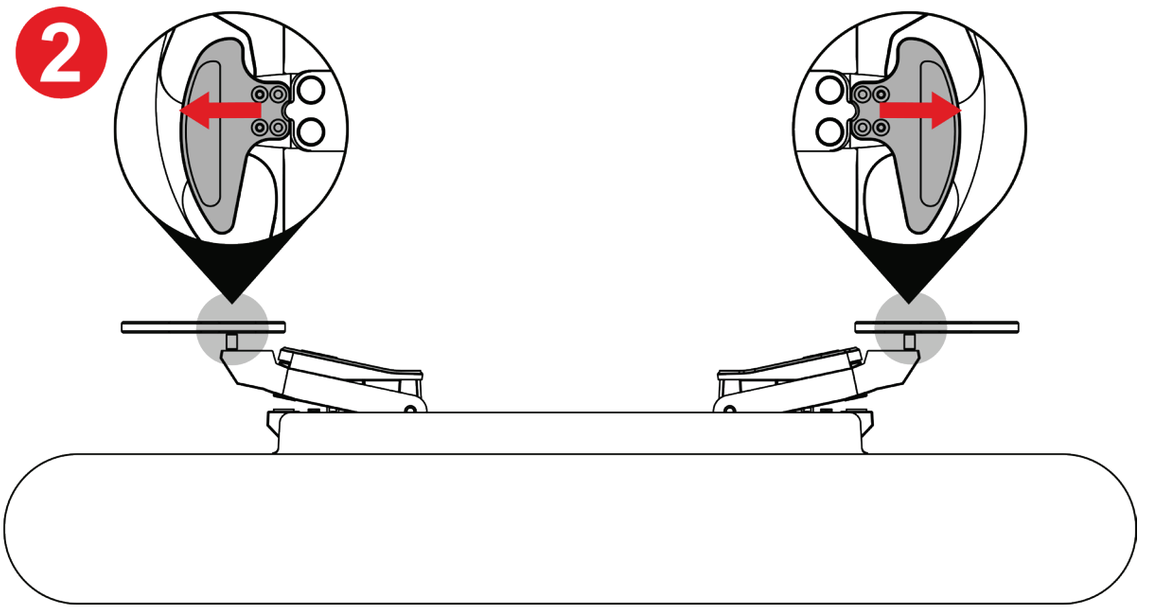
Il est également possible d’ajuster la **sensibilité magnétique** et le **niveau sonore** produit par les palettes en utilisant les kits de patins fournis.



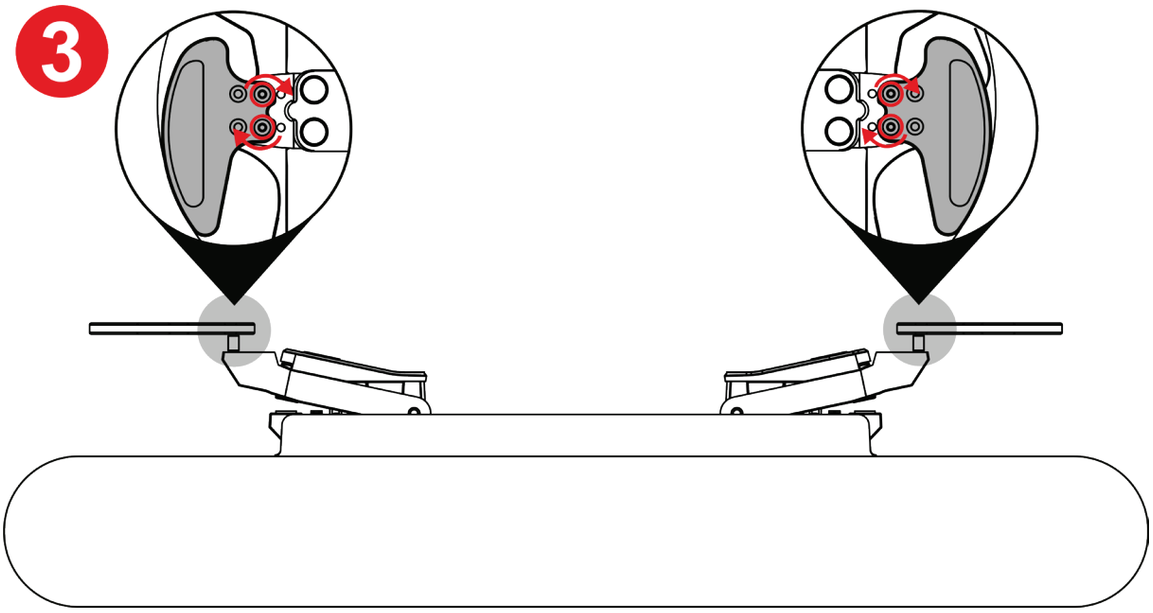
Ajuster l’écartement des palettes



❶ Dévissez les quatre vis des palettes à l’aide de la clé Torx fournie.

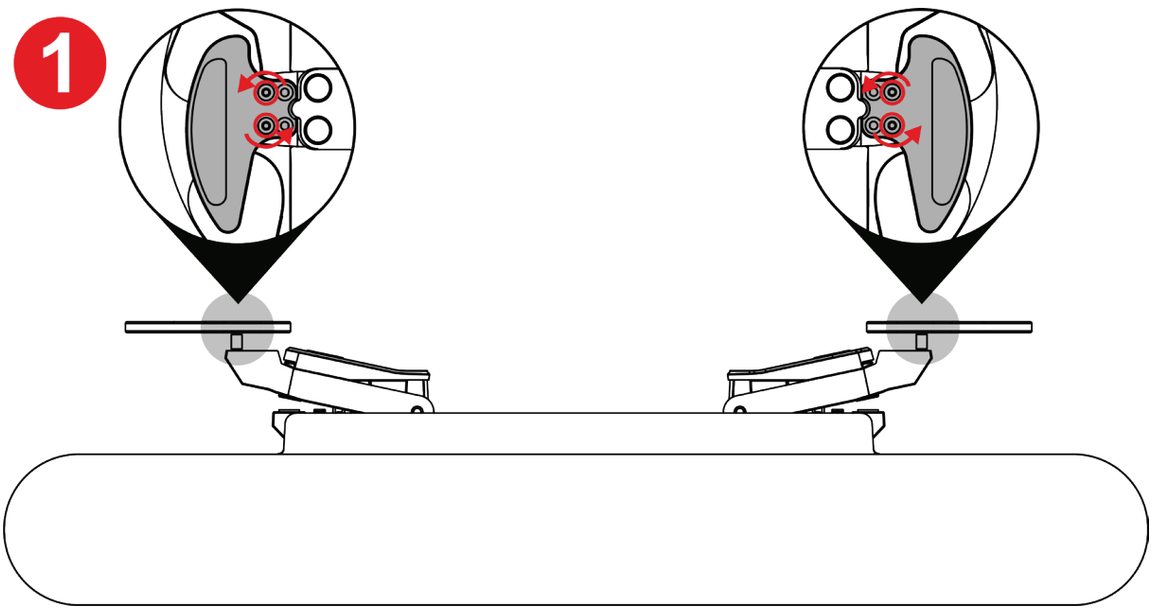


❷ Décalez les palettes vers l’extérieur pour faire correspondre les trous.

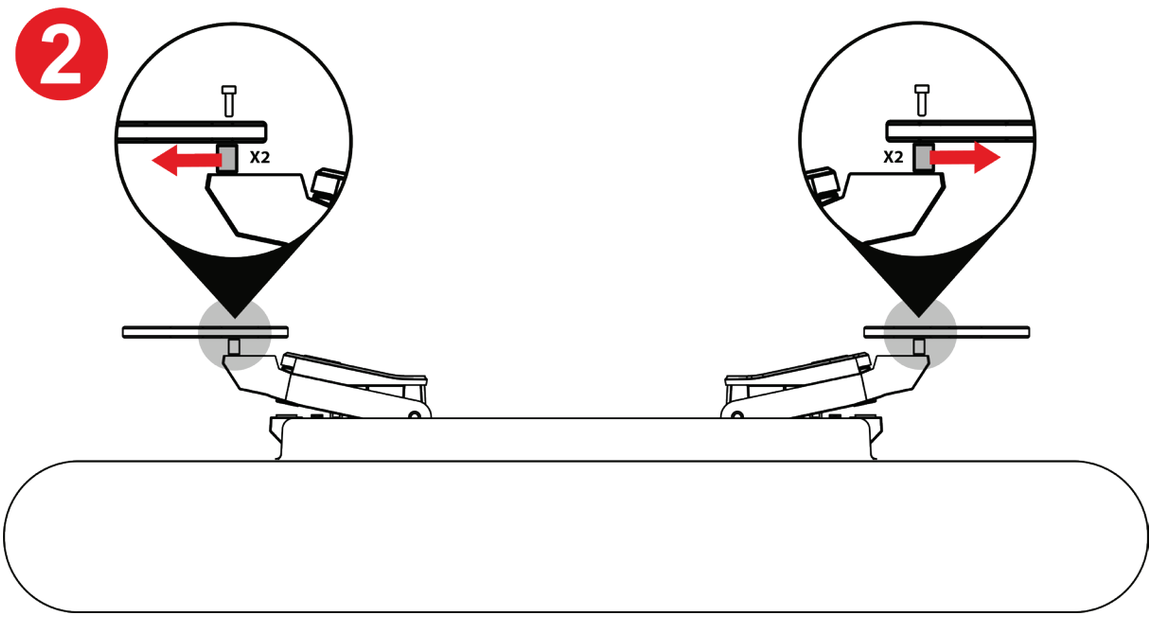


❸ Revissez les quatre vis des palettes à l’aide de la clé Torx fournie.

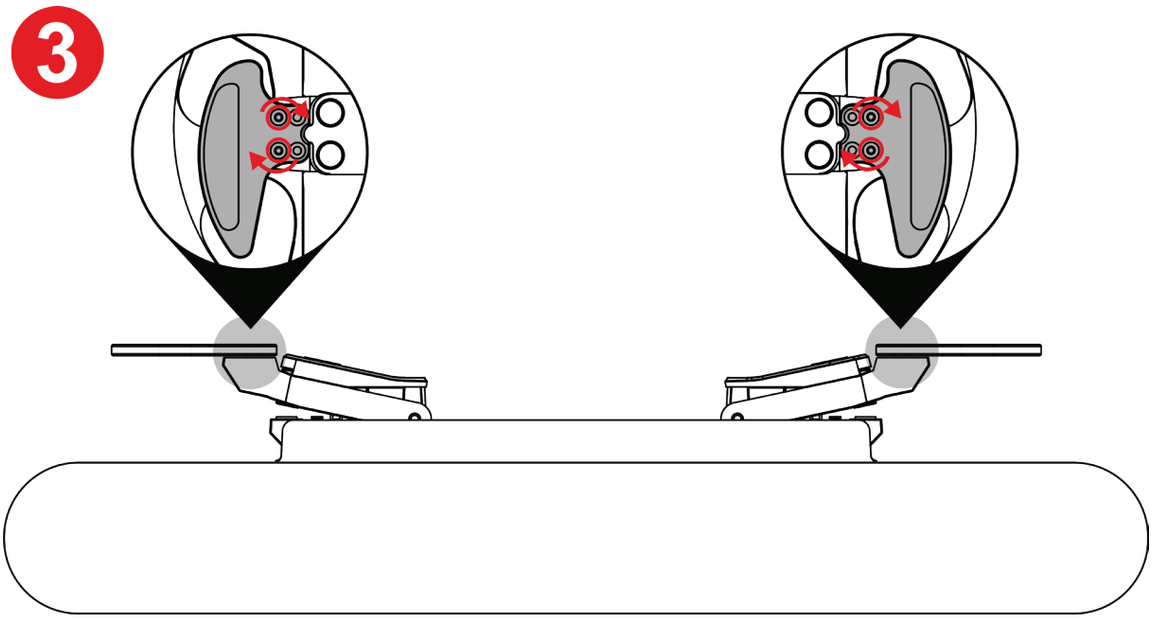
Ajuster la course des palettes



❶ Dévissez les quatre vis des palettes à l'aide de la clé Torx fournie.

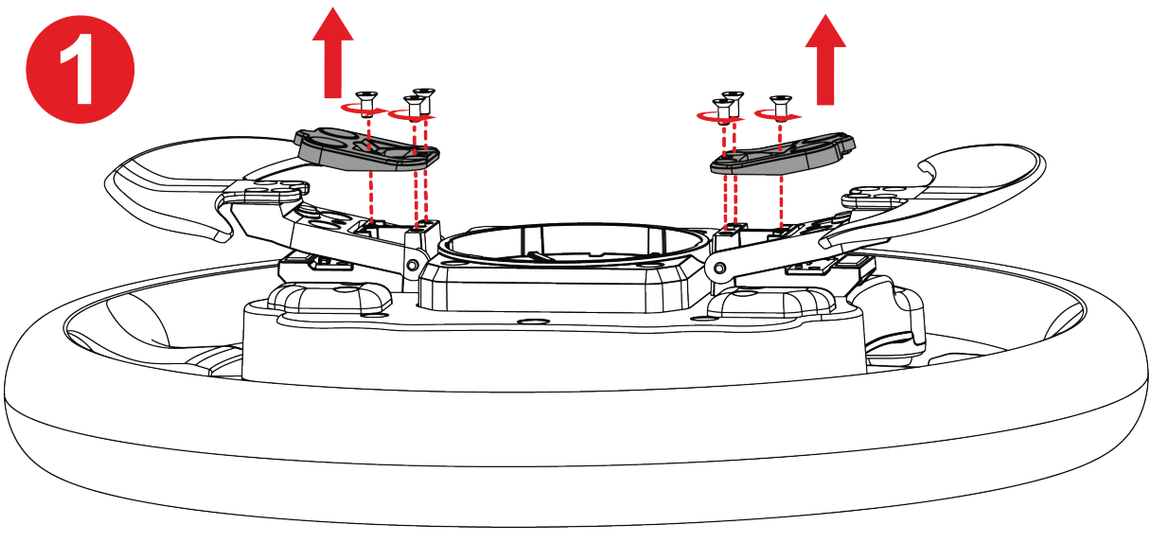


❷ Retirez les entretoises.

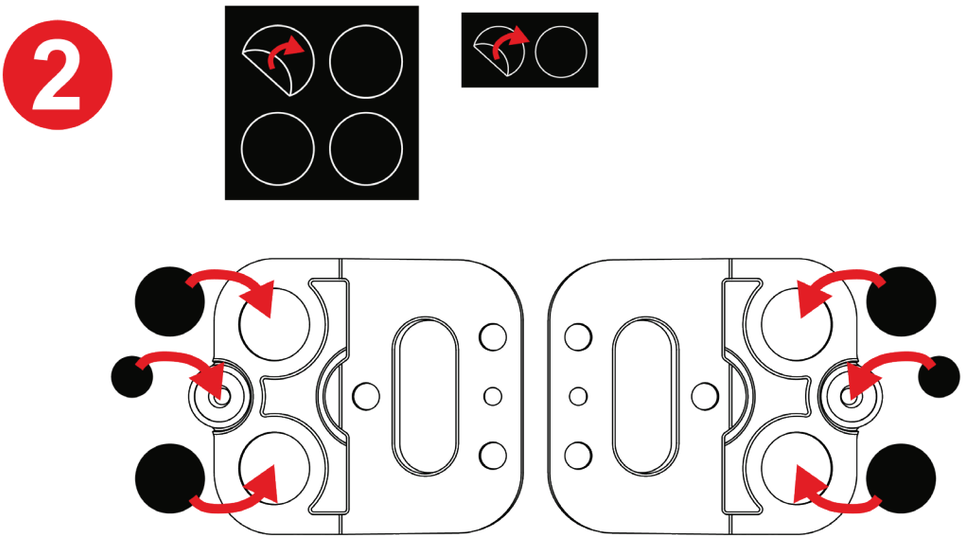


❸ Revissez les quatre vis des palettes à l’aide de la clé Torx fournie.

Ajuster la sensibilité magnétique et le son des palettes

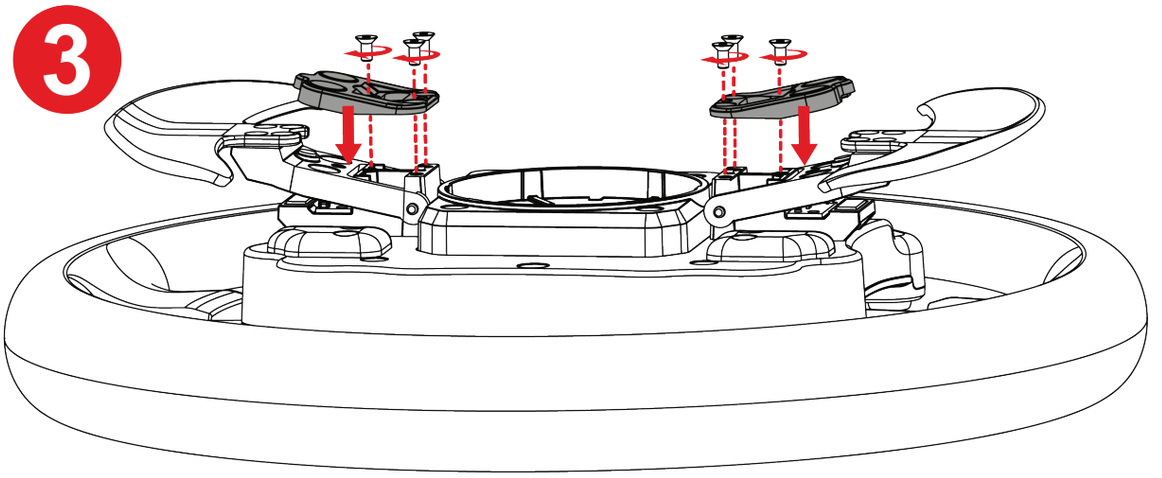


❶ Retirez les butées magnétiques en dévissant les six vis des butées à l'aide de la clé Torx fournie.



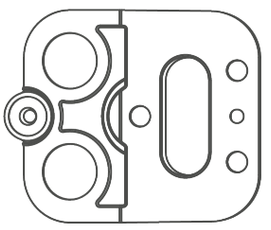
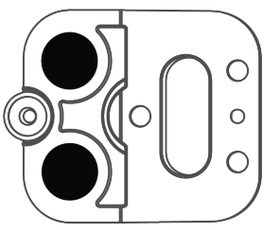
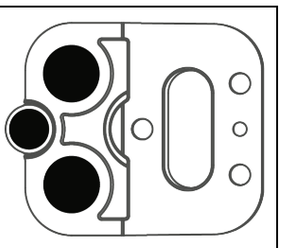
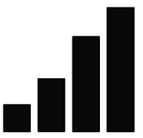
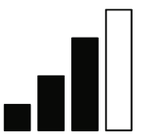
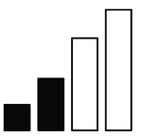
❷ Décollez les patins fournis et apposez-les aux emplacements prévus à cet effet, sous les butées magnétiques.

Reportez-vous au **Tableau de sensibilité magnétique et d'atténuation du son des palettes** pour connaître les configurations possibles et leurs effets.



❸ Remettez en place les butées magnétiques et revissez les six vis des butées à l'aide de la clé Torx fournie.

Tableau de sensibilité magnétique et d'atténuation du son des palettes

	 (par défaut)		
Sensibilité magnétique			
Son			

10. FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant **EVO RACING 32R LEATHER** ? Consultez le site du support technique Thrustmaster :

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Sur cette page, vous pourrez également mettre à jour le firmware de la roue.

THRUSTMASTER®

EVO RACING

32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Benutzerhandbuch

Lesen Sie die Anweisungen in diesem Benutzerhandbuch **sorgfältig durch**, **bevor** Sie das Produkt installieren, **bevor** Sie es benutzen und **bevor** Sie es warten. Beachten Sie unbedingt die Sicherheitsanweisungen. Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Unfällen und/oder Schäden führen. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch auf, damit Sie auch in Zukunft darin nachschlagen können.

VERPACKUNGSINHALT

1. VERPACKUNGSINHALT 5

2. FUNKTIONEN 6

3. INFORMATIONEN ZUR VERWENDUNG DES LENKRADS 9

4. MONTAGE DER QUICK RELEASE-HALTERUNG 15

Montage der Quick Release-Halterung für Verriegelungsbasis 16

Montage der Quick Release-Halterung für Schraubbasis.....21

5. MAPPING.....26

Mapping für PC.....26

Mapping für PS4™/PS5™ 27

Mapping für Xbox Series/Xbox One.....29

6. MONTAGE UND DEMONTAGE DES EVO RACING 32R LEATHER.....30

7. LED-FUNKTIONEN 33

Anzeige von Renndaten in Spielen mit Telemetrie 35

Anzeige von Renndaten in Spielen ohne Telemetrie 36

Aufrufen und Beenden des LED-Menüs 37

Einstellen der LED-Intensität.....38

Auswahl des LED-Modus 39

8. EINSTELLUNG DER DAUMENTASTEN 42

Einstellung der Höhe der Daumentasten.....43

9. INDIVIDUELLE ANPASSUNG DER SCHALTWIPPEN.....46

Anpassung des Abstandes der Schaltwippen 48

Anpassung der Griffweite der Schaltwippen ...50

Einstellen der magnetischen Sensitivität und des Geräuschpegels der Schaltwippen 52

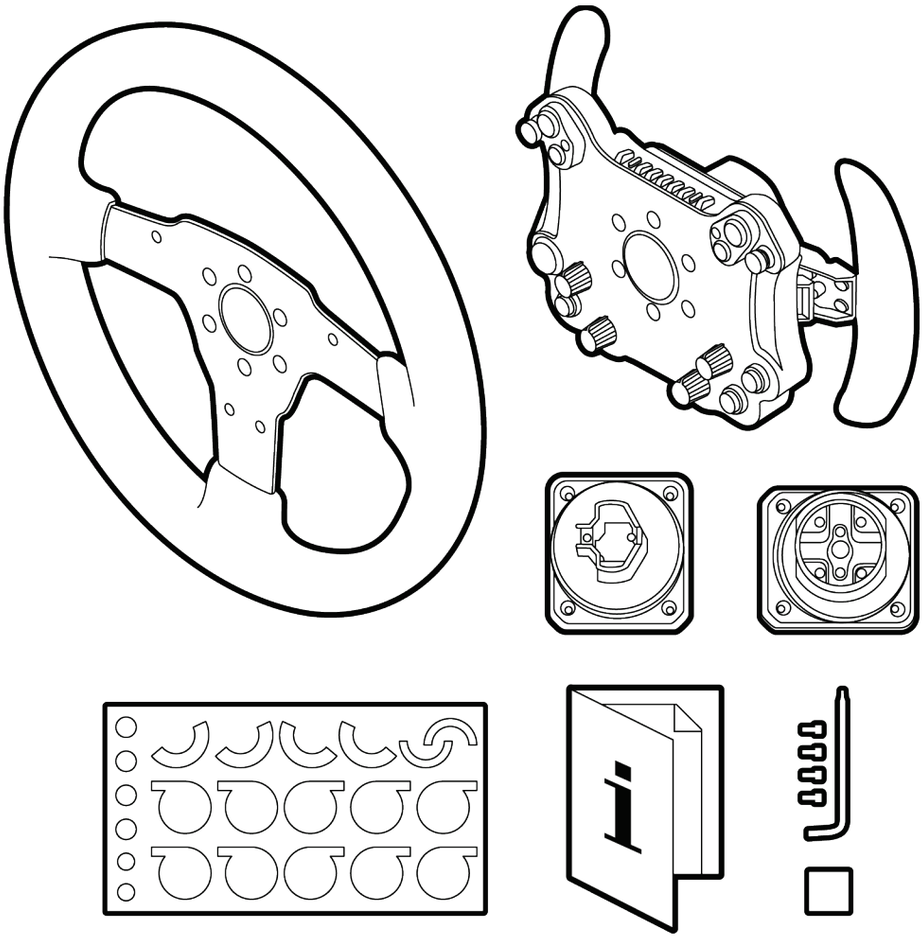
10. FAQ UND TECHNISCHER SUPPORT 54

EVO RACING
32R LEATHER

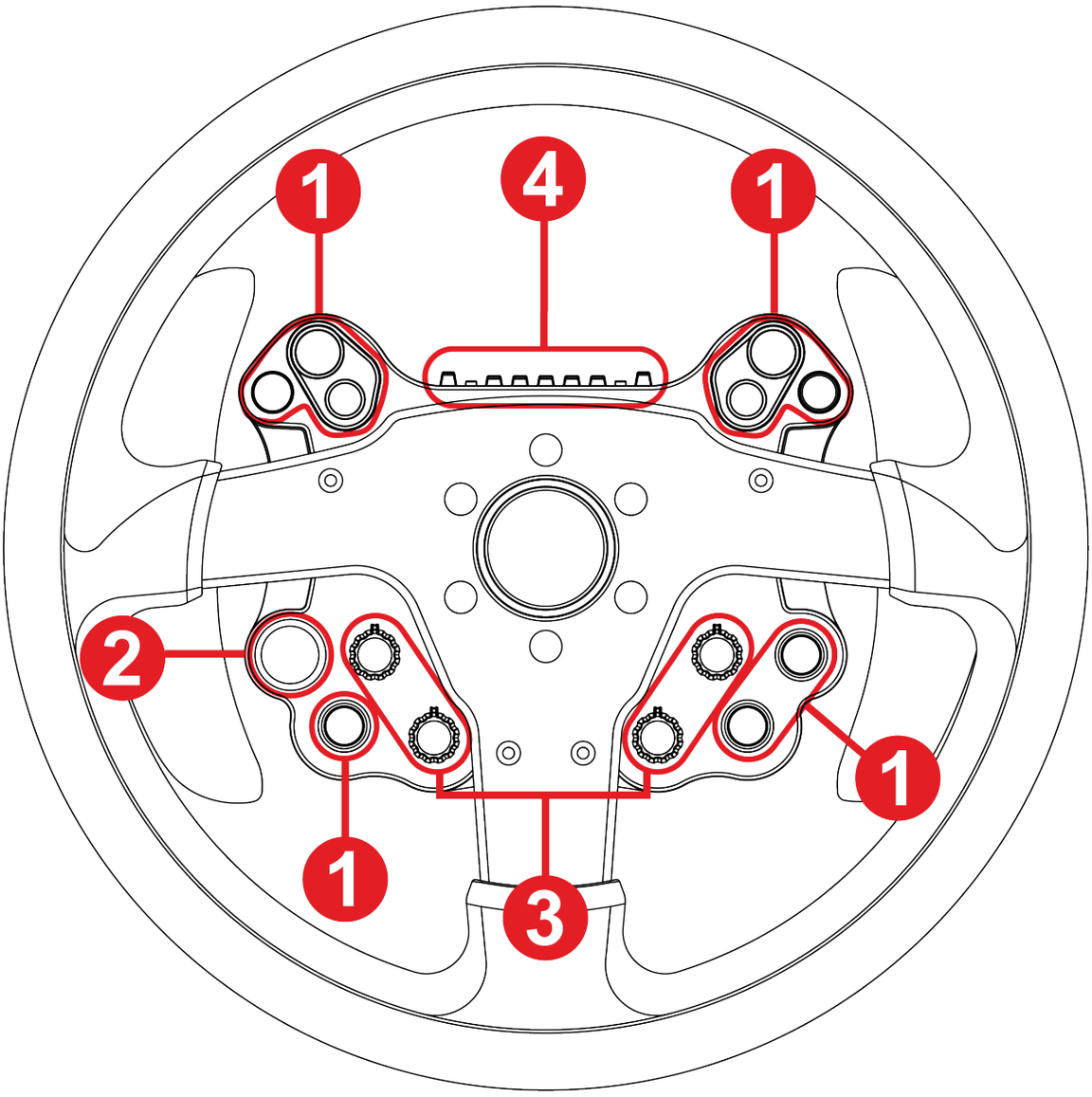
Inspiriert vom Rennsport, entwickelt für die Simulation: Das **EVO RACING 32R LEATHER** ist das perfekte Equipment für den Rallyesport und mit seinem austauschbaren Lenkrad extrem variabel einsetzbar.

Dieses Handbuch wird Ihnen helfen, Ihr **EVO RACING 32R LEATHER** unter den besten Bedingungen zu installieren und zu benutzen. Bevor Sie mit dem Renneinsatz beginnen, sollten Sie die Anweisungen und Warnhinweise sorgfältig lesen: Sie werden Ihnen helfen, Ihr Produkt optimal zu nutzen.

1. Verpackungsinhalt



2. Funktionen

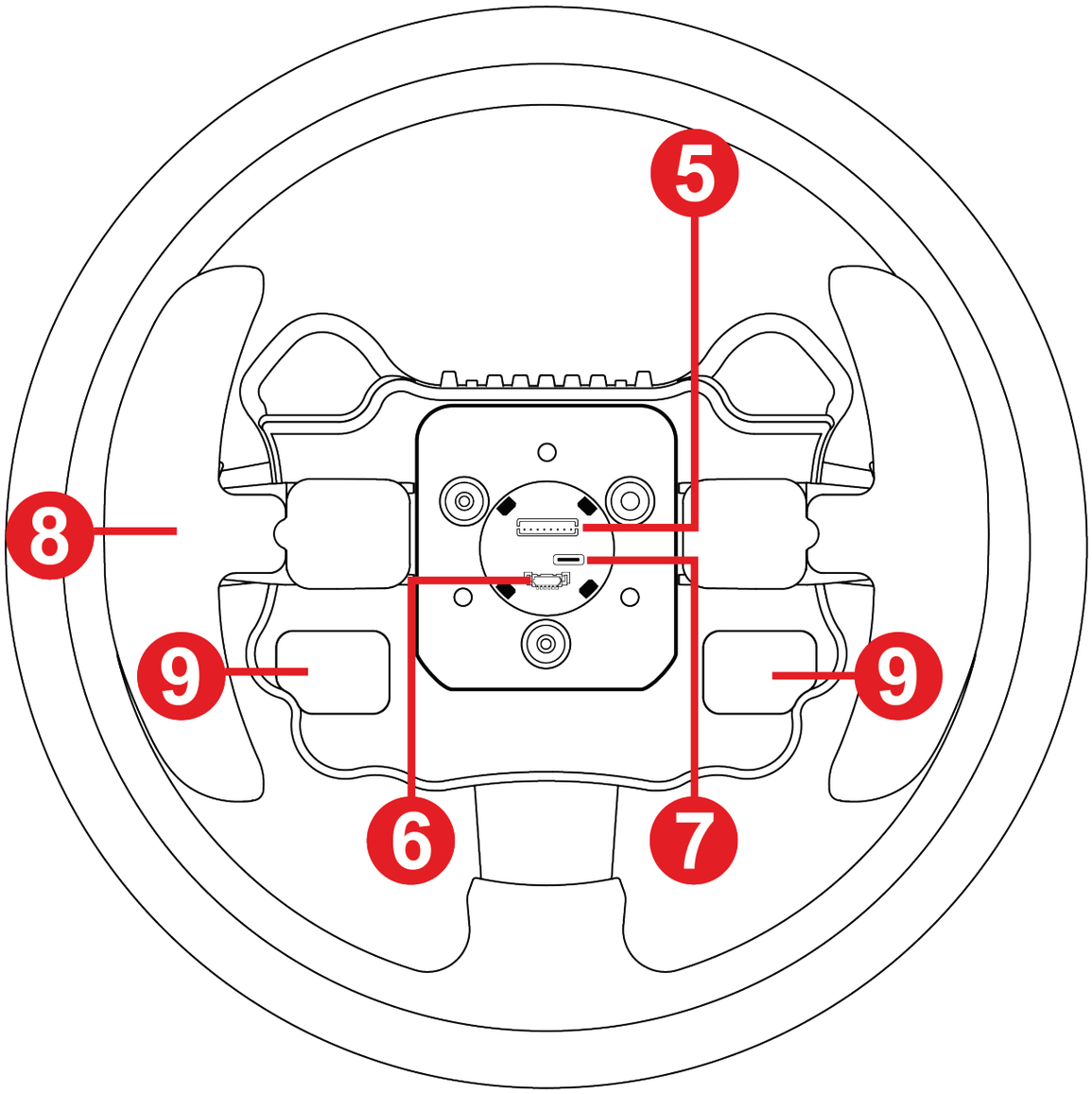


❶ 9 Aktionstasten

❷ D-Pad

❸ Dreh-Encoder

❹ RPM-LEDs, Renndaten (Flaggen, Boxen) und Einstelltasten



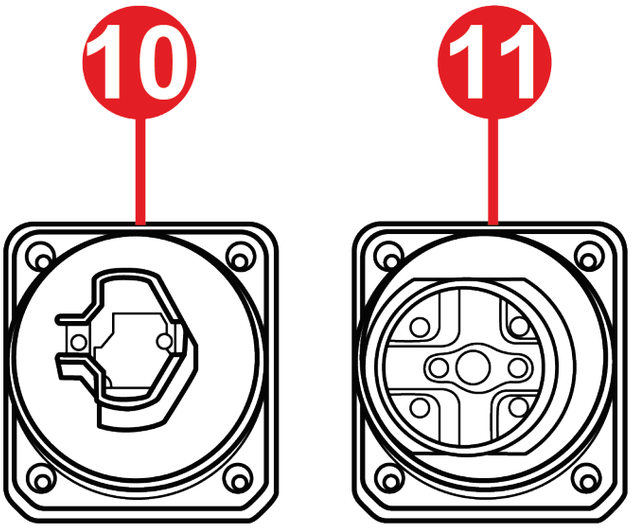
❺ Anschluss für Quick Release-Halterung mit Schraubbasis

❻ Anschluss für Quick Release-Halterung mit Verriegelungsbasis

❼ USB-C-Anschluss (falls ein Firmware-Update erforderlich ist – Kabel nicht enthalten)

❽ Magnetische Schaltwippen

❾ Anschlussmöglichkeit für zusätzliche analoge Schaltwippen (in Kürze verfügbar)



10 Quick Release-Halterung für Verriegelungsbasis

11 Quick Release-Halterung für Schraubbasis

3. Informationen zur Verwendung des Lenkrads



Dokumentation

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie diese Dokumentation noch einmal sorgfältig durch und bewahren Sie diese auf, damit Sie später darin nachschlagen können.



Aktualisierung der Firmware

Sie müssen die Firmware für die Basis Ihres Rennlenkrads (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) auf die neueste verfügbare Version aktualisieren.

Dazu führen Sie bitte die folgenden 3 Schritte aus:

1. Gehen Sie zu

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

und wählen Sie Ihre Thrustmaster-Basis aus.

2. Deinstallieren Sie den alten PC-Treiber und installieren Sie dann den neuen PC-Treiber, den Sie im Abschnitt Treiber finden. Sobald die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.

3. Öffnen Sie die **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-App und aktualisieren Sie die Basis Ihres Rennlenkrads mit der neuesten Firmware-Version.

Wenn Sie die Firmware für die Basis Ihres Rennlenkrads nicht aktualisieren, wird Ihr Lenkrad nicht richtig funktionieren.



Stromschlag

- Bewahren Sie dieses Produkt an einem trockenen Ort auf, und setzen Sie es weder Staub noch Sonnenlicht aus.
- Ziehen Sie nicht an den Anschlüssen und Kabeln und verdrehen Sie diese nicht.
- Befolgen Sie die Anweisungen zum Herstellen von Anschlüssen.
- Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Gerät oder seine Anschlüsse.
- Schließen Sie das Produkt nicht kurz.
- Zerlegen Sie das Produkt nicht (mit Ausnahme der in diesem Handbuch beschriebenen kundenspezifischen Anpassungen), werfen Sie es nicht in ein Feuer und setzen Sie es keinen hohen Temperaturen aus.
- Öffnen Sie das Gerät nicht: Im Inneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile. Jegliche Reparaturen müssen vom Hersteller, einer autorisierten Stelle oder einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden.



Absicherung des Spielbereichs

- Legen Sie keine Gegenstände in den Spielbereich, die den Benutzer in seiner Tätigkeit stören oder eine unerwünschte Handlung oder eine Störung durch eine andere Person herbeiführen könnten (z. B. Kaffeetasse, Telefon, Schlüssel).
- Decken Sie die Stromkabel nicht mit Teppichen oder Läufern, Decken oder anderen Gegenständen ab und verlegen Sie keine Kabel dort, wo Personen entlanglaufen.



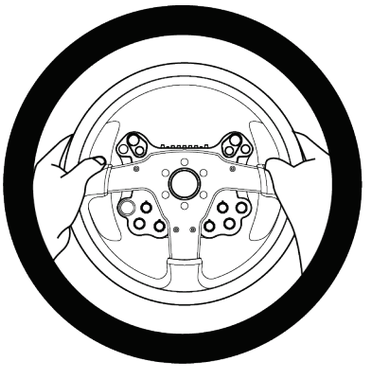
Verletzungen im Zusammenhang mit sich wiederholenden Fahrbewegungen

Die Verwendung eines Force-Feedback-Rennlenkrads kann zu Muskel- oder Gelenkschmerzen führen. So lassen sich Probleme vermeiden:

- Wärmen Sie sich vorher auf und vermeiden Sie es, über einen längeren Zeitraum zu spielen.
- Legen Sie nach jeder Stunde Spielzeit eine 10- bis 15-minütige Pause ein.
- Sollten Sie Ermüdungserscheinungen oder Schmerzen in Händen, Handgelenken, Armen, Füßen oder Beinen verspüren, drücken Sie die Taste, um das Force Feedback auszuschalten, schalten Sie die Basis aus und ruhen Sie sich ein paar Stunden lang aus, bevor Sie wieder mit dem Spiel beginnen.
- Wenn die oben beschriebenen Symptome oder Schmerzen bei der Wiederaufnahme des Spiels weiterhin bestehen, hören Sie auf zu spielen und suchen Sie Ihren Arzt auf.
- Stellen Sie das Force Feedback nicht auf einen Wert ein, der im Verhältnis zu Ihrer Erfahrung und Ihrer körperlichen Verfassung zu hoch ist.
- Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Personen unter 16 Jahren auf.
- Vergewissern Sie sich, dass die Basis und das Lenkrad entsprechend den Anweisungen in diesem Handbuch richtig befestigt sind.



Gefahr von unvorhergesehenen, heftigen und schnellen Drehungen: Stecken Sie niemals eine Hand oder einen Arm durch die Öffnungen des Lenkrads oder in den Drehbereich des Lenkrads.



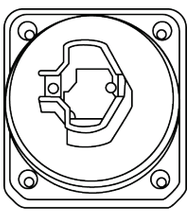
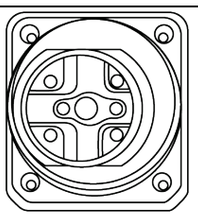
Lassen Sie bei der Benutzung des Produkts immer beide Hände korrekt auf dem Lenkrad liegen, ohne es jemals ganz loszulassen.



Das Produkt darf nur von Personen bedient werden, die **mindestens 16 Jahre alt sind**.

4. Montage der Quick Release-Halterung

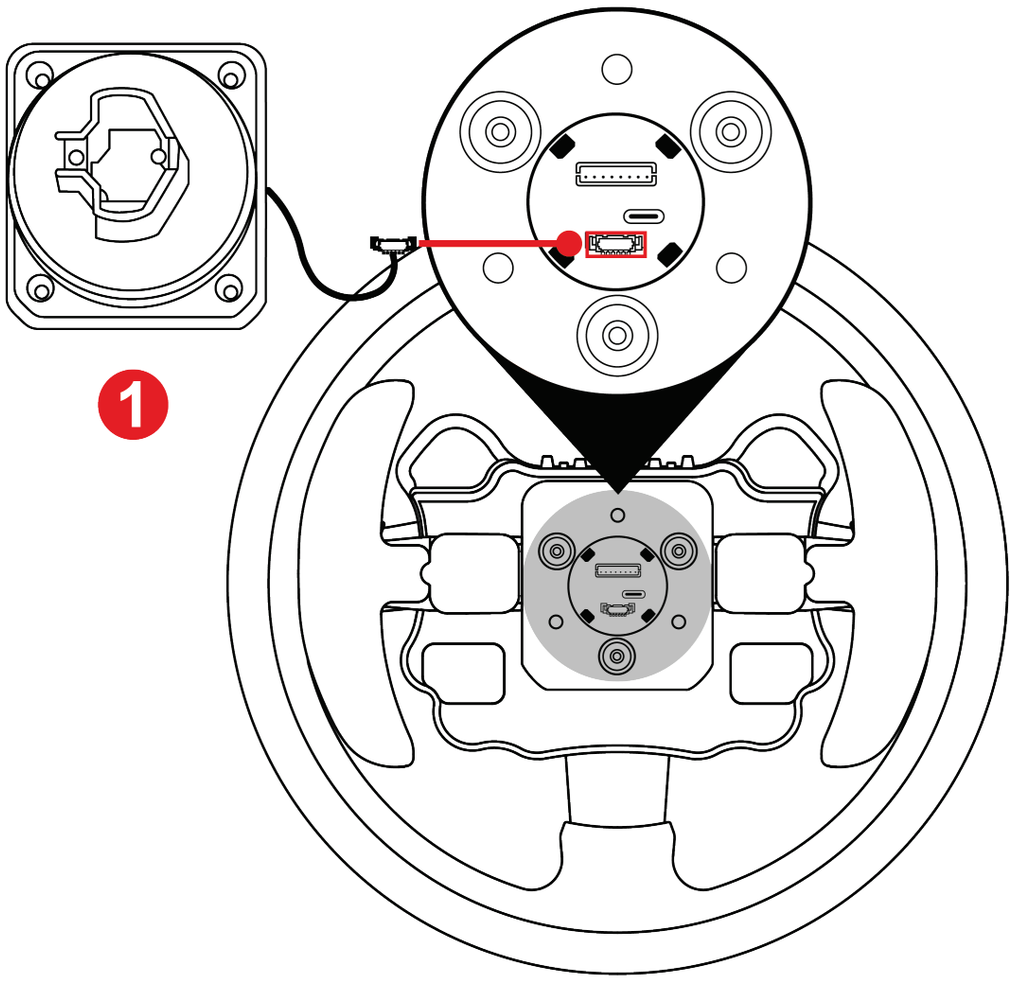
Das **EVO RACING 32R LEATHER** wird mit zwei Quick Release-Halterungen geliefert, die auf die jeweiligen Basis-Formate von Thrustmaster abgestimmt sind.

System	Kompatibilität
 Quick Release-Halterung für Verriegelungsbasis	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator und zukünftige Thrustmaster-Basen.
 Quick Release-Halterung für Schraubbasis	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



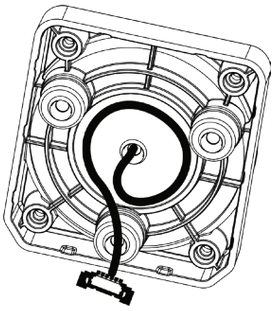
Überprüfen Sie vor jedem Gebrauch, ob das **EVO RACING 32R LEATHER** noch ordnungsgemäß an der Halterung befestigt ist, wie es im Benutzerhandbuch der Basis angegeben ist.

Montage der Quick Release-Halterung für Verriegelungsbasis



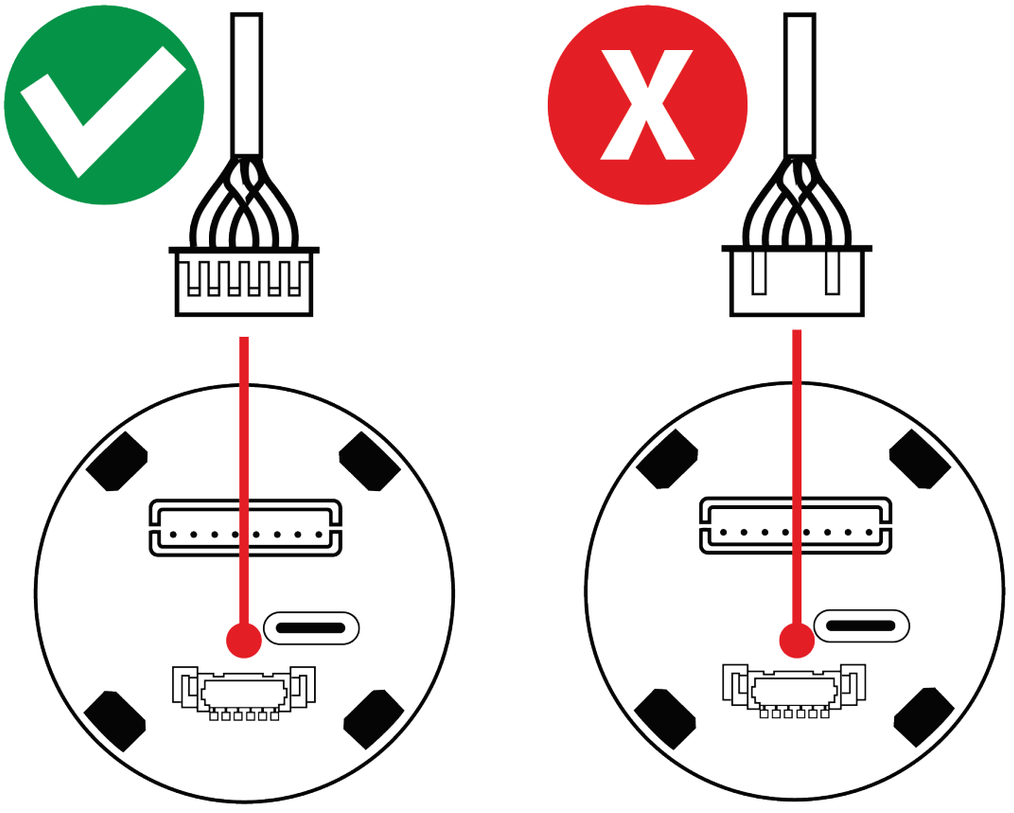
❶ Stecken Sie den Stecker der Quick Release-Halterung in den entsprechenden Anschluss auf der Rückseite des Lenkrads.

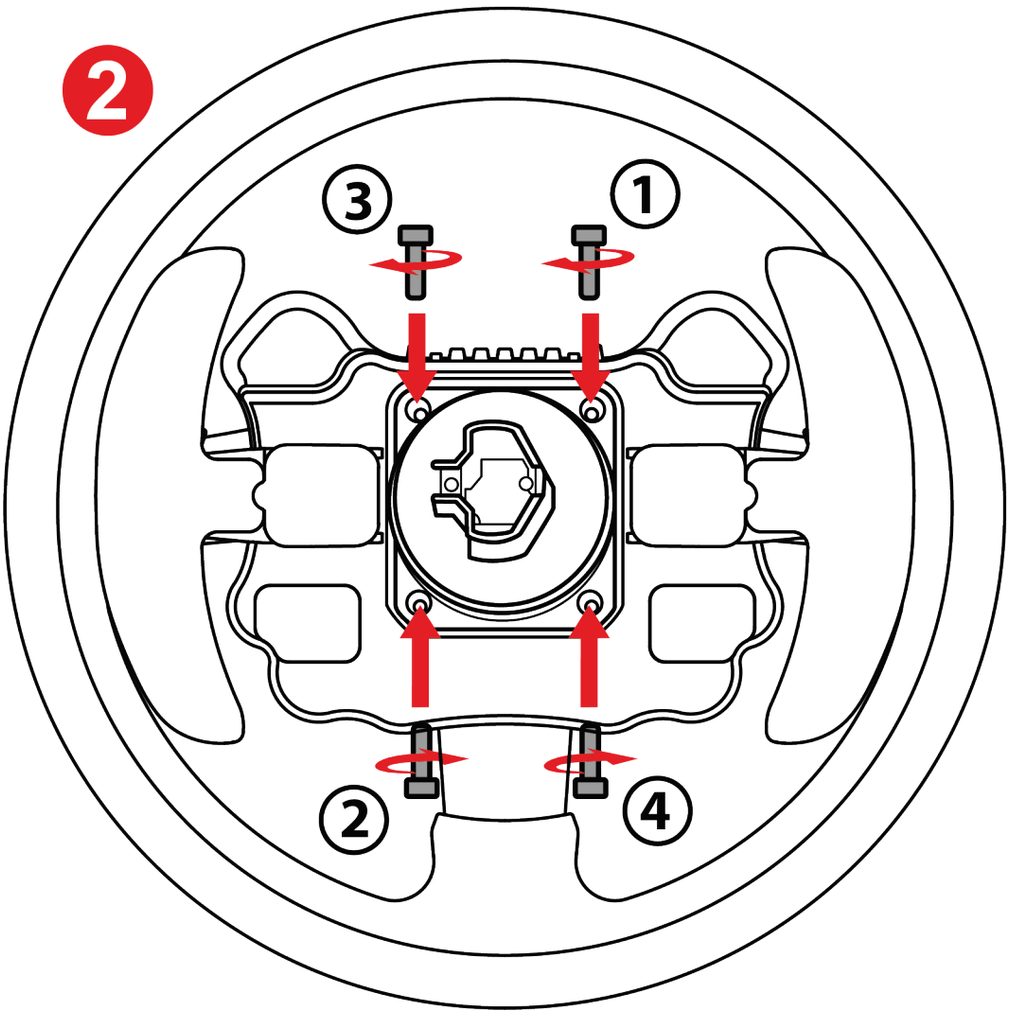
Um ein Einklemmen des Kabels zu vermeiden, stecken Sie dieses in das Gehäuse zurück, bevor Sie die Halterung anschrauben.



Setzen Sie den Stecker vollständig in den Anschluss ein.

Setzen Sie den Stecker wie unten gezeigt ein. Wenn Sie dies nicht tun, werden die Stifte beschädigt.

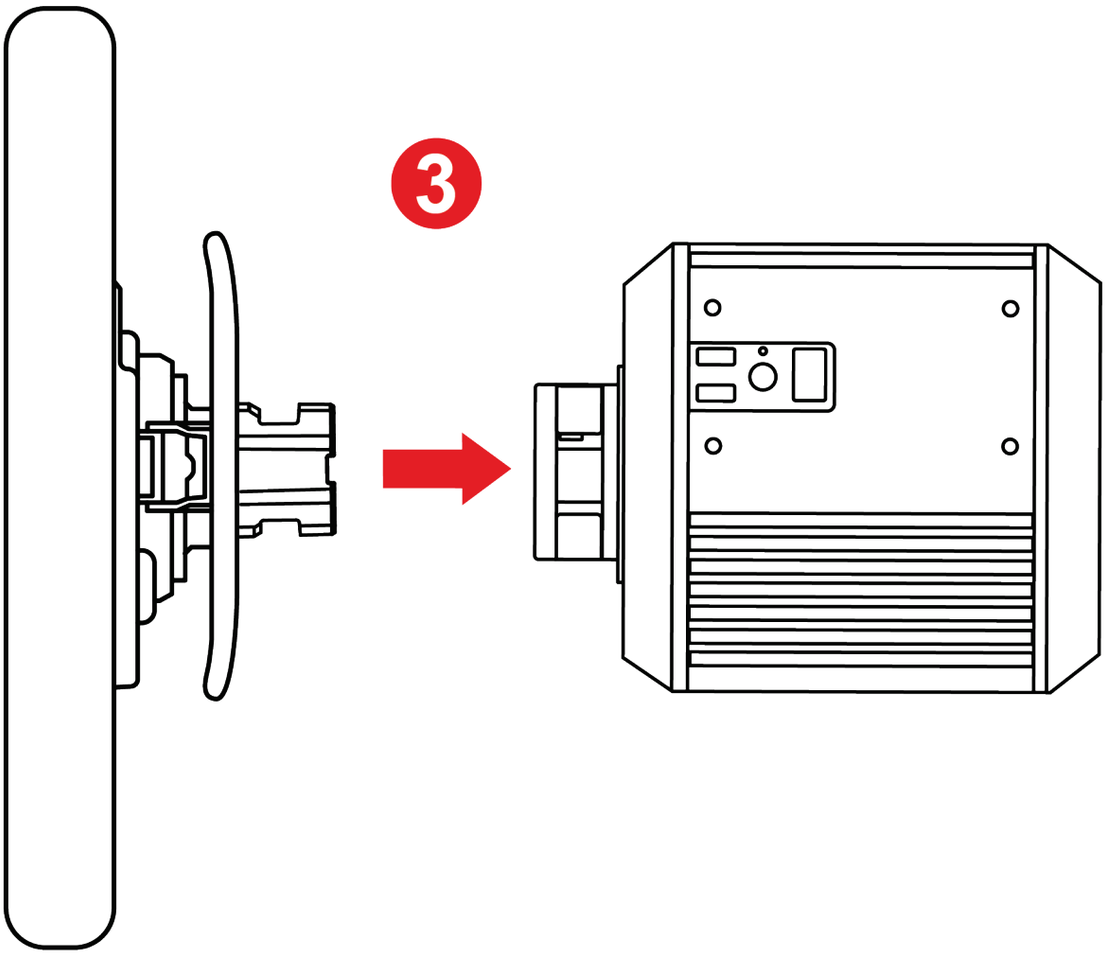




❷ Setzen Sie die Quick Release-Halterung ein und ziehen Sie diese mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel fest.

Ziehen Sie die Schrauben bei der Montage des Halters nicht zu fest an.

Ziehen Sie die Schrauben in der richtigen Reihenfolge an.

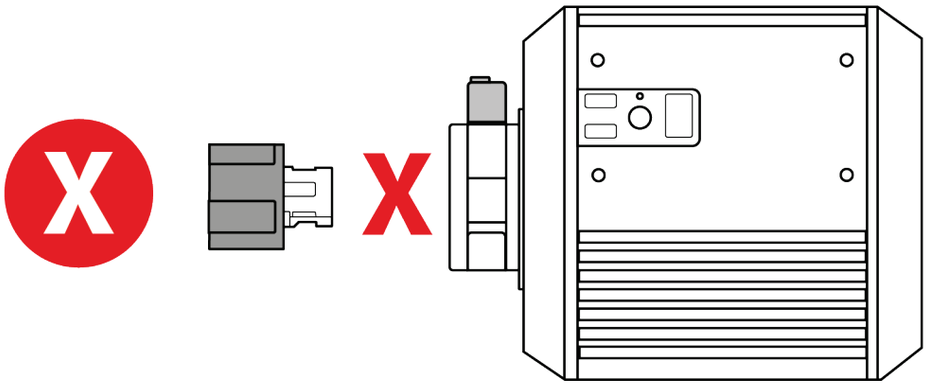


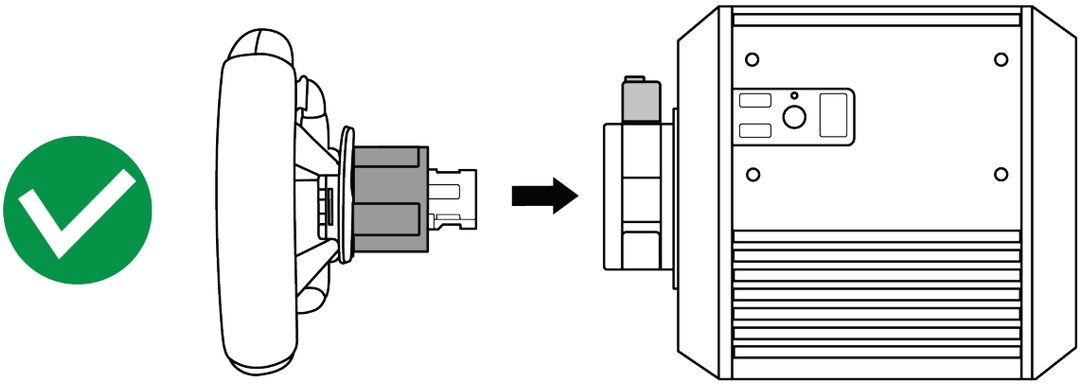
❸ Bringen Sie das Lenkrad an der Basis an.

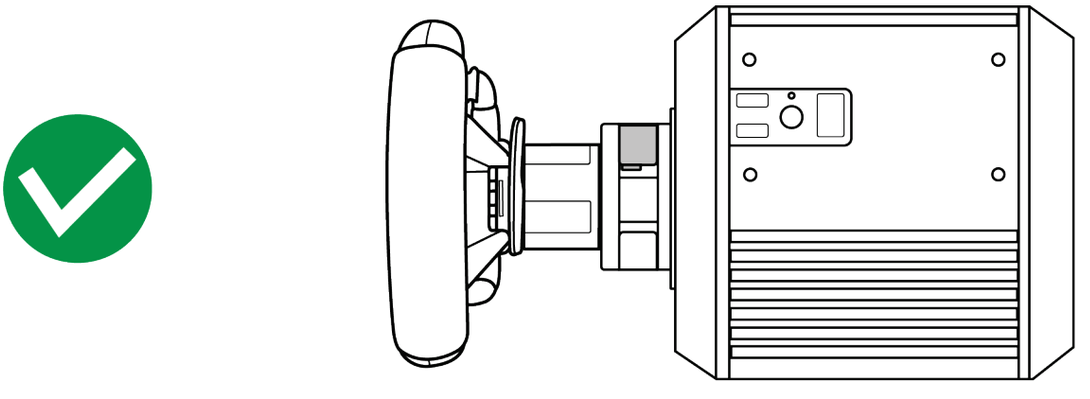
Befolgen Sie das im Benutzerhandbuch der Basis vorgegebene Montageverfahren.

Stecken Sie den Quick-Release-Adapter nicht allein in die Quick-Release-Verbindung der Basis.

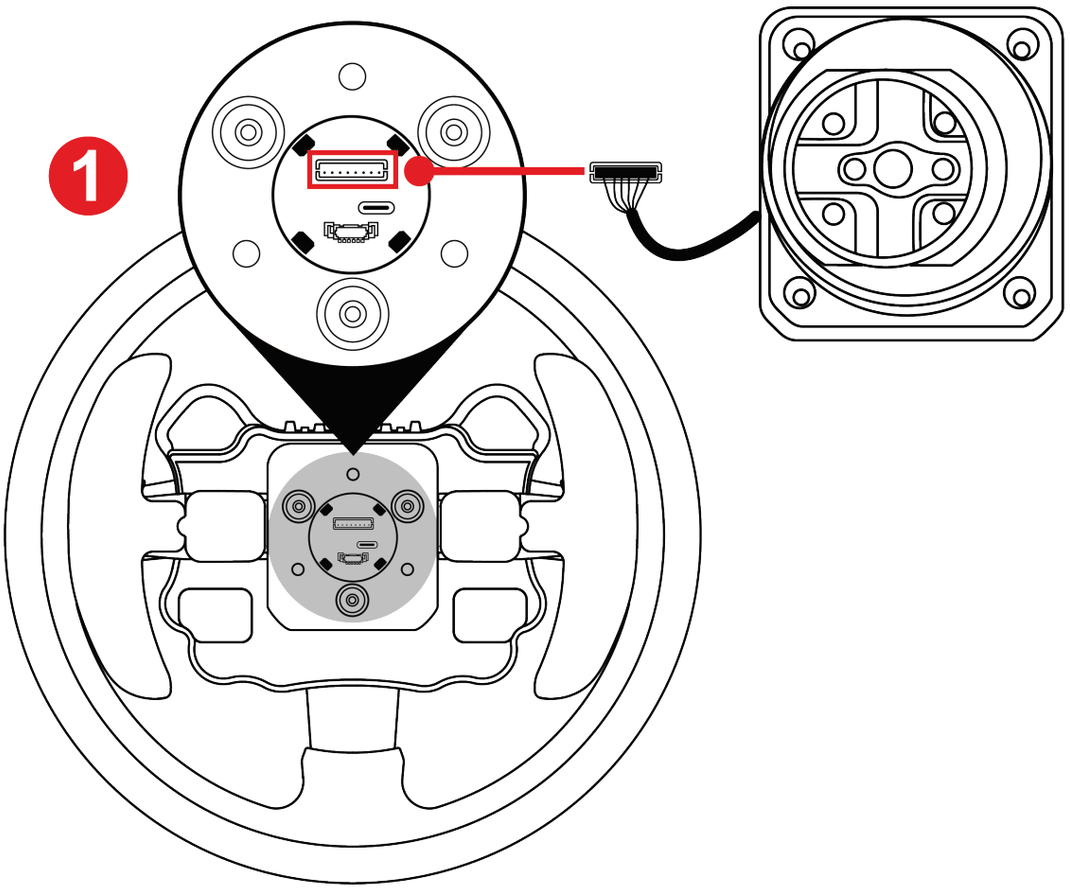
Verbinden Sie immer ein Lenkrad mit dem Quick Release Adapter, **bevor** Sie ihn an der Basis anbringen.





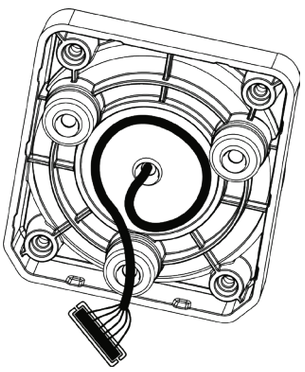


Montage der Quick Release-Halterung für Schraubbasis



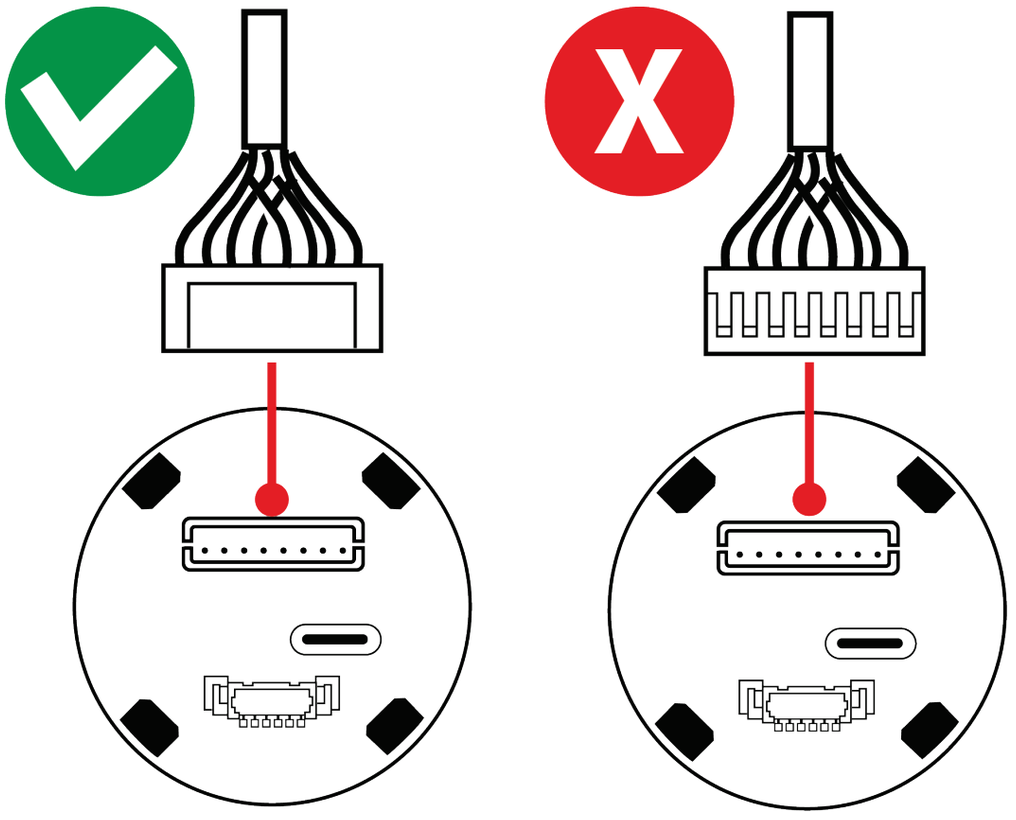
❶ Stecken Sie den Stecker der Quick Release-Halterung in den entsprechenden Anschluss auf der Rückseite des Lenkrads.

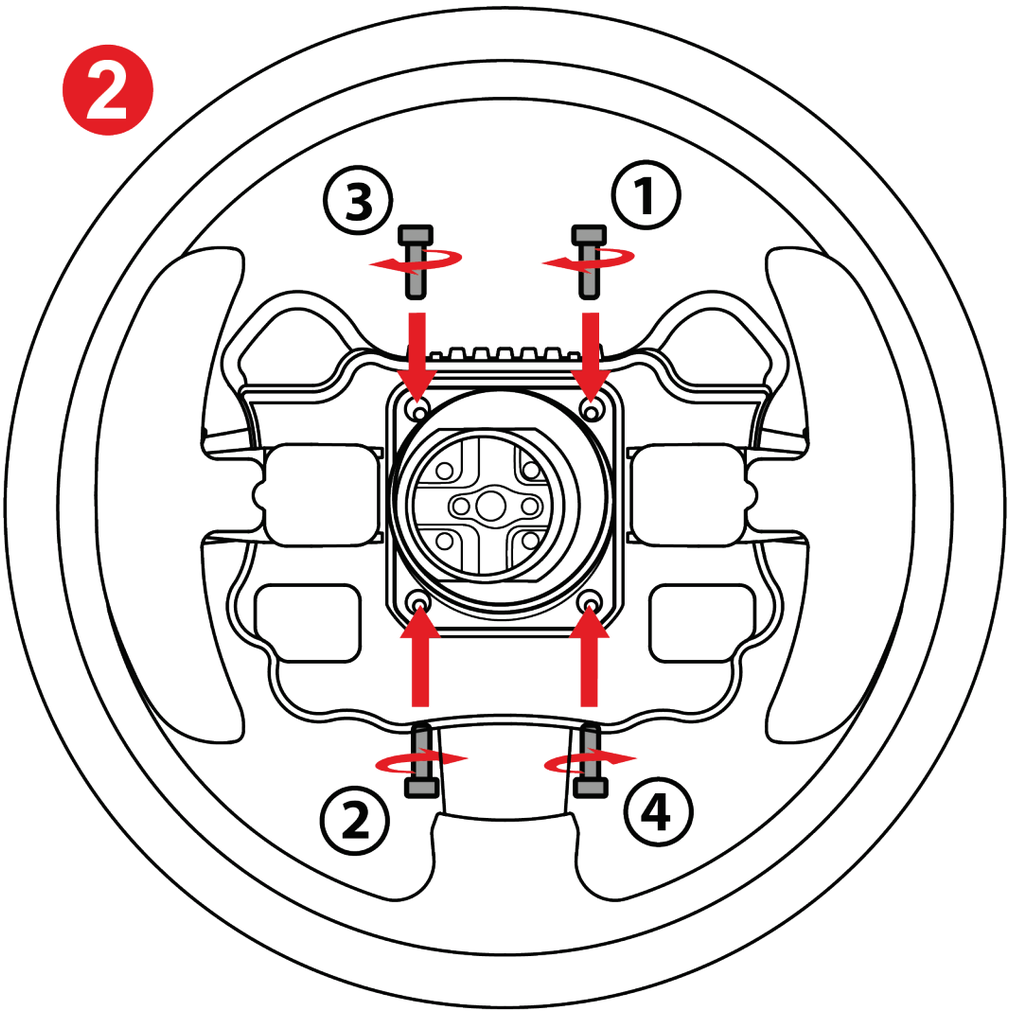
Um ein Einklemmen des Kabels zu vermeiden, stecken Sie dieses in das Gehäuse zurück, bevor Sie die Halterung anschrauben.



Setzen Sie den Stecker vollständig in den Anschluss ein.

Setzen Sie den Stecker wie unten gezeigt ein. Wenn Sie dies nicht tun, werden die Stifte beschädigt

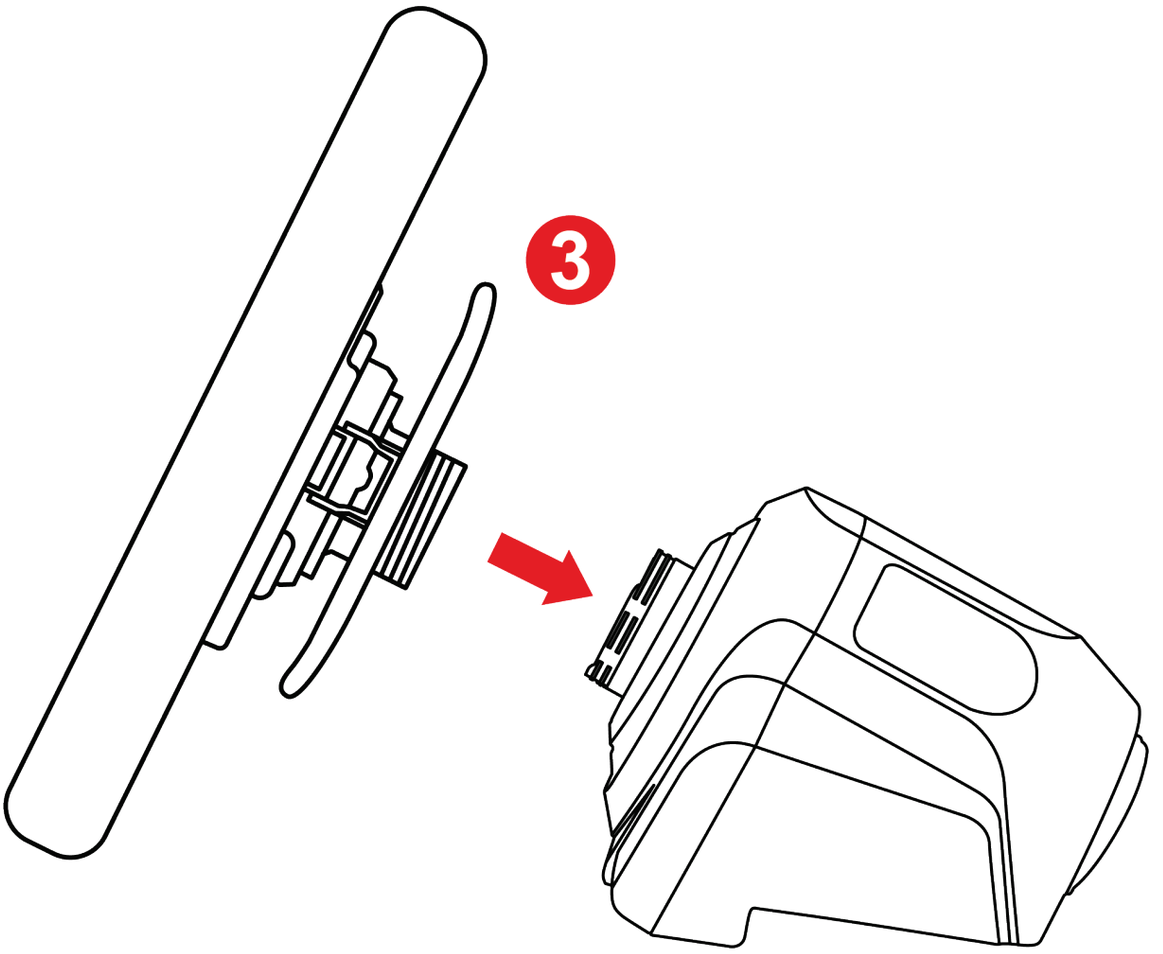




❷ Setzen Sie die Quick Release-Halterung ein und ziehen Sie diese mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel fest.

Ziehen Sie die Schrauben bei der Montage des Halters nicht zu fest an.

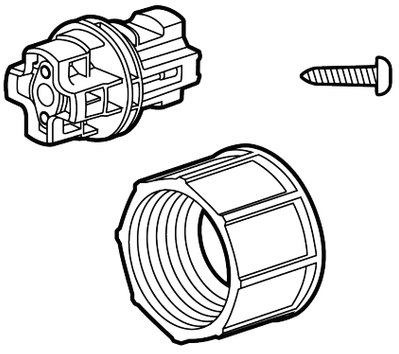
Ziehen Sie die Schrauben in der richtigen Reihenfolge an.

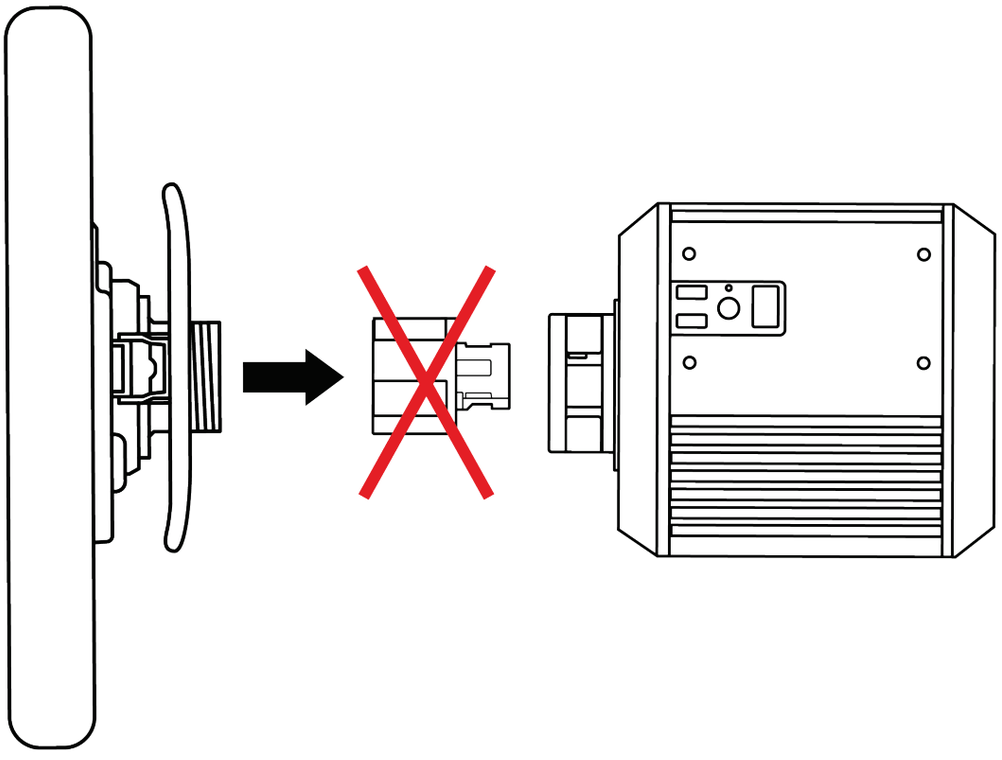


❸ Bringen Sie das Lenkrad an der Basis an.

Befolgen Sie das im Benutzerhandbuch der Basis vorgegebene Montageverfahren.

Verbinden Sie den Quick Release Adapter (im Lieferumfang der T818-Basis enthalten und separat erhältlich) auf keinen Fall mit der Quick Release-Halterung für die Schraubbasis, wenn Sie diesen an einer T818-Basis verwenden möchten.

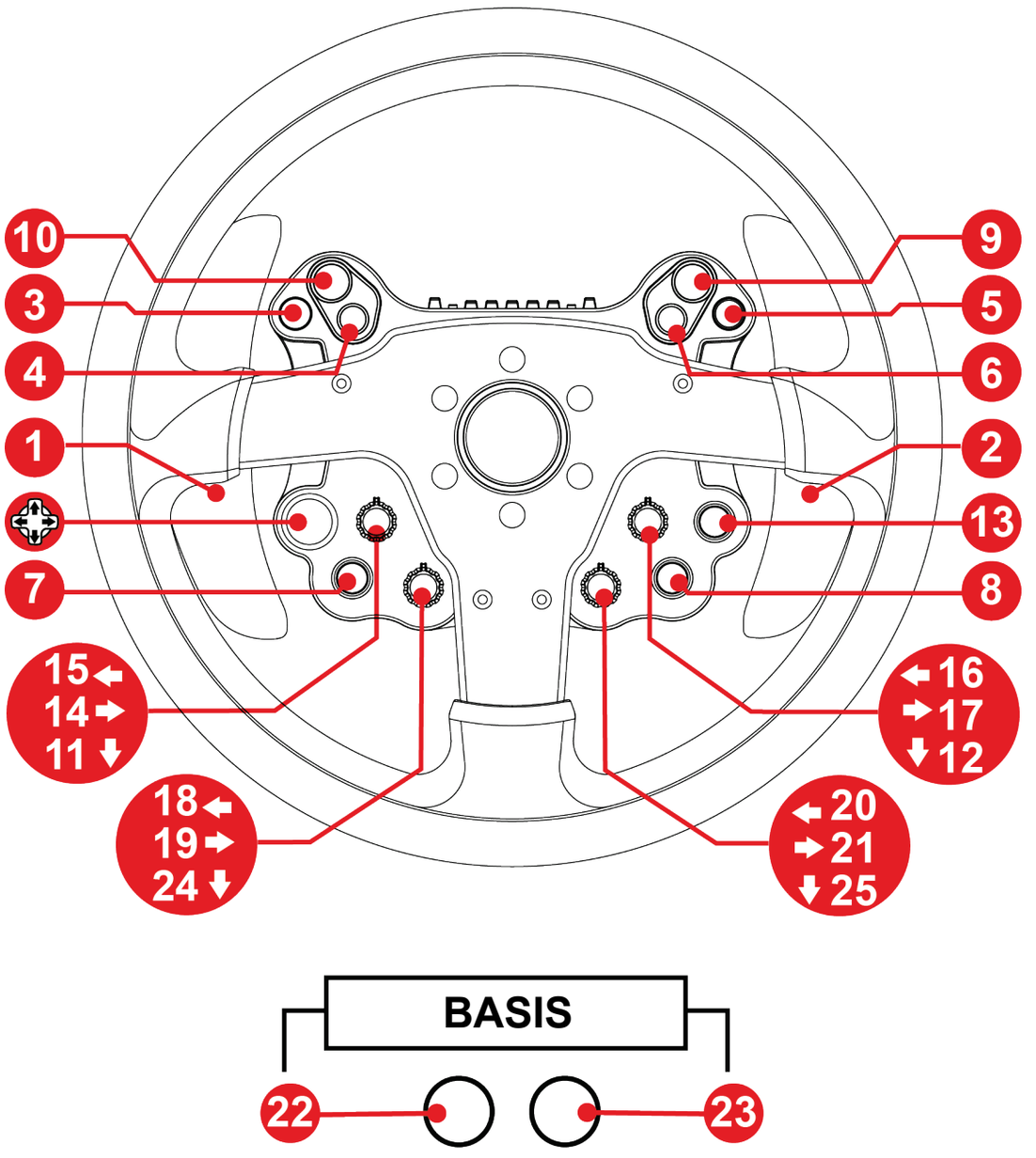




Für die Verwendung an einer T818-Basis oder einer Basis, die mit einem Anschluss für eine Verriegelungsbasis ausgestattet ist, darf nur die **Quick Release-Halterung für die Verriegelungsbasis**, die mit dem **EVO RACING 32R LEATHER** geliefert wird, verwendet werden.

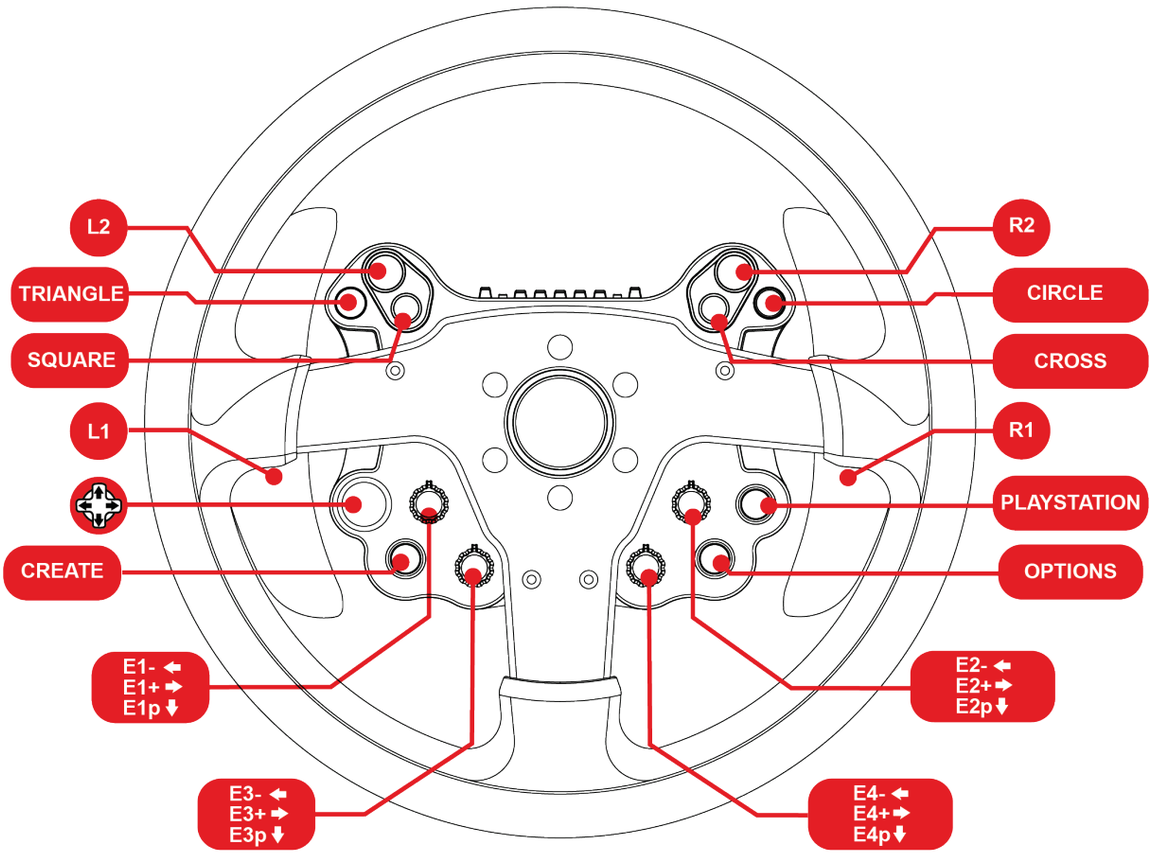
5. Mapping

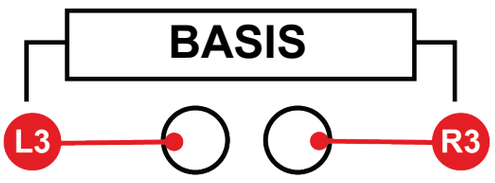
Mapping für PC



Wenn das **EVO RACING 32R LEATHER** -Lenkrad auf einer Thrustmaster-Rennlenkradbasis montiert wird, wird die Basis als Thrustmaster Advanced Racer-Gerät erkannt.

Mapping für PS4™/PS5™



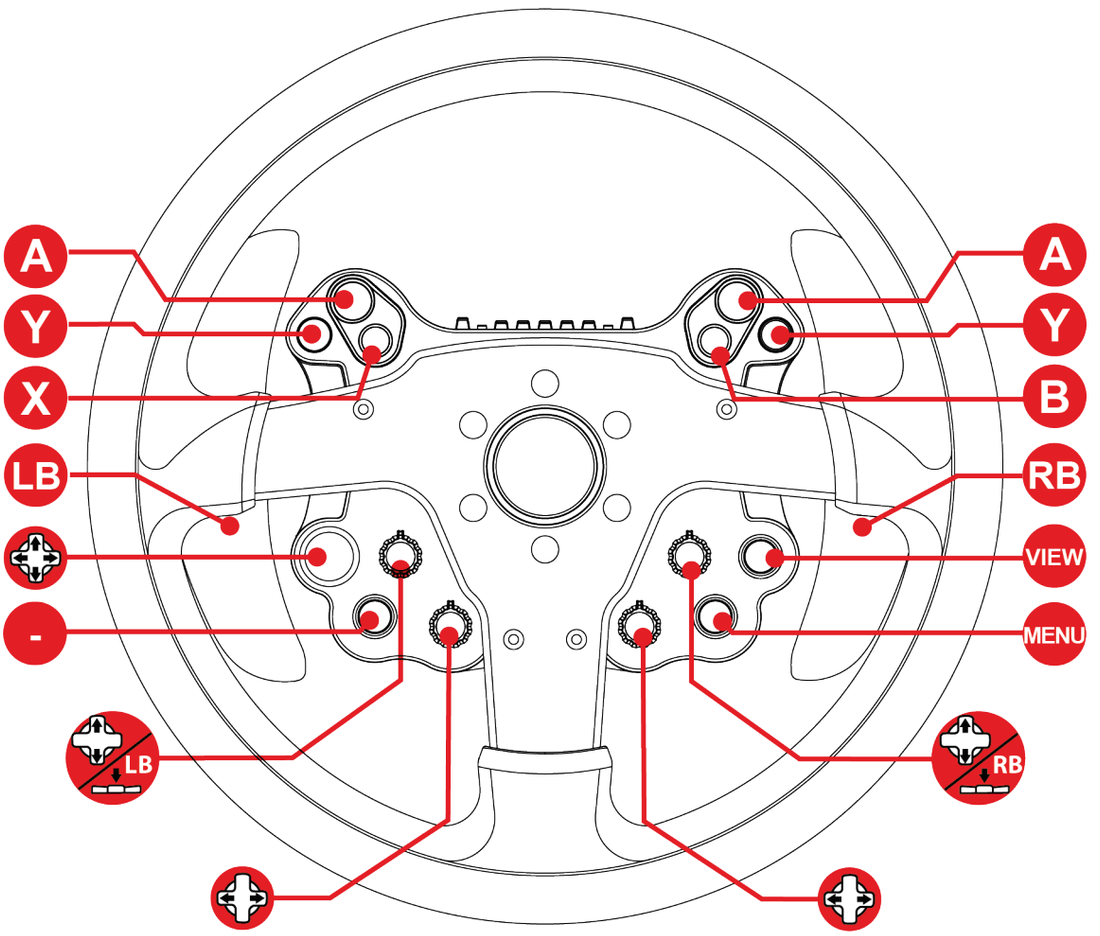


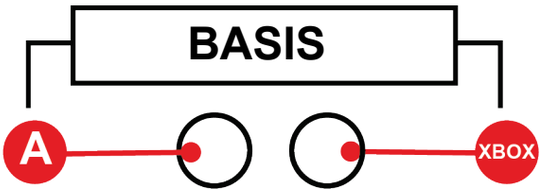
Koppeln Ihres Rennlenkrads

Schalten Sie Ihre PS4™- oder PS5™-Konsole ein und schließen Sie dann Ihr Rennlenkrad an einen der USB-Anschlüsse der Konsole an. Wenn der Selbstkalibrierungsprozess des Rennlenkrads abgeschlossen ist, drücken Sie die PlayStation®-Taste am Rennlenkrad, um das Rennlenkrad mit Ihrem PlayStation®-Profil zu verbinden.

Wenn das **EVO RACING 32R LEATHER**-Lenkrad auf einer T300-Rennlenkradbasis montiert wird, wird die Basis als eine T-GT-Basis oder als Thrustmaster Advanced Racer-Gerät erkannt.

Mapping für Xbox Series/Xbox One





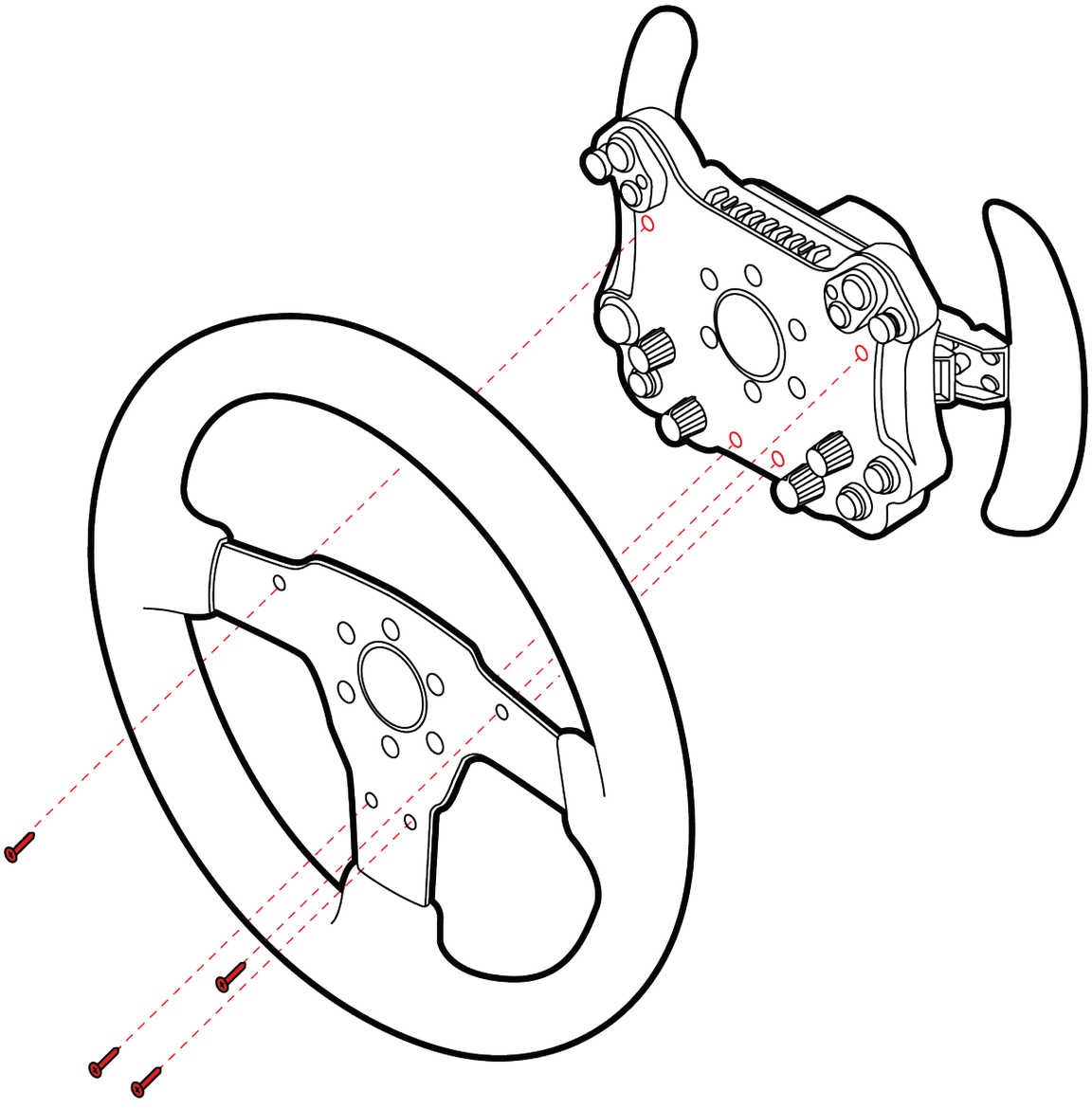
Für Xbox Series und Xbox One gilt:

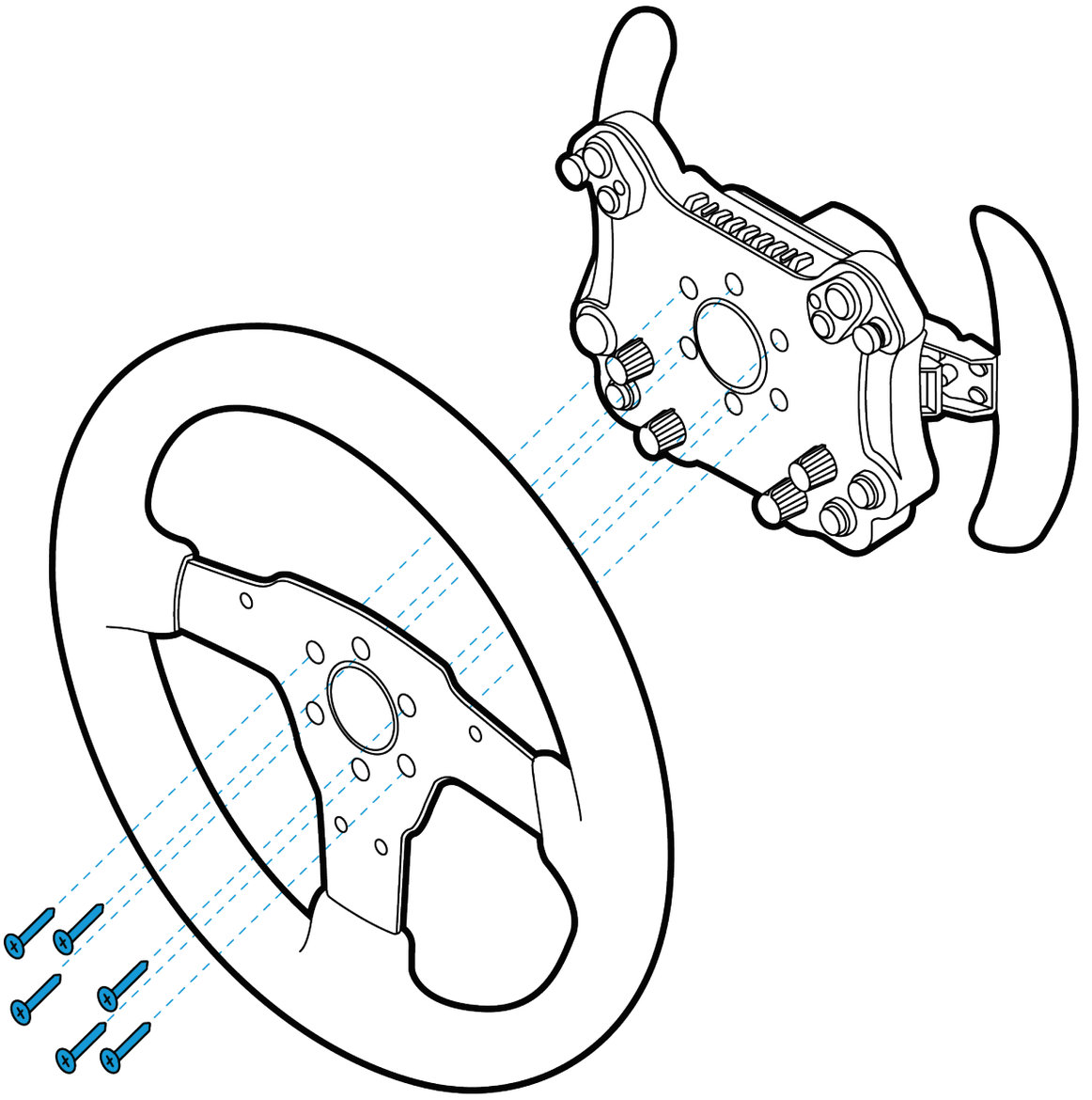
- Die LEDs auf dem **EVO RACING 32R LEATHER** sind aufgrund von Einschränkungen des Konsolenprotokolls nicht funktionsfähig.
- Einige Funktionen (Encoder, Anzahl der Tasten) sind durch das Konsolenprotokoll begrenzt.

6. Montage und Demontage des EVO RACING 32R LEATHER

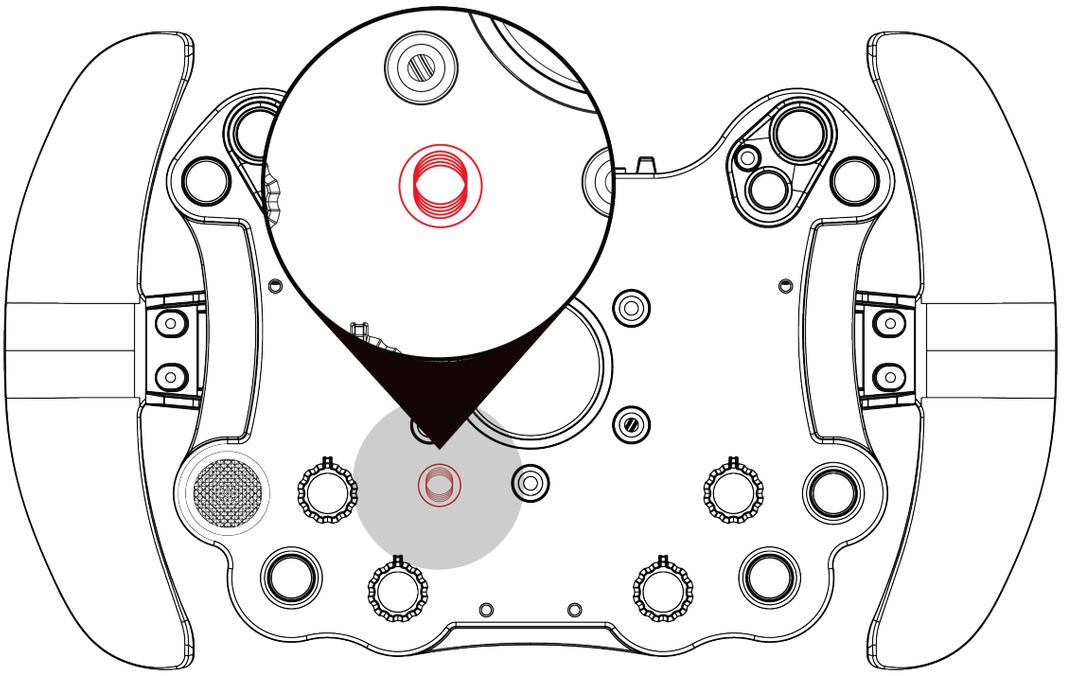
Das **EVO RACING 32R LEATHER** besteht aus zwei Komponenten: dem Lenkrad und der Nabe.

Die Montage und Demontage muss mit den mitgelieferten Schrauben und Torx-Schlüsseln erfolgen, wie in den beiden folgenden Abbildungen dargestellt.





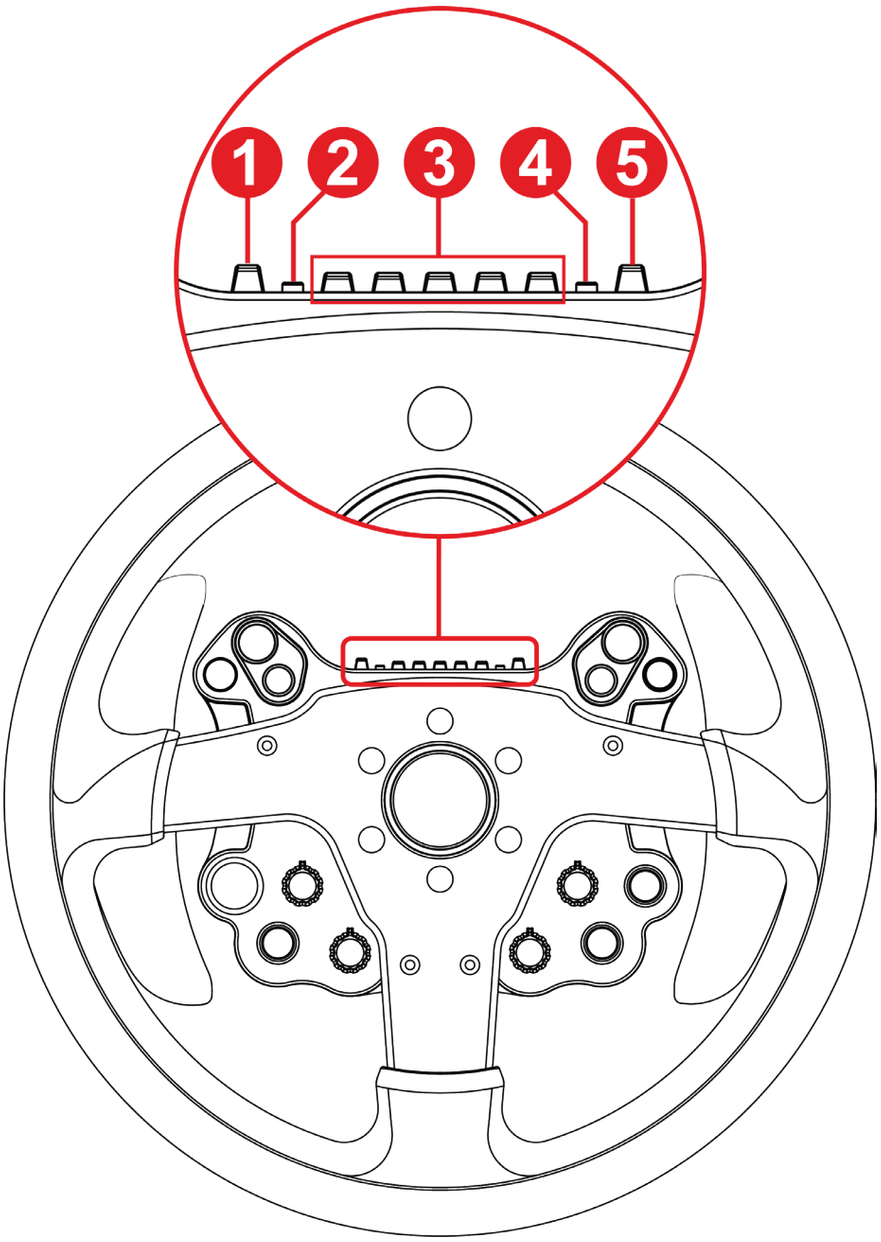
Ziehen Sie bei der Montage des Lenkrads an der Nabe die Schrauben nicht zu fest an.



Achten Sie bei der Montage des Lenkrads auf die Nabe darauf, dass die Kontaktfeder an ihrem Platz ist.

Achten Sie bei der Demontage des Lenkrads von der Nabe darauf, dass Sie die Kontaktfeder nicht verlieren.

7. LED-Funktionen



❶ Flagge oder Funktion der linken analogen Schaltwippe (nicht im Lieferumfang enthalten)

❷ Einstellungsknopf 1 (LED-Intensität, Auswahl des LED-Anzeigemodus)

❸ LED für Motordrehzahl (RPM)

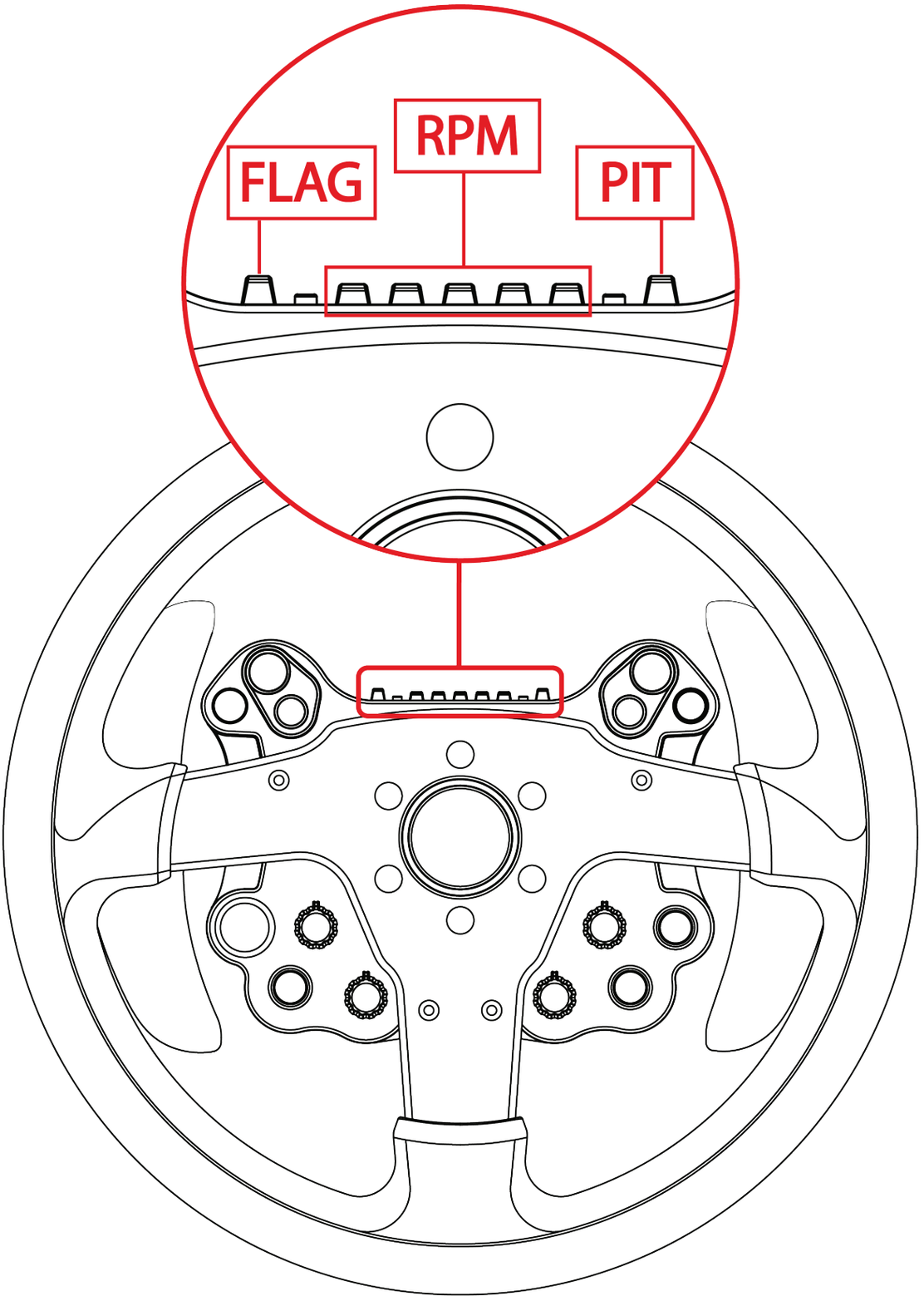
❹ Einstellungsknopf 2 (Einstellung der analogen Schaltwippen – nicht im Lieferumfang enthalten)

❺ Box oder Funktion der rechten analogen Schaltwippe (nicht enthalten)

Auf Xbox Series und Xbox One sind Telemetriedaten aufgrund von Einschränkungen des Konsolenprotokolls nicht verfügbar.

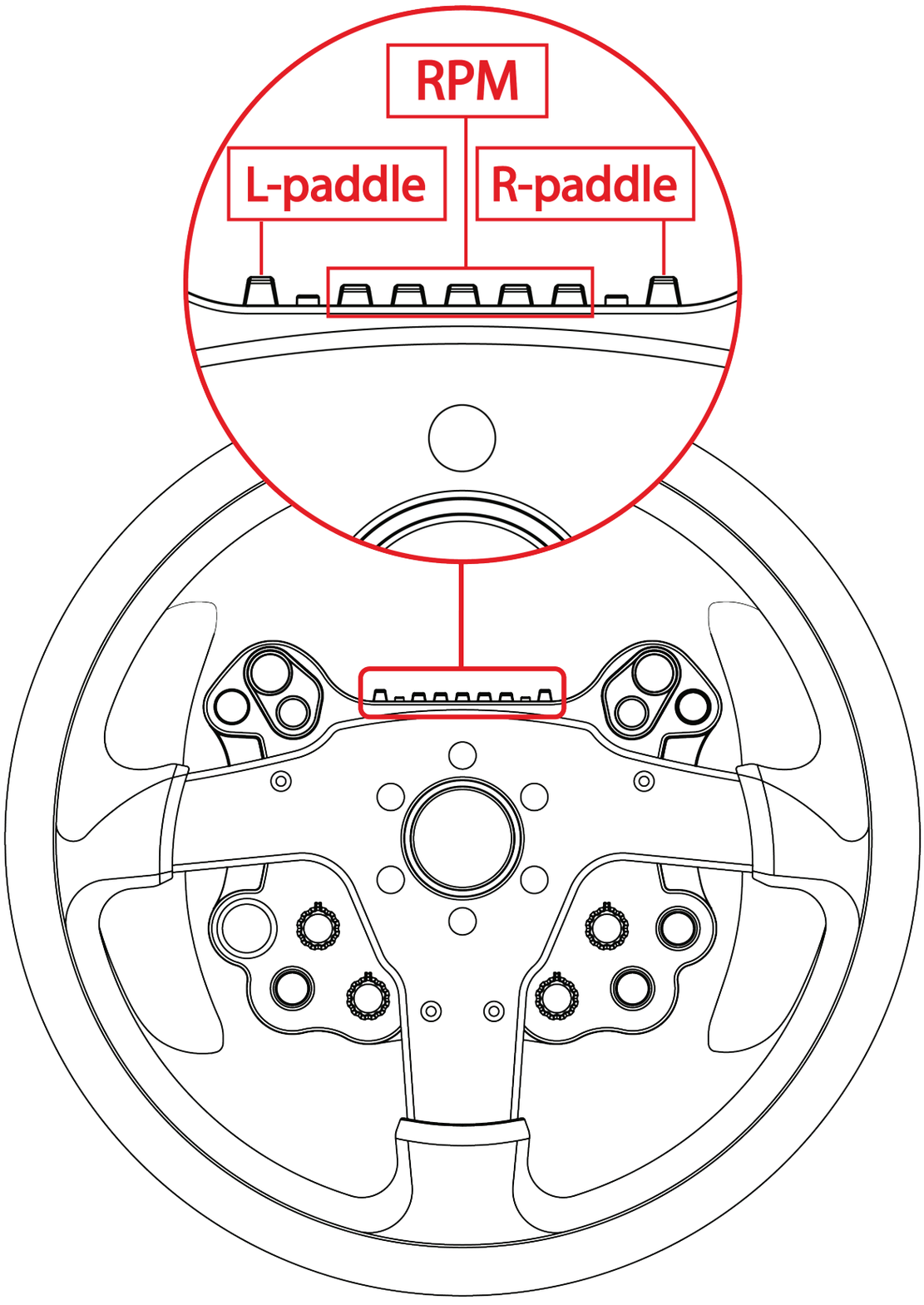
Anzeige von Renndaten in Spielen mit Telemetrie

Das **EVO RACING 32R LEATHER** zeigt über die LEDs verschiedene Informationen an: Flagge, Box und Motordrehzahl (RPM).

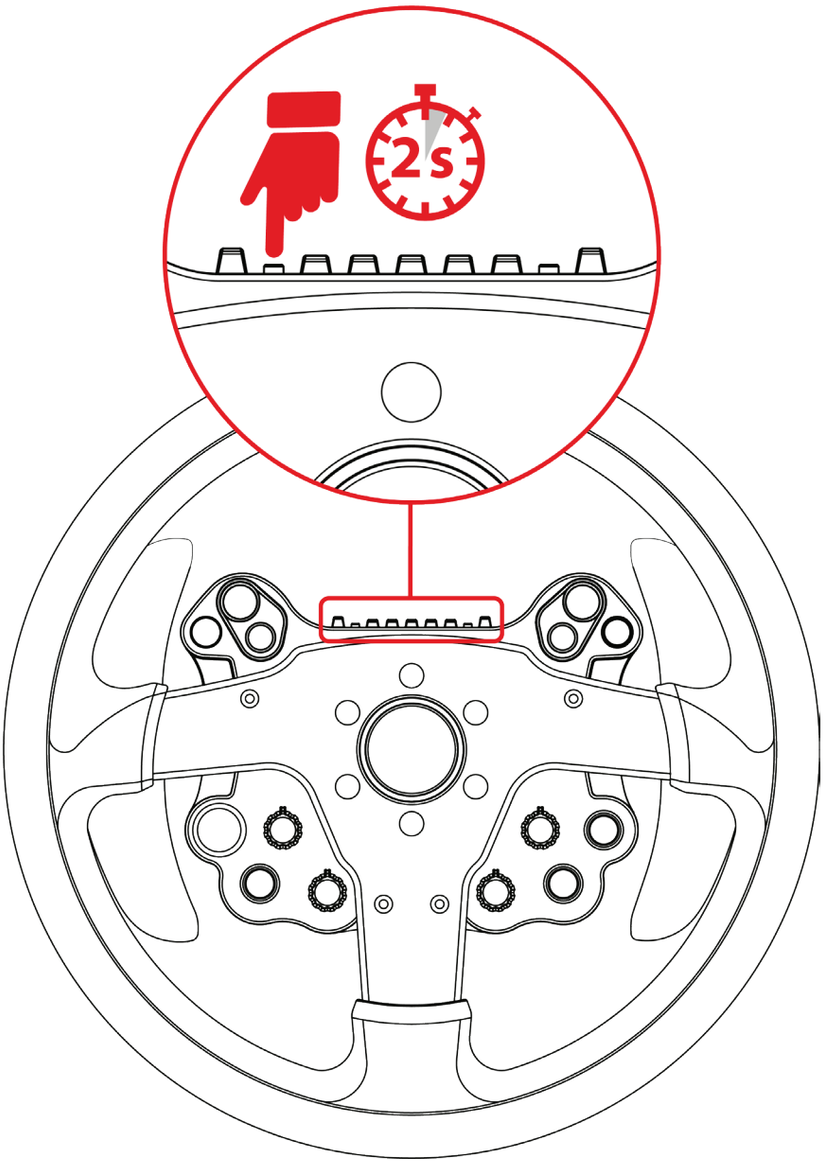


Anzeige von Renndaten in Spielen ohne Telemetrie

In Spielen, die keine Telemetrie unterstützen, werden nur die Motordrehzahl (RPM) und die Funktionen der zusätzlichen analogen Schaltwippen (nicht im Lieferumfang enthalten) angezeigt.



Aufrufen und Beenden des LED-Menüs



- Um das **LED-Menü aufzurufen**, drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.

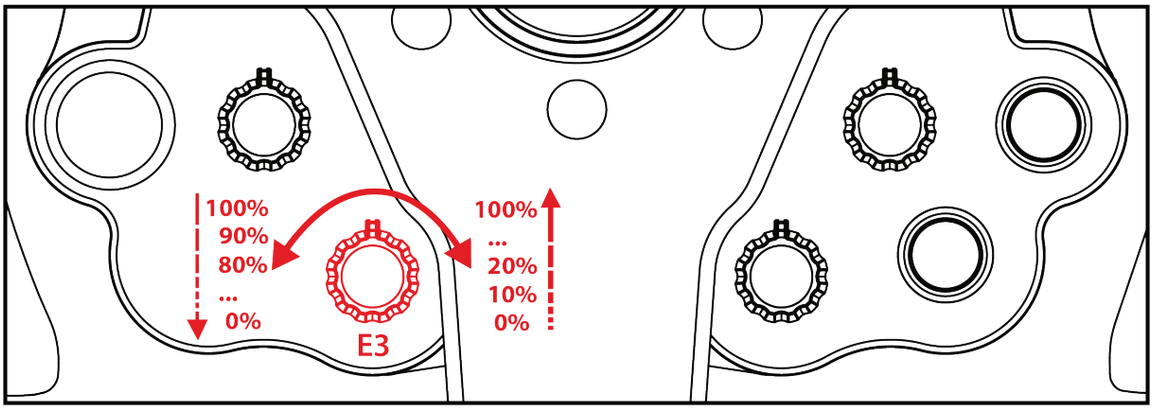
- Um das **LED-Menü zu beenden**, drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.

Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.

Einstellen der LED-Intensität

- Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.

- Drehen Sie den linken Encoder (E3) nach links, um die Intensität zu verringern, oder nach rechts, um die Intensität zu erhöhen.



- Zum Verlassen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.

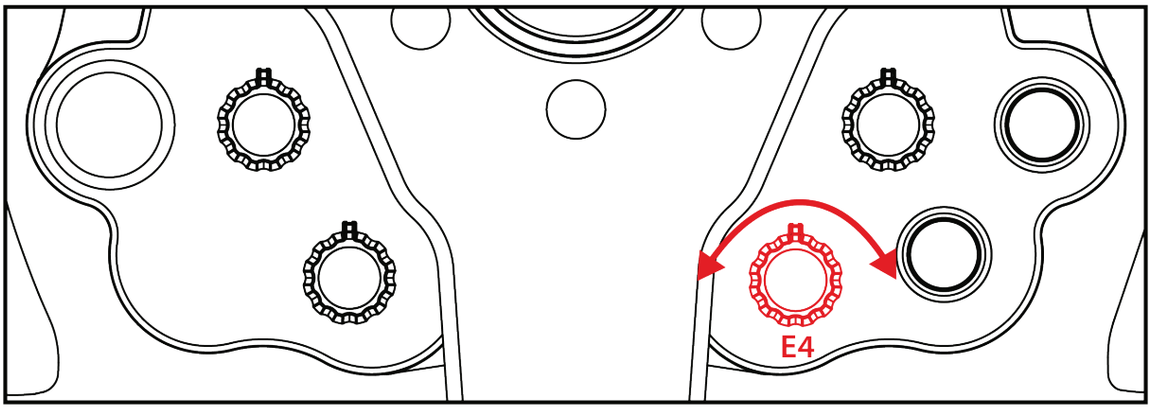
Die LED-Intensität erhöht oder verringert sich in Schritten von 10 %.

Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.

Auswahl des LED-Modus

Das **EVO RACING 32R LEATHER** verfügt über zwei LED-Modi. Durch Auswahl eines der beiden Modi wird die LED-Anzeige der Motordrehzahl (RPM) geändert.

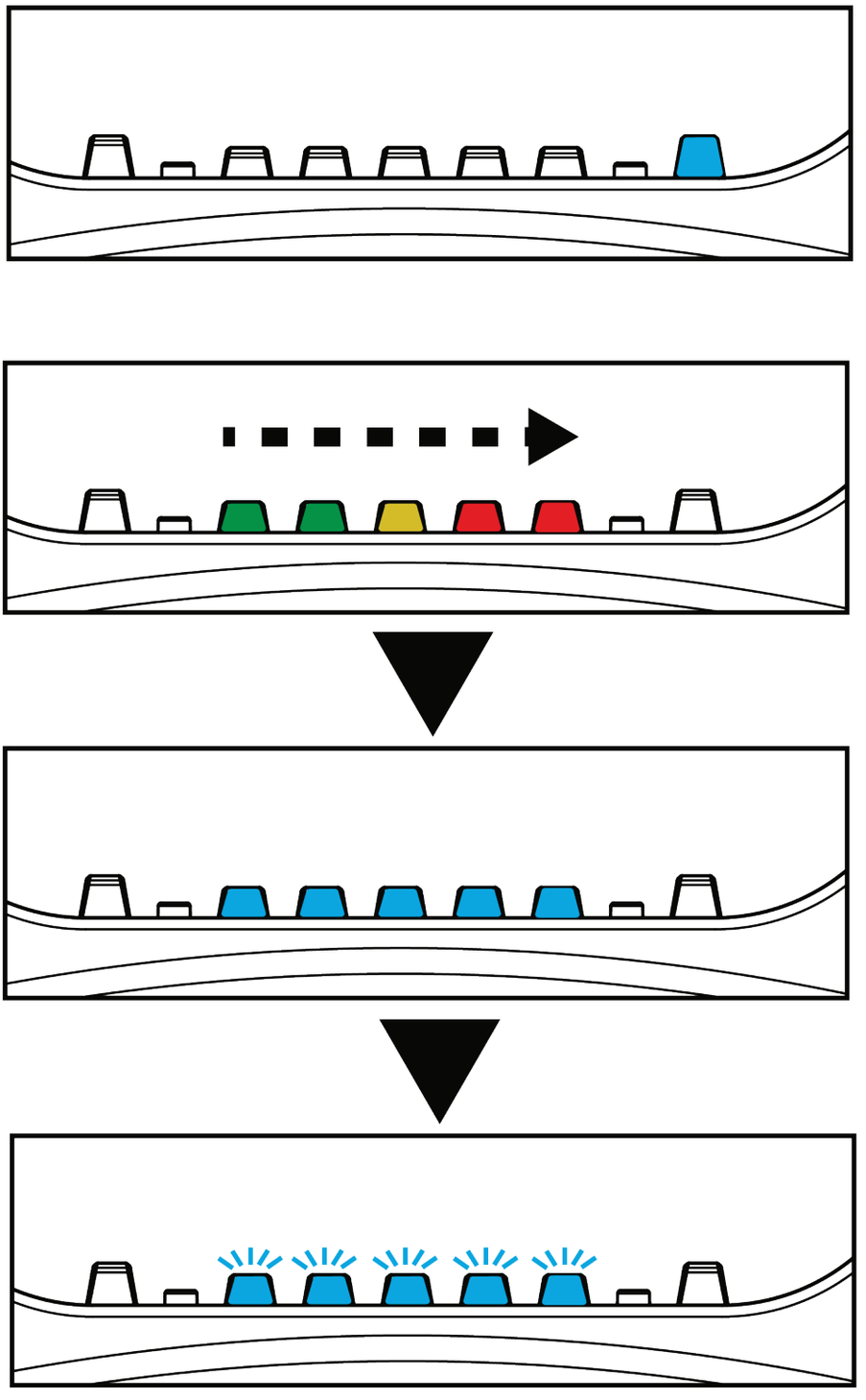
- Zum Aufrufen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.
- Drehen Sie den rechten Encoder (E4) nach rechts, um den blauen Modus zu wählen, oder nach links, um den roten Modus zu wählen.



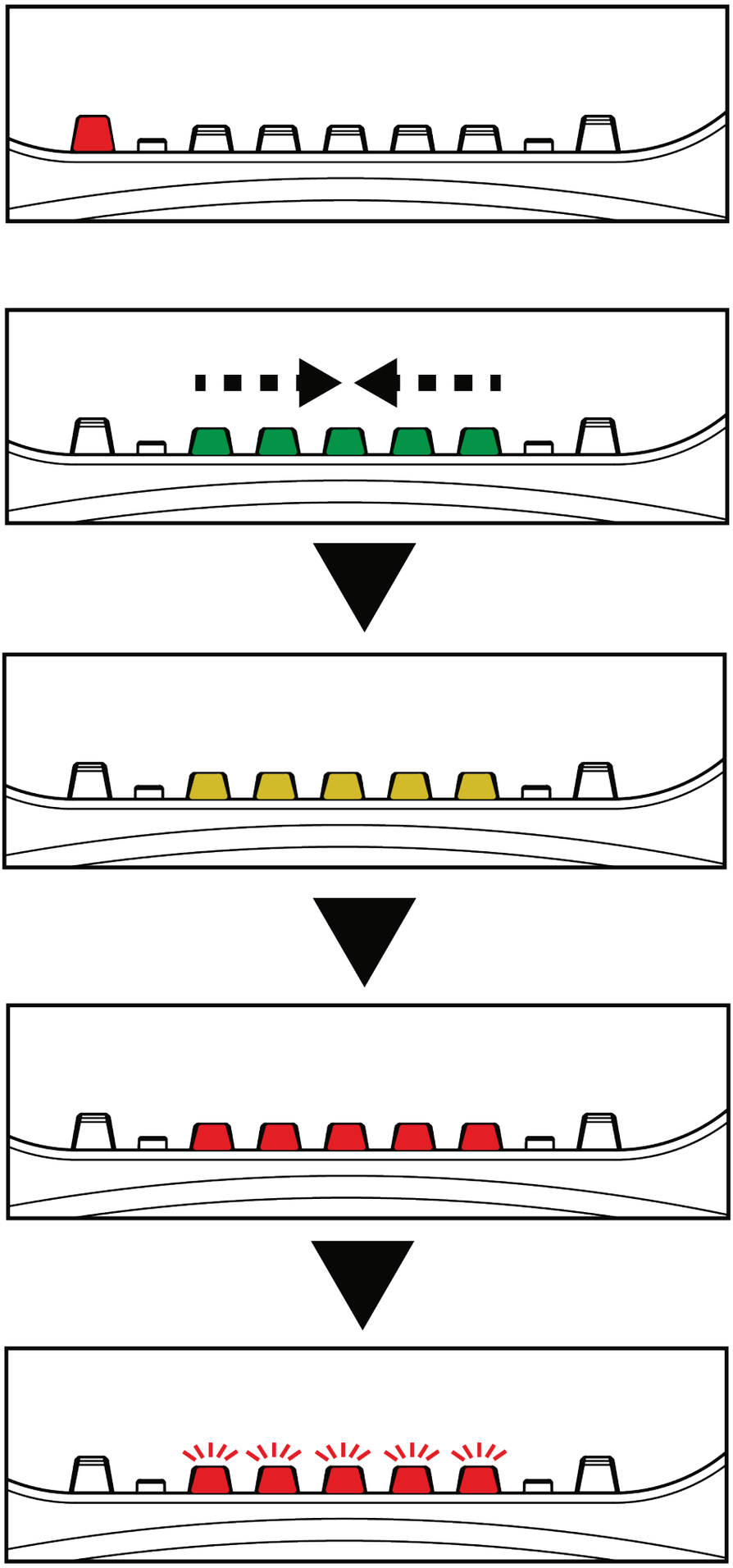
- Zum Verlassen des LED-Menüs drücken Sie die Einstelltaste 1 für 2 Sekunden.

Wenn innerhalb von 8 Sekunden keine Aktion durchgeführt wird, wird der Modus automatisch beendet.

Blauer Modus



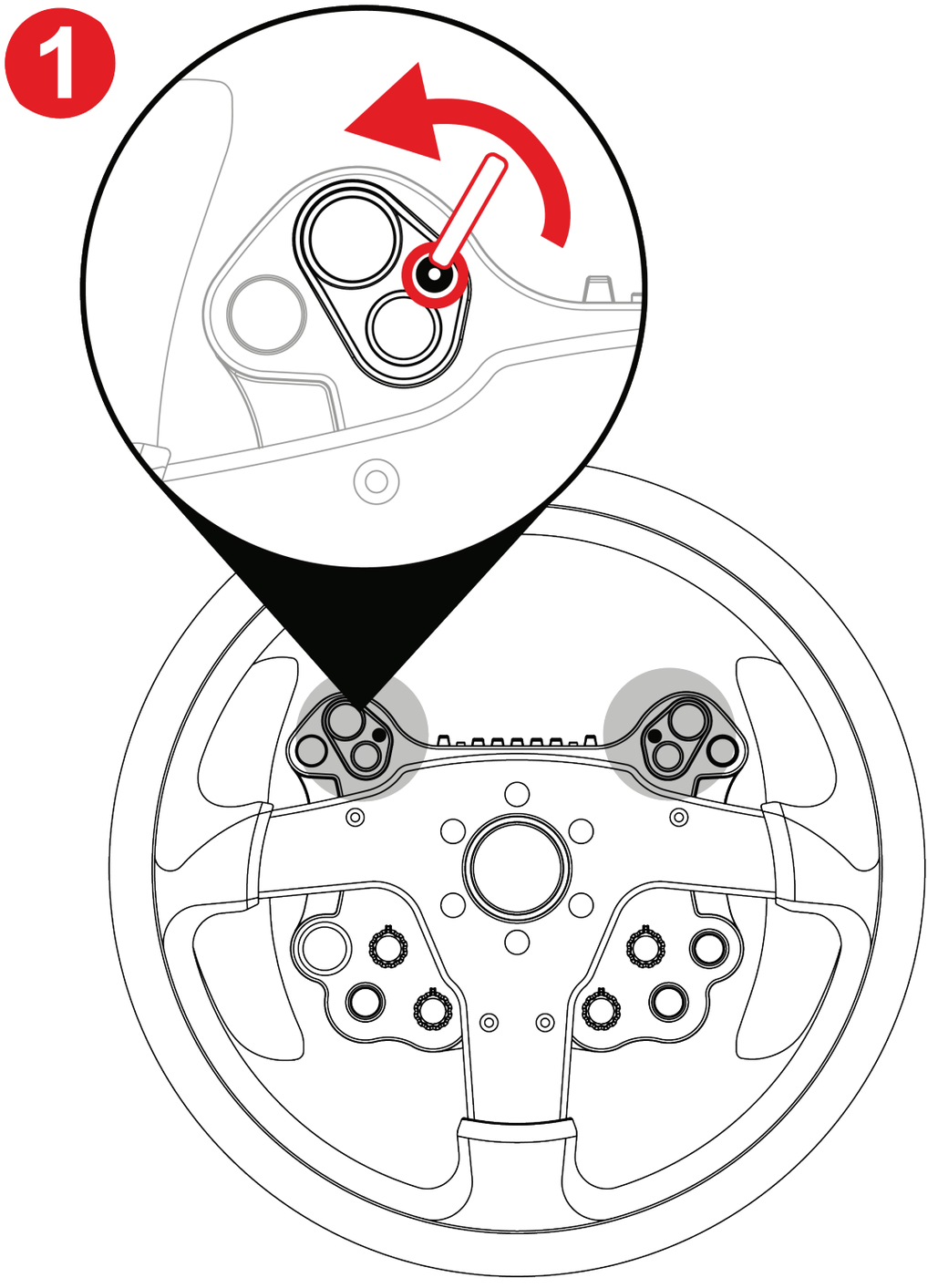
Roter Modus



8. Einstellung der Daumentasten

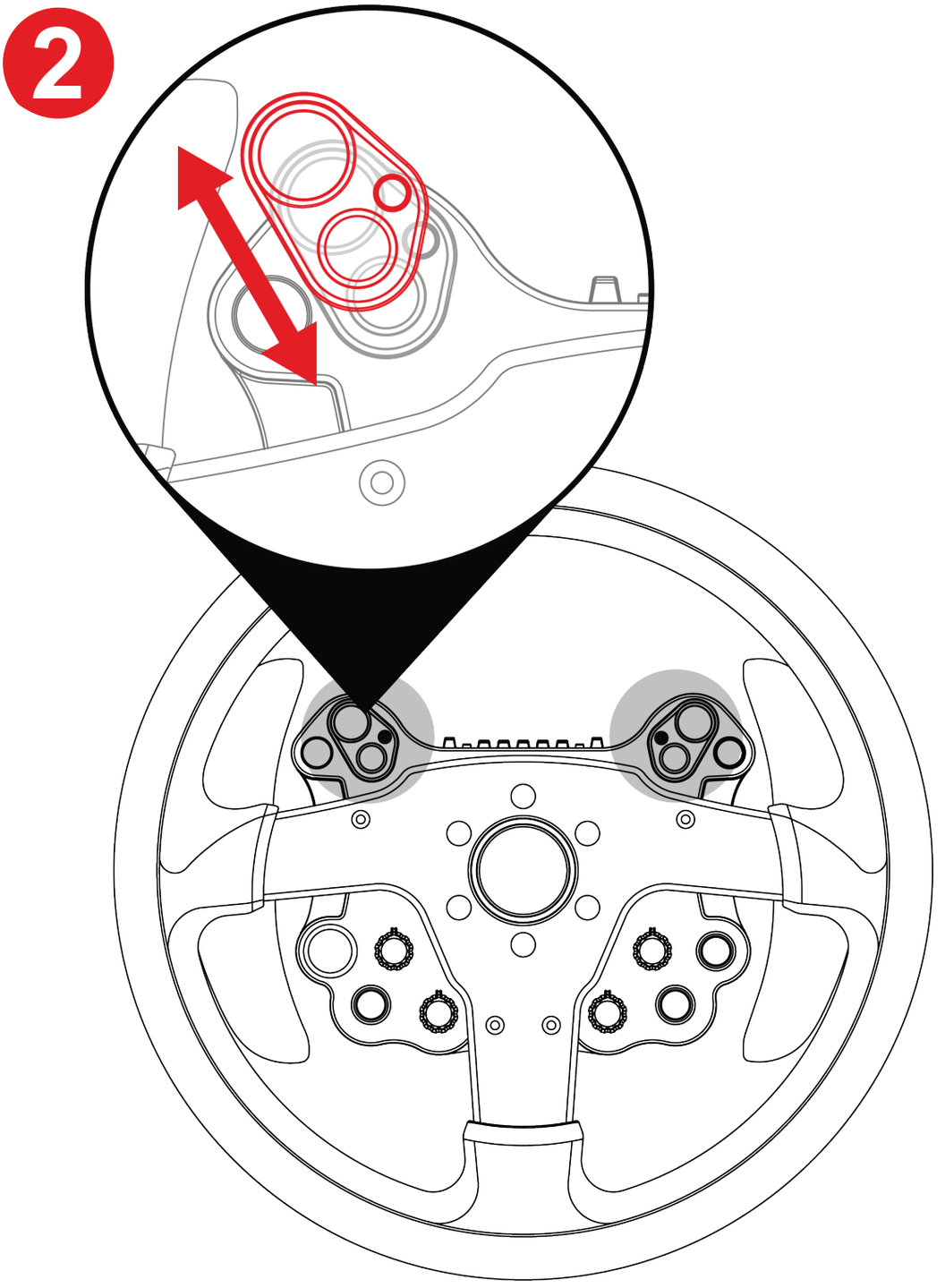
Die Daumentasten auf beiden Seiten des Lenkrads sind **in der Höhe** verstellbar, um die Bedienung an die Bedürfnisse der Spieler anpassen zu können.

Einstellung der Höhe der Daumentasten

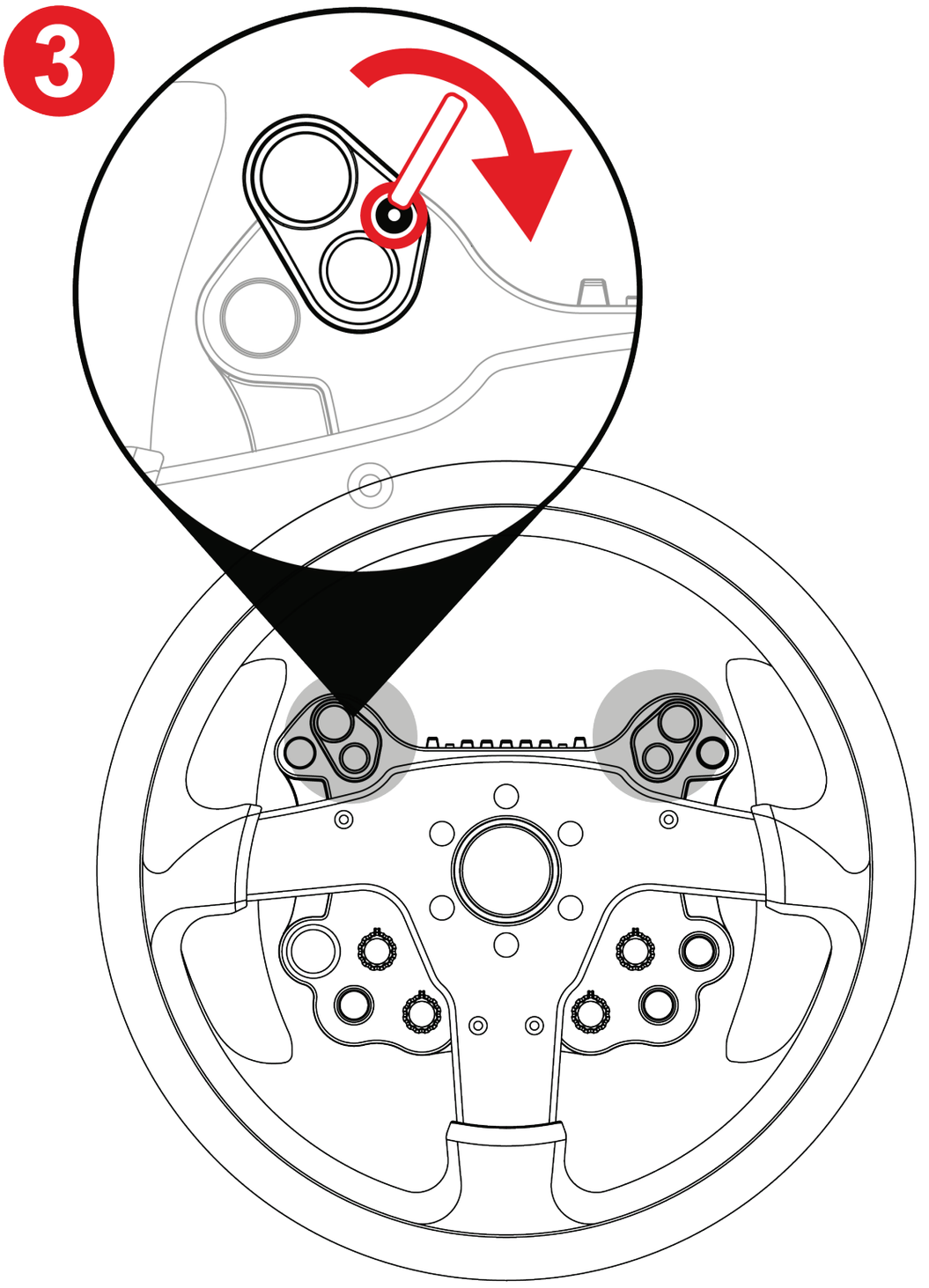


❶ Lösen Sie die Schraube mit dem langen Ende des mitgelieferten Torx-Schlüssels.

Achten Sie darauf, die Schraube nicht ganz herauszudrehen.



❷ Bewegen Sie das Tastenmodul auf die gewünschte Höhe.

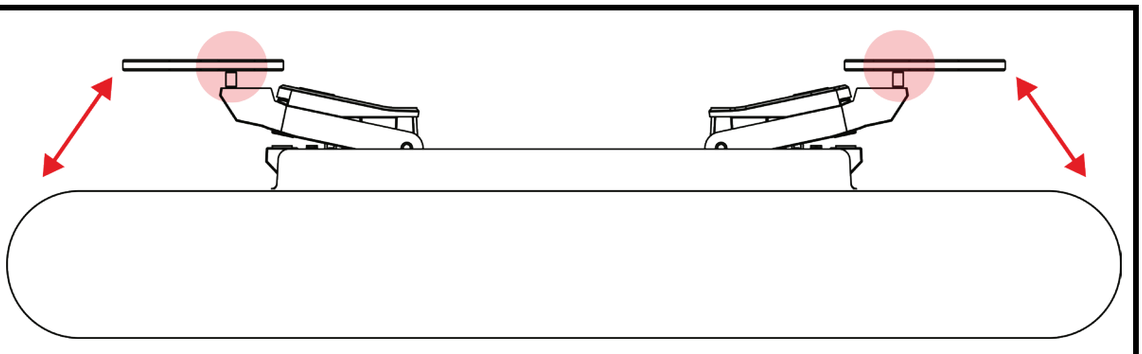


❸ Ziehen Sie die Schraube mit dem langen Ende des mitgelieferten Torx-Schlüssels wieder an.

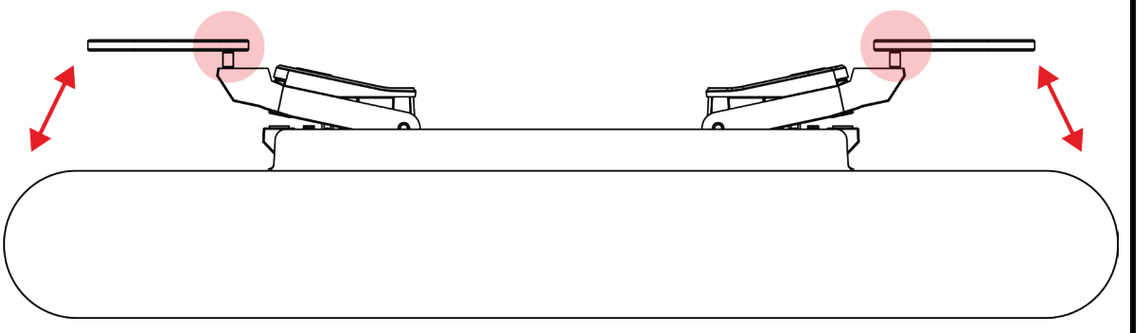
9. Individuelle Anpassung der Schaltwippen

Die Schaltwippen des **EVO RACING 32R LEATHER** sind in ihrem **Abstand** und in ihrer **Griffweite** einstellbar.

Der **Abstand** besteht in der Anpassung der Schaltwippen in der Weite, wodurch der Abstand zwischen dem Griff und der Schaltwippe verändert wird.

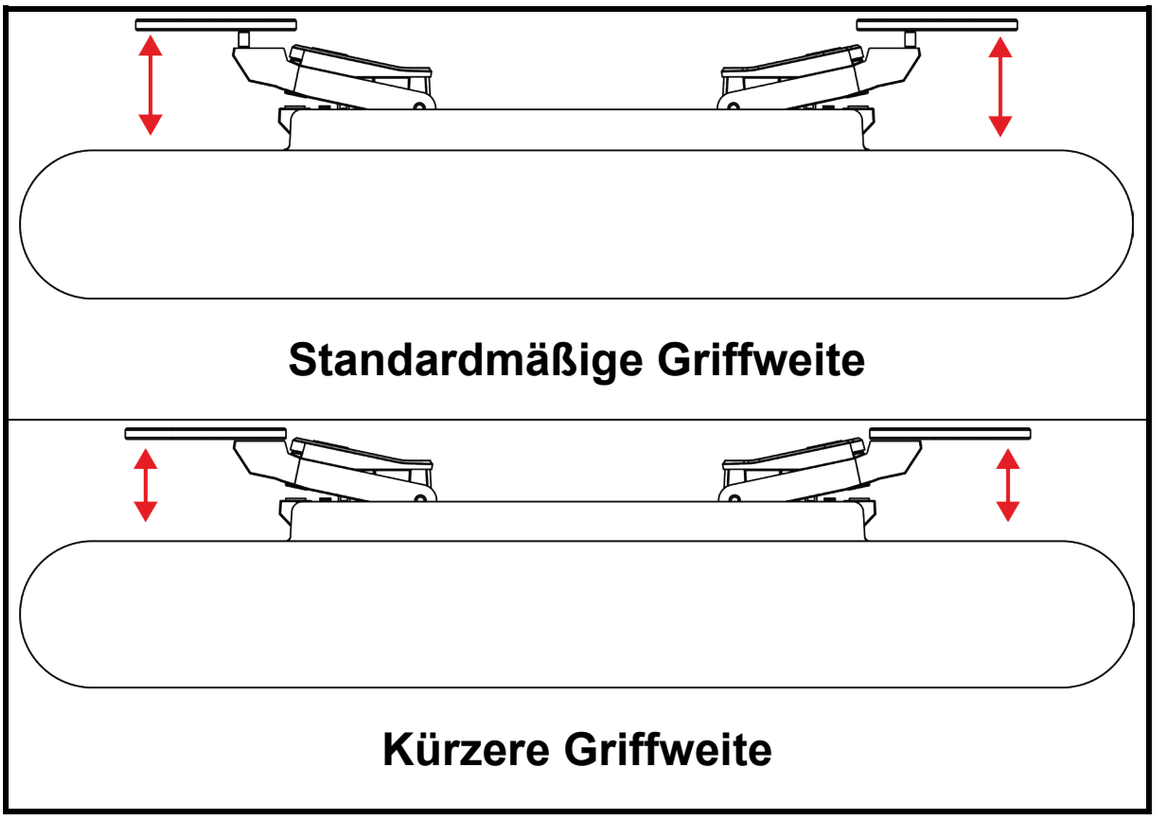


Abstand zwischen Griff und Schaltwippe – standardmäßig

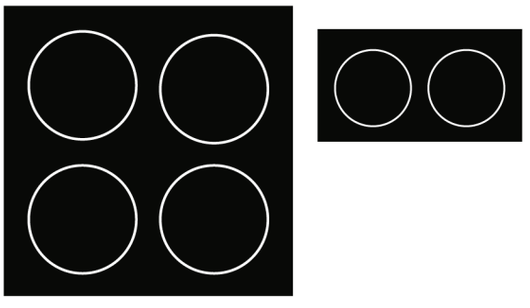


Kürzerer Abstand zwischen Griff und Schaltwippe

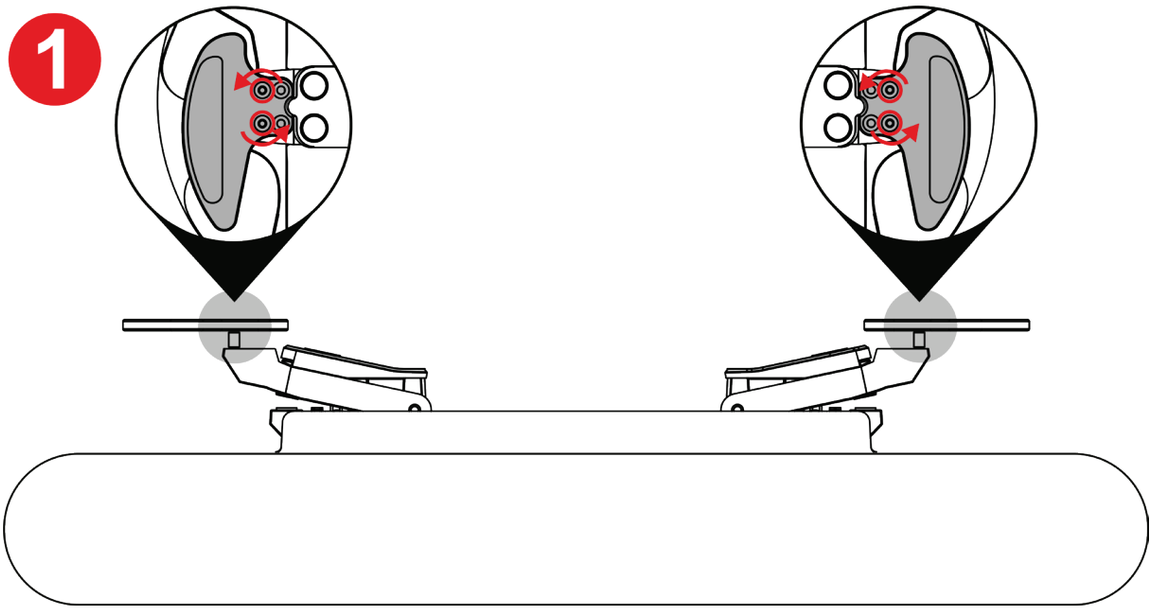
Durch die Anpassung der **Griffweite** mit Hilfe der Abstandshalter wird der Aktivierungsweg der Schaltwippen verändert.



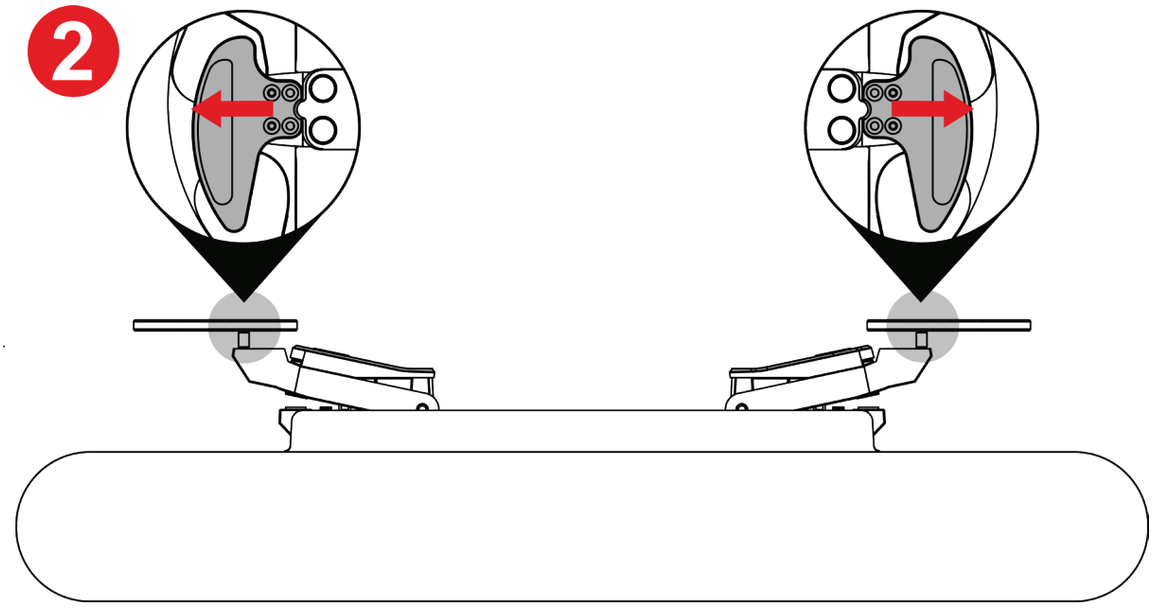
Es ist auch möglich, die **magnetische Sensitivität** und den **Geräuschpegel** der Schaltwippen mit Hilfe der mitgelieferten Pads einzustellen.



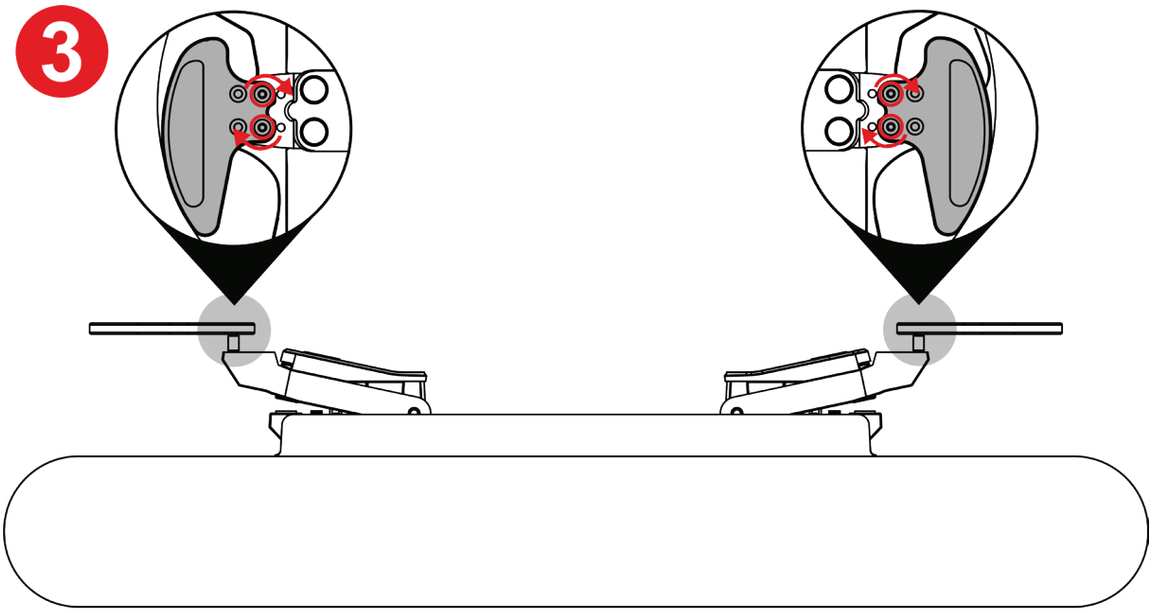
Anpassung des Abstandes der Schaltwippen



❶ Lösen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel.

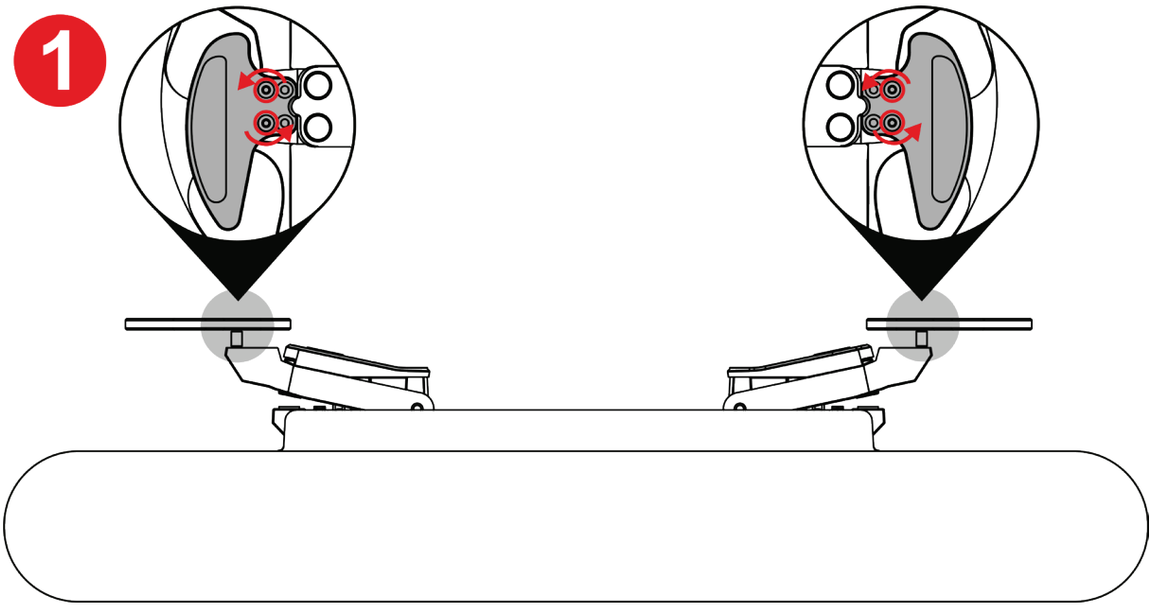


❷ Schieben Sie die Schaltwippen nach außen, so dass sie mit den Löchern übereinstimmen.

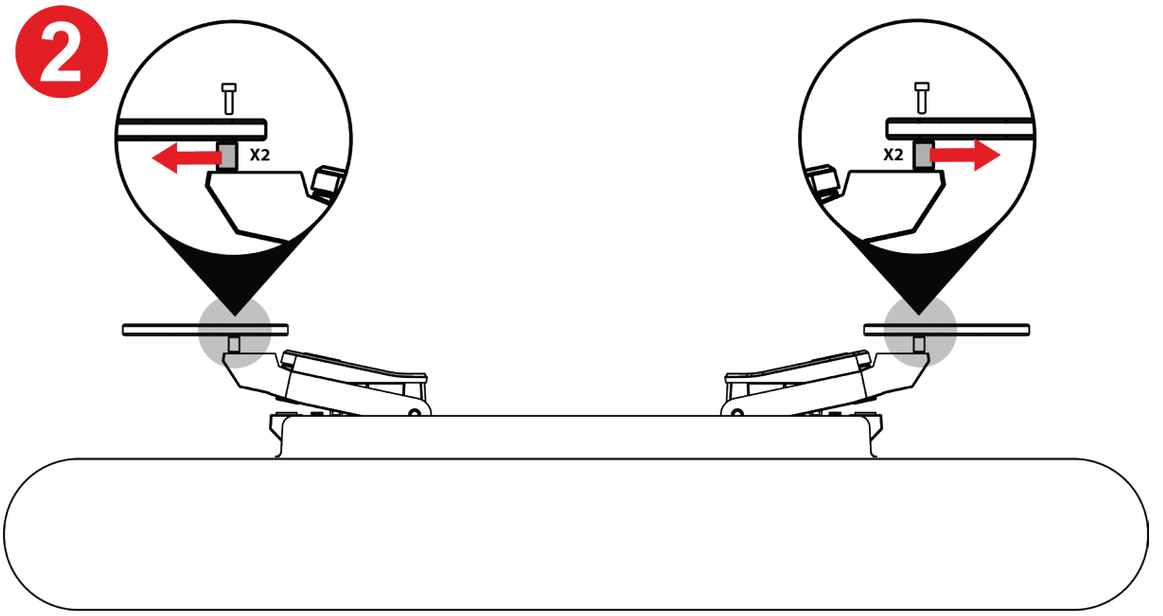


❸ Ziehen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel wieder an.

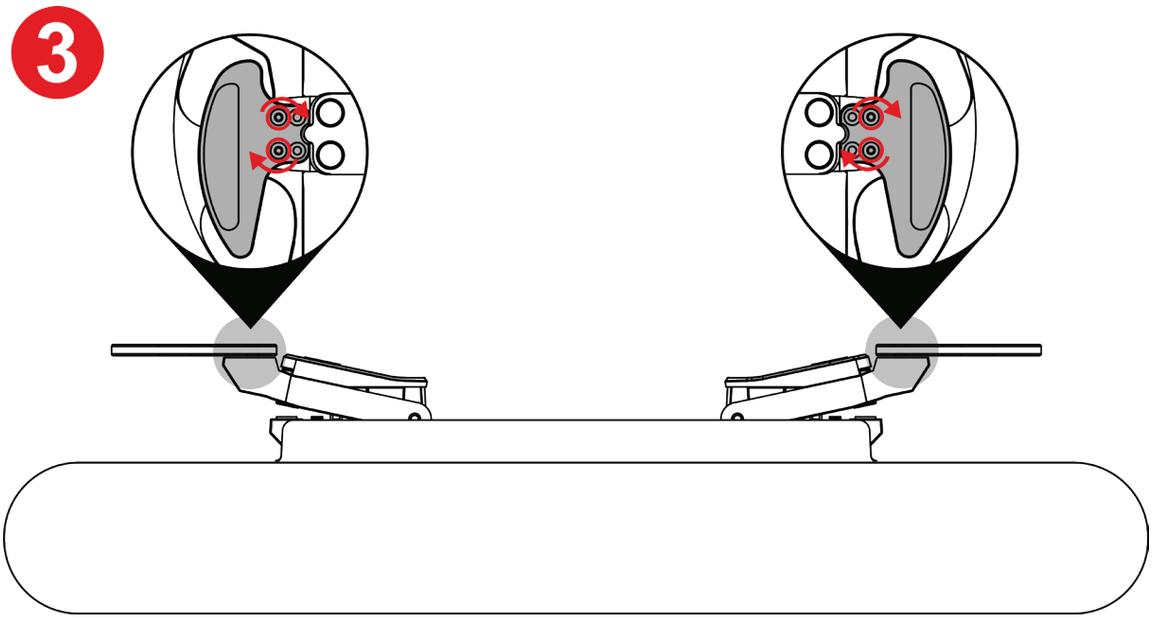
Anpassung der Griffweite der Schaltwippen



❶ Lösen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel.

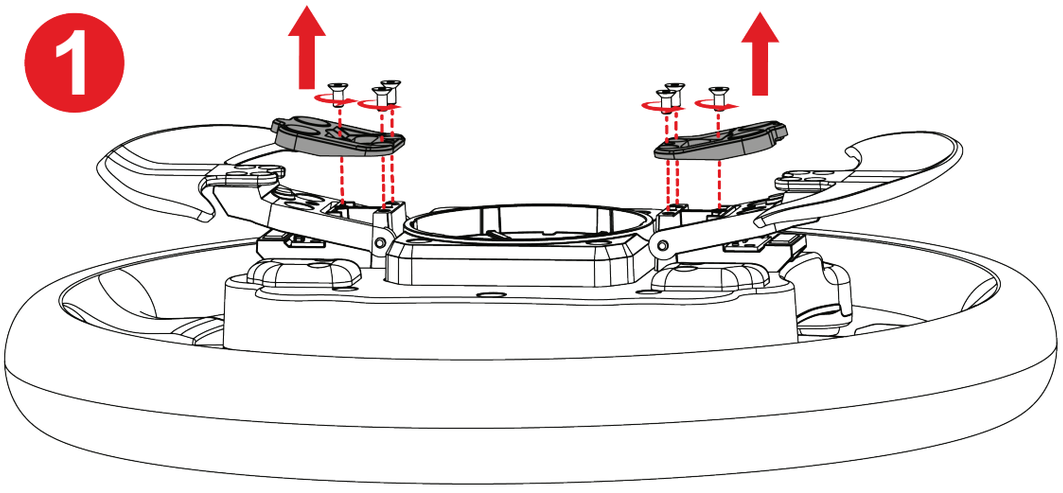


❷ Entfernen Sie die Abstandshalter.

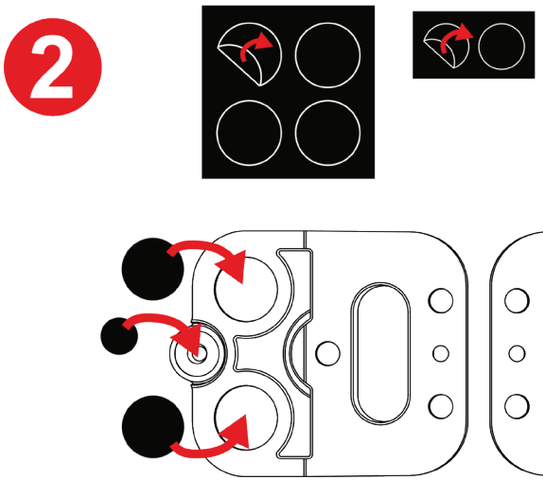


❸ Ziehen Sie die vier Schrauben der Schaltwippe mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel wieder an.

Einstellen der magnetischen Sensitivität und des Geräuschpegels der Schaltwippen

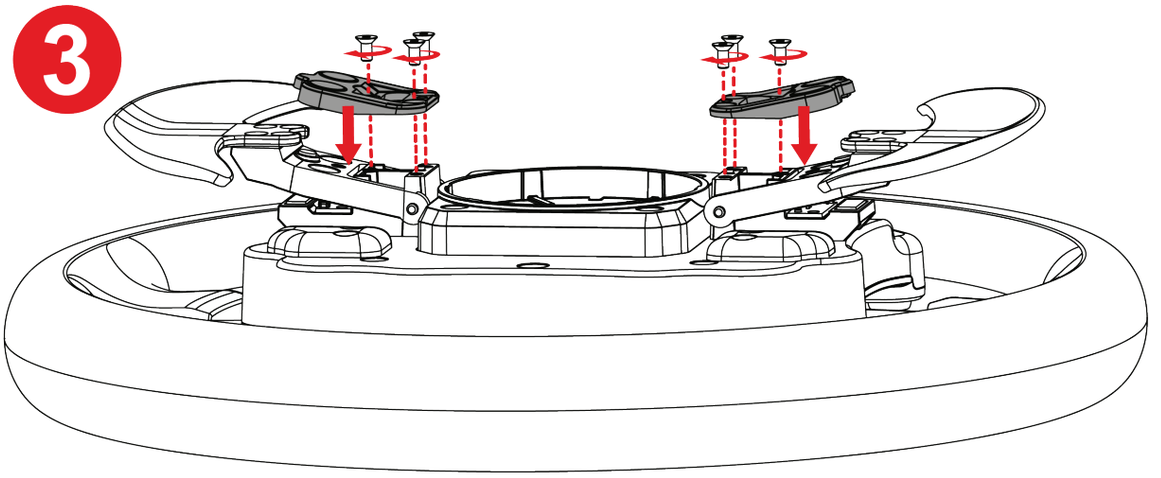


❶ Entfernen Sie die Magnet-Anschläge, indem Sie die sechs Anschlagschrauben mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel herausdrehen.



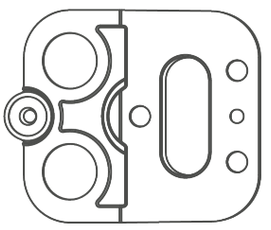
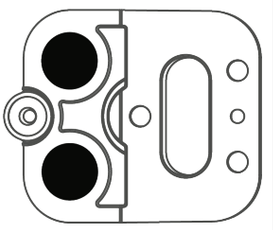
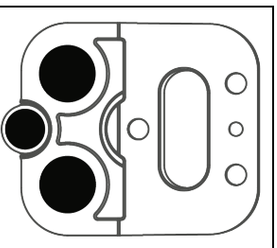
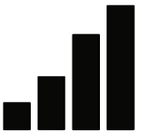
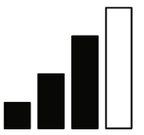
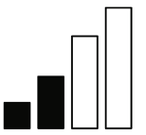
❷ Lösen Sie die mitgelieferten Pads ab und bringen Sie sie an den entsprechenden Stellen unter den Magnet-Anschlägen an.

Mögliche Konfigurationen und deren Auswirkungen finden Sie in der Tabelle **Magnetische Sensitivität und Geräuschdämpfung der Schaltwippen**.



❸ Bringen Sie die Magnet-Anschläge wieder an und ziehen Sie die sechs Anschlagschrauben mit dem mitgelieferten Torx-Schlüssel wieder fest.

Tabelle Magnetische Sensitivität und Geräuschdämpfung der Schaltwippen

	 (Standard)		
Magnetische Sensitivität			
Geräusch			

10. FAQ und technischer Support

Haben Sie Fragen zum **EVO RACING 32R LEATHER** oder treten technische Probleme auf? Dann besuchen Sie bitte die Website des technischen Supports von Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Auf dieser Seite finden Sie auch die Möglichkeit zur Aktualisierung der Firmware des Lenkrads.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™/ PS5™
Xbox Series / Xbox One

Handleiding

Lees zorgvuldig de instructies in deze handleiding **voordat** u het product installeert, **voordat** u het product gebruikt en **voordat** u onderhoud uitvoert. Volg de veiligheidsvoorschriften. Als u deze instructies niet opvolgt, bestaat de kans op ongelukken en/of schade. Bewaar deze handleiding zodat u de instructies in de toekomst kunt raadplegen.

INHOUDSOPGAVE

1. INHOUD VAN DE VERPAKKING.....5

2. FUNCTIES 6

3. INFORMATIE OVER HET GEBRUIK VAN HET STUUR.....9

4. SNELWISSELHOUDER INSTALLEREN 15

Snelwisselhouder voor vergrendelvoet installeren 16

Snelwisselhouder voor schroefvoet installeren 21

5. MAPPING 26

Mapping voor PC 26

Mapping voor PS4™/PS5™.....27

Mapping voor Xbox Series/Xbox One 29

6. DE EVO RACING 32R LEATHER MONTEREN EN DEMONTEREN 30

7. WERKING VAN DE LED 33

Racegegevens in games weergeven met telemetrie 35

Racegegevens in games weergeven zonder telemetrie 36

Het LED-menu openen/verlaten 37

De LED-intensiteit aanpassen 38

De LED-modus selecteren 39

8. DE DUIMKNOPPEN AFSTELLEN 42

De hoogte van de duimknoppen instellen 43

9. SCHAKELFLIPPERS AANPASSEN 46

Afstand van schakelflippers aanpassen 48

Slag van schakelflippers aanpassen 50

Magnetische gevoeligheid en geluidsniveau van schakelflippers aanpassen 52

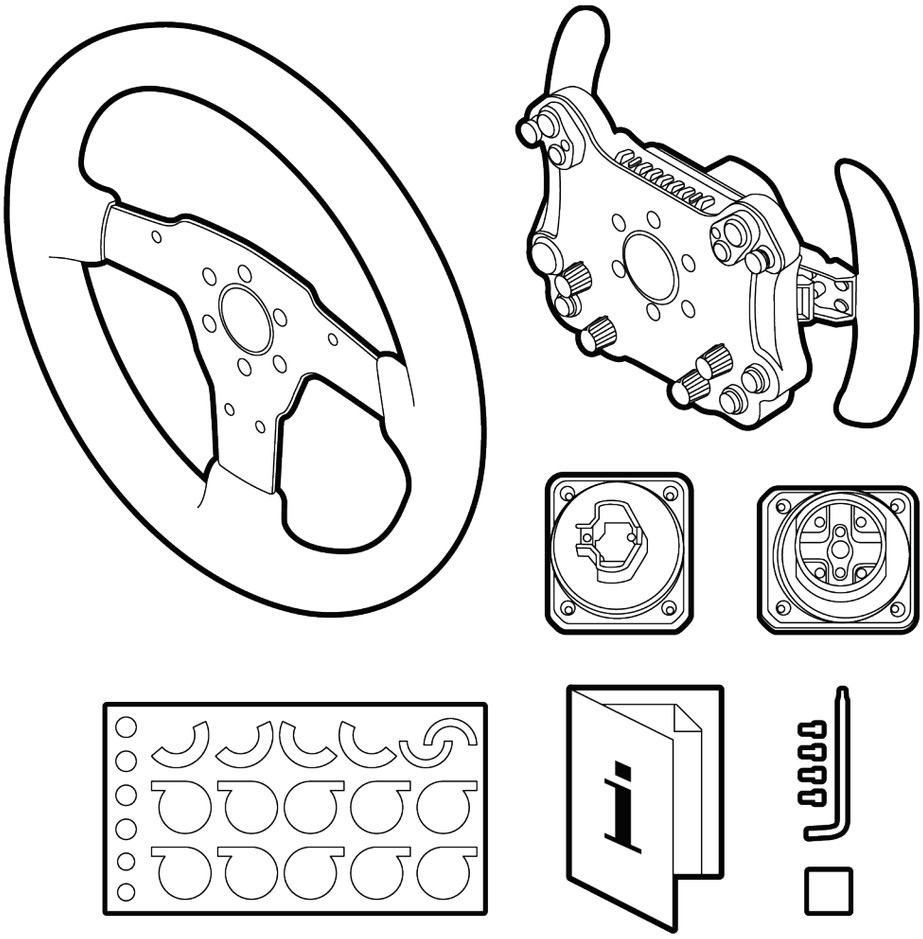
10. FAQ EN TECHNISCHE ONDERSTEUNING 54

EVO RACING
32R LEATHER

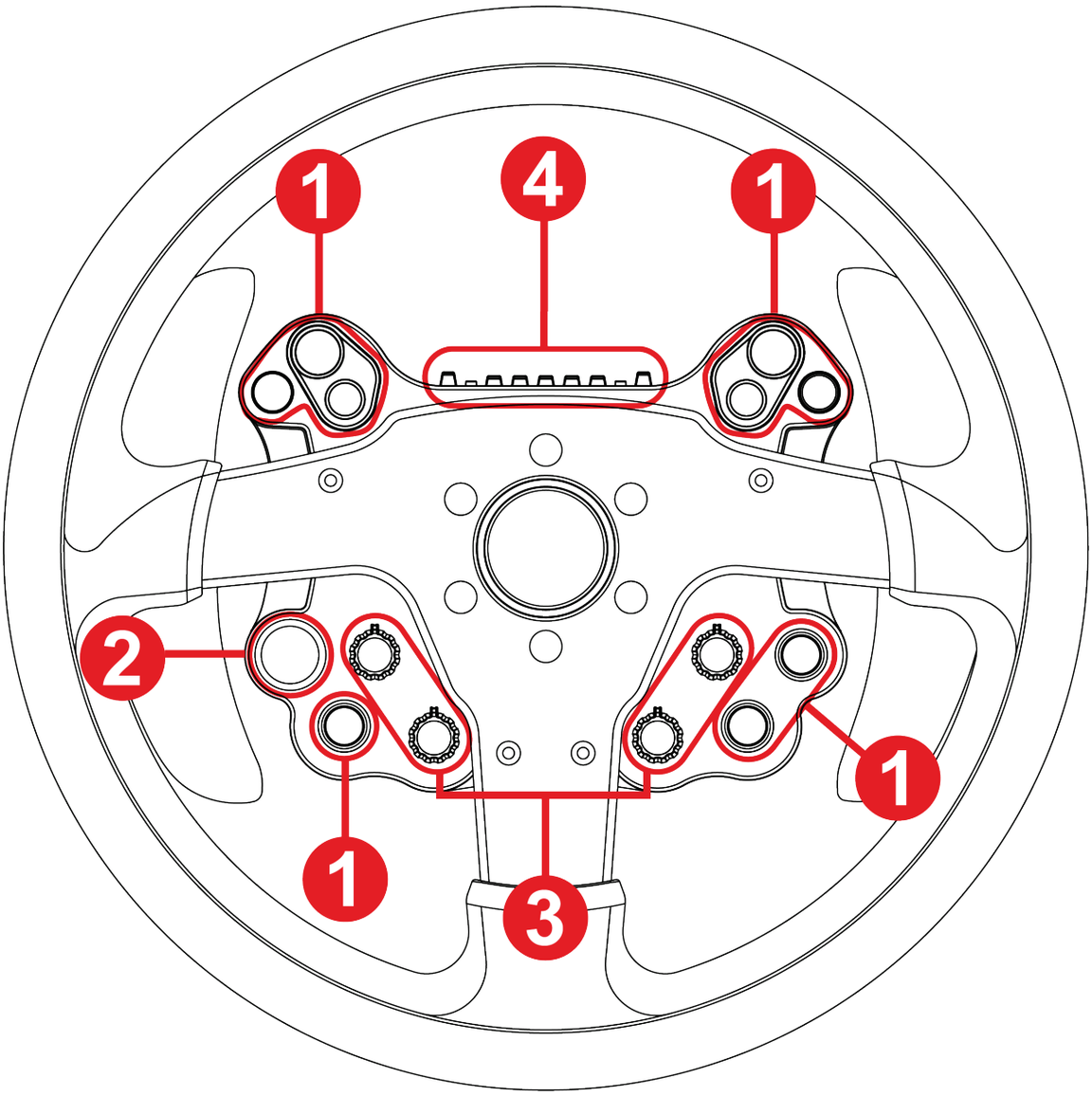
Geïnspireerd door racen en ontworpen voor simulatie. De **EVO RACING 32R LEATHER** is het perfecte gereedschap voor rallyracen en het verwisselbare stuur maakt het een zeer schaalbare oplossing.

Deze handleiding helpt u bij het installeren en bij het optimaal gebruiken van uw **EVO RACING 32R LEATHER**. Lees, voordat u begint met racen, zorgvuldig de instructies en de waarschuwingen: ze helpen u het meeste plezier uit uw product te halen.

1. Inhoud van de verpakking



2. Functies

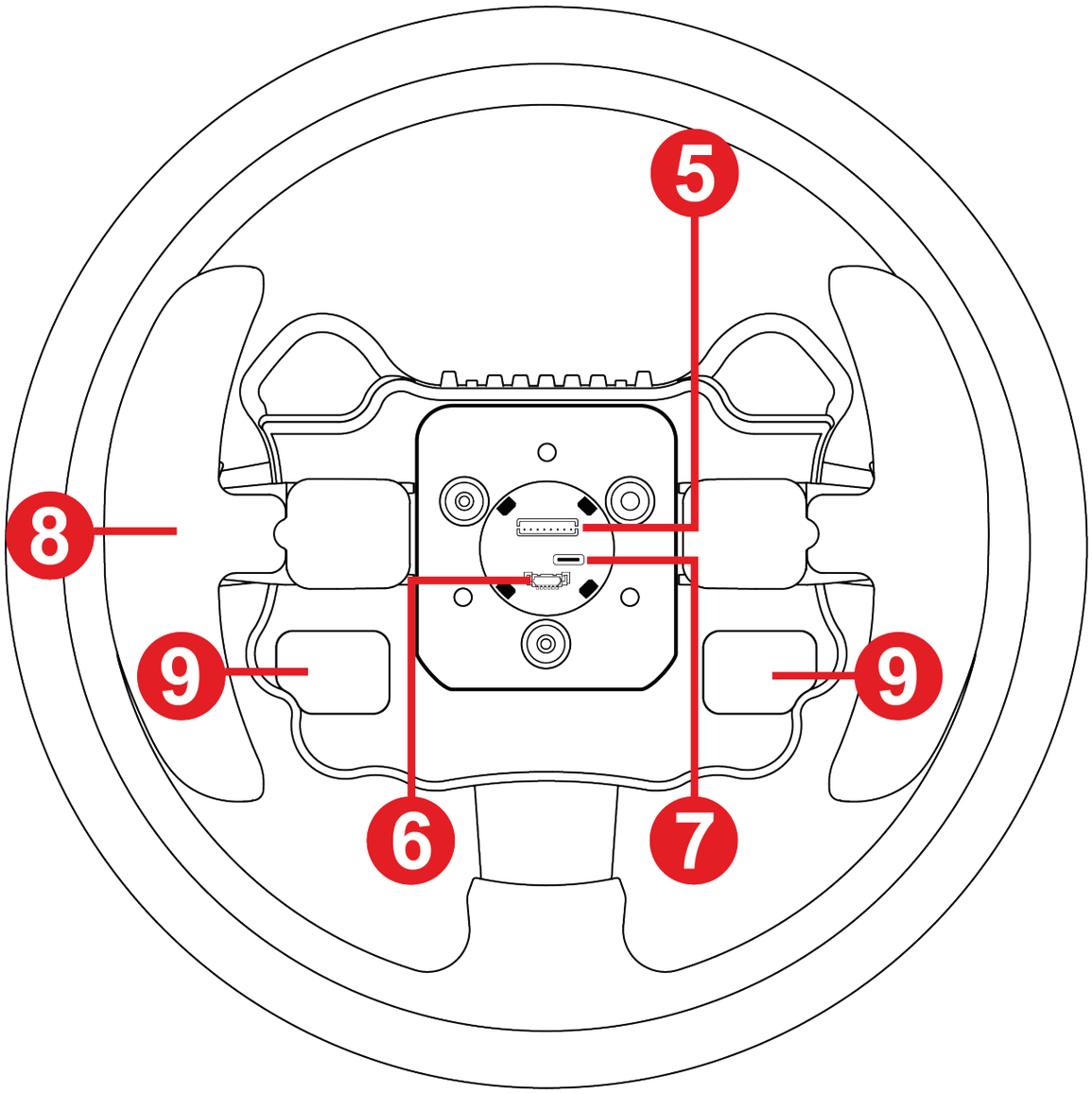


❶ **9 actiedrukknoppen**

❷ **D-pad**

❸ **Draaischakelaar**

❹ **Toerental-LED's, wedstrijdgegevens (vlaggen, pitstraat) en stelknoppen**



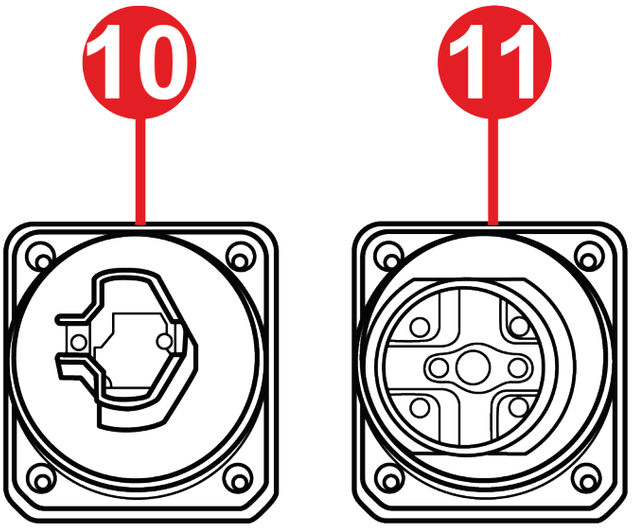
❺ Aansluiting voor snelwisselhouder voor schroefvoet

❻ Aansluiting voor snelwisselhouder voor vergrendelvoet

❼ USB-C-aansluiting (voor firmware-updates, kabel niet meegeleverd)

❽ Magnetische schakelflippers

❾ Aansluiting voor extra analoge schakelflippers (binnenkort beschikbaar)



10 Snelwisselhouder voor vergrendelvoet

11 Snelwisselhouder voor schroefvoet

3. Informatie over het gebruik van het stuur



Documentatie

Lees, voordat u dit product gebruikt, dit document nogmaals door en bewaar het om het eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Firmware-update

U moet de firmware voor de voet van uw racestuur (T300/ TX / T-GT / T-GT II / TS-XW / TS-PC / T818) bijwerken met de meeste recente versie die beschikbaar is.

Volg hiervoor onderstaande drie stappen.

1. Ga naar

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

en selecteer uw Thrustmaster-voet.

2. Verwijder de oude PC-driver en installeer vervolgens de nieuwe PC-driver die beschikbaar is in de sectie Drivers. Start de computer opnieuw op zodra de installatie is voltooid

3. Open de **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-app en werk de firmware van de voet van het racestuur bij met de meest recente firmwareversie.

Uw stuur zal alleen correct werken als u de firmware van uw racestuurvoet hebt bijgewerkt.



Elektrische schok

- Houd dit product op een droge plek, uit de zon en stofvrij.
- Trek nooit te hard aan een kabel of connector, en voorkom het knikken van kabels.
- Volg de aanwijzingen voor het aansluiten.
- Mors geen vloeistoffen op het product of de connectoren.
- Veroorzaak geen kortsluiting.
- Haal het product nooit uit elkaar (uitgezonderd ten behoeve van eventuele afstellingen beschreven in deze handleiding), gooi het niet in vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.
- Maak het product niet open. Binnen in het product bevinden zich geen door de gebruiker te onderhouden of te repareren onderdelen. Alle reparaties dienen te worden uitgevoerd door de fabrikant, een gespecificeerde vertegenwoordiging of een gekwalificeerd technicus.



Beveiligen van gebruiksruimte

- Plaats geen voorwerpen (bijvoorbeeld kop koffie, telefoon of sleutelbos) in de gebruiksruimte die het handelen van de gebruiker kunnen verstoren of die een ongewenste beweging of een onderbreking door een andere persoon kunnen veroorzaken.
- Bedek de stroomkabels niet met een tapijt, kleed, deken of enig andere bedekking, en houd kabels uit de buurt van waar mensen zullen lopen.



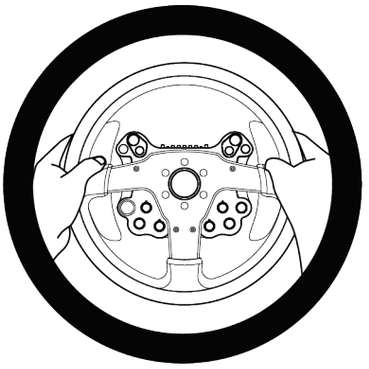
Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en herhaalde bewegingen

Het gebruik van een Force Feedback-racestuur kan leiden tot pijn in gewrichten of spieren. Hoe problemen te voorkomen:

- Warm u vooraf op en vermijd langdurig continu gebruik.
- Geef uzelf een pauze van 10 tot 15 minuten na elk uur gebruik.
- Als u last krijgt van vermoeidheid of pijn in handen, polsen, armen, voeten of benen, druk dan op de knop om Force Feedback uit te schakelen, schakel de voet uit en rust een paar uur voordat u hem opnieuw gebruikt.
- Stop helemaal met het gebruik als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak bij gebruik blijven aanhouden en raadpleeg een huisarts.
- Stel de Force Feedback niet in op een niveau dat te zwaar is in verhouding tot uw expertise en uw fysieke conditie.
- Houd het apparaat buiten het bereik van personen jonger dan 16 jaar.
- Zorg ervoor dat de voet en het stuur correct zijn bevestigd, zoals beschreven in de handleiding.



Risico op onvoorziene, krachtige en snelle draaiingen: plaats nooit een hand of arm door de openingen in het stuur of in het draaigebied van het stuur.



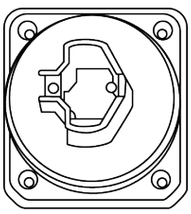
Houd tijdens gebruik altijd twee handen in de juiste stand aan het stuur en laat het stuur nooit helemaal los.



Dit product mag alleen worden verplaatst door personen van **16 jaar of ouder**.

4. Snelwisselhouder installeren

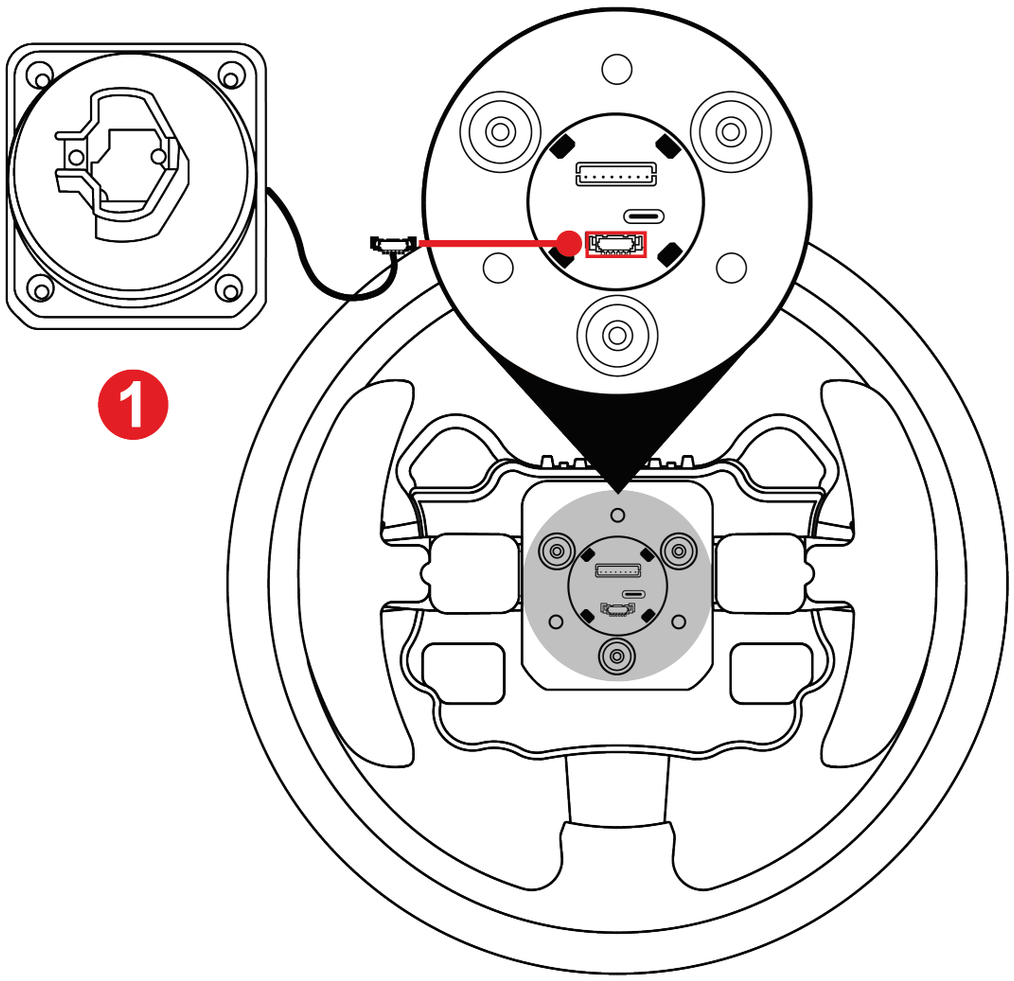
De **EVO RACING 32R LEATHER** wordt geleverd met twee snelwisselhouders die passen op de Thrustmaster-voeten.

Systeem	Compatibiliteit
 Snelwisselhouder voor vergrendelvoet	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator en toekomstige Thrustmaster-voeten.
 Snelwisselhouder voor schroefvoet	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



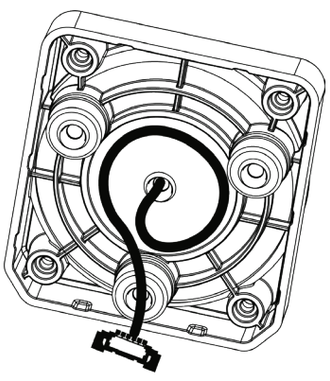
Controleer voor elk gebruik of de **EVO RACING 32R LEATHER** nog steeds correct is bevestigd aan de steun, zoals beschreven in de handleiding van de voet.

Snelwisselhouder voor vergrendelvoet installeren



❶ Steek de connector van de snelwisselhouder in de overeenkomstige aansluiting op de achterkant van het stuur.

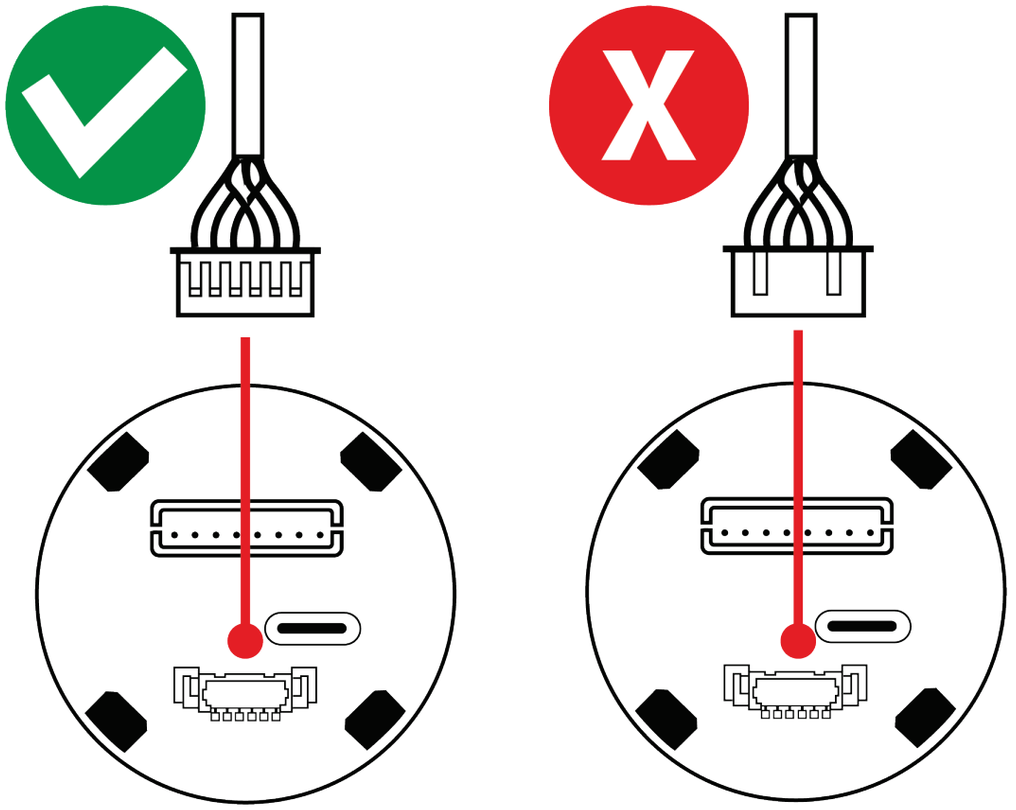
Om te voorkomen dat de kabel bekneld raakt, trekt u deze in de behuizing voordat u de houder vastschroeft.

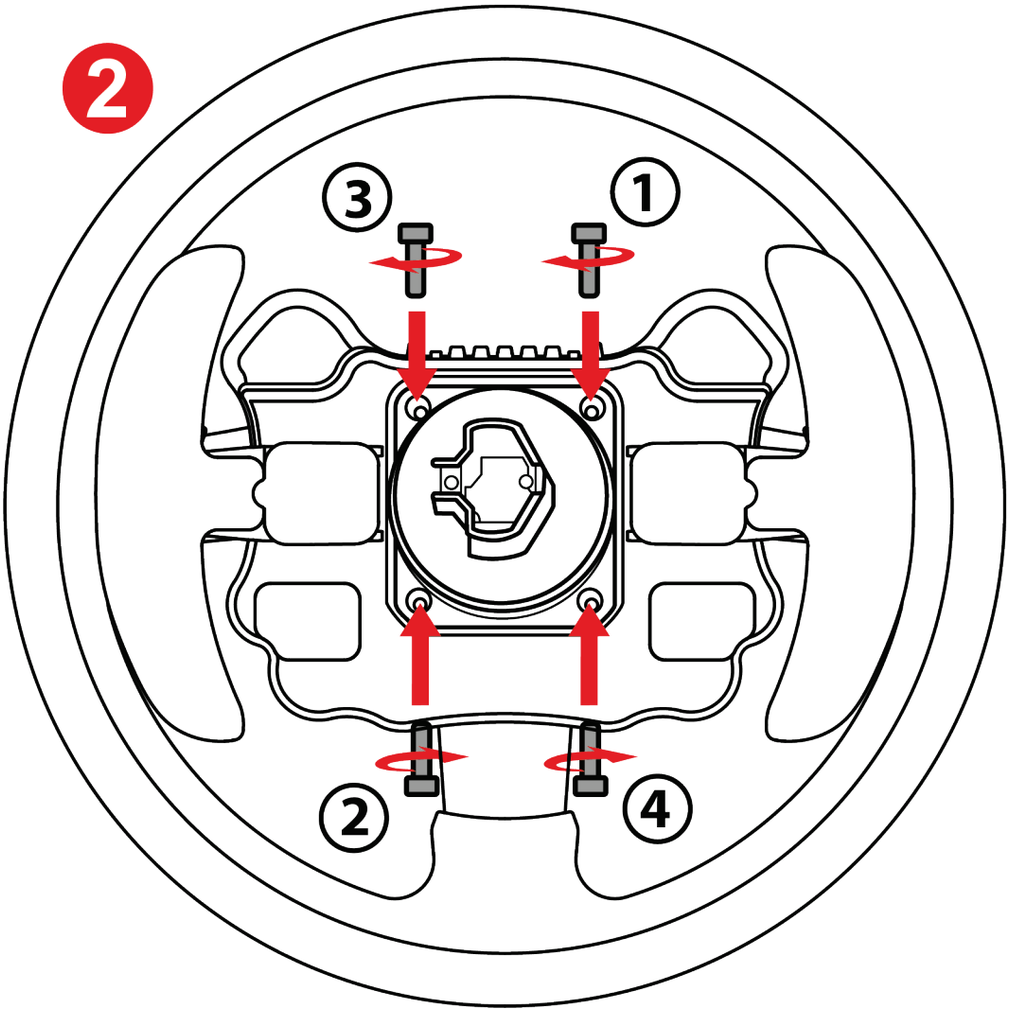


Steek de connector volledig in de aansluiting.

Steek de connector in zoals hieronder weergegeven.

Als u dit niet doet, kunnen de pinnen beschadigen.

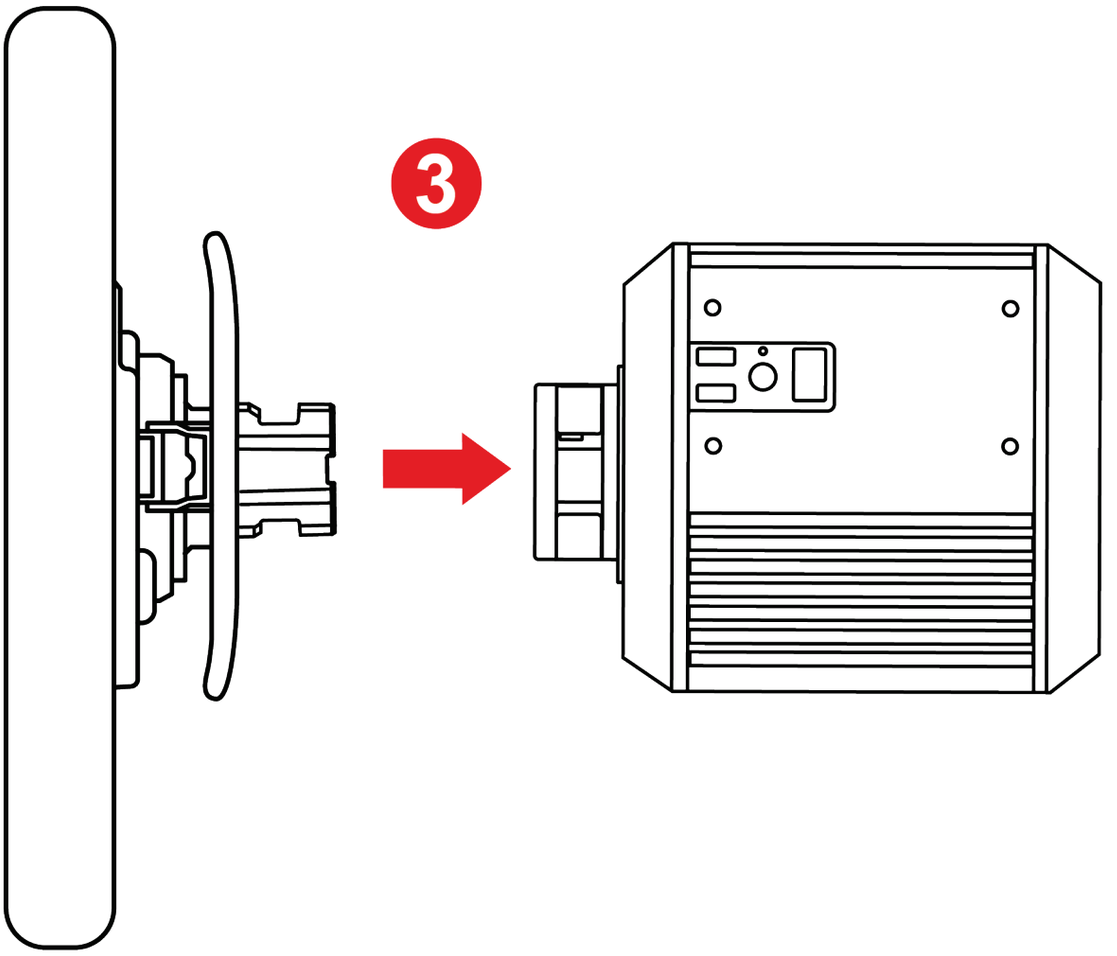




❷ Plaats de snelwisselhouder en zet deze vast met de meegeleverde Torx-sleutel.

Draai de schroeven niet te vast bij het monteren van de houder.

Draai de schroeven in de juiste volgorde vast.

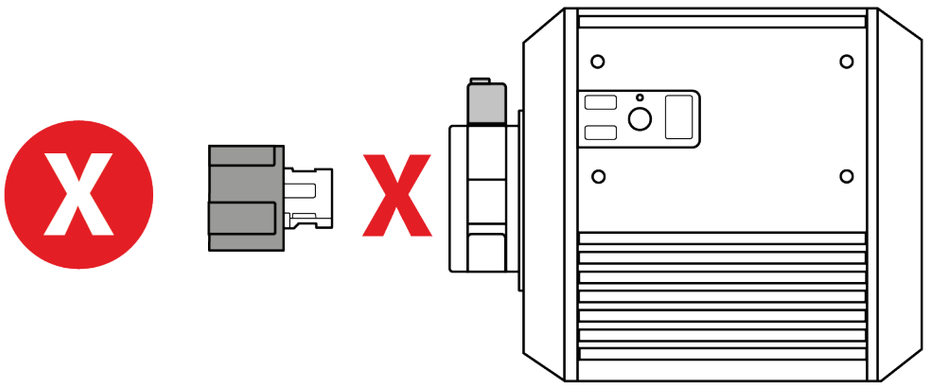


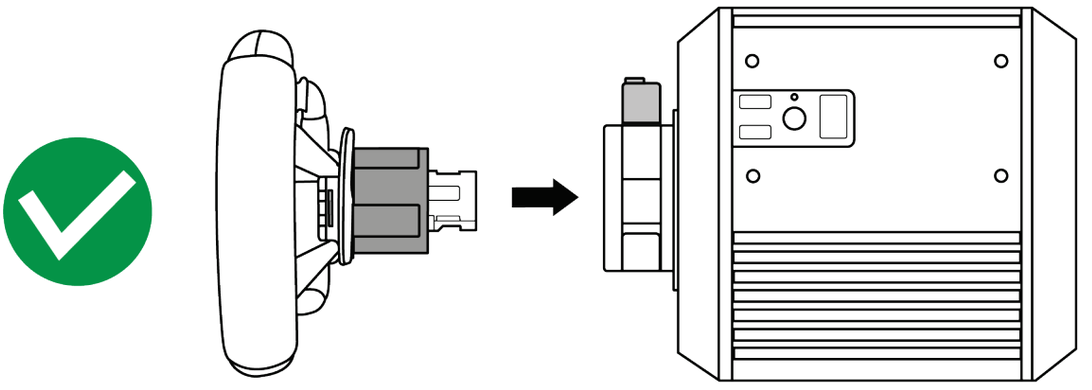
❸ Bevestiging het stuur op de voet.

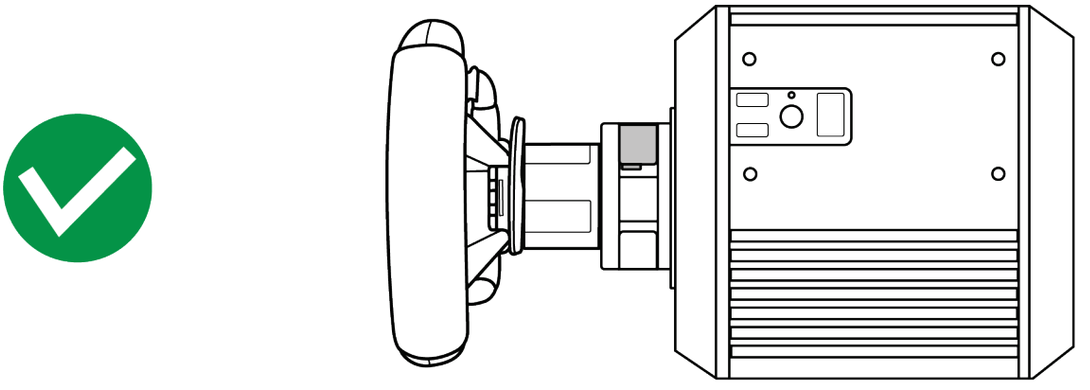
Volg de installatieprocedure die wordt beschreven in de gebruikshandleiding van de voet.

Steek de snelwisseladapter niet los in de snelwisselconnector van de voet.

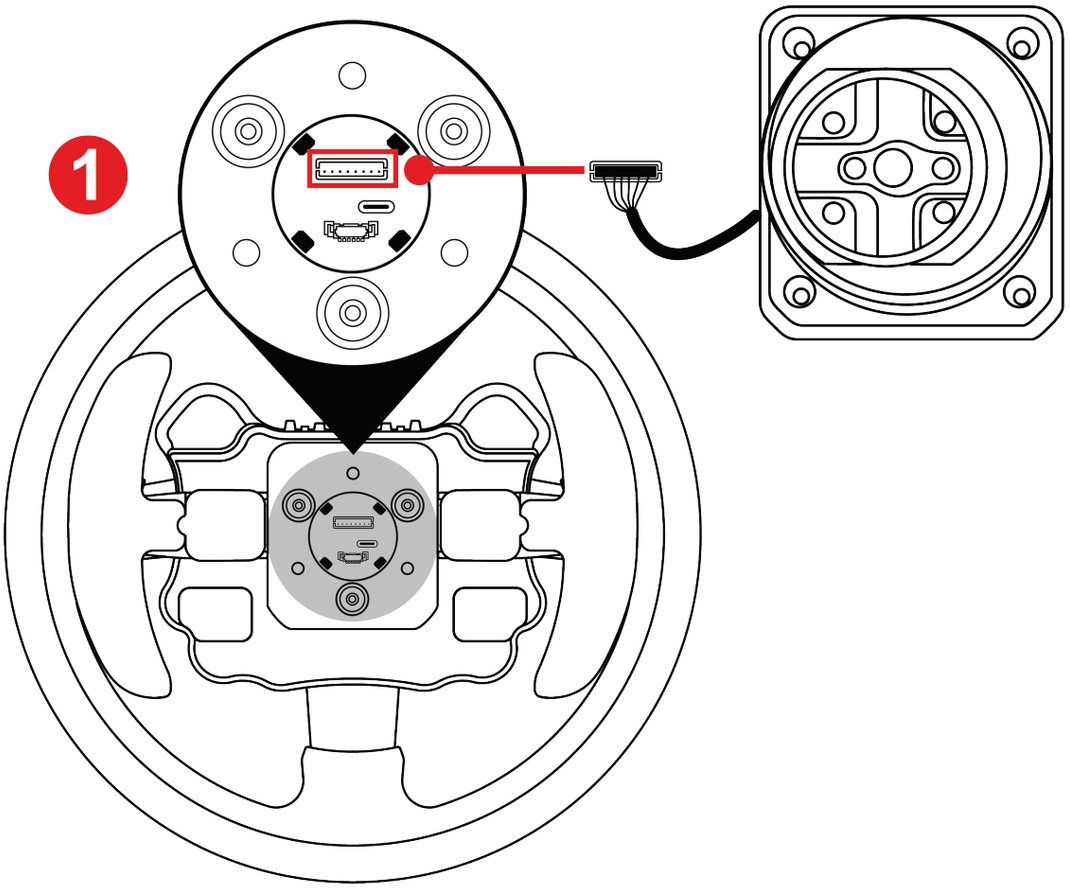
Sluit altijd een stuur aan op de snelwisseladapter **voordat** u de adapter op de voet monteert.





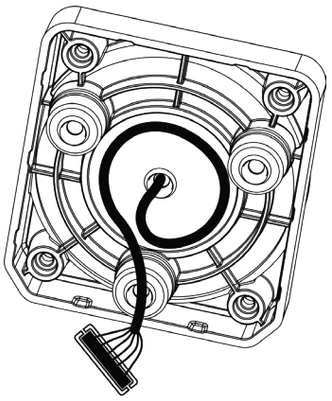


Snelwisselhouder voor schroefvoet installeren



❶ Steek de connector van de snelwisselhouder in de overeenkomstige aansluiting op de achterkant van het stuur.

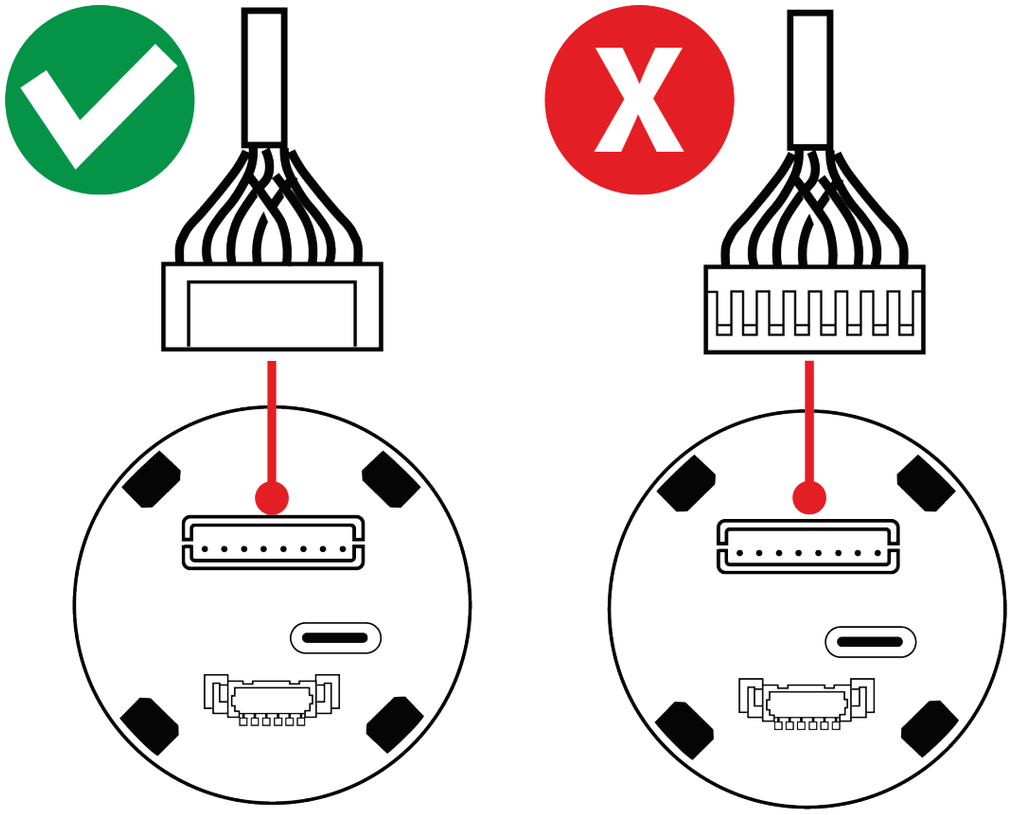
Om te voorkomen dat de kabel bekneld raakt, trekt u deze in de behuizing voordat u de houder vastschroeft.

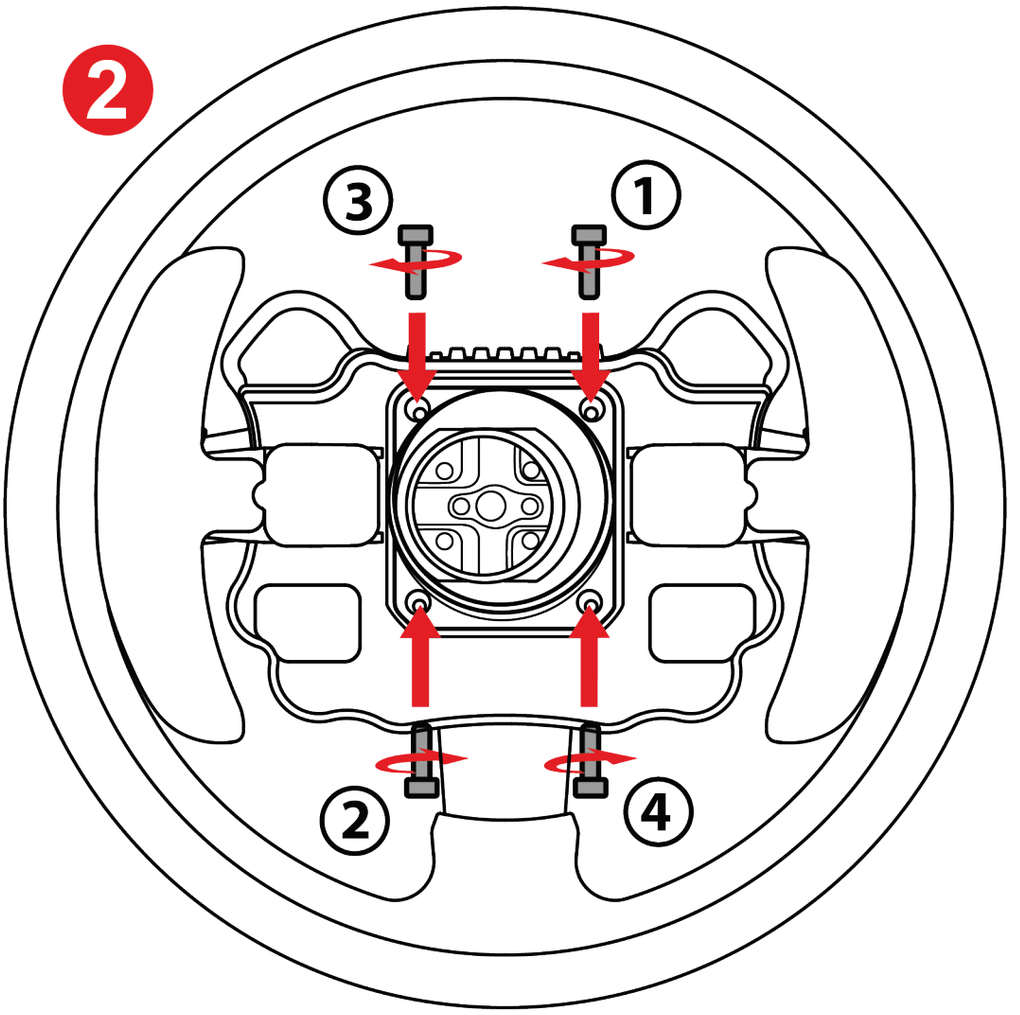


Steek de connector volledig in de aansluiting.

Steek de connector in zoals hieronder weergegeven.

Als u dit niet doet, kunnen de pinnen beschadigen.

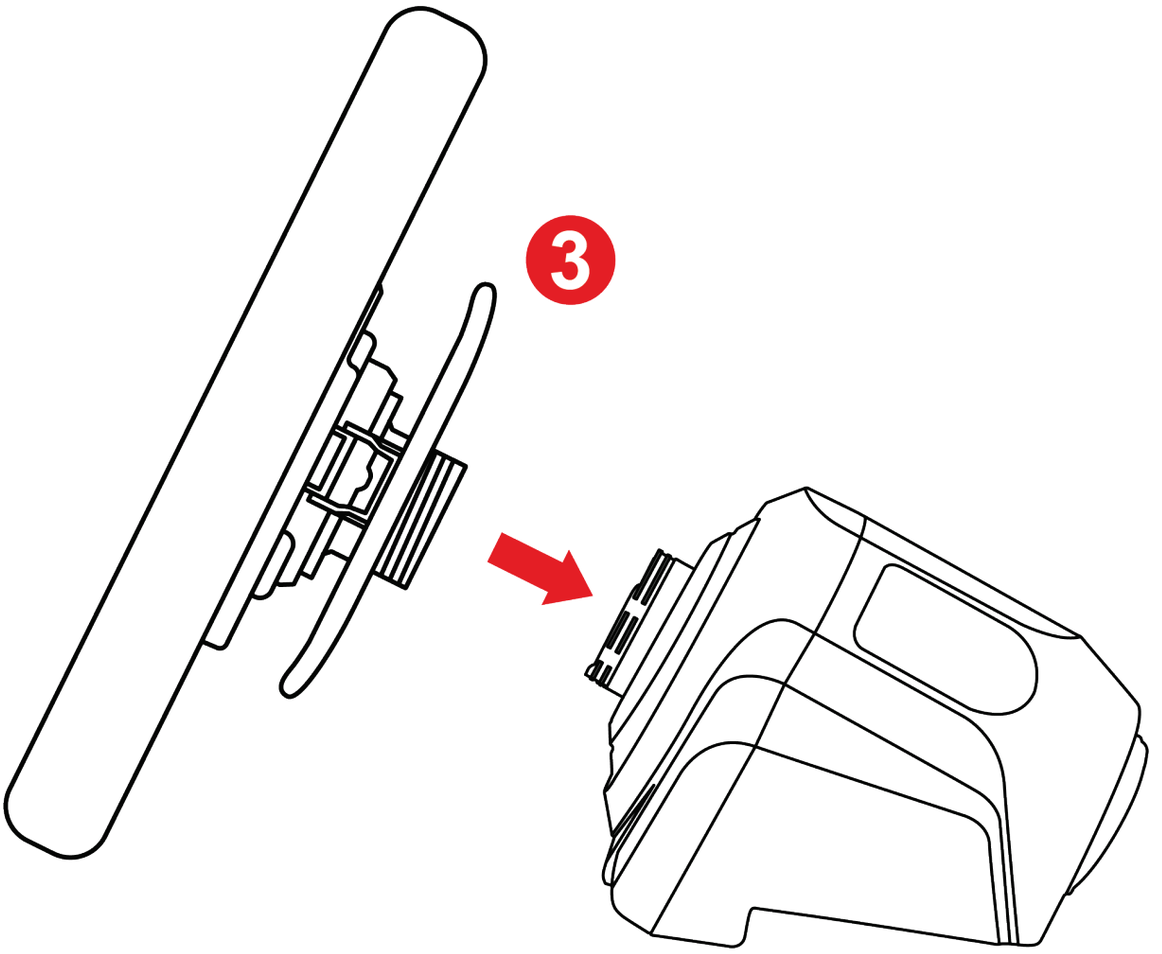




❷ Plaats de snelwisselhouder en zet deze vast met de meegeleverde Torx-sleutel.

Draai de schroeven niet te vast bij het monteren van de houder.

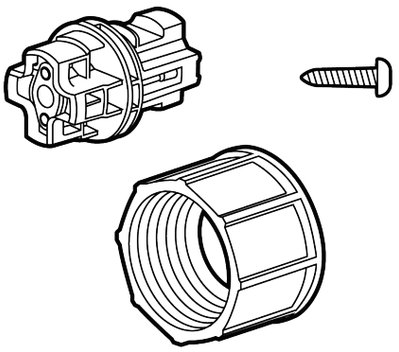
Draai de schroeven in de juiste volgorde vast.

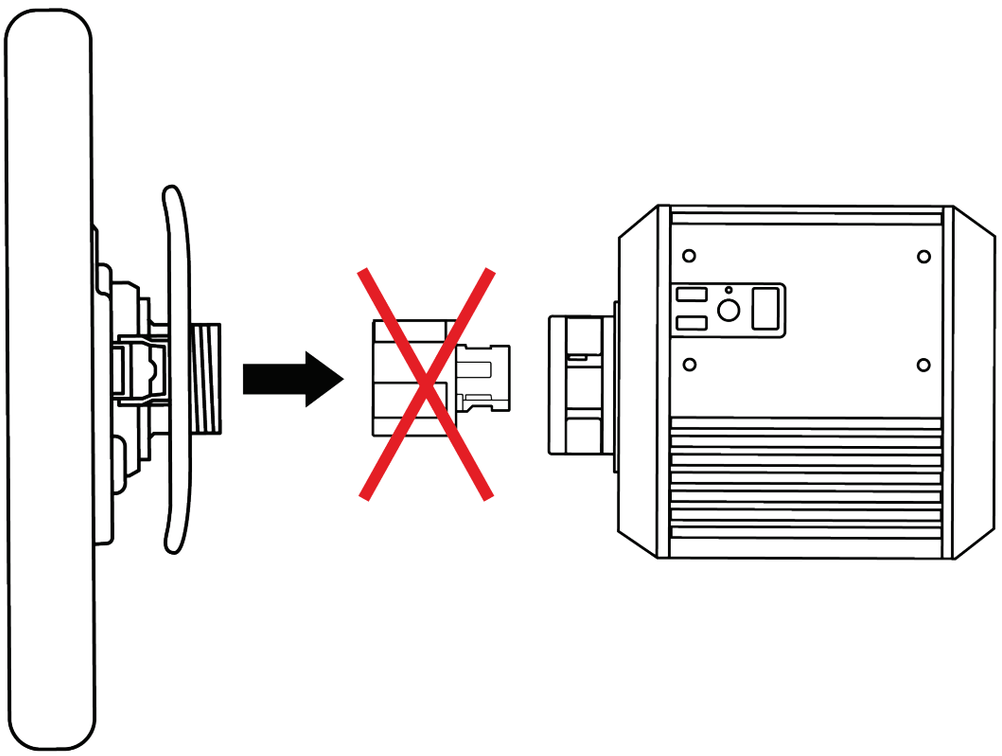


❸ Bevestiging het stuur op de voet.

Volg de installatieprocedure die wordt beschreven in de gebruikshandleiding van de voet.

Sluit de Quick Release Adapter (meegeleverd met de T818-voet en apart verkrijgbaar) nooit aan op de snelkoppelingshouder voor de schroefvoet als u van plan bent deze op een T818-voet te gebruiken.

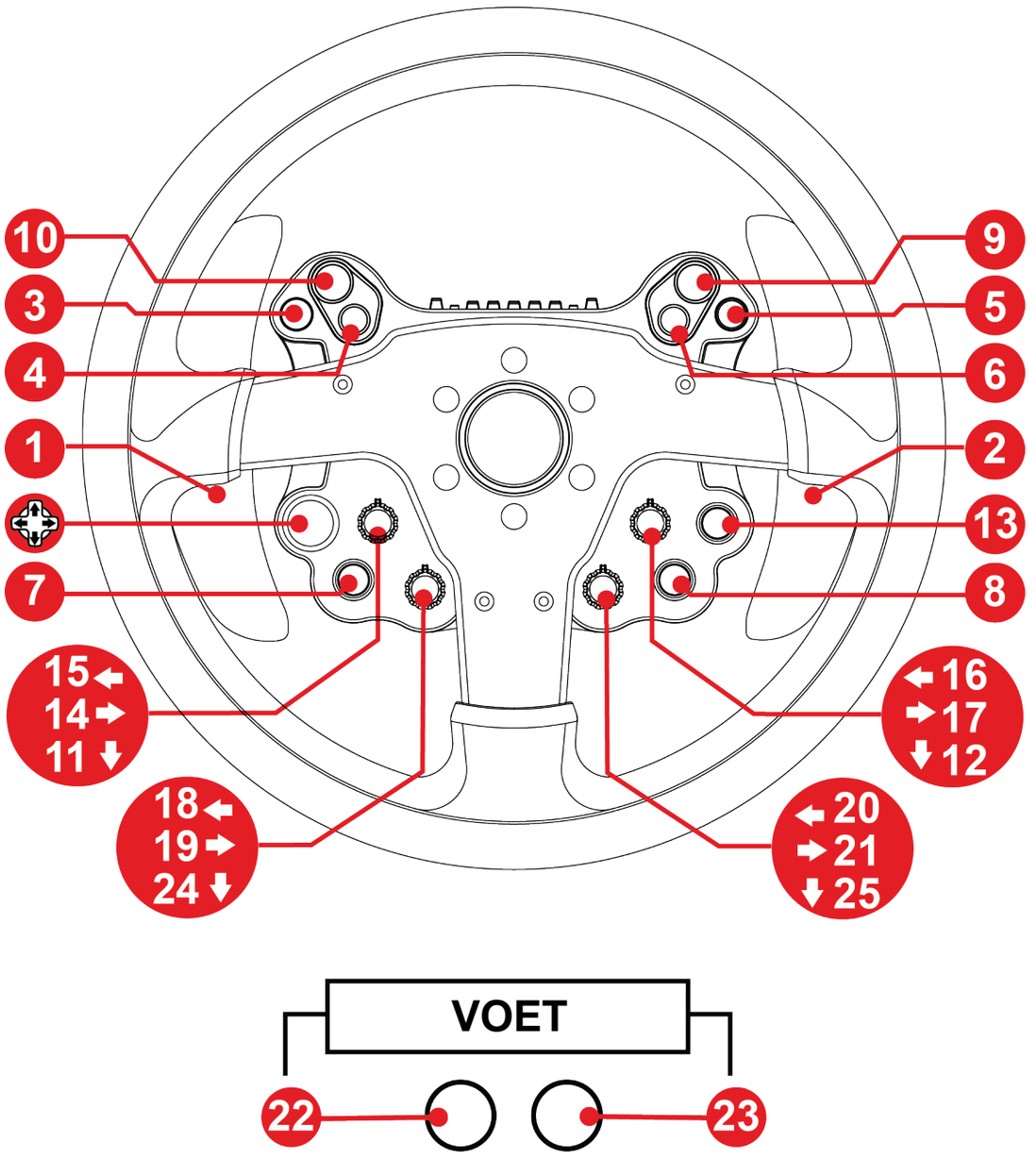




Gebruik voor gebruik op een T818-voet of een voet voorzien van een aansluiting voor een vergrendelvoet, alleen de **snelwisselhouder voor vergrendelvoet** die bij de **EVO RACING 32R LEATHER** wordt geleverd.

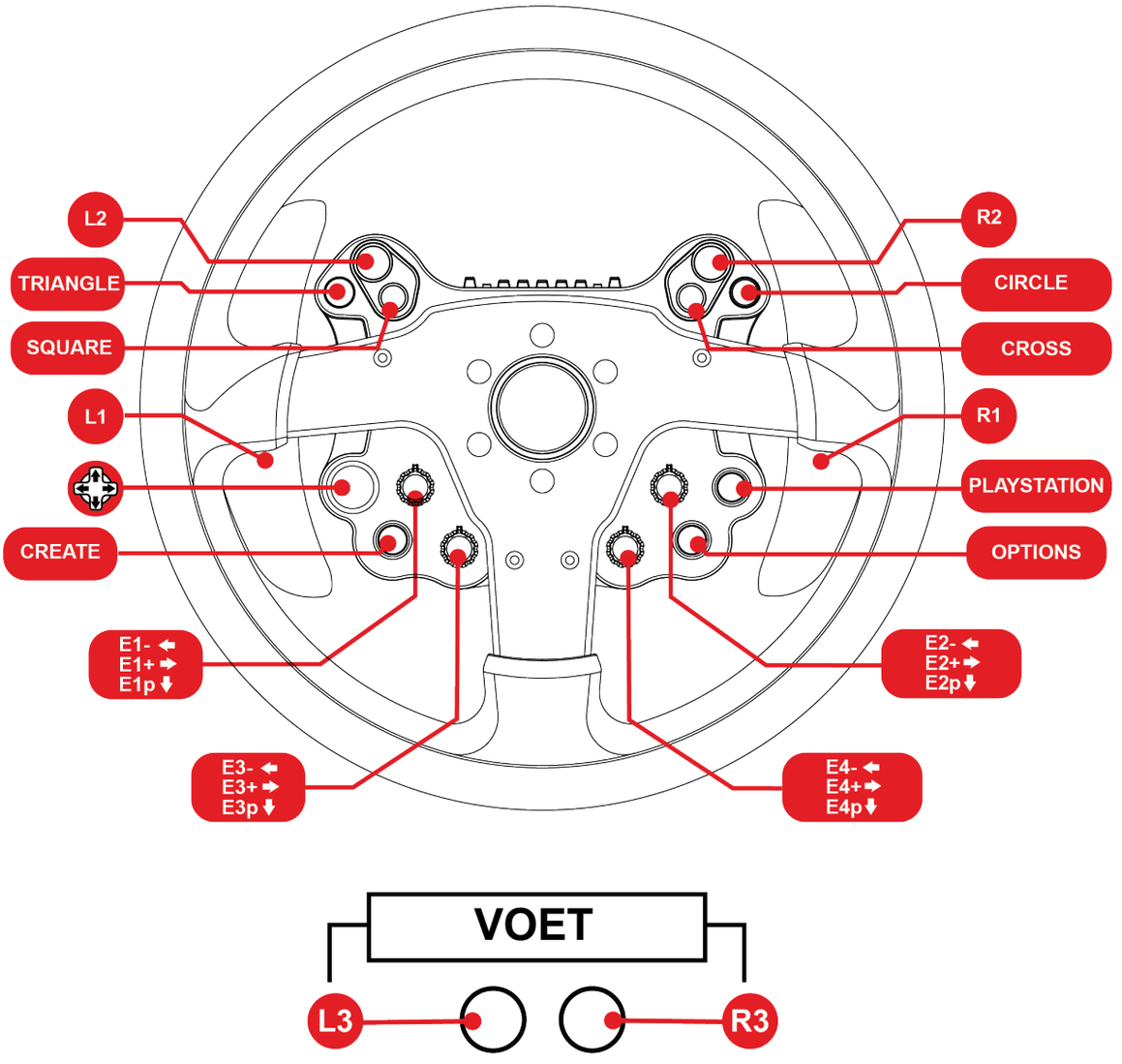
5. Mapping

Mapping voor PC



Wanneer het **EVO RACING 32R LEATHER** -stuur op een Thrustmaster-racestuurvoet wordt geïnstalleerd, wordt de voet herkend als een Thrustmaster Advanced Racer-apparaat.

Mapping voor PS4™/PS5™



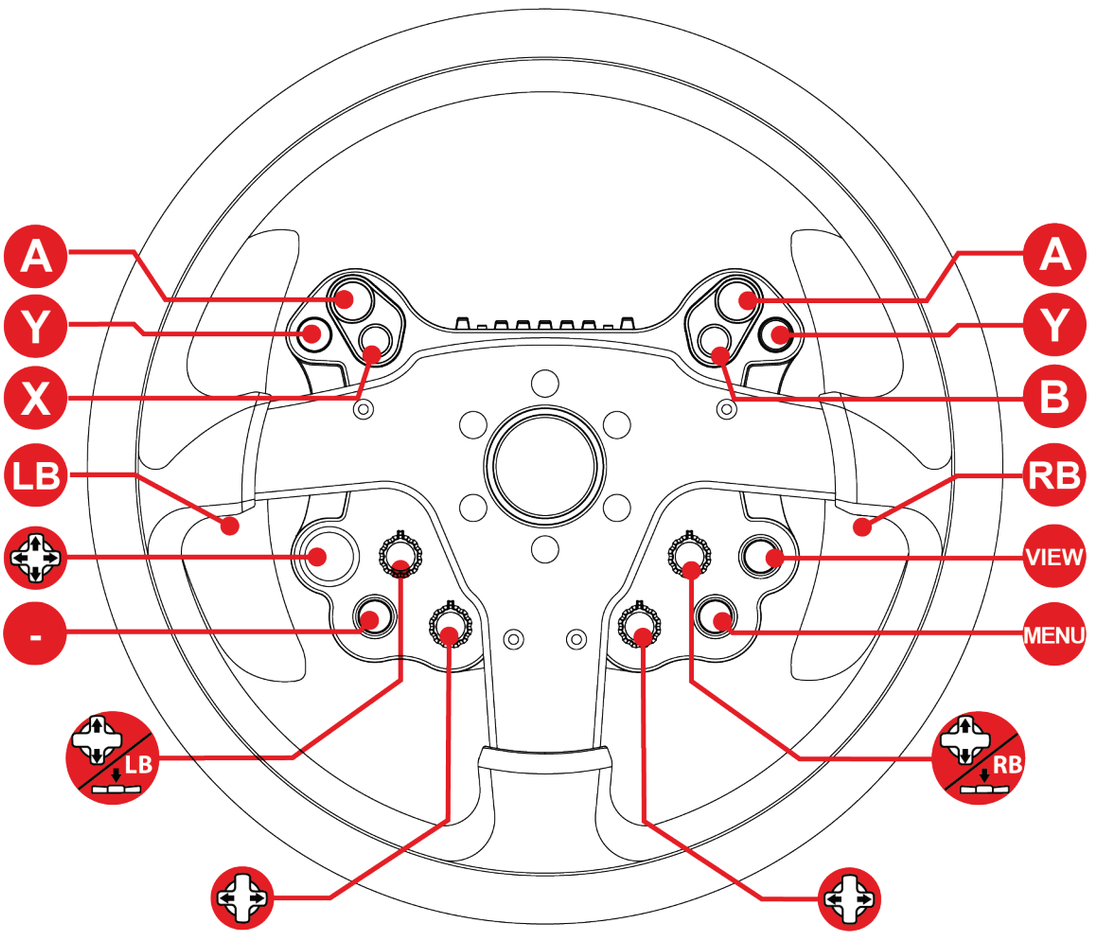
Uw racestuur koppelen

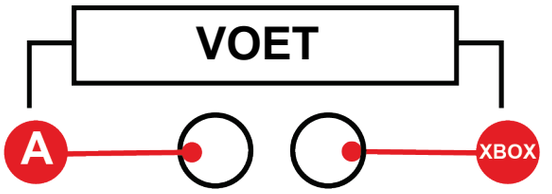
Schakel uw PS4™- of PS5™-console in en sluit vervolgens uw racestuur aan op een van de USB-aansluitingen van de console. Nadat het zelfkalibratieproces van het racestuur is voltooid, drukt u op de PlayStation®-knop op het racestuur om het racestuur te verbinden met uw PlayStation®-profiel.



Wanneer het **EVO RACING 32R LEATHER** -stuur op een T300-racestuurvoet wordt geïnstalleerd, wordt de voet herkend als een T-GT-voet of een Thrustmaster Advanced Racer-apparaat.

Mapping voor Xbox Series/Xbox One





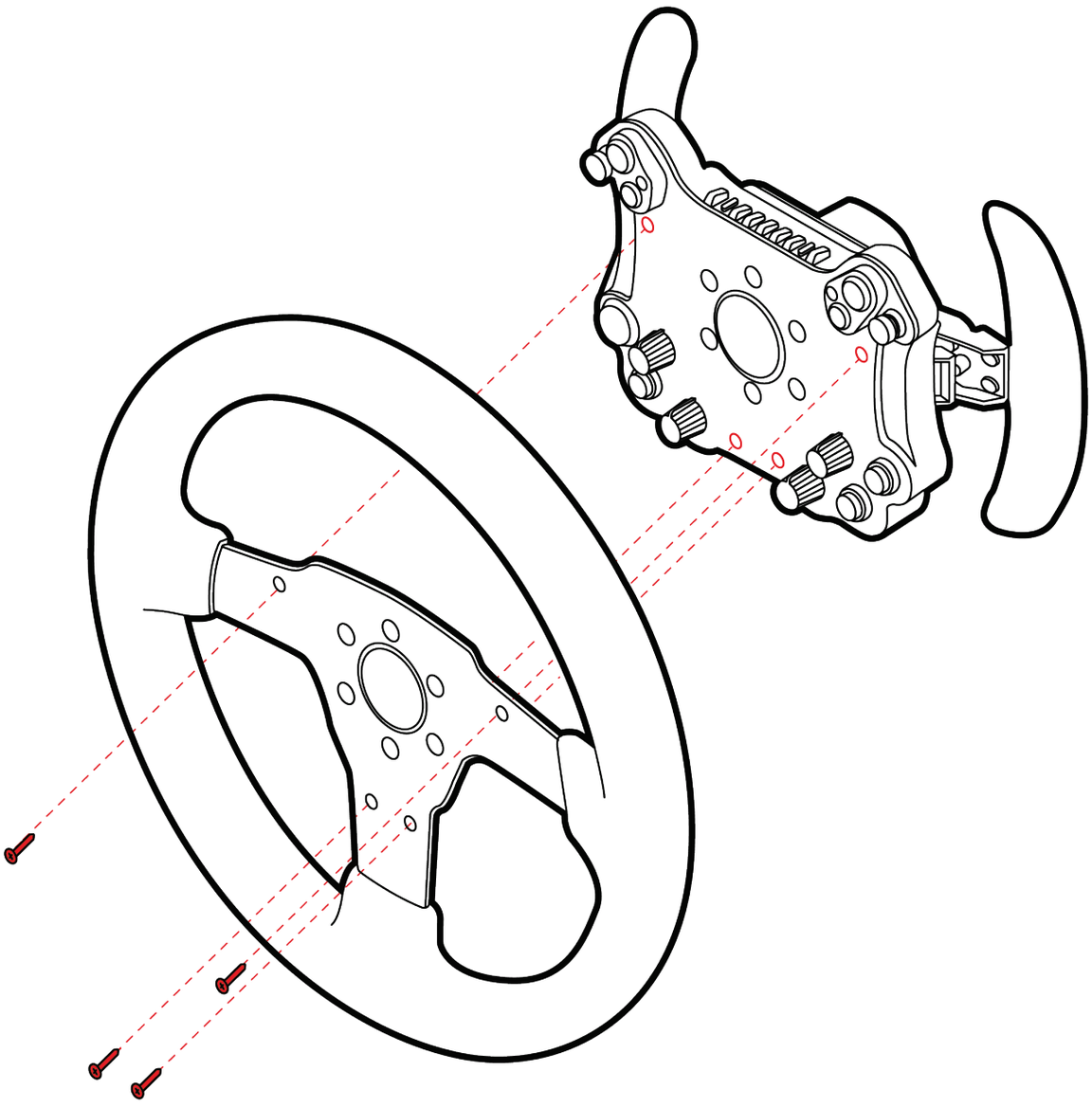
Op Xbox Series en Xbox One:

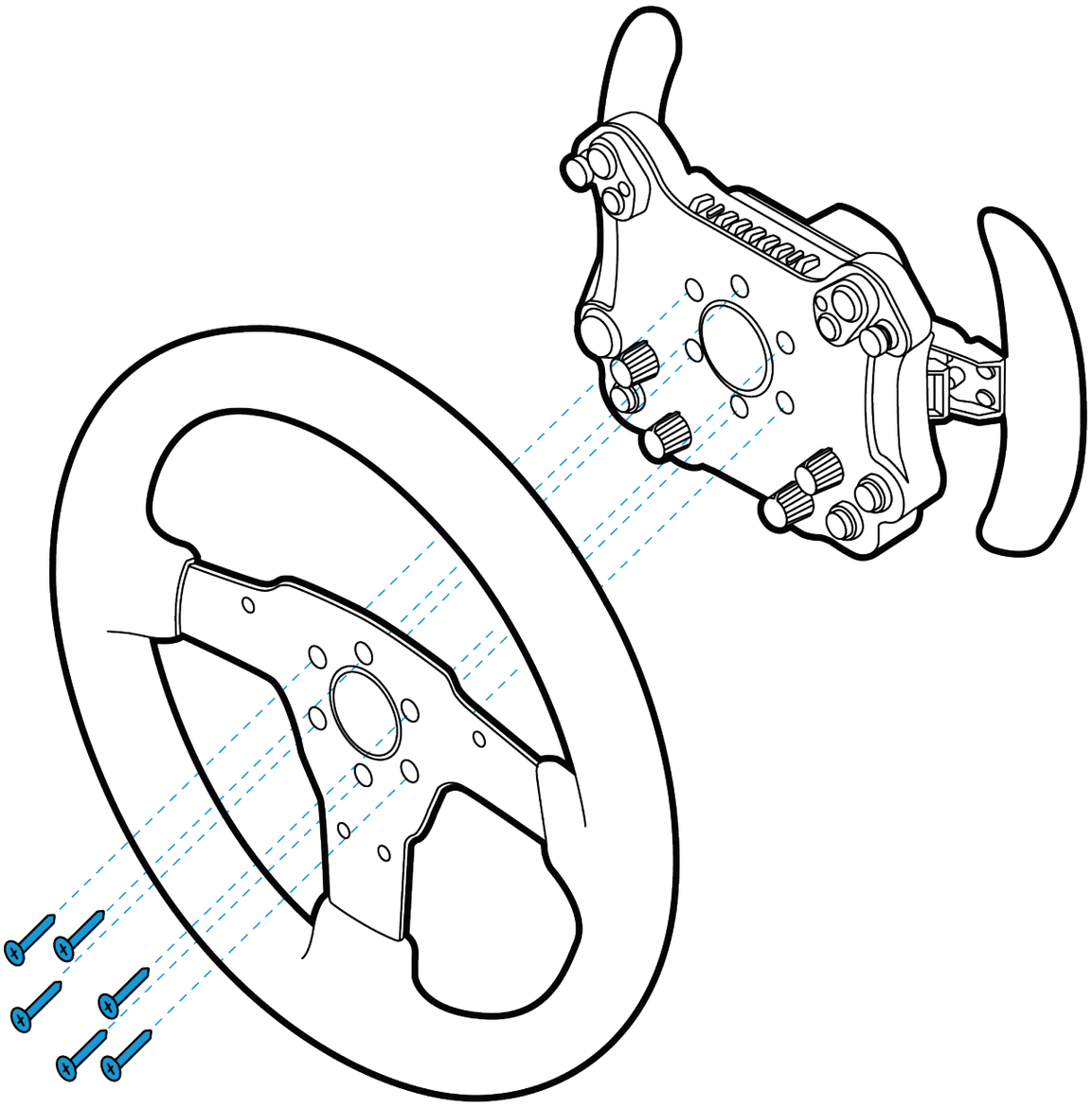
- De LED's op **EVO RACING 32R LEATHER** zijn niet functioneel vanwege beperkingen van het consoleprotocol.
- Sommige functies zoals draaiknoppen en aantal drukknoppen zijn beperkt door het consoleprotocol.

6. De EVO RACING 32R LEATHER monteren en demonteren

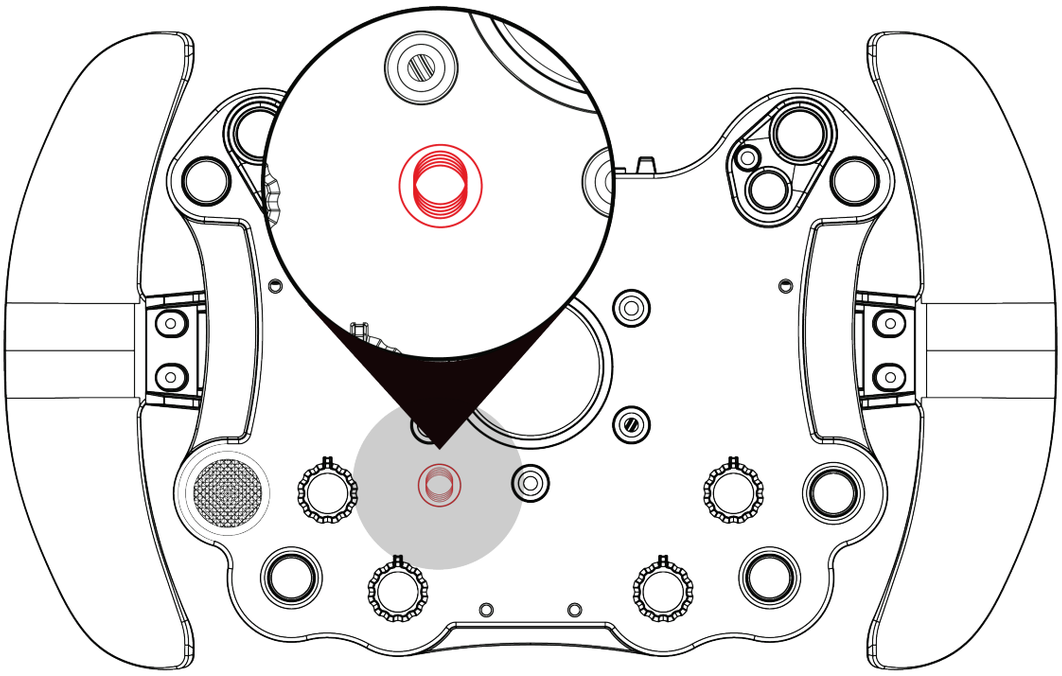
De **EVO RACING 32R LEATHER** bestaat uit twee componenten: het stuur en de naaf.

Montage en demontage moeten worden uitgevoerd met behulp van de meegeleverde schroeven en de Torx-sleutel, zoals weergegeven in de twee onderstaande schema's.





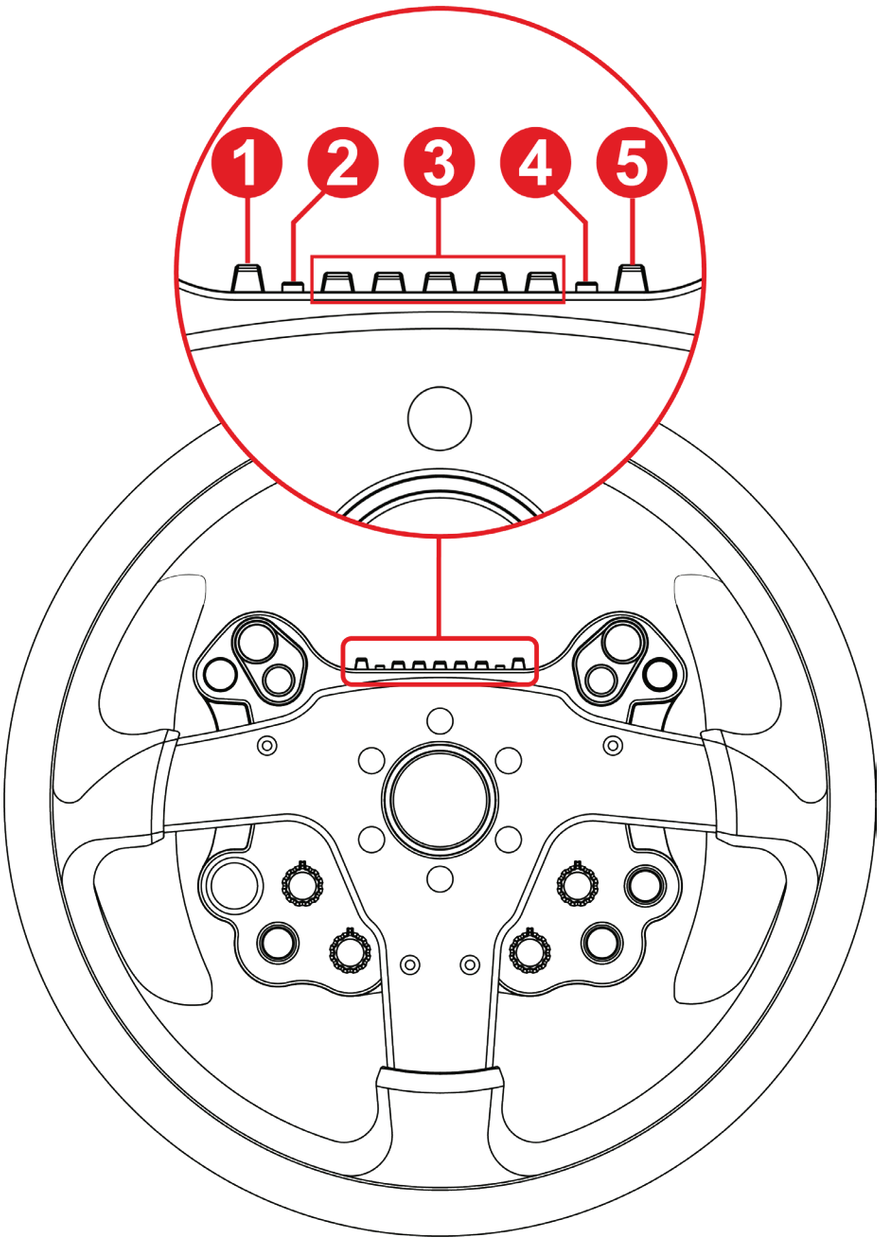
Draai de schroeven niet te vast wanneer u het stuur op de naaf bevestigt.



Zorg bij het monteren van het stuur op de naaf ervoor dat de contactveer op zijn plaats zit.

Zorg bij het loshalen van het stuur van de naaf ervoor dat u de contactveer niet verliest.

7. Werking van de LED



❶ **Vlag of functie van de linker analoge schakelflipper (niet meegeleverd)**

❷ **Stelknop 1 (LED-intensiteit, selectie LED-weergavemodus)**

❸ **Motortoerental-LED (RPM)**

❹ **Stelknop 2 (aanpassen van de analoge schakelflippers (niet meegeleverd))**

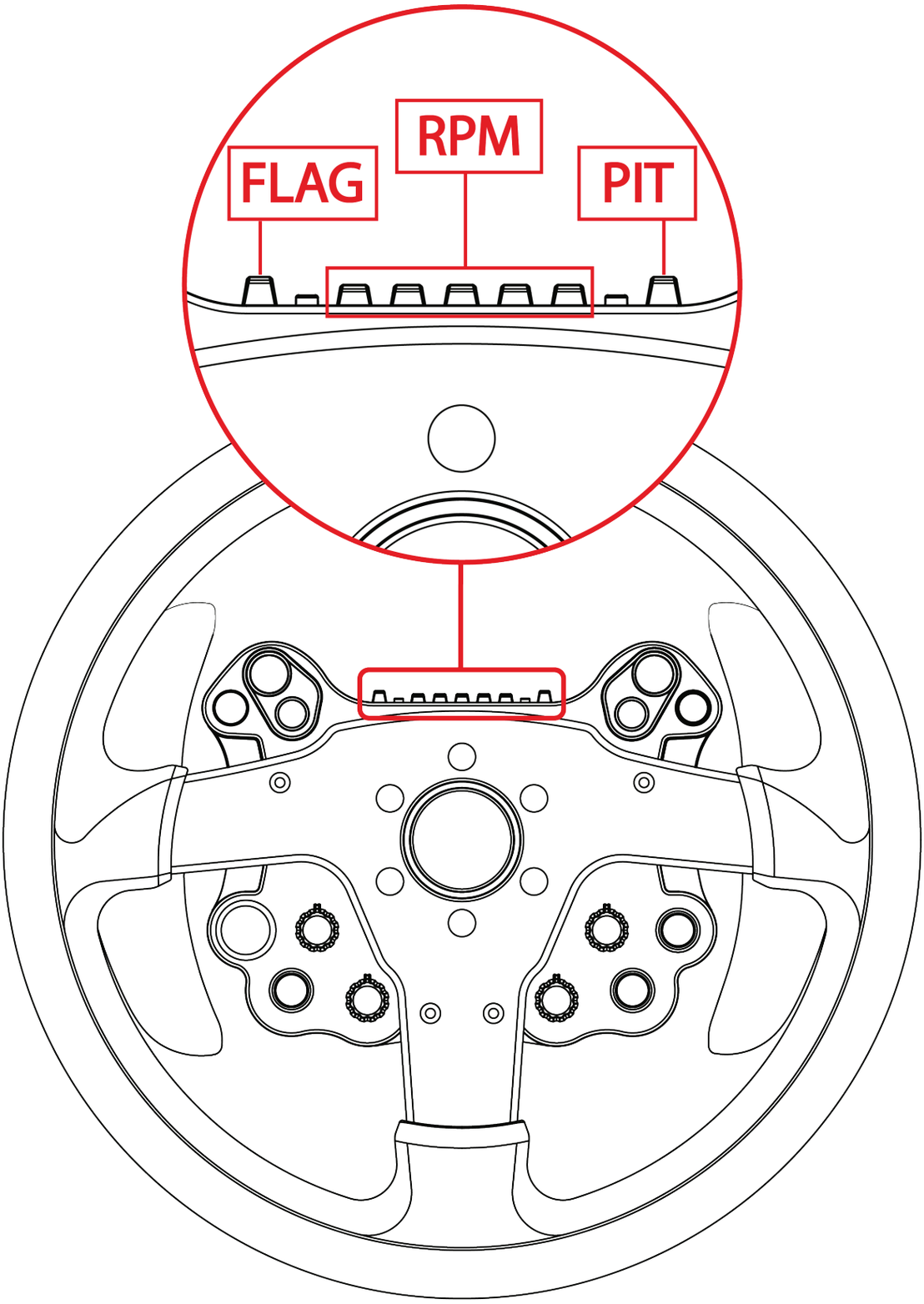
❺ **Pitstraat of functie van de rechter analoge schakelflipper (niet meegeleverd)**



Op Xbox Series en Xbox One zijn telemetriegegevens niet beschikbaar vanwege beperkingen van het consoleprotocol.

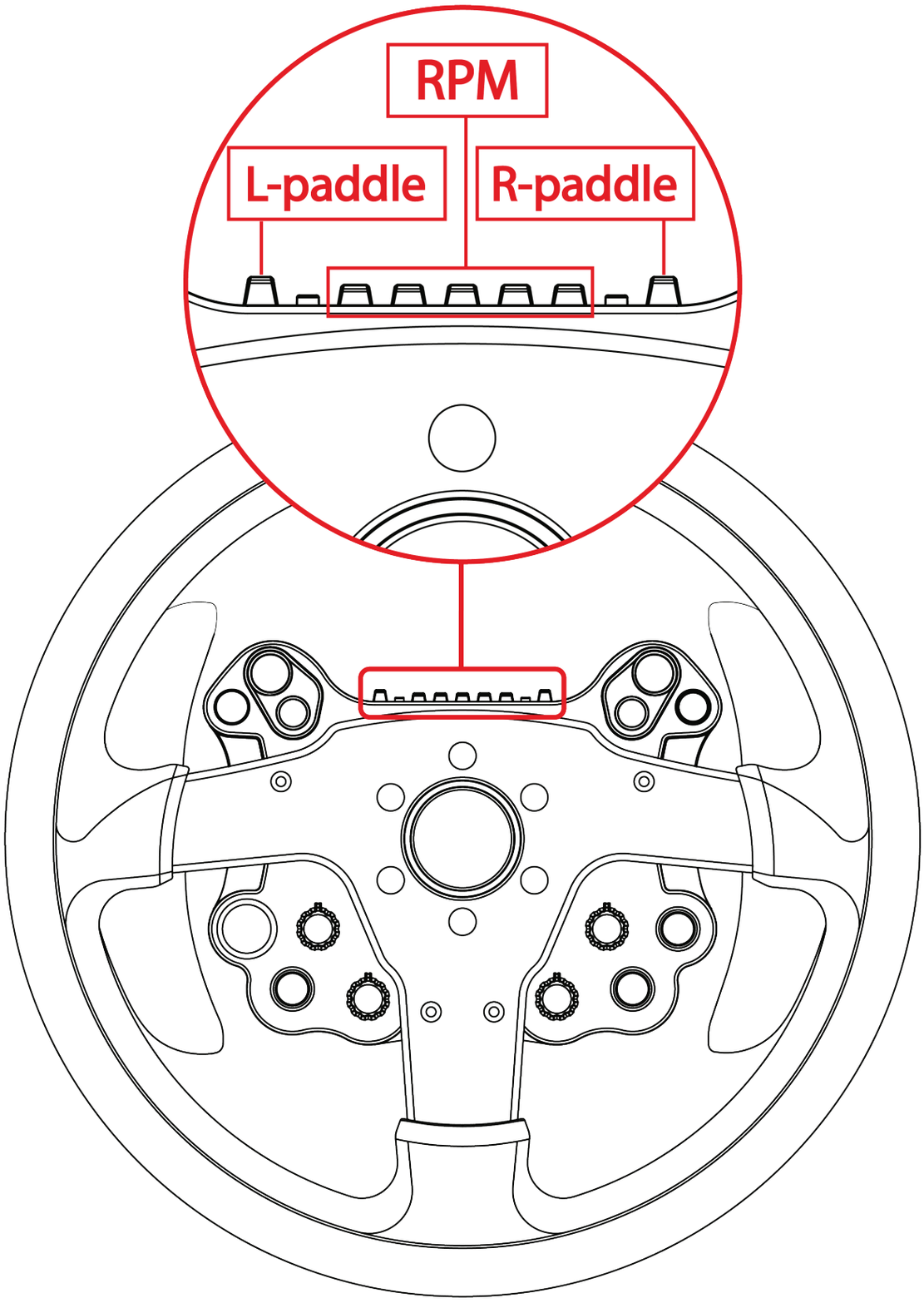
Racegegevens in games weergeven met telemetrie

De **EVO RACING 32R LEATHER** toont verschillende soorten informatie via de LED's: vlag, pitstraat en motortoerental.

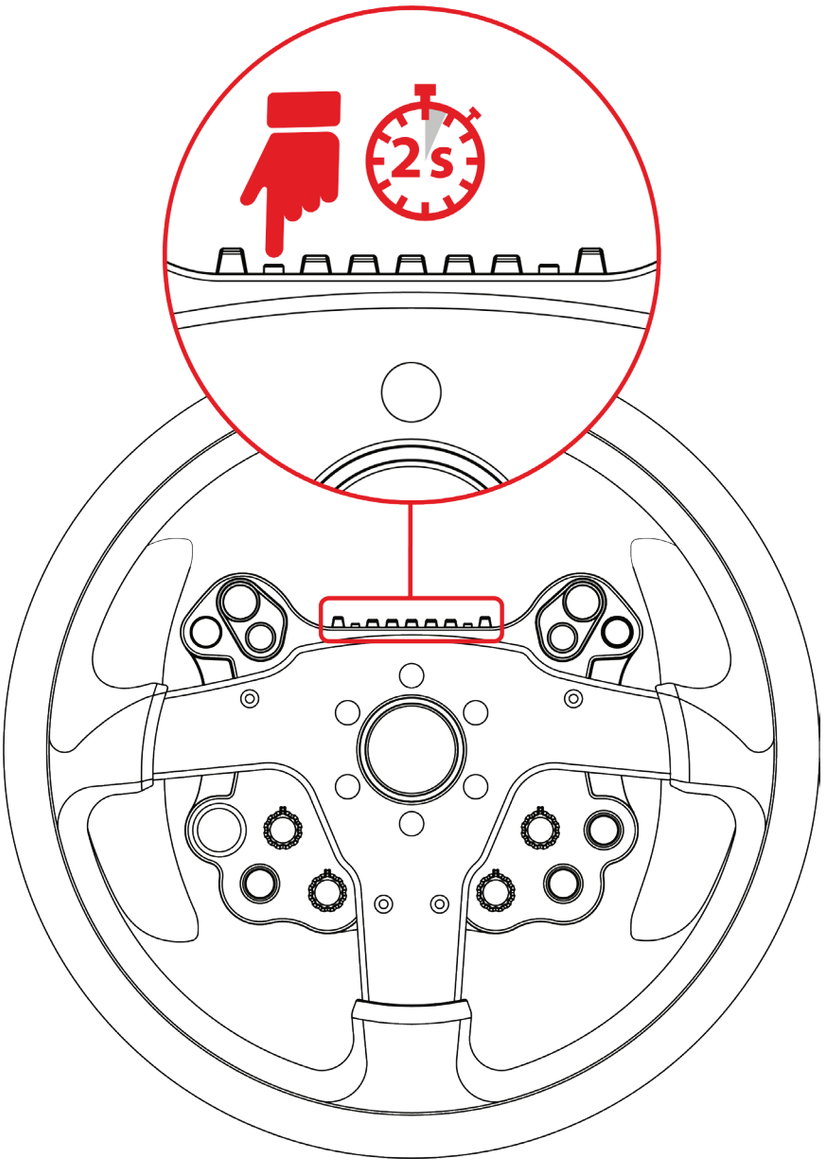


Racegegevens in games weergeven zonder telemetrie

In games die geen telemetrie ondersteunen, worden alleen het motortoerental en de functies van de extra analoge schakelflippers (niet meegeleverd) weergegeven.



Het LED-menu openen/verlaten



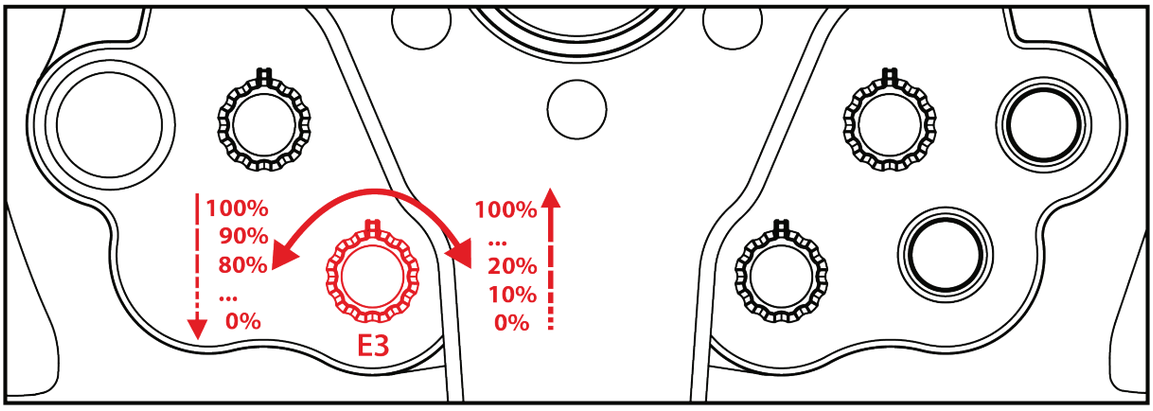
- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om **het LED-menu te openen**.

- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om **het LED-menu te sluiten**.

Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.

De LED-intensiteit aanpassen

- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om het LED-menu te openen.
- Draai de linker draaischakelaar (E3) naar links om de helderheid te verlagen of naar rechts om de helderheid te verhogen.



- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om het LED-menu te sluiten.

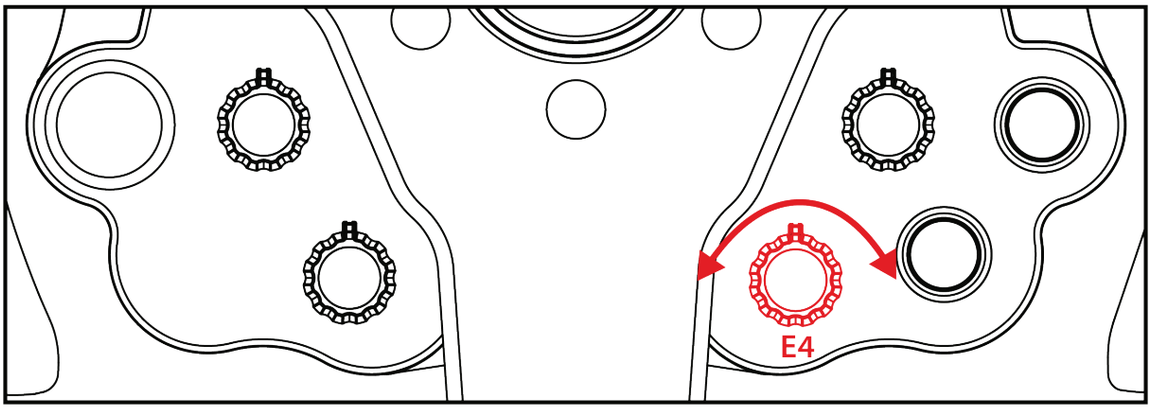
De LED-intensiteit neemt met stappen van 10% toe of af.

Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.

De LED-modus selecteren

De **EVO RACING 32R LEATHER** heeft twee LED-modi. Als u een van beide modi selecteert, verandert de LED-display van het motortoerental.

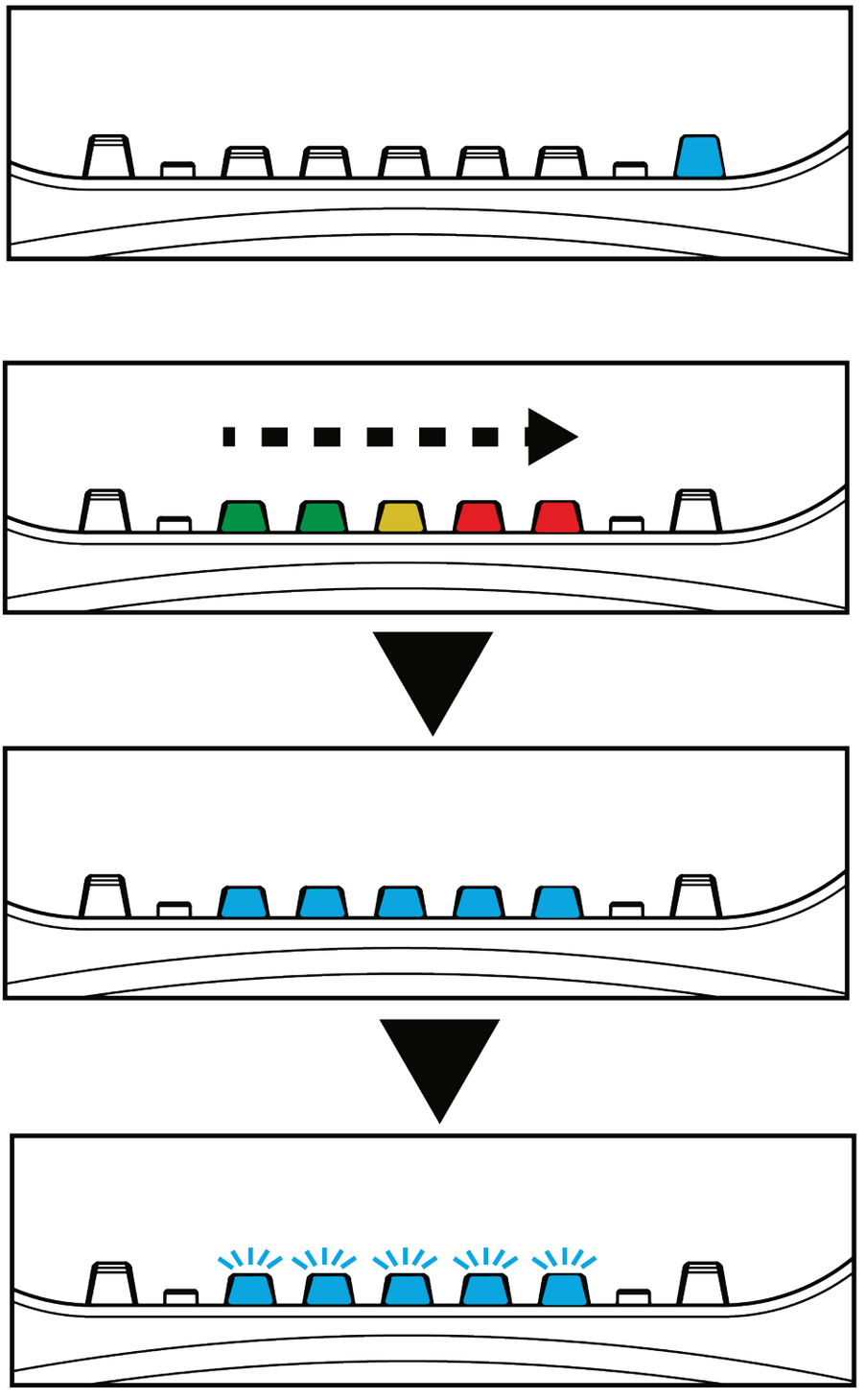
- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om het LED-menu te openen.
- Draai de rechter draaischakelaar (E4) naar rechts om de blauwe modus te selecteren of naar links om de rode modus te selecteren



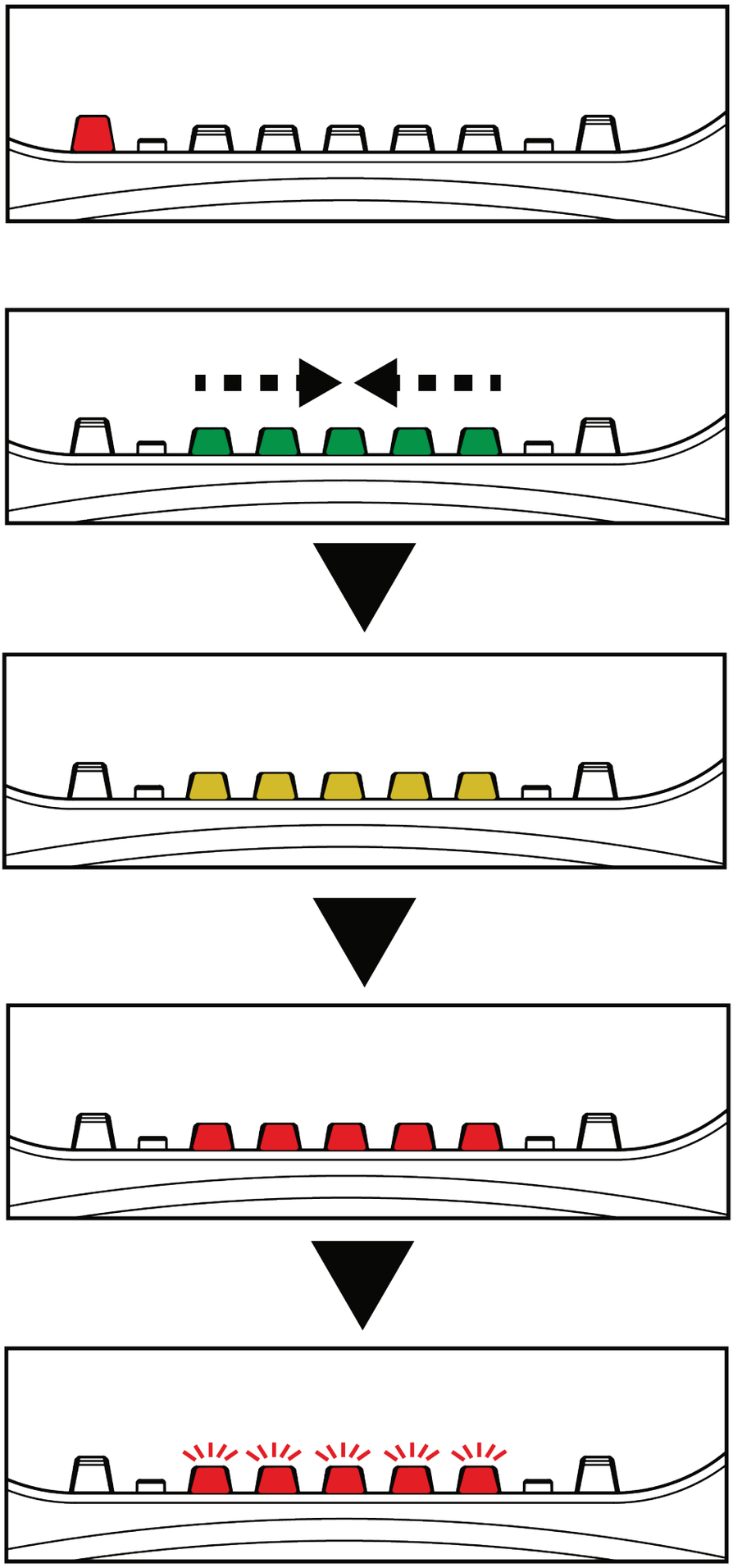
- Houd stelknop 1 gedurende 2 seconden ingedrukt om het LED-menu te sluiten.

Als er binnen 8 seconden geen actie wordt uitgevoerd, wordt de modus automatisch gesloten.

Blauwe modus



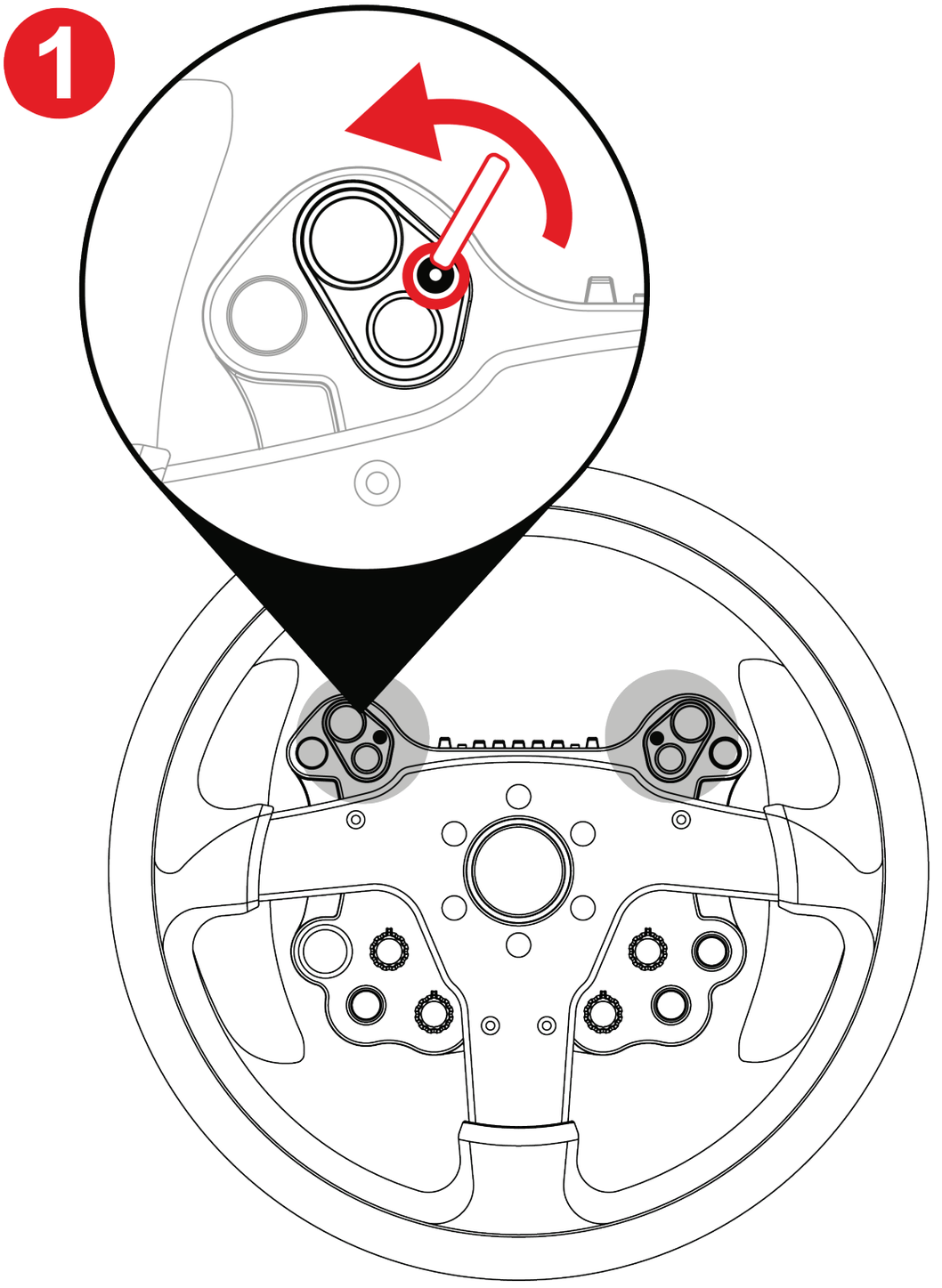
Rode modus



8. De duimknoppen afstellen

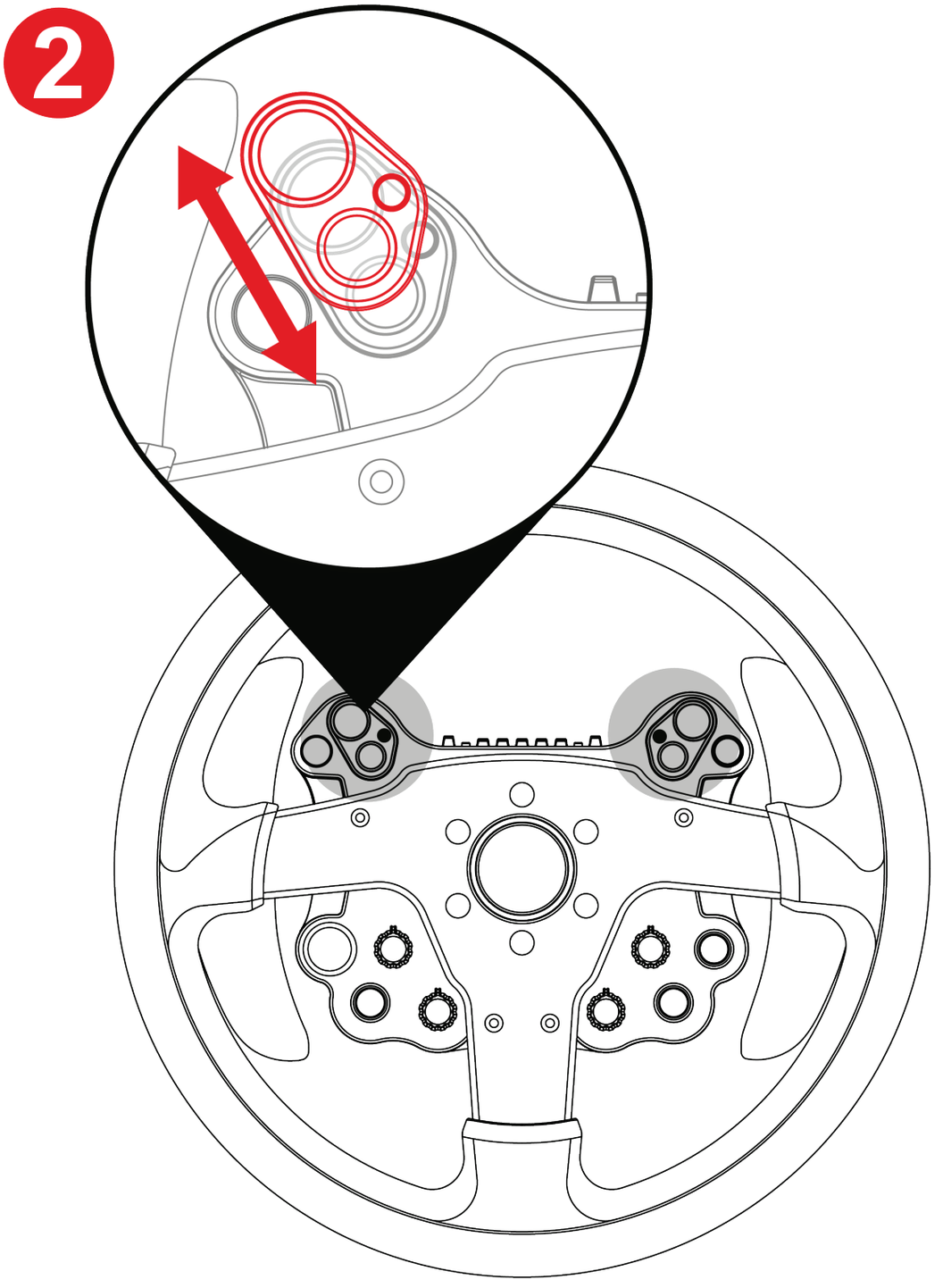
De duimknoppen aan elke kant van het stuur zijn in **hoogte** verstelbaar, waardoor de bediening kan worden aangepast voor alle gamers.

De hoogte van de duimknoppen instellen

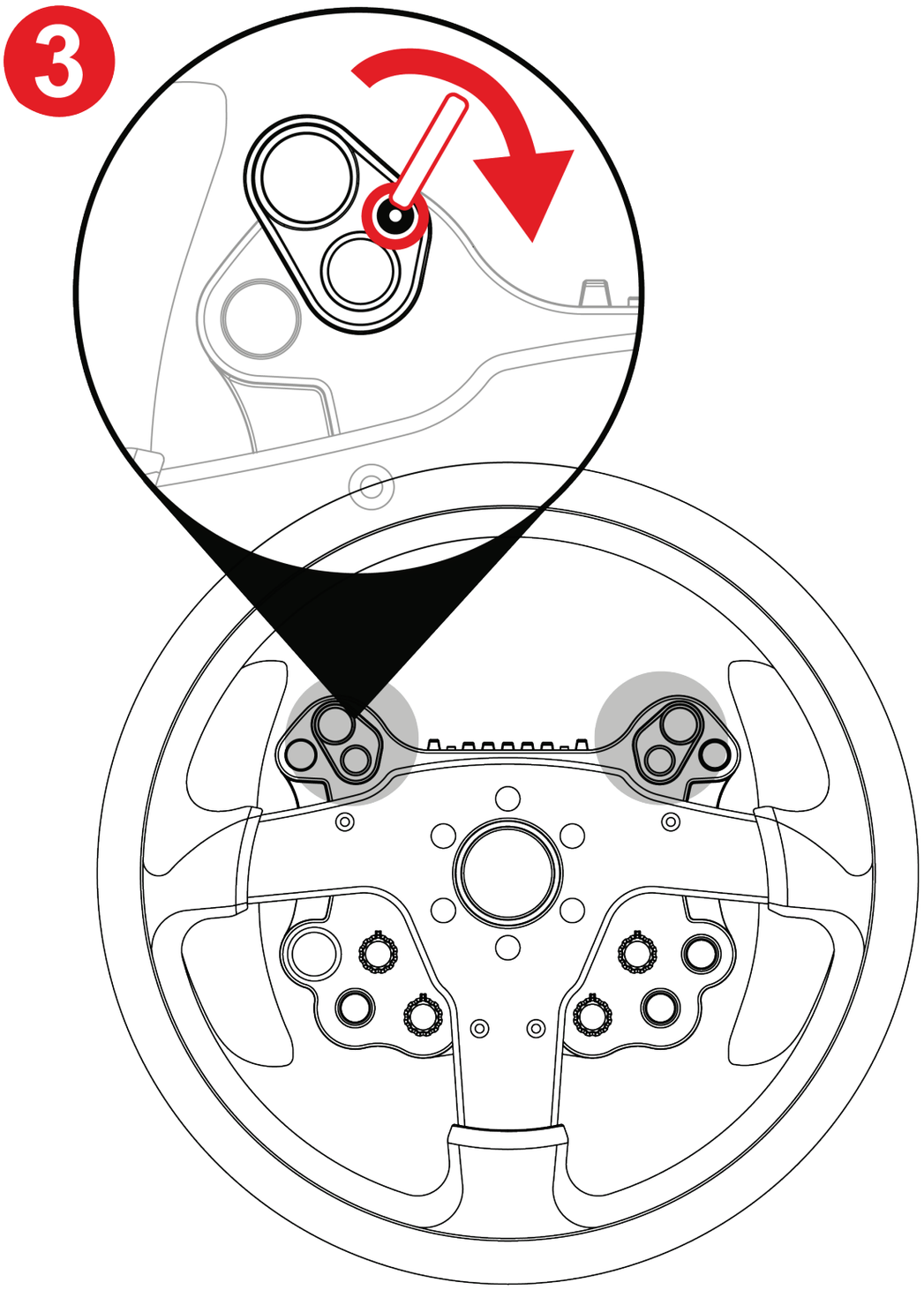


❶ Draai de schroef los met behulp van het lange uiteinde van de meegeleverde Torx-sleutel.

Let erop dat u de schroef niet helemaal los draait.



❷ Schuif de knopmodule naar de gewenste hoogte.

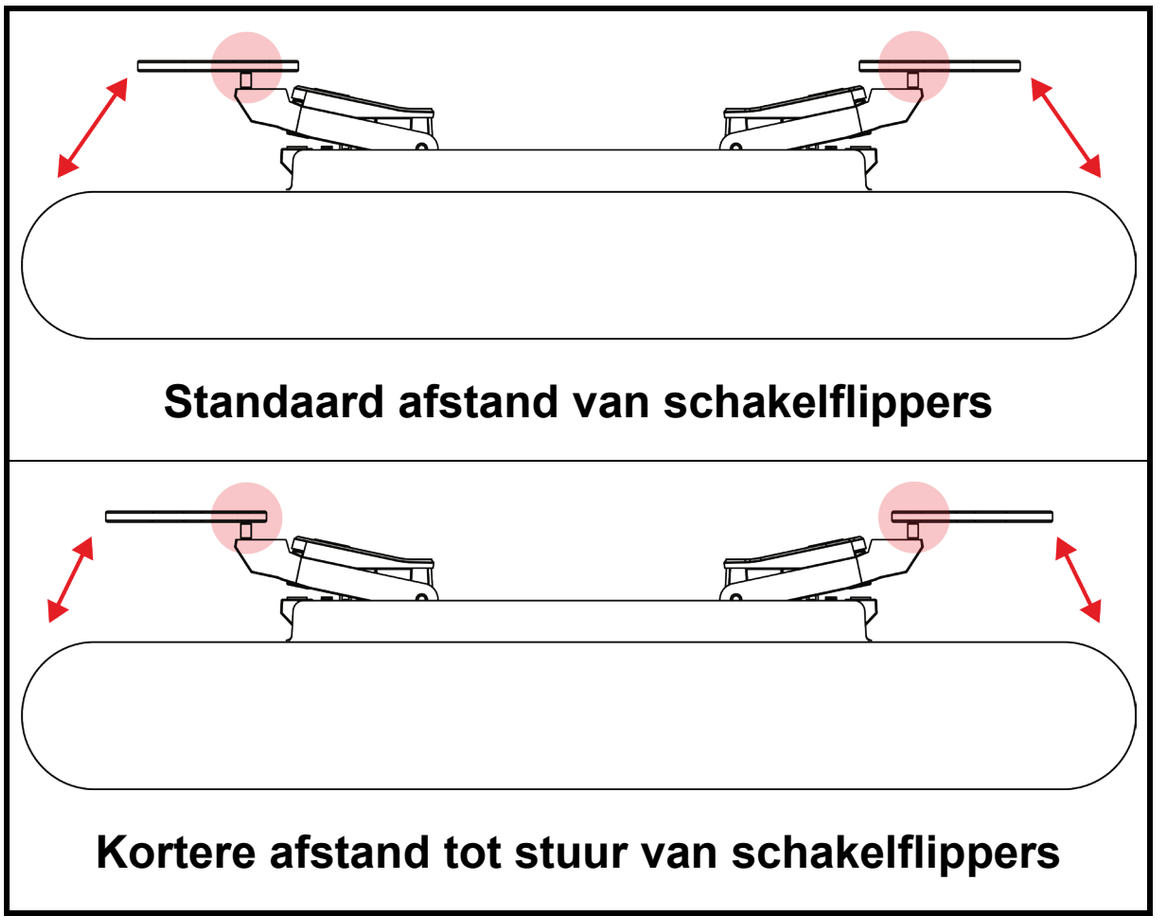


❸ Draai de schroef weer vast met behulp van het lange uiteinde van de meegeleverde Torx-sleutel.

9. Schakelflippers aanpassen

De schakelflippers van de **EVO RACING 32R LEATHER** zijn verstelbaar in **afstand** en in **slag**.

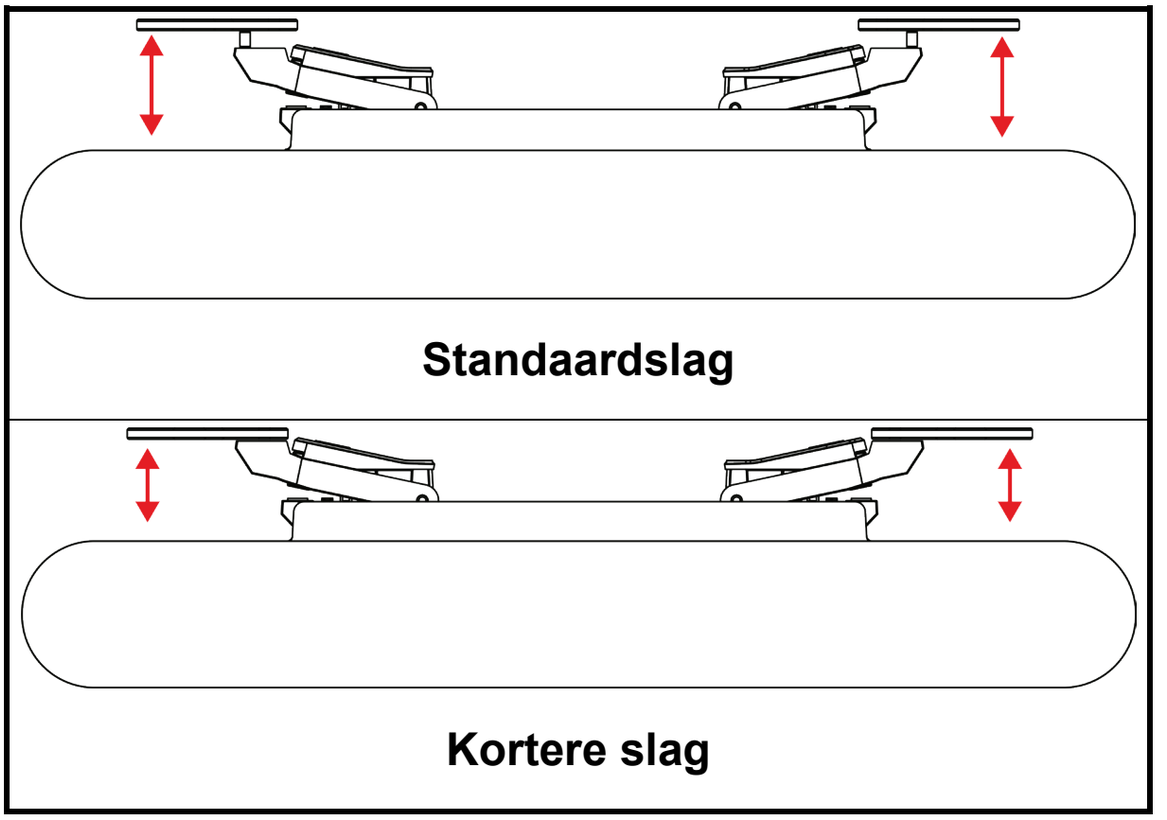
Het aanpassen van de **afstand** is het wijzigen van hoe ver de schakelflipper naar buiten steekt.



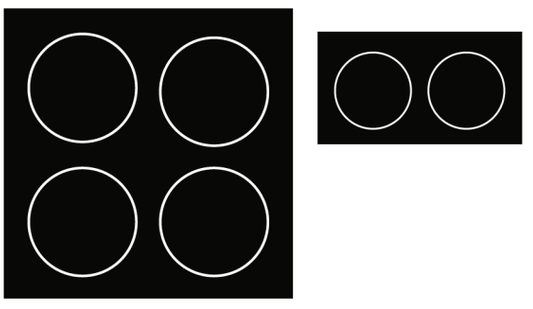
Standaard afstand van schakelflippers

Kortere afstand tot stuur van schakelflippers

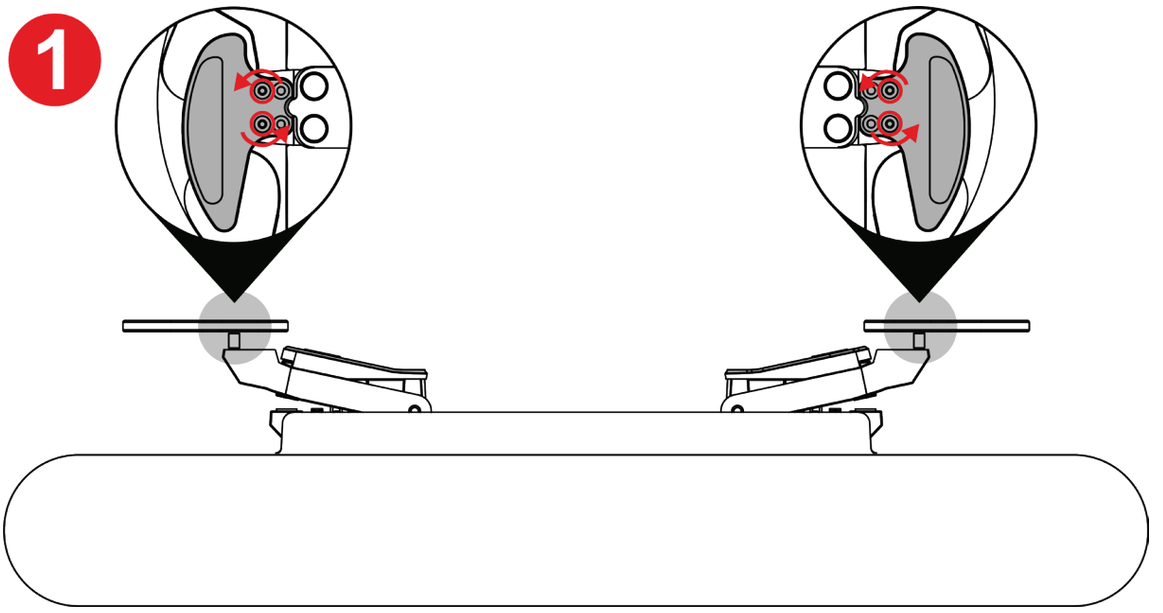
Het aanpassen van de **slag** met behulp van de afstandshouders wijzigt de activeringsafstand van de schakelflipper.



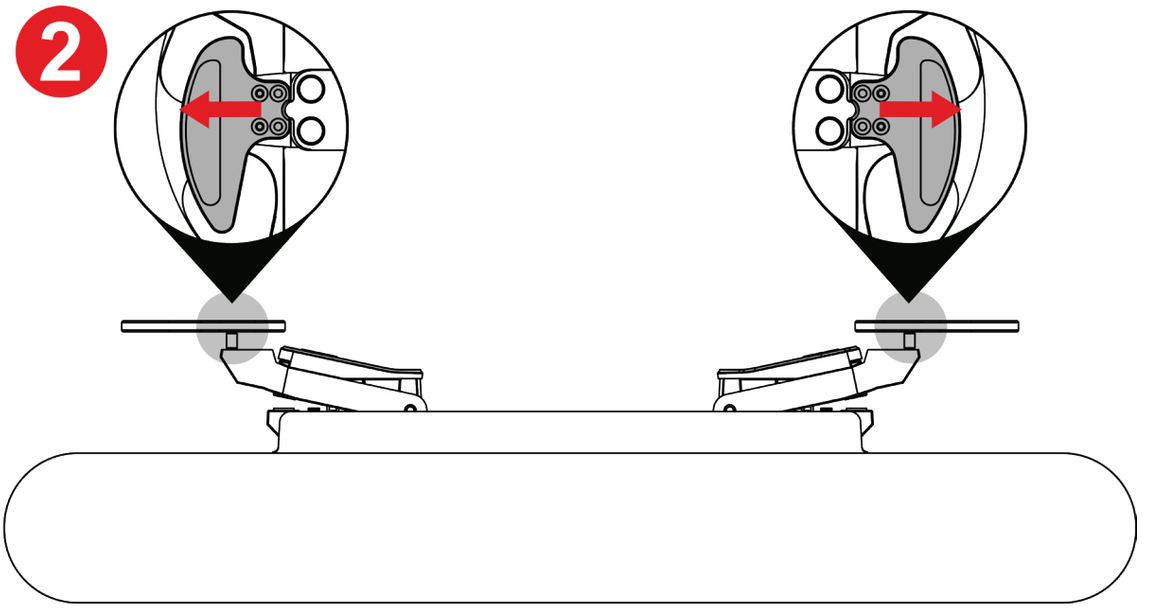
Het is ook mogelijk om de **magnetische gevoeligheid** en het geproduceerde **geluidsniveau** van de schakelflippers aan te passen met behulp van de meegeleverde set pads.



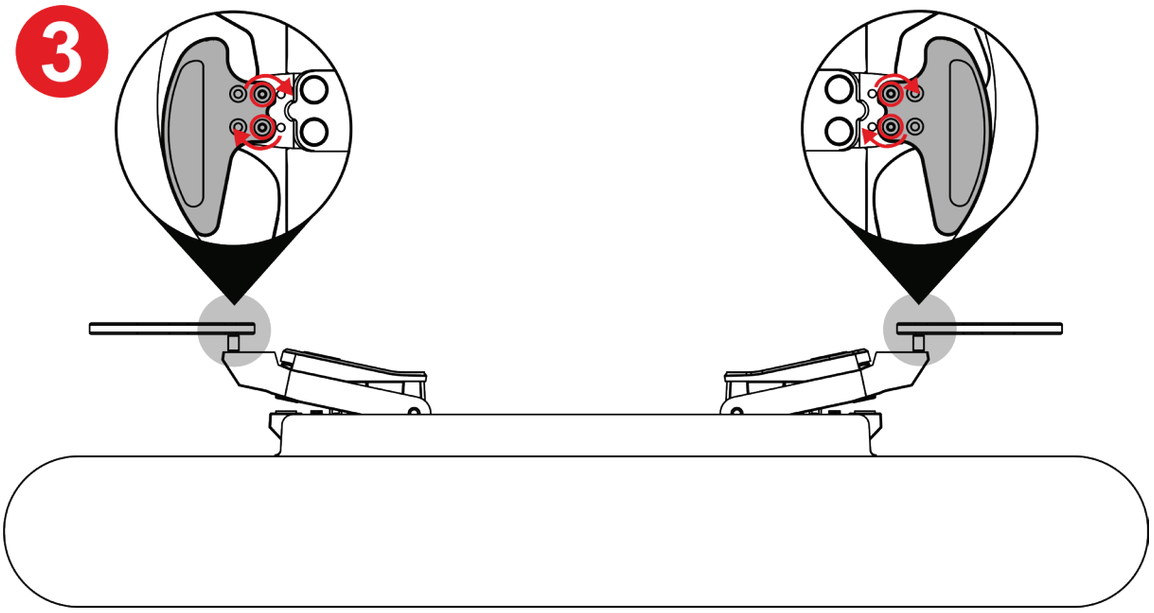
Afstand van schakelflippers aanpassen



❶ Draai de vier schroeven van de flippers los met behulp van de meegeleverde Torx-sleutel.

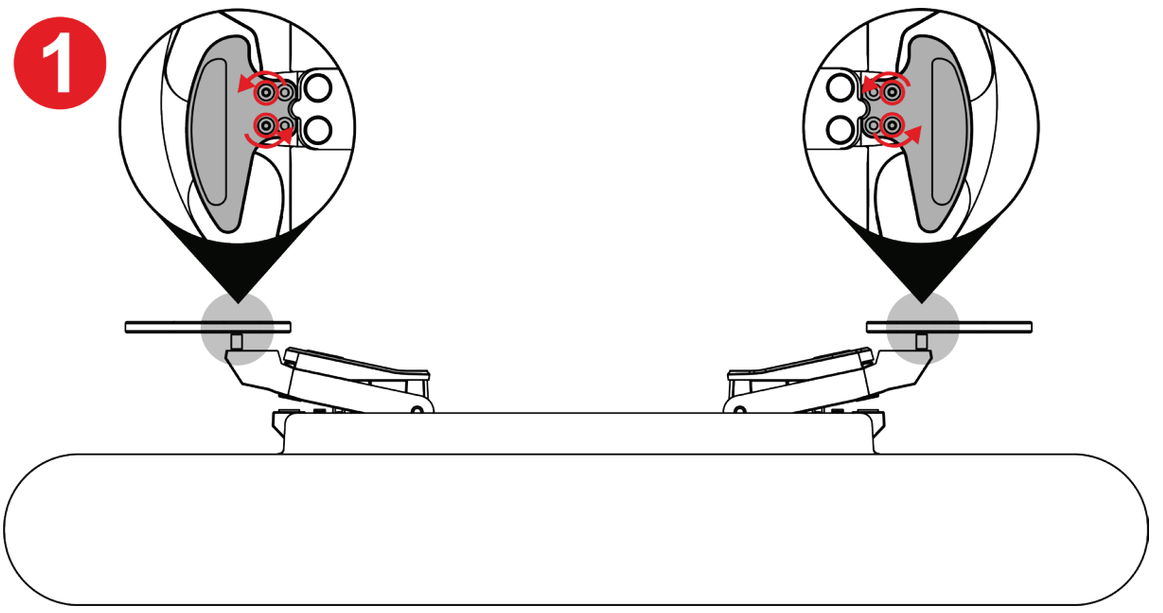


❷ Schuif de flippers naar buiten passend bij de gaten.

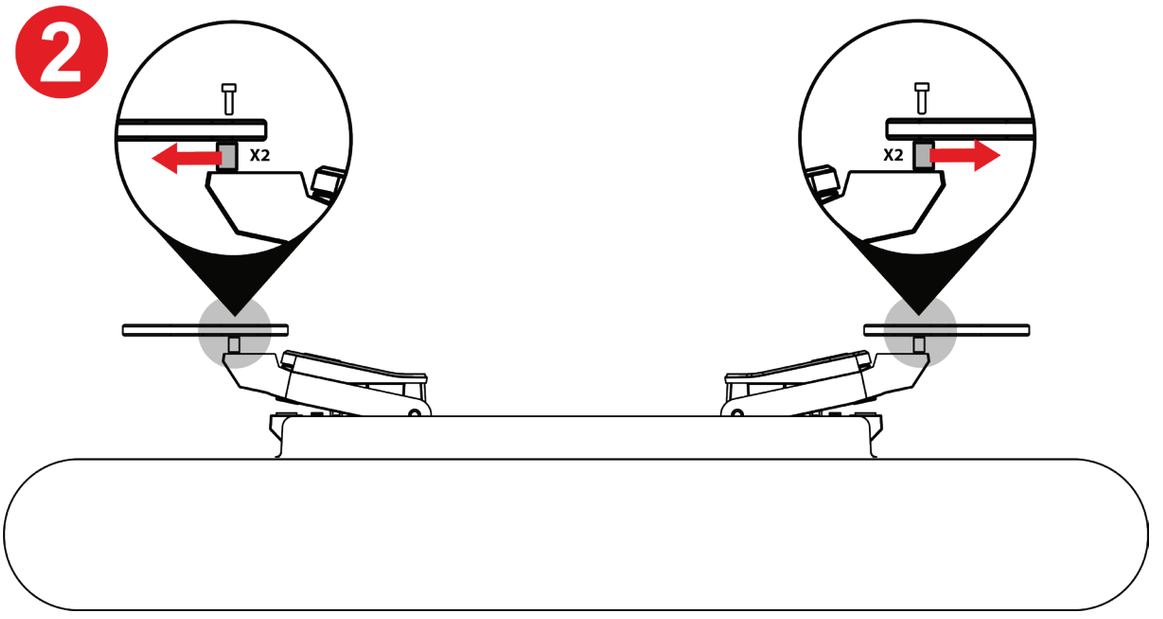


❸ Draai de vier schroeven van de flippers vast met de meegeleverde Torx-sleutel.

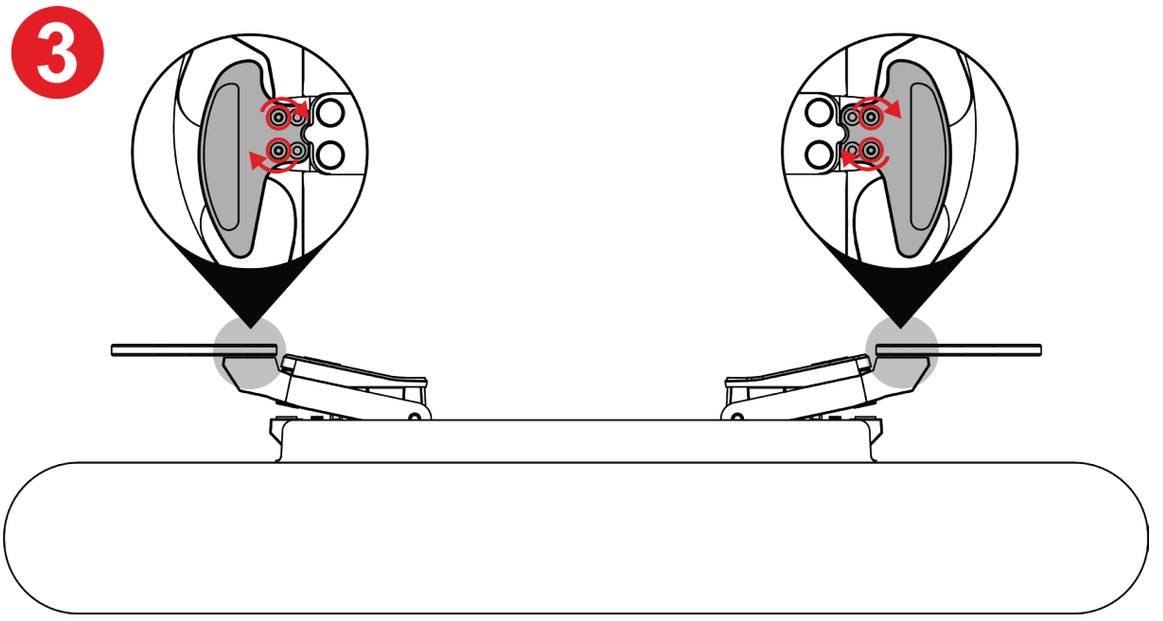
Slag van schakelflippers aanpassen



❶ Draai de vier schroeven van de flippers los met behulp van de meegeleverde Torx-sleutel.

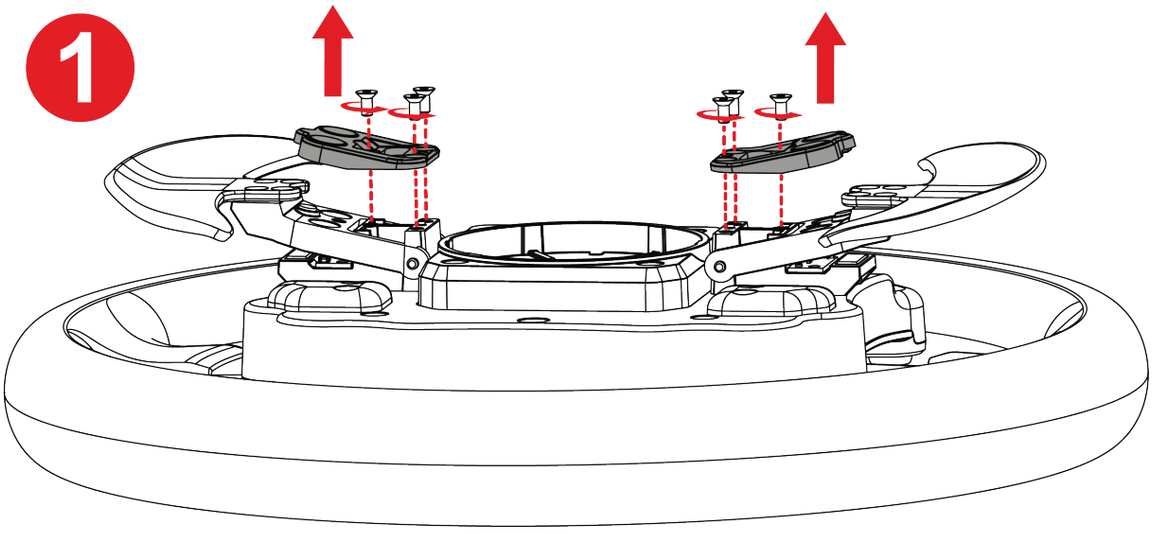


❷ Verwijder de afstandshouders.

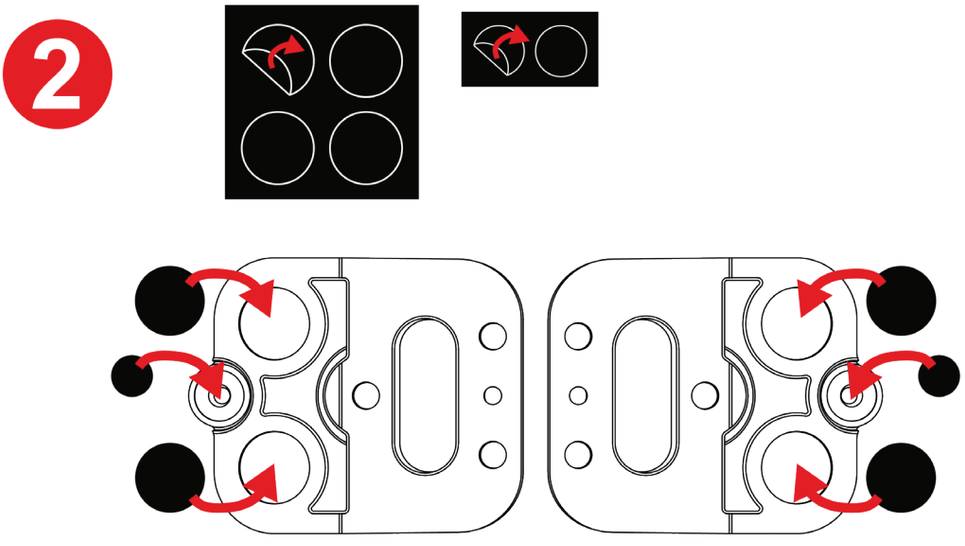


❸ Draai de vier schroeven van de flippers vast met de meegeleverde Torx-sleutel.

Magnetische gevoeligheid en geluidsniveau van schakelflippers aanpassen

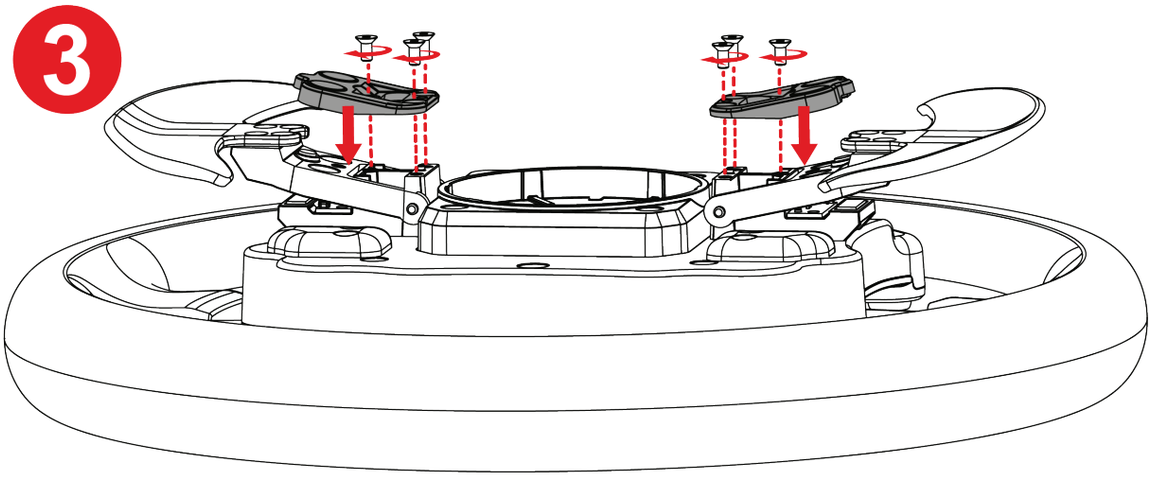


❶ Verwijder de magnetische stops door de zes stopschroeven los te draaien met de meegeleverde Torx-sleutel.



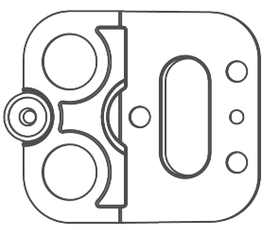
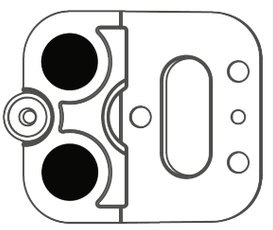
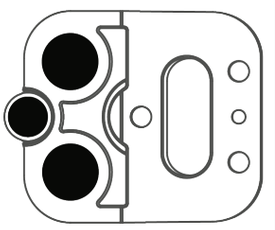
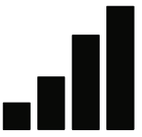
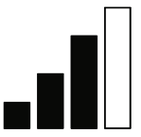
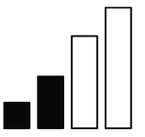
❷ Trek de meegeleverde pads los en bevestig ze op de juiste plaatsen onder de magnetische stops.

Raadpleeg **Magnetische gevoeligheid en geluidsdemping van schakelflipper tabel** voor mogelijke configuraties en de gevolgen daarvan.



❸ Plaats de magnetische stops terug en draai de zes stopschroeven vast met de meegeleverde Torx-sleutel.

Tabel magnetische gevoeligheid en geluidsdemping van schakelflipper

	 (standaard)		
Magnetische gevoeligheid			
Geluid			

10. FAQ en technische ondersteuning

Hebt u vragen over de **EVO RACING 32R LEATHER** of komt u technische problemen tegen? Ga in dat geval naar de website voor technische ondersteuning van Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Op deze pagina kunt u ook de firmware van het stuur bijwerken.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Manuale d’uso

Leggi attentamente le istruzioni fornite nel presente manuale **prima** di installare il prodotto, **prima** di qualsiasi uso del prodotto e **prima** di qualsiasi intervento di manutenzione. Assicurati di rispettare le istruzioni sulla sicurezza. Il mancato rispetto di tali istruzioni potrebbe causare incidenti e/o danni. Conserva questo manuale, in modo tale da poterne consultare le istruzioni in futuro.

INDICE

1. **CONTENUTO DELLA CONFEZIONE 5**
2. **FUNZIONALITÀ 6**
3. **INFORMAZIONI SULL'USO DEL VOLANTE9**
4. **INSTALLAZIONE DEL SUPPORTO A SGANCIO RAPIDO 15**

   Installazione del supporto a sgancio rapido per basi a scatto 16

   Installazione del supporto a sgancio rapido per basi a vite 21
5. **MAPPATURA 26**

   Mappatura per PC.....26

   Mappatura per PS4™/PS5™ 27

   Mappatura per Xbox Series/Xbox One 29
6. **MONTAGGIO E SMONTAGGIO DI EVO RACING 32R LEATHER 30**

7. FUNZIONAMENTO DEI LED 33

Visualizzazione dei dati di gara nei giochi con telemetria.....35

Visualizzazione dei dati di gara nei giochi senza telemetria.....36

Come entrare e uscire dal menu LED.....37

Come regolare l'intensità dei LED.....38

Come selezionare la modalità dei LED.....39

8. REGOLAZIONE DEI PULSANTI DA POLLICE 42

Regolazione dell'altezza dei pulsanti da pollice.....43

9. PERSONALIZZAZIONE DELLE LEVE DEL CAMBIO.....46

Come regolare la spaziatura delle leve del cambio.....48

Come regolare la prossimità delle leve del cambio.....50

Come regolare la sensibilità magnetica e il livello del suono delle leve del cambio.....52

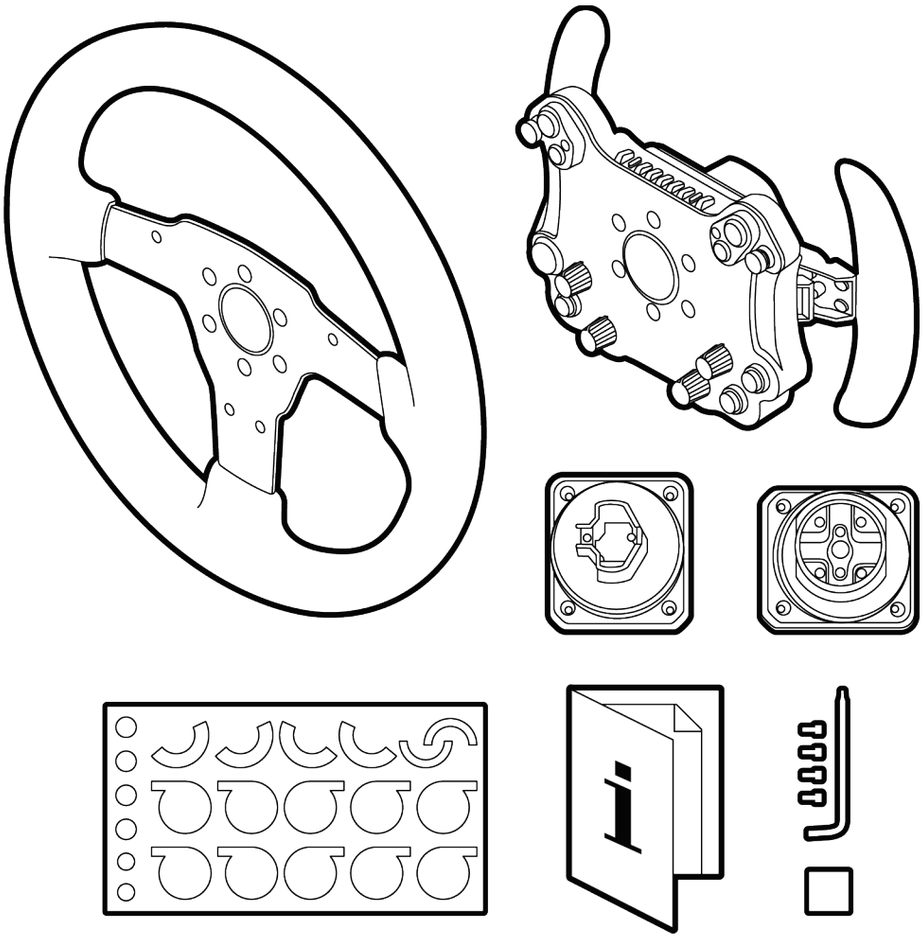
10.FAQ E ASSISTENZA TECNICA 54

EVO RACING
32R LEATHER

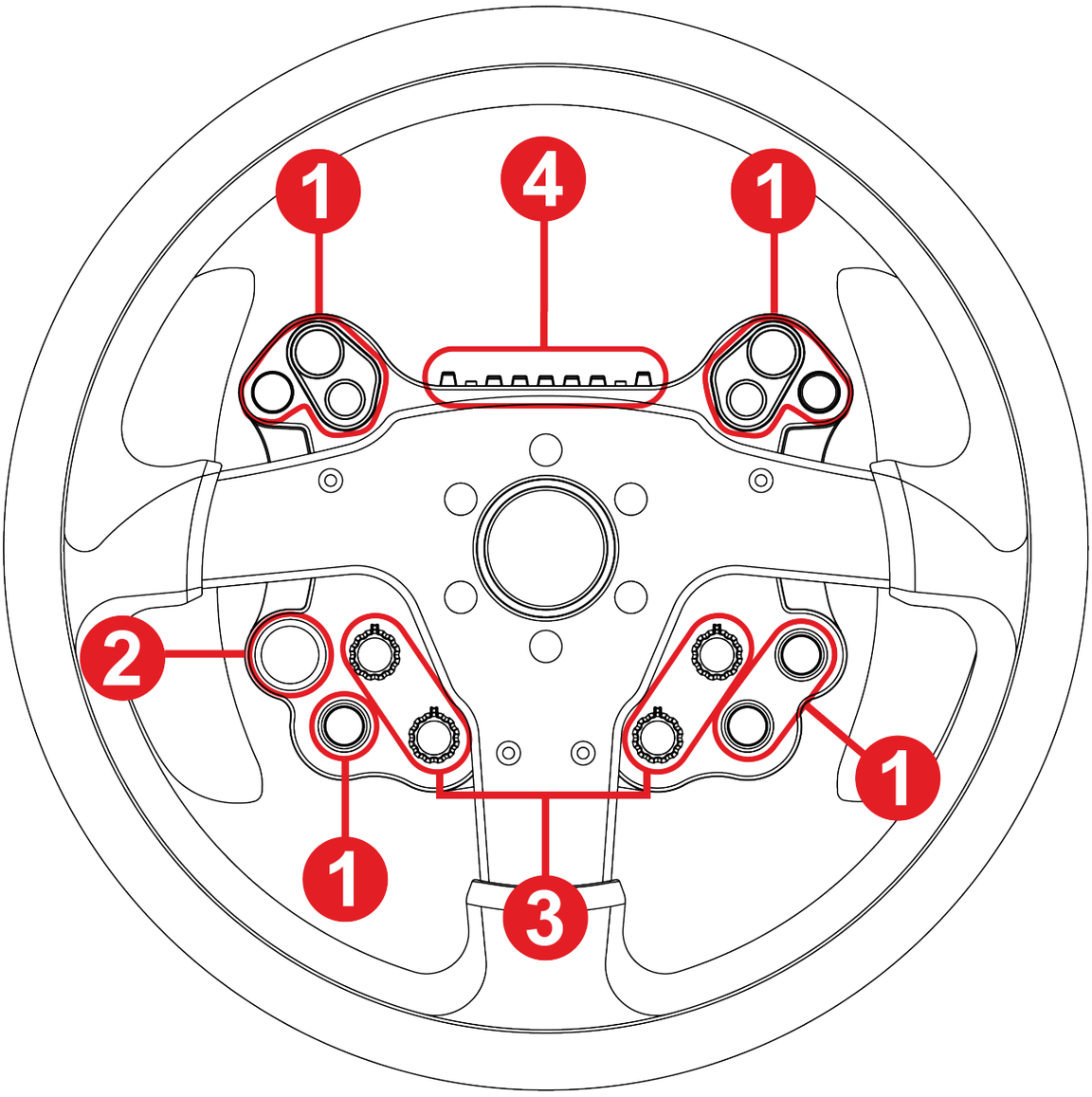
Ispirato alle gare automobilistiche, concepito per le simulazioni, **EVO RACING 32R LEATHER** è il prodotto perfetto per le gare rally, mentre il suo volante intercambiabile lo rende una soluzione altamente scalabile.

Questo manuale ti aiuterà a installare e utilizzare al meglio il tuo **EVO RACING 32R LEATHER**. Prima di iniziare a guidare, leggi attentamente le istruzioni e le avvertenze: ti aiuteranno a goderti al massimo il tuo prodotto.

1. Contenuto della confezione



2. Funzionalità

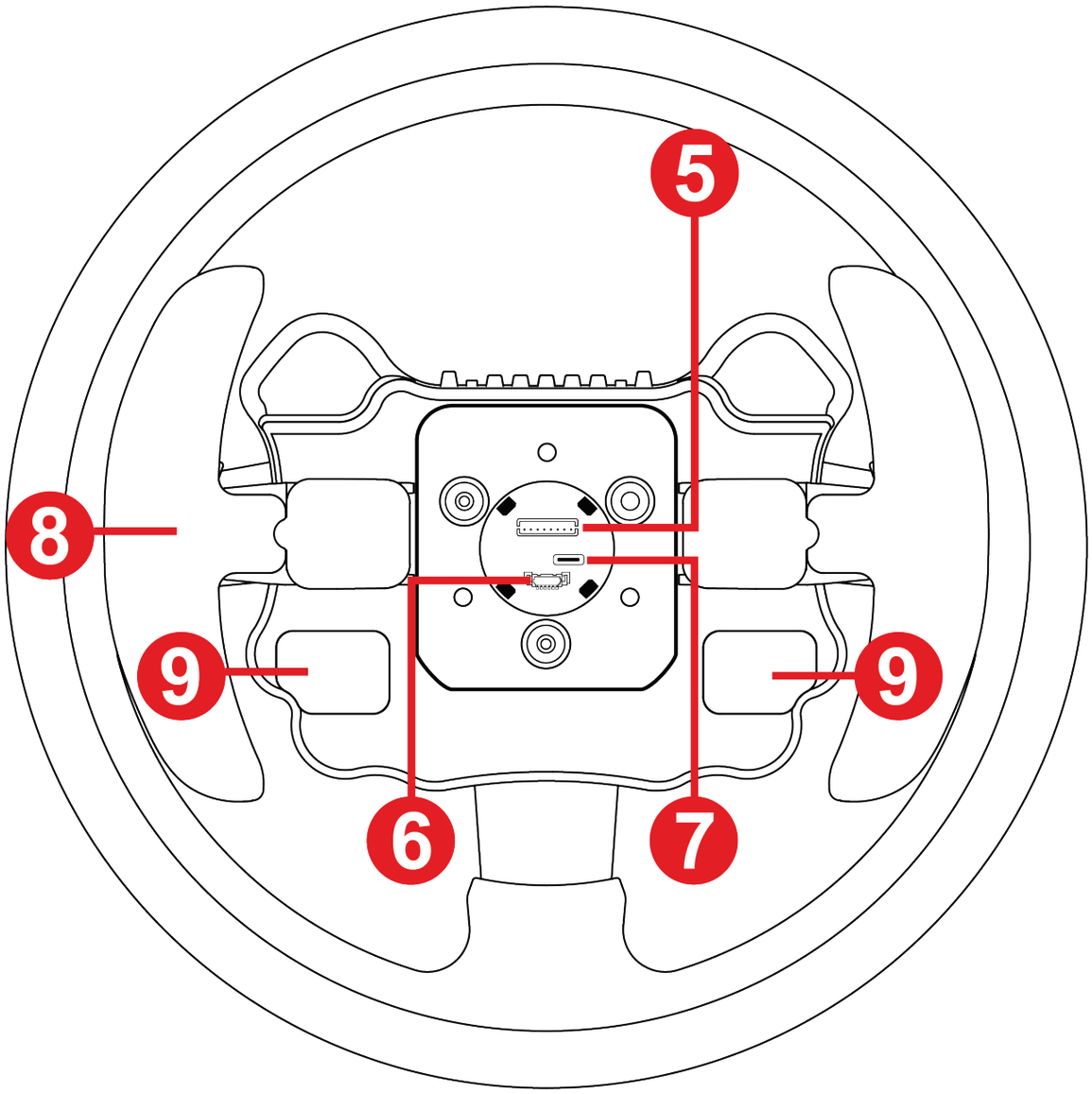


❶ 9 pulsanti azione

❷ D-pad

❸ Manopole rotanti

❹ LED giri/min, dati di gara (bandiere, box) e pulsanti di regolazione



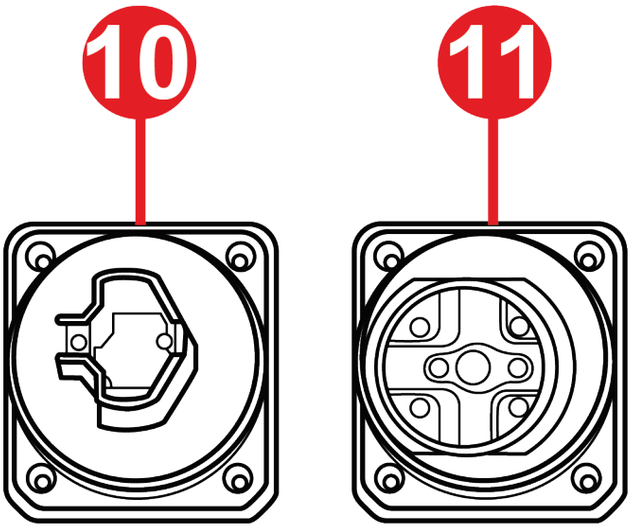
❺ Porta di collegamento per il supporto a sgancio rapido per base a vite

❻ Porta di collegamento per il supporto a sgancio rapido per base a scatto

❼ Porta USB-C (nel caso occorra aggiornare il firmware – cavo non incluso)

❽ Leve del cambio magnetiche

❾ Porta di collegamento per leve del cambio analogiche aggiuntive (disponibili a breve)



⑩ Supporto a sgancio rapido per base a scatto

⑪ Supporto a sgancio rapido per base a vite

3. Informazioni sull’uso del volante



Documentazione

Prima di utilizzare questo prodotto, rileggi attentamente il presente documento e conservalo per una futura consultazione.



Aggiornamento del firmware

Devi aggiornare il firmware della base del tuo volante (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) with alla versione disponibile più recente.

Per far questo, esegui i 3 seguenti passaggi:

1. Vai alla pagina **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** e seleziona la tua base Thrustmaster.
2. Disinstalla il vecchio driver PC, dopodiché installa i nuovi driver PC disponibili nella sezione Driver. Una volta terminata l'installazione, riavvia il tuo computer
3. Apri la app **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** e aggiorna la base del tuo volante alla versione del firmware più recente.

Se non aggiornerai il firmware della base del tuo volante, il tuo volante da corsa non funzionerà correttamente.



Shock elettrico

- Conserva questo prodotto in un luogo asciutto e non esporlo alla polvere o alla luce solare.
- Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- Rispetta il verso per il collegamento dei connettori.
- Non versare alcun liquido sul prodotto o sui suoi connettori.
- Non cortocircuitare il prodotto.
- Non smontare mai il prodotto (eccezion fatta per le personalizzazioni descritte nel presente manuale); non cercare di dargli fuoco e non esporlo alle alte temperature.
- Non aprire il prodotto: al suo interno, non vi sono component utili all'utente. Qualsiasi riparazione dovrà essere eseguita dal produttore, da una particolare azienda o da un tecnico qualificato.



Messa in sicurezza dell’area di gioco

- Nell’area di gioco, non posizionare alcun oggetto che possa interferire con la pratica dell’utente, o che possa provocare un movimento inappropriato o un’interruzione da parte di un’altra persona (una tazza di caffè, un telefono o delle chiavi, ad esempio).
- Non coprire i cavi di alimentazione con tappeti o moquette, coperte o qualsiasi altro oggetto, e non far passare i cavi dove le persone cammineranno.



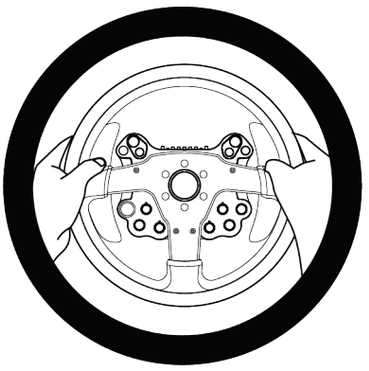
Infortuni causati dal Force Feedback e da movimenti ripetuti

L’uso di un volante Force Feedback potrebbe causare dolori muscolari o alle articolazioni. Per evitare qualsiasi problema:

- Riscaldati in anticipo ed evita lunghi periodi di allenamento.
- Prenditi una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di allenamento.
- Qualora dovessi avvertire stanchezza o dolore alle mani, ai polsi, alle braccia, ai piedi o alle gambe, premi il pulsante per spegnere il Force Feedback, spegni la base e riposati alcune ore prima di tornare ad allenarti.
- Se i sintomi o i dolori sopracitati dovessero persistere anche dopo aver riiniziato ad allenarti, smetti di allenarti e consulta il tuo medico.
- Non impostare il Force Feedback ad un livello troppo alto rispetto alla tua esperienza e alla tua condizione fisica.
- Mantieni la periferica fuori dalla portata di persone di età inferiore ai 16 anni.
- Assicurati che la base e il volante siano fissati correttamente, così come indicato nelle istruzioni del manuale.



Rischio di rotazioni rapide, potenti e impreviste: non infilare mai una mano o un braccio nelle aperture del volante o nella traiettoria della rotazione del volante.



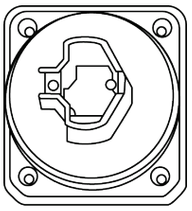
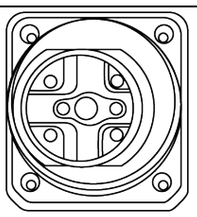
Quando utilizzi il prodotto, tieni sempre le mani sul volante in posizione corretta, senza mai lasciarlo andare del tutto.



Prodotto maneggiabile solo da persone con **almeno 16 anni età**.

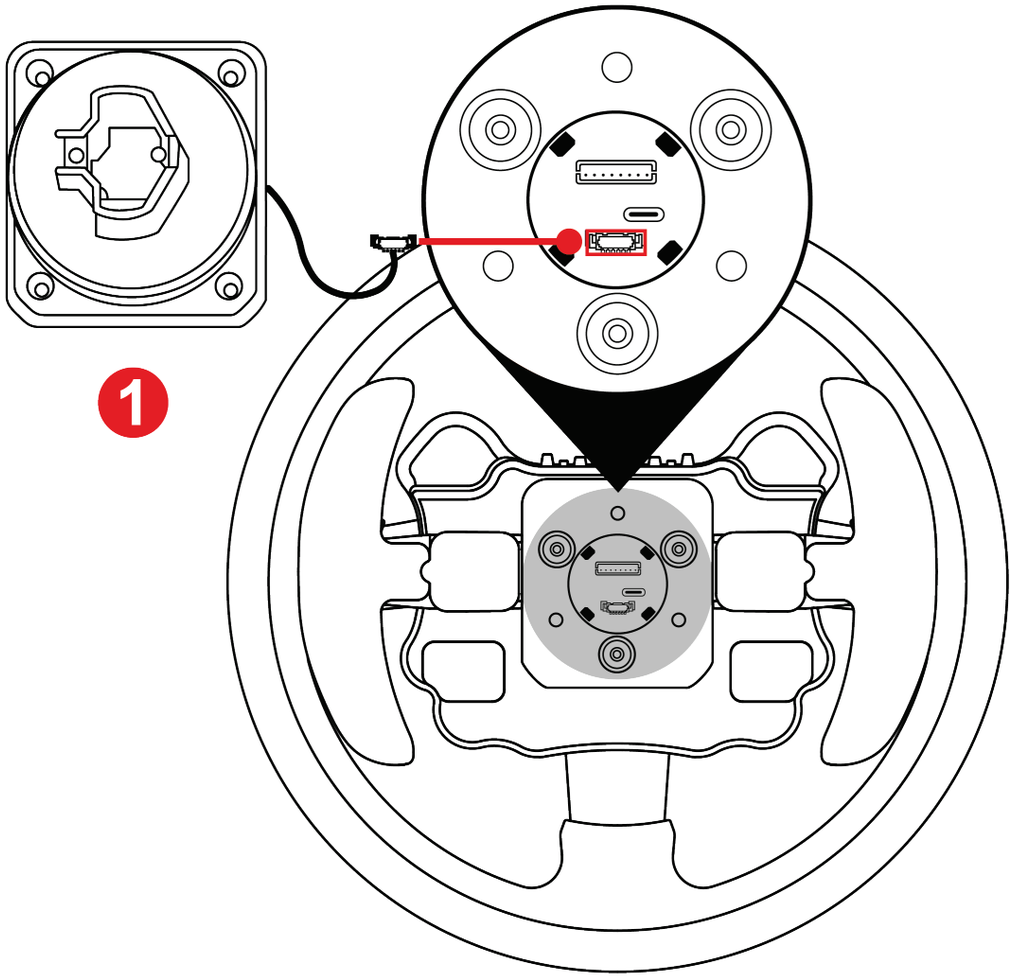
4. Installazione del supporto a sgancio rapido

EVO RACING 32R LEATHER è accompagnato da due supporti a sgancio rapido, corrispondenti ai formati delle basi Thrustmaster.

Sistema	Compatibilità
 Supporto a sgancio rapido per base a scatto	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator e future basi Thrustmaster.
 Supporto a sgancio rapido per base a vite	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

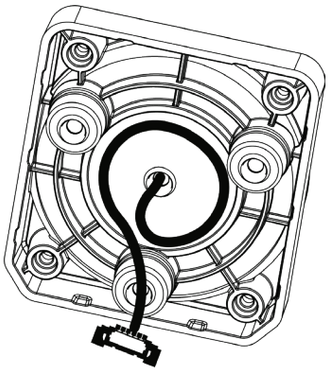
Prima di ogni utilizzo, verifica che **EVO RACING 32R LEATHER** sia correttamente agganciato al supporto, così come indicato nelle istruzioni del manuale della base.

Installazione del supporto a sgancio rapido per basi a scatto



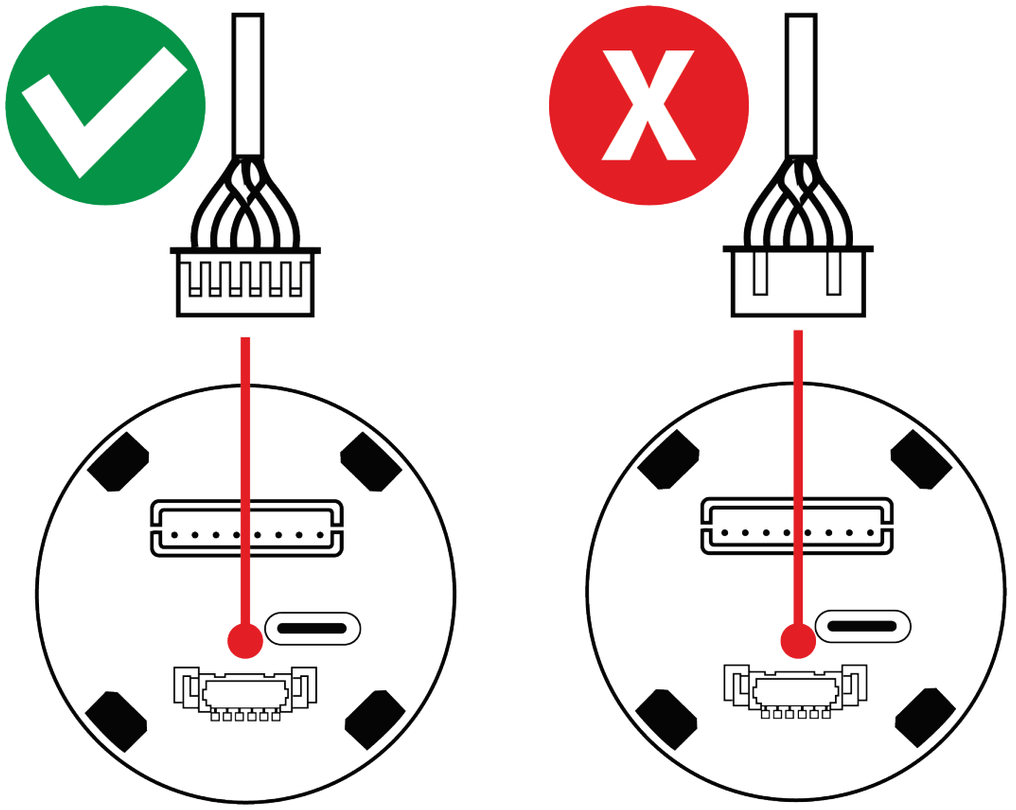
❶ Inserisci il connettore del supporto a sgancio rapido nella corrispondente porta presente sul retro del volante.

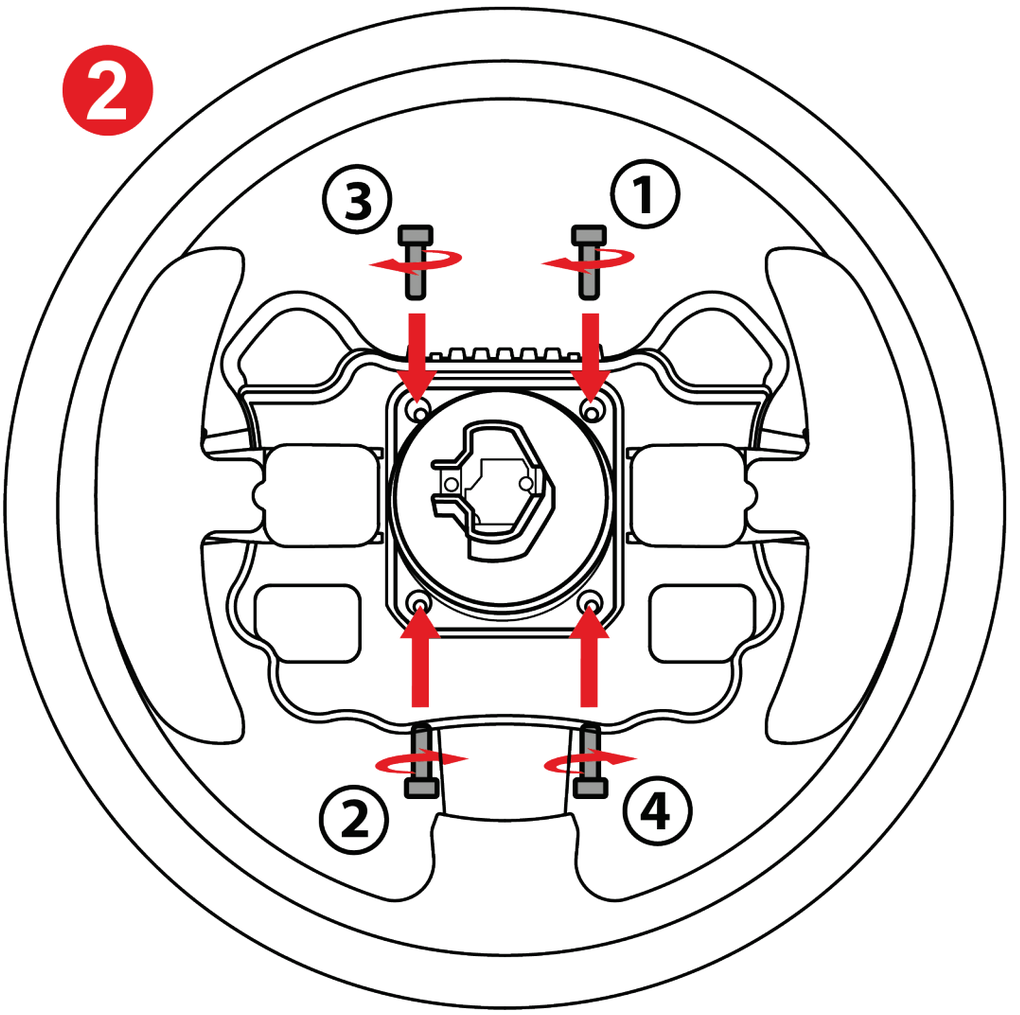
Per evitare di schiacciare il cavo, ritrailo nel suo alloggiamento prima di avvitare il supporto.



Inserisci completamente il connettore nella porta.

Inserisci il connettore come mostrato qui di seguito. Altrimenti, danneggerai i pin.

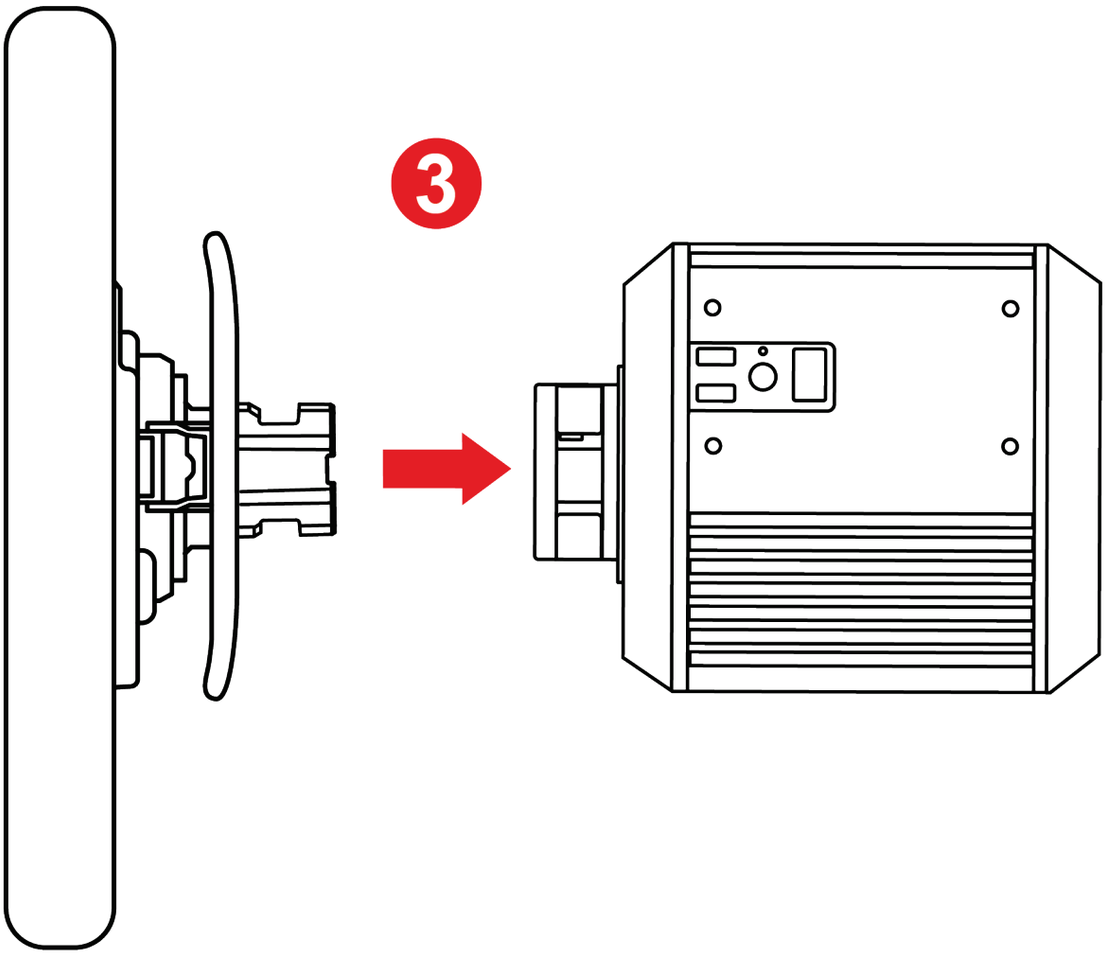




❷ Inserisci il supporto a sgancio rapido e avvitalo utilizzando l’acclusa chiave Torx.

Quando fissi il supporto, non stringere troppo le viti.

Stringi le viti nel corretto ordine.

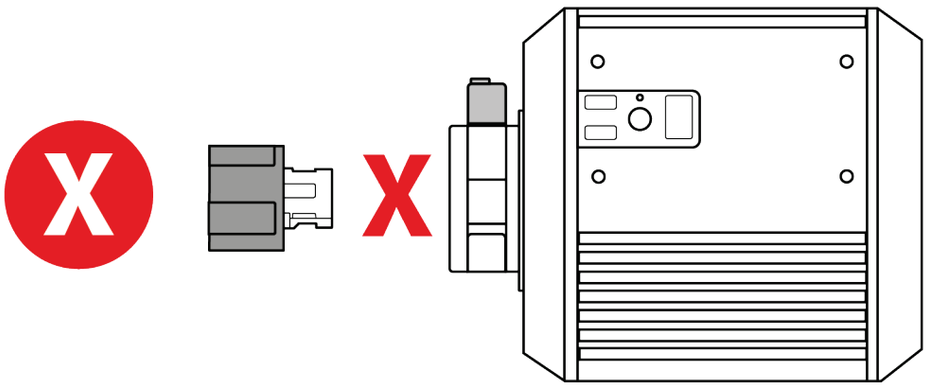


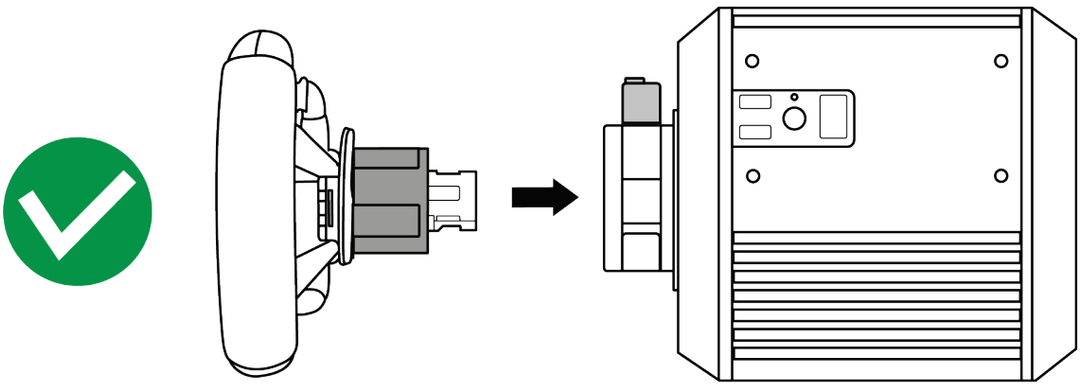
❸ Inserisci il volante nella base.

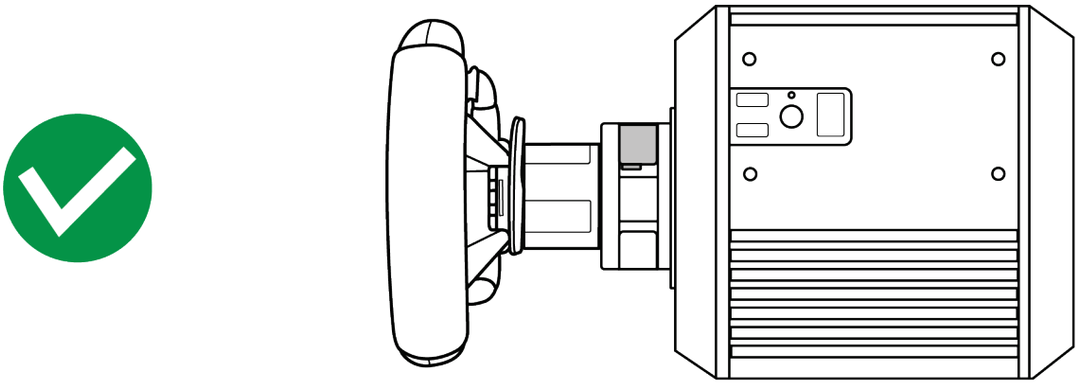
Segui la procedura di installazione riportata nel manuale d’uso della base.

Non inserire da solo l’adattatore a sgancio rapido nel connettore a sgancio rapido della base.

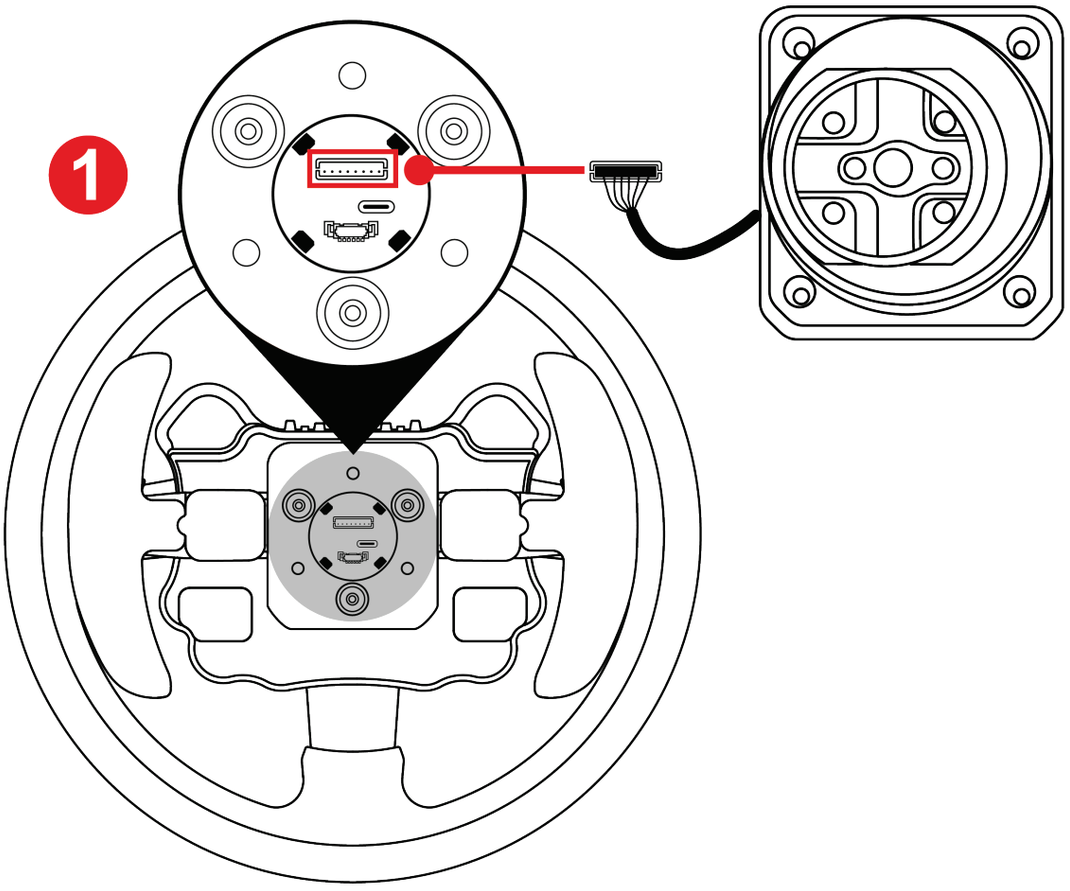
Collega sempre un volante all’adattatore a sgancio rapido **prima** di inserirlo nella base.





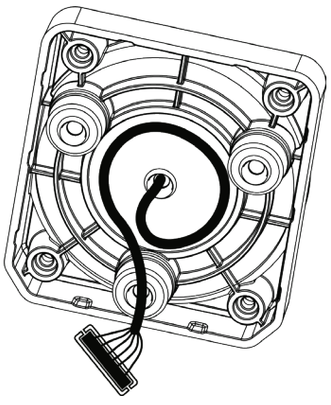


Installazione del supporto a sgancio rapido per basi a vite



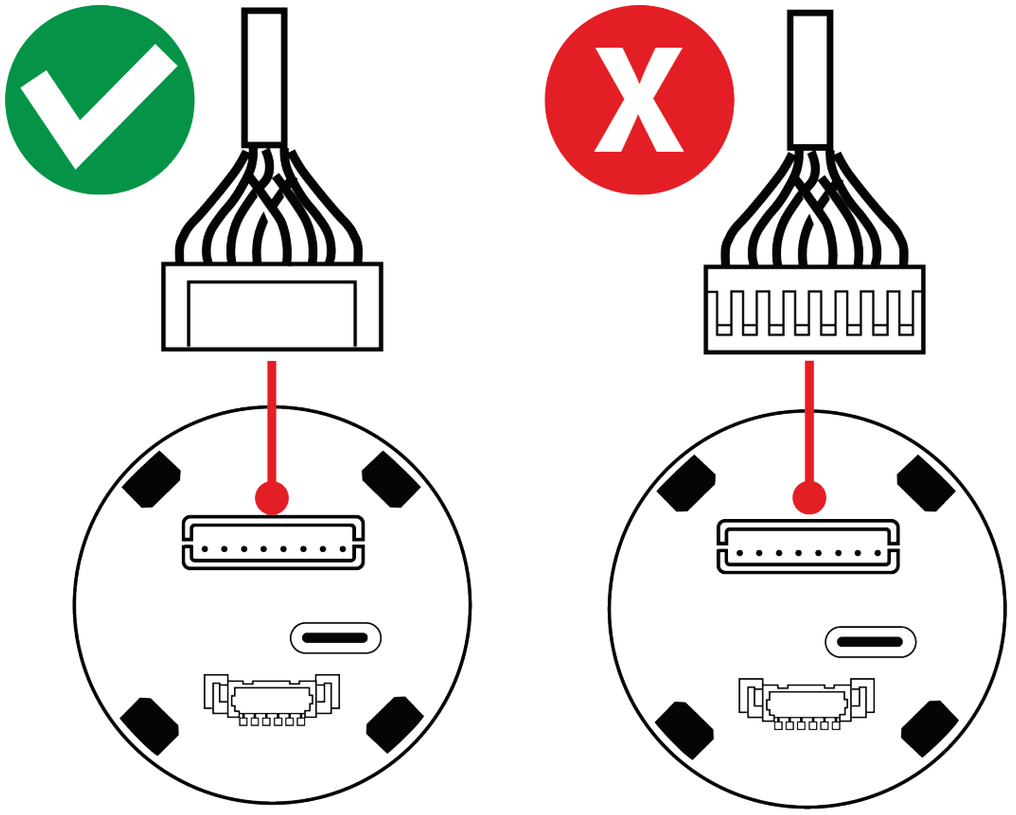
❶ Inserisci il connettore del supporto a sgancio rapido nella corrispondente porta presente sul retro del volante.

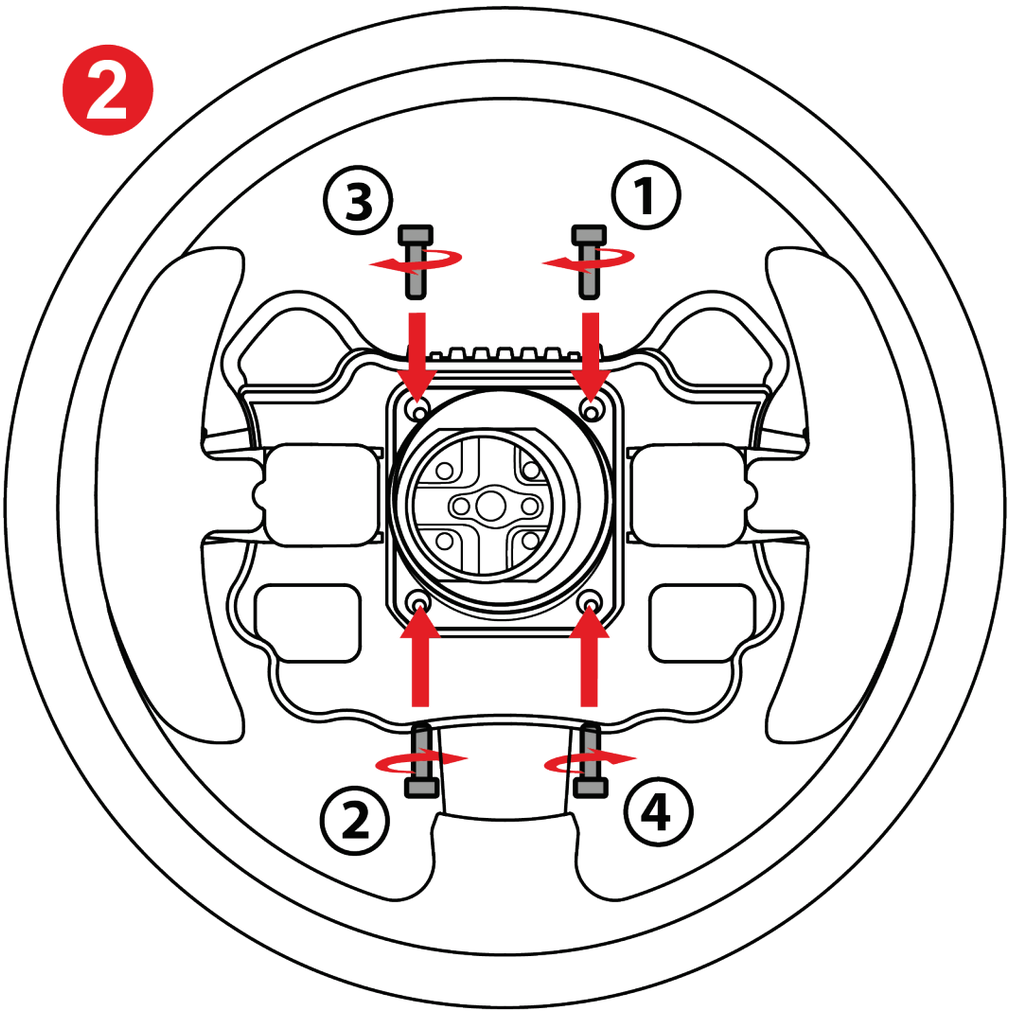
Per evitare di schiacciare il cavo, ritrailo nel suo alloggiamento prima di avvitare il supporto.



Inserisci completamente il connettore nella porta.

Inserisci il connettore come mostrato qui di seguito. Altrimenti, danneggerai i pin.

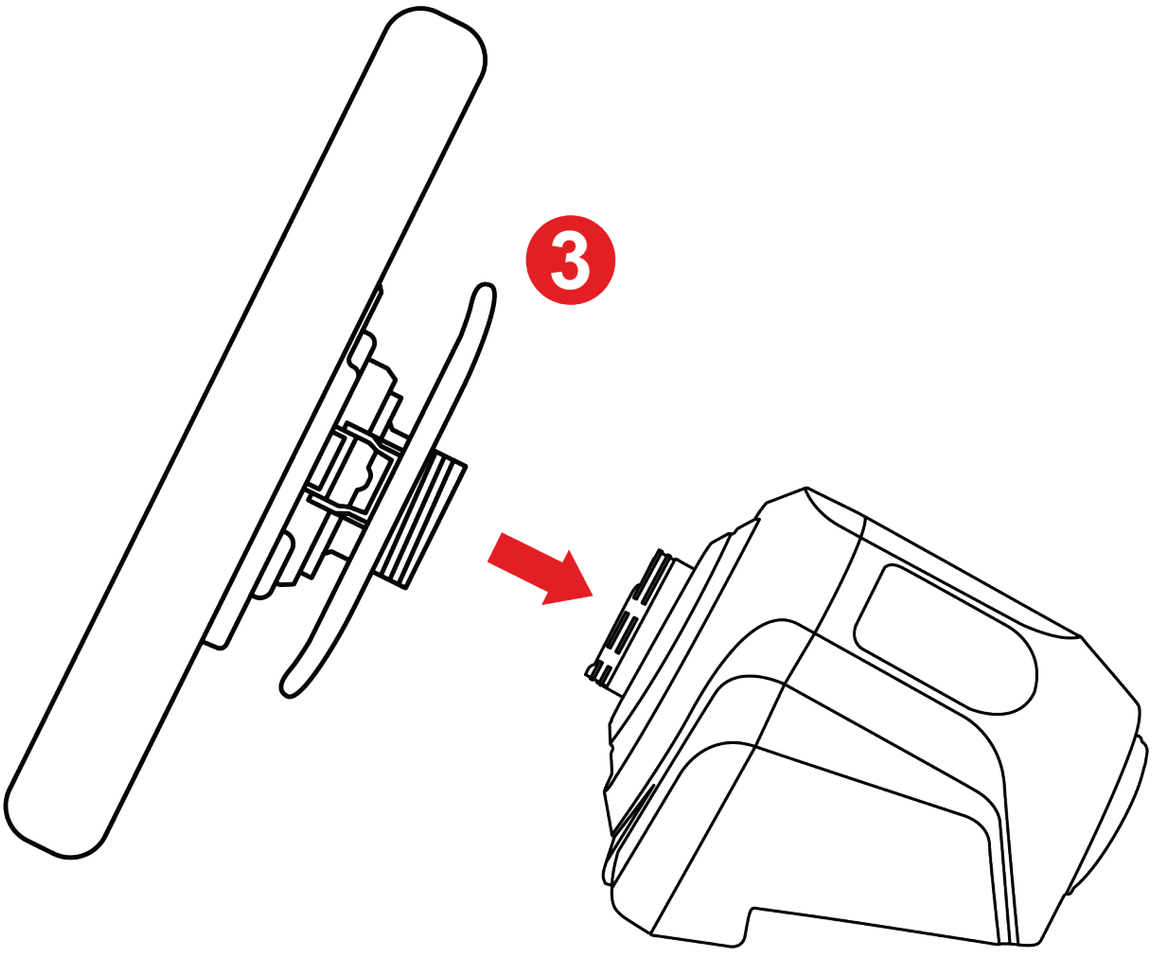




❷ Inserisci il supporto a sgancio rapido e avvitalo utilizzando l’acclusa chiave Torx.

Quando fissi il supporto, non stringere troppo le viti.

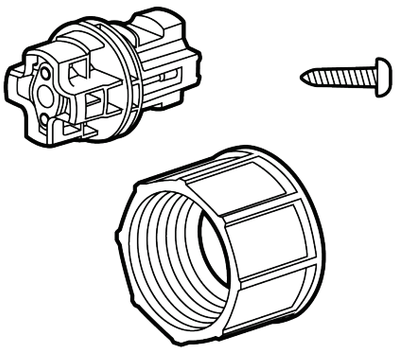
Stringi le viti nel corretto ordine.

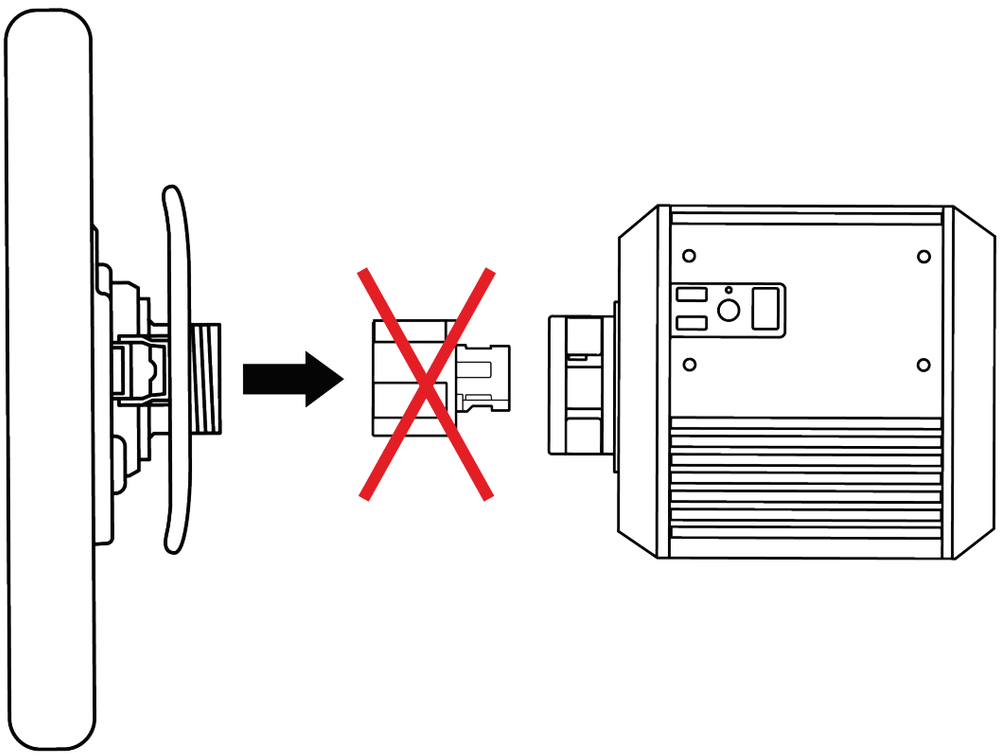


❸ Inserisci il volante nella base.

Segui la procedura di installazione riportata nel manuale d’uso della base.

Se desideri utilizzare il Quick Release Adapter (fornito assieme alla base T818 e venduto separatamente) su una base T818, non collegarlo mai al supporto a sgancio rapido per basi a vite.

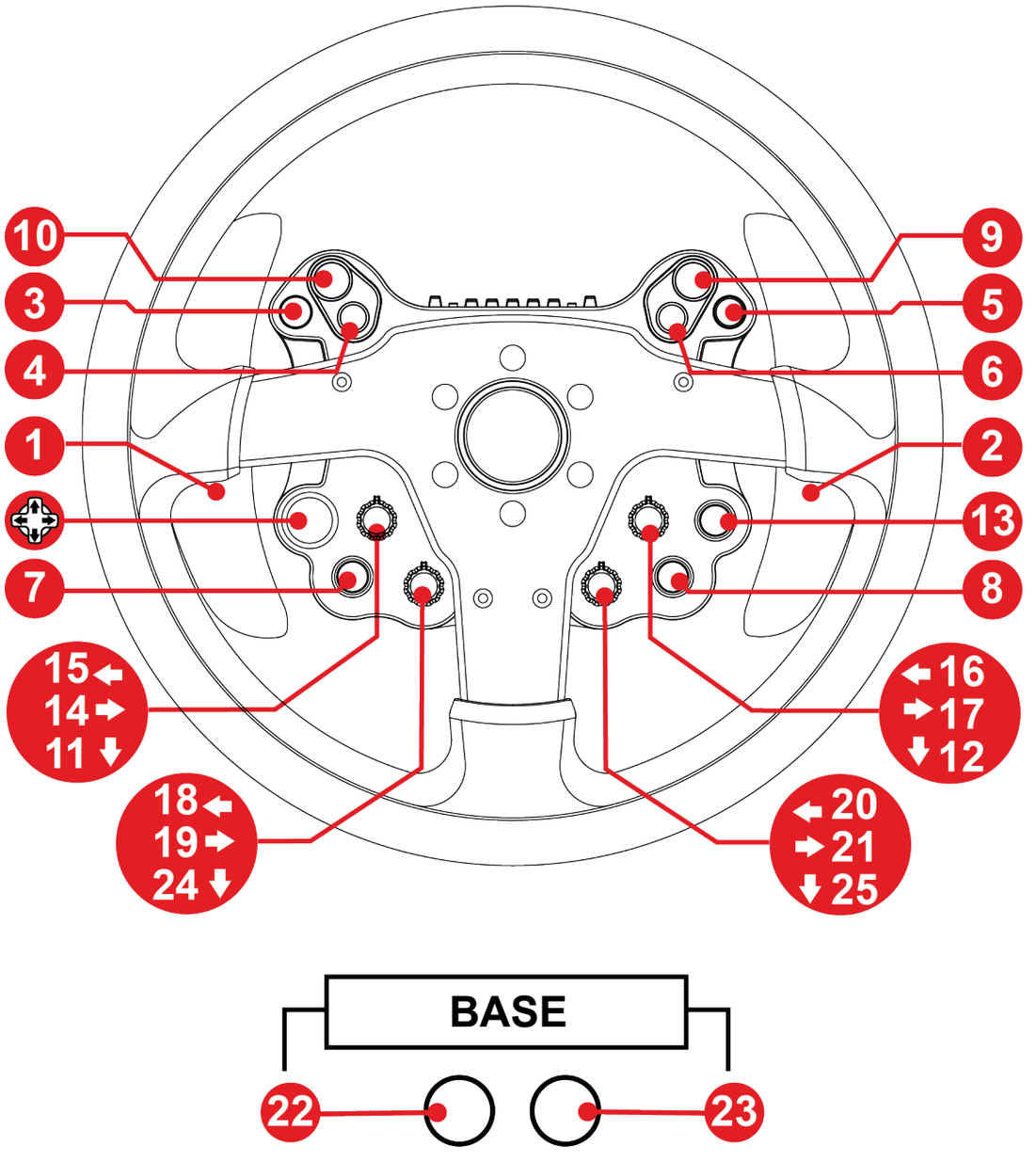




Per l'utilizzo su una base T818 o una base dotata di connettore per basi a scatto, utilizza unicamente il **supporto a sgancio rapido per basi a scatto** fornito assieme a **EVO RACING 32R LEATHER**.

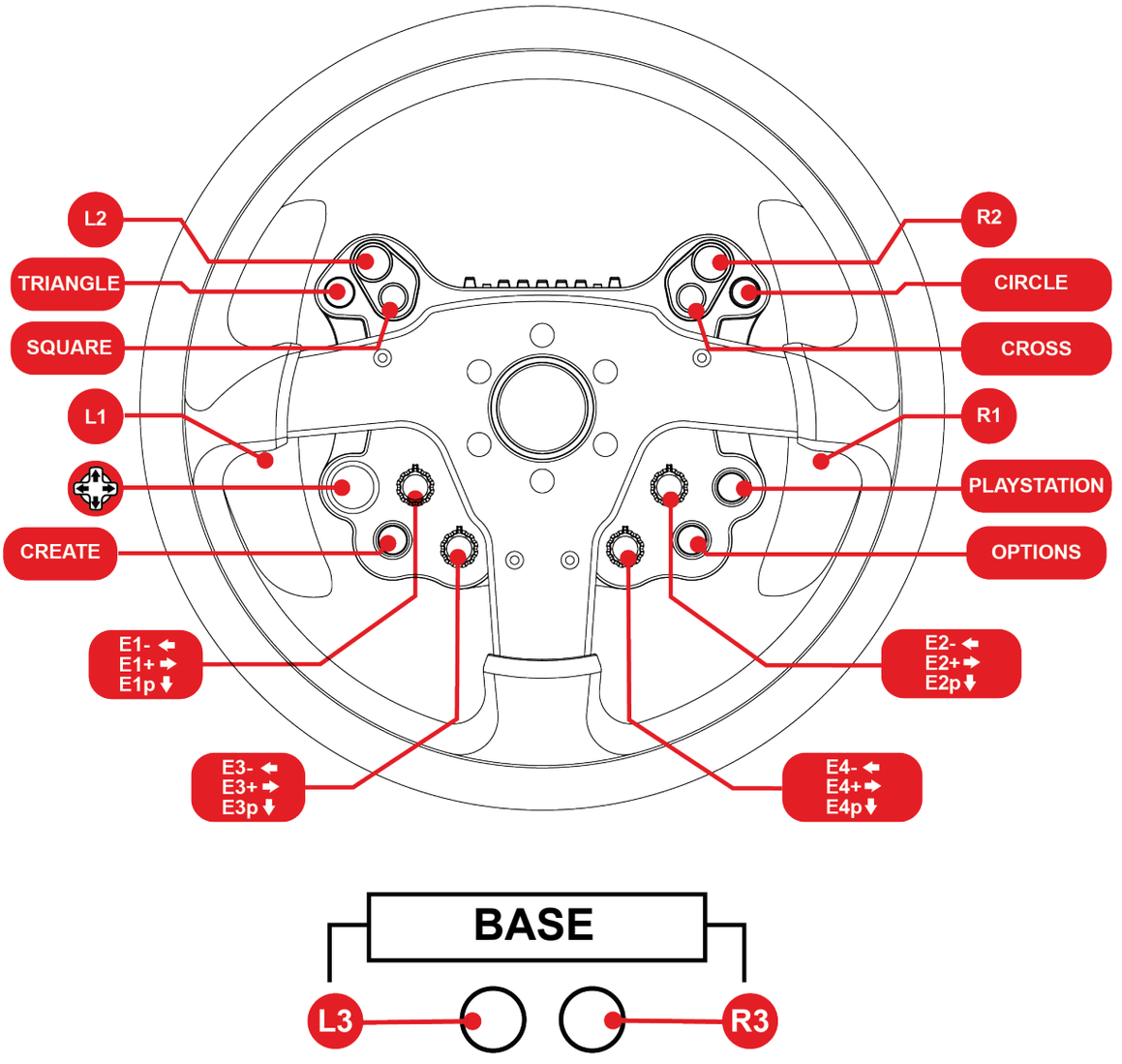
5. Mappatura

Mappatura per PC



Quando il volante da corsa **EVO RACING 32R LEATHER** è installato su una base per volanti Thrustmaster, la base viene riconosciuta come una periferica Thrustmaster Advanced Racer.

Mappatura per PS4™/PS5™

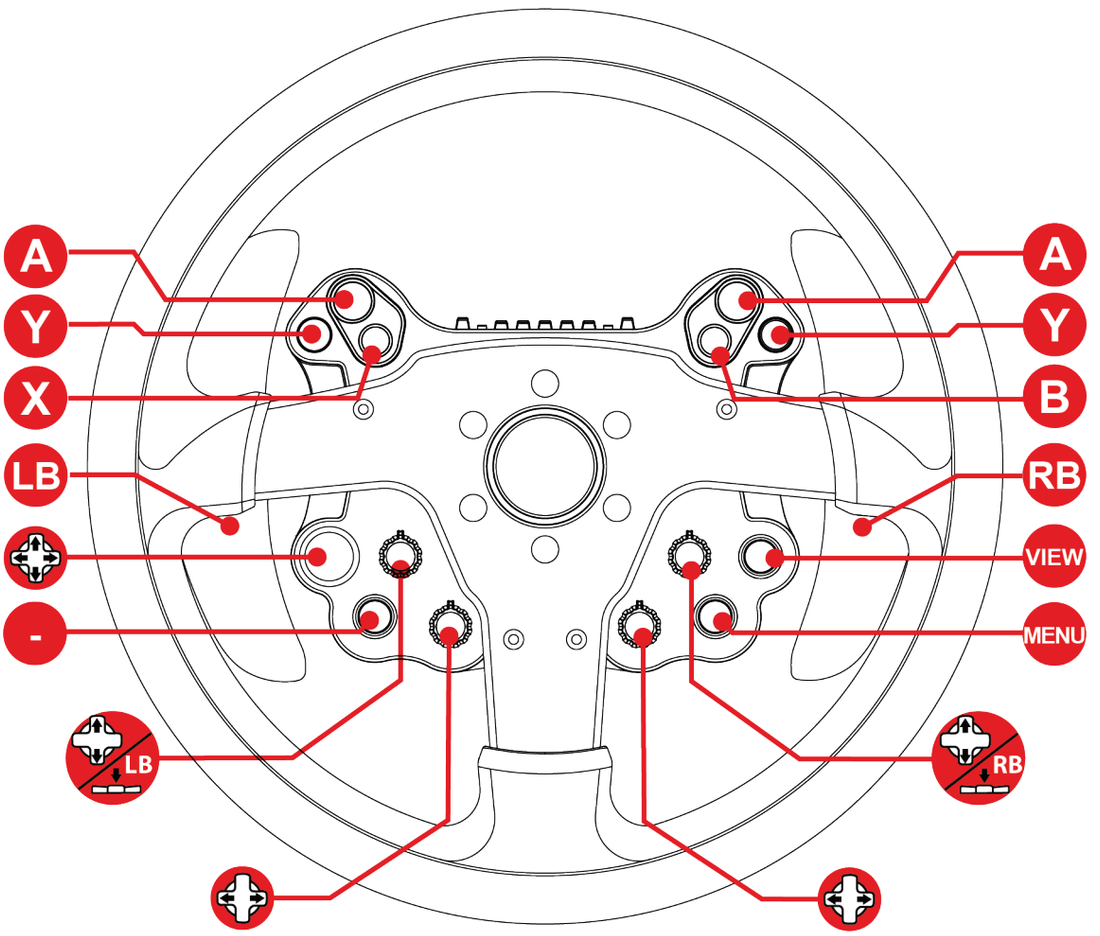


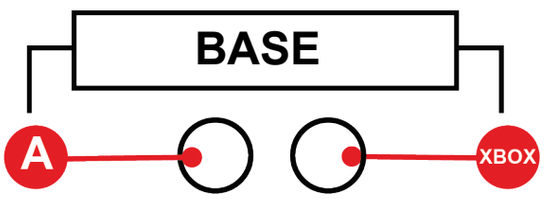
Associare il tuo volante

Accendi la tua console PS4™ o PS5™, dopodiché collega il tuo volante a una porta USB della console. Una volta terminata la procedura di calibrazione automatica del volante, premi il pulsante PlayStation® sul volante per collegare il volante al tuo profilo PlayStation®.

Quando il volante da corsa **EVO RACING 32R LEATHER** è installato su una base per volanti T300, la base viene riconosciuta come una base T-GT o una periferica Thrustmaster Advanced Racer.

Mappatura per Xbox Series/Xbox One





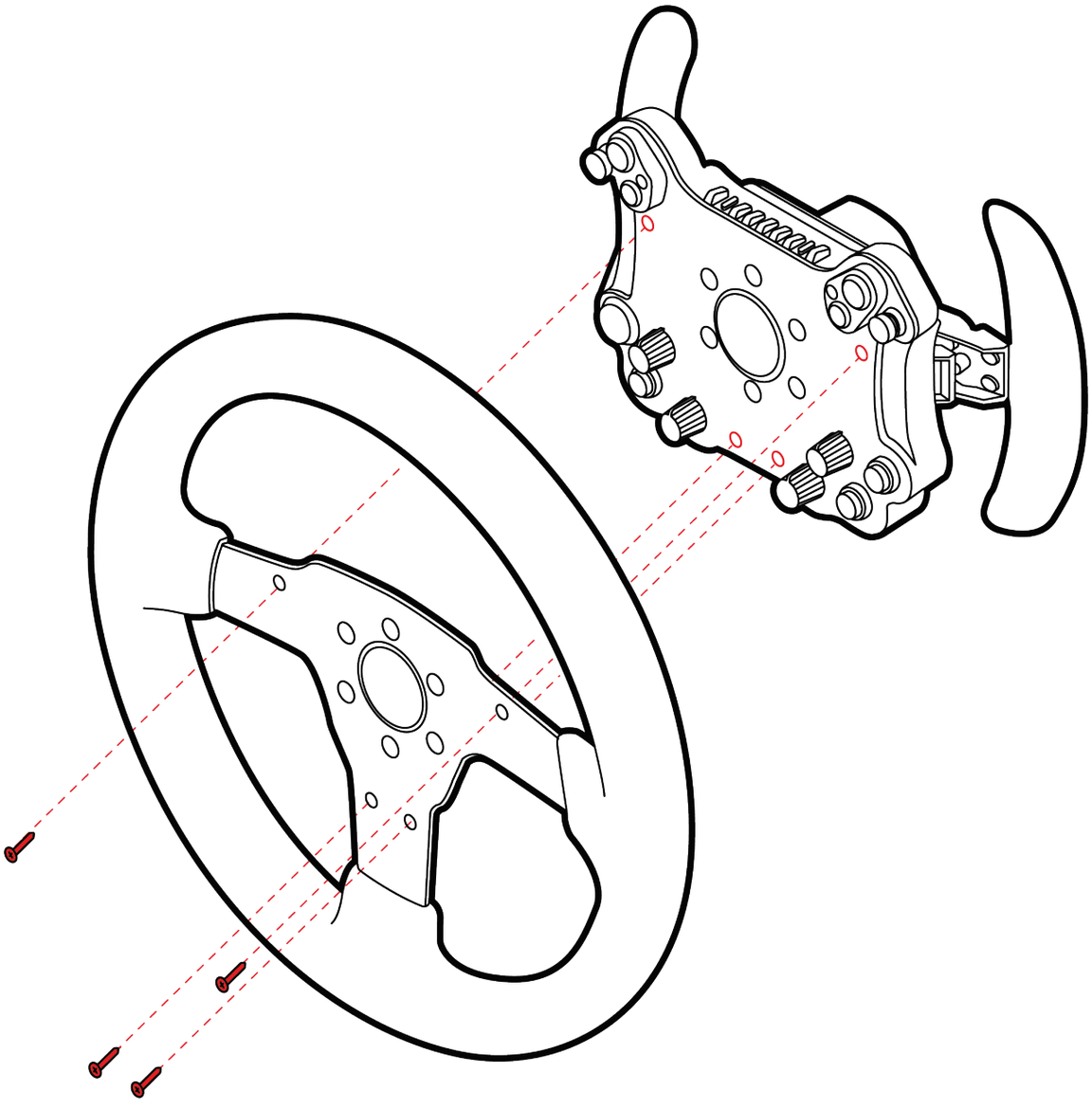
Su Xbox Series e Xbox One:

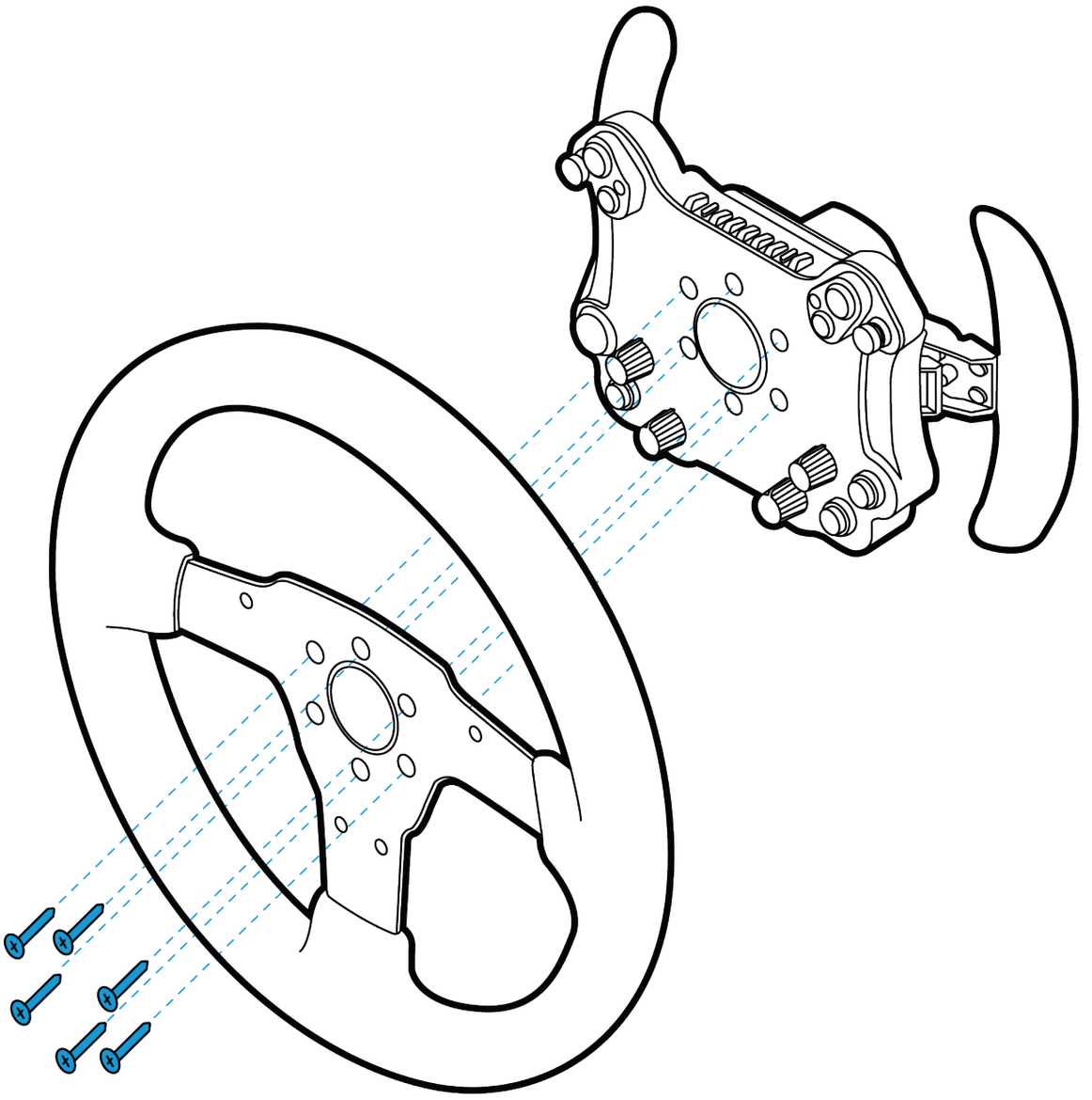
- I LED presenti sull'**EVO RACING 32R LEATHER** non sono operativi per restrizioni al protocollo della console.
- Alcune funzioni (manopole, numeri dei pulsanti) vengono limitate dal protocollo della console.

6. Montaggio e smontaggio di EVO RACING 32R LEATHER

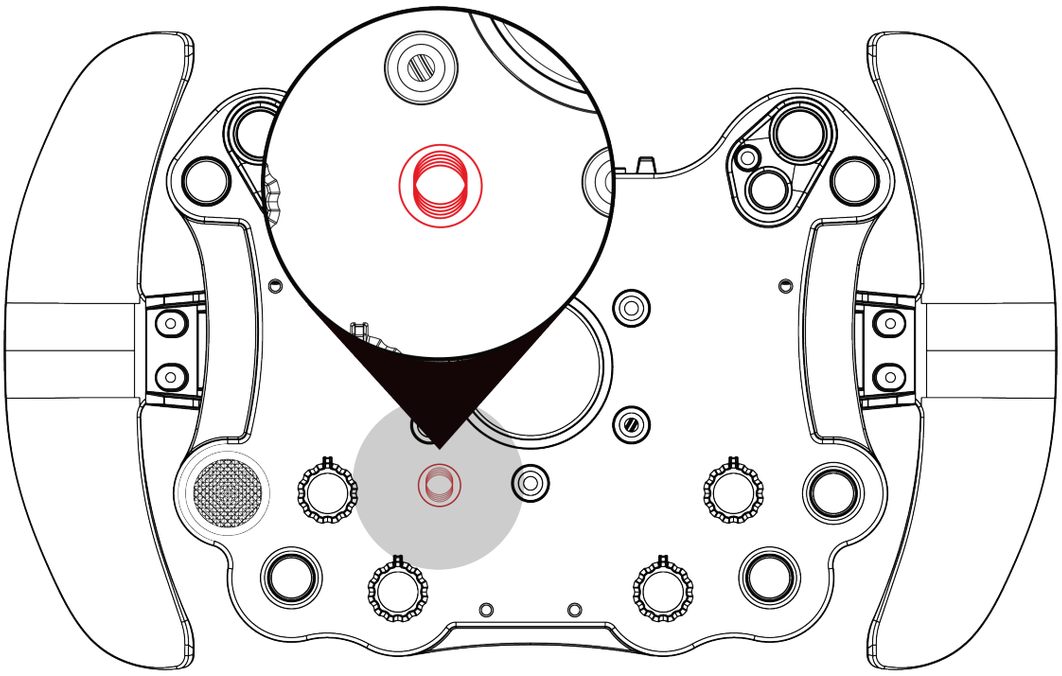
EVO RACING 32R LEATHER è composto da due componenti: la corona e l'hub.

Le operazioni di montaggio e smontaggio devono essere eseguite utilizzando le viti e la chiave Torx in dotazione, così come mostrato nei due seguenti diagrammi.





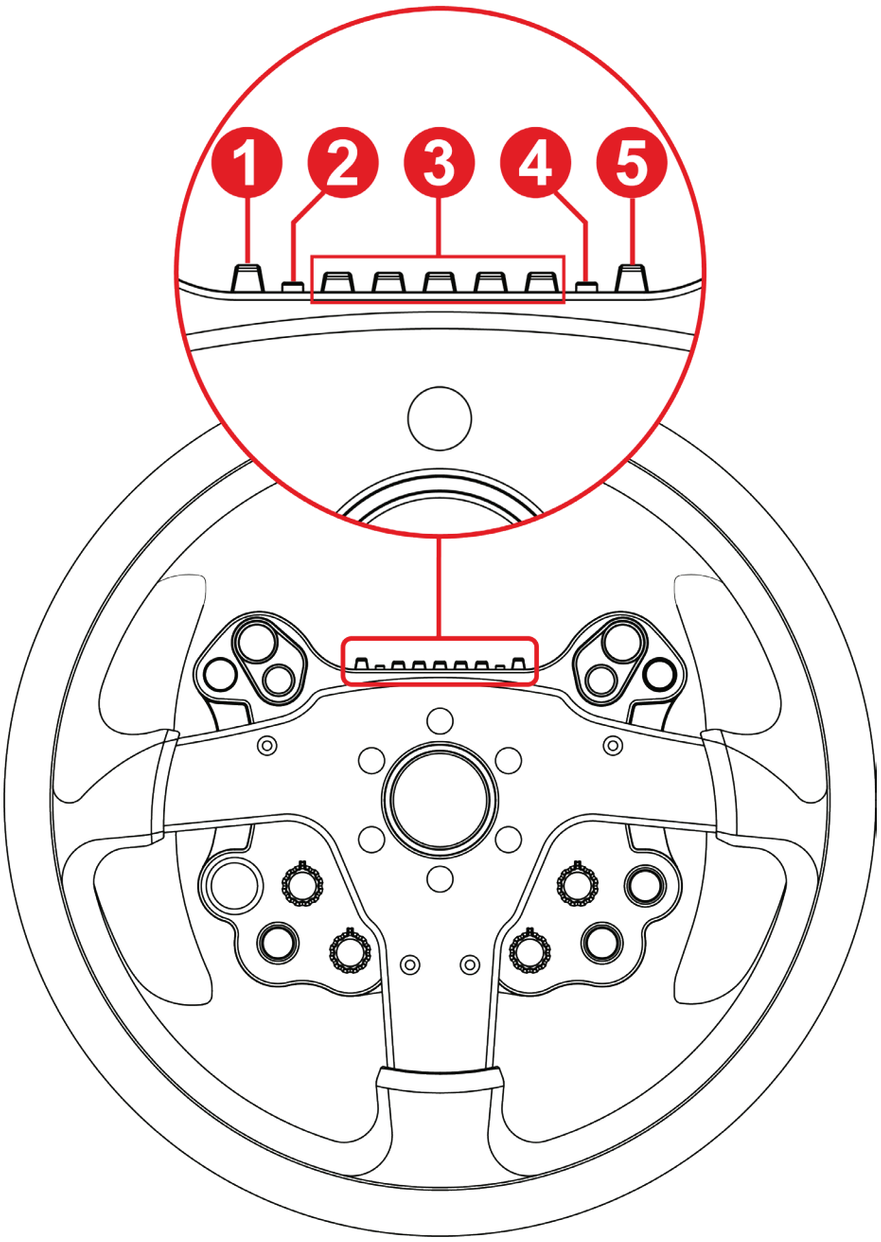
Quando assembli l’anello all’hub, non stringere troppo le viti.



Quando assembli il volante all’hub, accertati che la molla di contatto sia al suo posto.

Quando disassembli il volante dall’hub, assicurati di non perdere la molla di contatto.

7. Funzionamento dei LED



❶ Bandiera o funzione della leva analogica sinistra del cambio (non inclusa)

❷ Pulsante di regolazione 1 (intensità LED, scelta modalità visualizzazione LED)

❸ LED velocità motore (giri/min)

❹ Pulsante di regolazione 2 (regolazione delle leve del cambio analogiche – non incluse)

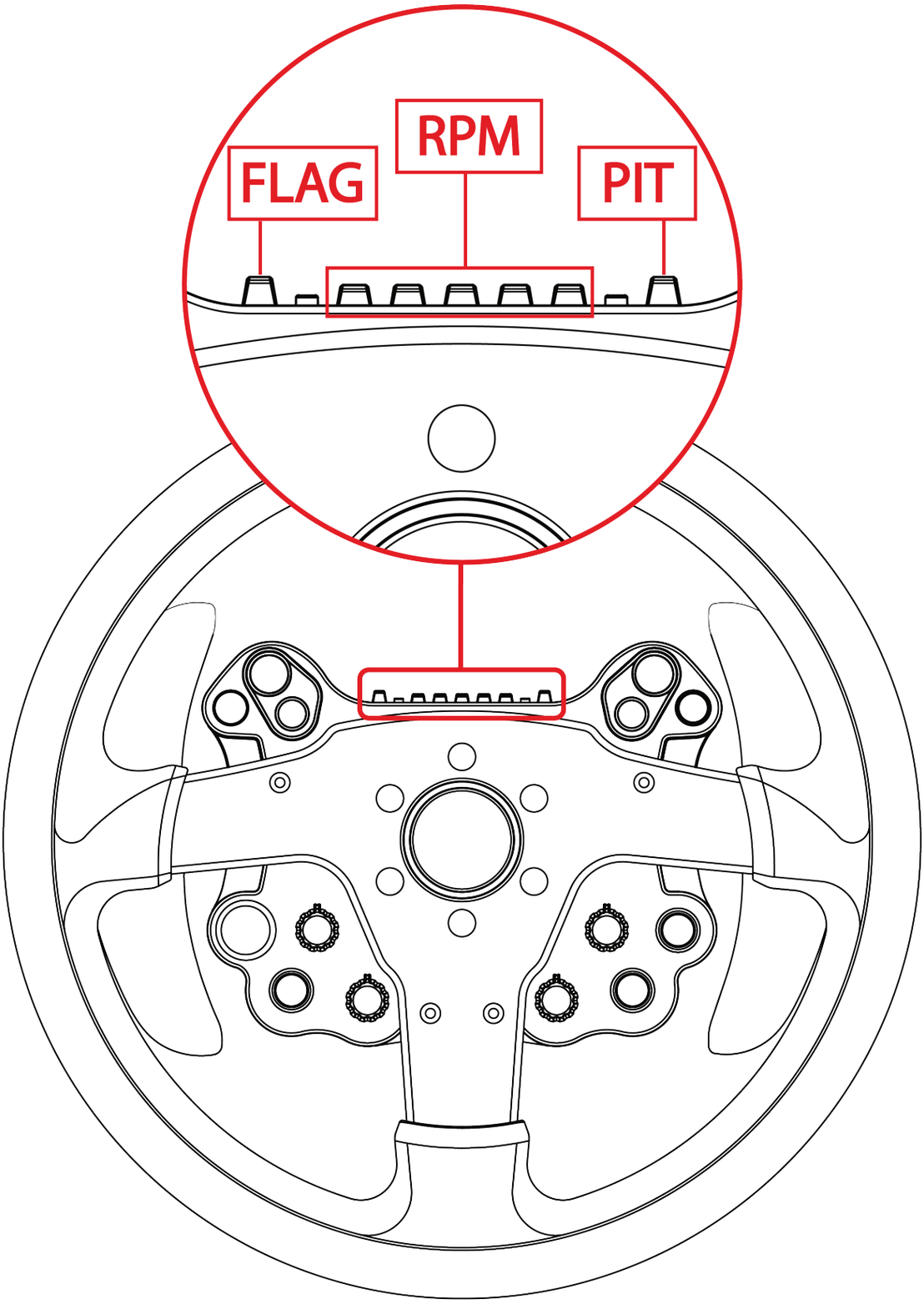
❺ Box o funzione della leva analogica destra del cambio (non inclusa)



Su Xbox Series e Xbox One, i dati della telemetria non sono disponibili a causa di restrizioni al protocollo della console.

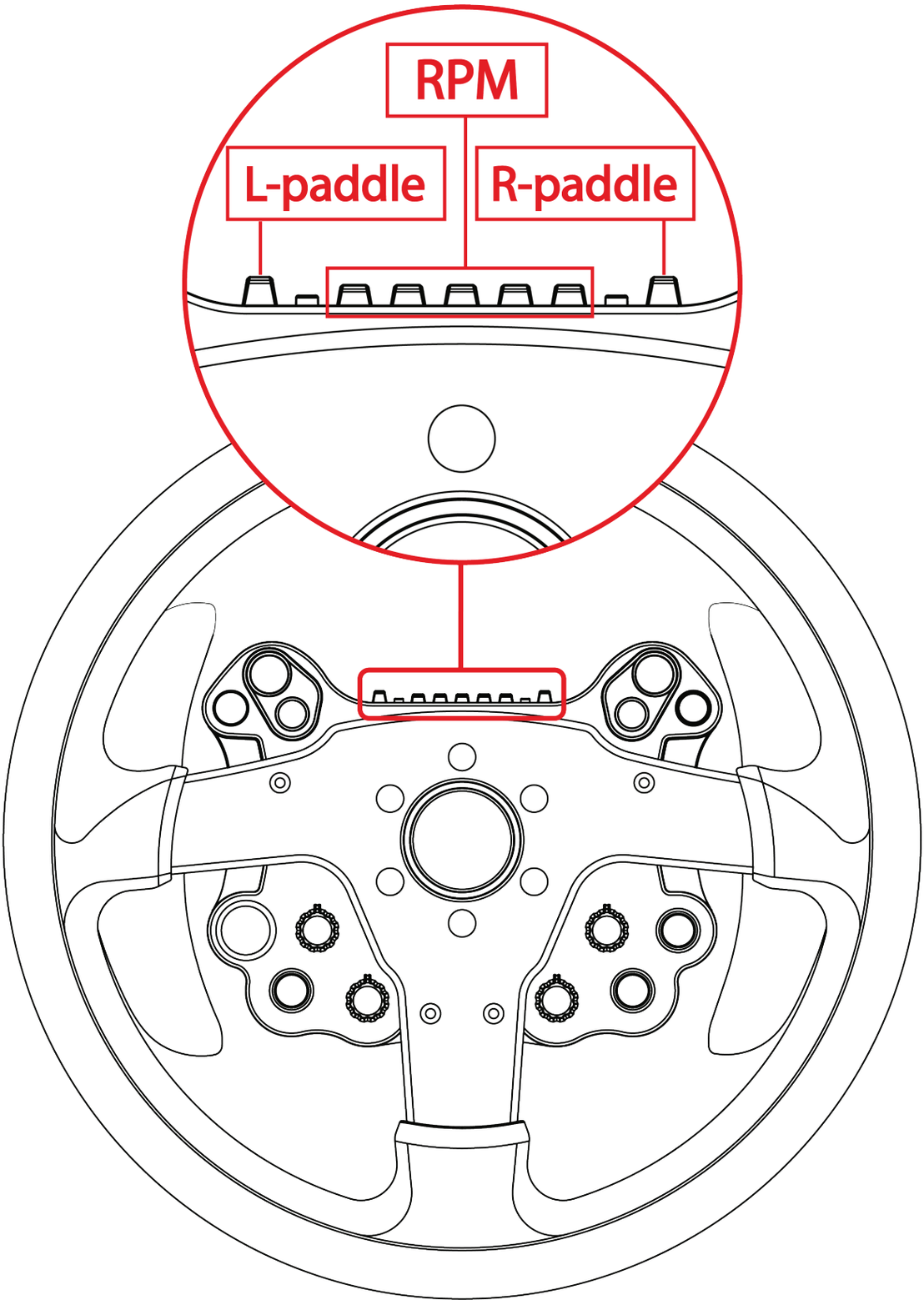
Visualizzazione dei dati di gara nei giochi con telemetria

EVO RACING 32R LEATHER visualizza diverse tipologie di informazioni attraverso i LED: bandiere, box e velocità motore (giri/min).

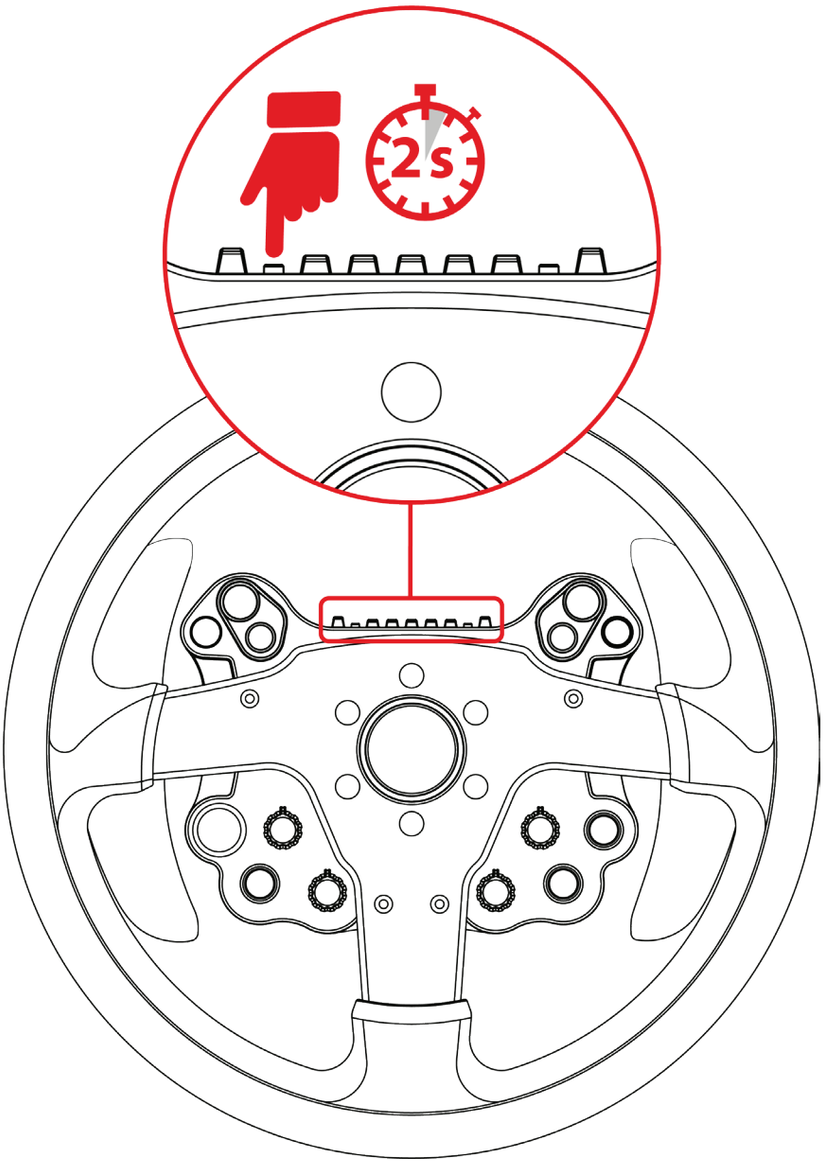


Visualizzazione dei dati di gara nei giochi senza telemetria

Nei giochi che non supportano la telemetria, vengono visualizzate soltanto la velocità del motore (giri/min) e le funzioni delle leve del cambio analogiche (non incluse).



Come entrare e uscire dal menu LED



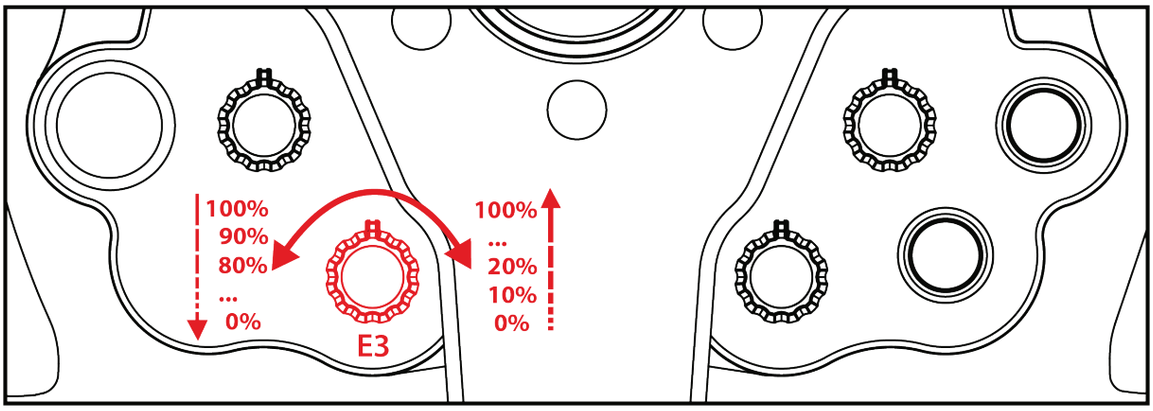
- Per **entrare nel menu LED**, premi il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.
- Per **uscire dal menu LED**, premi il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.

Se non viene eseguita alcuna azione entro 8 secondi, la modalità si chiude automaticamente.

Come regolare l'intensità dei LED

- Entra nel menu LED premendo il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.

- Ruota la manopola di sinistra (E3) verso sinistra per ridurre l'intensità o verso destra per aumentare l'intensità



- Esci dal menu LED premendo il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.

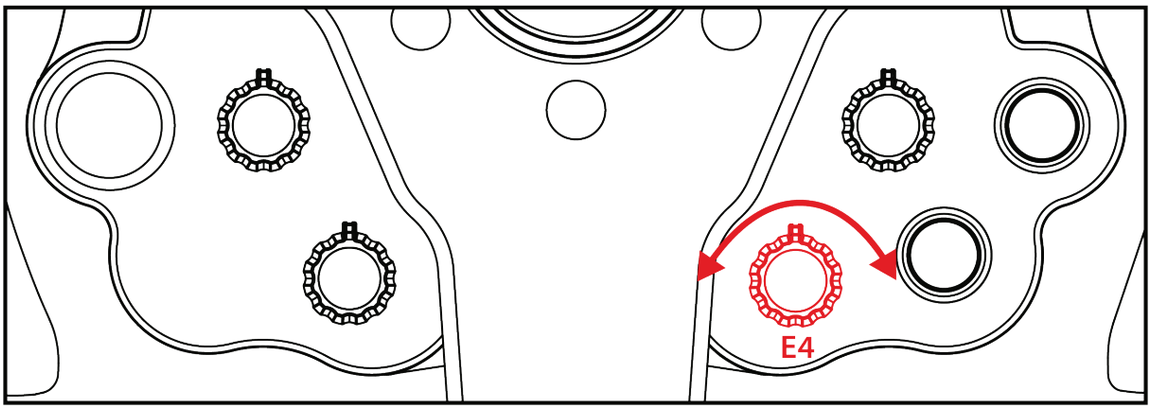
L'intensità dei LED aumenta o diminuisce a step del 10%.

Se non viene eseguita alcuna azione entro 8 secondi, la modalità si chiude automaticamente.

Come selezionare la modalità dei LED

EVO RACING 32R LEATHER dispone di due modalità per i LED. La scelta della modalità cambia la visualizzazione dei LED per la velocità del motore (giri/min).

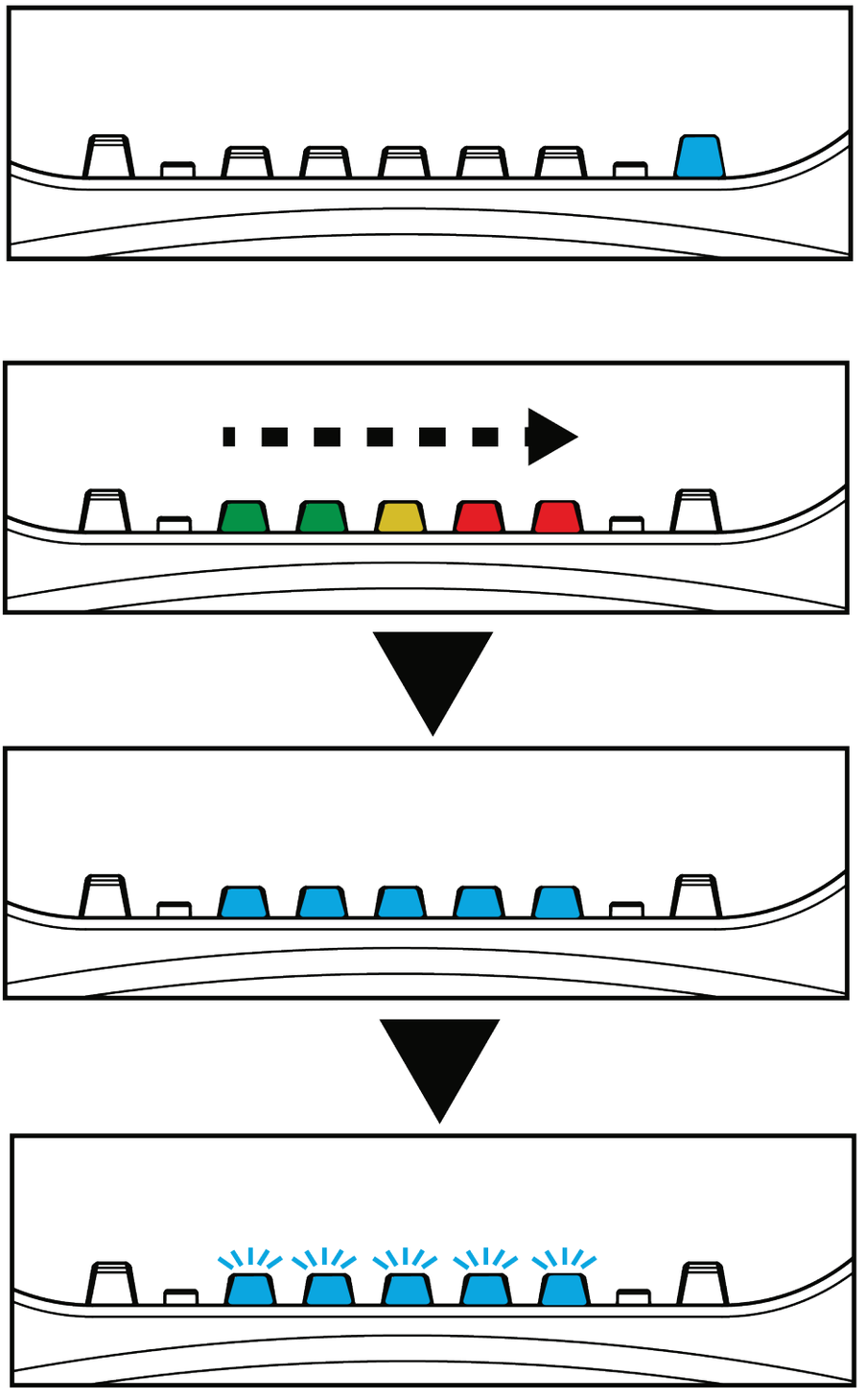
- Entra nel menu LED premendo il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.
- Ruota la manopola di destra (E4) verso destra per selezionare la modalità blu o verso sinistra per la modalità rossa



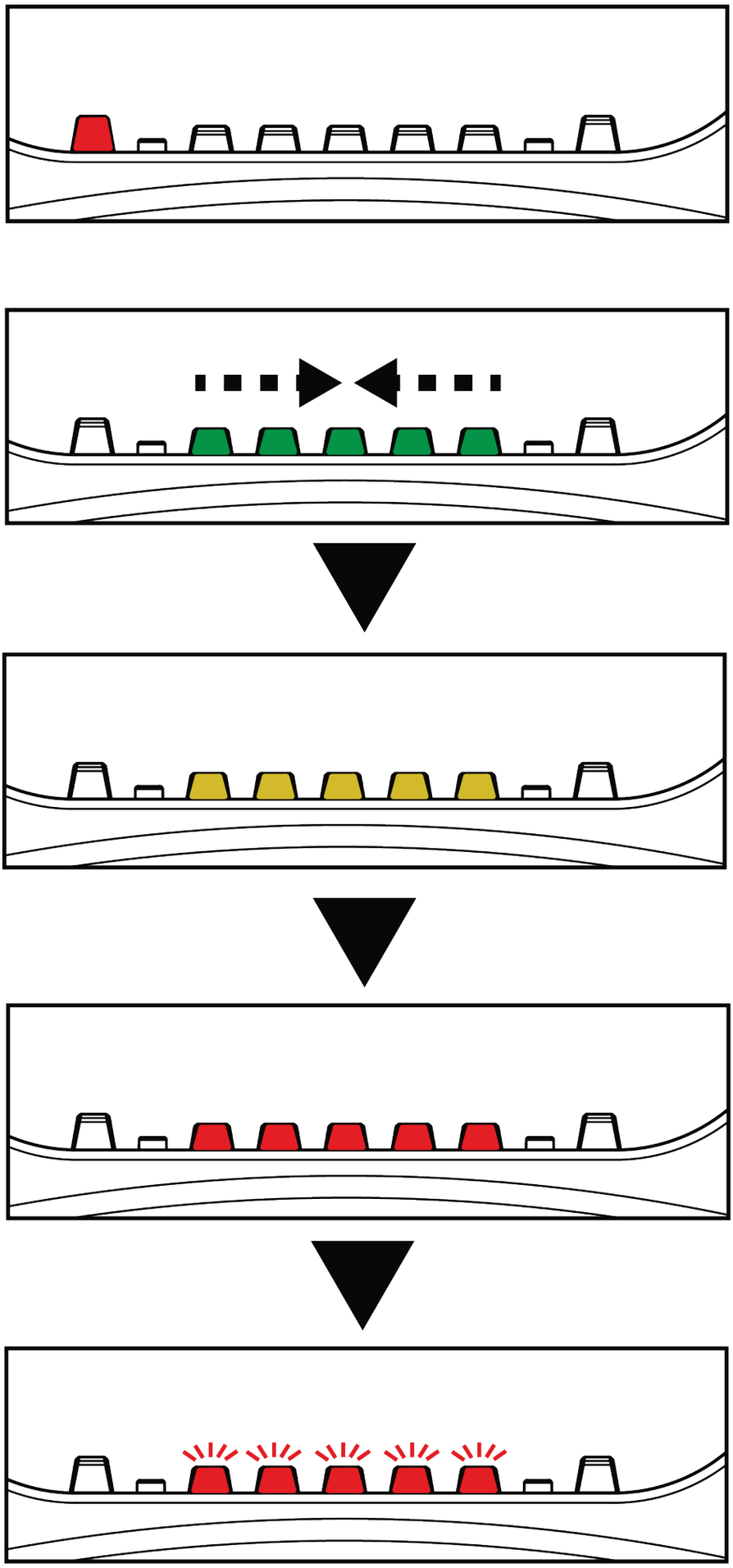
- Esci dal menu LED premendo il pulsante di regolazione 1 per 2 secondi.

Se non viene eseguita alcuna azione entro 8 secondi, la modalità si chiude automaticamente.

Modalità blu



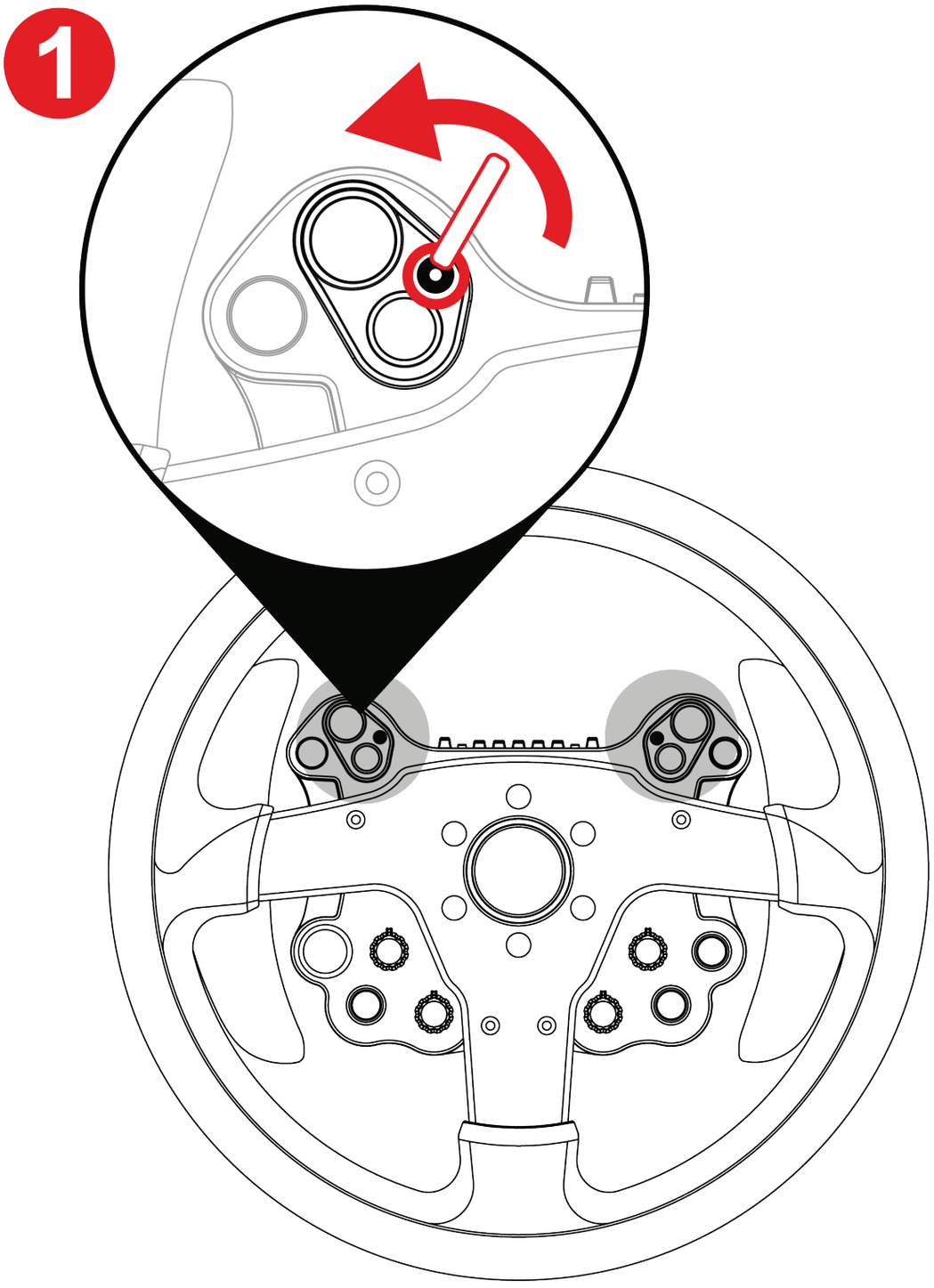
Modalità rossa



8. Regolazione dei pulsanti da pollice

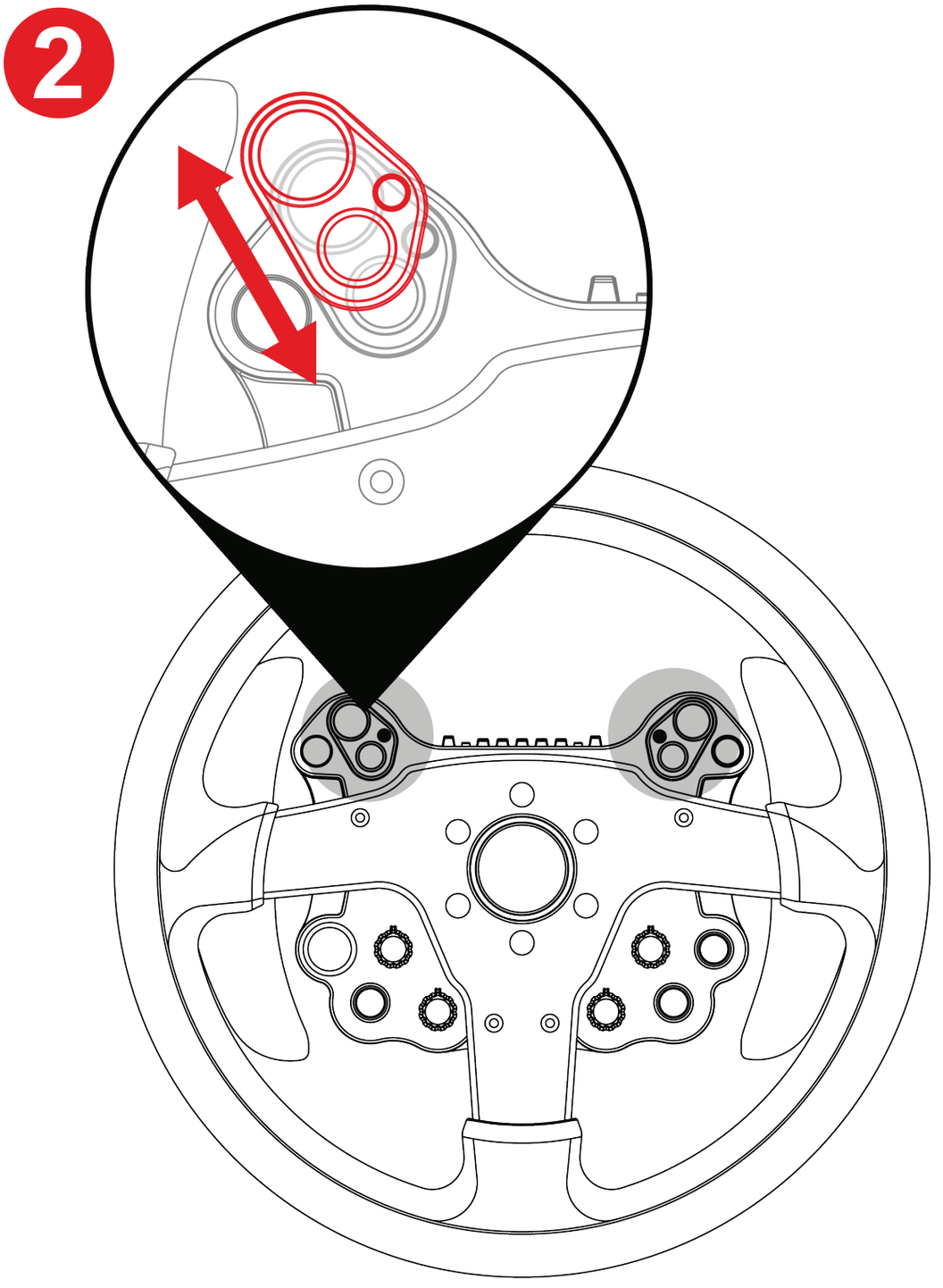
I pulsanti da pollice presenti su entrambi i lati del volante da corsa sono regolabili in **altezza**, per una maneggevolezza adattabile a tutti i giocatori.

Regolazione dell’altezza dei pulsanti da pollice

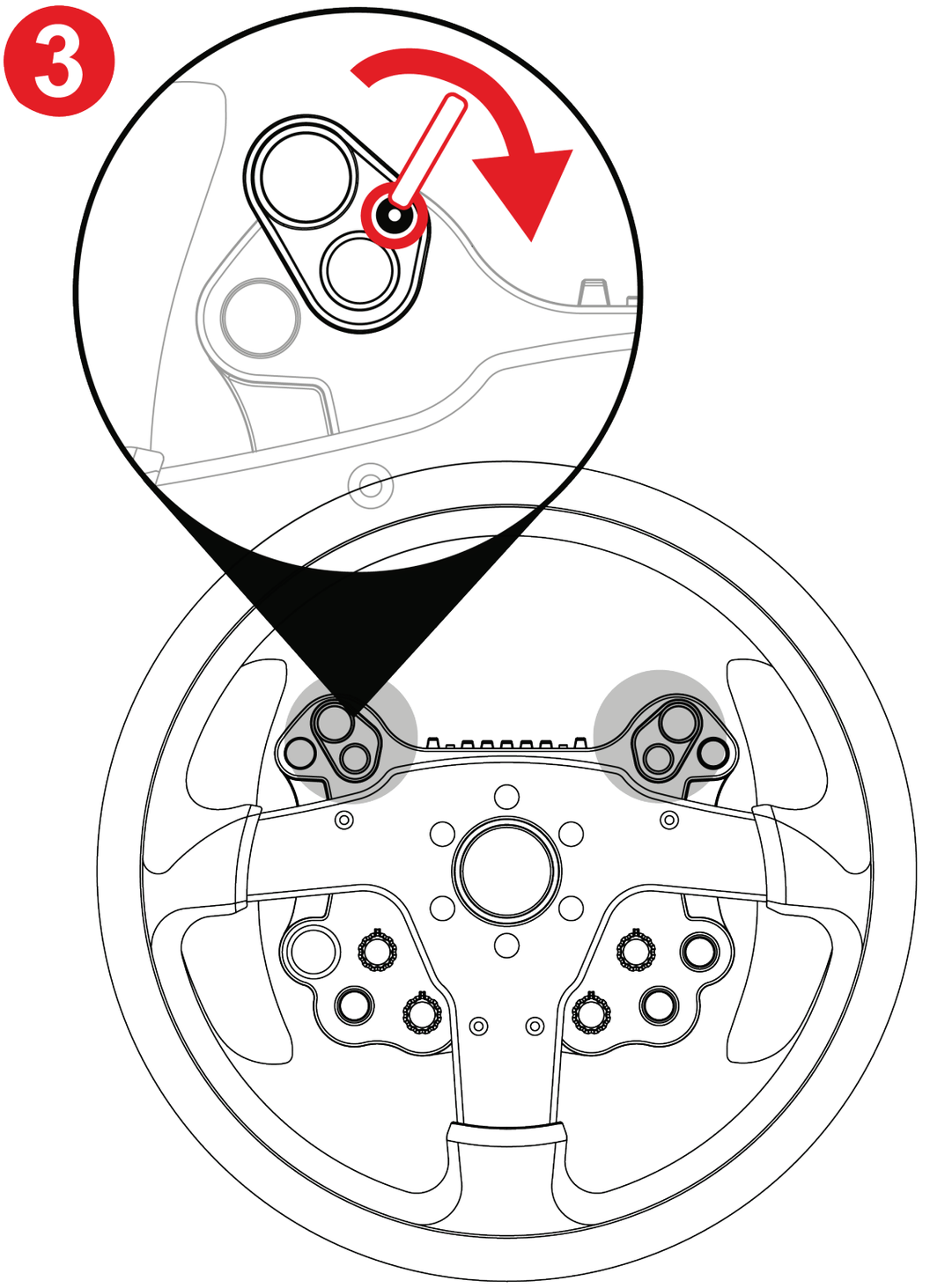


❶ Allenta la vite utilizzando l’estremità più lunga dell’acclusa chiave Torx.

Fa attenzione a non svitare completamente la vite.



❷ Fai scorrere il modulo pulsante fino all’altezza desiderata.

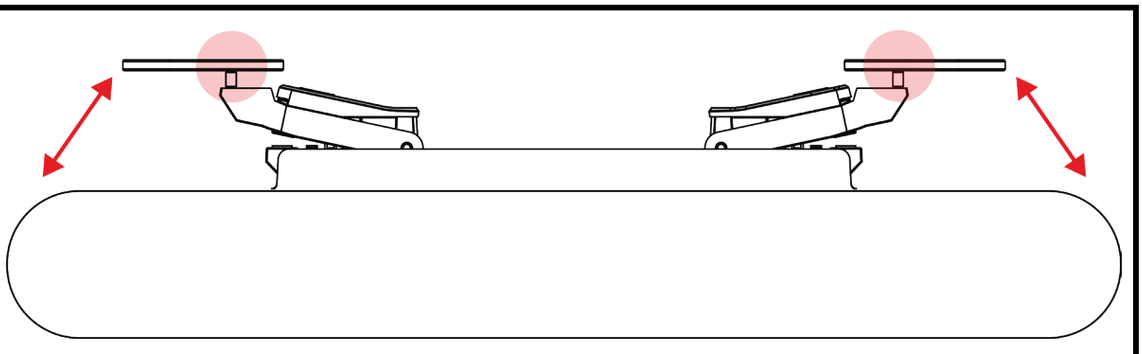


❸ Stringi nuovamente la vite utilizzando l’estremità più lunga dell’acclusa chiave Torx.

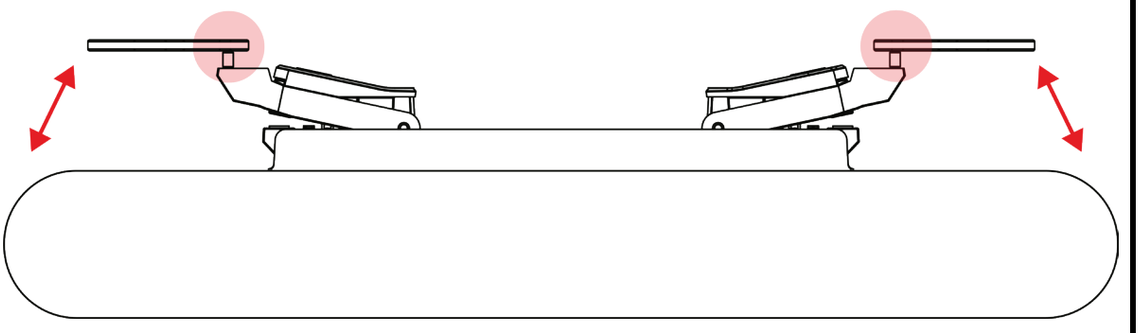
9. Personalizzazione delle leve del cambio

Le leve del cambio di **EVO RACING 32R LEATHER** sono regolabili in **spaziatura** e **prossimità**.

Per **spaziatura** si intende la regolazione in larghezza della leva del cambio, che modifica la distanza tra l'impugnatura e la leva del cambio.

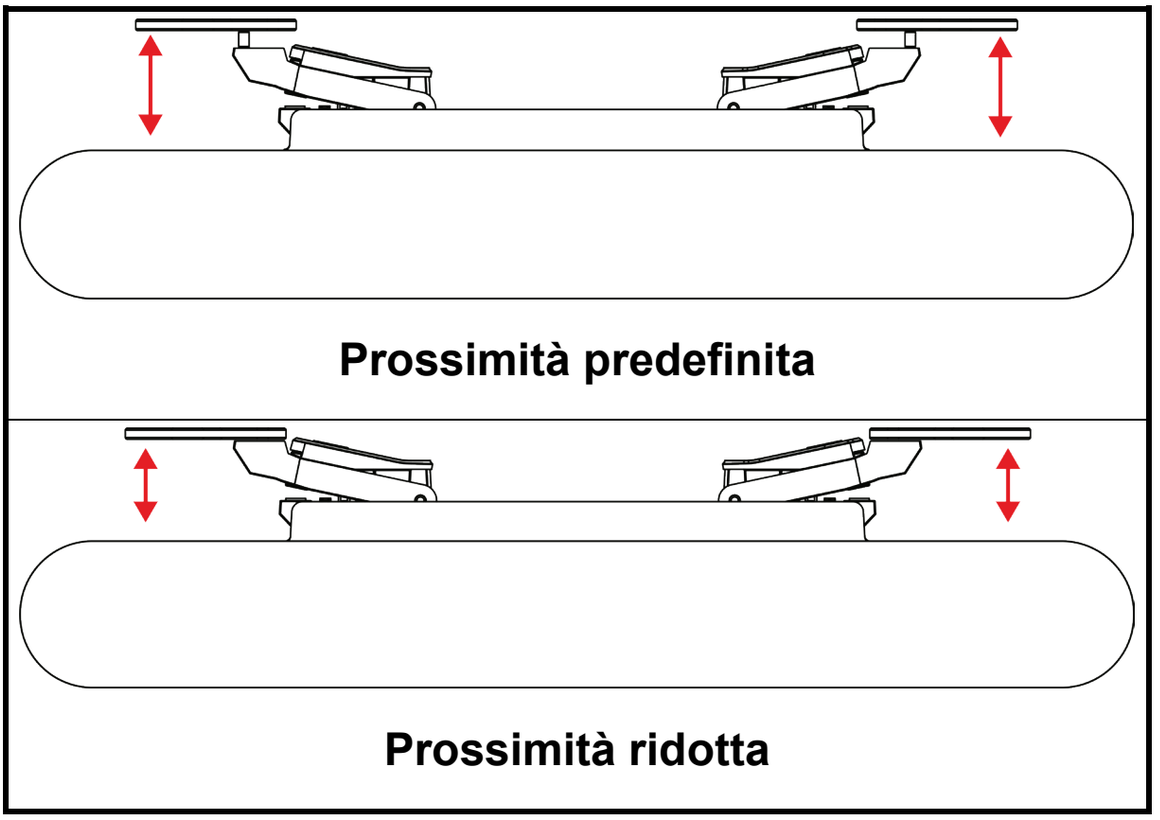


Distanza tra impugnatura e leva del cambio predefinita

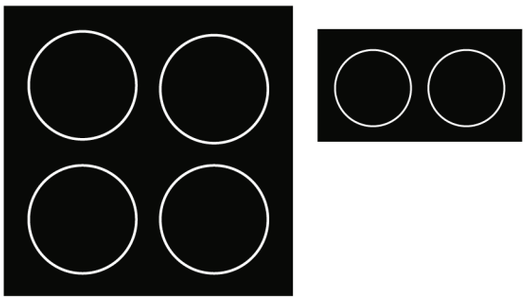


Distanza tra impugnatura e leva del cambio ridotta

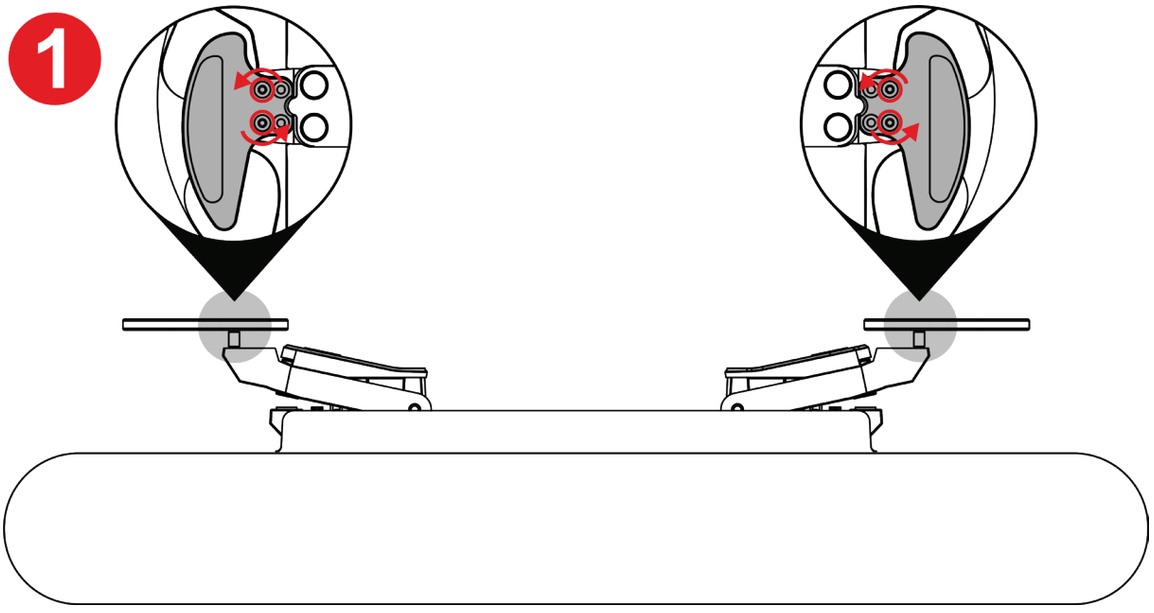
Regolando la **prossimità** tramite i distanziatori va a modificarsi la distanza di attivazione della leva del cambio.



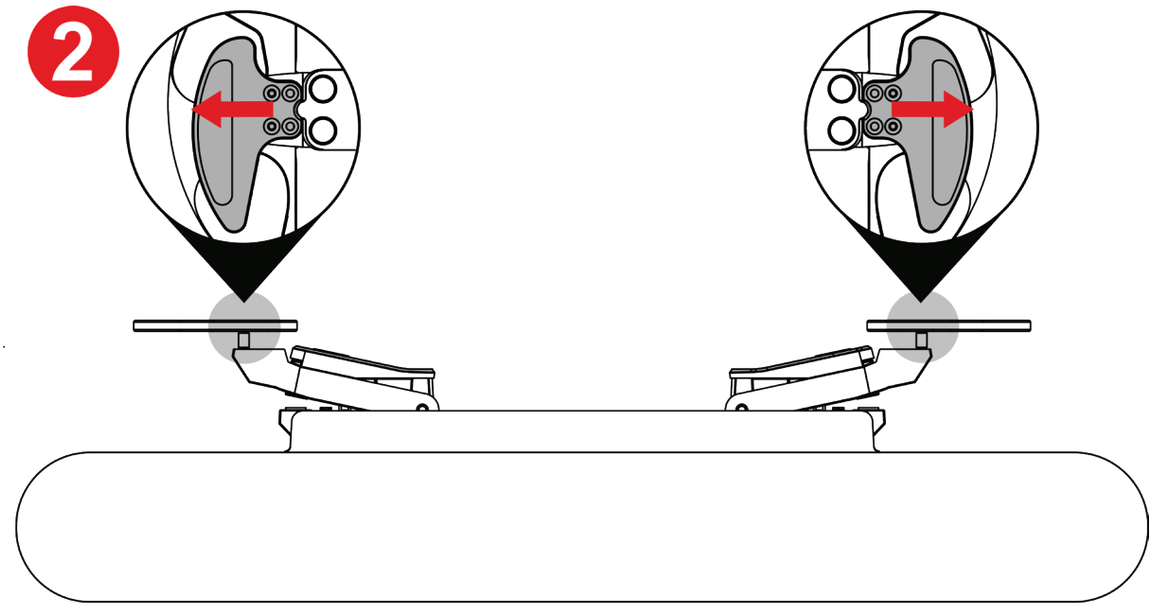
È inoltre possibile regolare la **sensibilità magnetica** e il **livello del suono** prodotto dalle leve del cambio, tramite l'accluso set di pad.



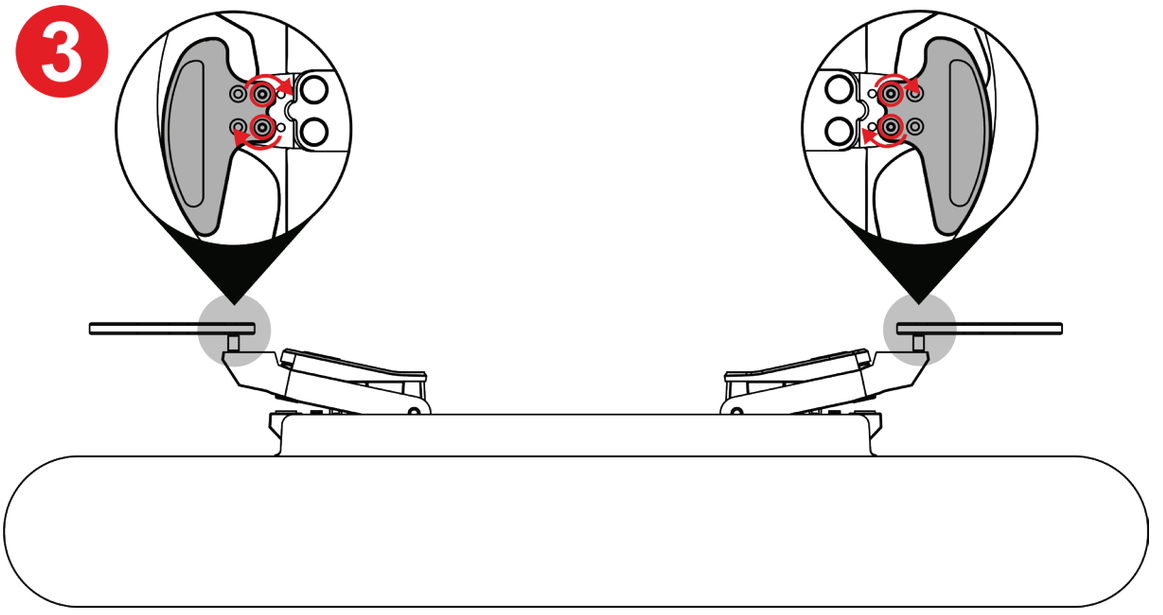
Come regolare la spaziatura delle leve del cambio



❶ Svita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.

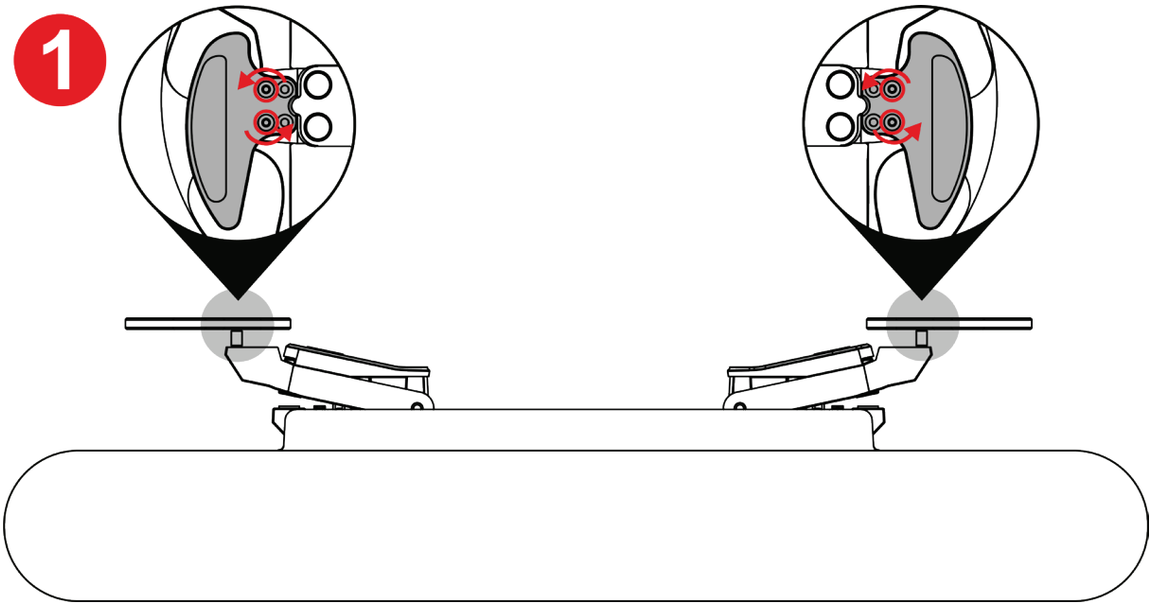


❷ Sposta in fuori le leve del cambio, in corrispondenza dei fori.

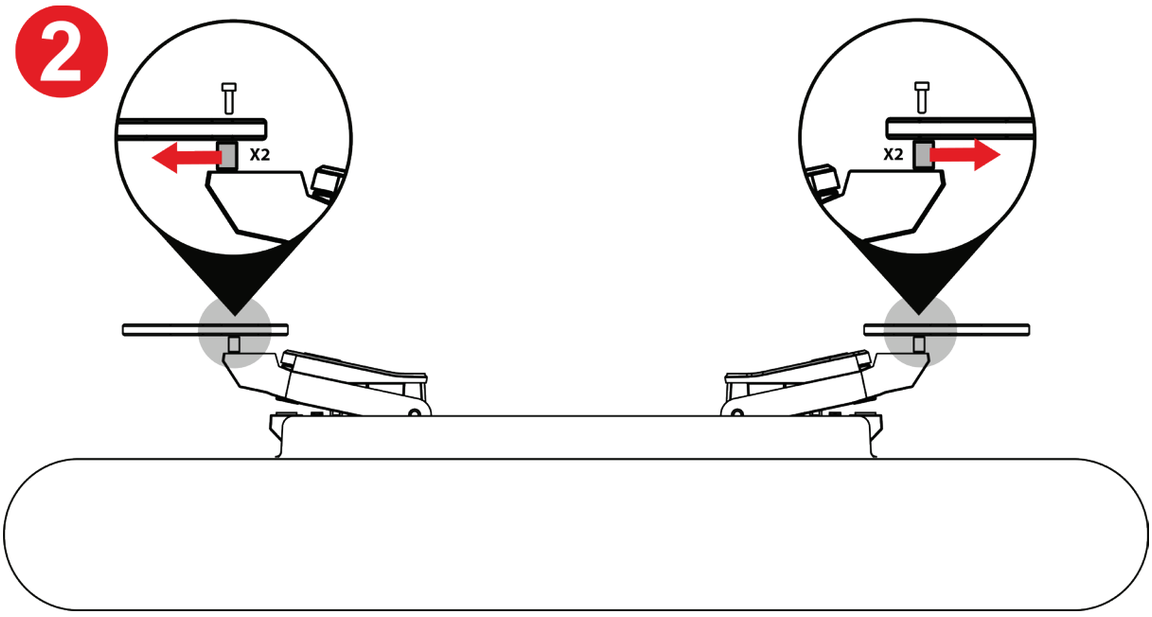


❸ Riavvita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l’acclusa chiave Torx.

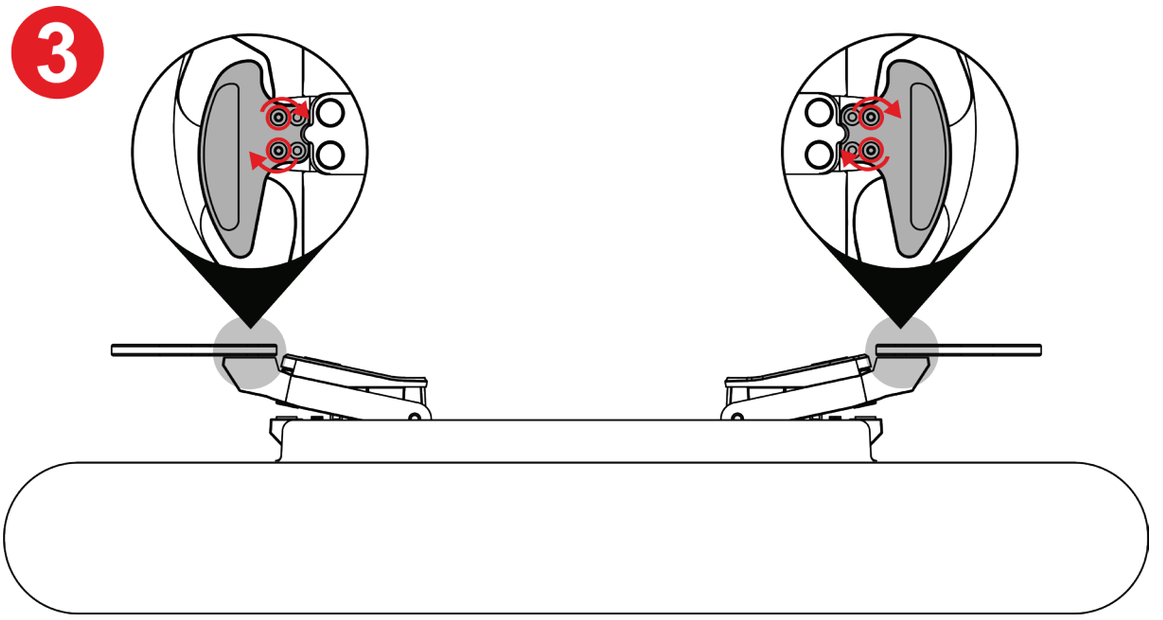
Come regolare la prossimità delle leve del cambio



❶ Svita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l'acclusa chiave Torx.

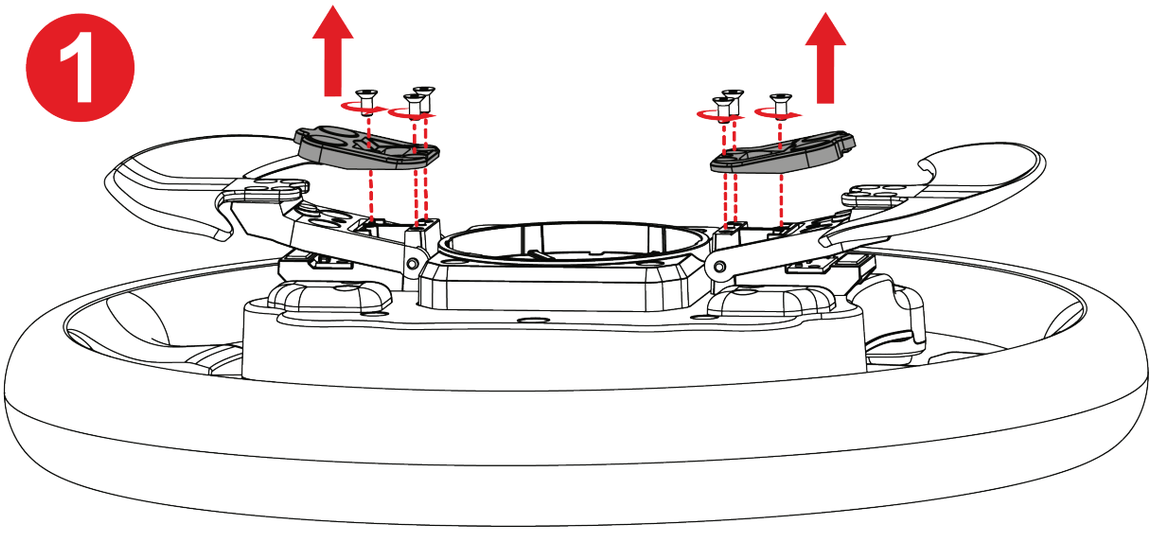


❷ Rimuovi gli spaziatori.

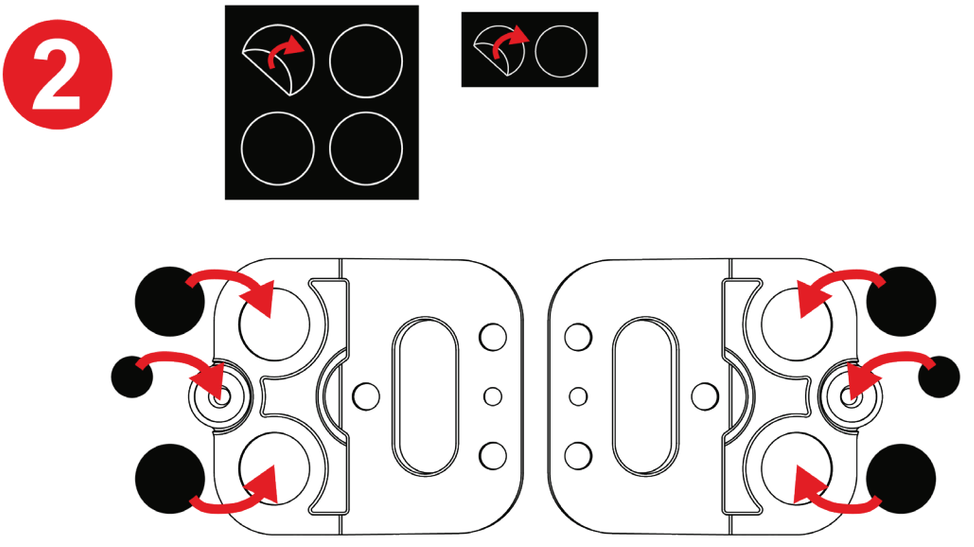


❸ Riavvita le quattro viti delle leve del cambio utilizzando l’acclusa chiave Torx.

Come regolare la sensibilità magnetica e il livello del suono delle leve del cambio

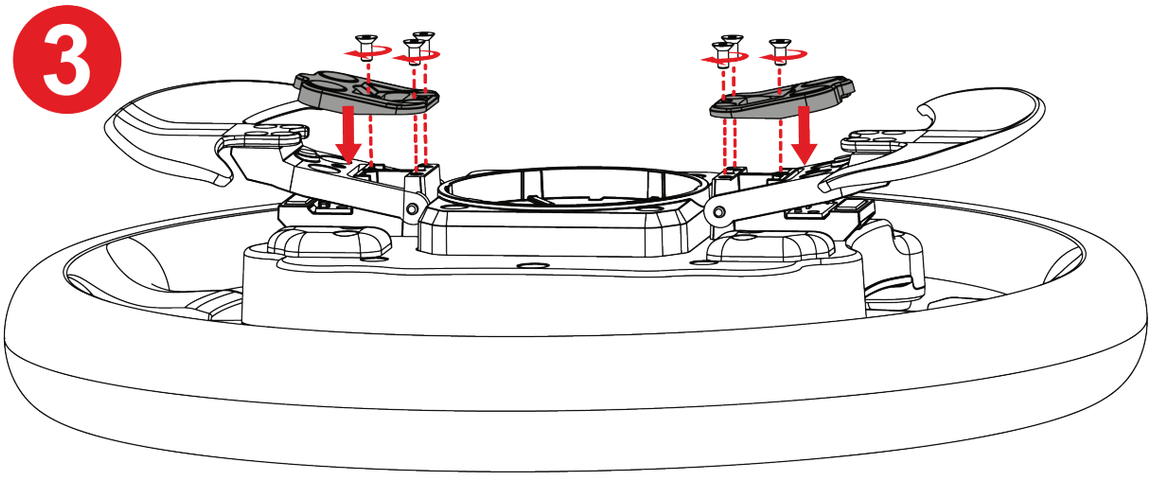


❶ Rimuovi i fermi magnetici svitando le sei viti di arresto utilizzando l'acclusa chiave Torx.



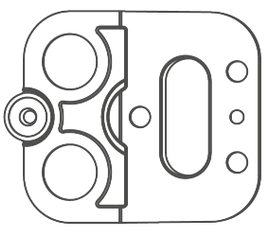
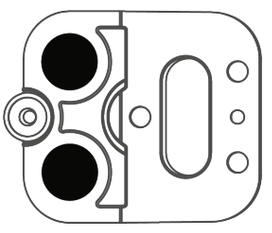
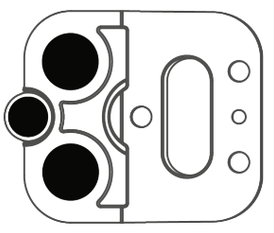
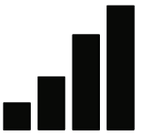
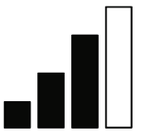
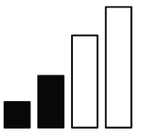
❷ Stacca i pad in dotazione e attaccali negli appositi spazi sotto ai fermi magnetici.

Per le possibili configurazioni e i relativi effetti, consulta il paragrafo **Tabella della sensibilità e dell'attenuazione del suono delle leve del cambio**.



❸ Reinserisci i fermi magnetici e riavvita le sei viti di arresto utilizzando l’acclusa chiave Torx.

Tabella della sensibilità e dell'attenuazione del suono delle leve del cambio

	 (predefinito)		
Sensibilità magnetica			
Suono			

10. FAQ e assistenza tecnica

Hai delle domande riguardanti **EVO RACING 32R LEATHER** o stai riscontrando dei problemi tecnici? Se così fosse, visita il sito web di assistenza tecnica Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

In questa pagina, potrai anche aggiornare il firmware del volante.

w

THRUSTMASTER®

EVO RACING

32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Manual del usuario

Lee atentamente las instrucciones proporcionadas en este manual **antes de** instalar el producto, **antes de** cualquier uso del producto y **antes de** cualquier mantenimiento. Asegúrate de seguir las instrucciones de seguridad. El incumplimiento de estas instrucciones puede provocar accidentes y/o daños. Conserva este manual para poder consultar las instrucciones en el futuro.

TABLA DE CONTENIDO

1. CONTENIDO DE LA CAJA 5
2. CARACTERÍSTICAS 6
3. INFORMACIÓN SOBRE EL USO DEL VOLANTE.....9
4. INSTALACIÓN DEL SOPORTE DE LIBERACIÓN RÁPIDA.....15

Instalación del soporte de liberación rápida para base de pestillo..... 16

Instalación del soporte de liberación rápida para base de tornillo 21

5. MAPEADO 26

Mapeado para PC 26

Mapeado para PS4™/PS5™ 27

Mapeado para Xbox Series/Xbox One..... 29

6. MONTAJE Y DESMONTAJE DEL EVO RACING 32R LEATHER.....30

7. FUNCIONAMIENTO DE LOS LED 33

Visualización de datos de carrera en juegos con telemetría..... 35

Visualización de datos de carrera en juegos sin telemetría..... 36

Cómo entrar/salir del menú de LED 37

Cómo ajustar la intensidad de los LED 38

Cómo seleccionar el modo de LED..... 39

8. AJUSTE DE LOS BOTONES PARA EL PULGAR.....42

Ajuste de la altura de los botones para el pulgar..... 43

9. PERSONALIZACIÓN DE LAS LEVAS DE CAMBIO 46

Cómo ajustar el espaciado de las levas de cambio..... 48

Cómo ajustar el alcance de las levas de cambio..... 50

Cómo ajustar la sensibilidad magnética y el nivel sonoro de las levas de cambio..... 52

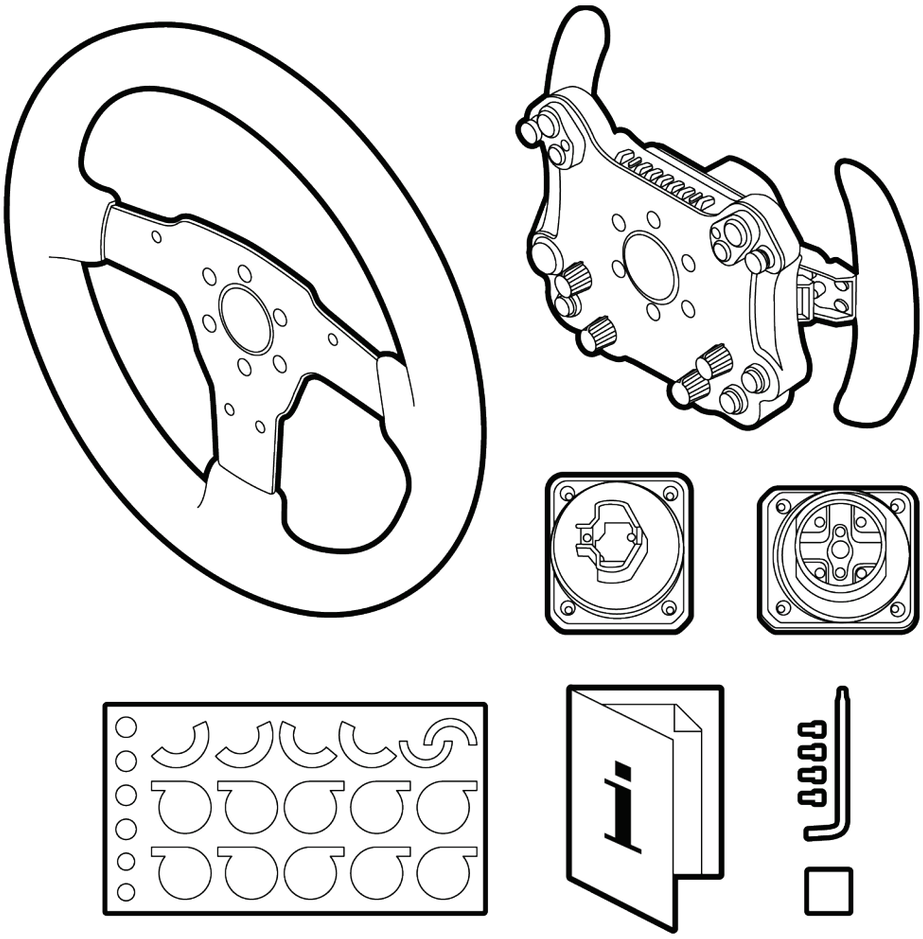
10. PREGUNTAS FRECUENTES Y SOPORTE TÉCNICO.....54

EVO RACING
32R LEATHER

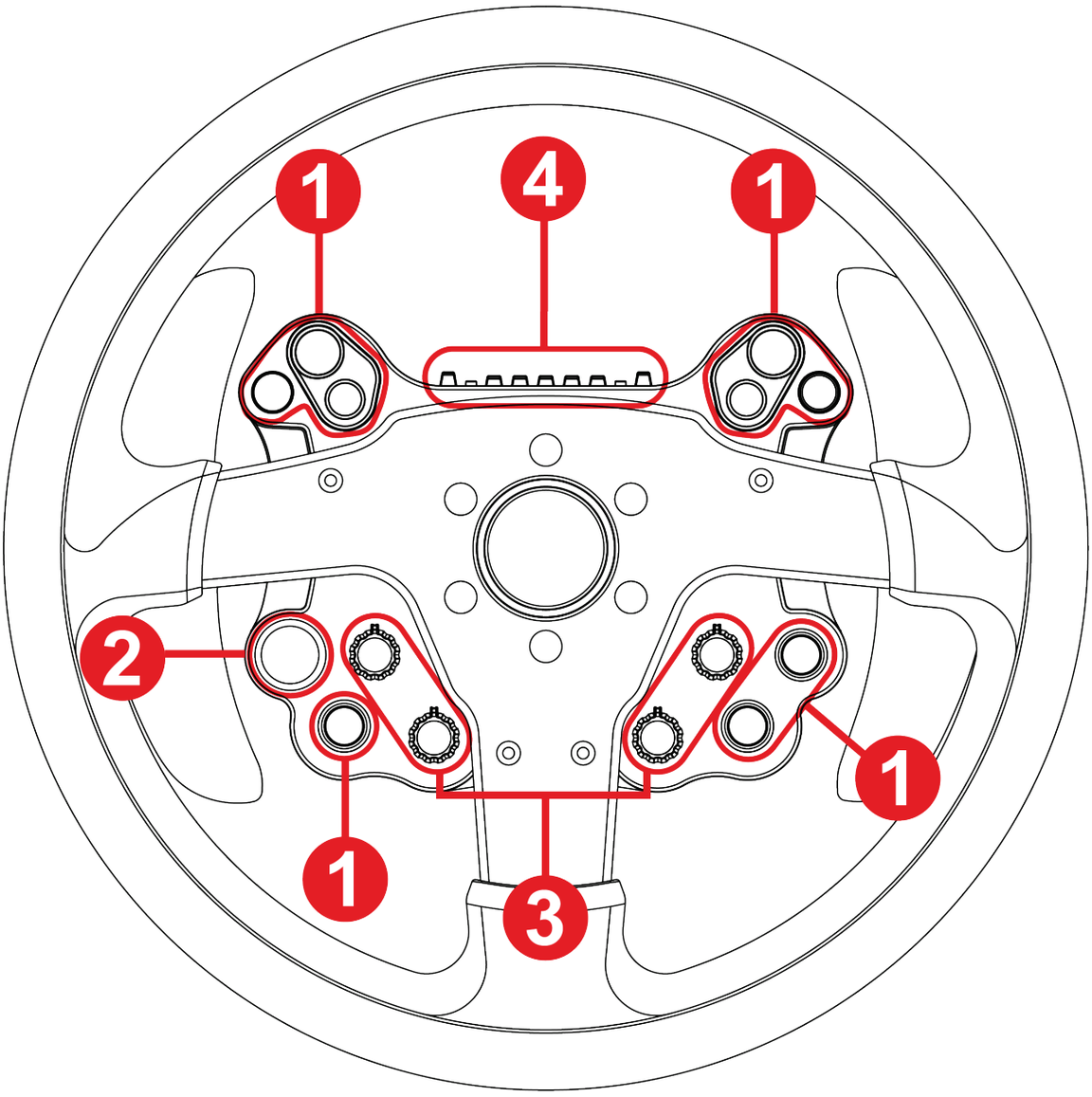
Inspirado en la competición, diseñado para la simulación, el **EVO RACING 32R LEATHER** es el equipo perfecto para las carreras de ralis, y su volante intercambiable lo convierte en una solución altamente escalable.

Este manual te ayudará a instalar y usar tu **EVO RACING 32R LEATHER** en las mejores condiciones. Antes de empezar a conducir, lee atentamente las instrucciones y las advertencias: te ayudarán a disfrutar al máximo de tu producto.

1. Contenido de la caja



2. Características

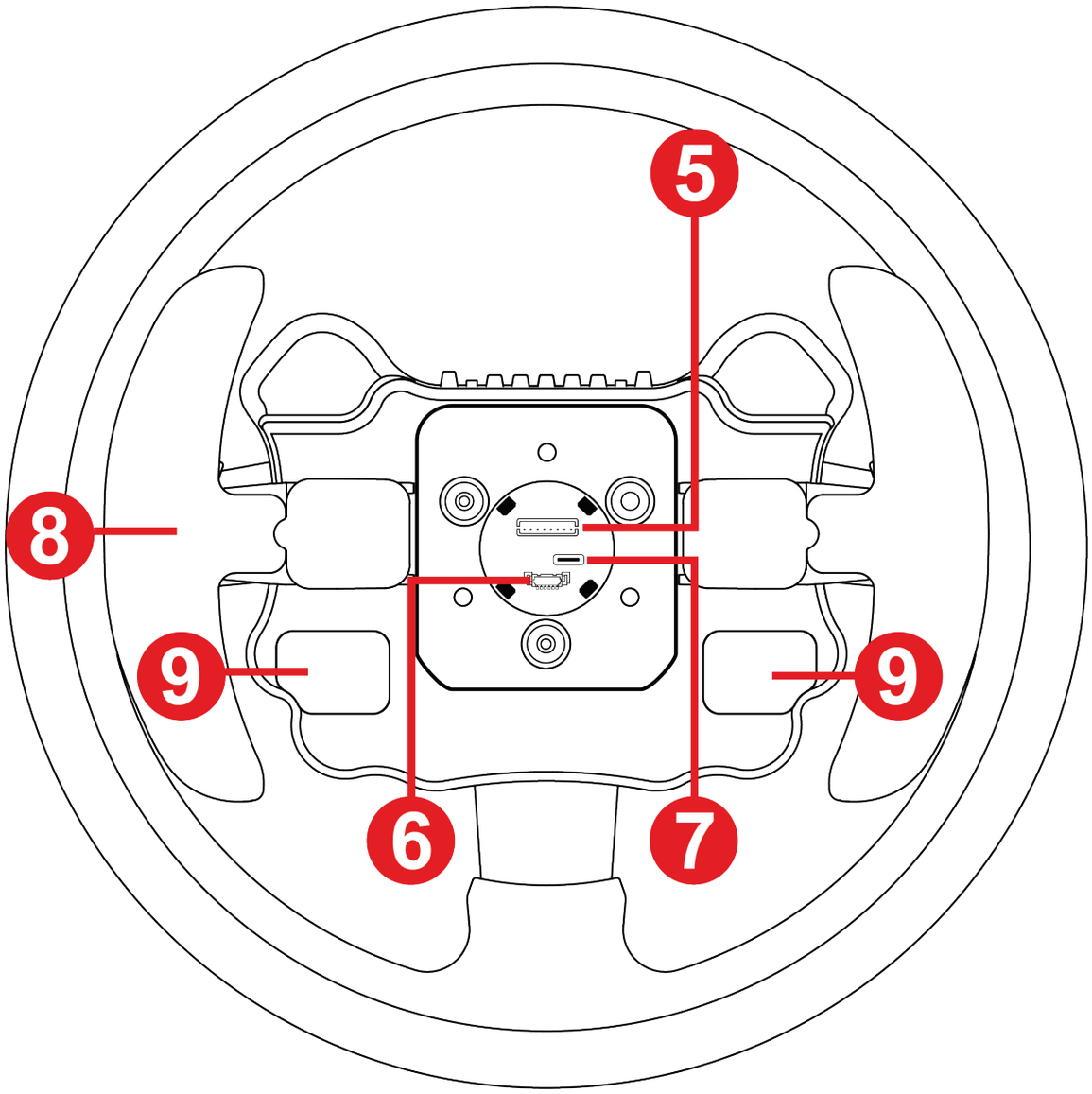


❶ 9 botones de acción

❷ Pad direccional

❸ Codificador giratorio

❹ LED de RPM, datos de carrera (banderas, boxes) y botones de ajuste



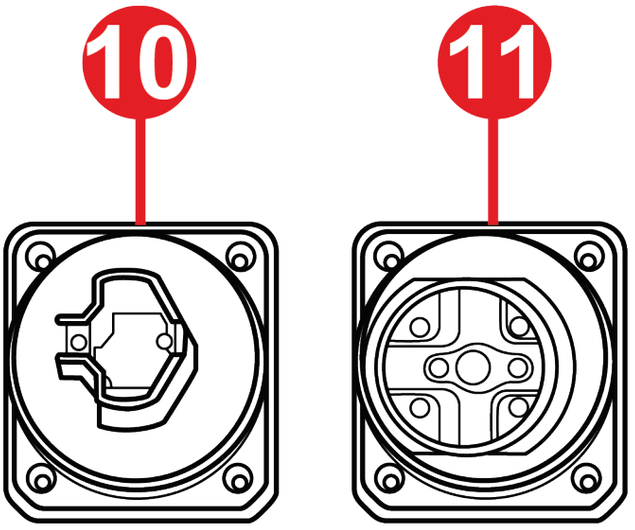
❺ Puerto de conexión para soporte de liberación rápida para base de tornillo

❻ Puerto de conexión para soporte de liberación rápida para base de pestillo

❼ Puerto USB-C (si se requiere una actualización de firmware, cable no incluido)

❽ Levas de cambio magnéticas

❾ Puerto de conexión para levas de cambio analógicas adicionales (disponibles próximamente)



⓾ Soporte de liberación rápida para base de pestillo

⓫ Soporte de liberación rápida para base de tornillo

3. Información sobre el uso del volante



Documentación

Antes de usar este producto, vuelve a leer detenidamente esta documentación y consérvala para consultarla en el futuro.



Actualización de firmware

Debes actualizar el firmware de la base de tu volante de carreras (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) con la versión más reciente disponible.

Para hacerlo, sigue estos 3 pasos:

1. Dirígete a

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

y selecciona tu base Thrustmaster.

2. Desinstala el controlador de PC anterior y luego instala el nuevo controlador de PC disponible en la sección Controladores. Una vez completada la instalación, reinicia el ordenador.

3. Abre la aplicación **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** y actualiza la base del volante de carreras con la versión de firmware más reciente.

Si no actualizas el firmware de la base del volante de carreras, el aro del volante no funcionará correctamente.



Descarga eléctrica

- Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- Sigue las indicaciones de conexión.
- No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- No cortocircuites el producto.
- No desmontes nunca el producto (excepto en los casos de personalización especificados en este manual) ni lo lances al fuego ni lo expongas a temperaturas elevadas.
- No abras el dispositivo: en su interior no hay piezas que el usuario pueda reparar. Las reparaciones las debe realizar el fabricante, un agente autorizado o un técnico cualificado.



Asegurar la zona de juego

- No coloques en la zona de juego ningún objeto que pueda perturbar la práctica del usuario, o que pueda provocar un movimiento inapropiado o una interrupción por parte de otra persona (taza de café, teléfono o llaves, por ejemplo).
- No cubras los cables de alimentación con una alfombra o moqueta, manta o cobertor o cualquier otro elemento, y no coloques ningún cable en el paso de las personas.



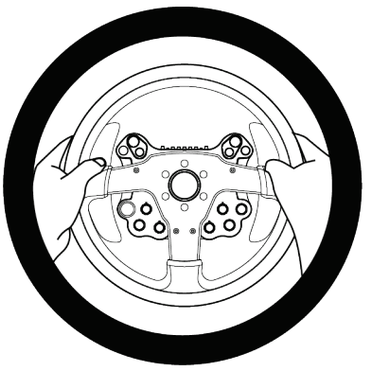
Lesiones debidas al Force Feedback y a movimientos repetitivos

El uso de un volante con Force Feedback puede producir dolor en las articulaciones o en los músculos. Para evitar problemas:

- Calienta previamente y evita periodos prolongados de práctica.
- Haz una pausa de 10 a 15 minutos después de cada hora de práctica.
- Si sientes fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos, pies o piernas, pulsa el botón para desactivar el Force Feedback, apaga la base y descansa unas horas antes de comenzar a practicar nuevamente.
- Si los síntomas o dolores indicados anteriormente persisten cuando vuelves a practicar, deja de hacerlo y consulta al médico.
- No configures el Force Feedback en un nivel demasiado alto en relación con tu experiencia y tu condición física.
- Mantén el dispositivo fuera del alcance de personas menores de 16 años.
- Asegúrate de que la base y el volante estén correctamente colocados, según las instrucciones del manual.



Riesgo de giros imprevistos, potentes y rápidos: no introduzcas nunca una mano o un brazo por las aberturas del aro de volante o en la trayectoria de giro del volante.



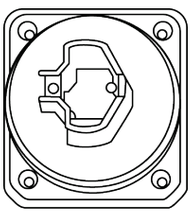
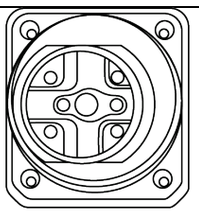
Al usar el producto, mantén siempre ambas manos colocadas correctamente en el volante sin dejarlas completamente caídas.



El producto sólo puede ser manejado por personas de **16 años de edad como mínimo**.

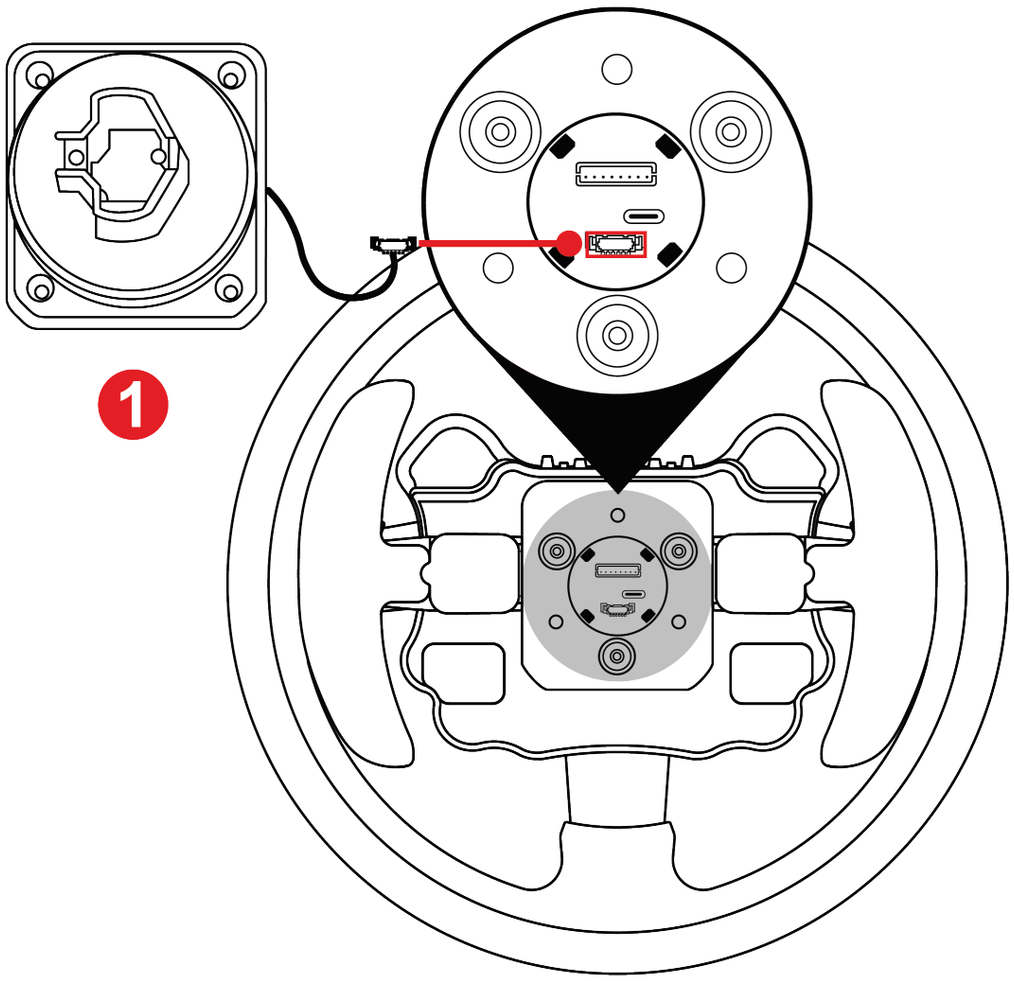
4. Instalación del soporte de liberación rápida

El **EVO RACING 32R LEATHER** incluye dos soportes de liberación rápida correspondientes a los formatos de base de Thrustmaster.

Sistema	Compatibilidad
 Soporte de liberación rápida para base de pestillo	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator y futuras bases de Thrustmaster.
 Soporte de liberación rápida para base de tornillo	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

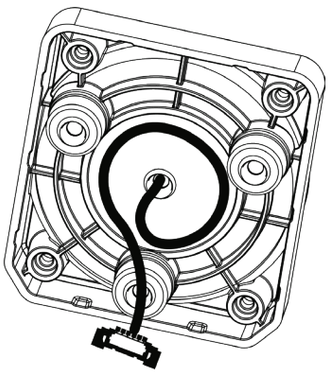
Antes de cada uso, verifica que el **EVO RACING 32R LEATHER** sigue correctamente sujeto al soporte, según las instrucciones del manual de la base.

Instalación del soporte de liberación rápida para base de pestillo



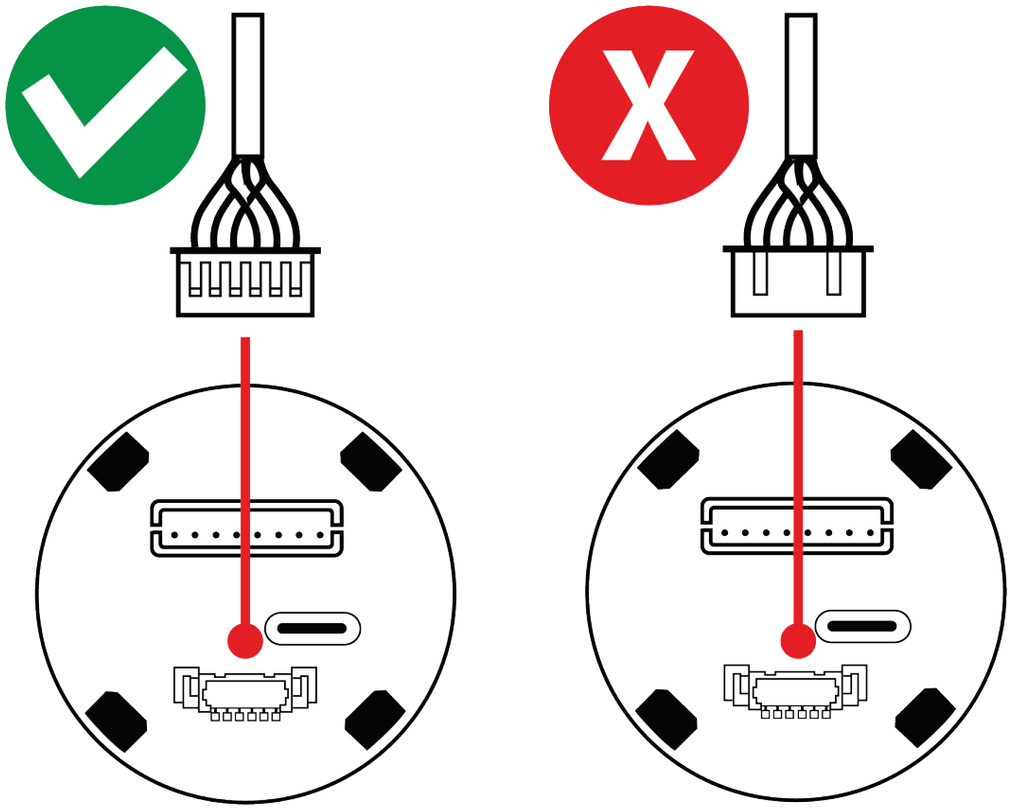
❶ Enchufa el conector del soporte de liberación rápida en el puerto adecuado en la parte posterior del volante.

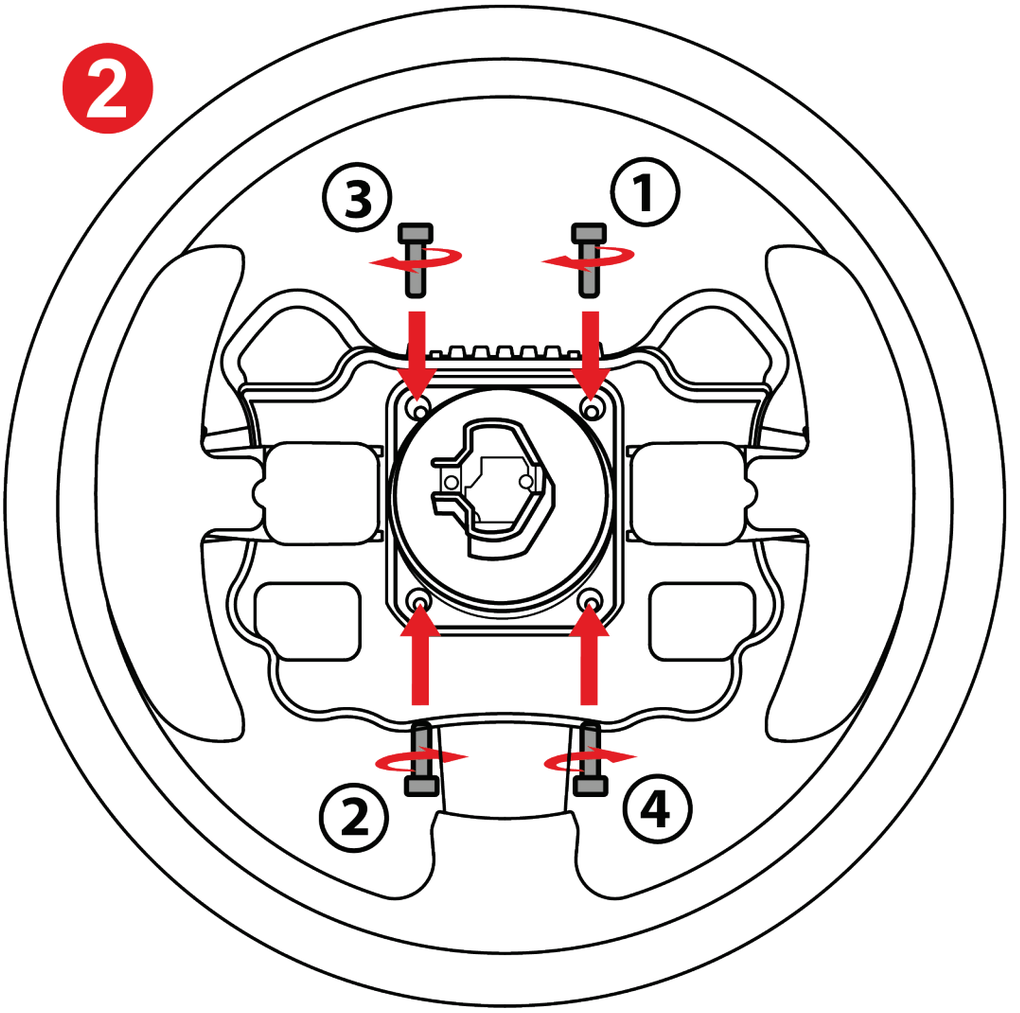
Para evitar pellizcar el cable, retráelo dentro de su alojamiento antes de atornillar el soporte.



Inserta completamente el conector en el puerto.

Inserta el conector como se muestra a continuación. De lo contrario, se dañarán los pines.

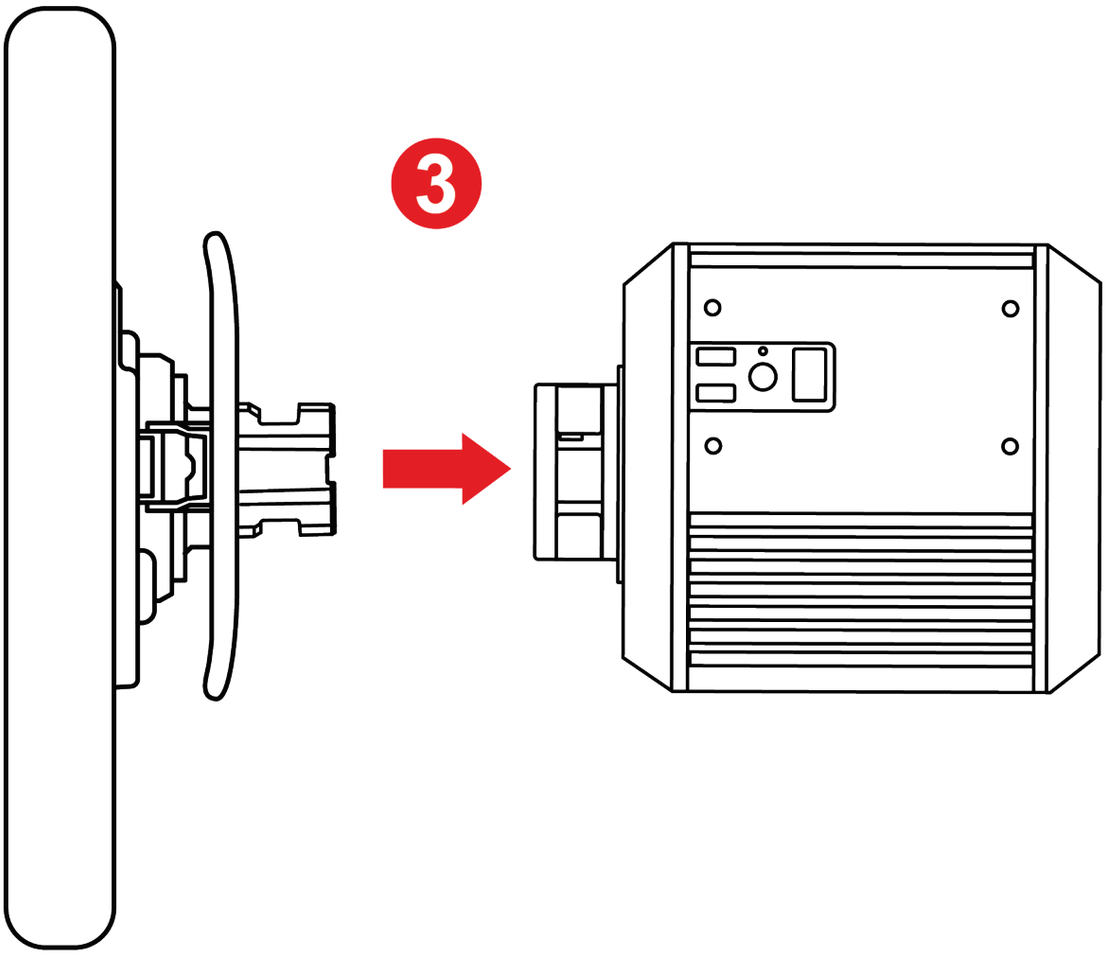




❷ Inserta el soporte de liberación rápida y apriétalo con la llave Torx suministrada.

Al montar el soporte, no aprietes demasiado los tornillos.

Aprieta los tornillos en el orden correcto.

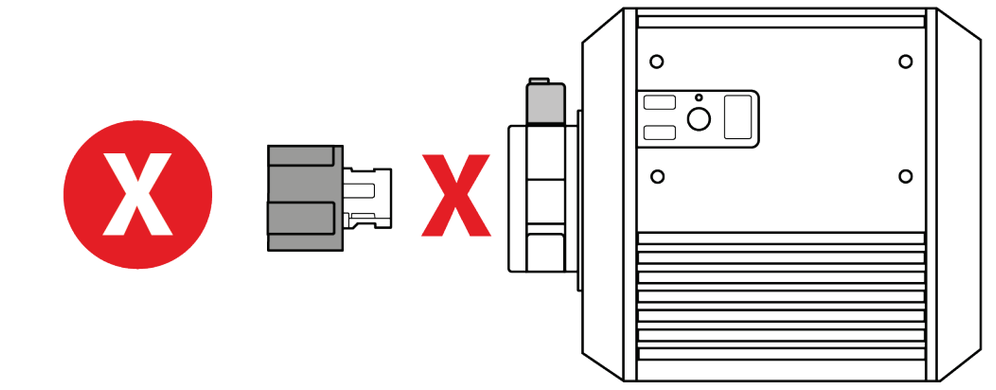


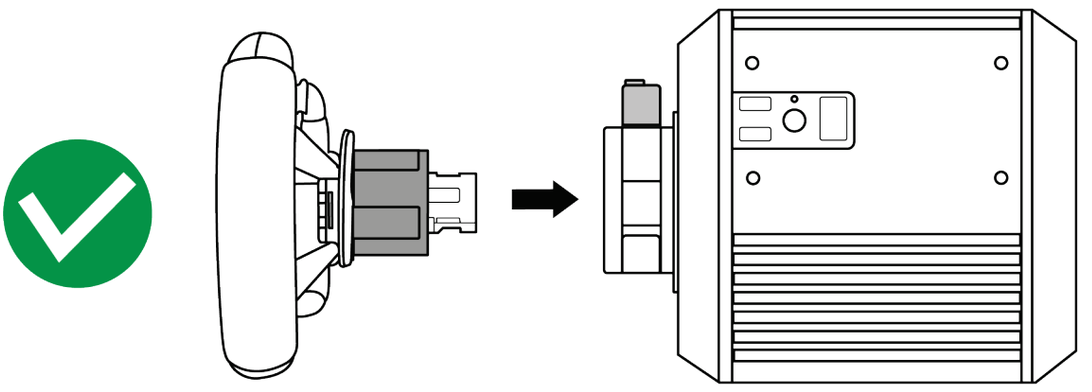
❸ Monta el volante en la base.

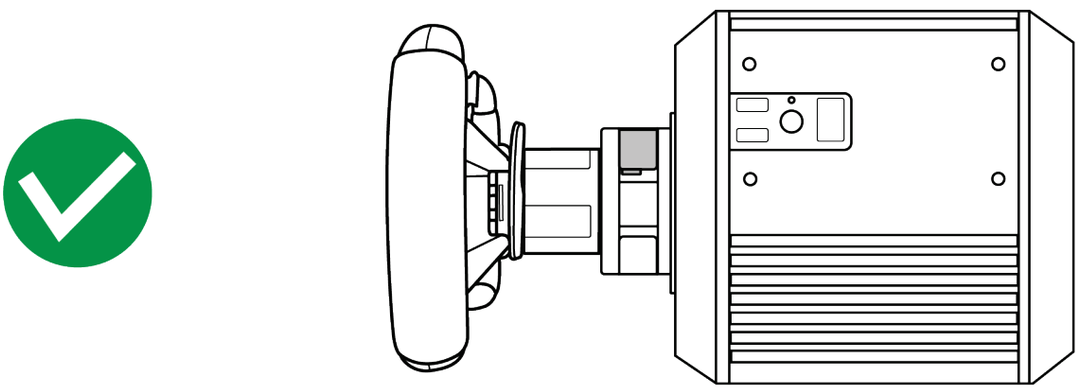
Sigue el procedimiento de instalación especificado en el manual de usuario de la base.

No insertes el adaptador de liberación rápida sólo en el conector de liberación rápida de la base.

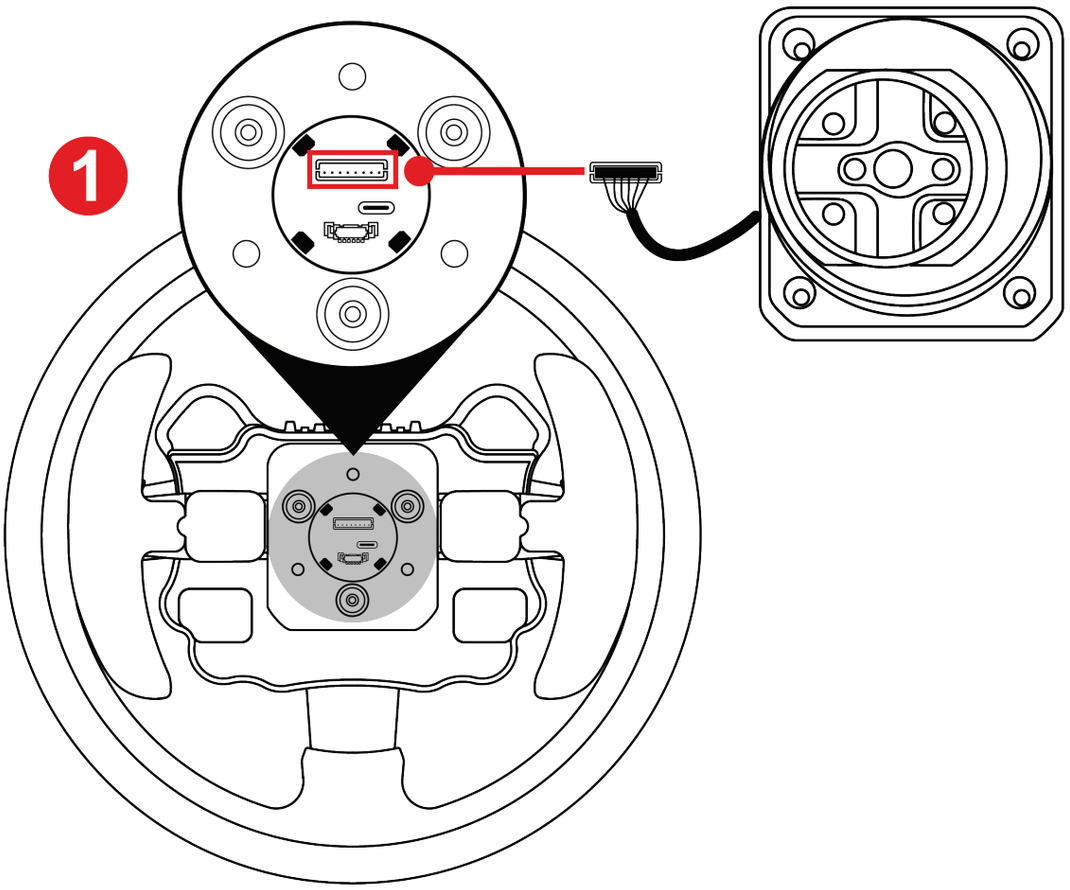
Conecta siempre un volante al adaptador de liberación rápida **antes** de instalarlo en la base.





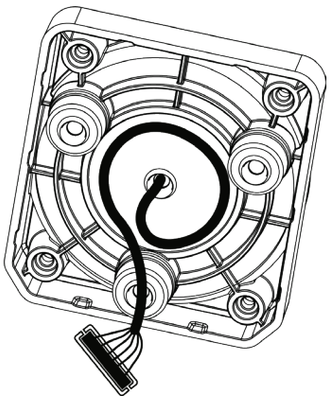


Instalación del soporte de liberación rápida para base de tornillo



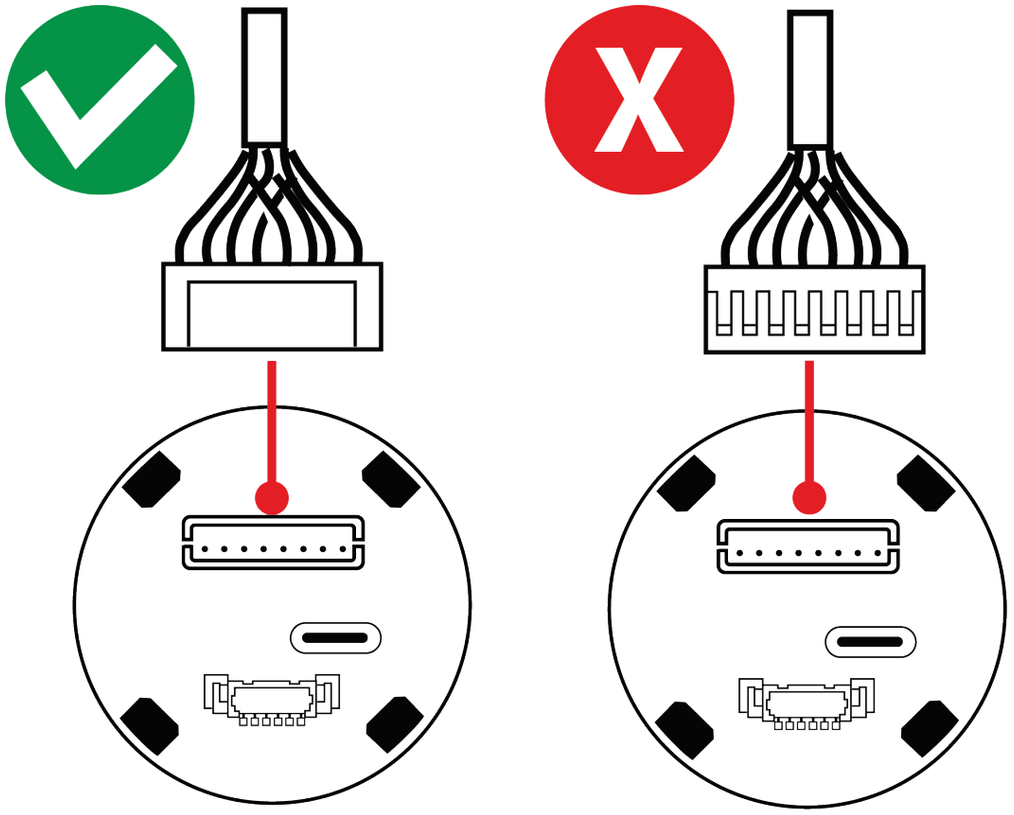
❶ Enchufa el conector del soporte de liberación rápida en el puerto adecuado en la parte posterior del volante.

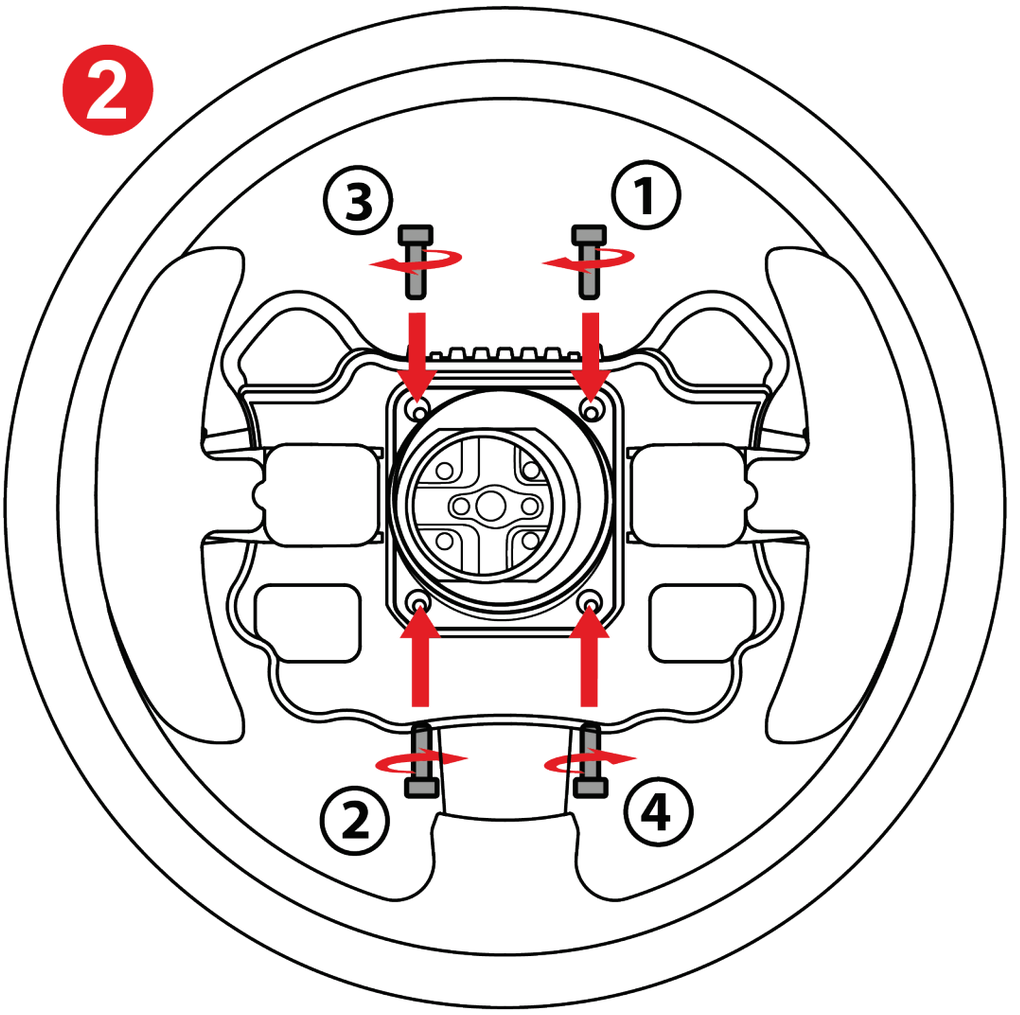
Para evitar pellizcar el cable, retráelo dentro de su alojamiento antes de atornillar el soporte.



Inserta completamente el conector en el puerto.

Inserta el conector como se muestra a continuación. De lo contrario, se dañarán los pines.

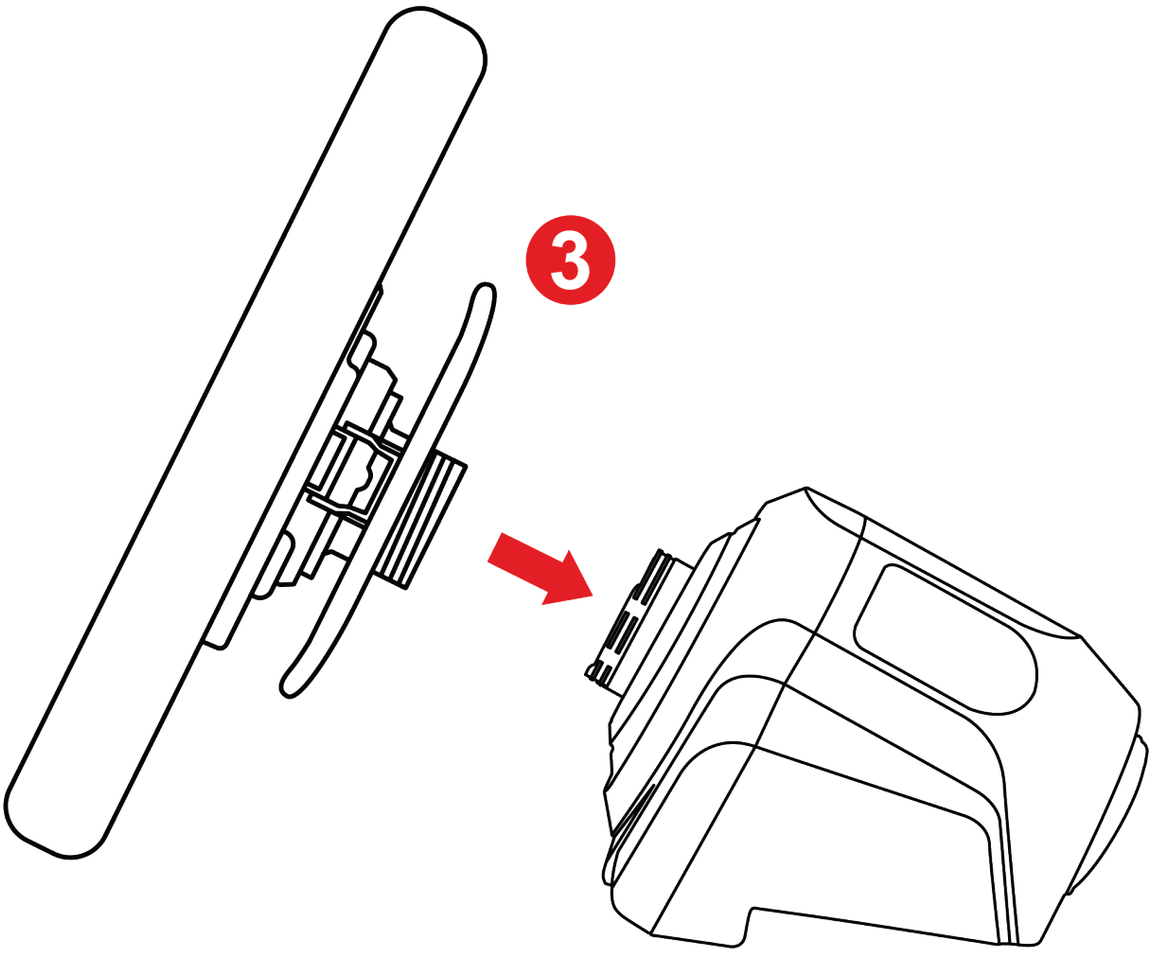




❷ Inserta el soporte de liberación rápida y apriétalo con la llave Torx suministrada.

Al montar el soporte, no aprietes demasiado los tornillos.

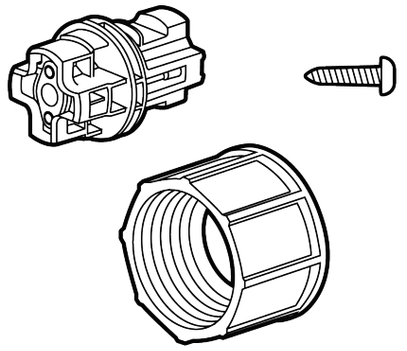
Aprieta los tornillos en el orden correcto.

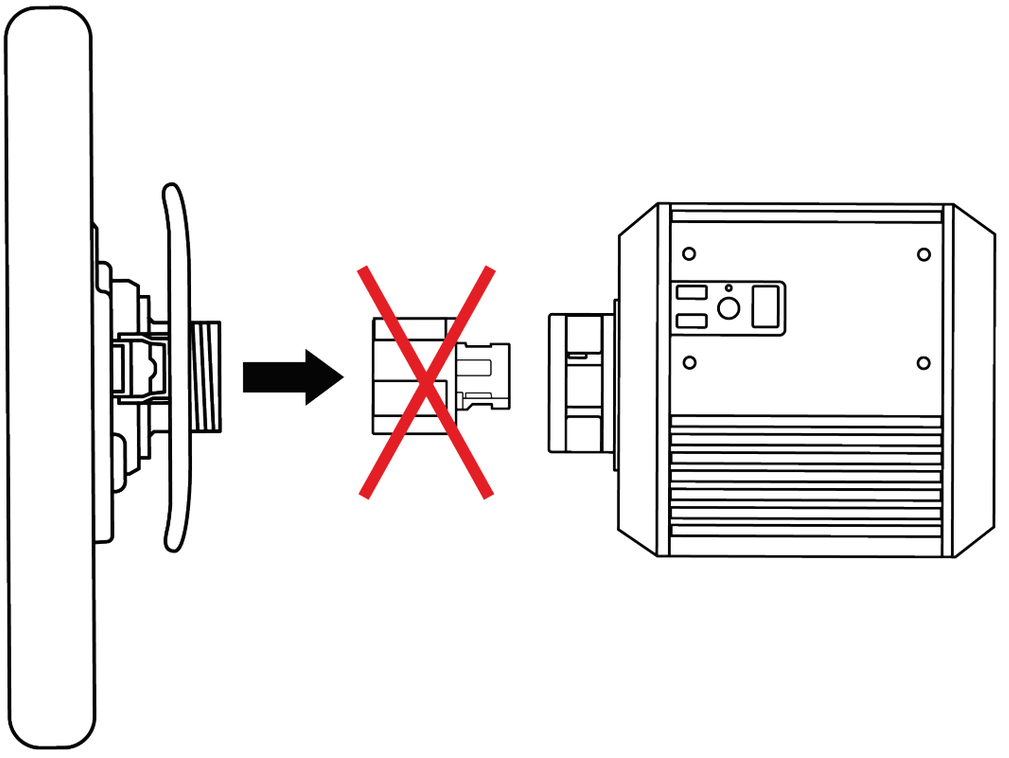


❸ Monta el volante en la base.

Sigue el procedimiento de instalación especificado en el manual de usuario de la base.

No conectes nunca el Quick Release Adapter (suministrado con la base T818 y vendido por separado) al soporte de liberación rápida para base de tornillo si tienes intención de usarlo en una base T818.

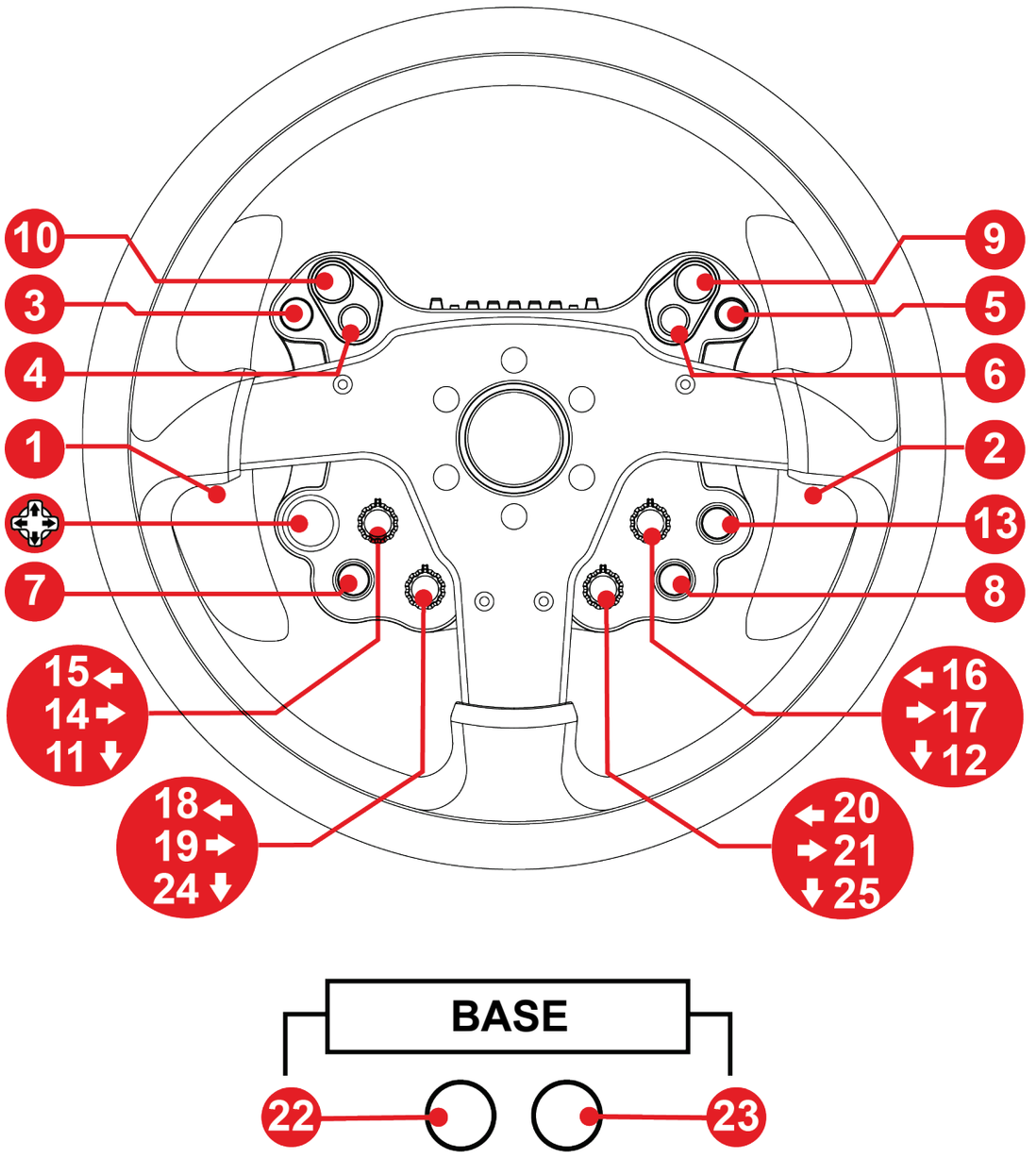




Para usar en una base T818 o una base equipada con un conector para base de pestillo, usa sólo el **soporte de liberación rápida para base de pestillo** suministrado con el **EVO RACING 32R LEATHER**.

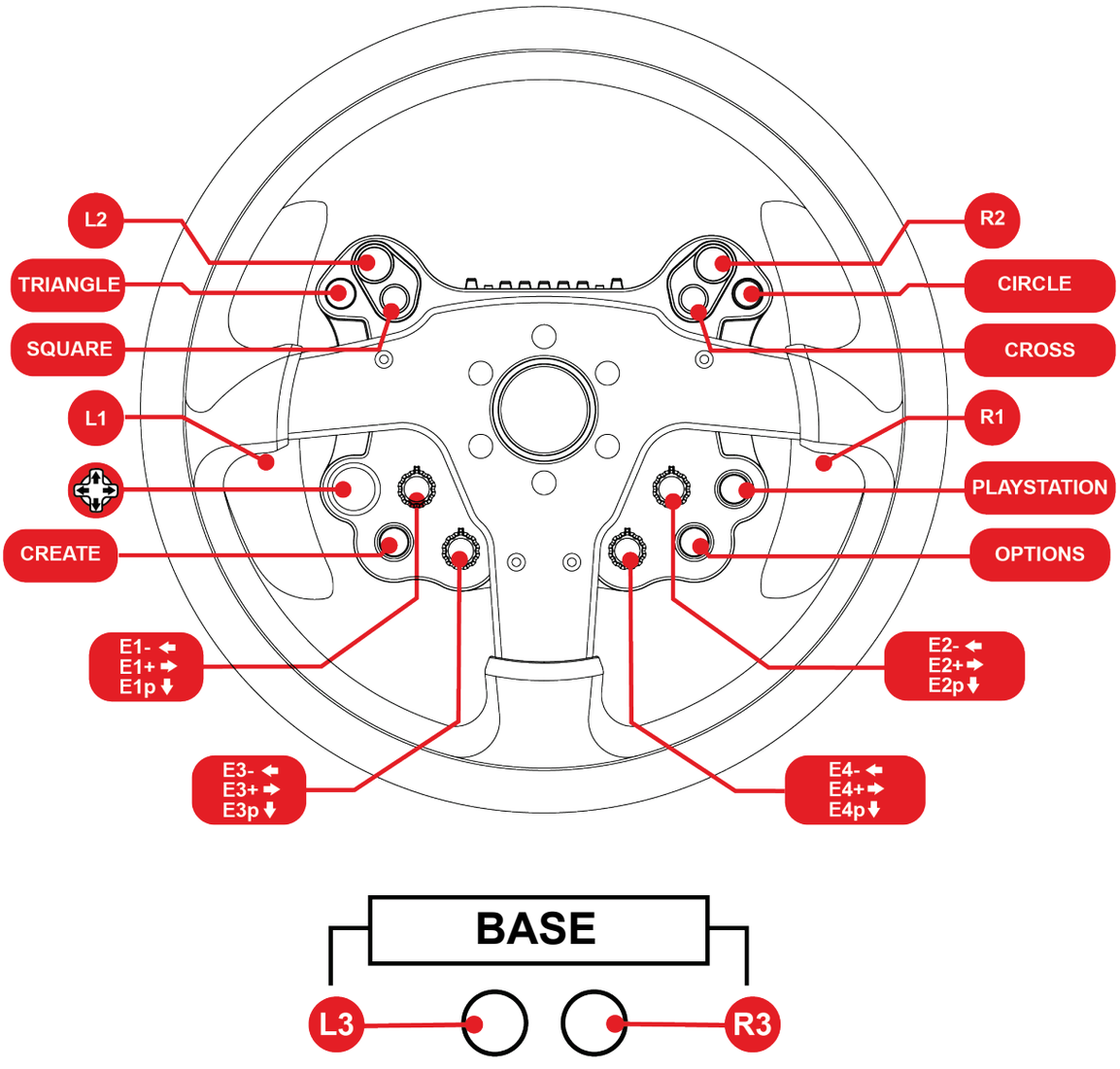
5. Mapeado

Mapeado para PC



Cuando el aro de volante **EVO RACING 32R LEATHER** se instala en una base de volante de carreras de Thrustmaster, la base se reconoce como un dispositivo Thrustmaster Advanced Racer.

Mapeado para PS4™/PS5™



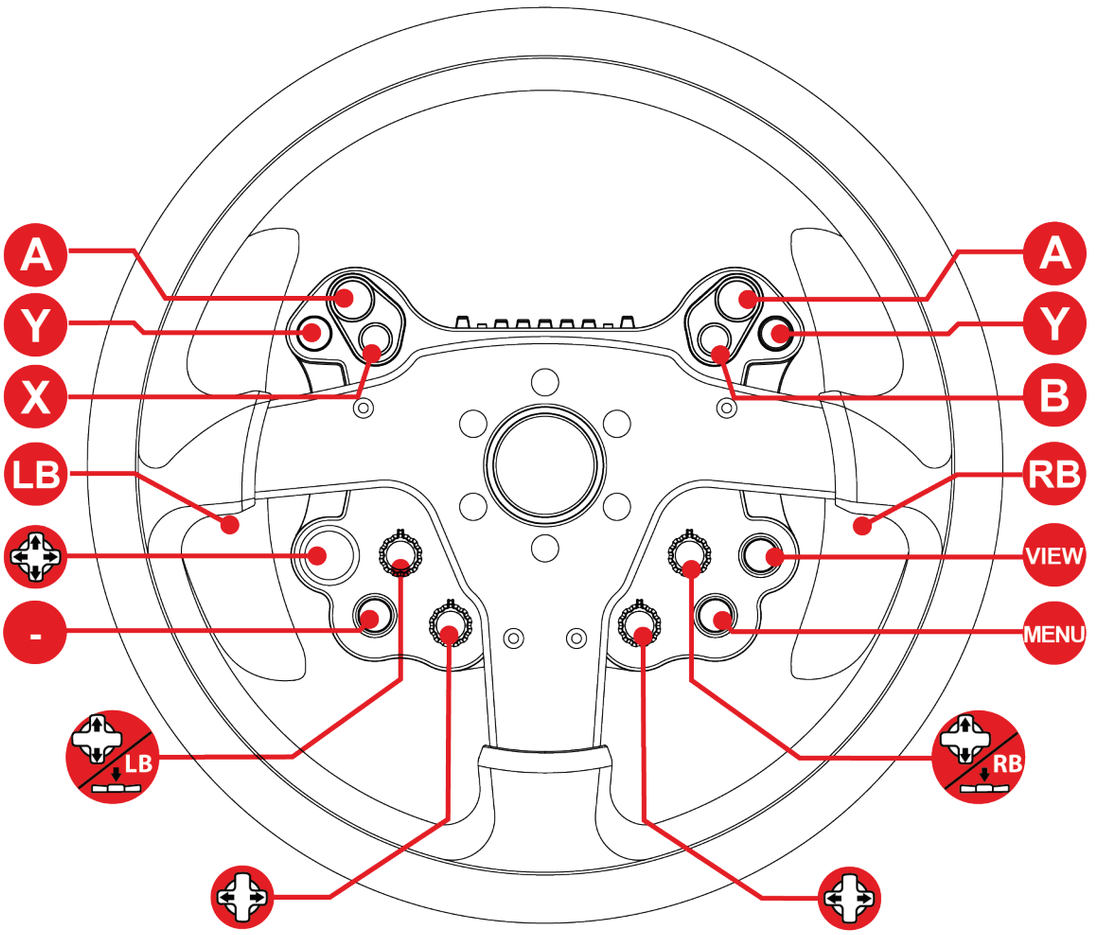
Emparejar el volante de carreras

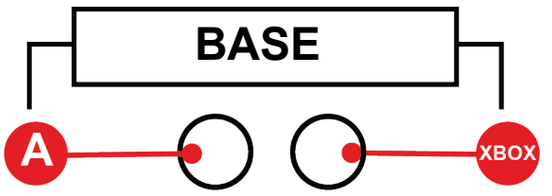
Enciende la consola PS4™ o PS5™ y luego conecta el volante de carreras a uno de los puertos USB de la consola. Cuando se complete el proceso de autocalibración del volante de carreras, pulsa el botón PlayStation® en el volante de carreras para conectarlo a tu perfil de PlayStation®.



Cuando el aro de volante **EVO RACING 32R LEATHER** se instala en una base de volante de carreras T300, la base se reconoce como una base T-GT o un dispositivo Thrustmaster Advanced Racer.

Mapeado para Xbox Series/Xbox One





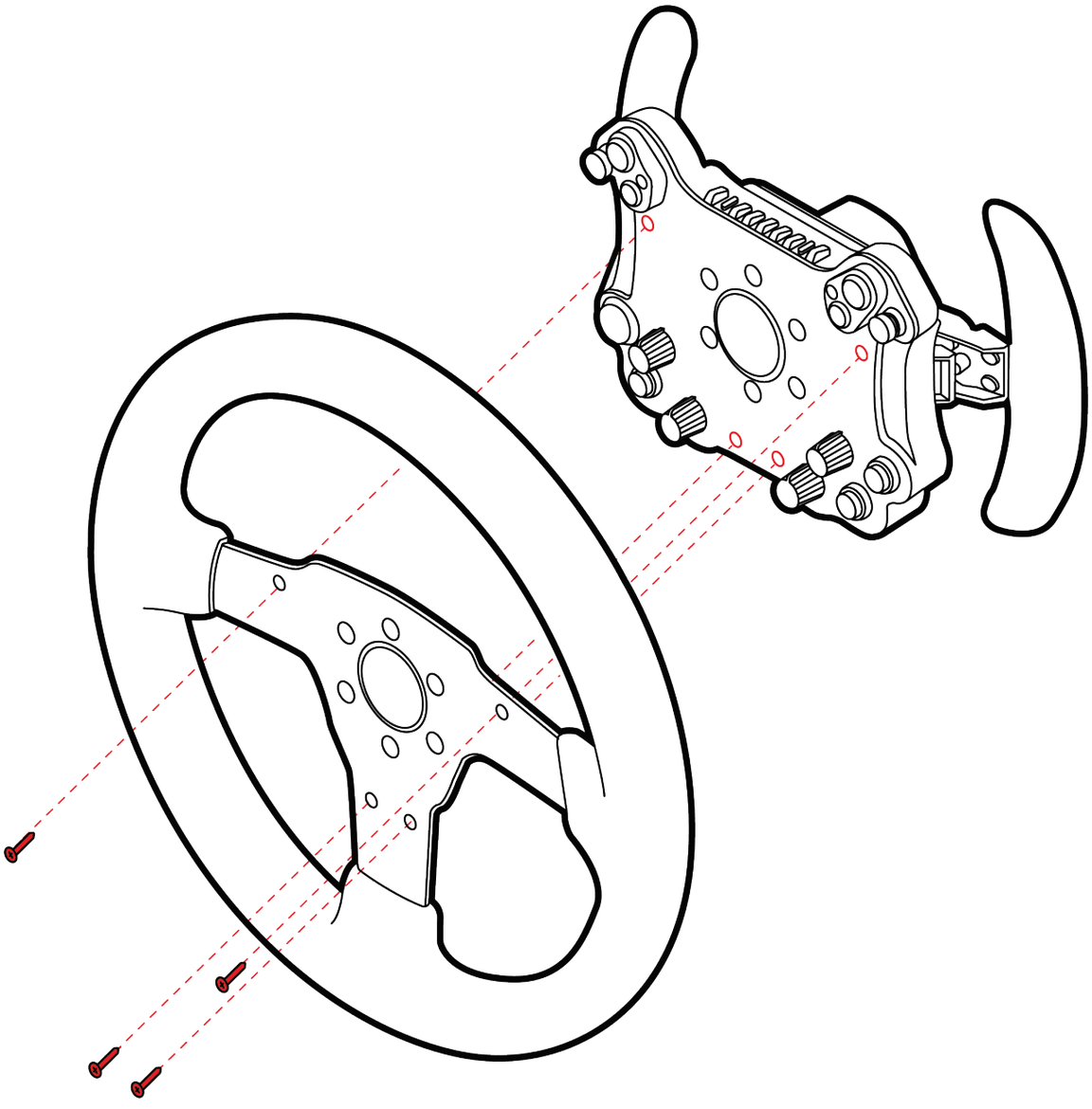
En Xbox Series y Xbox One:

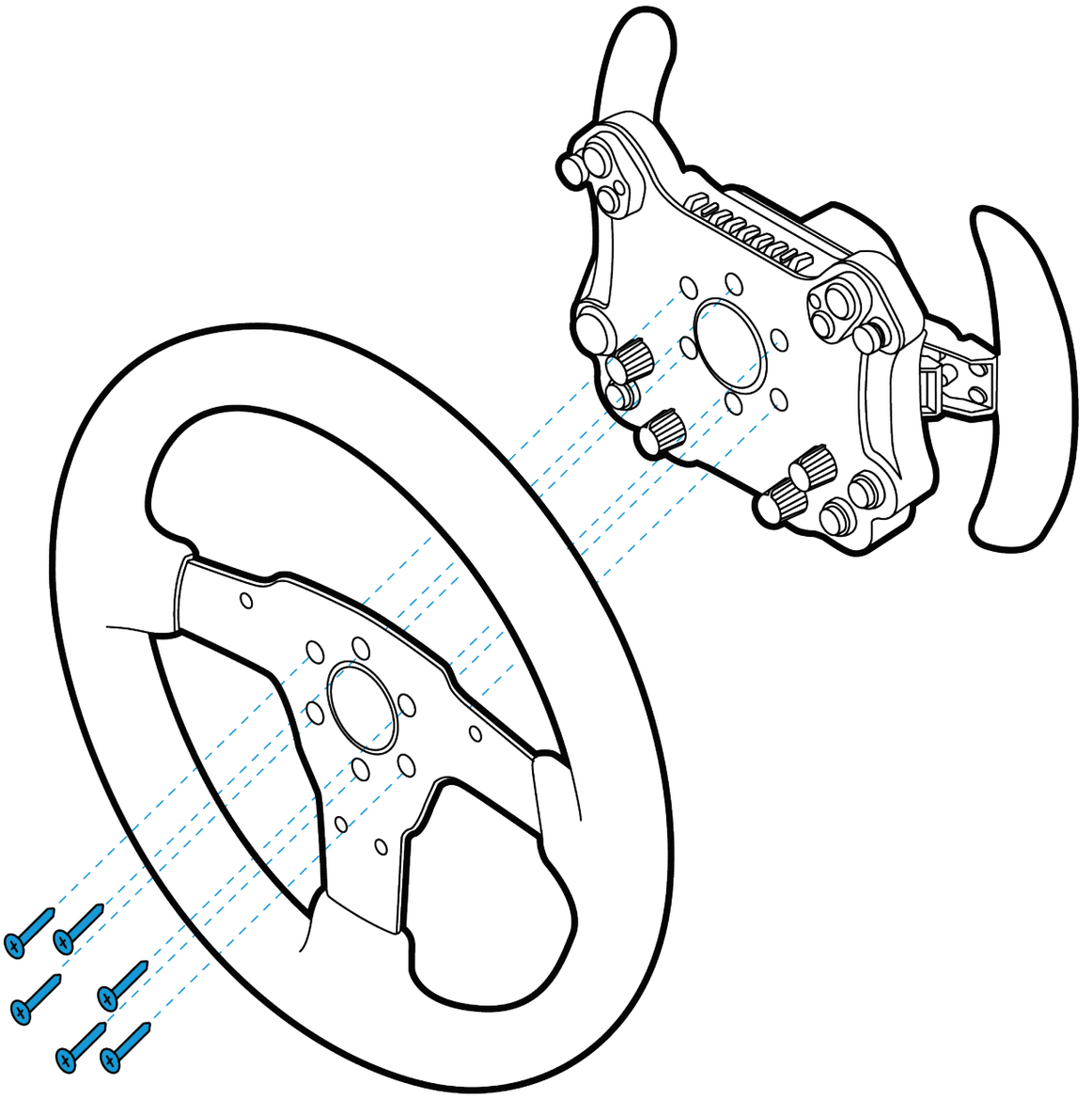
- Los LED del **EVO RACING 32R LEATHER** no funcionan debido a restricciones del protocolo de la consola.
- Algunas funciones (codificadores, número de botones) están limitadas por el protocolo de la consola.

6. Montaje y desmontaje del EVO RACING 32R LEATHER

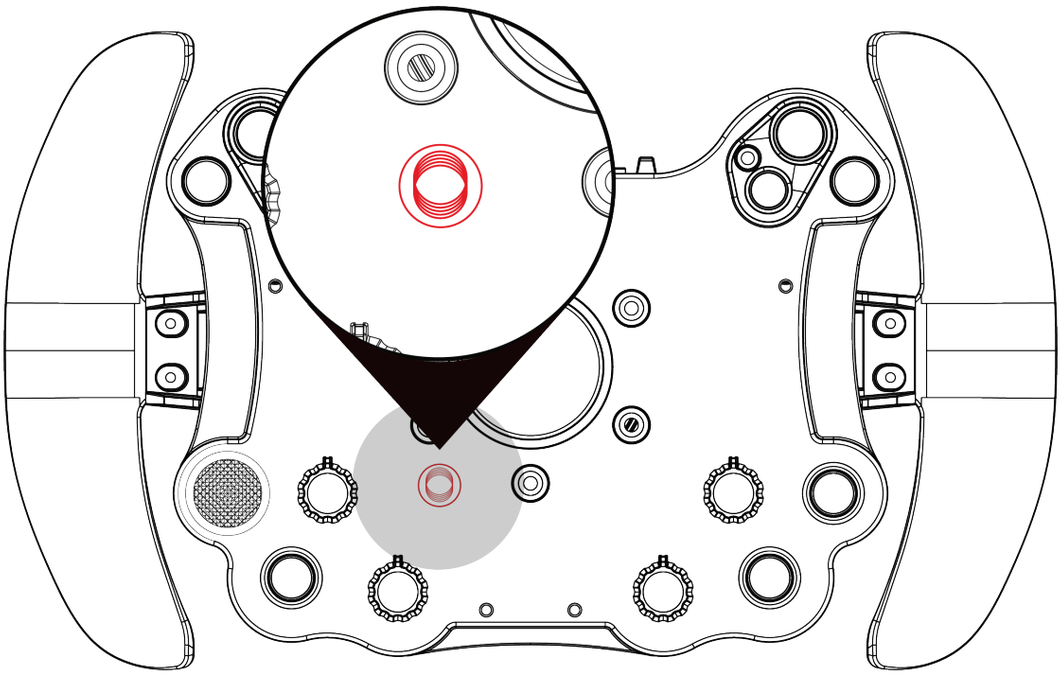
El **EVO RACING 32R LEATHER** consta de dos componentes: el aro y el buje.

El montaje y desmontaje se debe realizar usando los tornillos y la llave Torx suministrada, como se muestra en los dos esquemas siguientes.





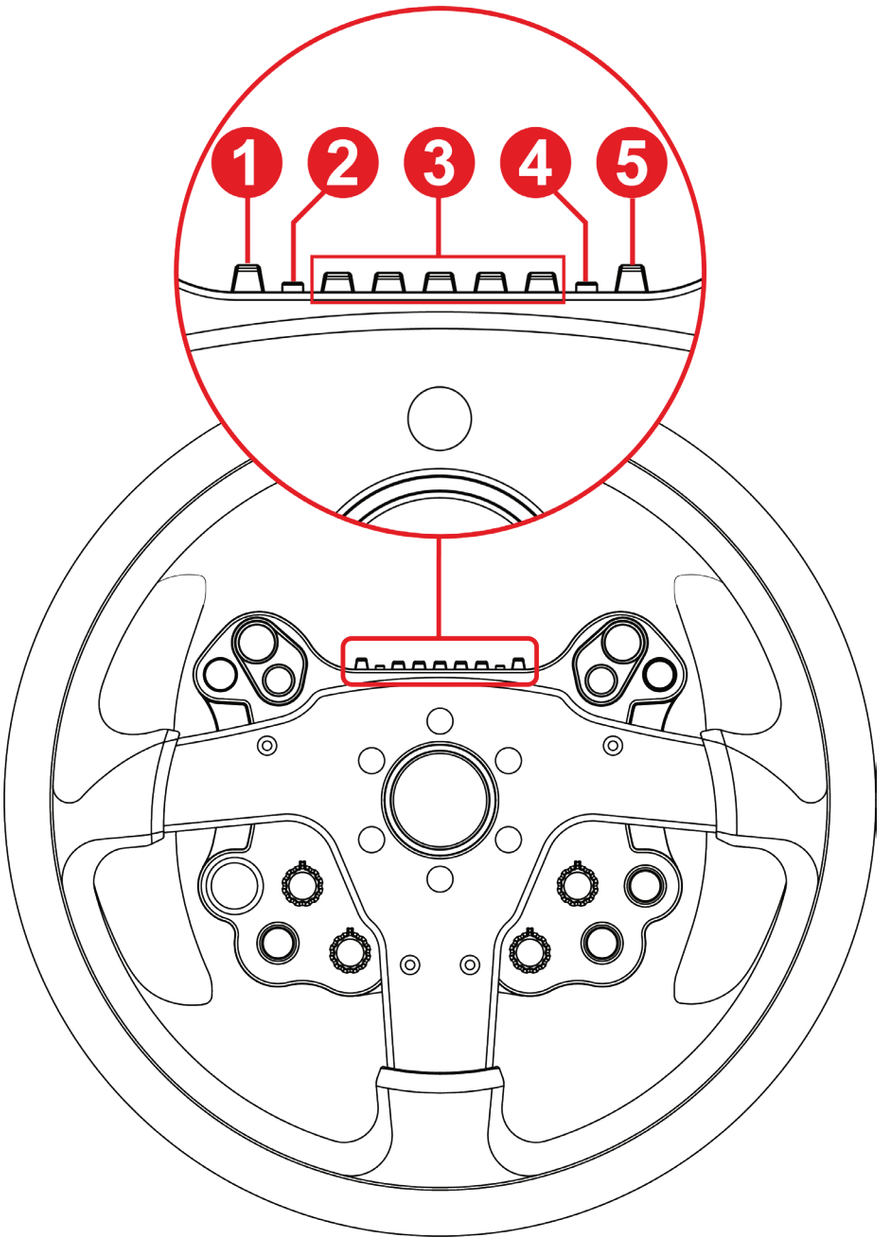
Al montar el aro en el buje, no aprietes demasiado los tornillos.



Al ensamblar el volante en el buje, asegúrate de que el resorte de contacto esté en su sitio.

Al desmontar el volante del buje, asegúrate de no perder el resorte de contacto.

7. Funcionamiento de los LED



❶ Bandera o función de la leva de cambio analógica izquierda (no incluida)

❷ Botón de ajuste 1 (intensidad de los LED, selección del modo de visualización de los LED)

❸ LED de velocidad del motor (RPM)

❹ Botón de ajuste 2 (ajuste de las levas de cambio analógicas – no incluidas)

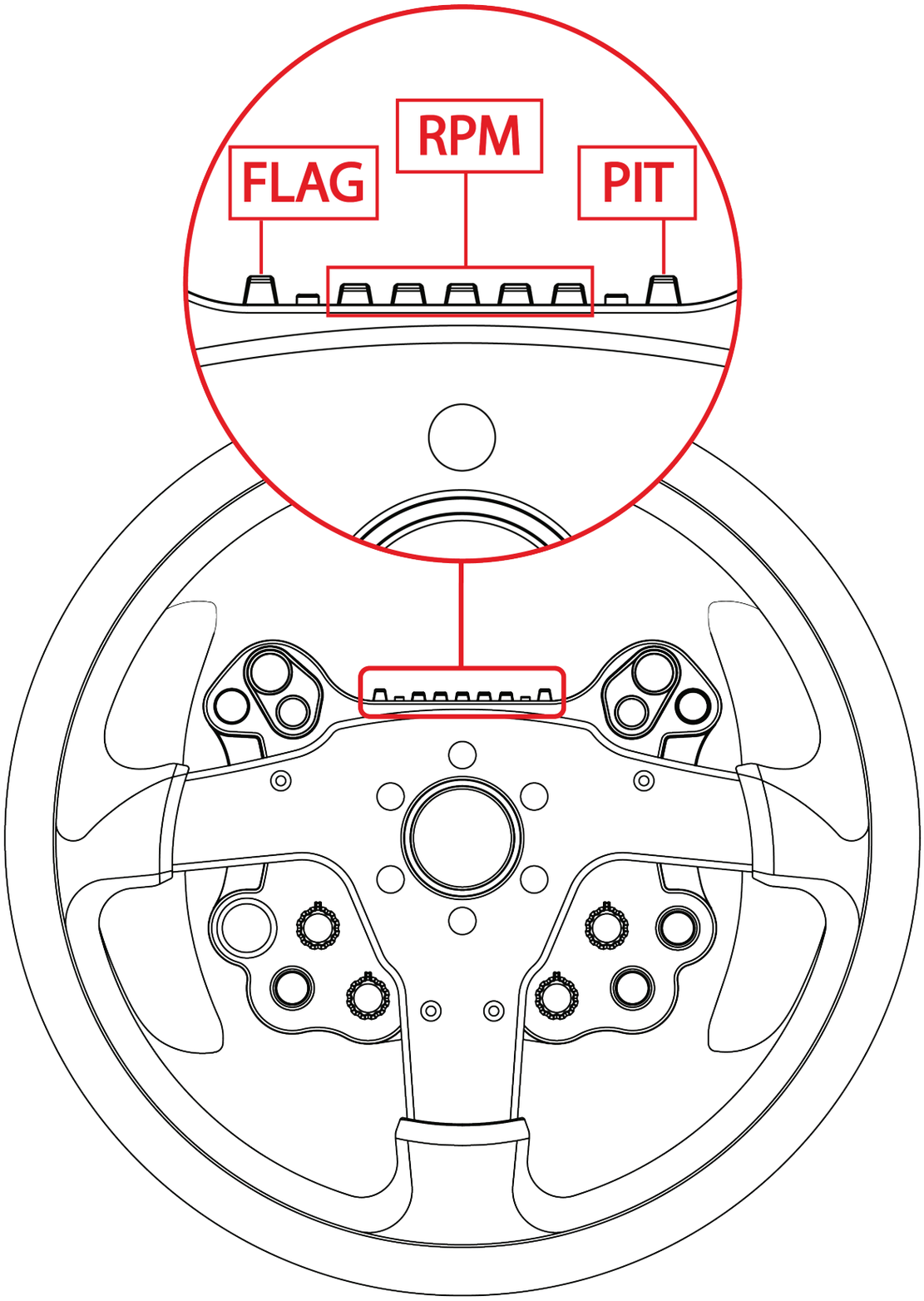
❺ Boxes o función de la leva de cambio analógica derecha (no incluida)



En Xbox Series y Xbox One, los datos de telemetría no están disponibles debido a restricciones del protocolo de la consola.

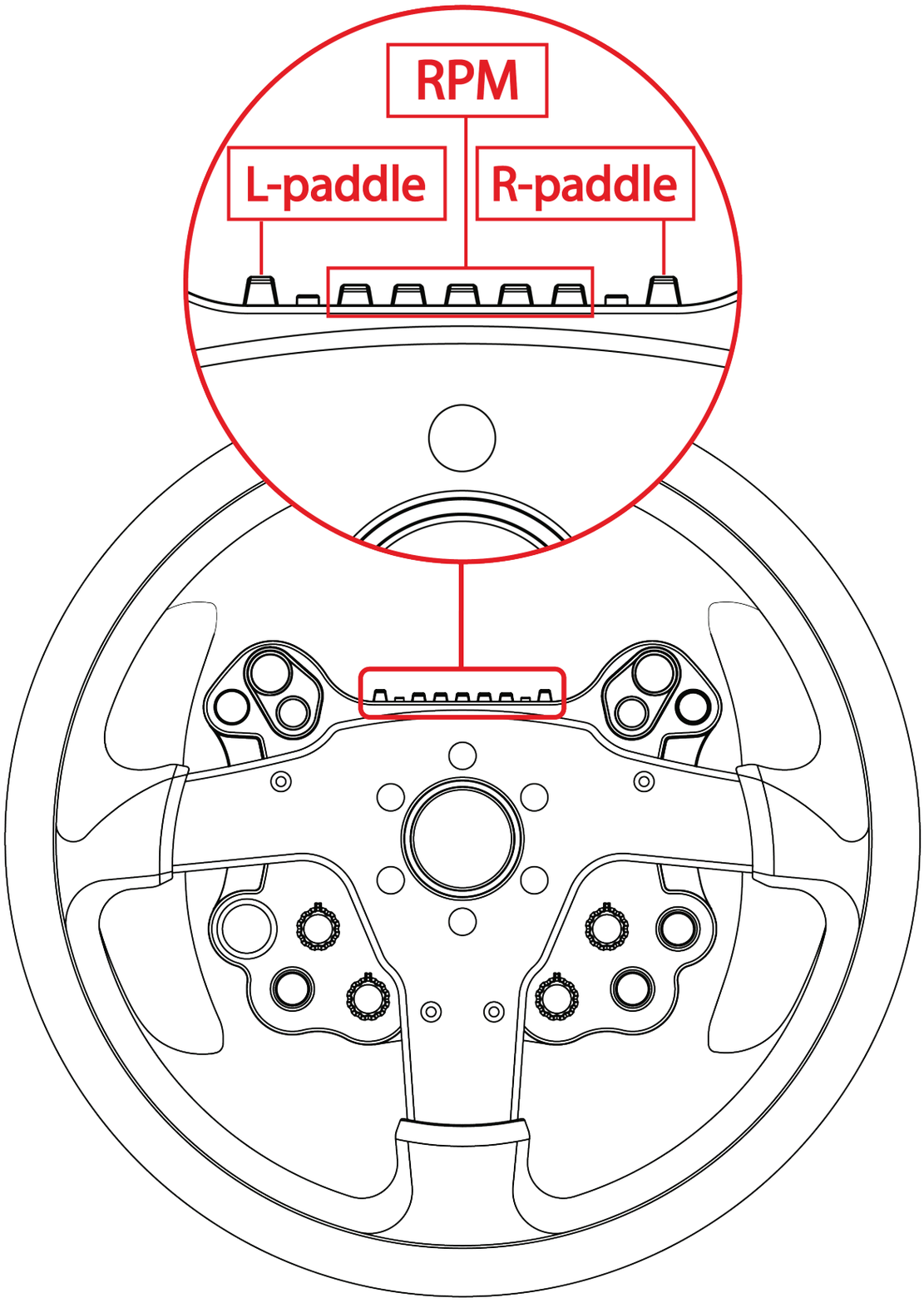
Visualización de datos de carrera en juegos con telemetría

EVO RACING 32R LEATHER muestra varios tipos de información a través de los LED: bandera, boxes y velocidad del motor (RPM).

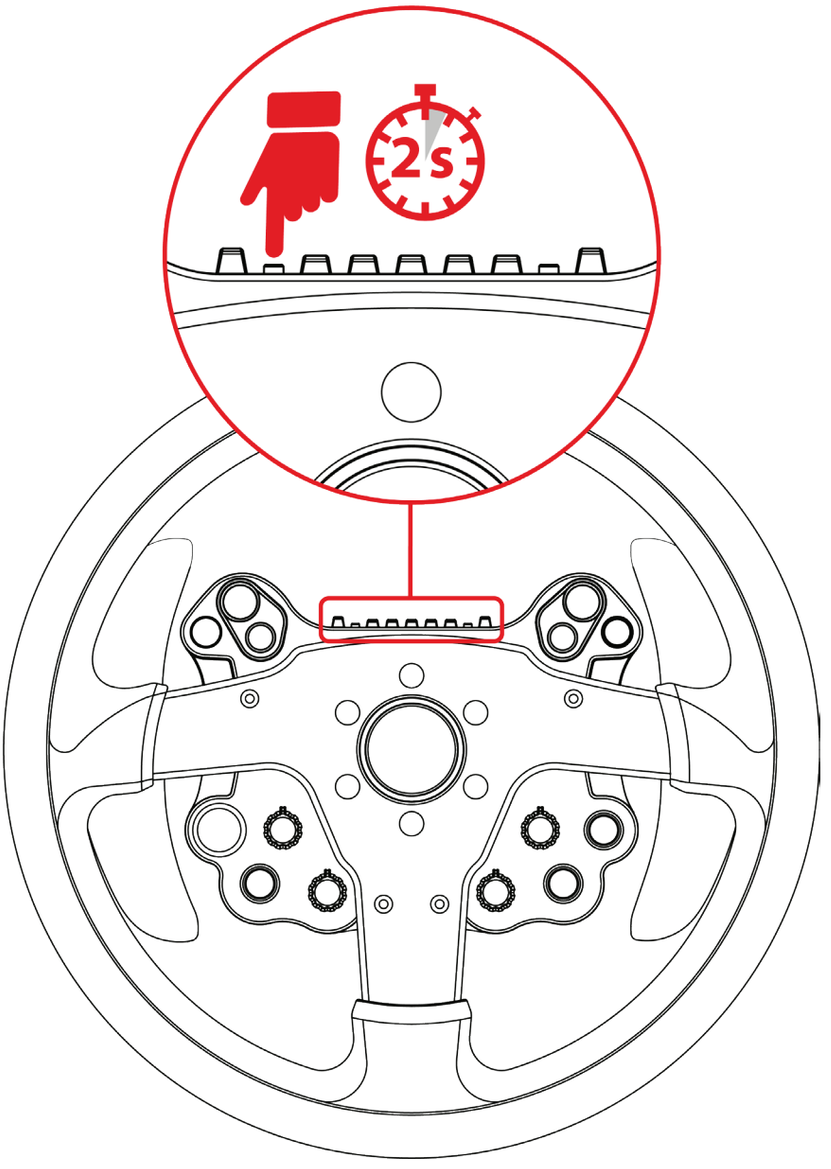


Visualización de datos de carrera en juegos sin telemetría

En los juegos que no admiten telemetría, sólo se muestra la velocidad del motor (RPM) y las funciones de las levas de cambio analógicas adicionales (no incluidas).



Cómo entrar/salir del menú de LED



- Para **entrar en el menú de LED**, pulsa el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.

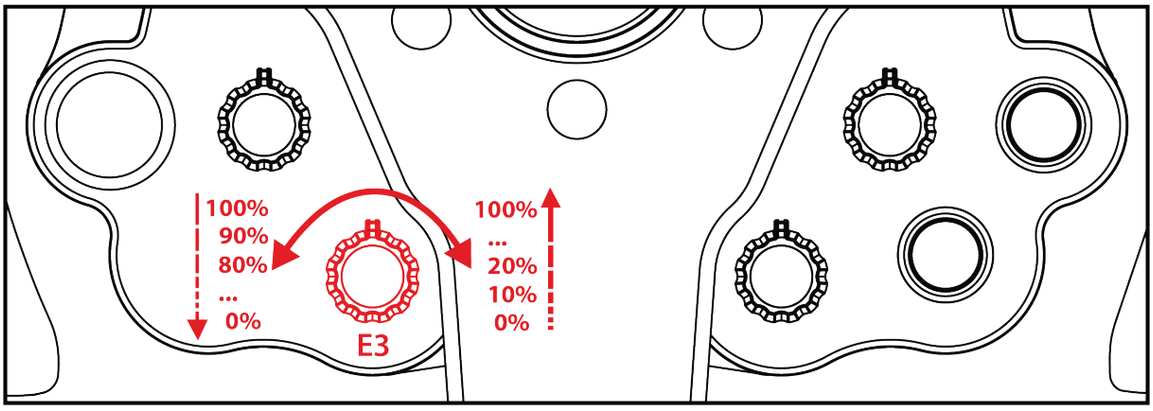
- Para **salir del menú de LED**, pulsa el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.

Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.

Cómo ajustar la intensidad de los LED

- Entra en el menú de LED pulsando el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.

- Gira el codificador izquierdo (E3) hacia la izquierda para disminuir la intensidad, o hacia la derecha para aumentar la intensidad.



- Sal del menú de LED pulsando el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.

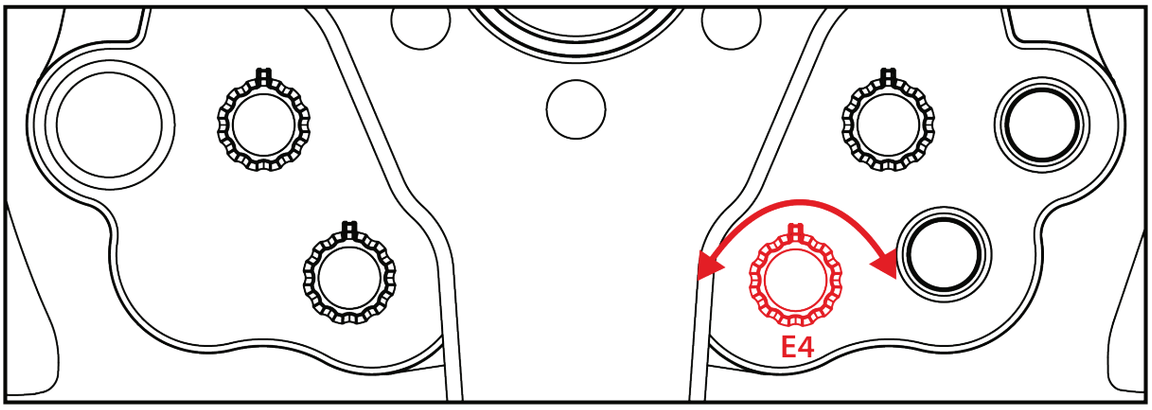
La intensidad de los LED aumenta o disminuye en pasos del 10%.

Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.

Cómo seleccionar el modo de LED

EVO RACING 32R LEATHER presenta dos modos de LED. Al seleccionar cualquiera de los modos, se cambia la pantalla LED de velocidad del motor (RPM).

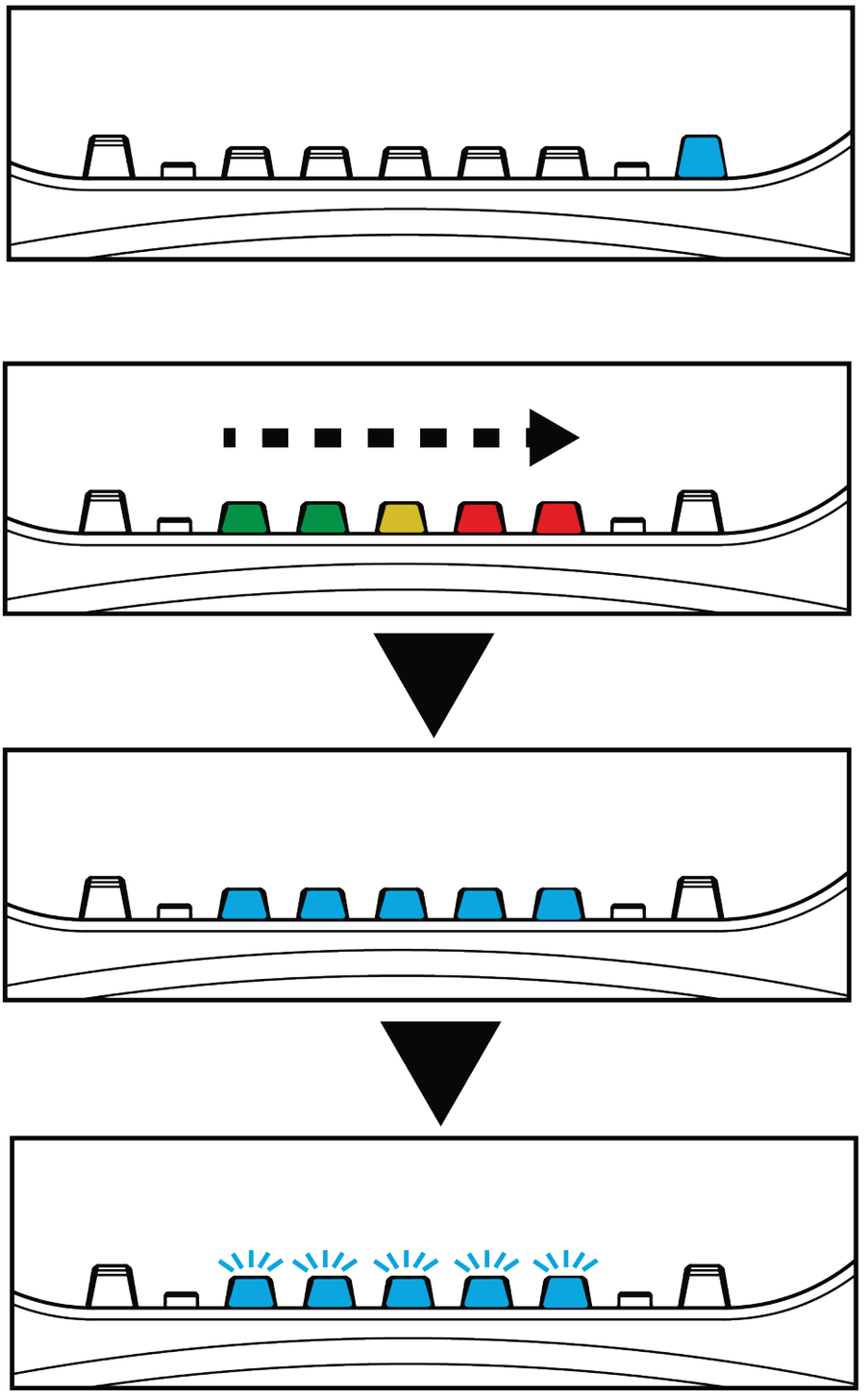
- Entra en el menú de LED pulsando el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.
- Gira el codificador derecho (E4) hacia la derecha para seleccionar el modo azul, o hacia la izquierda para seleccionar el modo rojo.



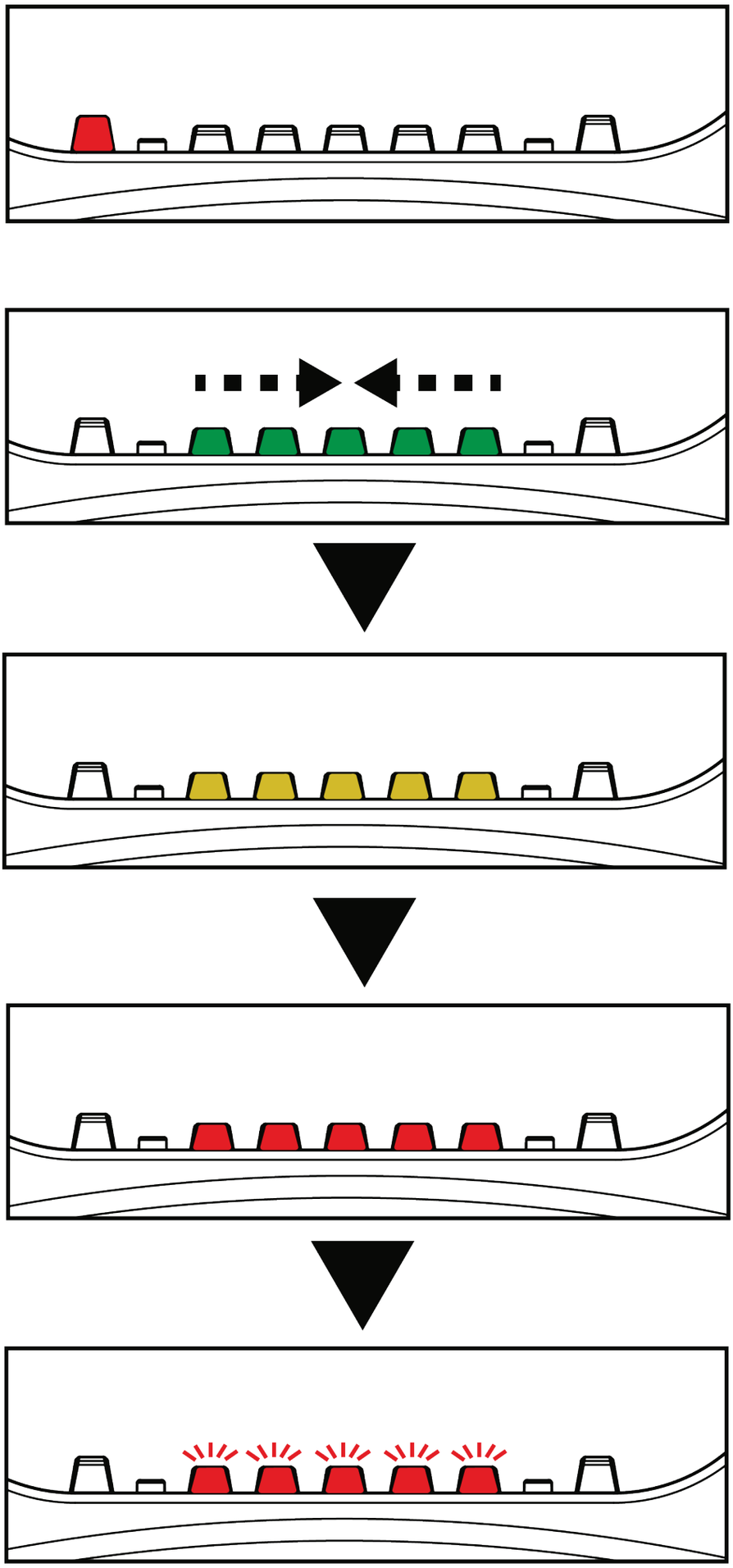
- Sal del menú de LED pulsando el botón de ajuste 1 durante 2 segundos.

Si no se realiza ninguna acción durante 8 segundos, el modo se cierra automáticamente.

Modo azul



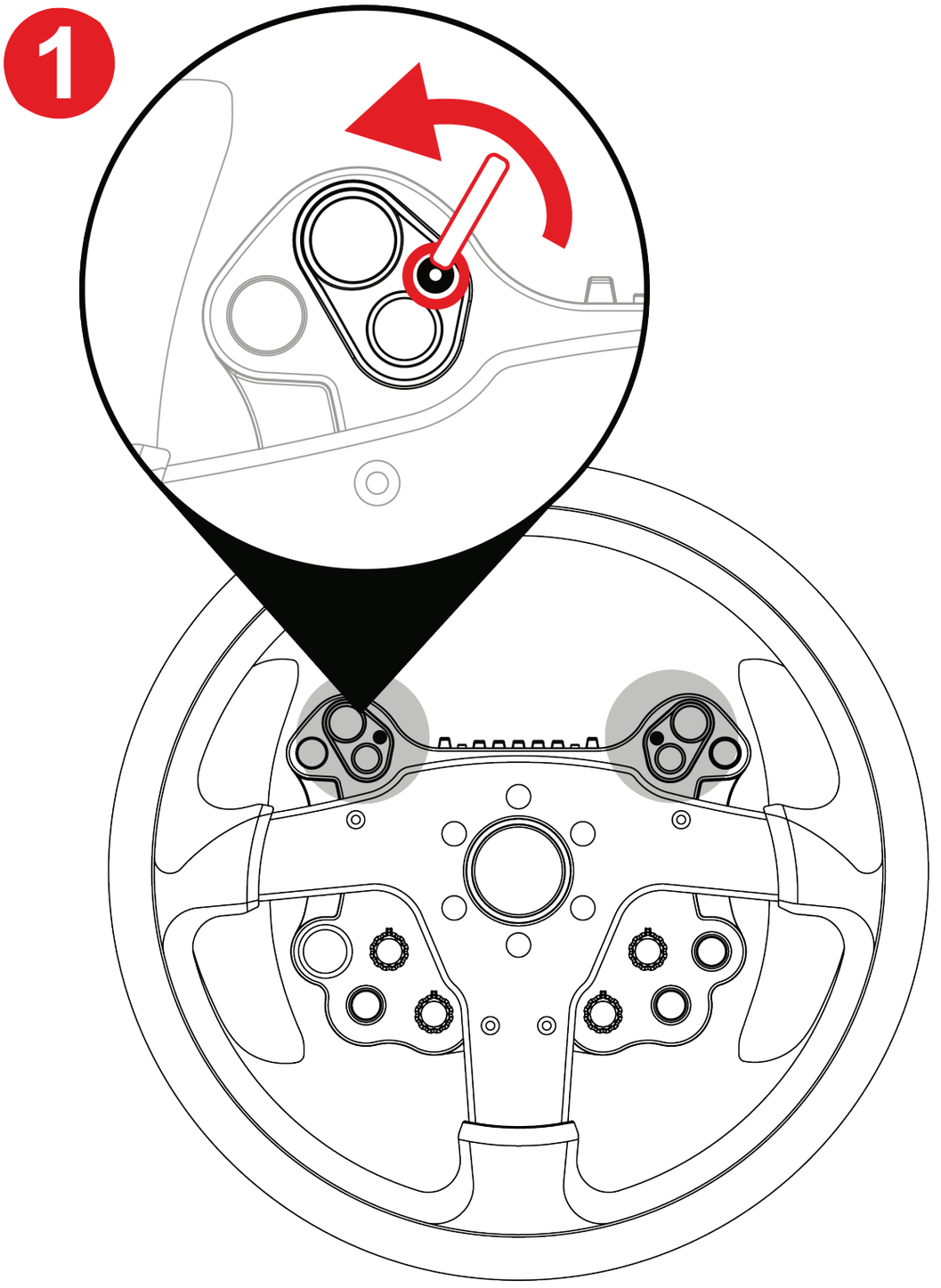
Modo rojo



8. Ajuste de los botones para el pulgar

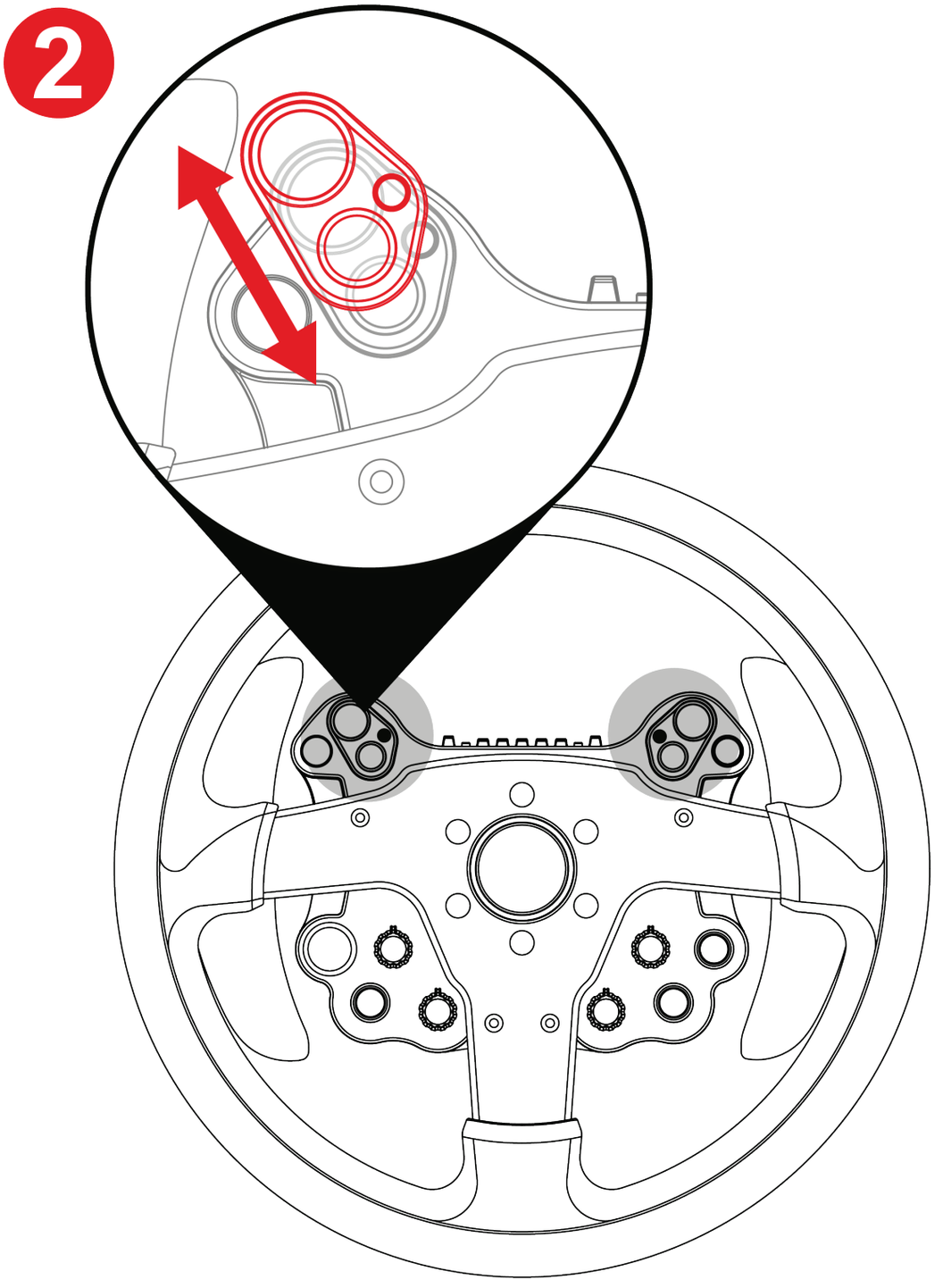
Los botones para el pulgar situados a cada lado del aro de volante son ajustables en **altura**, lo que permite adaptar el manejo a las preferencias de todos los gamers.

Ajuste de la altura de los botones para el pulgar

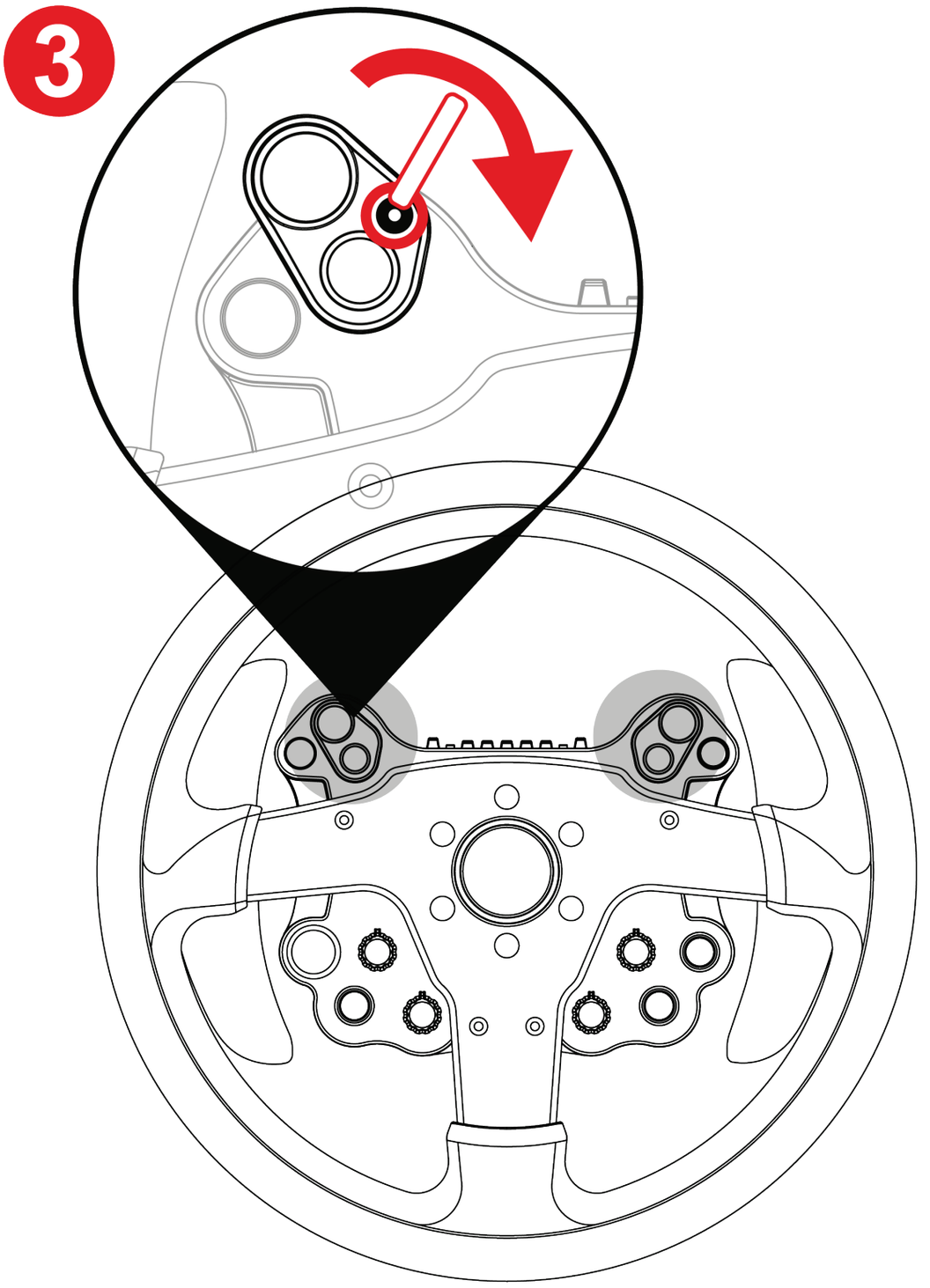


❶ Afloja el tornillo con el extremo largo de la llave Torx incluida.

Ten cuidado de no desenroscar entero el tornillo.



❷ Desliza el módulo de botones hasta tu altura preferida.

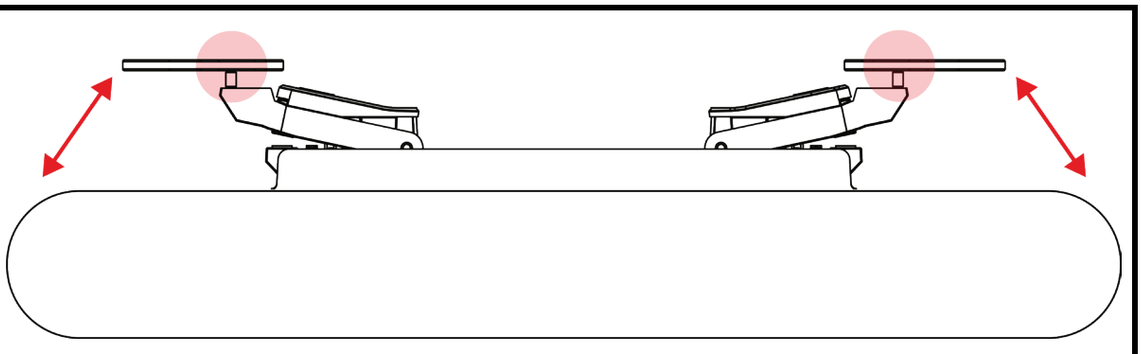


❸ Vuelve a apretar el tornillo con el extremo largo de la llave Torx incluida.

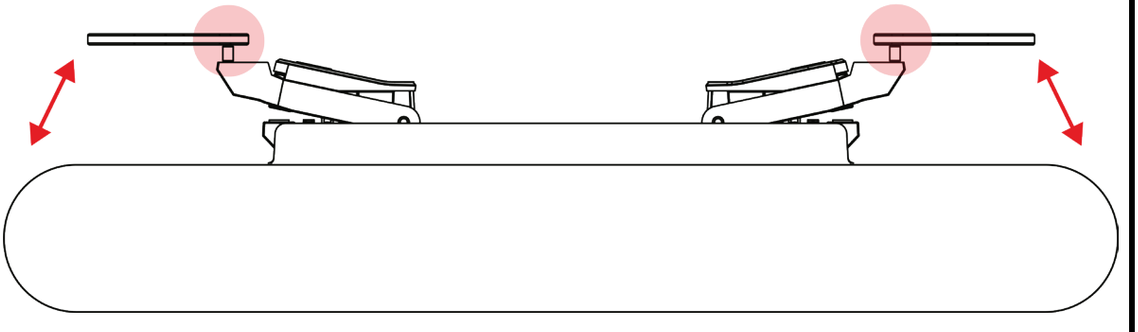
9. Personalización de las levas de cambio

Se puede ajustar el **espaciado** y el **alcance** de las levas de cambio del **EVO RACING 32R LEATHER**.

El **espaciado** consiste en ajustar la leva de cambio en anchura, lo que modifica la distancia entre la empuñadura y la leva de cambio.

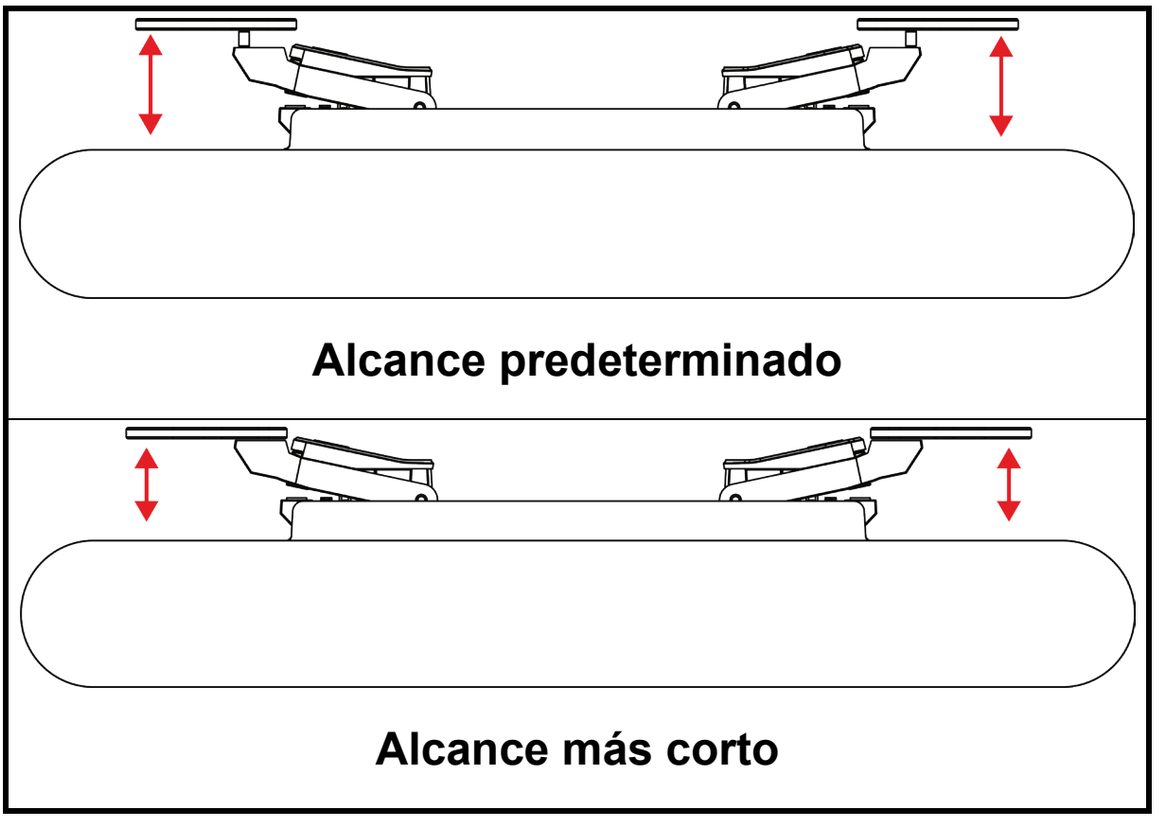


Distancia entre empuñadura y levas de cambio: de forma predeterminada

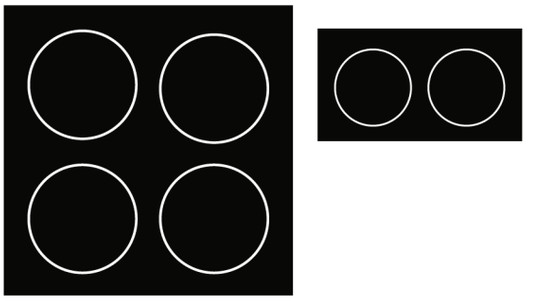


Distancia más corta entre empuñadura y levas de cambio

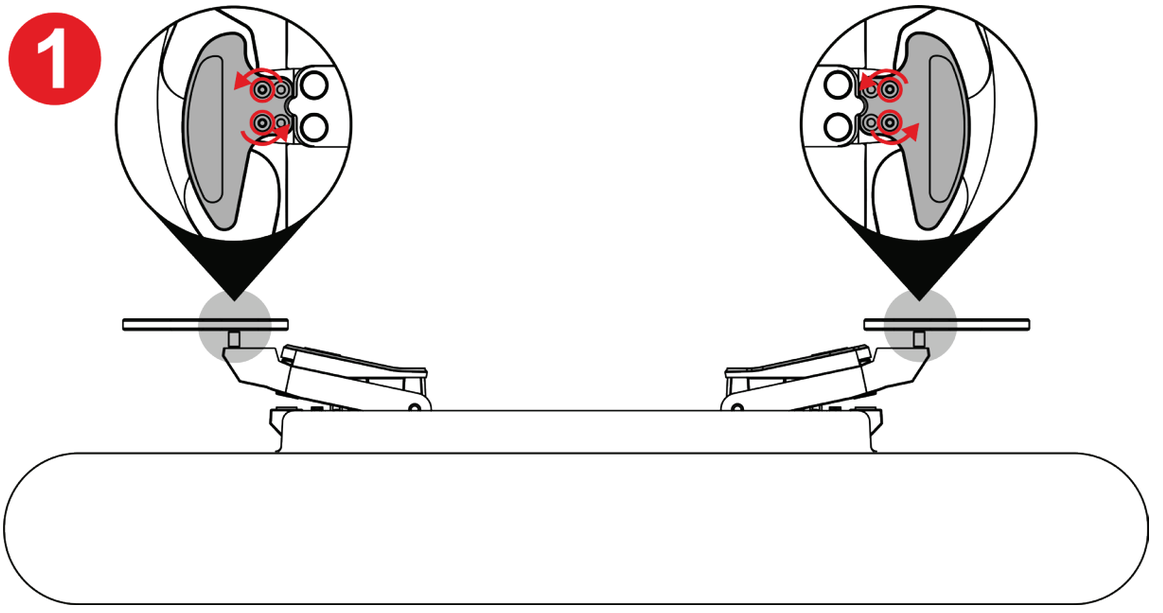
Ajustar el **alcance** mediante los espaciadores modifica la distancia de activación de las levas de cambio.



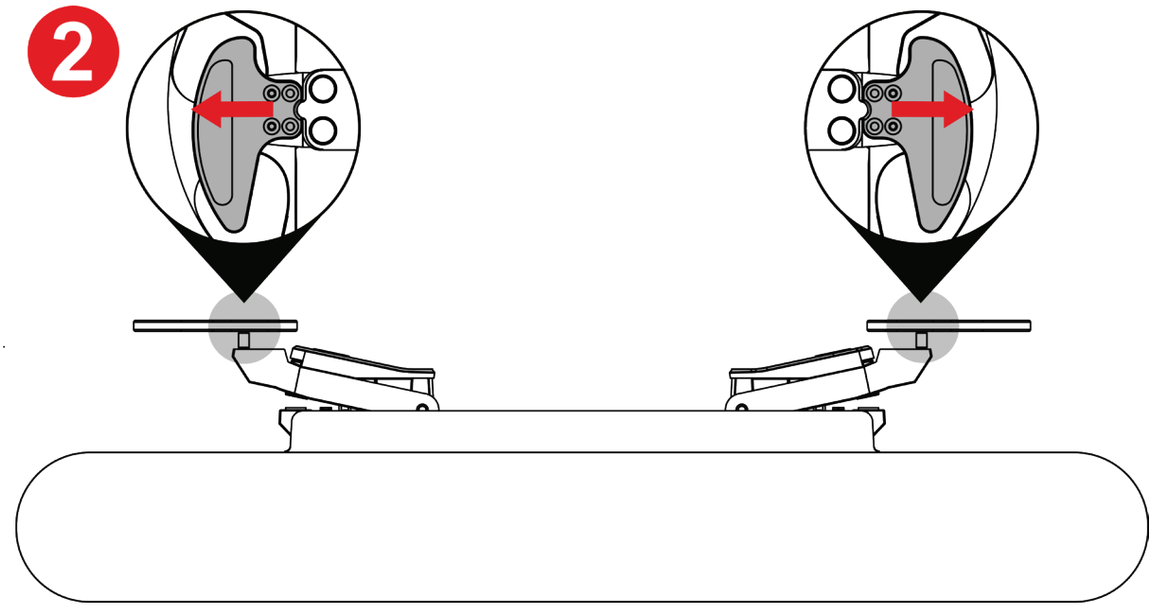
También es posible ajustar la **sensibilidad magnética** y el **nivel sonoro** producido por las levas de cambio, usando el juego de almohadillas suministrado.



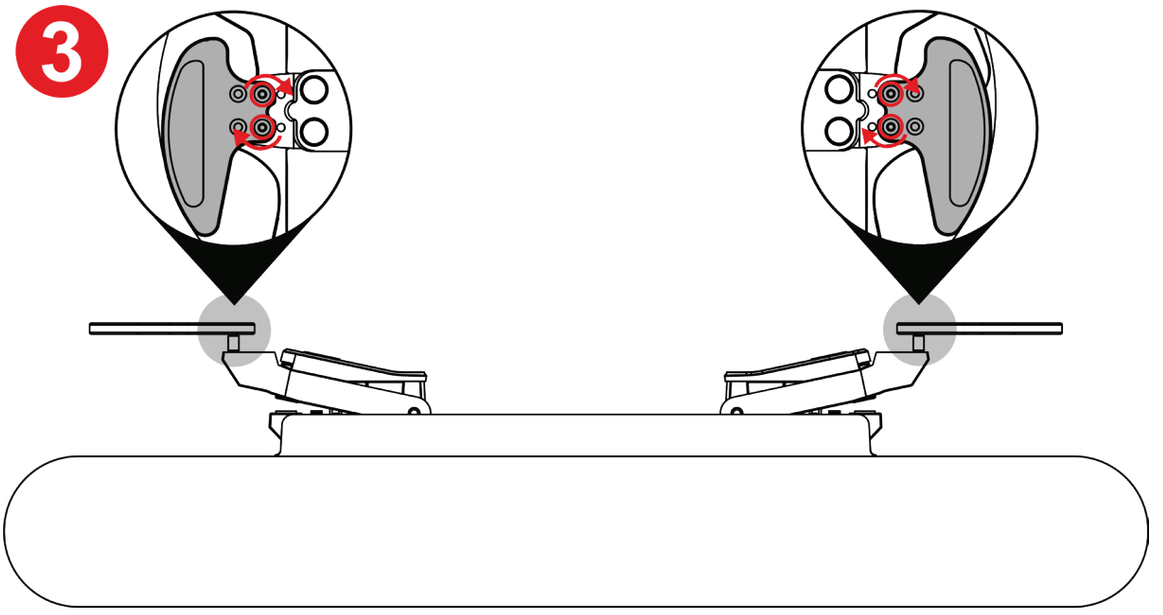
Cómo ajustar el espaciado de las levas de cambio



❶ Afloja los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx suministrada.

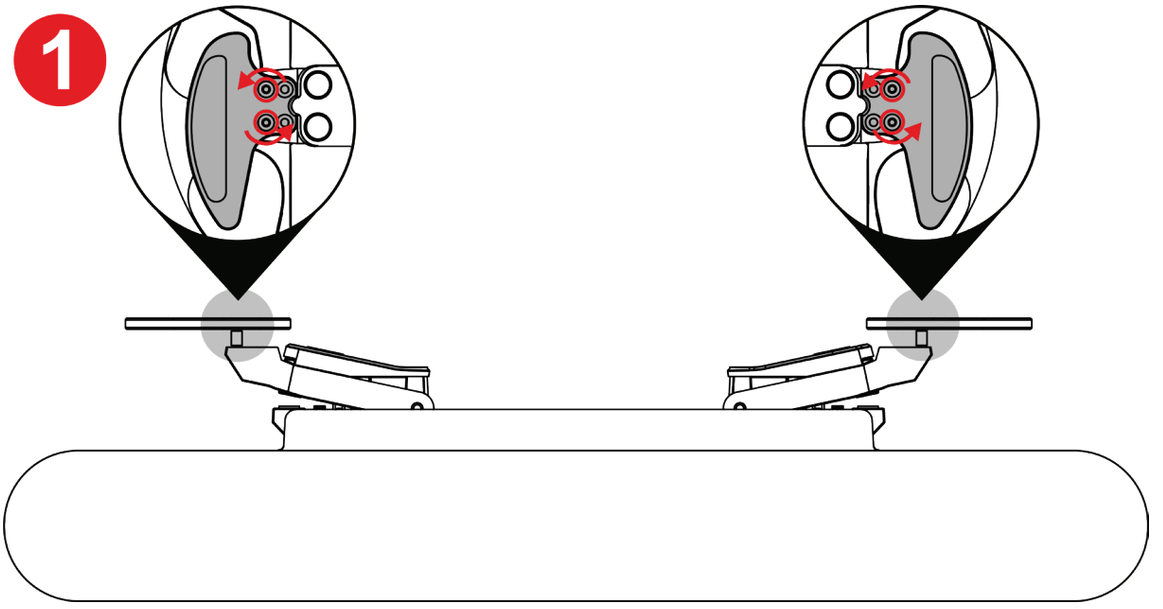


❷ Desplaza las levas de cambio hacia afuera para que coincidan con los agujeros.

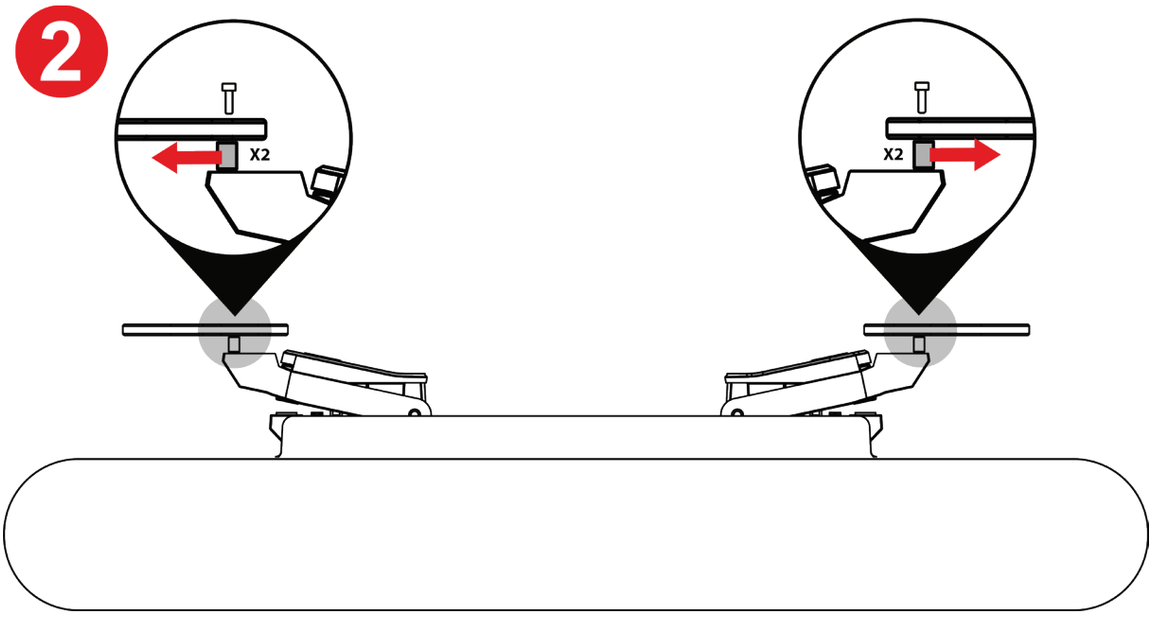


❸ Aprieta los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx suministrada.

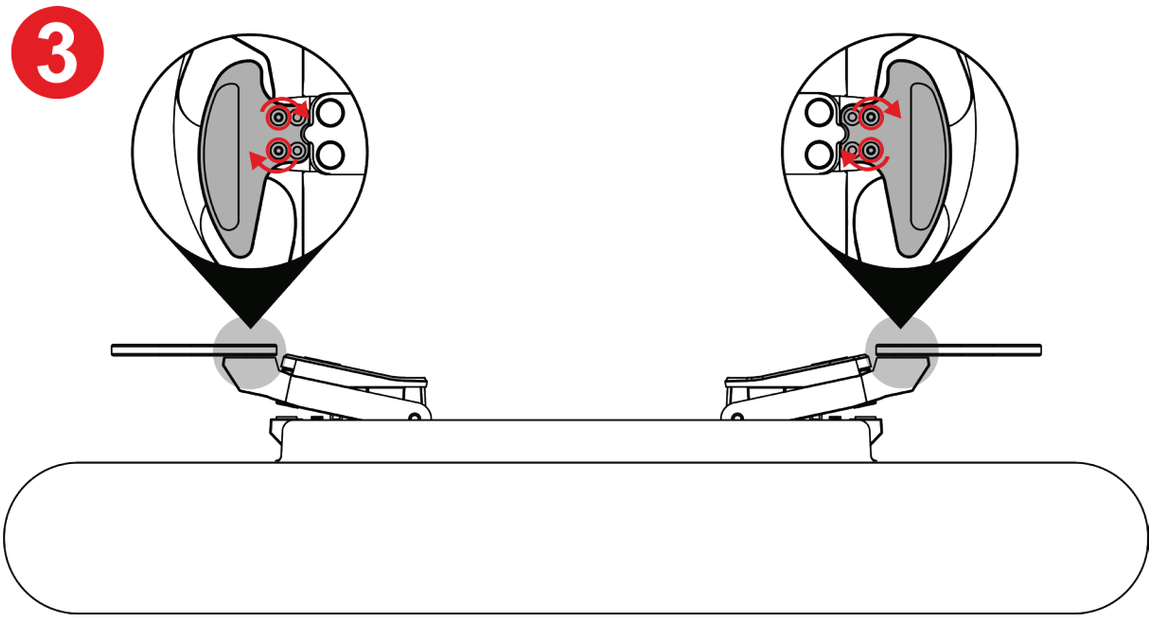
Cómo ajustar el alcance de las levas de cambio



❶ Afloja los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx suministrada.

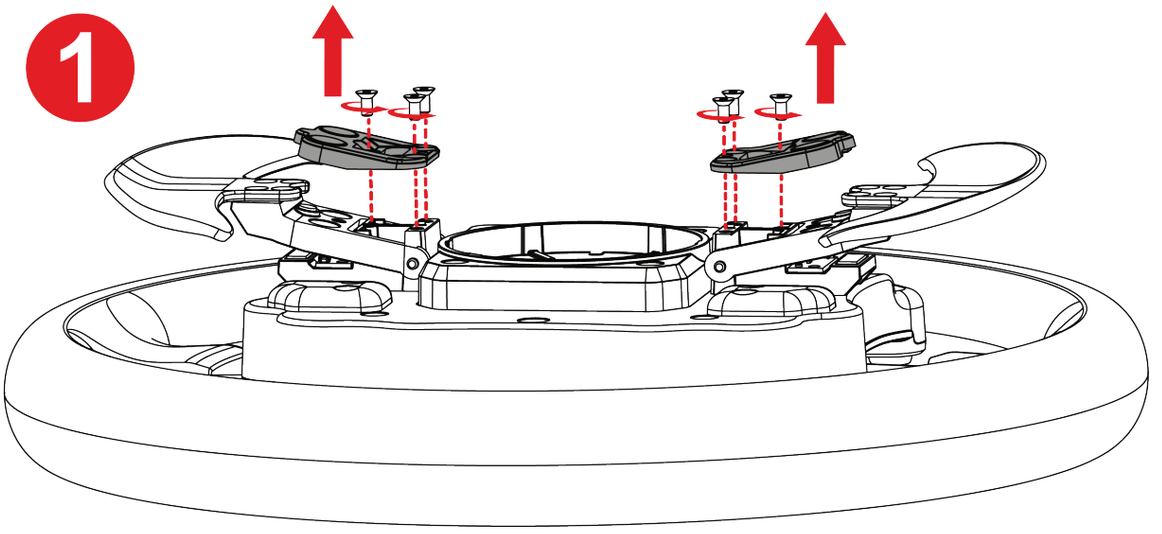


❷ Retira los espaciadores.

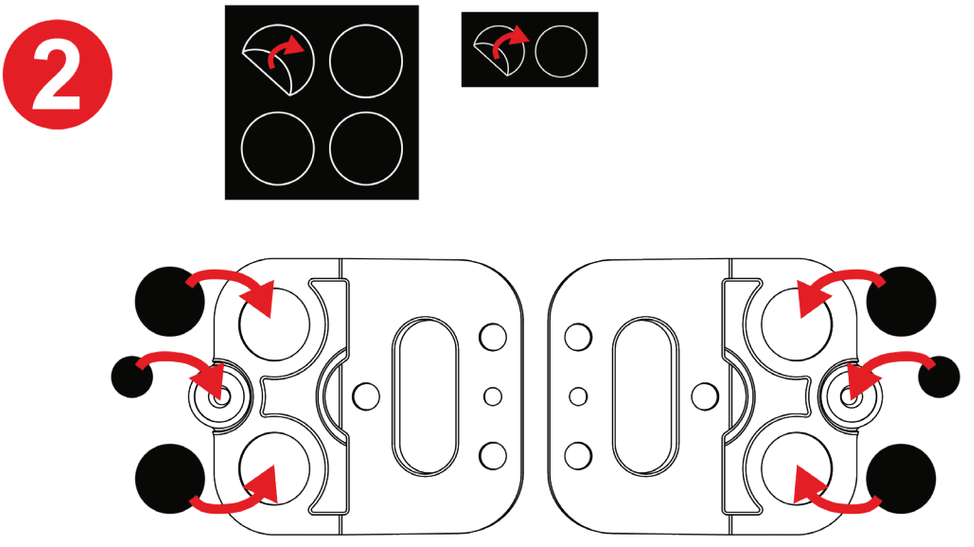


❸ Aprieta los cuatro tornillos de las levas de cambio con la llave Torx suministrada.

Cómo ajustar la sensibilidad magnética y el nivel sonoro de las levas de cambio

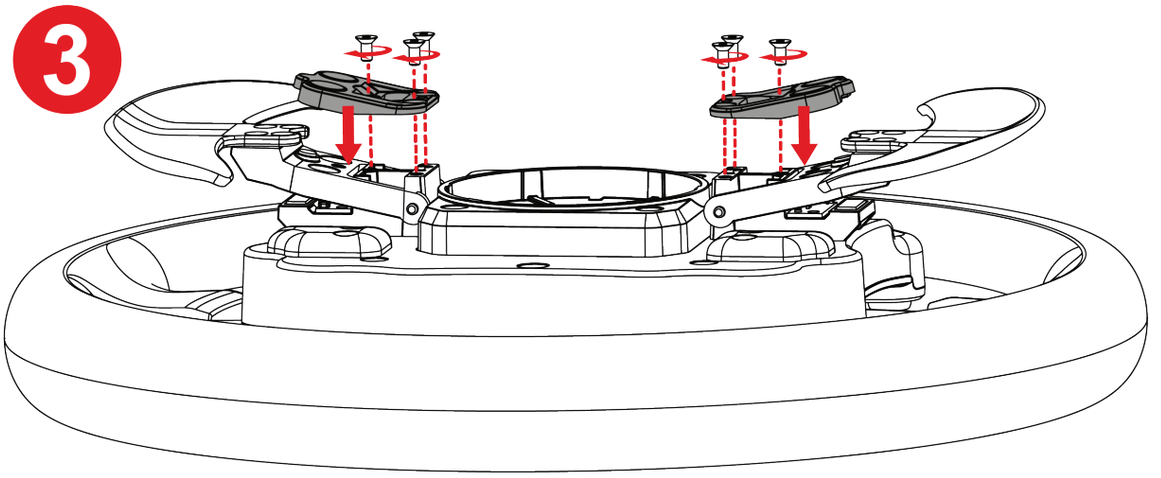


❶ Retira los topes magnéticos aflojando los seis tornillos de tope con la llave Torx suministrada.



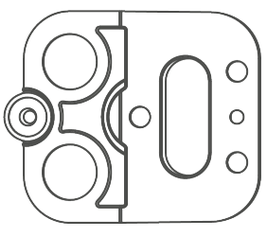
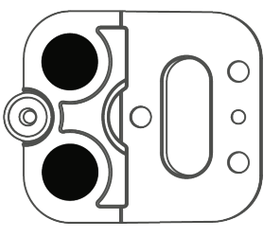
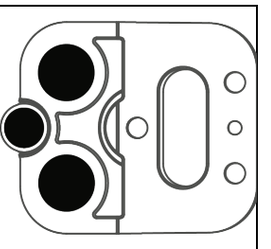
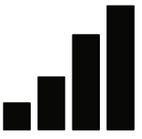
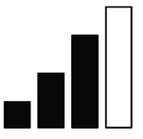
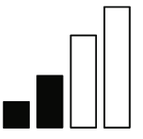
❷ Quita el protector a las almohadillas suministradas y fíjalas en los lugares apropiados debajo de los topes magnéticos.

Consulta la **tabla de sensibilidad magnética y atenuación del sonido de las levas de cambio** para conocer las posibles configuraciones y sus efectos.



❸ Vuelve a instalar los topes magnéticos y aprieta los seis tornillos de tope con la llave Torx suministrada.

Tabla de sensibilidad magnética y atenuación del sonido de las levas de cambio

	 (por defecto)		
Sensibilidad magnética			
Sonido			

10. Preguntas frecuentes y soporte técnico

¿Tienes preguntas sobre el **EVO RACING 32R LEATHER** o estás experimentando problemas técnicos? Si es así, visita el sitio web de soporte técnico de Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/ferrarif488gt3addon**.

En esta página también puedes actualizar el firmware del volante.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Manual do Utilizador

Leia atentamente as instruções fornecidas neste manual **antes** de instalar o produto, **antes** de qualquer utilização do produto e **antes** de realizar qualquer manutenção. Siga as instruções de segurança. O incumprimento destas instruções pode resultar em acidentes e/ou danos. Guarde este manual para poder consultar as instruções no futuro.

ÍNDICE

1. CONTEÚDO DA EMBALAGEM 5

2. CARACTERÍSTICAS 6

3. INFORMAÇÕES RELATIVAS À UTILIZAÇÃO DO VOLANTE 9

4. INSTALAÇÃO DO SUPORTE DE DESENGATE RÁPIDO 15

Instalação do suporte de desengate rápido para base de engate 16

Instalação do suporte de desengate rápido para base de rosca 21

5. MAPEAMENTO 26

Mapeamento para o PC 26

Mapeamento para a PS4™/PS5™ 27

Mapeamento para a Xbox Series/Xbox One 29

6. MONTAGEM E DESMONTAGEM DO EVO RACING 32R LEATHER 30

7. FUNCIONAMENTO DAS LUZES LED.....33

Apresentação dos dados da corrida nos jogos com telemetria.....35

Apresentação dos dados da corrida nos jogos sem telemetria.....36

Como entrar/sair do menu LED.....37

Como ajustar a intensidade das luzes LED.38

Como selecionar o modo das luzes LED.....39

8. AJUSTAR OS BOTÕES CONTROLADOS PELOS POLEGARES.....42

Ajustar a altura dos botões controlados pelos polegares.....43

9. PERSONALIZAÇÃO DAS PATILHAS DE VELOCIDADES 46

Como ajustar o espaçamento das patilhas de velocidades.....48

Como ajustar o alcance das patilhas de velocidades.....50

Como ajustar a sensibilidade magnética e o nível sonoro das patilhas de velocidades ...52

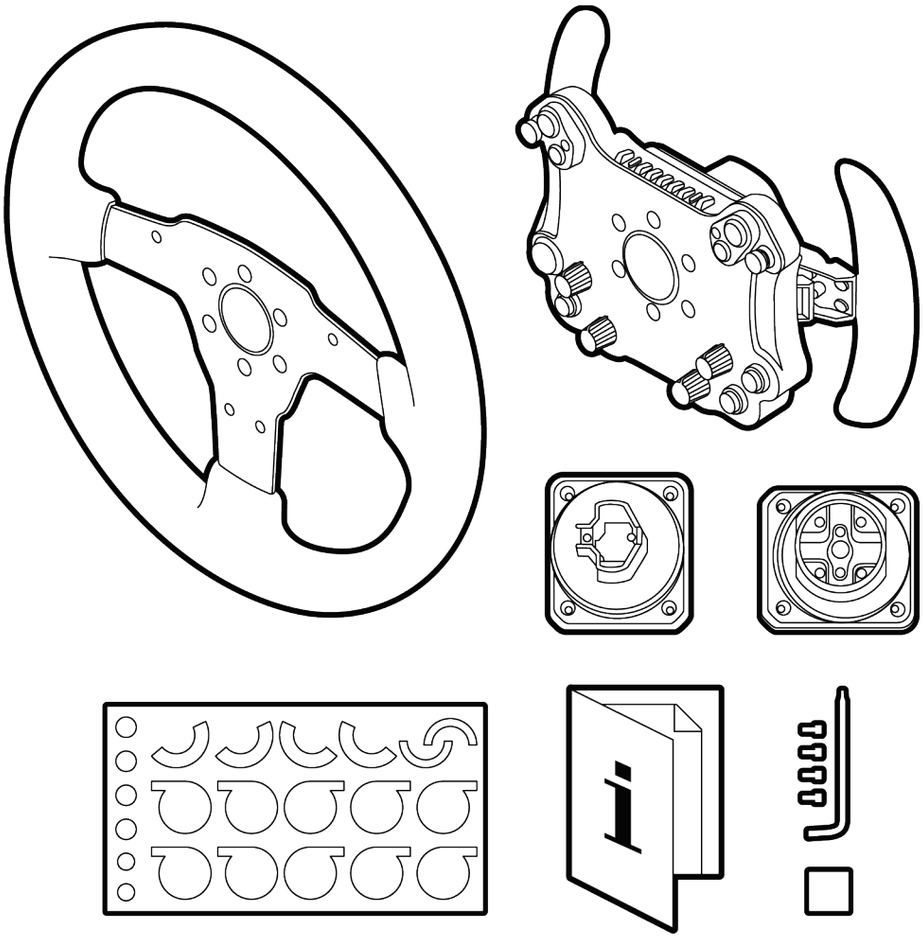
10. PERGUNTAS FREQUENTES E SUPORTE TÉCNICO 54

EVO RACING
32R LEATHER

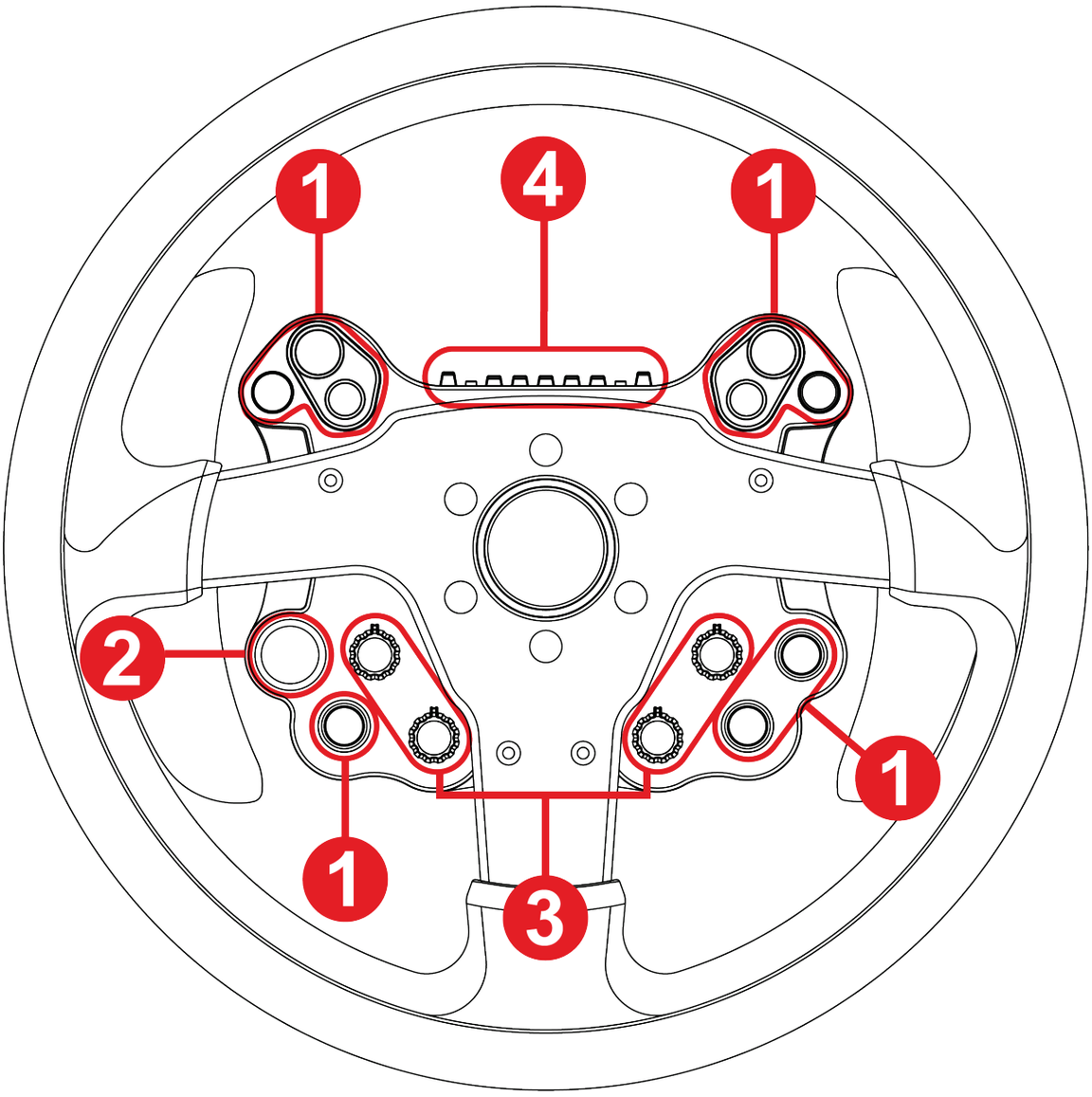
Inspirado nas corridas de automóveis e concebido para a simulação, o **EVO RACING 32R LEATHER** é o equipamento perfeito para corridas de rali, sendo uma solução altamente escalável graças ao seu volante intercambiável.

Este manual irá ajudá-lo(a) a instalar e utilizar o seu **EVO RACING 32R LEATHER** nas melhores condições. Antes de começar a competir, leia atentamente as instruções e os avisos: eles irão ajudá-lo(a) a desfrutar ao máximo do seu produto.

1. Conteúdo da embalagem



2. Características

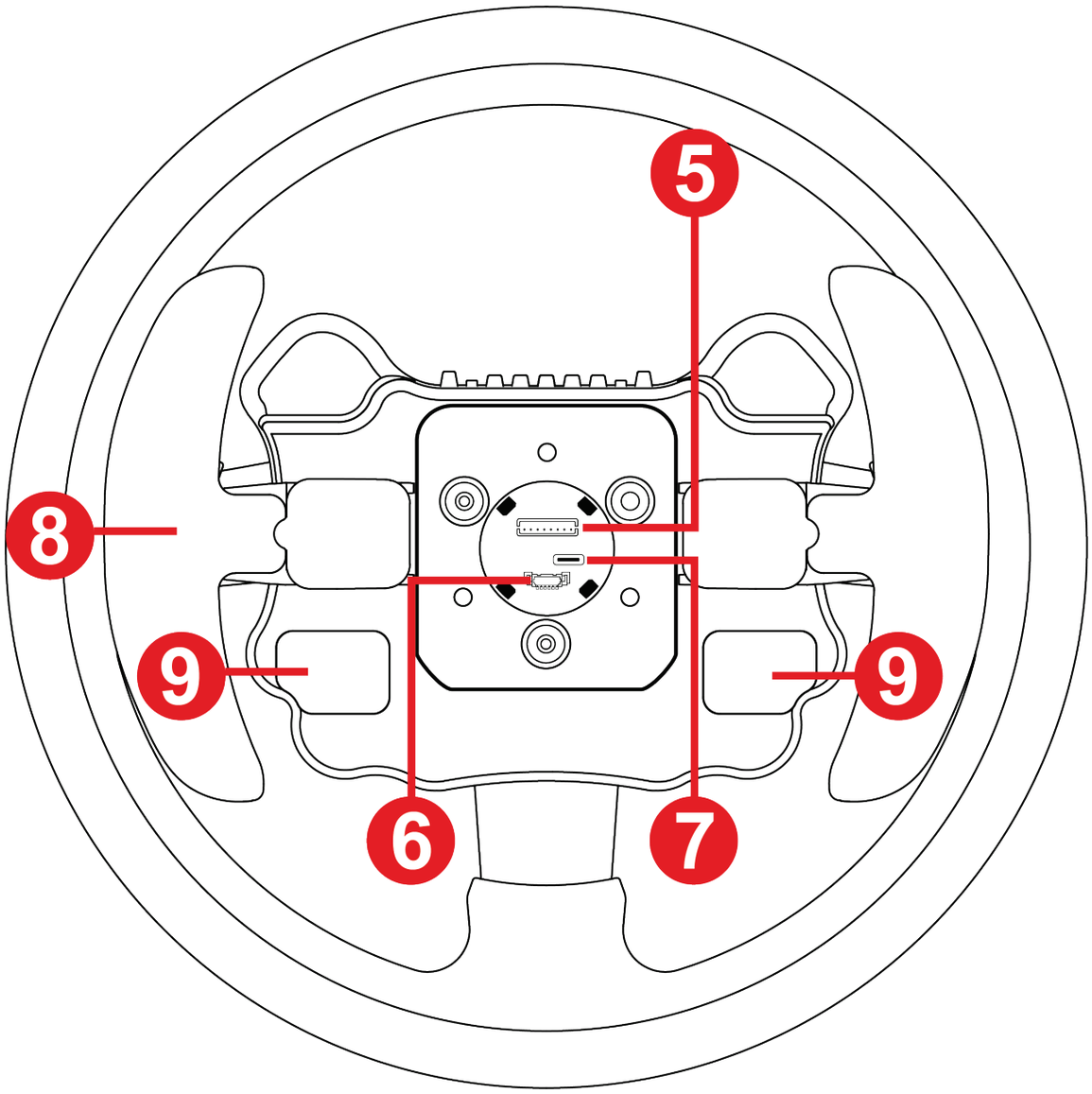


❶ 9 botões de ações

❷ D-pad

❸ Codificador giratório

❹ Luzes LED das RPM, dados da corrida (bandeiras, idas às boxes) e botões de ajuste



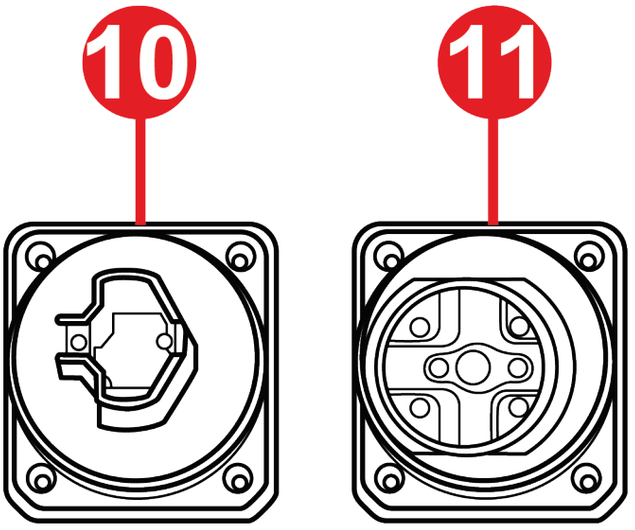
❺ Porta de ligação para suporte de desengate rápido para base de rosca

❻ Porta de ligação para suporte de desengate rápido para base de engate

❼ Porta USB-C (se for necessário atualizar o firmware – cabo não incluído)

❽ Patilhas de velocidades magnéticas

❾ Porta de ligação para patilhas de velocidades analógicas adicionais (disponíveis em breve)



⓾ Suporte de desengate rápido para base de engate

⓫ Suporte de desengate rápido para base de rosca

3. Informações relativas à utilização do volante



Documentação

Antes de utilizar este produto, leia atentamente esta documentação e conserve-a para consulta futura.



Atualização do firmware

Tem de atualizar o firmware da base do seu volante (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) para a versão mais recente disponível.

Para tal, siga estes 3 passos:

1. Vá até **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** e selecione a sua base Thrustmaster.
2. Desinstale o controlador antigo para o PC e em seguida instale o novo controlador para o PC disponível na secção Controladores. Quando a instalação estiver concluída, reinicie o computador.
3. Abra a aplicação **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** e atualize o firmware da base do seu volante para a versão mais recente.

Se não atualizar o firmware da base do volante, o aro de volante não funcionará corretamente.



Choque elétrico

- Conserve o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz solar.
- Não torça nem puxe os conectores e cabos.
- Siga as instruções de ligação.
- Não derrame líquidos sobre o produto nem sobre os respetivos conectores.
- Não provoque um curto-circuito do produto.
- Nunca desmonte o produto (exceto nos casos de personalização especificados neste manual), não o atire para o fogo e não o exponha a altas temperaturas.
- Não abra o dispositivo: não contém peças reparáveis pelo utilizador. Quaisquer reparações devem realizadas pelo fabricante, por uma agência especificada ou por um técnico qualificado.



Proteção da área de jogo

- Não coloque na área de jogo qualquer objeto que possa perturbar a prática por parte do utilizador, ou que possa provocar um movimento ou uma interrupção inadequados por outra pessoa (por exemplo, chávena de café, telefone, chaves).

- Não cubra os cabos de alimentação com uma alcatifa, tapete, cobertor, cobertura ou qualquer outro item e não coloque quaisquer cabos onde as pessoas irão andar.



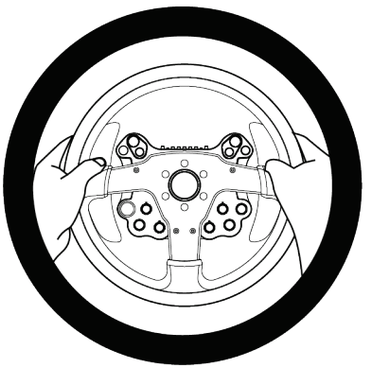
Lesões causadas pelos efeitos Force Feedback e movimentos repetidos

A utilização de um volante de efeitos Force Feedback pode causar dores nos músculos ou nas articulações. Para evitar quaisquer problemas:

- Faça um aquecimento prévio e evite longos período de prática.
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos após cada hora de prática.
- Se sentir fadiga ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, prima o botão para desligar os efeitos Force Feedback, desligue a base e descanse durante algumas horas antes de voltar a praticar.
- Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando voltar a praticar, pare de praticar e consulte o seu médico.
- Não defina os efeitos Force Feedback para um nível demasiado alto relativamente à sua experiência e ao seu estado físico.
- Mantenha o dispositivo fora do alcance de pessoas com menos de 16 anos de idade.
- Certifique-se de que a base e o volante estão fixados devidamente, de acordo com as instruções do manual.



Risco de rotações imprevistas, potentes e rápidas: nunca coloque uma mão ou um braço através das aberturas no aro do volante ou na trajetória de rotação do volante.



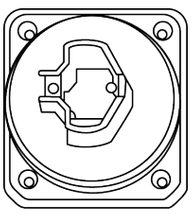
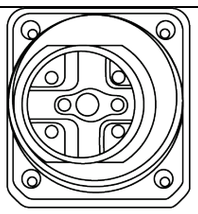
Ao utilizar o produto, coloque sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem nunca largá-lo completamente.



Produto para ser manuseado unicamente por pessoas com **16 anos de idade ou mais velhas**.

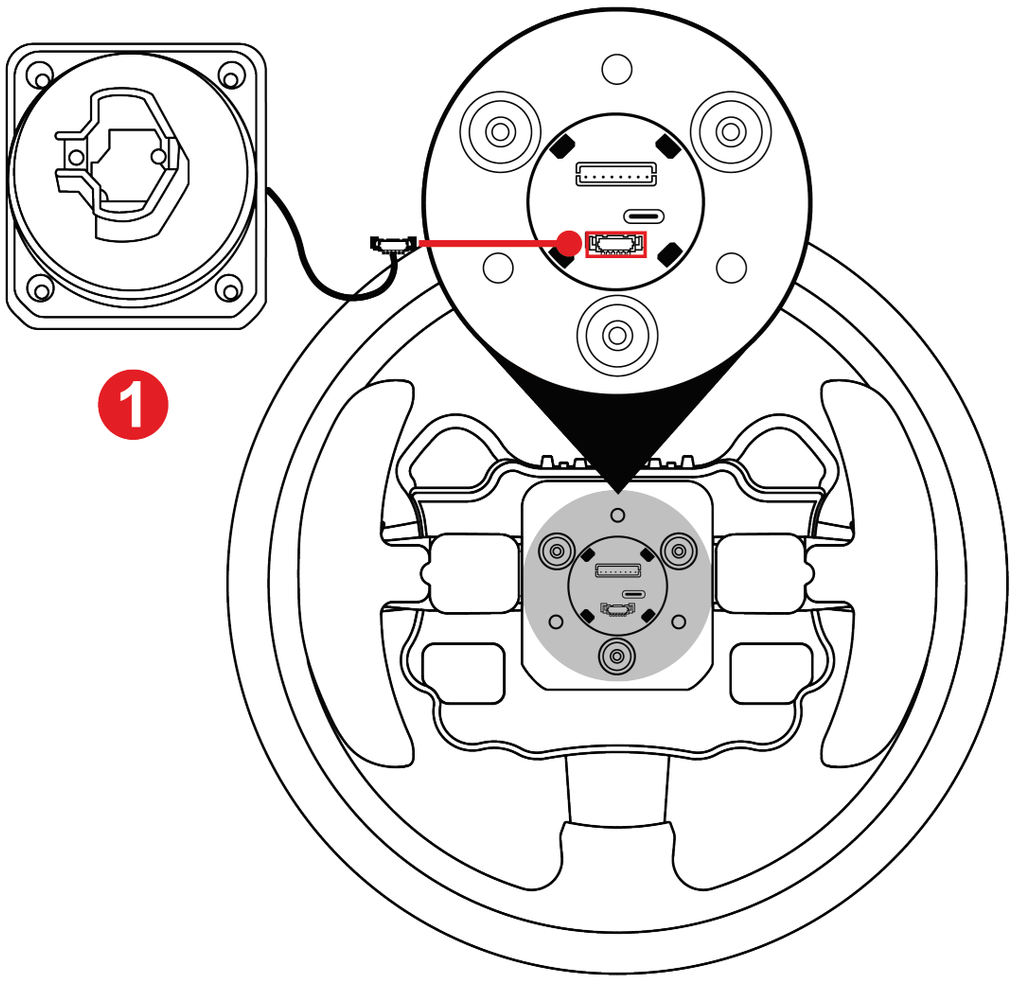
4. Instalação do suporte de desengate rápido

O **EVO RACING 32R LEATHER** inclui dois suportes de desengate rápido, correspondendo aos formatos das bases Thrustmaster.

Sistema	Compatibilidade
 Suporte de desengate rápido para base de engate	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator e bases Thrustmaster futuras.
 Suporte de desengate rápido para base de rosca	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

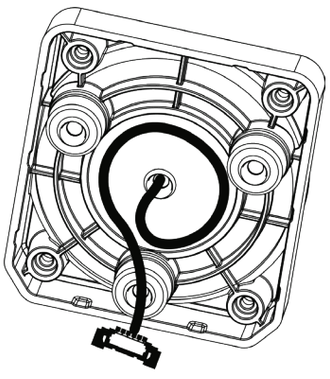
Antes de cada utilização, verifique se o **EVO RACING 32R LEATHER** continua fixado firmemente ao suporte, de acordo com as instruções do manual relativas à base.

Instalação do suporte de desengate rápido para base de engate



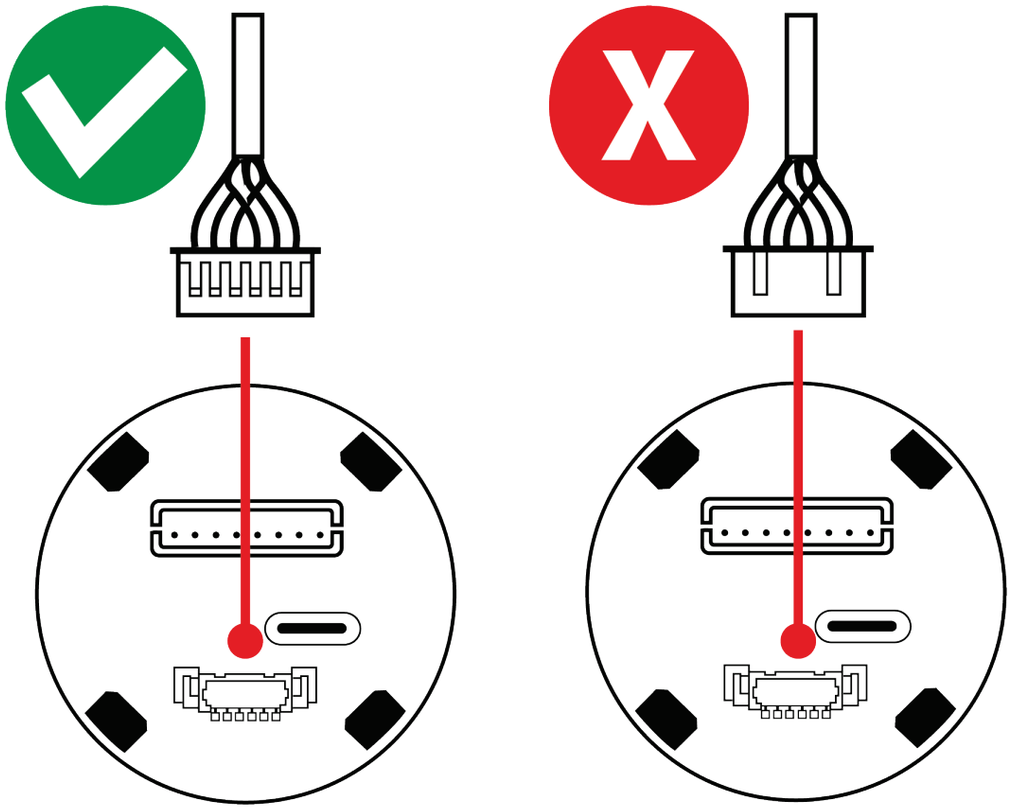
❶ Ligue o conector do suporte de desengate rápido à porta correspondente na parte posterior do volante.

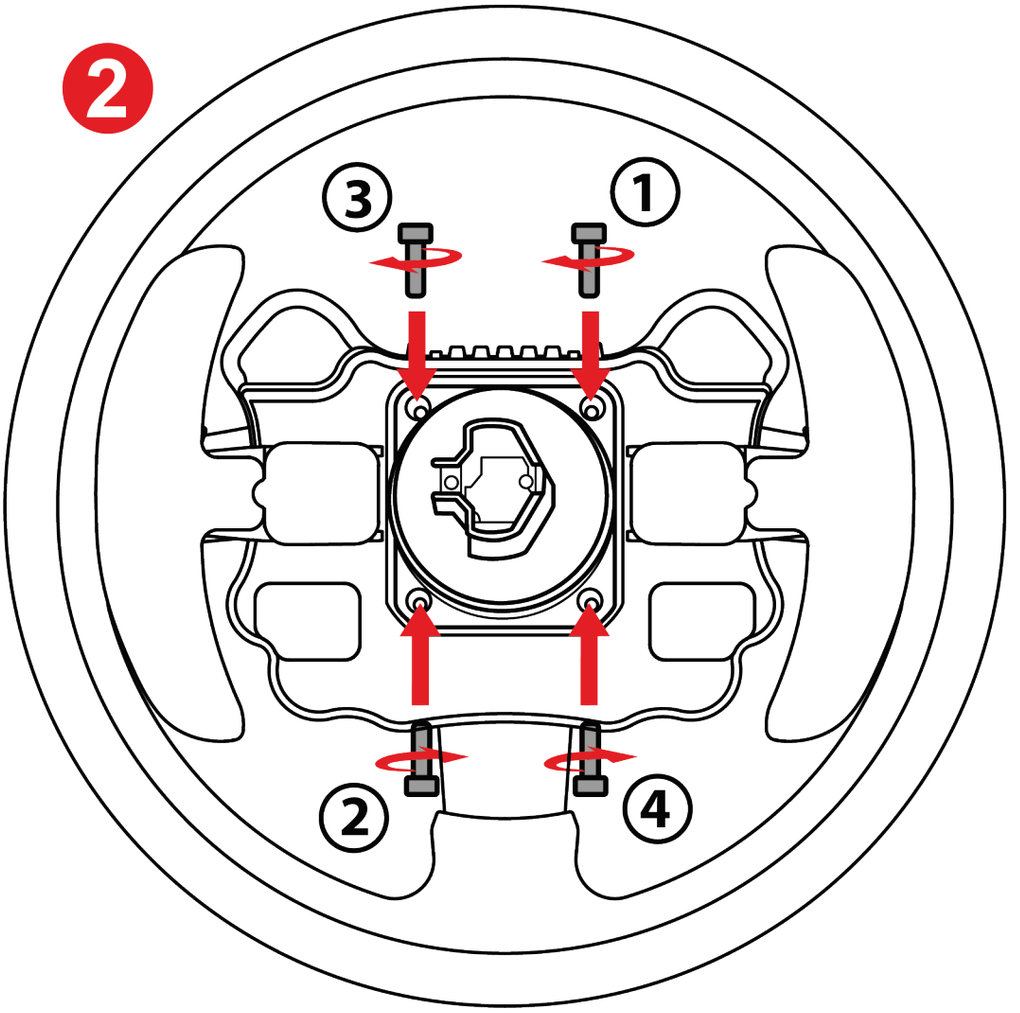
Para evitar entalar o cabo, recolha-o para dentro do respetivo compartimento antes de fixar o suporte.



Insira completamente o conector na porta.

Insira o conector como se mostra abaixo. Caso contrário, danificará os pinos.

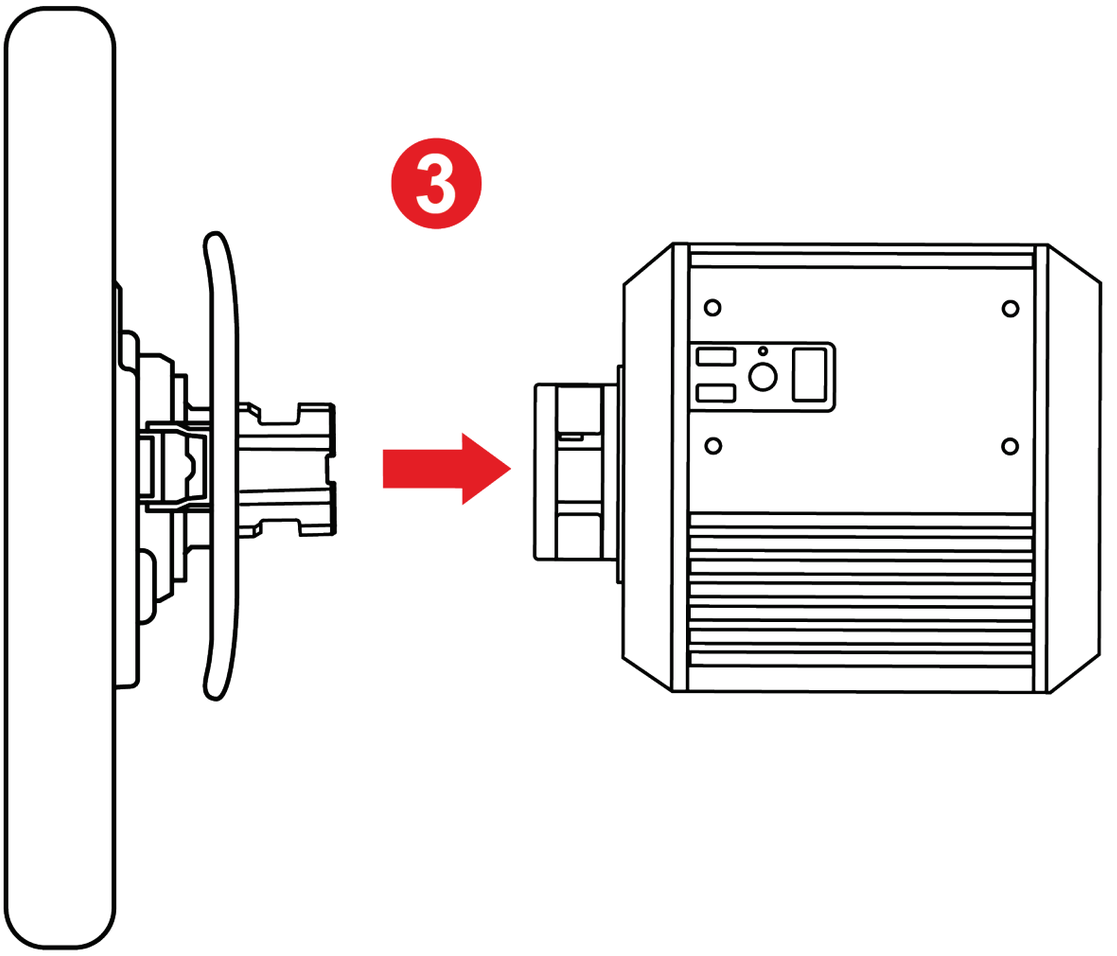




❷ Insira o suporte de desengate rápido e aperte-o utilizando a chave Torx fornecida.

Ao montar o suporte, não aperte demasiado os parafusos.

Aperte os parafusos pela ordem correta.

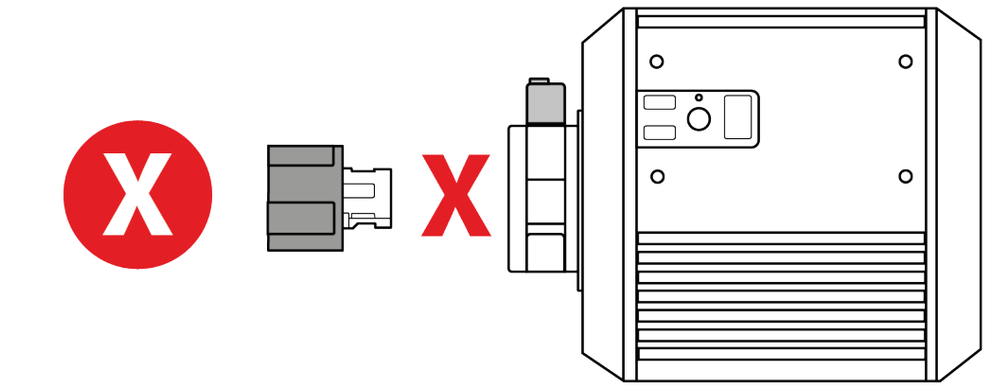


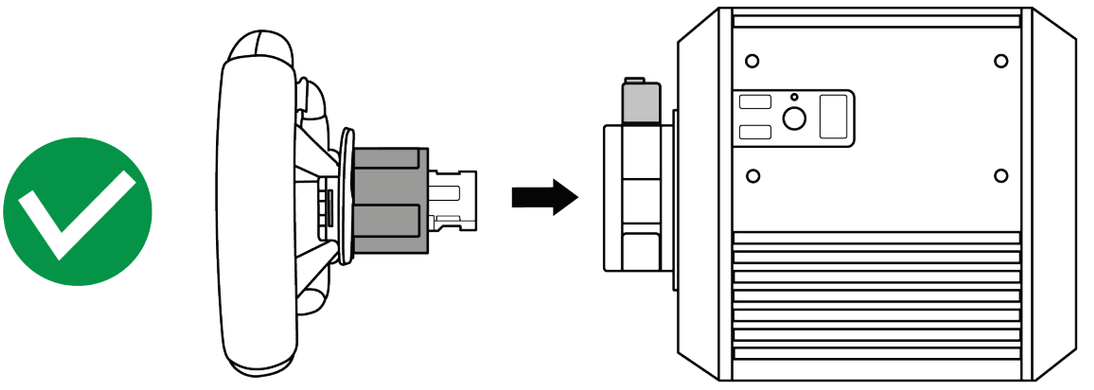
❸ Monte o volante na base.

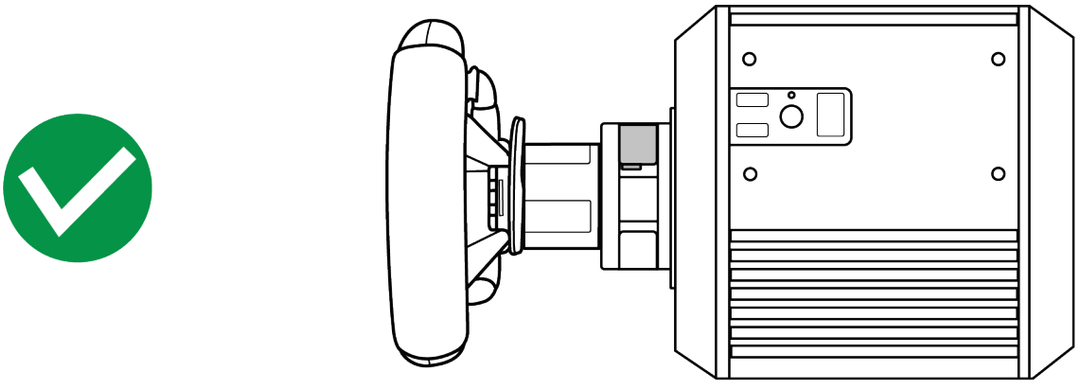
Siga o procedimento de instalação especificado no manual do utilizador da base.

Não insira o adaptador de desengate rápido sozinho no conector de desengate rápido da base.

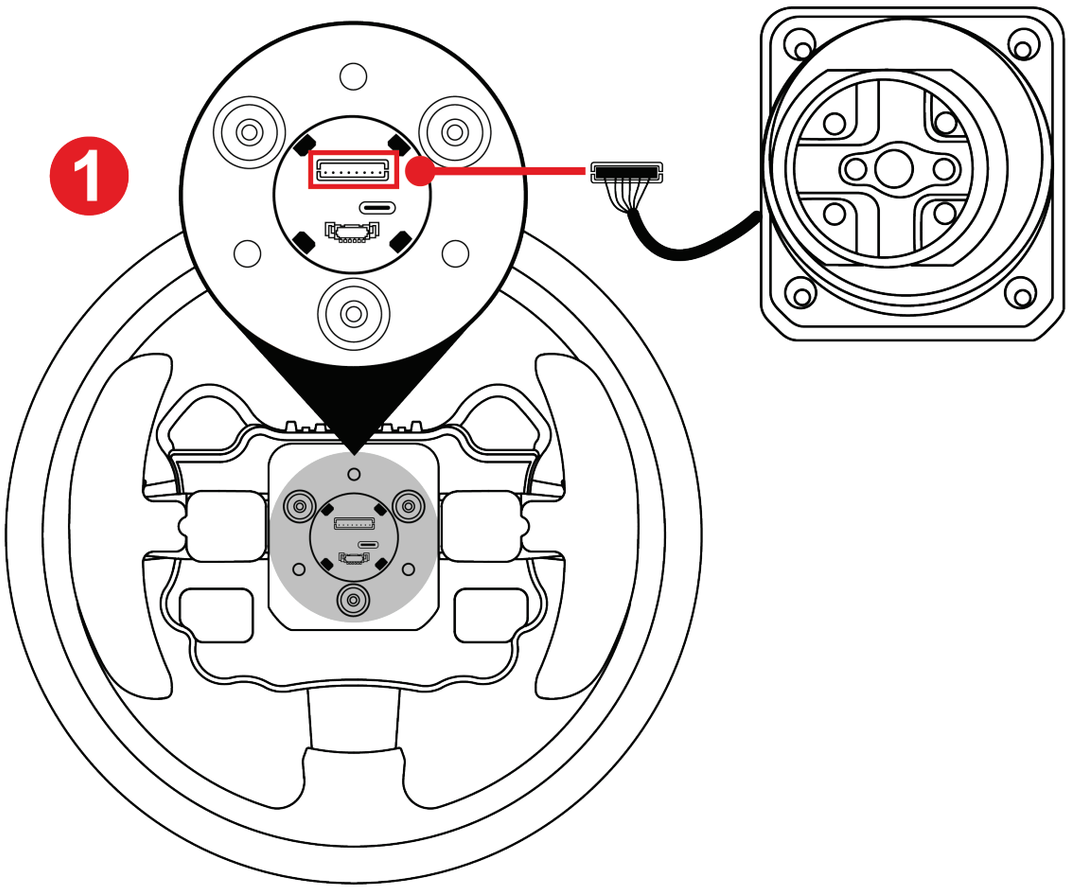
Ligue sempre um volante ao adaptador de desengate rápido **antes** de instalá-lo na base.





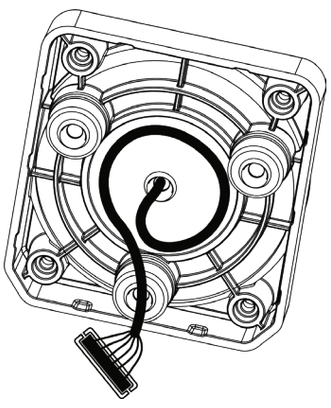


Instalação do suporte de desengate rápido para base de rosca



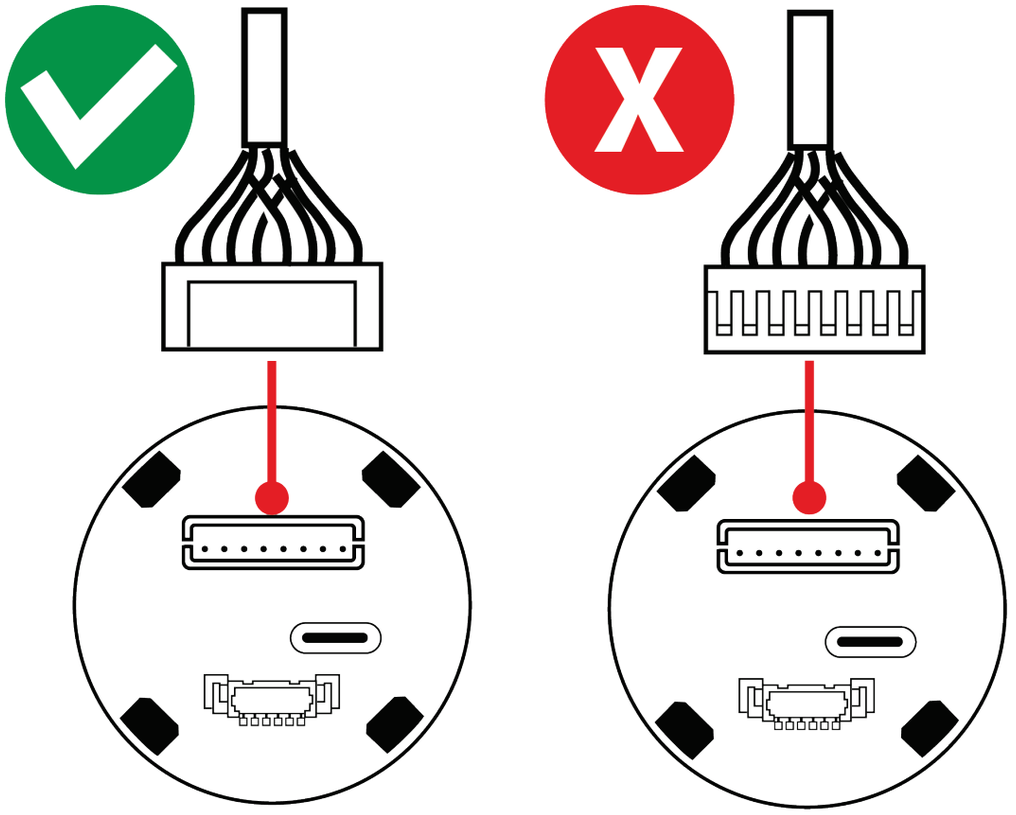
❶ Ligue o conector do suporte de desengate rápido à porta correspondente na parte posterior do volante.

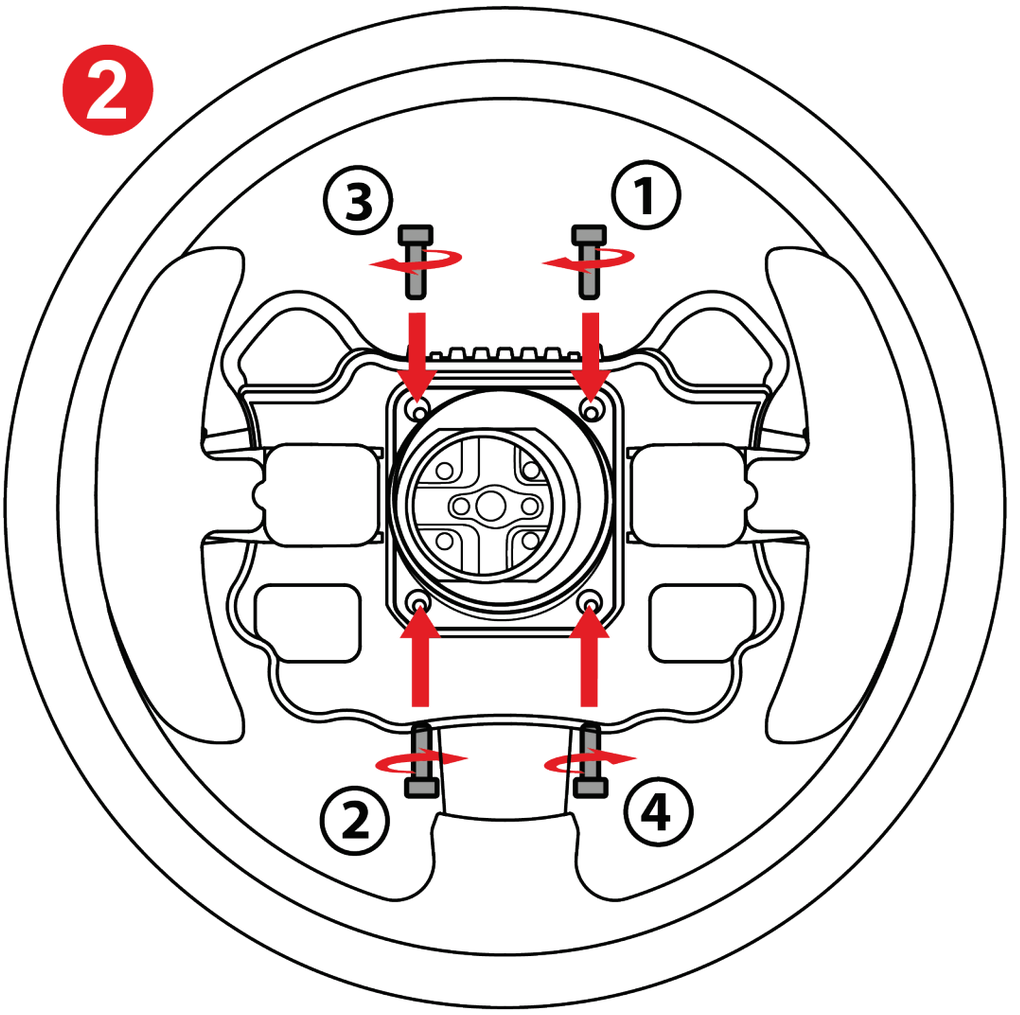
Para evitar entalar o cabo, recolha-o para dentro do respetivo compartimento antes de fixar o suporte.



Insira completamente o conector na porta.

Insira o conector como se mostra abaixo. Caso contrário, danificará os pinos.

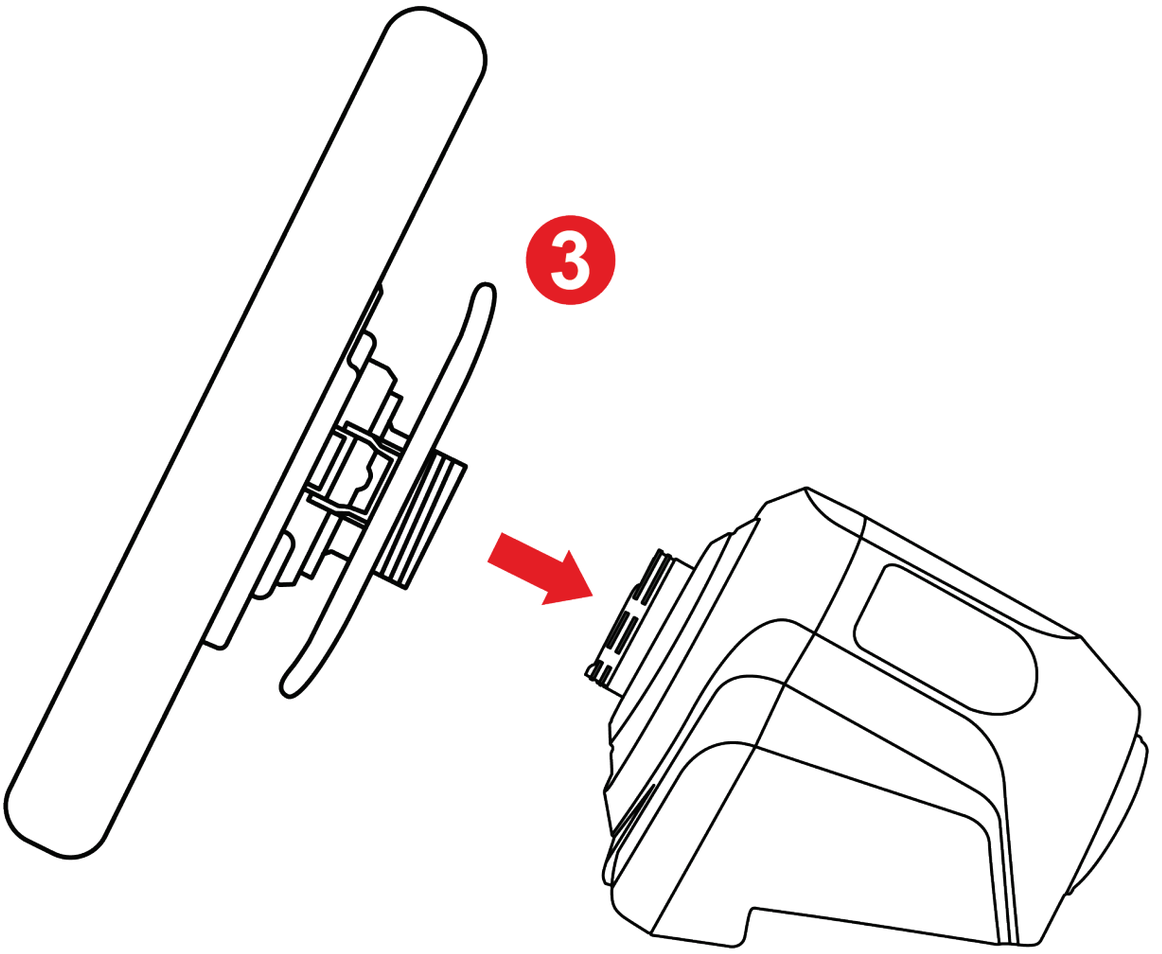




❷ Insira o suporte de desengate rápido e aperte-o utilizando a chave Torx fornecida.

Ao montar o suporte, não aperte demasiado os parafusos.

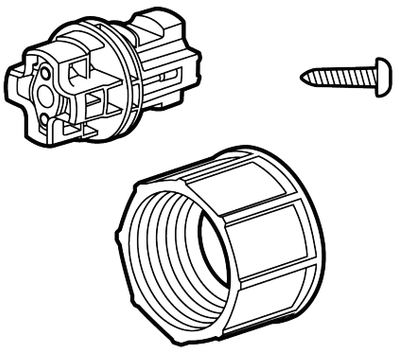
Aperte os parafusos pela ordem correta.

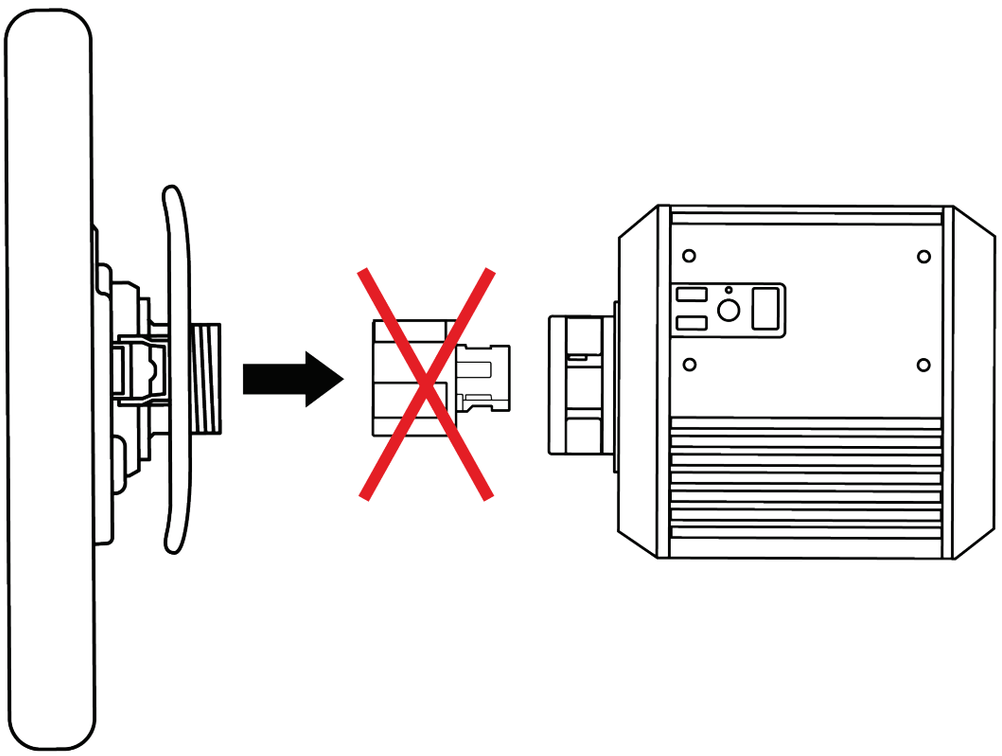


❸ Monte o volante na base.

Siga o procedimento de instalação especificado no manual do utilizador da base.

Nunca ligue o Quick Release Adapter (fornecido com a base T818 e vendido à parte) ao suporte de desengate rápido para base de rosca caso pretenda utilizá-lo numa base T818.

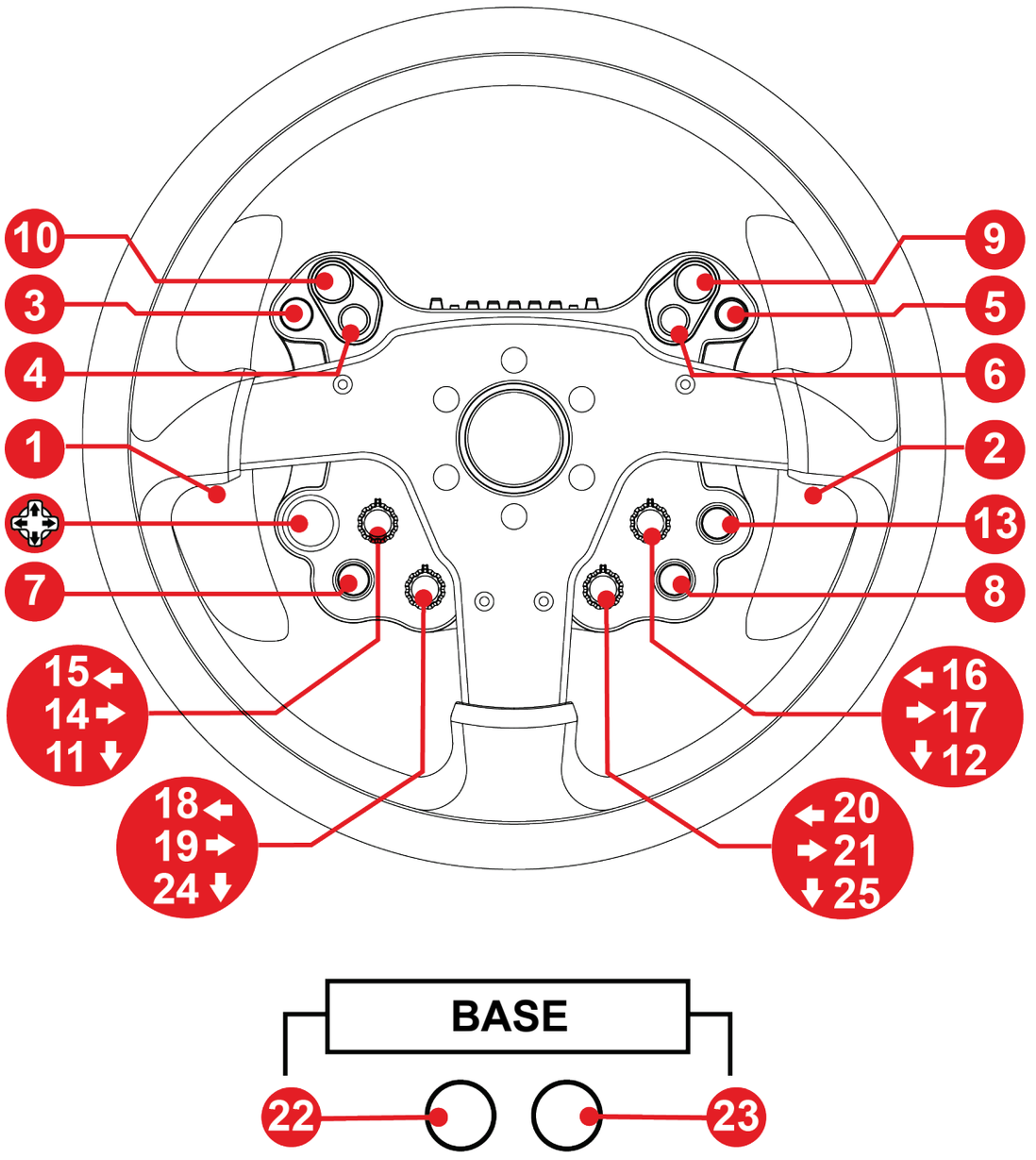




Para a utilização numa base T818 ou numa base equipada com um conector para base de engate, utilize apenas o **suporte de desengate rápido para base de engate** fornecido com o **EVO RACING 32R LEATHER**.

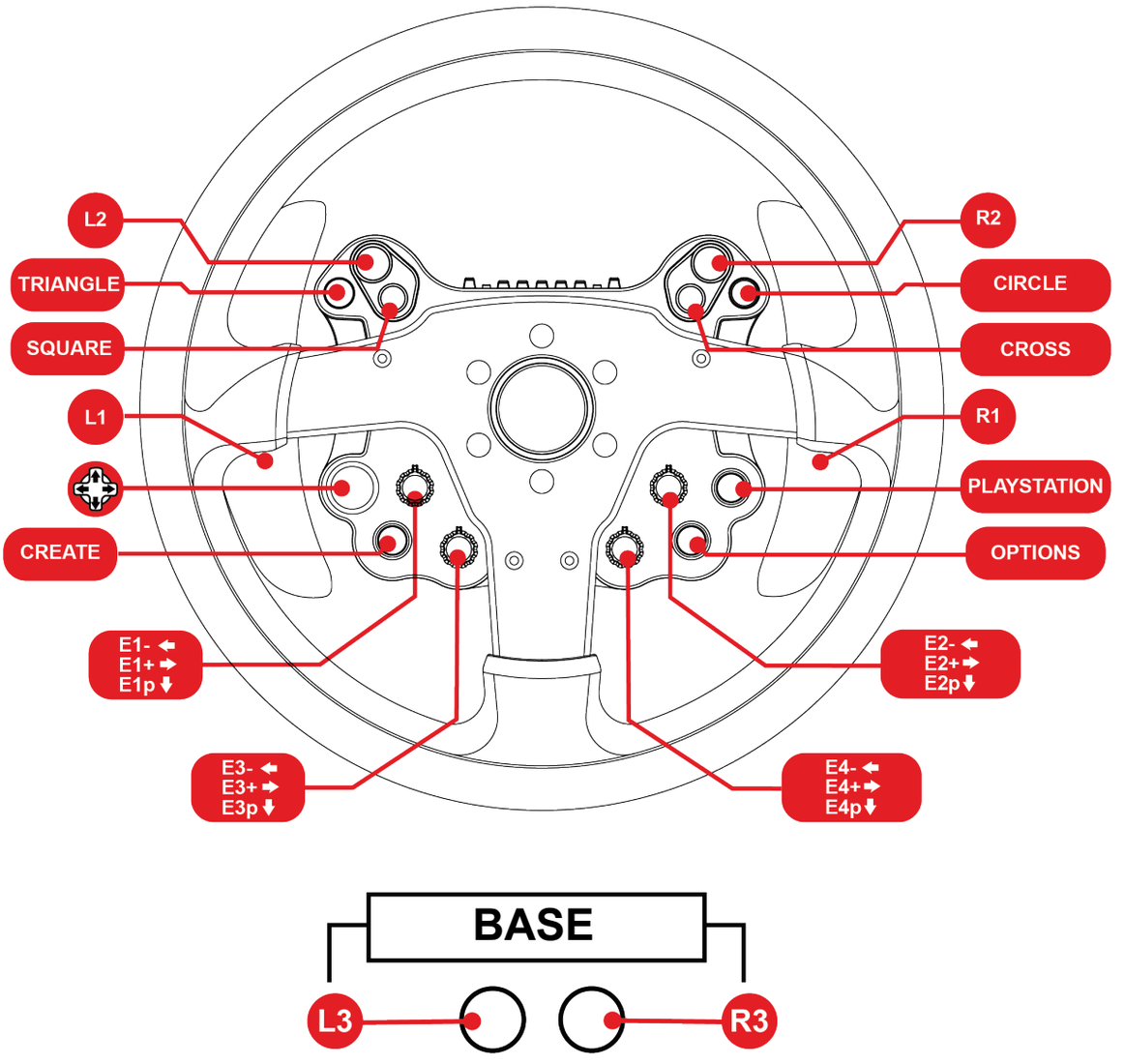
5. Mapeamento

Mapeamento para o PC



Quando o aro de volante **EVO RACING 32R LEATHER** estiver instalado numa base de volante Thrustmaster, a base será reconhecida como um dispositivo Thrustmaster Advanced Racer.

Mapeamento para a PS4™/PS5™

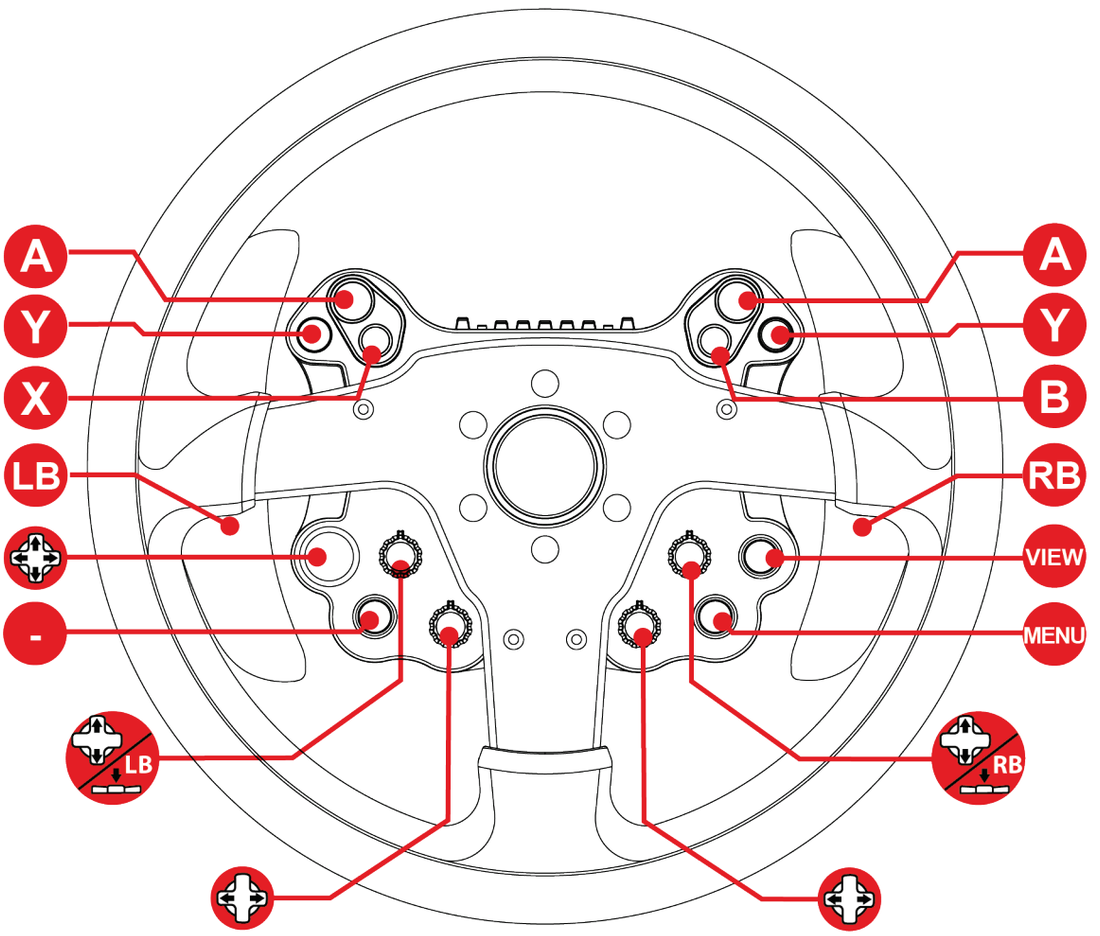


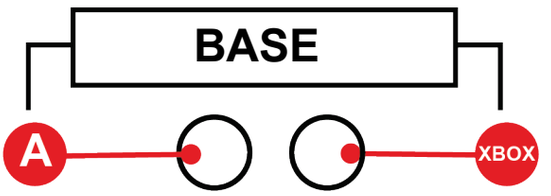
Emparelhar o volante

Ligue a sua consola PS4™ ou PS5™ e, em seguida, ligue o volante a uma das portas USB da consola. Quando o processo de autocalibragem do volante estiver concluído, prima o botão PlayStation® no volante para ligar o volante ao seu perfil da PlayStation®.

Quando o aro de volante **EVO RACING 32R LEATHER** estiver instalado numa base de volante T300, a base será reconhecida como uma base T-GT ou um dispositivo Thrustmaster Advanced Racer.

Mapeamento para a Xbox Series/Xbox One





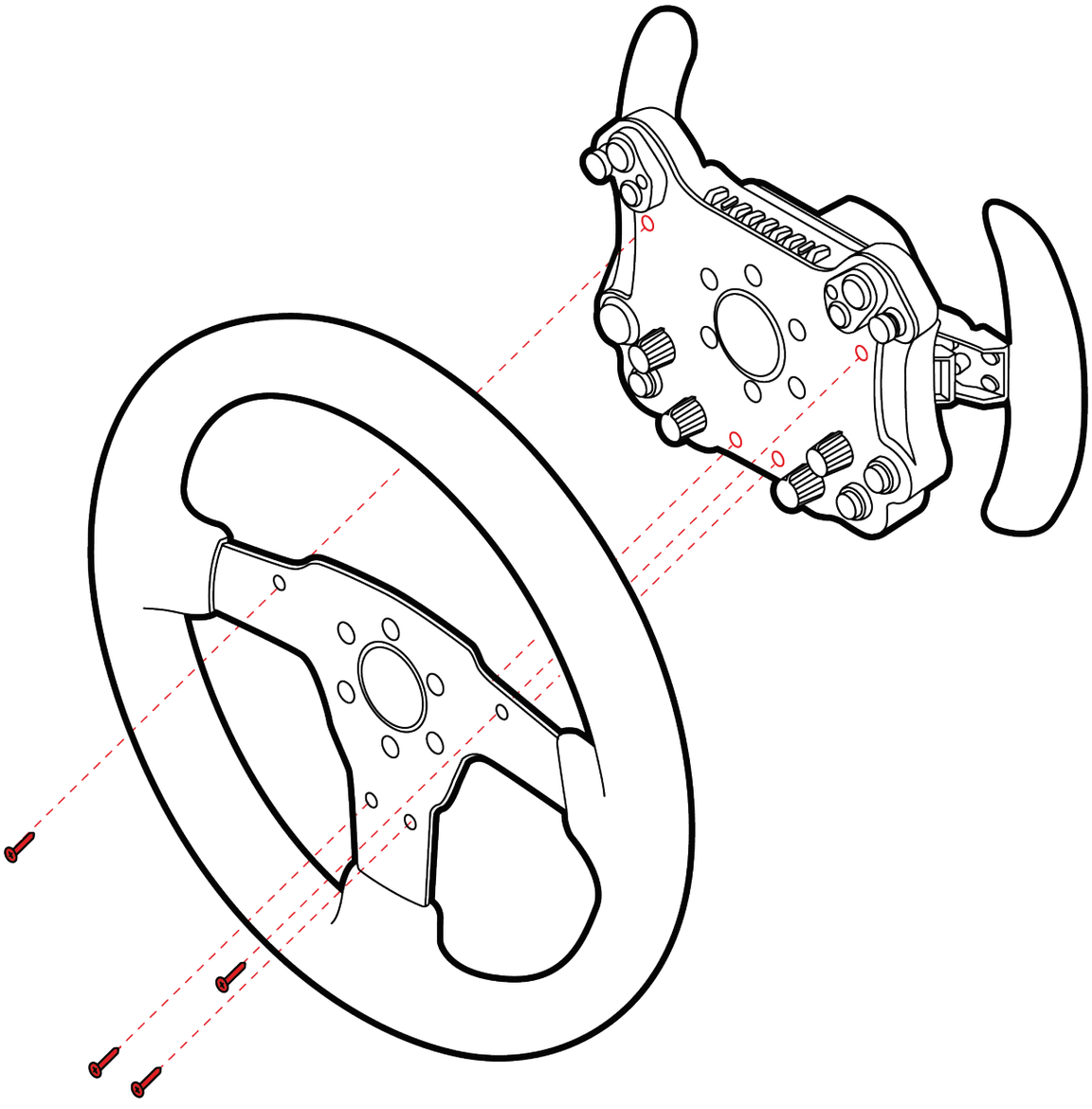
Na Xbox Series e Xbox One:

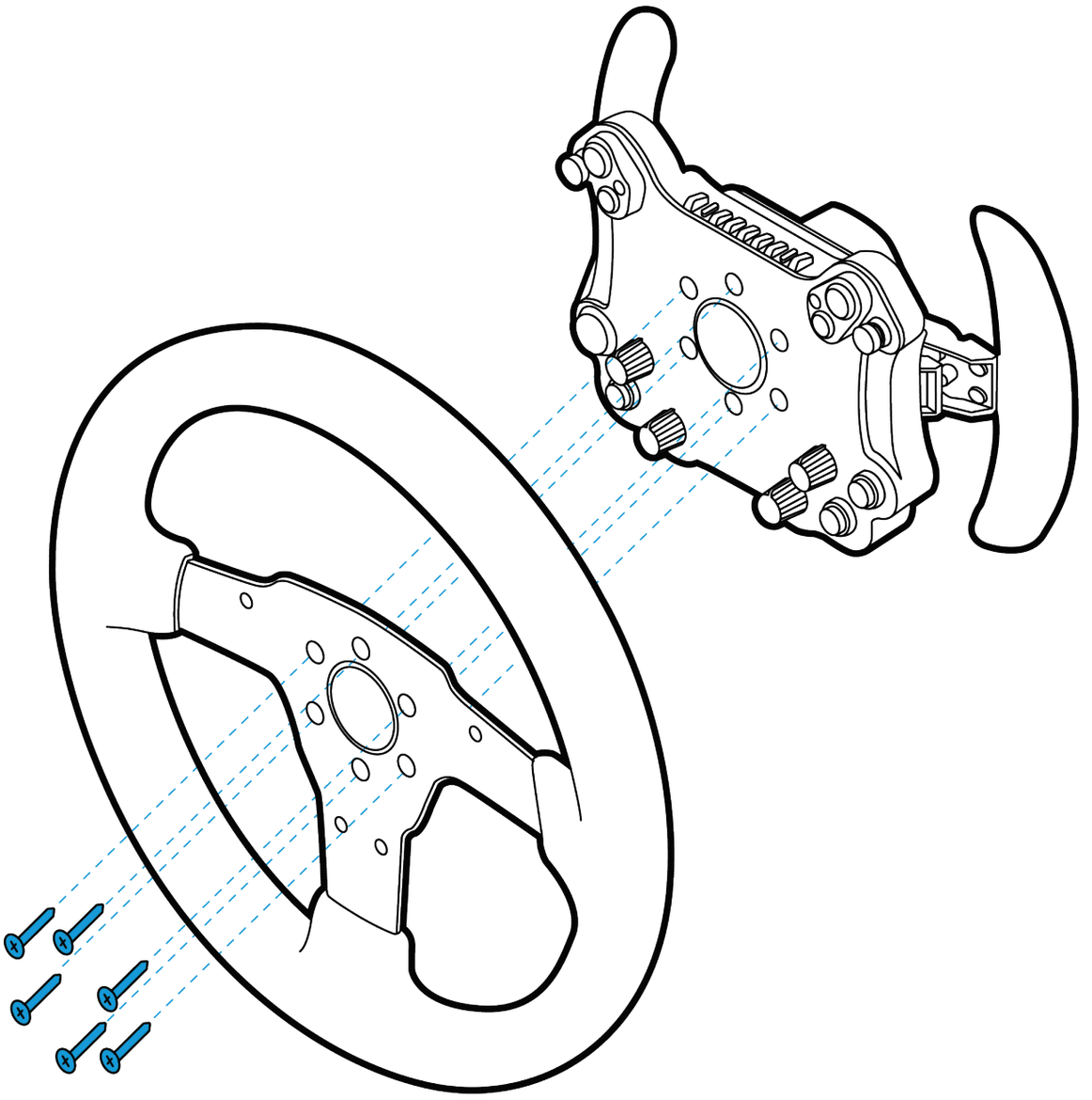
- As luzes LED no **EVO RACING 32R LEATHER** não são funcionais devido às restrições do protocolo da consola.
- Algumas funções (codificadores, número de botões) são limitadas pelo protocolo da consola.

6. Montagem e desmontagem do EVO RACING 32R LEATHER

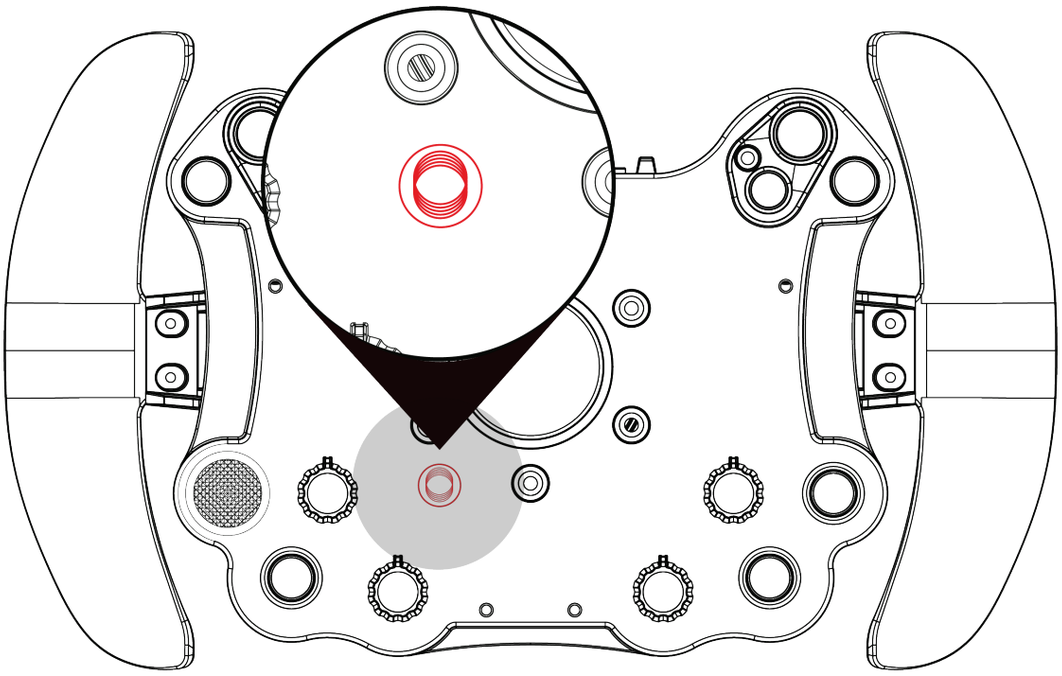
O **EVO RACING 32R LEATHER** consiste em dois componentes: o aro e o cubo.

A montagem e a desmontagem devem ser realizadas utilizando os parafusos e a chave Torx fornecidos, como se mostra nos dois diagramas abaixo.





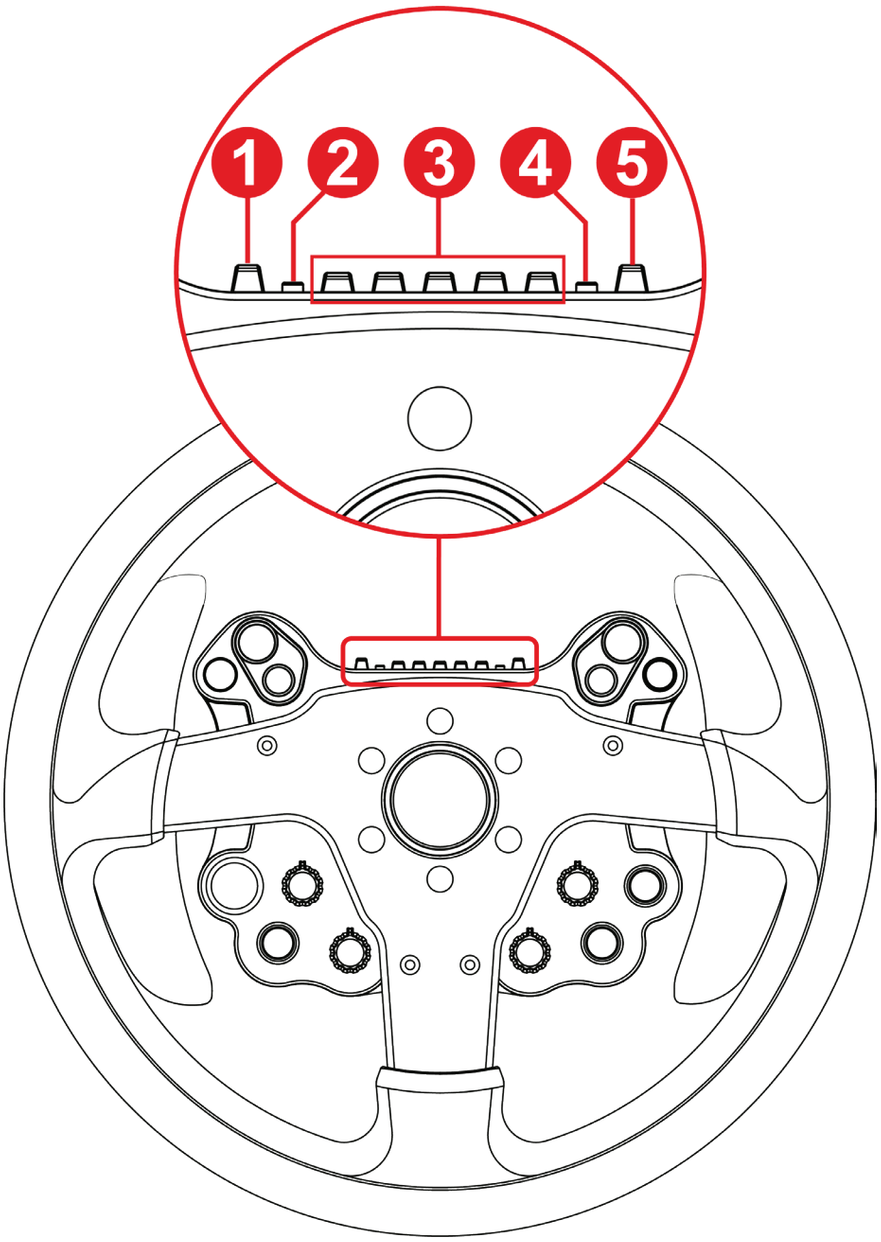
Ao montar o aro no cubo, não aperte excessivamente os parafusos.



Ao montar o volante no cubo, certifique-se de que a mola de contacto está colocada.

Ao desmontar o volante do cubo, assegure-se de que não perde a mola de contacto.

7. Funcionamento das luzes LED



❶ Bandeira ou função da patilha de velocidades analógica esquerda (não incluída)

❷ Botão de ajuste 1 (intensidade das luzes LED, seleção do modo de apresentação das luzes LED)

❸ Luzes LED da velocidade do motor (RPM)

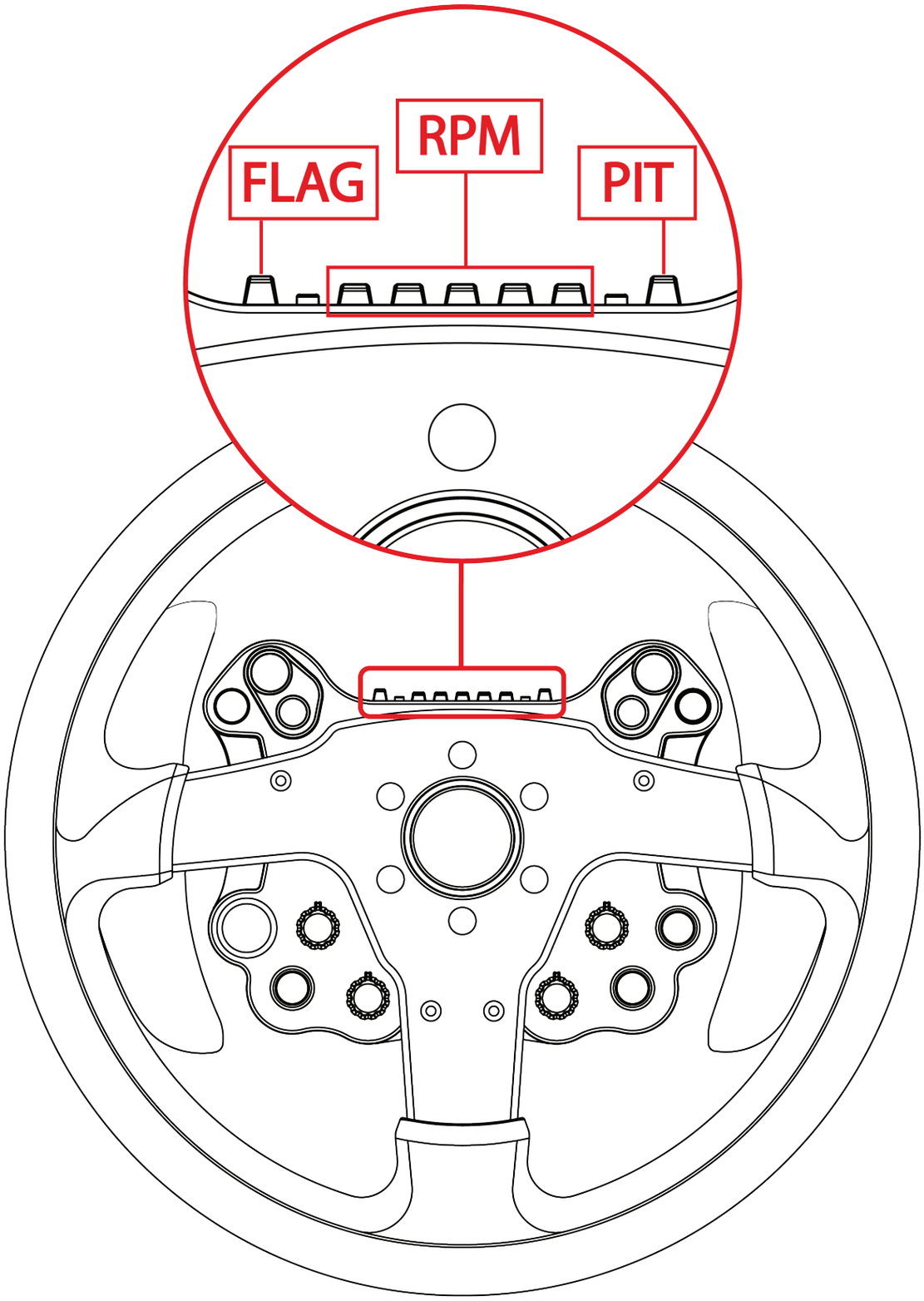
❹ Botão de ajuste 2 (ajuste das patilhas de velocidades analógicas – não incluídas)

❺ Ida à box ou função da patilha de velocidades analógica direita (não incluída)

Na Xbox Series e Xbox One, os dados de telemetria não estão disponíveis devido às restrições do protocolo da consola.

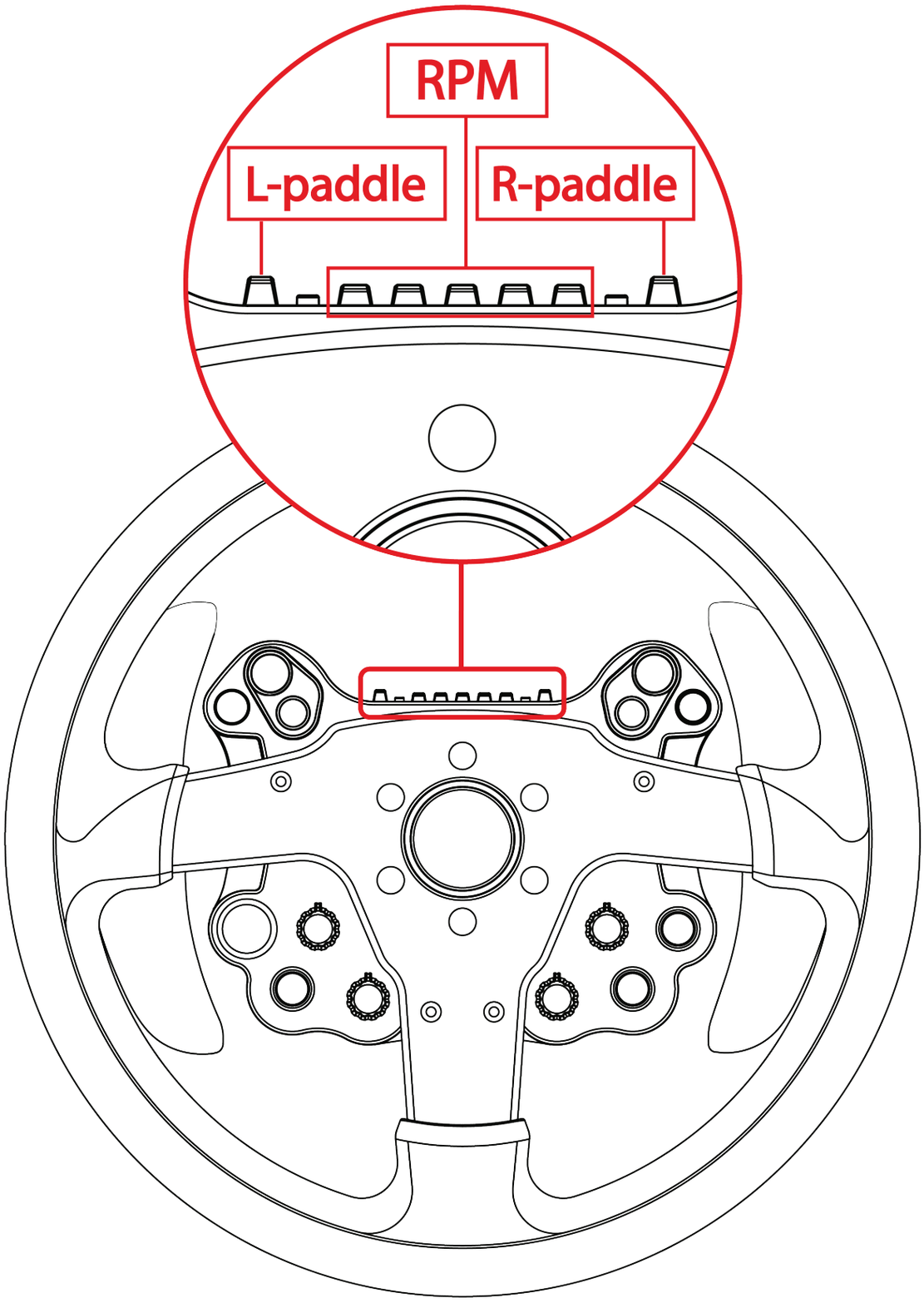
Apresentação dos dados da corrida nos jogos com telemetria

O **EVO RACING 32R LEATHER** apresenta vários tipos de informações através das luzes LED: bandeira, ida à box e velocidade do motor (RPM).

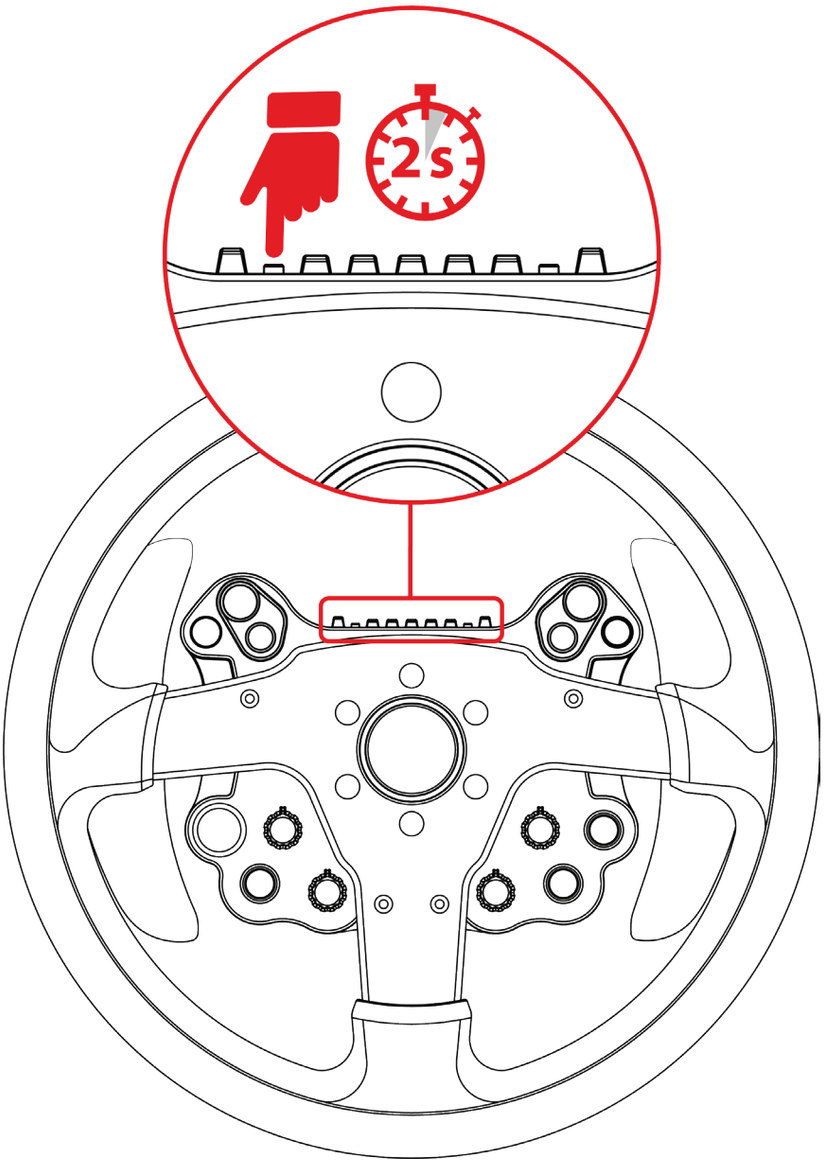


Apresentação dos dados da corrida nos jogos sem telemetria

Nos jogos que não suportam telemetria, apenas a velocidade do motor (RPM) e as funções das patilhas de velocidades analógicas adicionais (não incluídas) são apresentadas.



Como entrar/sair do menu LED



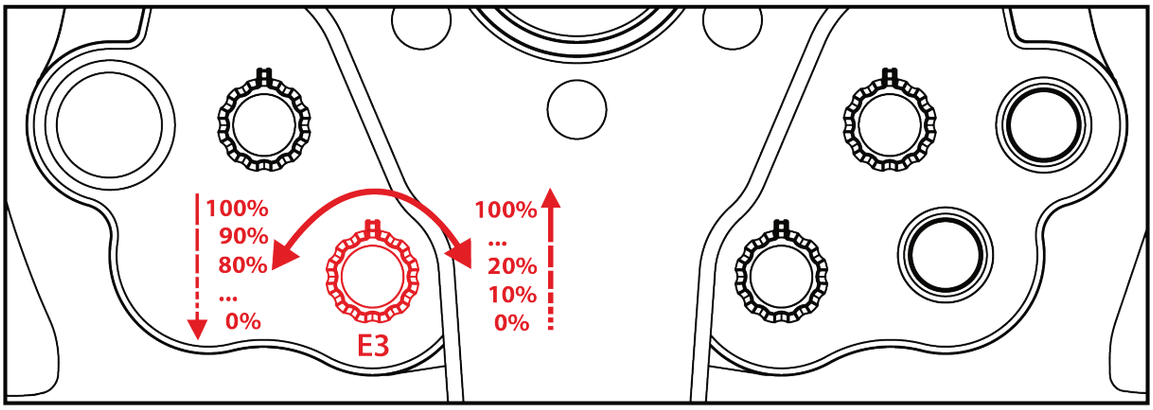
- Para **entrar no menu LED**, prima o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.

- Para **sair do menu LED**, prima o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.

Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.

Como ajustar a intensidade das luzes LED

- Entre no menu LED premindo o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.
- Rode o codificador esquerdo (E3) para a esquerda para diminuir a intensidade, ou para a direita para aumentar a intensidade.



- Saia do menu LED premindo o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.

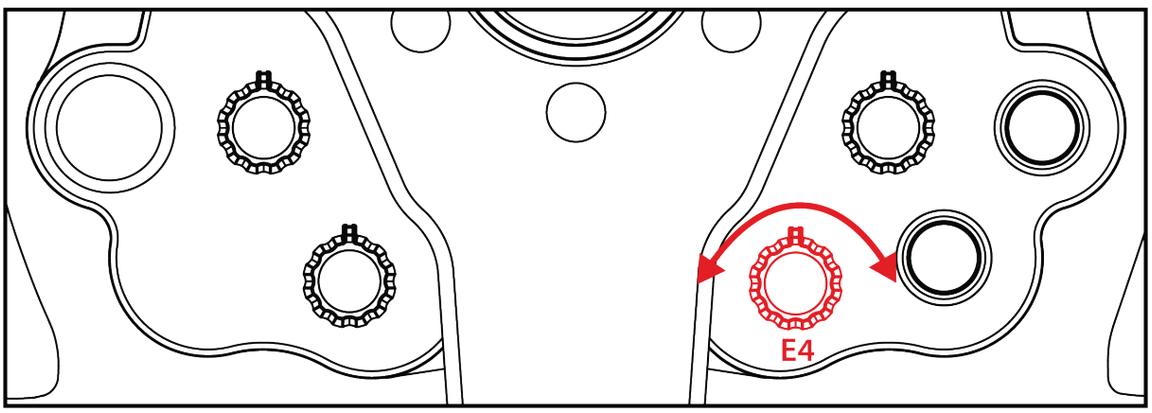
A intensidade das luzes LED aumenta ou diminui em incrementos de 10%.

Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.

Como selecionar o modo das luzes LED

O **EVO RACING 32R LEATHER** possui dois modos das luzes LED. Selecionar qualquer modo altera a apresentação das luzes LED da velocidade do motor (RPM).

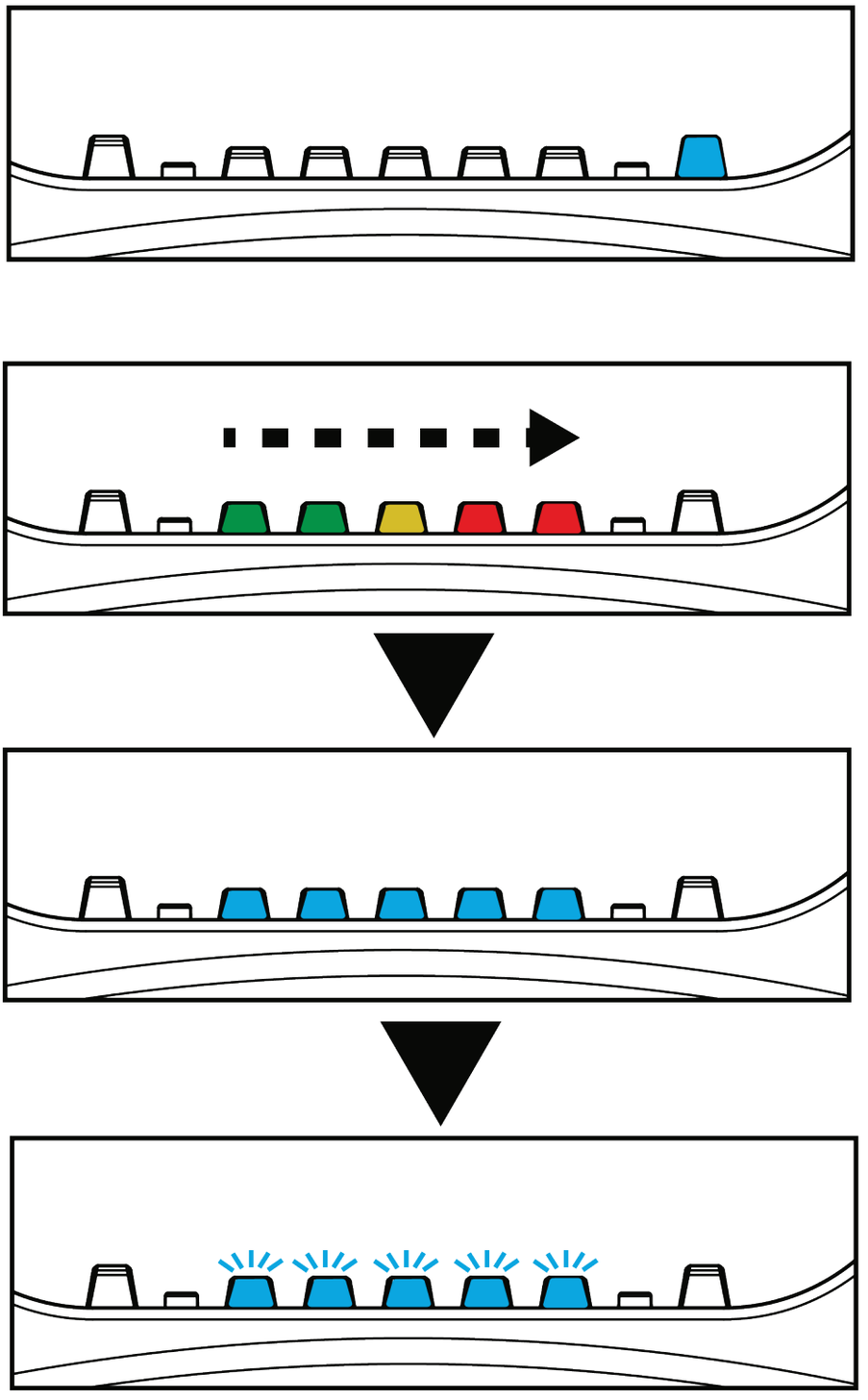
- Entre no menu LED premindo o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.
- Rode o codificador direito (E4) para a direita para selecionar o modo azul, ou para a esquerda para selecionar o modo vermelho.



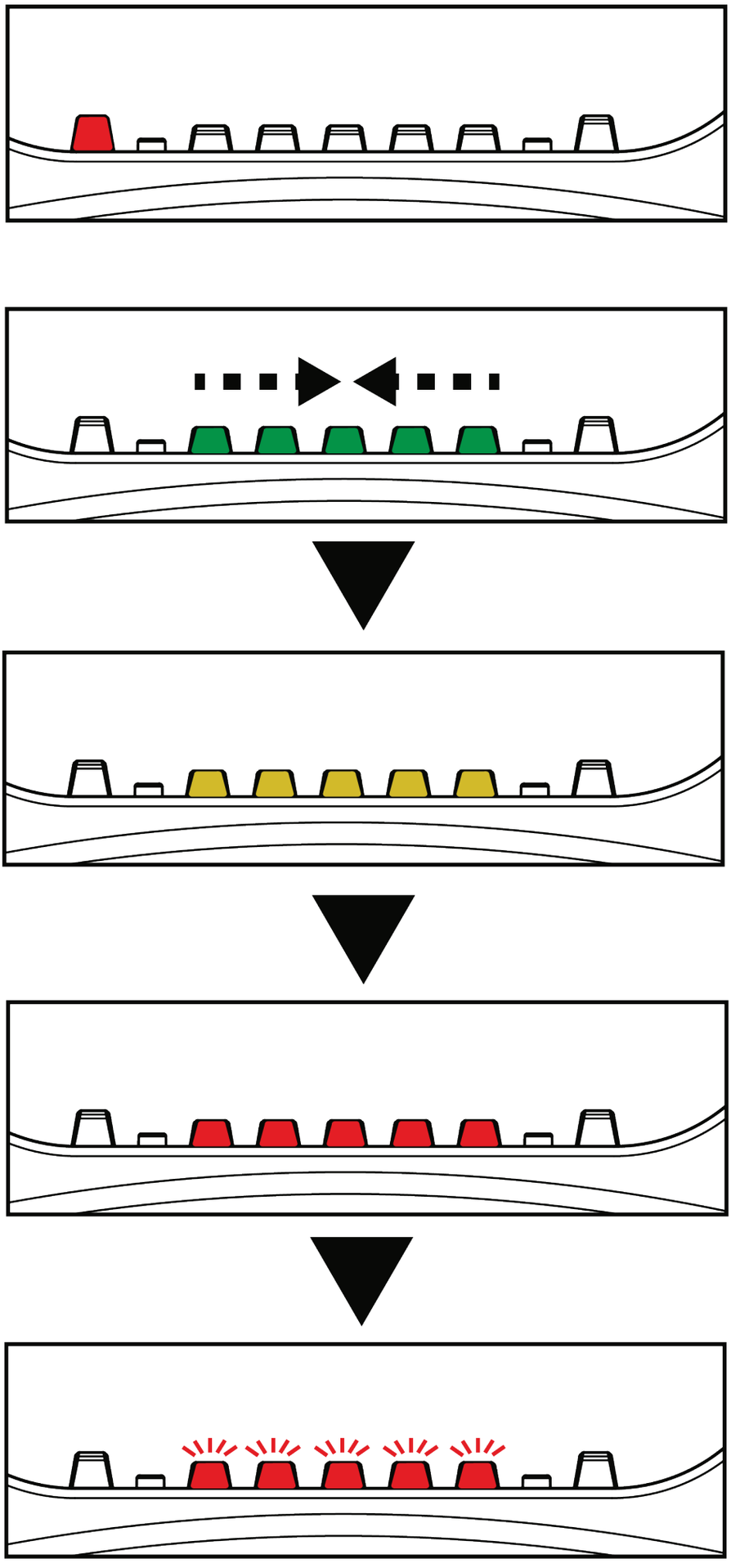
- Saia do menu LED premindo o botão de ajuste 1 durante 2 segundos.

Se nenhuma ação for executada no espaço de 8 segundos, o modo será fechado automaticamente.

Modo azul



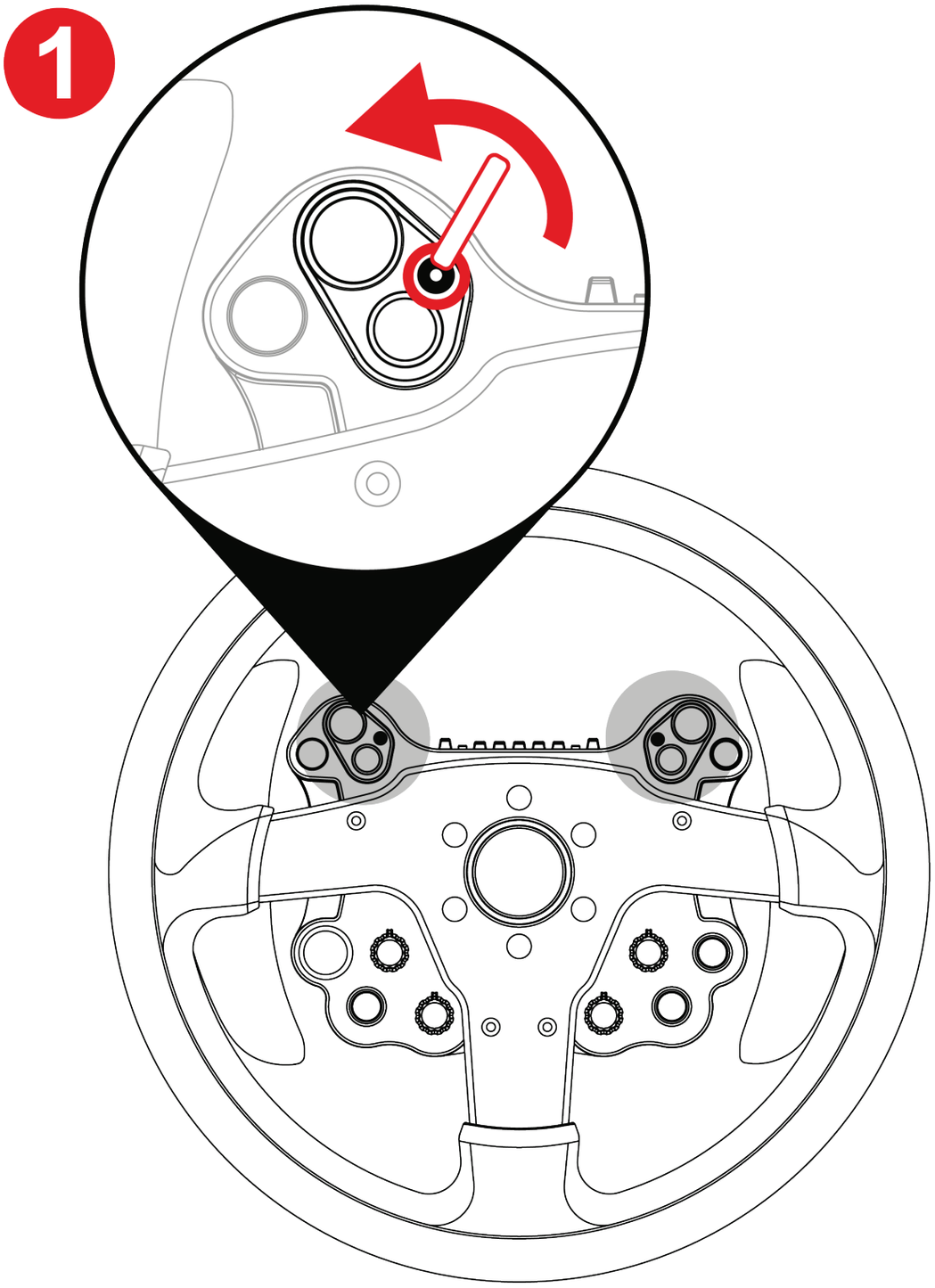
Modo vermelho



8. Ajustar os botões controlados pelos polegares

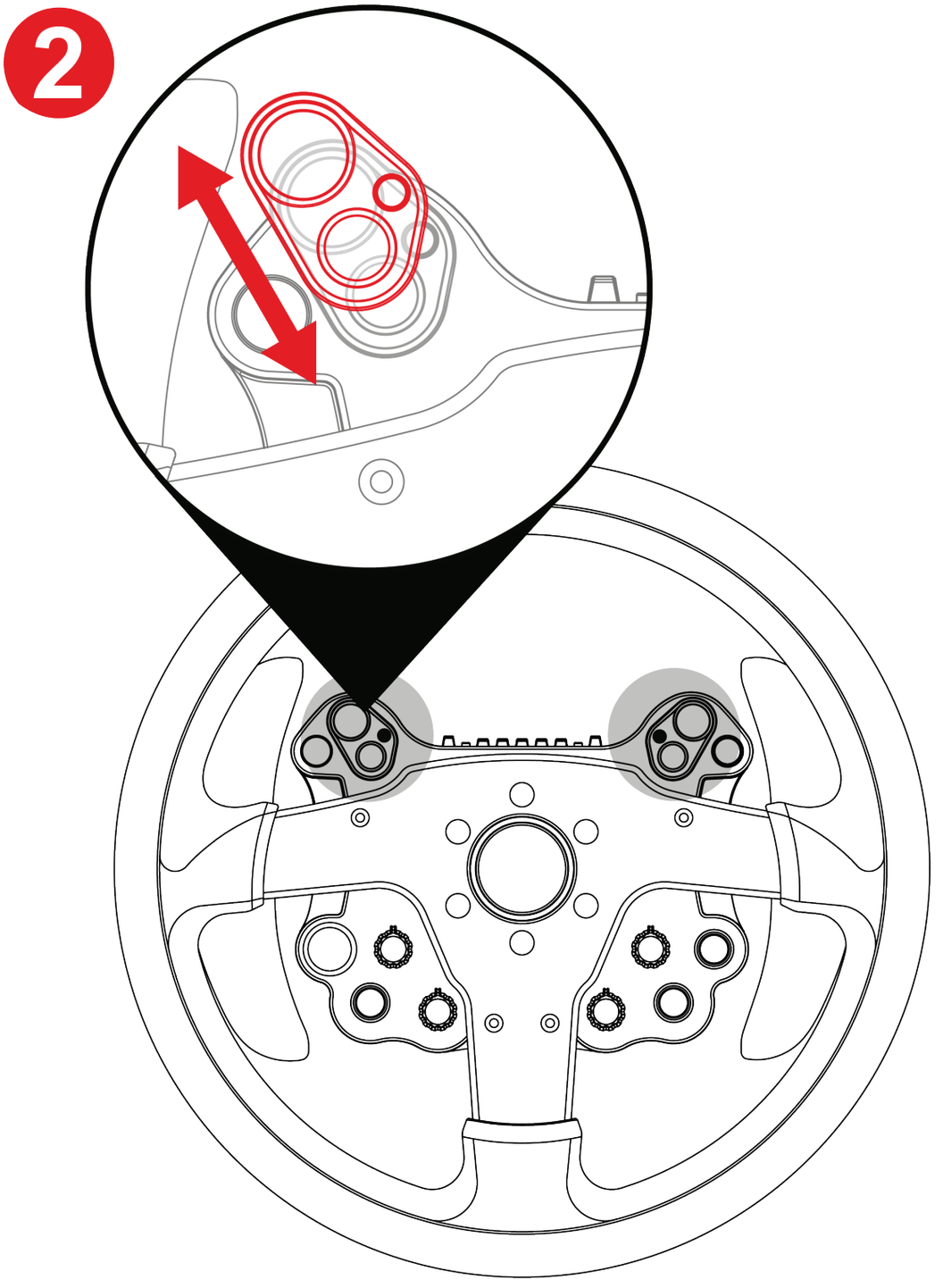
Os botões controlados pelos polegares situados de cada lado do aro de volante são ajustáveis em **altura**, permitindo um manuseamento que pode ser adaptado para se adequar a todos os jogadores.

Ajustar a altura dos botões controlados pelos polegares

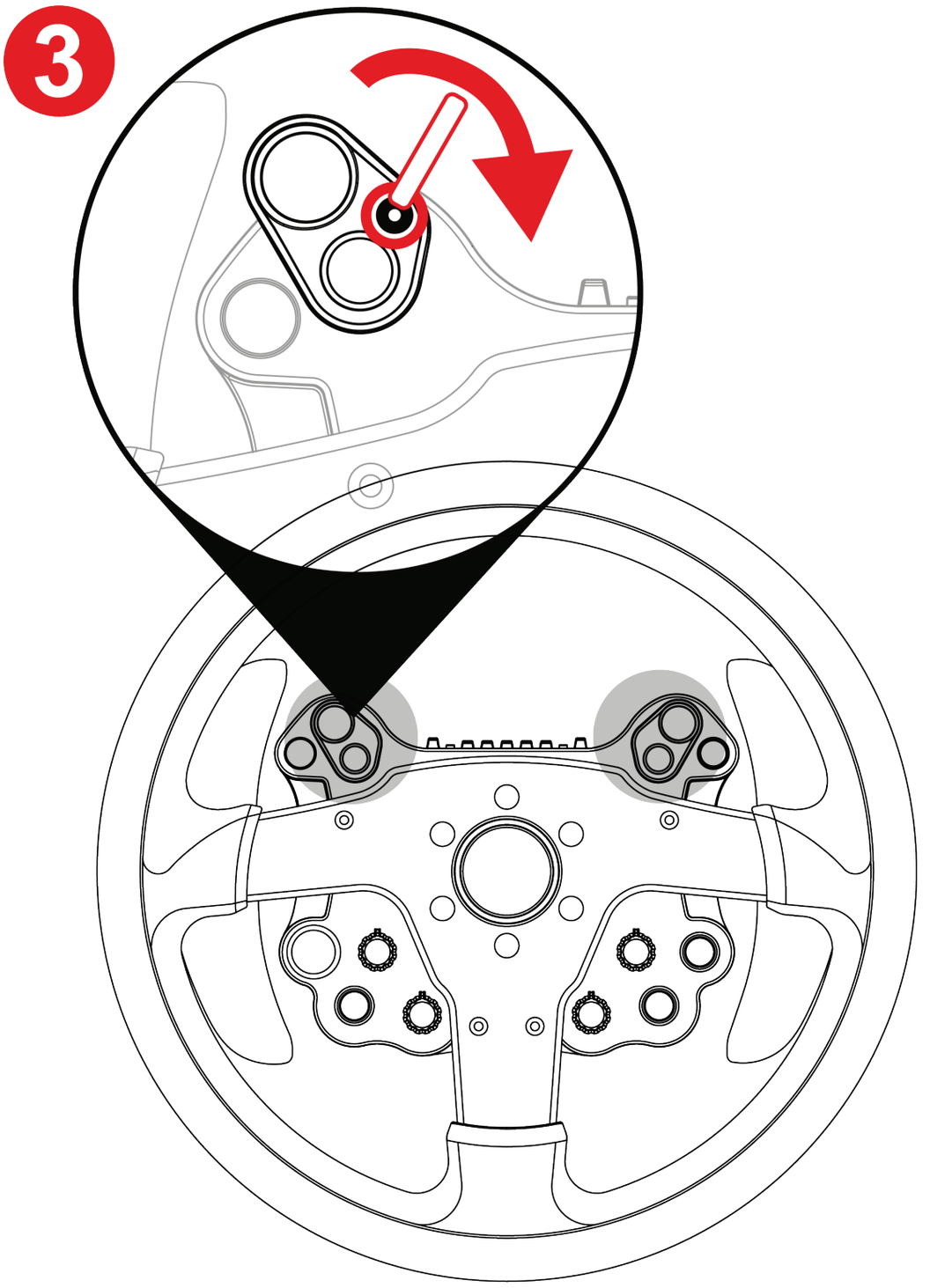


❶ Desaperte o parafuso utilizando a extremidade longa da chave Torx incluída.

Tenha cuidado para não desapertar completamente o parafuso.



❷ Deslize o módulo dos botões para a sua altura preferida.

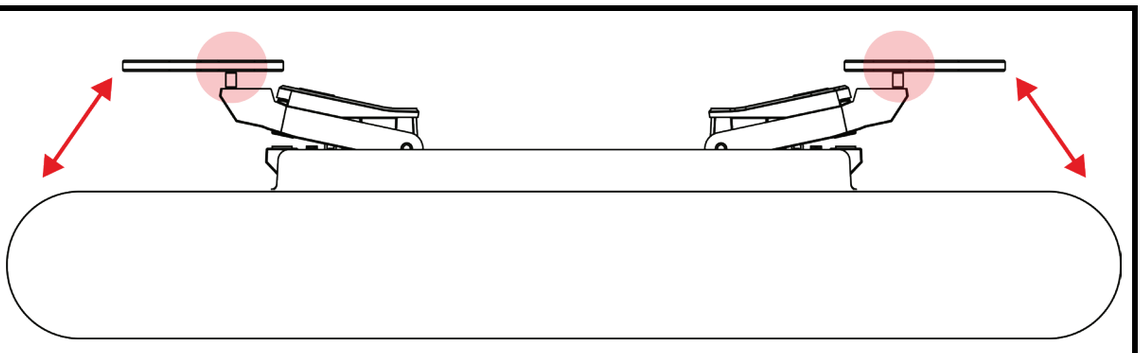


❸ Reaperte o parafuso utilizando a extremidade longa da chave Torx incluída.

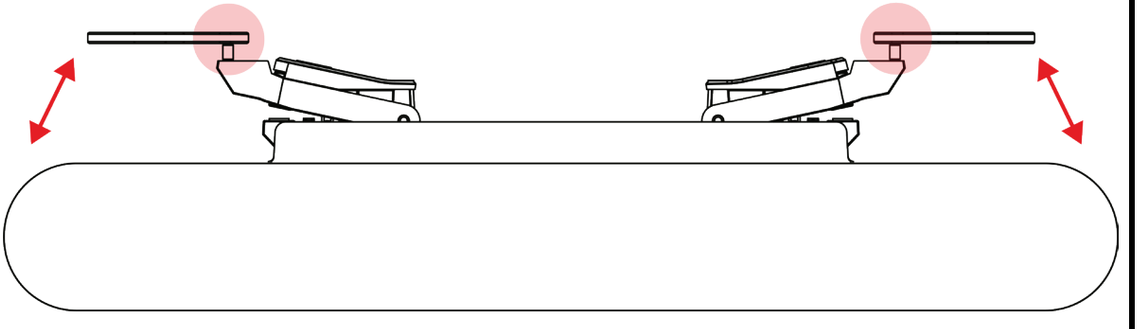
9. Personalização das patilhas de velocidades

As patilhas de velocidades do **EVO RACING 32R LEATHER** são ajustáveis em termos de **espaçamento** e **alcance**.

O **espaçamento** consiste em ajustar a patilha de velocidades em largura, o que altera a distância entre o punho e a patilha de velocidades.

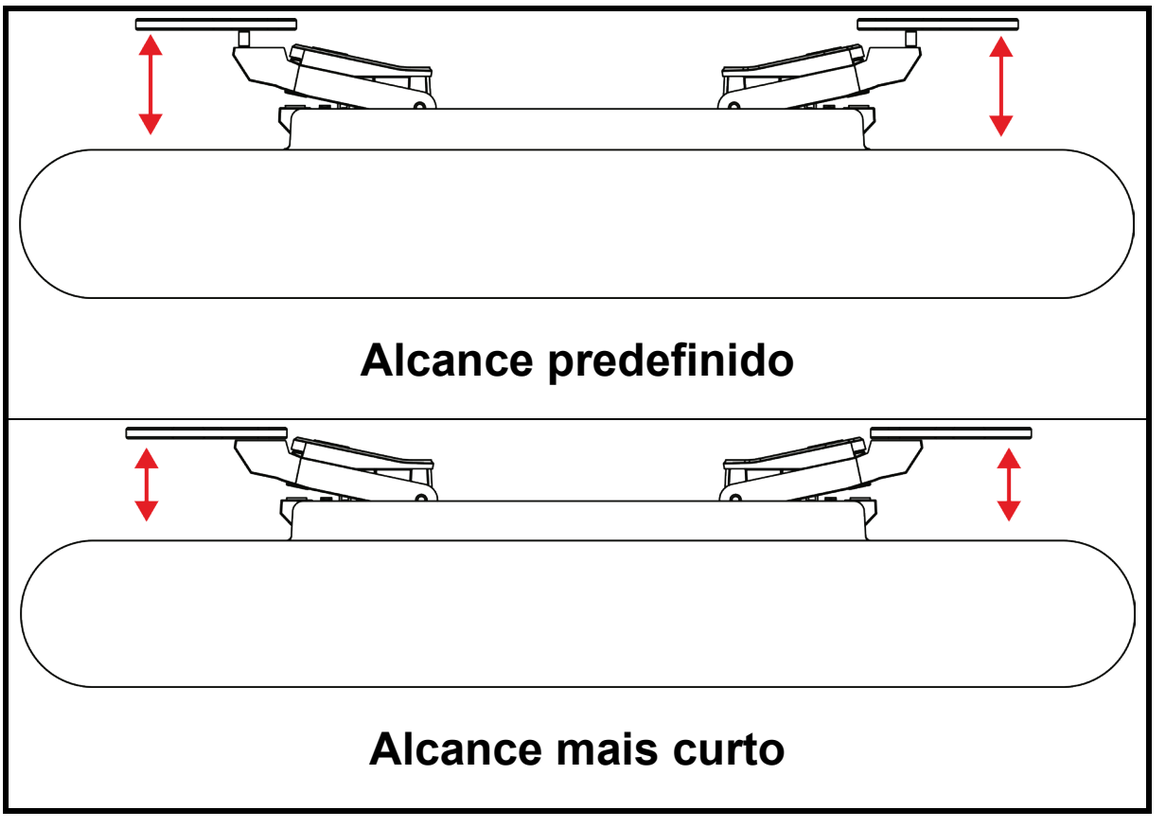


Distância entre o punho e a patilha de velocidades – predefinição

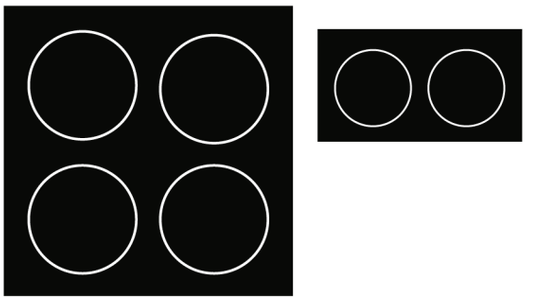


Distância mais curta entre o punho e a patilha de velocidades

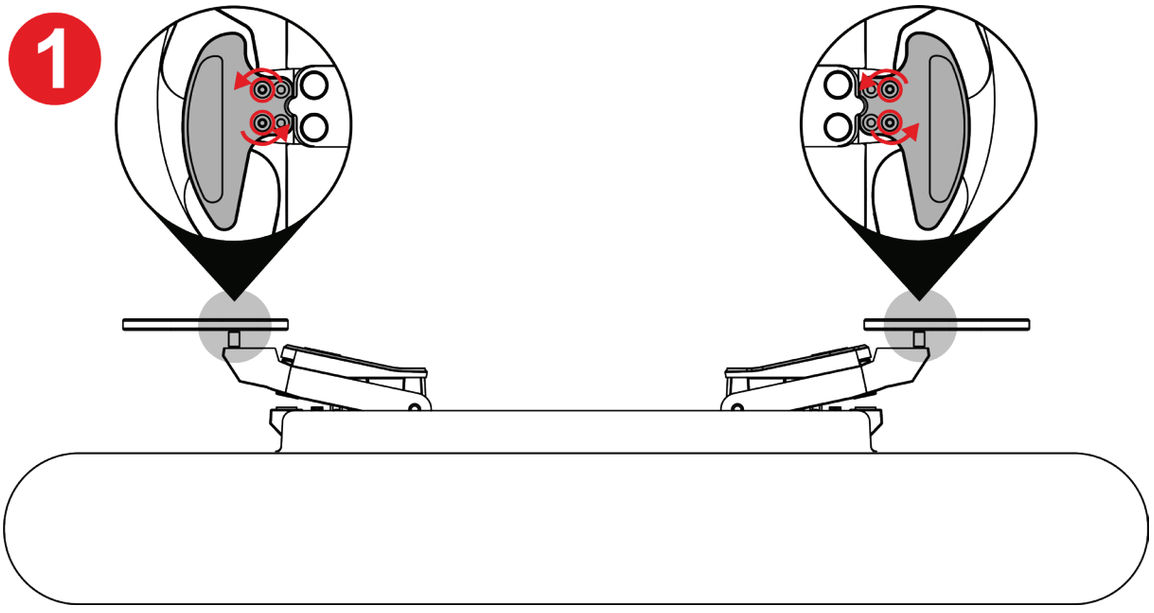
O ajuste do **alcance** utilizando os espaçadores altera a distância de ativação da patilha de velocidades.



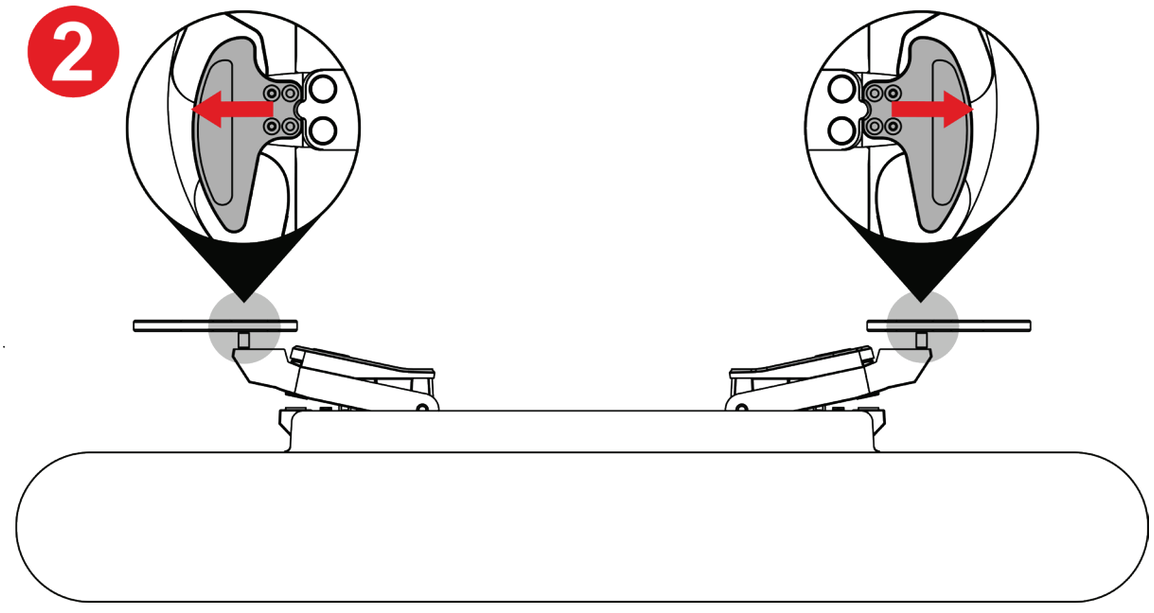
É igualmente possível ajustar a **sensibilidade magnética** e o **nível sonoro** produzido pelas patilhas de velocidades utilizando o conjunto de almofadas de amortecimento fornecido.



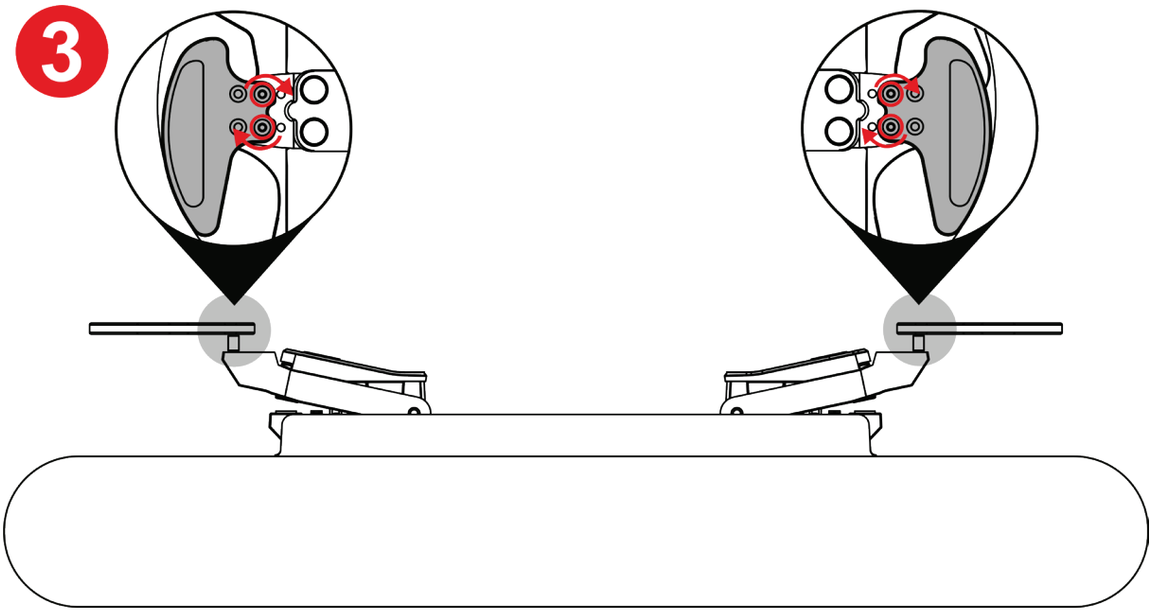
Como ajustar o espaçamento das patilhas de velocidades



❶ Desaperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx fornecida.

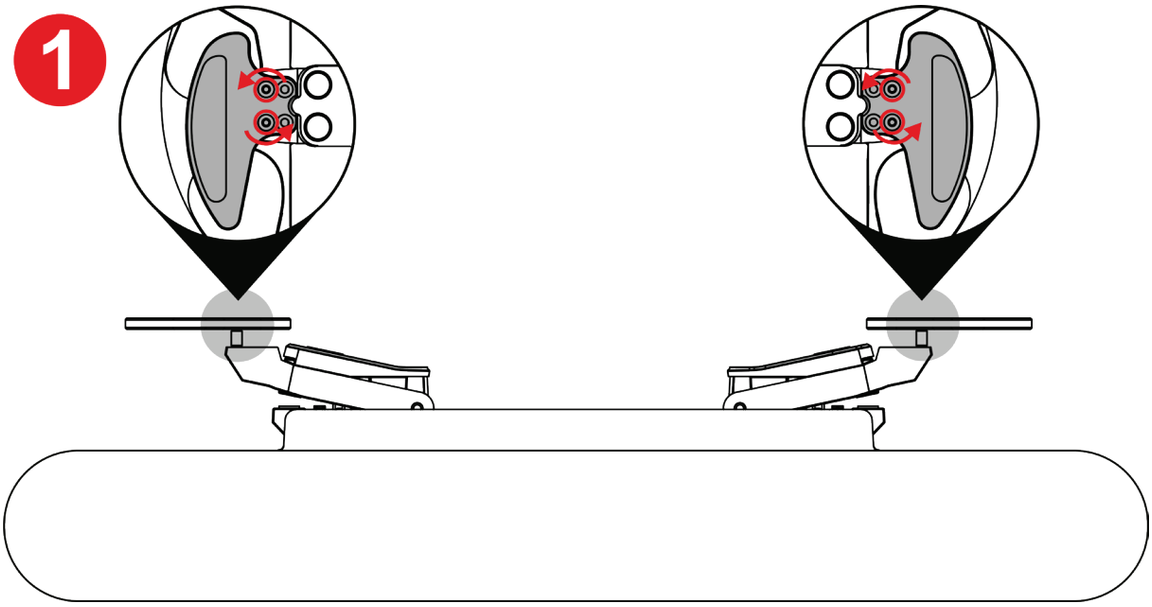


❷ Mova as patilhas de velocidades para fora de modo a coincidirem com os orifícios.

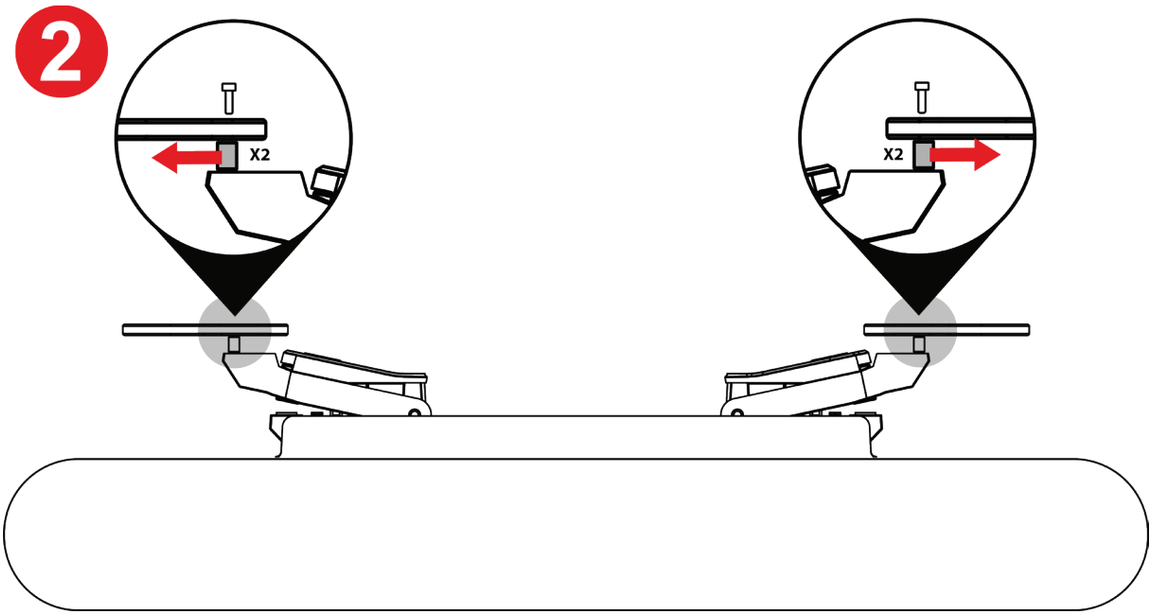


❸ Aperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx fornecida.

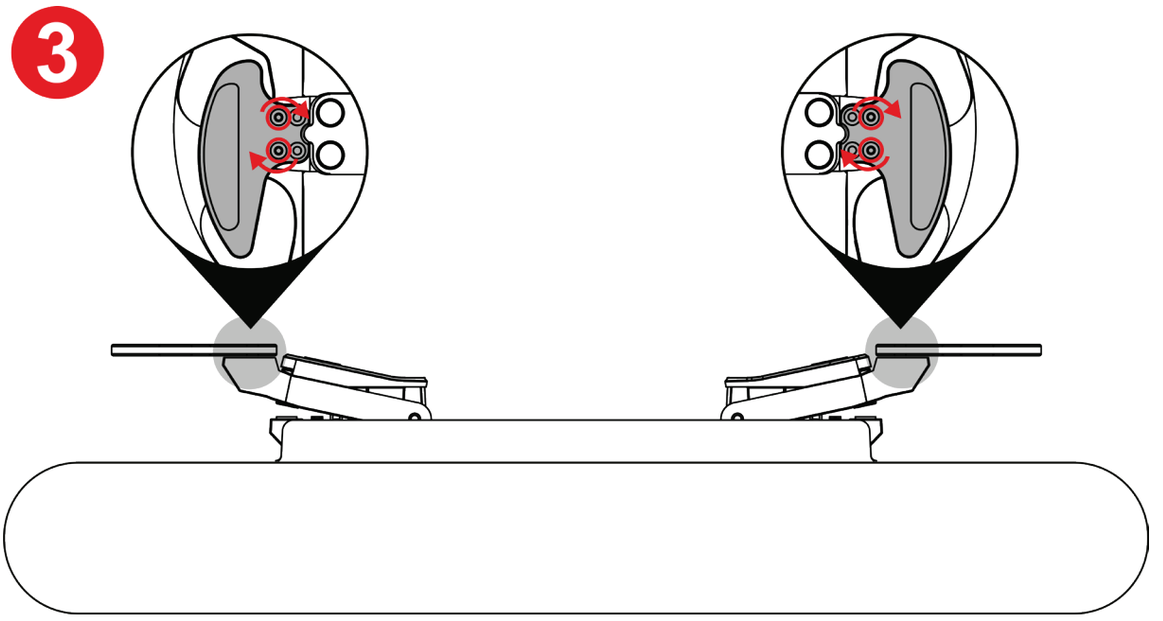
Como ajustar o alcance das patilhas de velocidades



❶ Desaperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx fornecida.

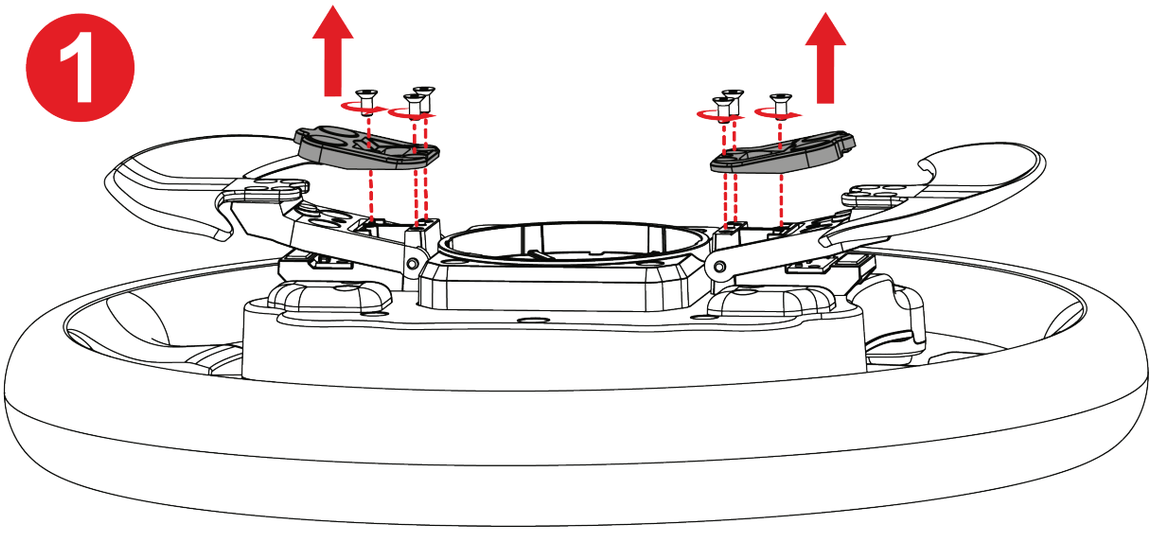


❷ Remova os espaçadores.

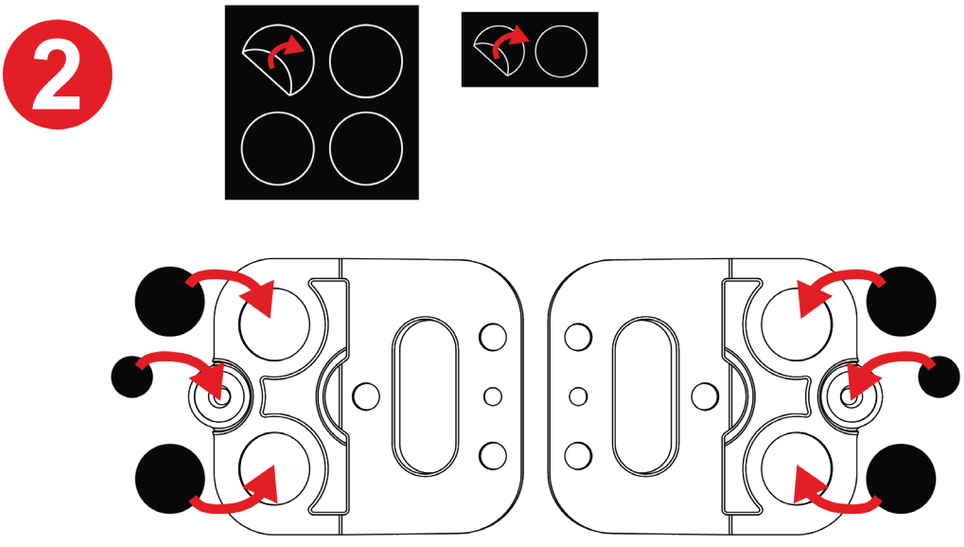


❸ Aperte os quatro parafusos das patilhas de velocidades utilizando a chave Torx fornecida.

Como ajustar a sensibilidade magnética e o nível sonoro das patilhas de velocidades

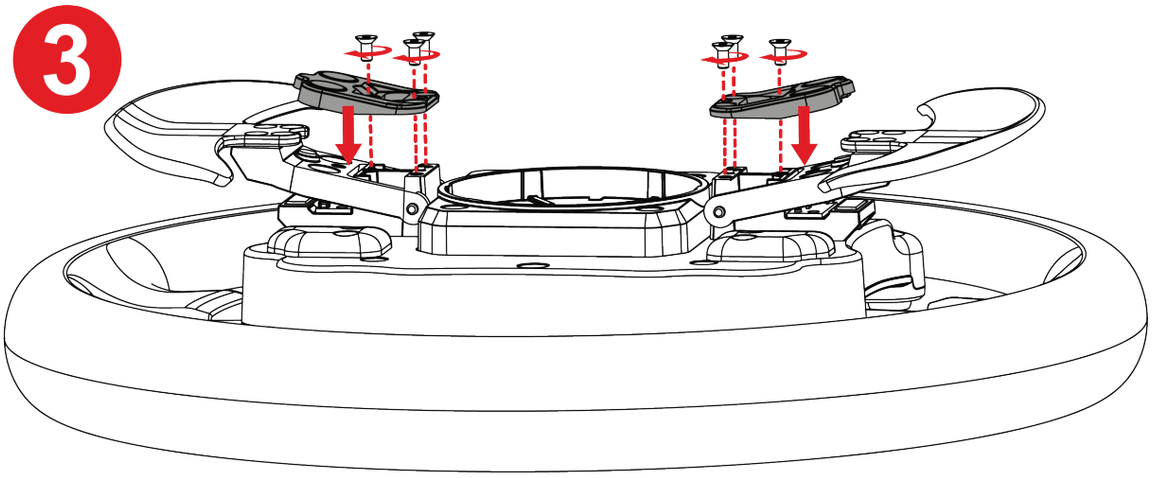


❶ Remova os batentes magnéticos desapertando os seis parafusos de aperto com a chave Torx fornecida.



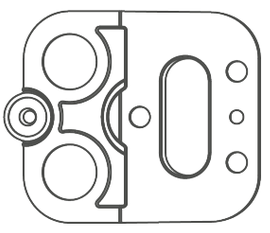
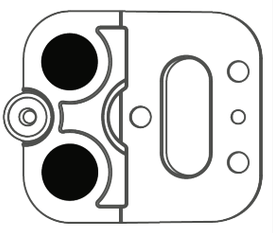
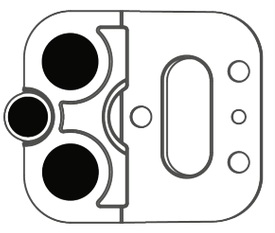
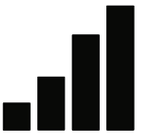
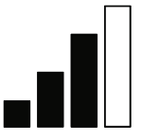
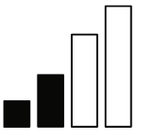
❷ Destaque as almofadas de amortecimento e cole-as nas posições adequadas por baixo dos batentes magnéticos.

Consulte a **Tabela da sensibilidade magnética e de atenuação do som das patilhas de velocidades** sobre as configurações possíveis e respetivos efeitos.



❸ Reinstale os batentes magnéticos e aperte os seis parafusos de aperto com a chave Torx fornecida.

Tabela da sensibilidade magnética e de atenuação do som das patilhas de velocidades

	 (predefinição)		
Sensibilidade magnética			
Som			

10. Perguntas frequentes e suporte técnico

Tem alguma questão relativamente ao **EVO RACING 32R LEATHER**, ou deparou-se com problemas técnicos? Se for o caso, visite o sítio Web de suporte técnico da Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Nesta página também pode atualizar o firmware do volante.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

ПК (Windows 10/11)
PS4™, PS5™
Xbox Series, Xbox One

Руководство пользователя

Внимательно прочитайте инструкции, содержащиеся в данном руководстве, **перед** установкой, **перед** любым использованием продукта и **перед** любым техническим обслуживанием. Обязательно соблюдайте правила техники безопасности. Несоблюдение техники безопасности может привести к несчастным случаям или повреждениям. Сохраните это руководство, чтобы иметь возможность обратиться к инструкциям в будущем.

СОДЕРЖАНИЕ

1. **СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ.....5**
2. **ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА.....6**
3. **ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ РУЛЯ.....9**
4. **УСТАНОВКА БЫСТРОСЪЕМНОГО ДЕРЖАТЕЛЯ 15**

   Установка быстросъемного держателя для базы с креплением-защелкой..... 16

   Установка быстросъемного держателя для винтовой базы..... 21
5. **НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК.....26**

   Назначение кнопок для ПК 26

   Назначение кнопок для PS4™/PS5™ 27

   Назначение кнопок для Xbox Series/Xbox One 29
6. **СБОРКА И РАЗБОРКА EVO RACING 32R LEATHER.....30**

7. РАБОТА СВЕТОДИОДНЫХ ИНДИКАТОРОВ ..33

Отображение данных о гонке в играх с телеметрией..... 35

Отображение данных о гонке в играх без телеметрии..... 36

Как войти в меню настройки светодиодов и выйти из него..... 37

Как регулировать яркость светодиодов . 38

Как выбрать режим работы светодиодов39

8. НАСТРОЙКА КНОПОК ДЛЯ БОЛЬШИХ ПАЛЬЦЕВ 42

Регулировка высоты кнопок для больших пальцев..... 43

9. РЕГУЛИРОВКА ПОДРУЛЕВЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕЙ.....46

Как отрегулировать вынос подрулевого переключателя..... 48

Как отрегулировать высоту подрулевых переключателей..... 50

Как отрегулировать магнитную чувствительность и уровень звука 52

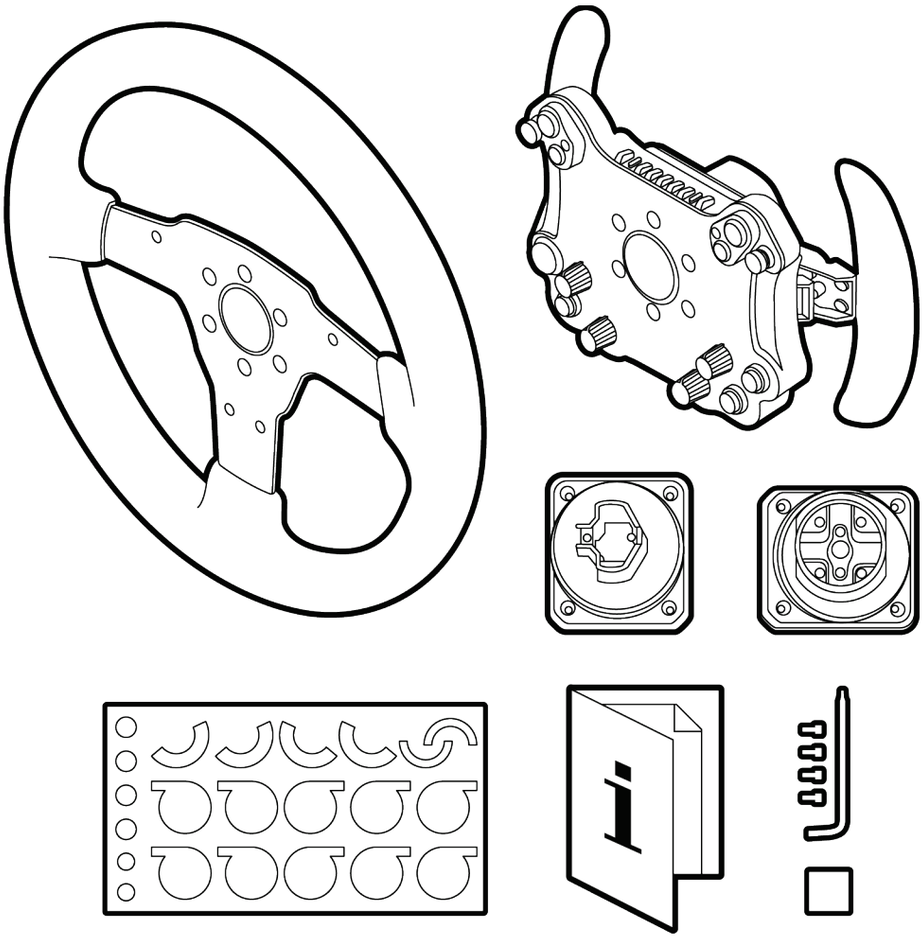
10. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ И ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....54

EVO RACING
32R LEATHER

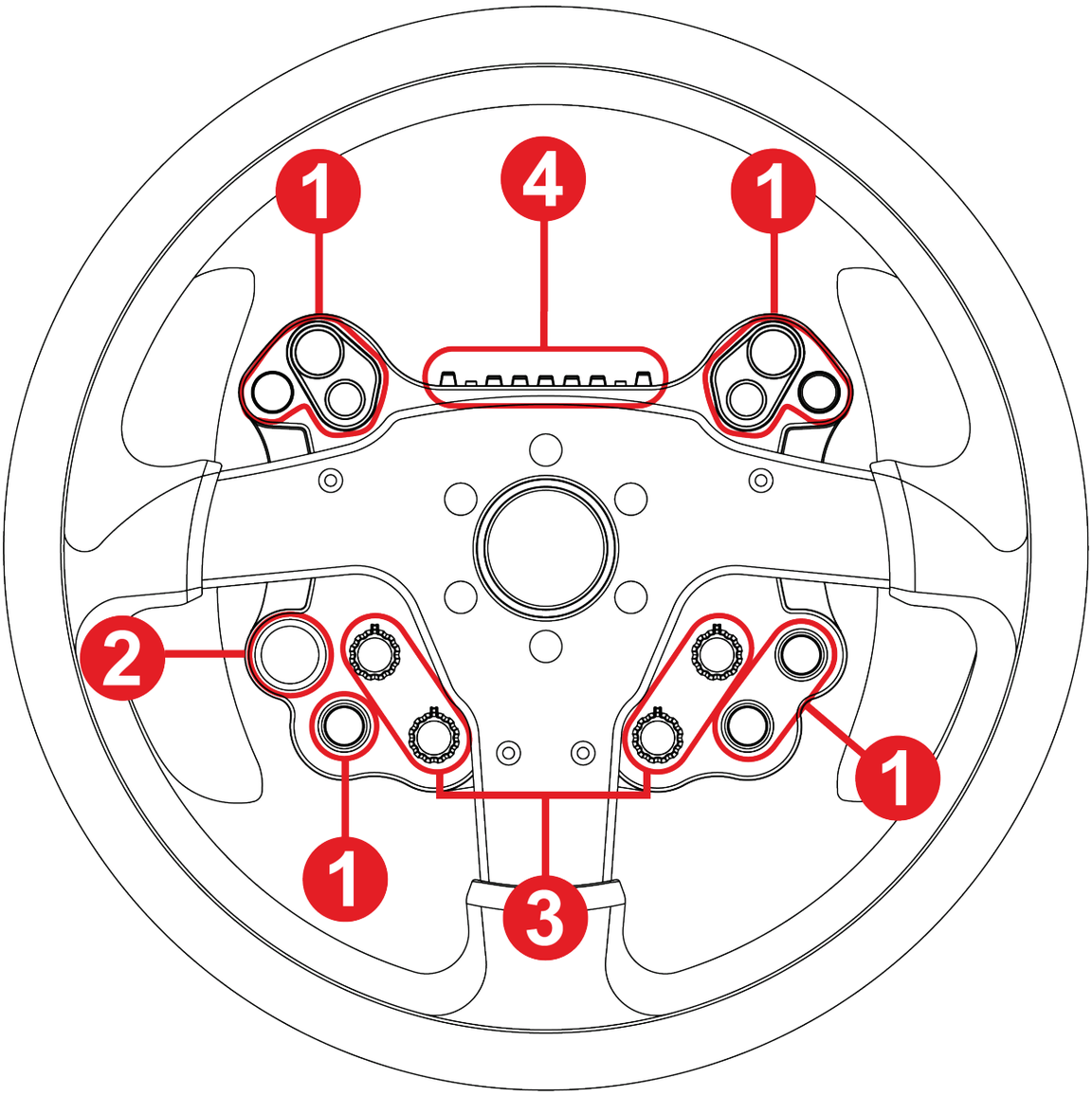
Вдохновленный гонками, разработанный для симуляторов. **EVO RACING 32R LEATHER** — идеальное устройство для раллийных гонок, а сменный руль позволяет ему подстраиваться под ваши потребности.

Данное руководство поможет вам установить и использовать **EVO RACING 32R LEATHER** наилучшим образом. Прежде чем приступить к гонкам, внимательно прочитайте инструкцию и предупреждения: они помогут вам получить максимальное удовольствие от использования устройства.

1. Содержимое коробки



2. Описание устройства

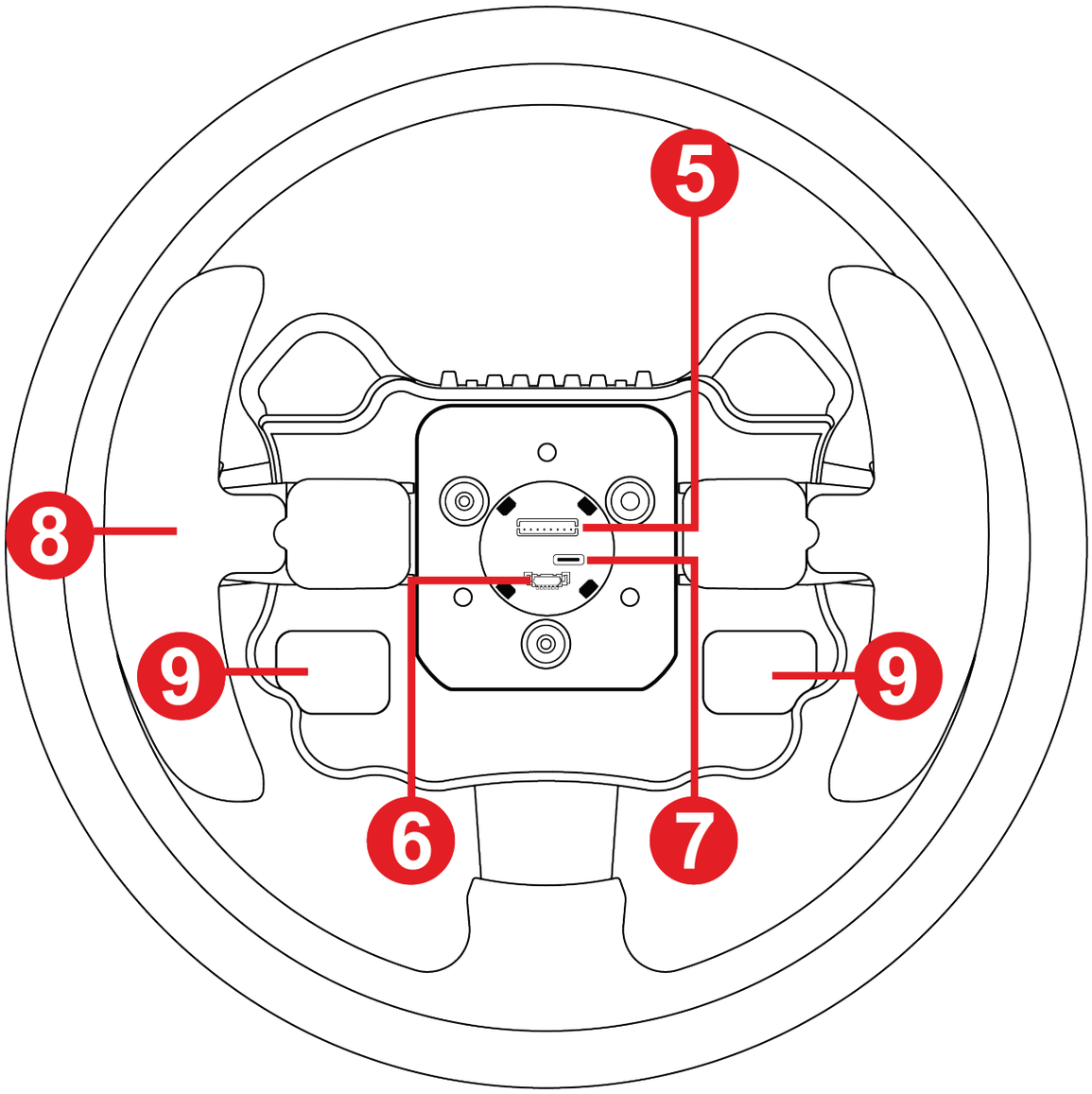


❶ 9 командных кнопок

❷ Переключатель направления D-pad

❸ Поворотные регуляторы

❹ Светодиодные индикаторы оборотов, данные о гонке (флаги, пит-стопы) и кнопки регулировки



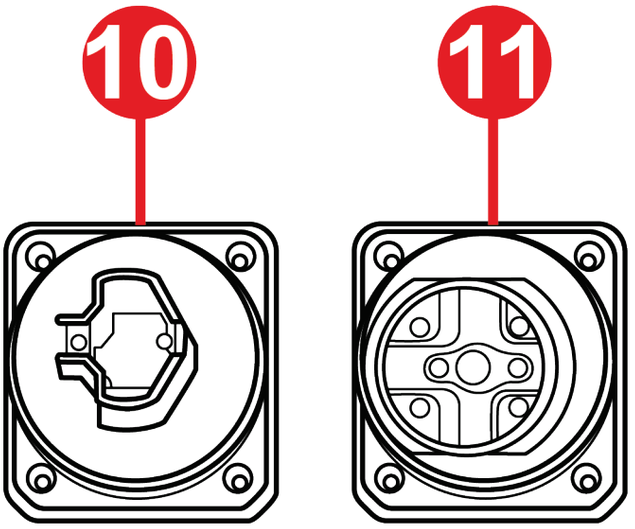
❺ Порт подключения при использовании быстросъемного держателя для винтовой базы

❻ Порт подключения при использовании быстросъемного держателя для базы с креплением-защелкой

❼ Порт USB-C (используется для обновления прошивки, кабель в комплект не входит)

❽ Магнитные подрулевые переключатели

❾ Порт для подключения дополнительных аналоговых подрулевых переключателей (скоро появятся в продаже)



⓾ Быстросъемный держатель для базы с креплением-защелкой

⓫ Быстросъемный держатель для винтовой базы

3. Информация об использовании руля



Документация

Прежде чем использовать приобретенное устройство, еще раз внимательно прочитайте данную инструкцию и сохраните ее, чтобы можно было обращаться к ней в будущем.

Обновление прошивки

Вам необходимо обновить прошивку базы гоночного руля (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) до последней доступной версии.

Для этого выполните следующие 3 шага:

1. Перейдите на веб-сайт **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** и выберите свою базу Thrustmaster.
2. Удалите старый драйвер для ПК, затем установите новый, доступный в разделе «Драйверы». После завершения установки перезагрузите компьютер.
3. Откройте приложение **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** и обновите базу вашего гоночного руля до самой новой версии прошивки.

Если вы не обновите прошивку базы, ваш гоночный руль не будет работать должным образом.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни в коем случае не разбирайте устройство (за исключением случаев индивидуальной настройки, описанных в этом руководстве); берегите его от огня и от воздействия высоких температур.
- Не открывайте устройство: внутри нет деталей, предназначенных для обслуживания пользователем. Все ремонтные работы должны выполняться производителем, его официальным представителем или квалифицированным специалистом.



Безопасность игровой зоны

- Не ставьте в игровой зоне никаких предметов, которые могут помешать игроку или которые могут спровоцировать неловкое движение или вмешательство другого человека (например, чашка с кофе, телефон, ключи).
- Не закрывайте провода питания ковром, одеялом или любым другим настилом, не размещайте кабели в местах передвижения людей.



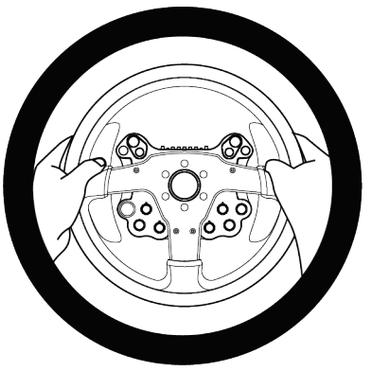
Травмирование в результате эффекта сопротивления и повторяющихся движений

Использование гоночного руля с эффектом сопротивления может вызвать боль в мышцах или суставах. Во избежание проблем:

- Делайте предварительную разминку и не пользуйтесь устройством слишком долго.
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10–15 минут.
- Если вы чувствуете усталость или боль в кистях, запястьях, руках, ступнях или ногах, нажмите кнопку для отключения эффекта обратного сопротивления, выключите питание базы и отдохните несколько часов, прежде чем снова пользоваться устройством.
- Если вышеуказанные симптомы или боль сохранятся при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.
- Не завышайте эффект сопротивления — устанавливайте значение, соответствующее вашему опыту и физическому состоянию.
- Храните устройство в месте, недоступном для лиц моложе 16 лет.
- Убедитесь, что база и руль закреплены правильно в соответствии с инструкциями данного руководства.



Опасность внезапного, сильного и быстрого вращения: никогда не просовывайте руки в отверстия на руле и не держите их на траектории его вращения.



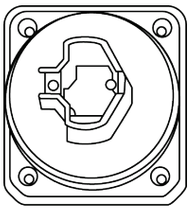
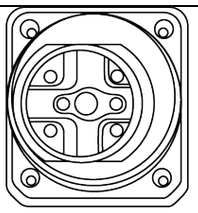
Во время использования всегда правильно располагайте обе руки на руле, никогда не отпускайте его полностью.



Этот устройство предназначено исключительно для пользователей **старше 16 лет.**

4. Установка быстросъемного держателя

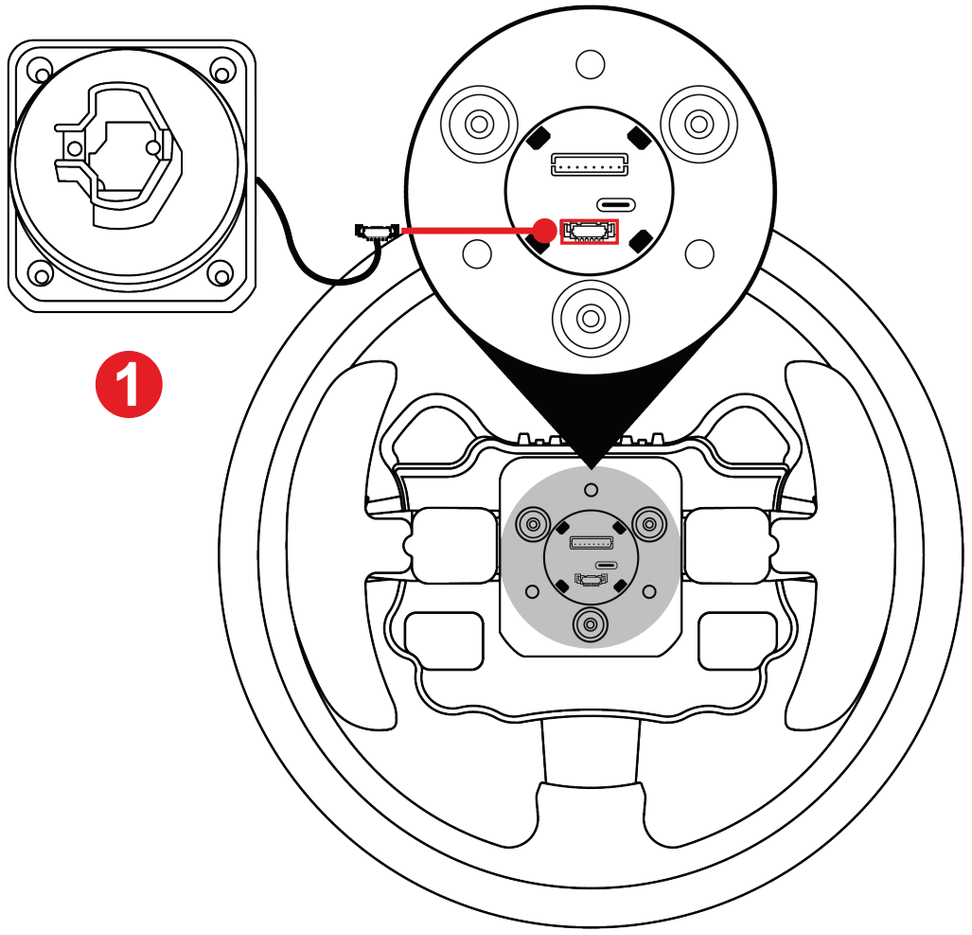
В комплект поставки руля **EVO RACING 32R LEATHER** входят два быстросъемных держателя для разных баз Thrustmaster.

Система	Совместимость
 Быстросъемный держатель для базы с креплением-защелкой	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator и будущие базы Thrustmaster.
 Быстросъемный держатель для винтовой базы	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



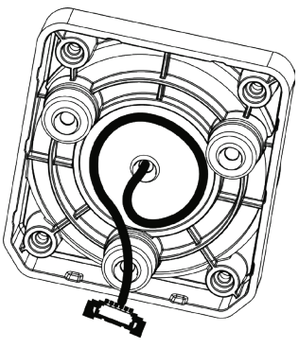
Перед каждым использованием проверяйте, чтобы руль **EVO RACING 32R LEATHER** был правильно закреплен на опоре в соответствии с инструкциями к базе.

Установка быстросъемного держателя для базы с креплением-защелкой



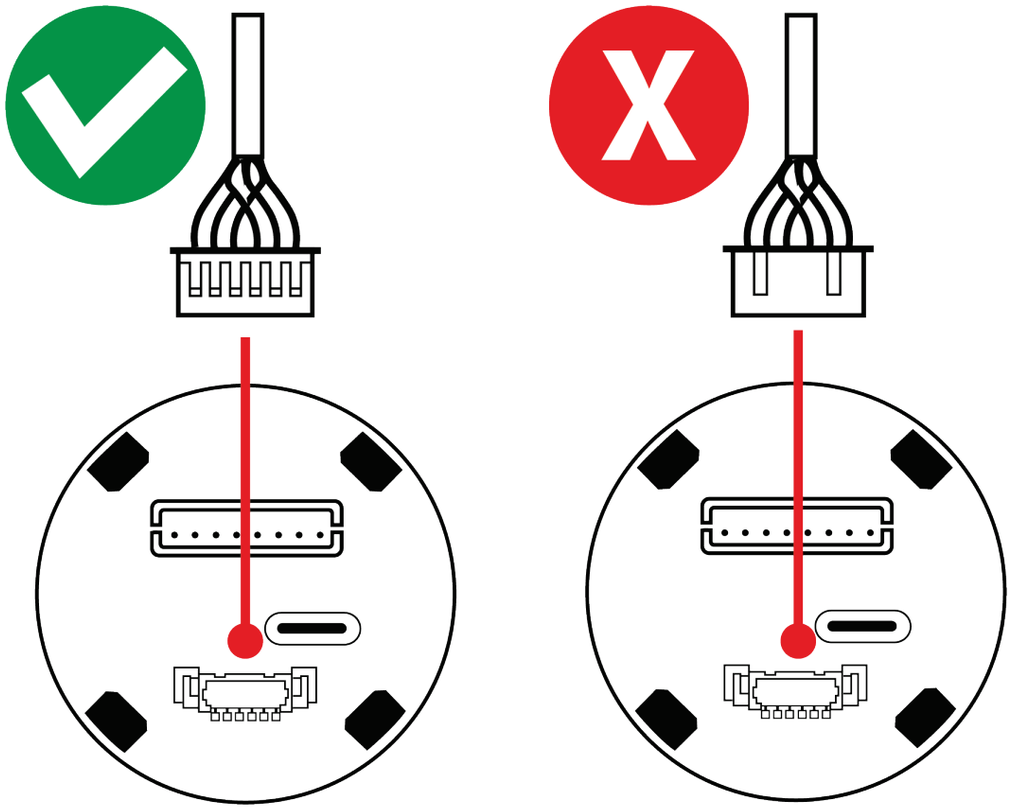
❶ Подключите провод держателя к соответствующему порту на задней панели руля.

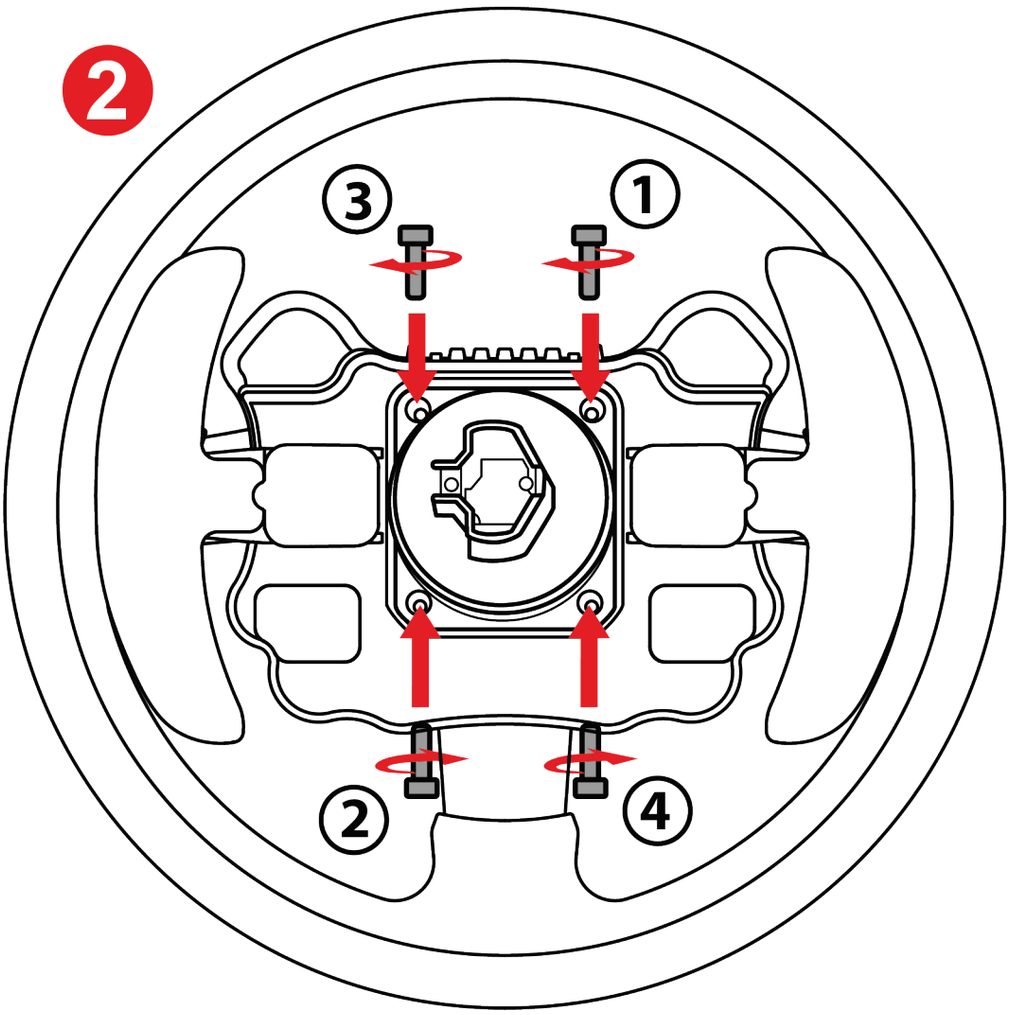
Чтобы не передавить провод, аккуратно уложите его внутри корпуса, прежде чем привинчивать держатель к рулю.



Разъем нужно вставить в порт до упора.

Вставьте разъем, как показано ниже. В противном случае вы можете повредить штырьки.

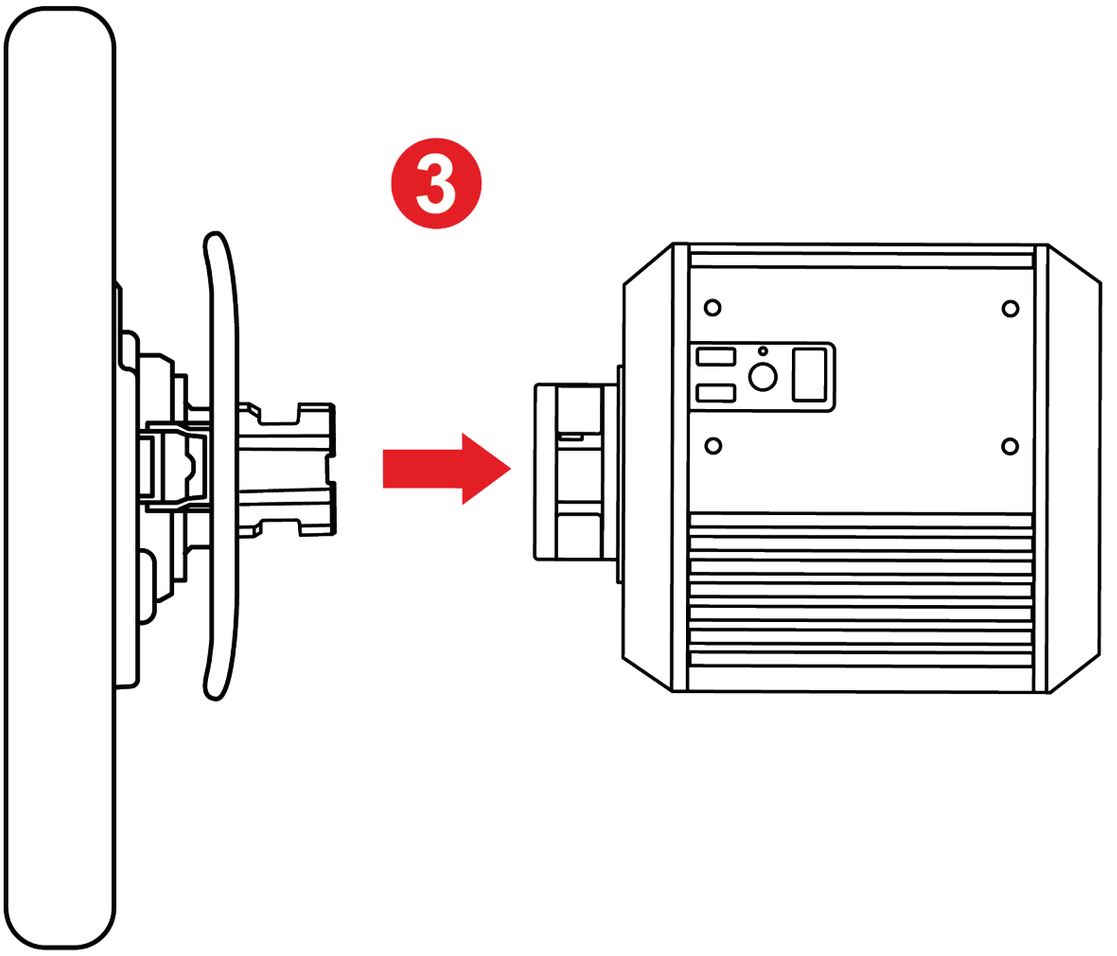




❷ Установите быстросъемный держатель на место и затяните винты с помощью ключа Torx, который входит в комплект поставки.

Устанавливая держатель, не затягивайте винты слишком сильно.

Затягивайте винты в правильном порядке.

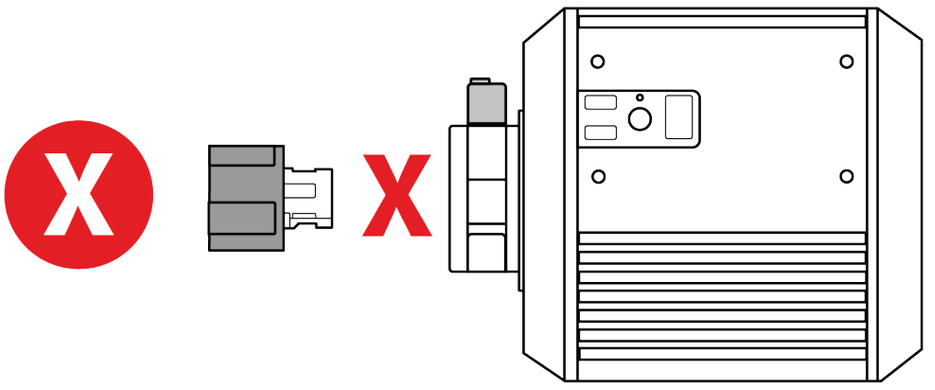


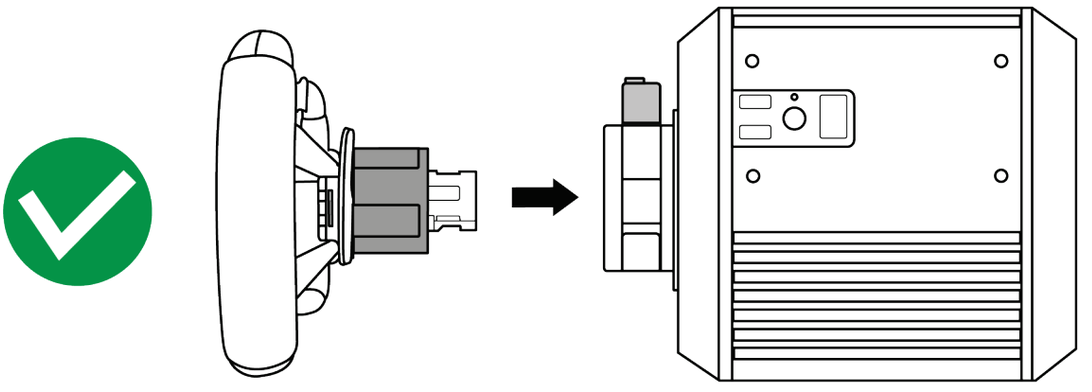
❸ Установите руль на базу.

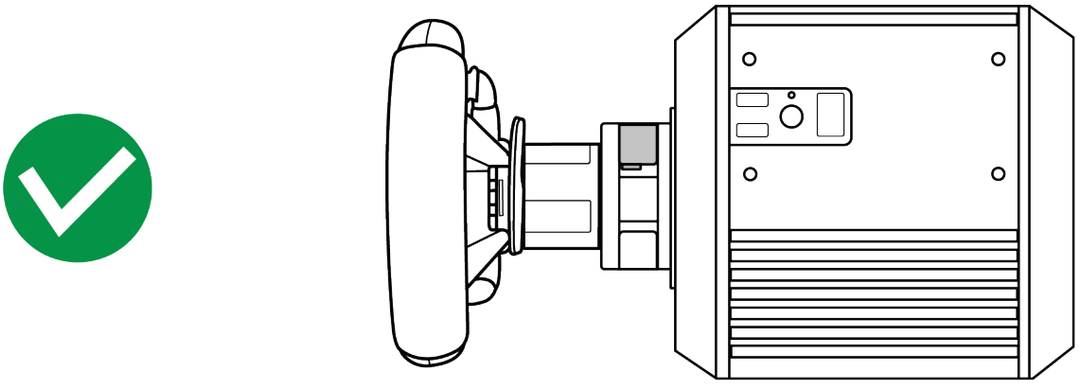
Следуйте инструкциям по установке в руководстве к рулевой базе.

Не вставляйте в держатель базы пустой быстросъемный адаптер.

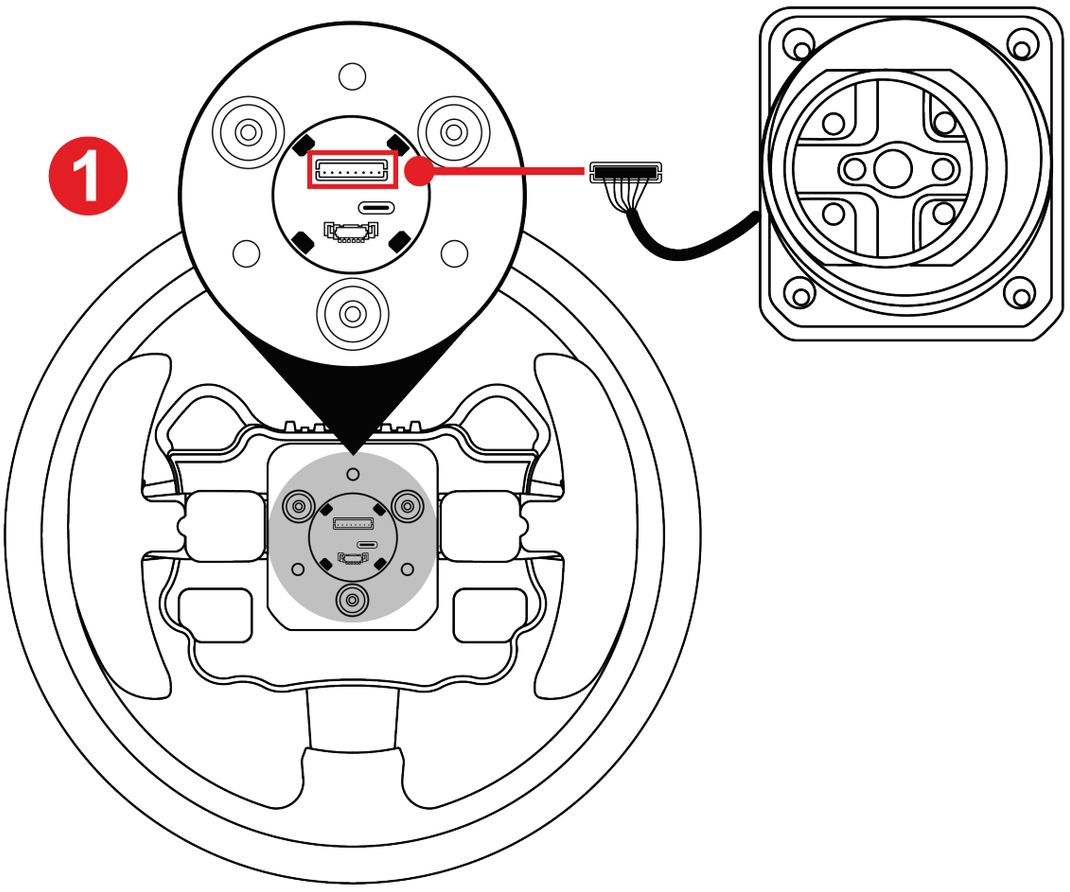
Всегда подключайте руль к быстросъемному адаптеру **до того,** как устанавливать его на базу.





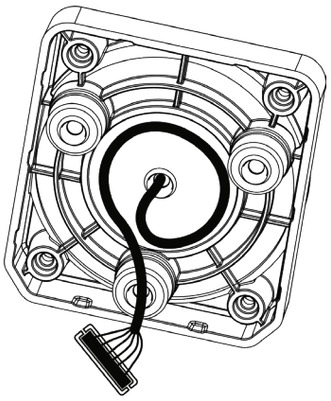


Установка быстросъемного держателя для винтовой базы



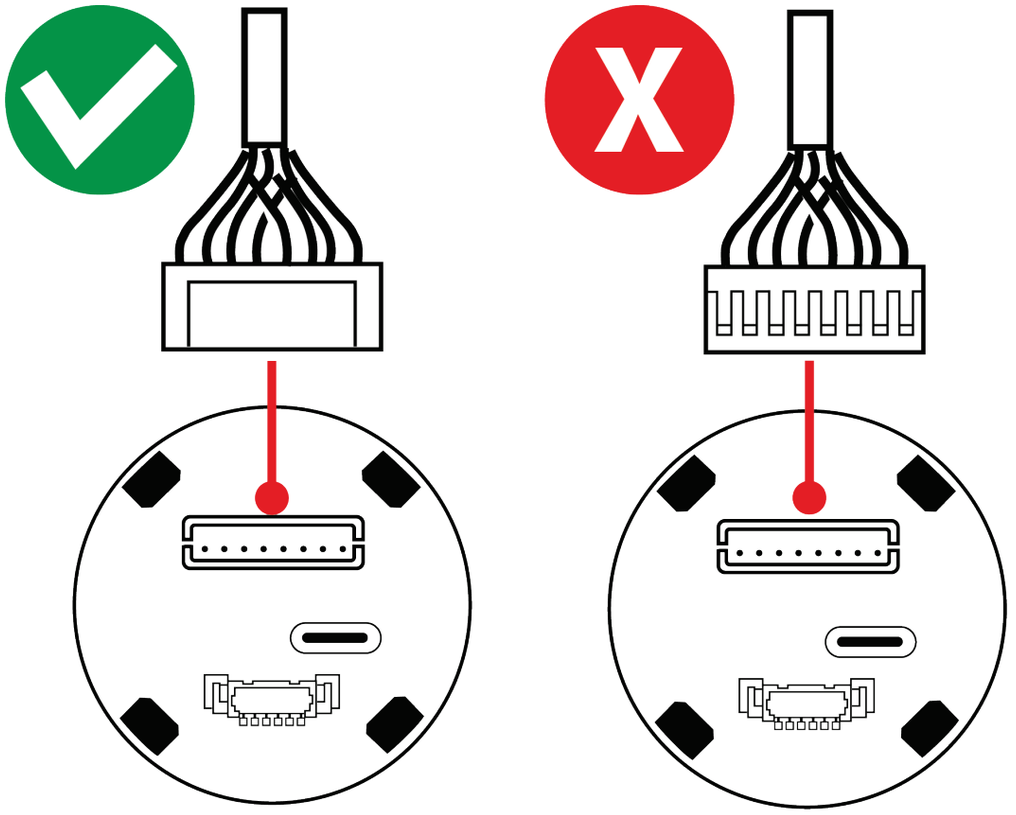
❶ Подключите провод держателя к соответствующему порту на задней панели руля.

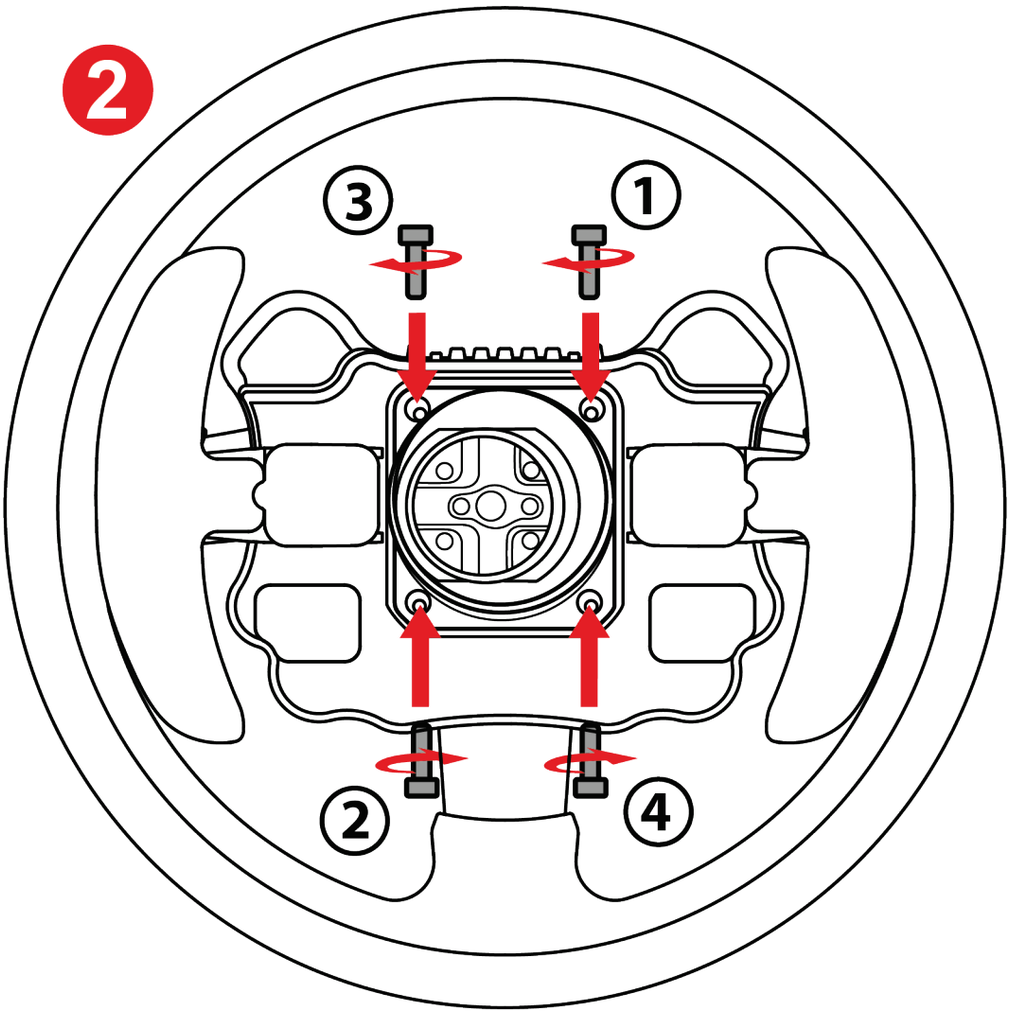
Чтобы не передавить провод, аккуратно уложите его внутри корпуса, прежде чем привинчивать держатель к рулю.



Разъем нужно вставить в порт до упора.

Вставьте разъем, как показано ниже. В противном случае вы можете повредить штырьки.

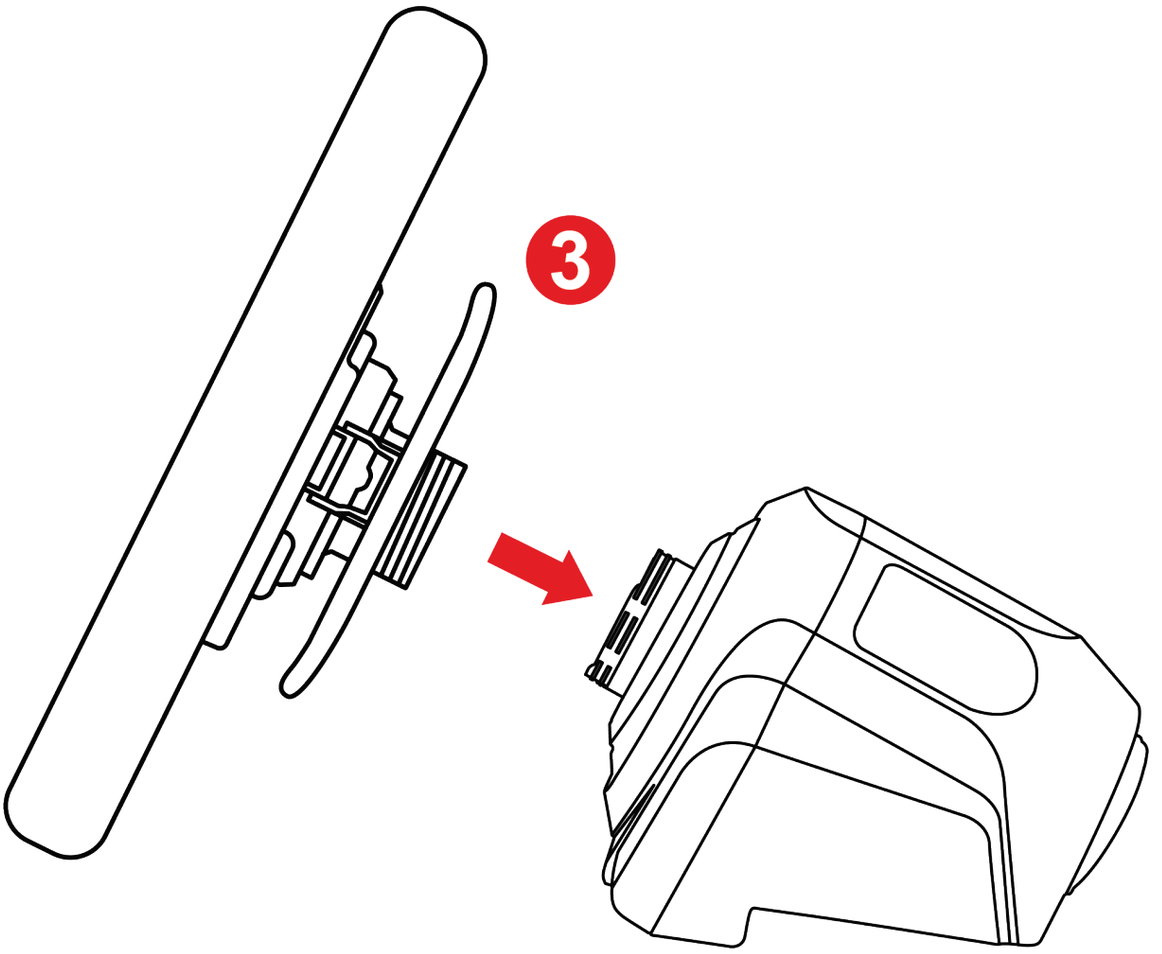




❷ Установите быстросъемный держатель на место и затяните винты с помощью ключа Torx, который входит в комплект поставки.

Устанавливая держатель, не затягивайте винты слишком сильно.

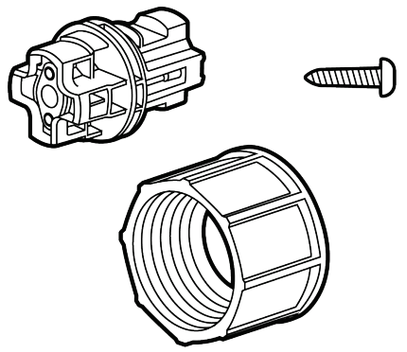
Затягивайте винты в правильном порядке.

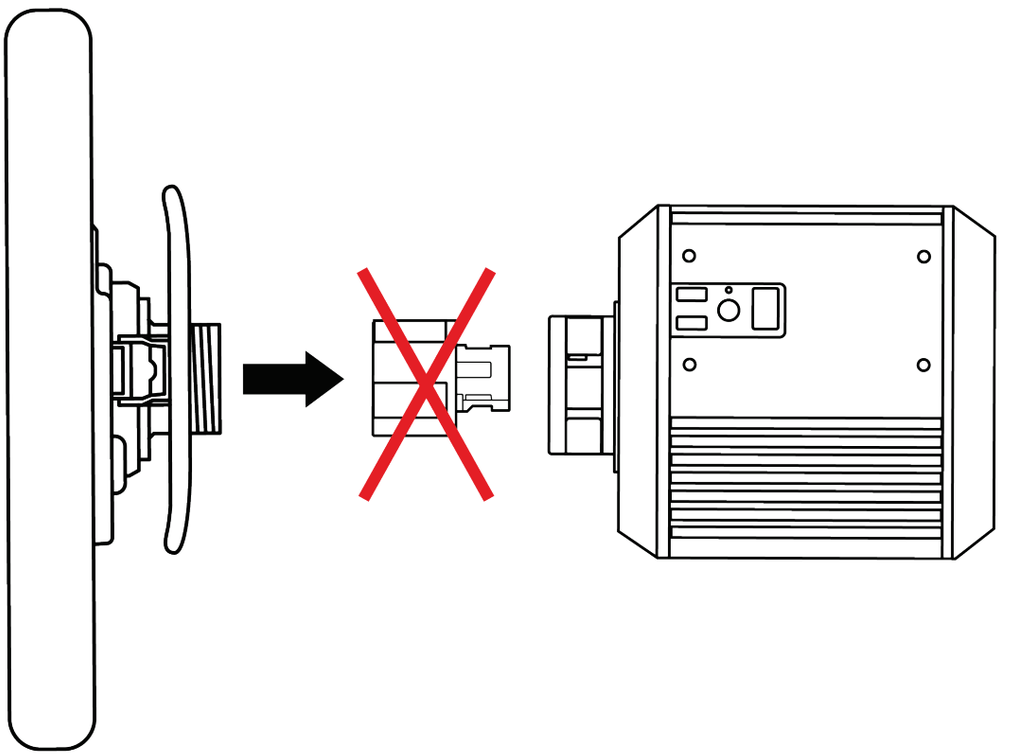


❸ Установите руль на базу.

Следуйте инструкциям по установке в руководстве к рулевой базе.

Не используйте Quick Release Adapter (поставляется вместе с базой T818 и продается отдельно) для крепления этой модели руля к базе T818.

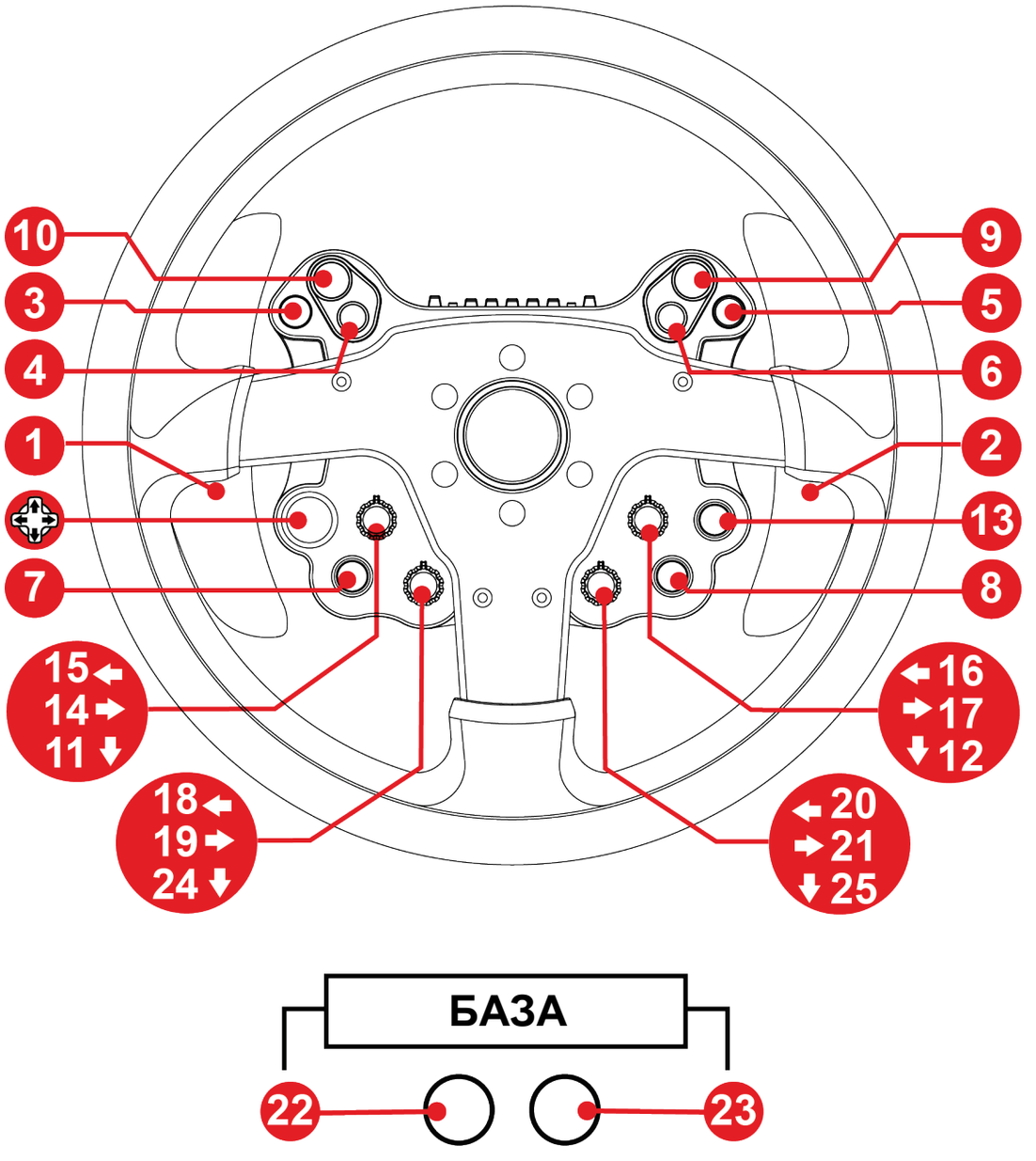




Если вы устанавливаете руль на базу T818 или другую базу с креплением защелкой, используйте только **быстросъемный держатель для базы с креплением-защелкой**, который входит в комплект **EVO RACING 32R LEATHER**.

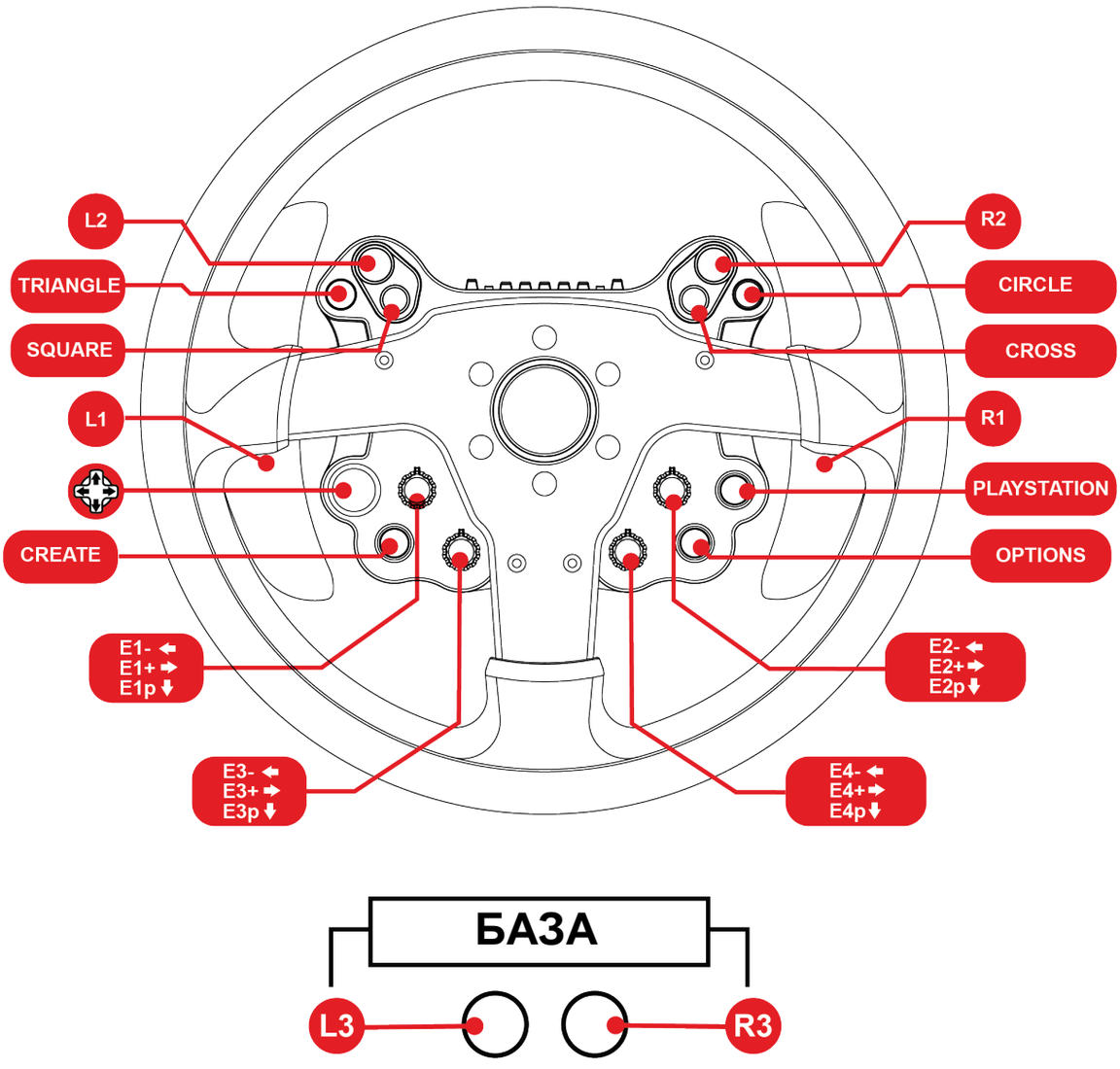
5. Назначение кнопок

Назначение кнопок для ПК



После установки обода руля **EVO RACING 32R LEATHER** на базу гоночного руля Thrustmaster база распознается как устройство Thrustmaster Advanced Racer.

Назначение кнопок для PS4™/PS5™

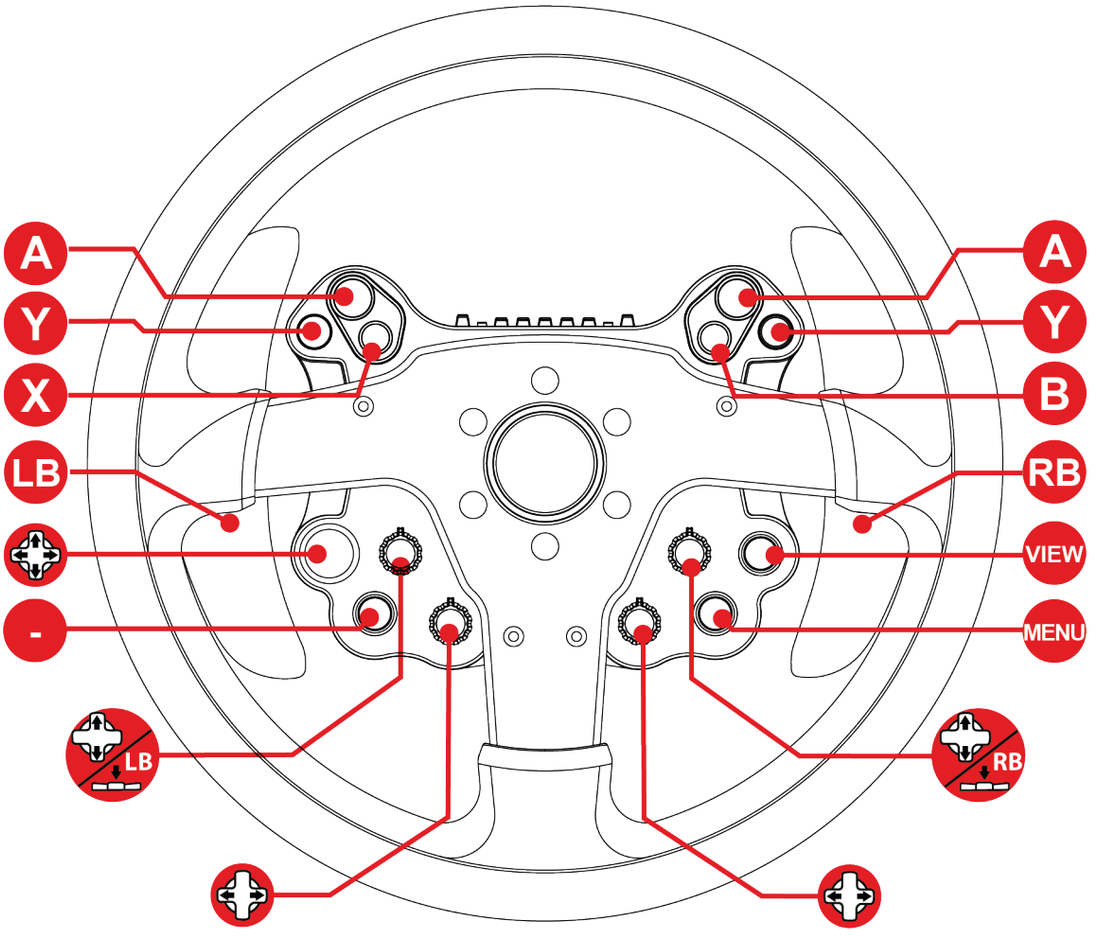


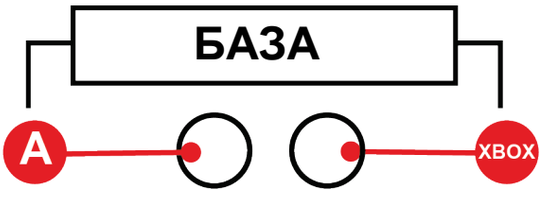
Подключение гоночного руля

Включите консоль PS4™ или PS5™, а затем подключите гоночный руль к одному из USB-портов консоли. Когда процесс самокалибровки гоночного колеса будет завершен, нажмите кнопку PlayStation® на гоночном колесе, чтобы подключить его к профилю PlayStation®.

После установки обода руля **EVO RACING 32R LEATHER** на базу гоночного руля T300 база распознается как T-GT или устройство Thrustmaster Advanced Racer.

Назначение кнопок для Xbox Series/Xbox One





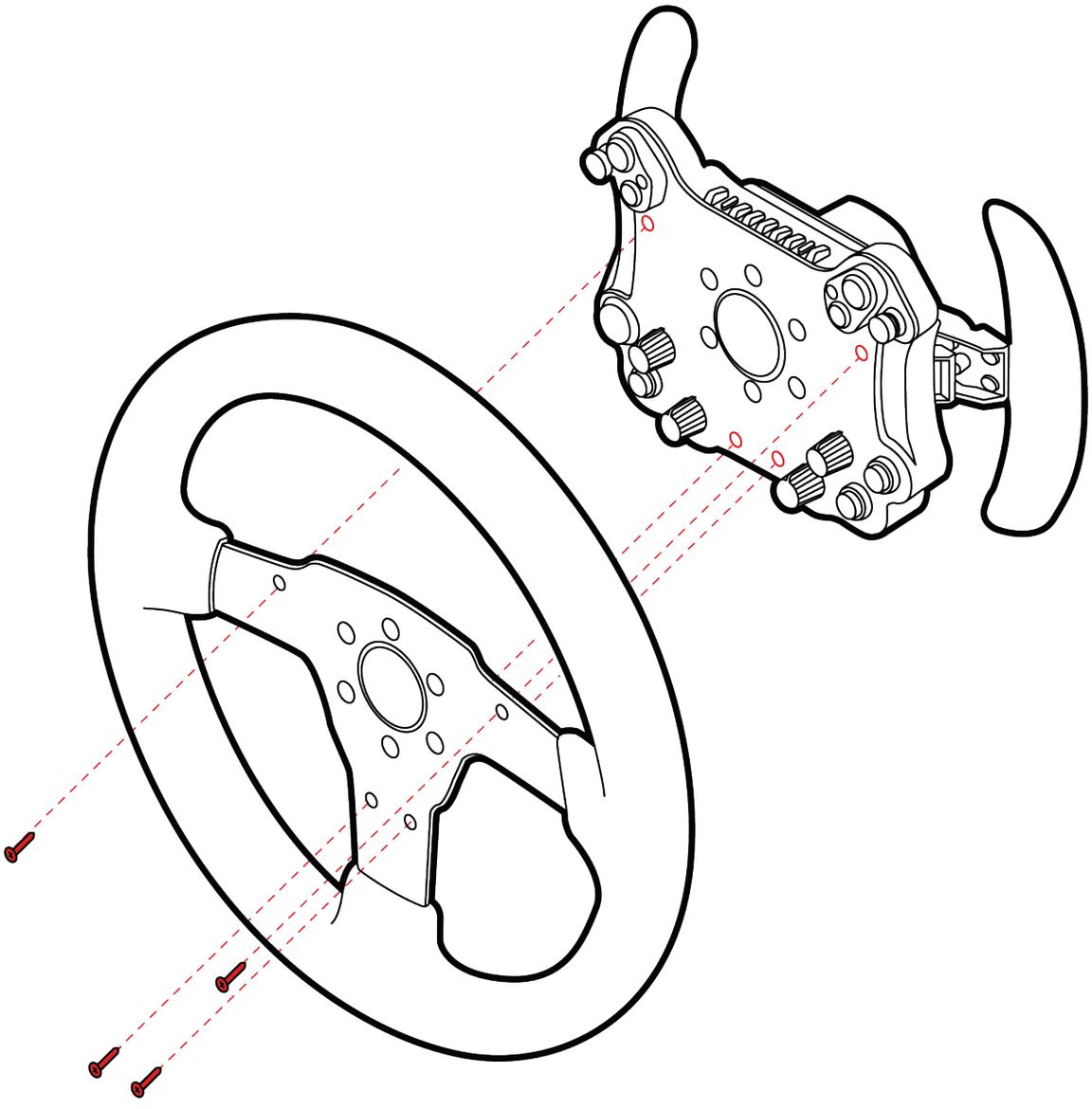
На Xbox Series и Xbox One:

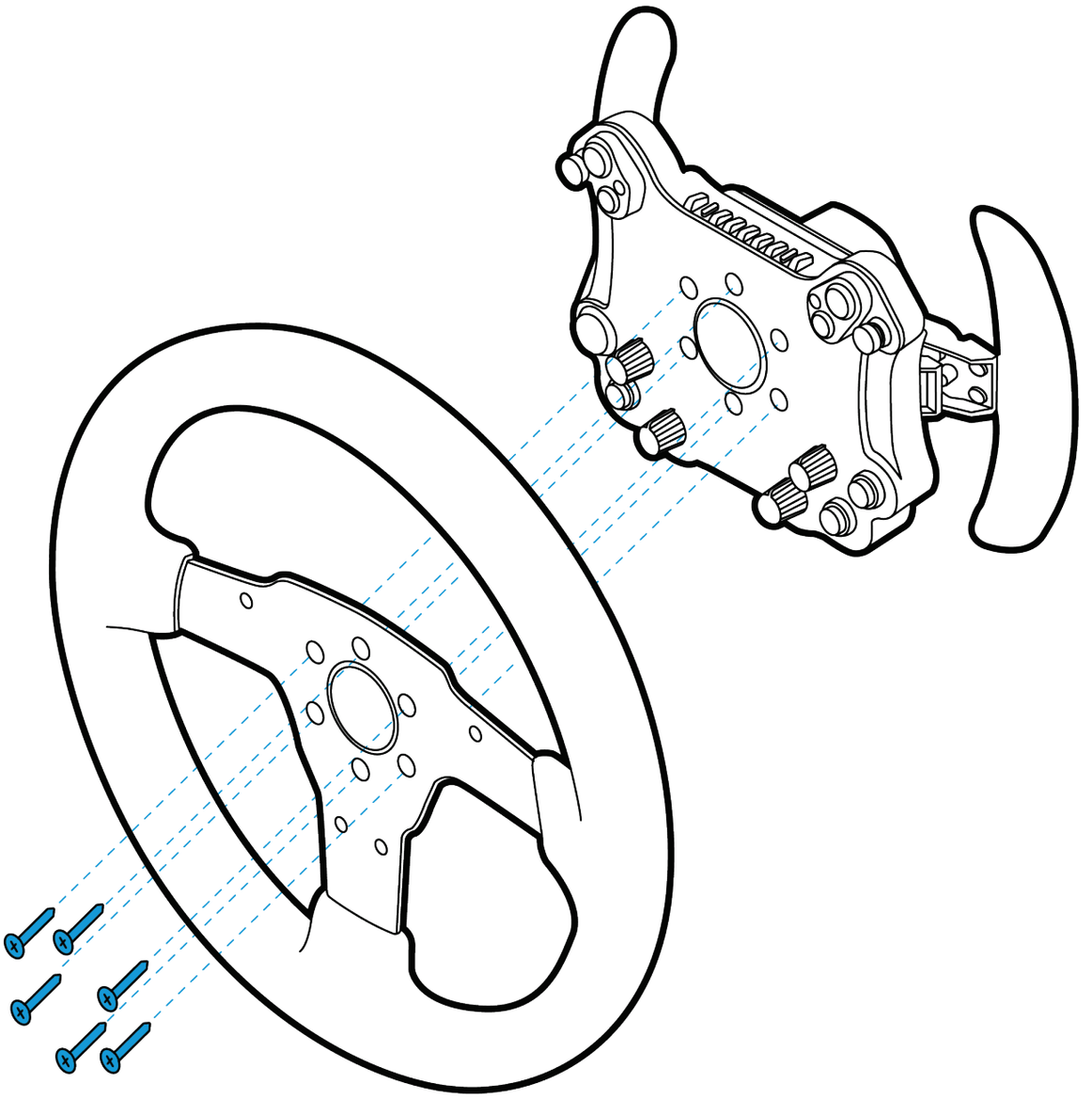
- Светодиоды **EVO RACING 32R LEATHER** не работают из-за ограничений протокола консоли.
- Некоторые функции (регуляторы, количество кнопок) ограничены протоколом консоли.

6. Сборка и разборка EVO RACING 32R LEATHER

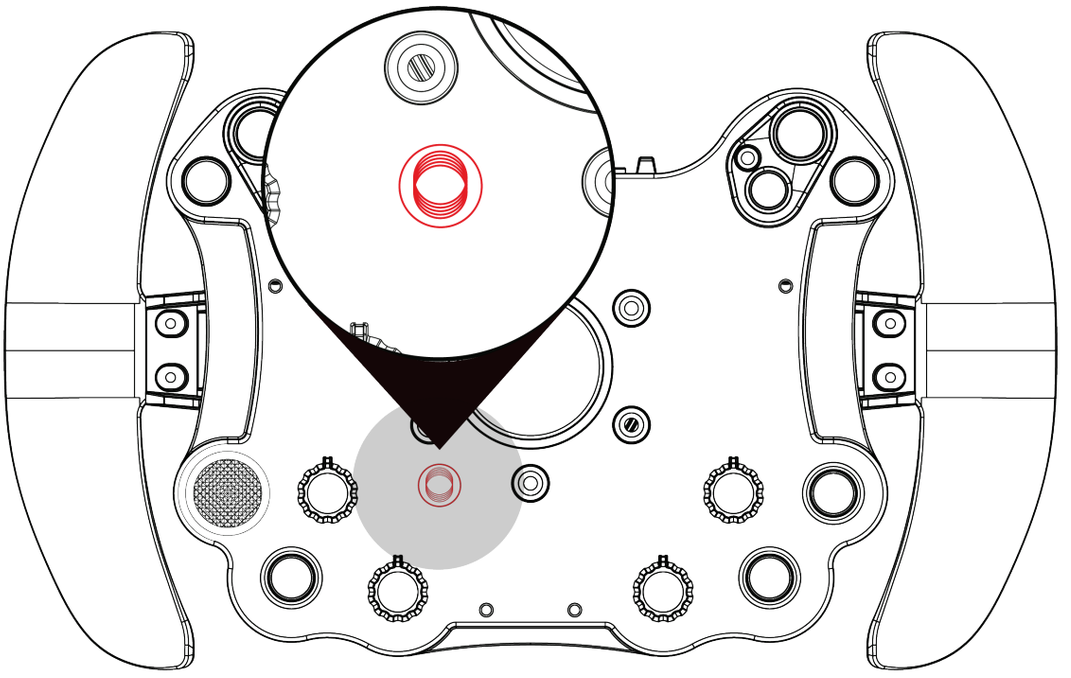
EVO RACING 32R LEATHER состоит из двух частей: обода руля и хаба.

Сборка и разборка должны выполняться с помощью входящих в комплект винтов и ключа Torx, как показано на двух схемах ниже.





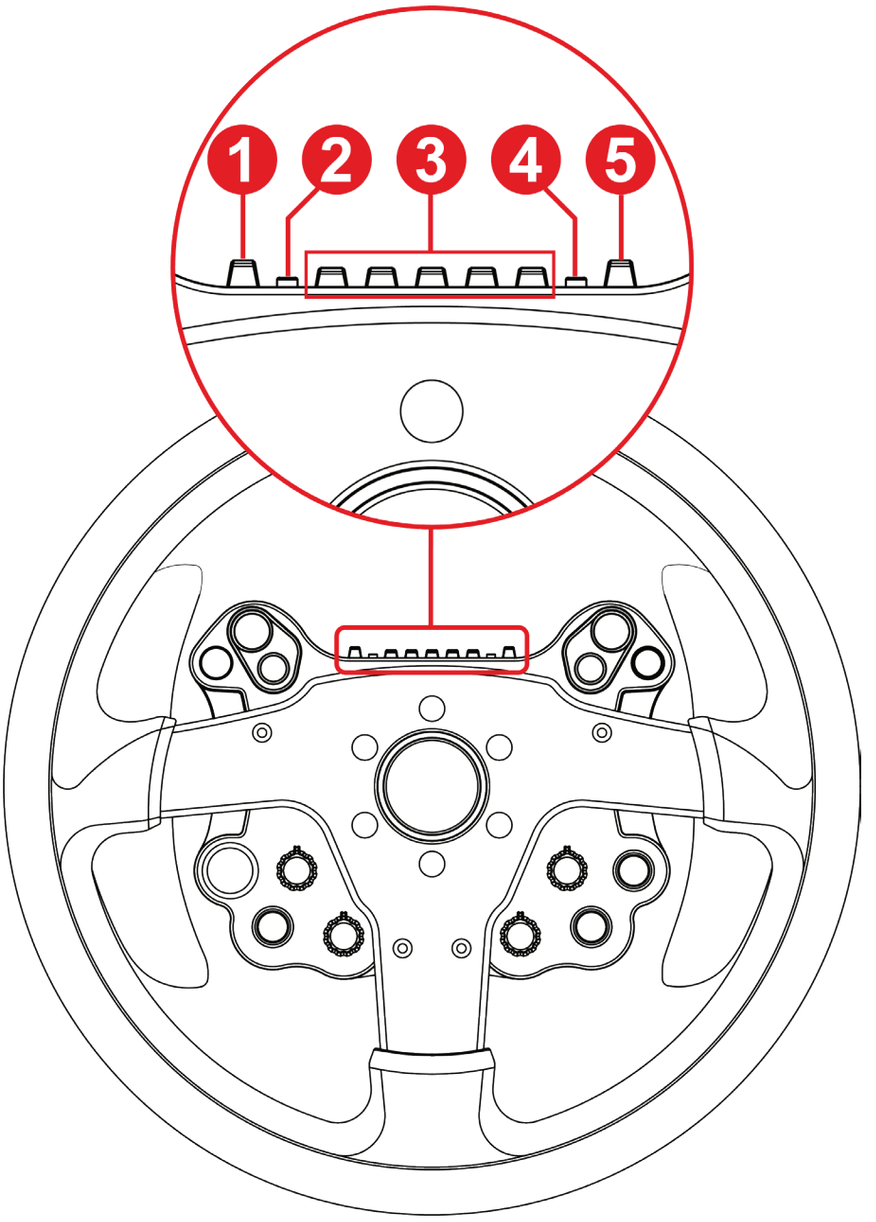
При установке обода на хаб не затягивайте винты слишком сильно.



При установке обода на хаб убедитесь, что контактная пружина на месте.

Когда вы снимаете обод с хаба, следите за тем, чтобы не потерять контактную пружину.

7. Работа светодиодных индикаторов



❶ **Флаг или функция левого аналогового подрулевого переключателя (не входит в комплект)**

❷ **Кнопка регулировки 1 (яркость света, выбор режима отображения)**

❸ **Светодиод оборотов двигателя (об/мин)**

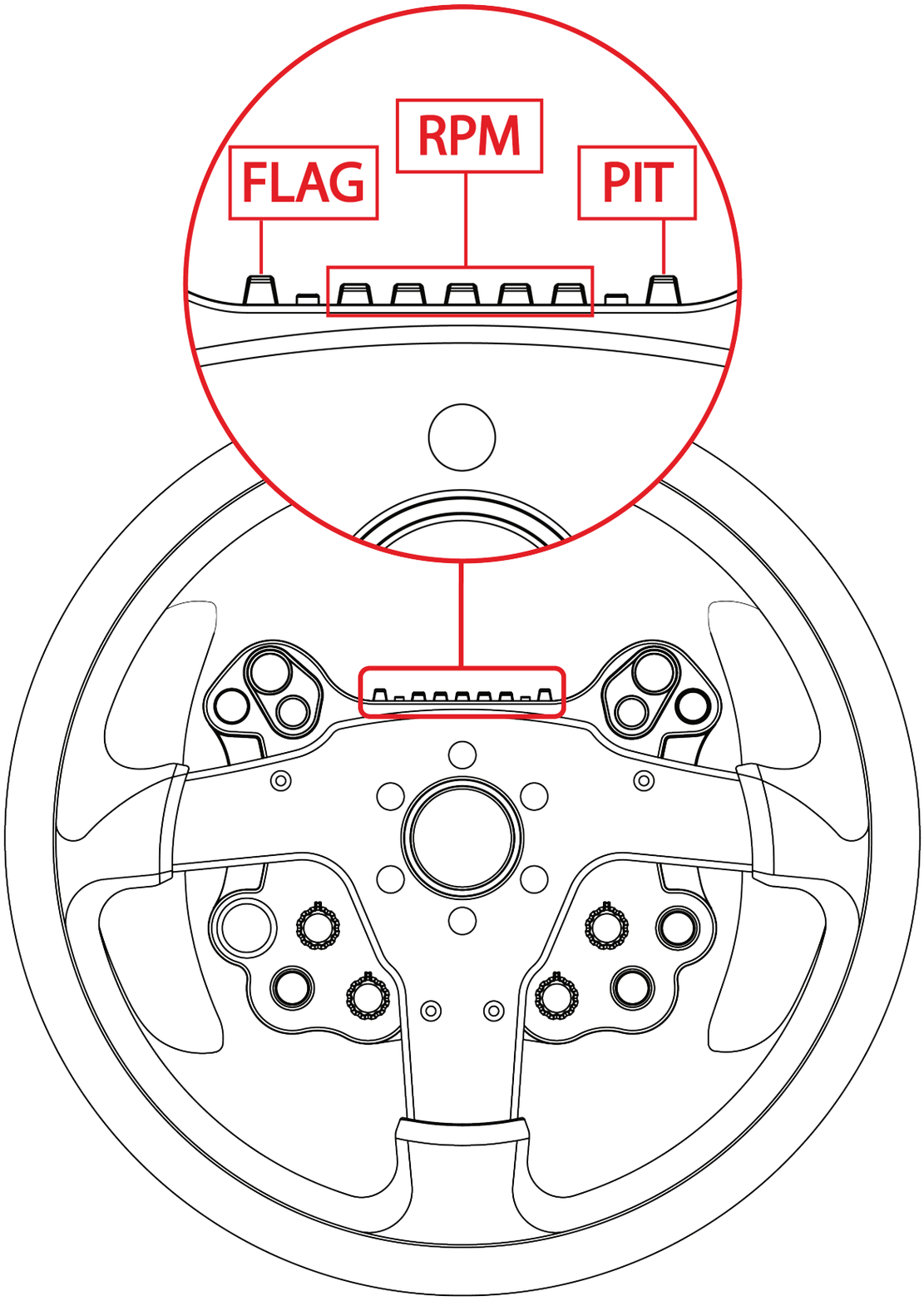
❹ **Кнопка регулировки 2 (настройка аналоговых подрулевых переключателей — не входят в комплект)**

❺ **Пит-стоп или функция правого аналогового подрулевого переключателя (не входит в комплект)**

На Xbox Series и Xbox One данные телеметрии недоступны из-за ограничений протокола консоли.

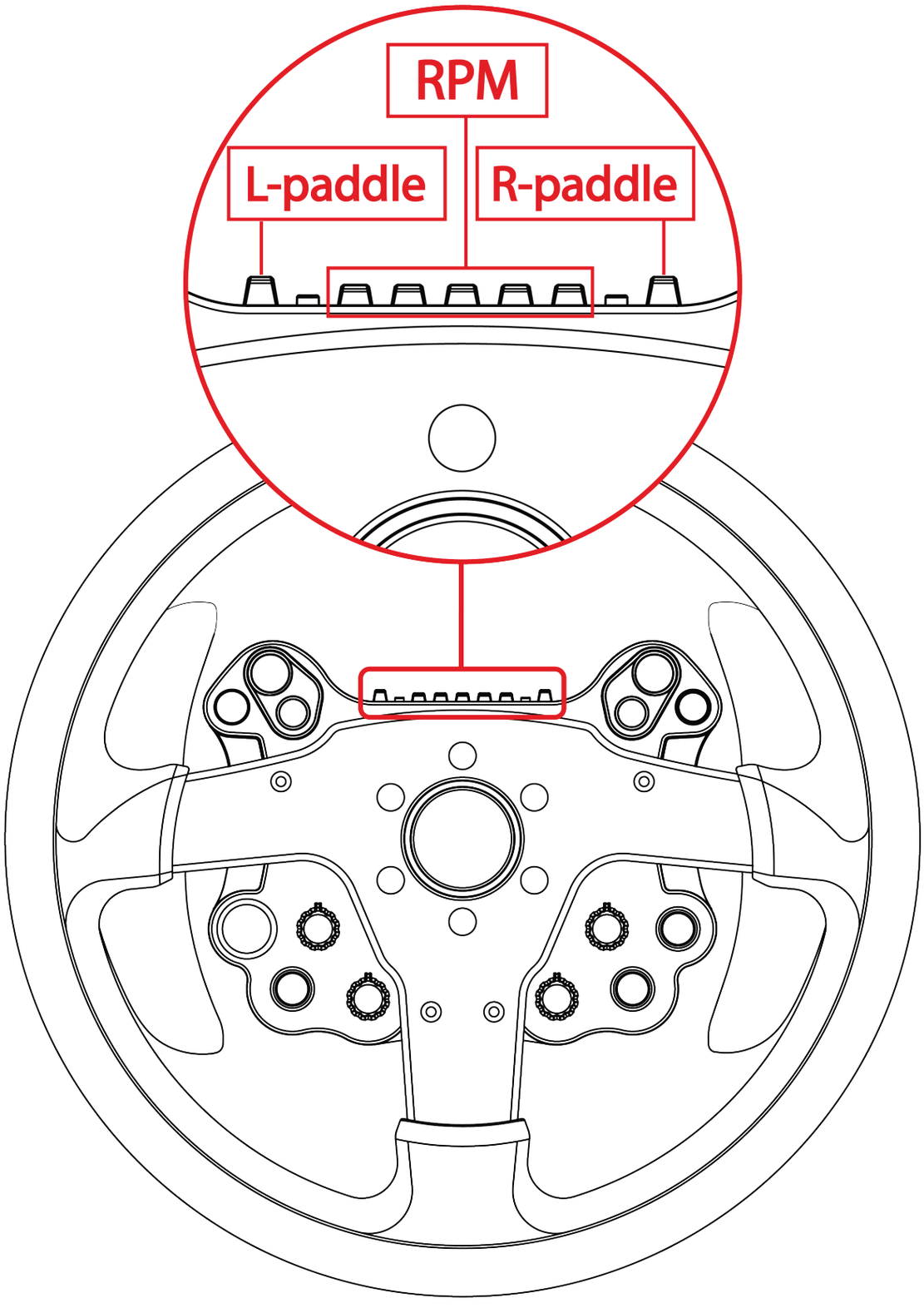
Отображение данных о гонке в играх с телеметрией

На светодиодных индикаторах **EVO RACING 32R LEATHER** отображается различная информация: флаги, пит-стопы и обороты двигателя (об/мин).

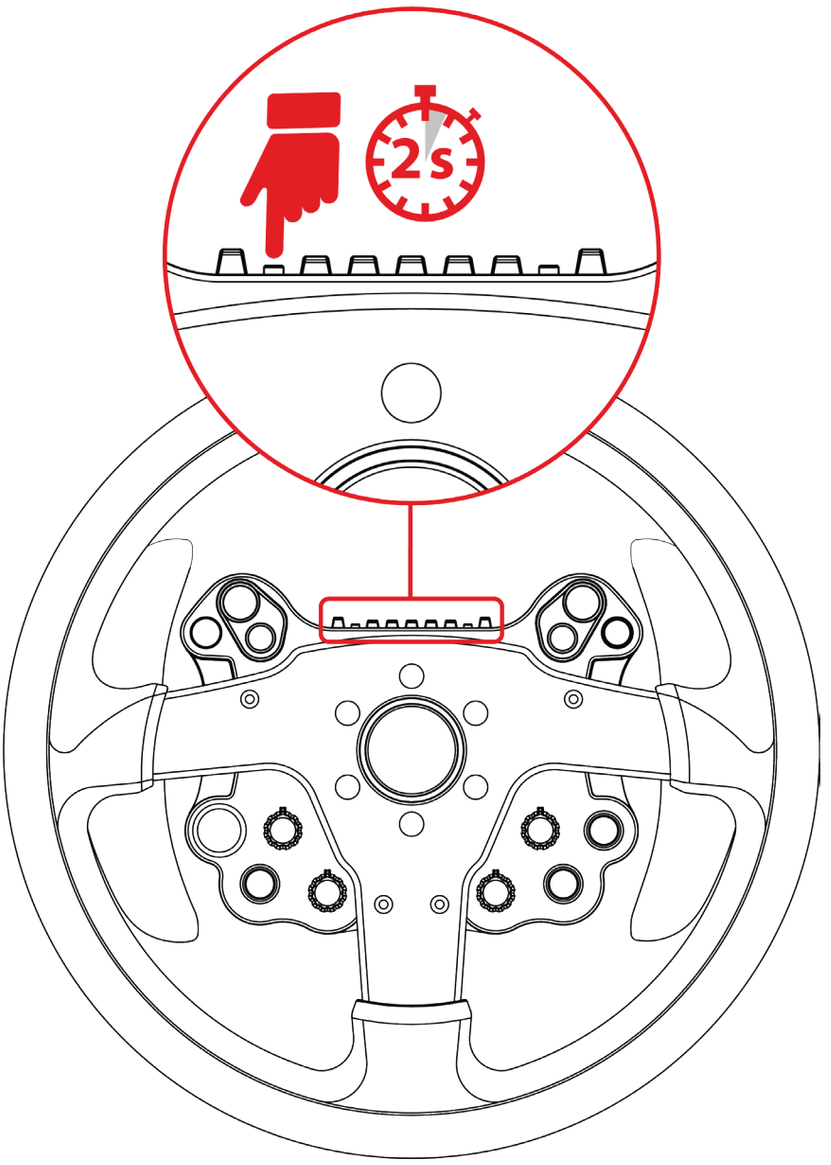


Отображение данных о гонке в играх без телеметрии

В играх, не поддерживающих телеметрию, отображаются только обороты двигателя (об/мин) и функции дополнительных аналоговых подрулевых переключателей (не входят в комплект).



Как войти в меню настройки светодиодов и выйти из него

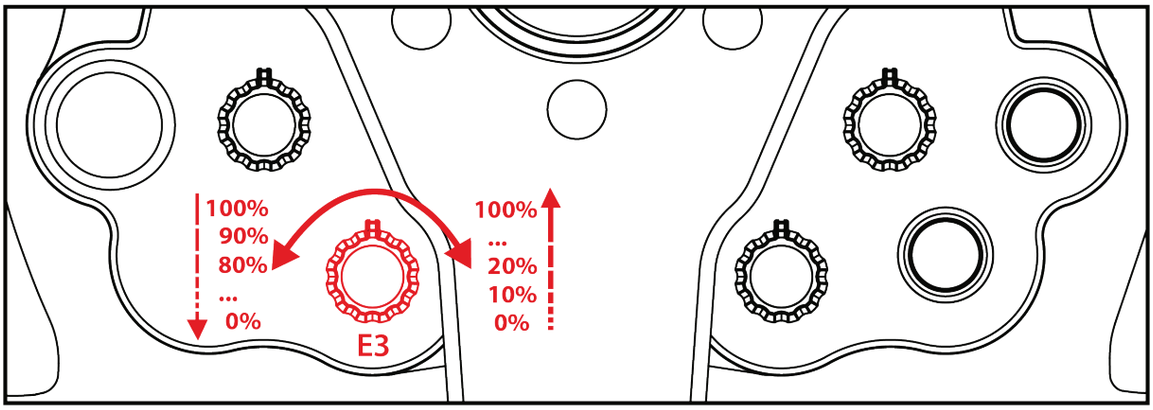


- Чтобы **войти в меню светодиодов**, 2 секунды удерживайте кнопку регулировки 1.
- Чтобы **выйти из меню светодиодов**, 2 секунды удерживайте кнопку регулировки 1.

Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.

Как регулировать яркость светодиодов

- Войдите в меню светодиодов, нажав кнопку регулировки 1 на 2 секунды.
- Поверните левый регулятор (E3) влево для уменьшения яркости или вправо для увеличения яркости.



- Выйдите из меню светодиодов, нажав кнопку регулировки 1 на 2 секунды.

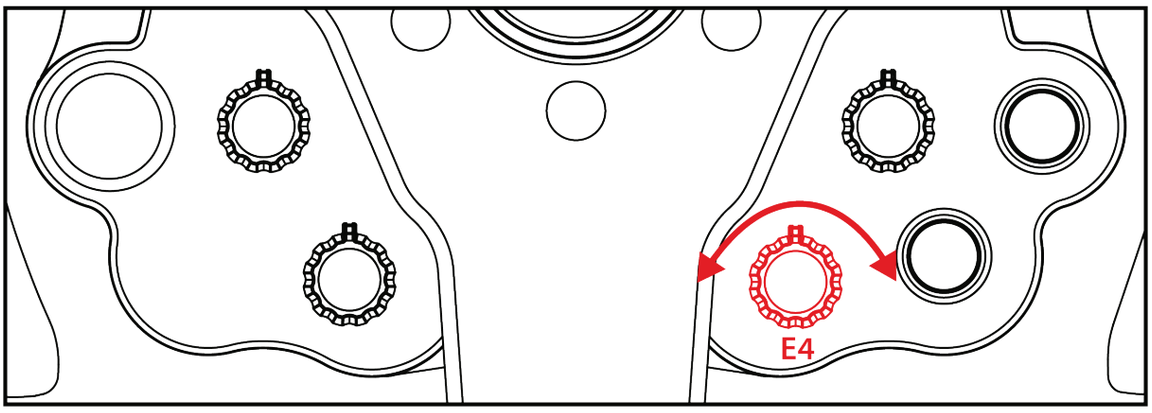
Яркость светодиода увеличивается или уменьшается с шагом в 10%.

Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.

Как выбрать режим работы светодиодов

У **EVO RACING 32R LEATHER** есть два режима работы светодиодов. От выбора режима зависит, как будут отображаться обороты двигателя (об/мин).

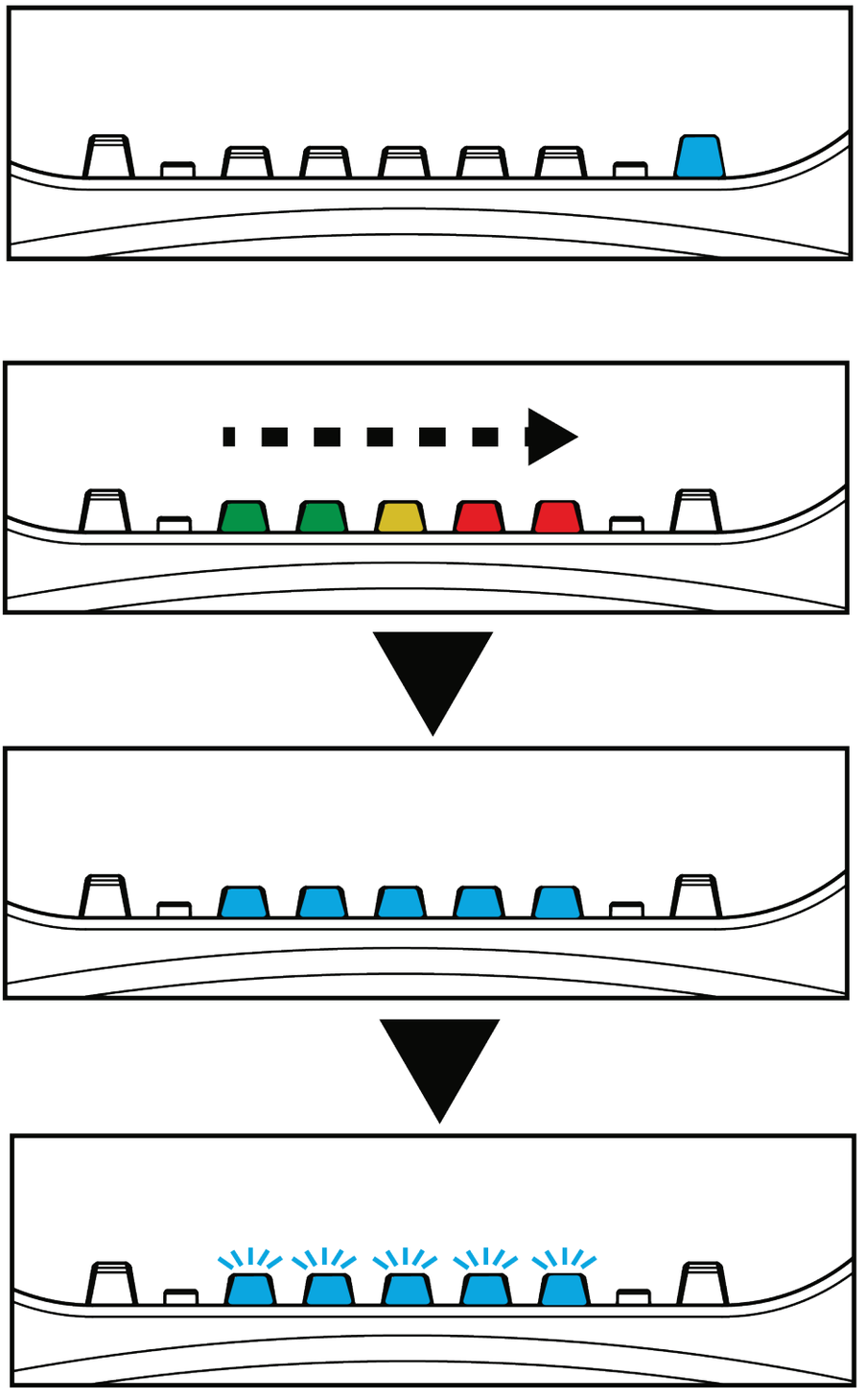
- Войдите в меню светодиодов, нажав кнопку регулировки 1 на 2 секунды.
- Поверните правый регулятор (E4) вправо, чтобы выбрать синий режим, или влево, чтобы выбрать красный режим.



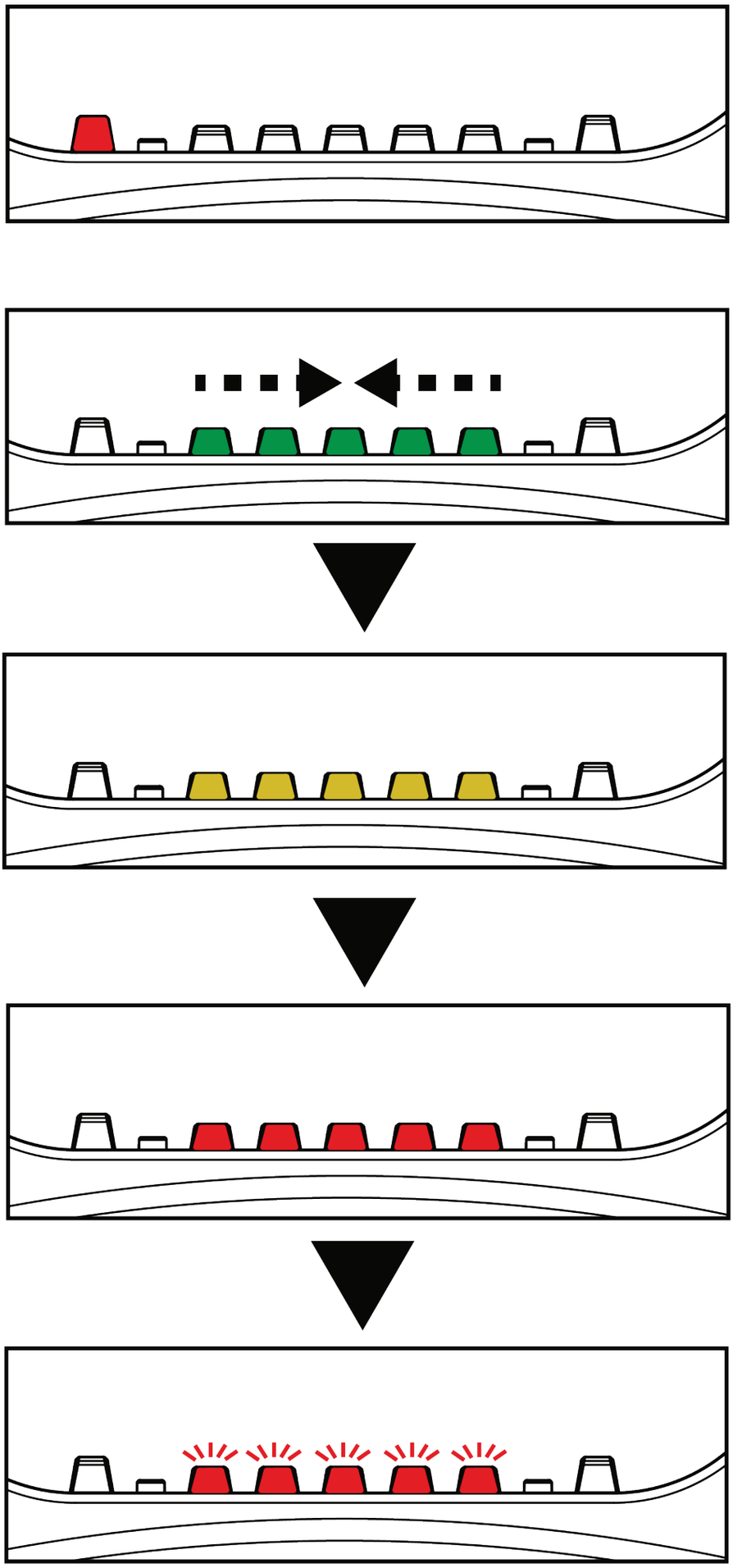
- Выйдите из меню светодиодов, нажав кнопку регулировки 1 на 2 секунды.

Если в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, режим автоматически закроется.

Синий режим



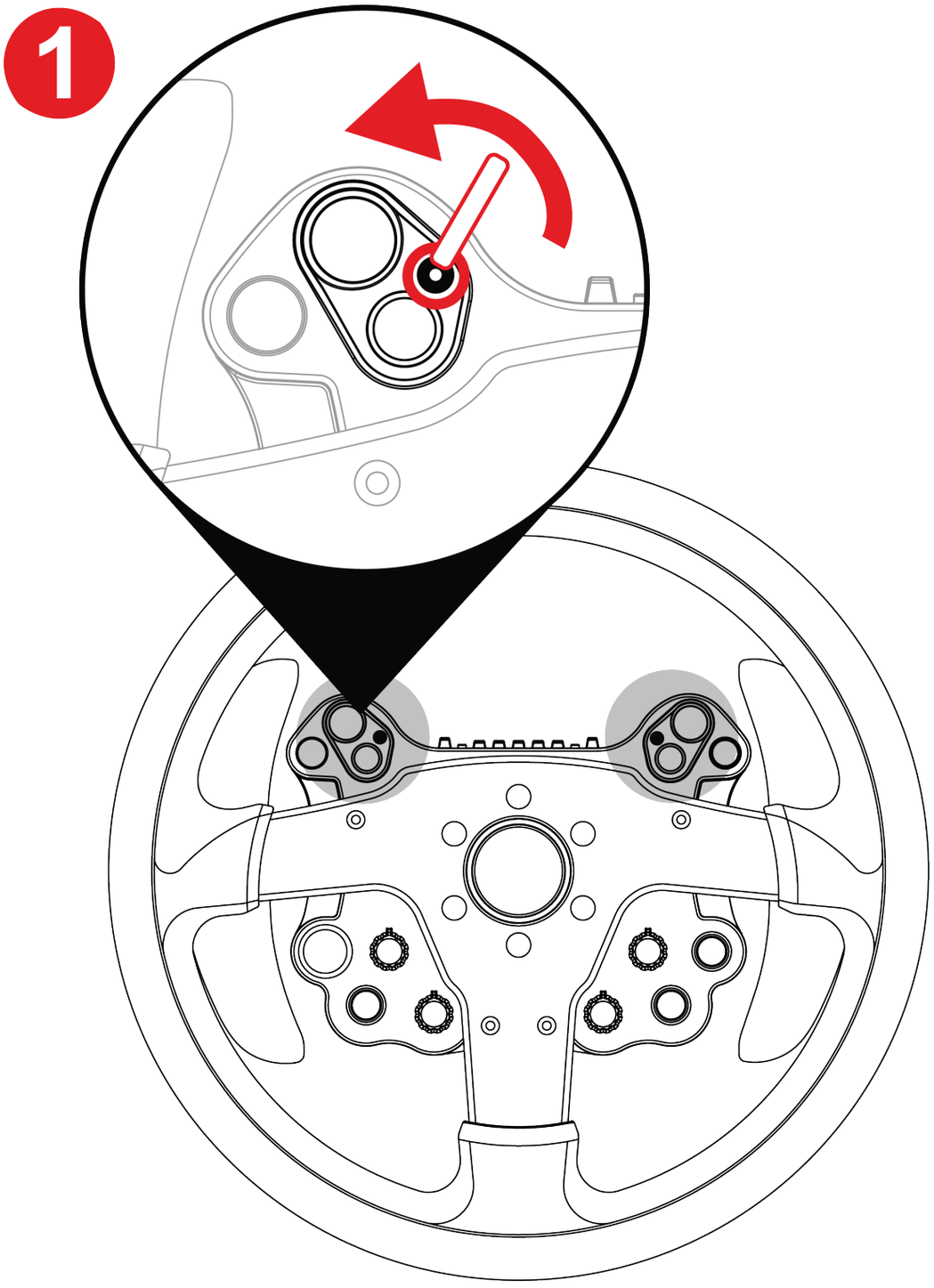
Красный режим



8. Настройка кнопок для больших пальцев

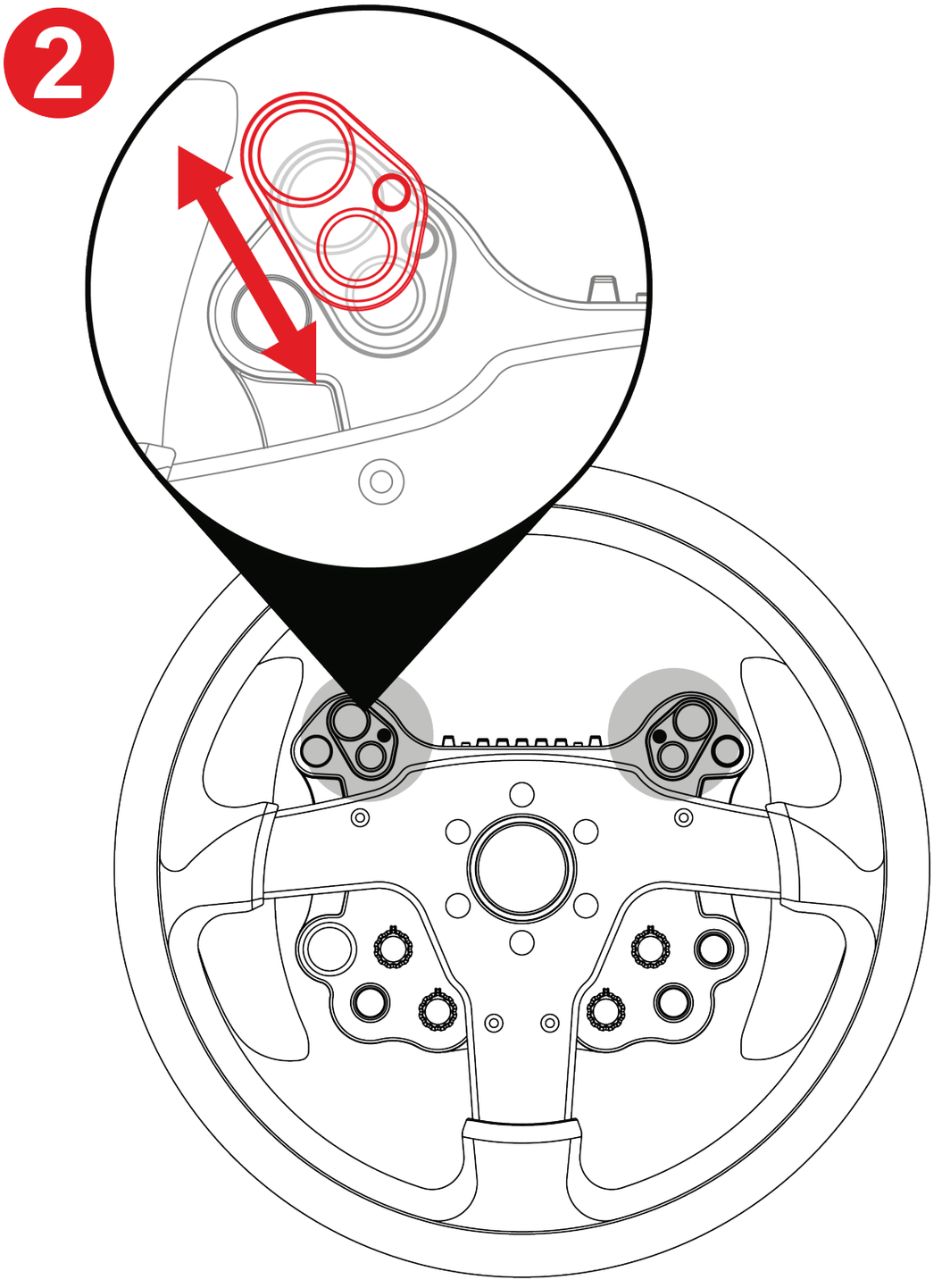
Кнопки для большого пальца, расположенные с каждой стороны обода руля, регулируются по **высоте**, что позволяет адаптировать их расположение под любого геймера.

Регулировка высоты кнопок для больших пальцев

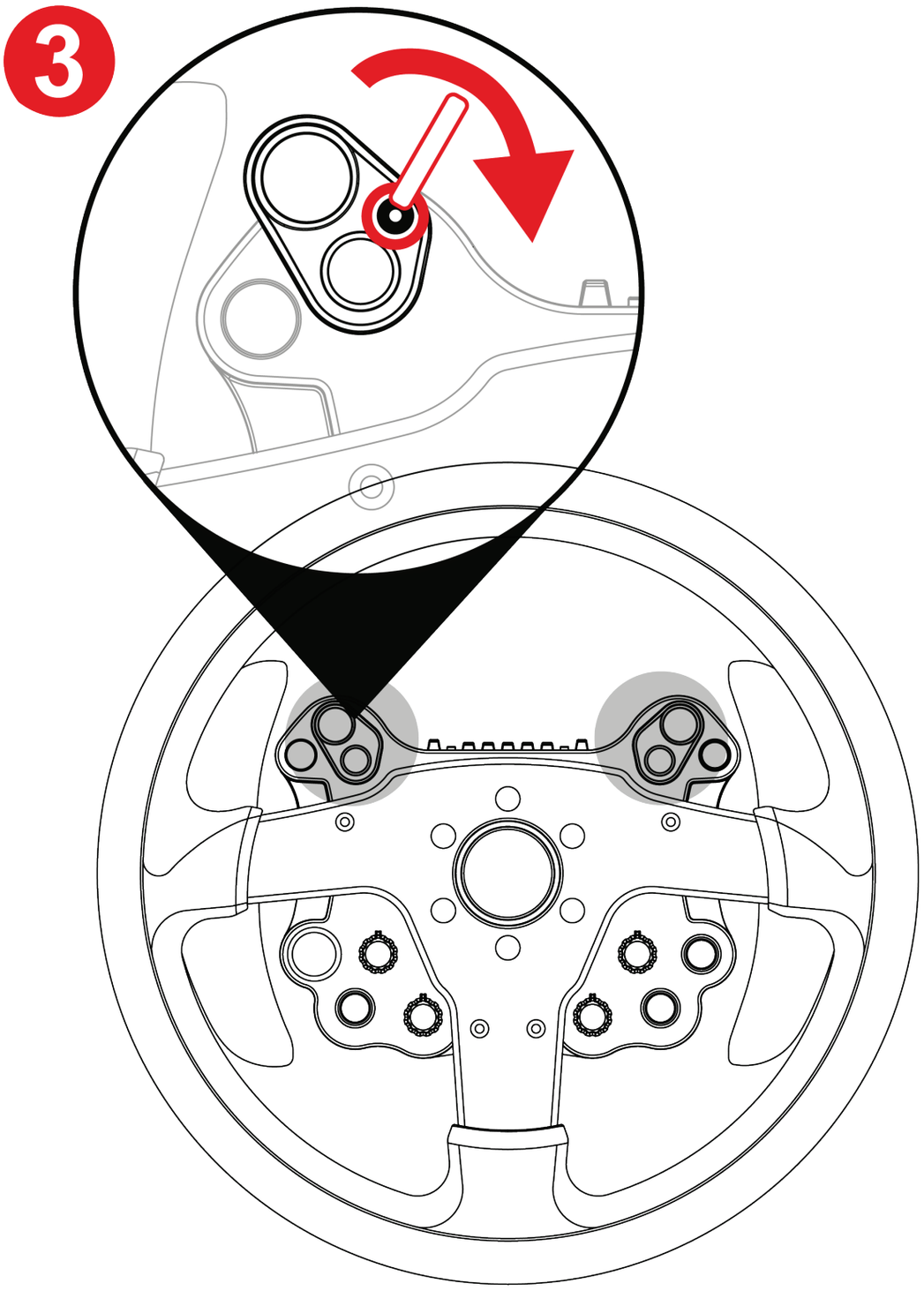


❶ Открутите винт с помощью длинного конца ключа Torx, входящего в комплект поставки.

Не откручивайте винт полностью.



❷ Передвиньте кнопочный модуль на нужную высоту.

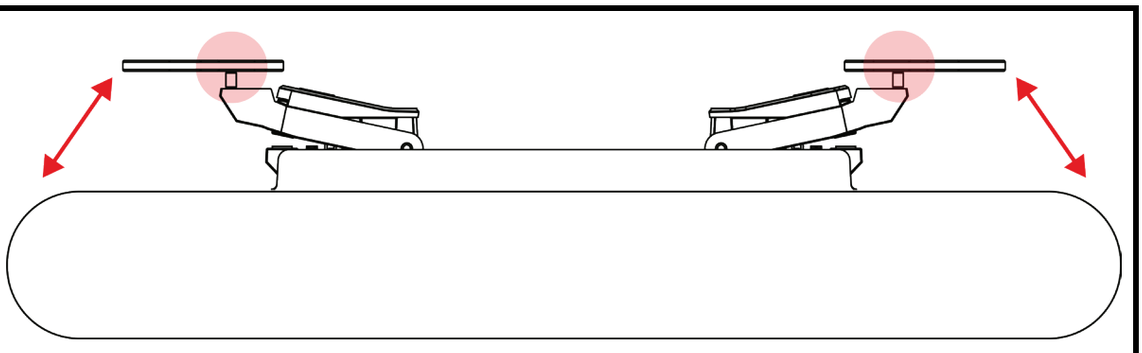


❸ Затяните винт, используя длинный конец ключа Torx, входящего в комплект поставки.

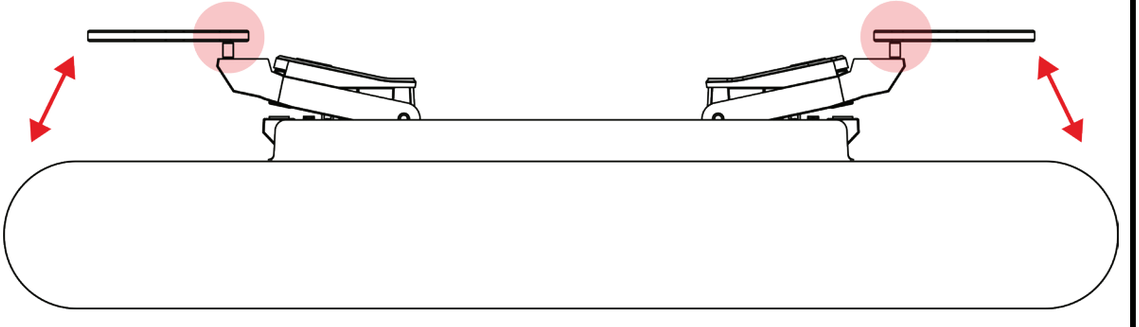
9. Регулировка подрулевых переключателей

Подрулевые переключатели **EVO RACING 32R LEATHER** регулируются по **выносу** и **высоте**.

Регулировка **выноса** заключается в том, что вы либо раздвигаете, либо сдвигаете подрулевые переключатели, то есть меняете расстояние между краями руля и краями переключателей.

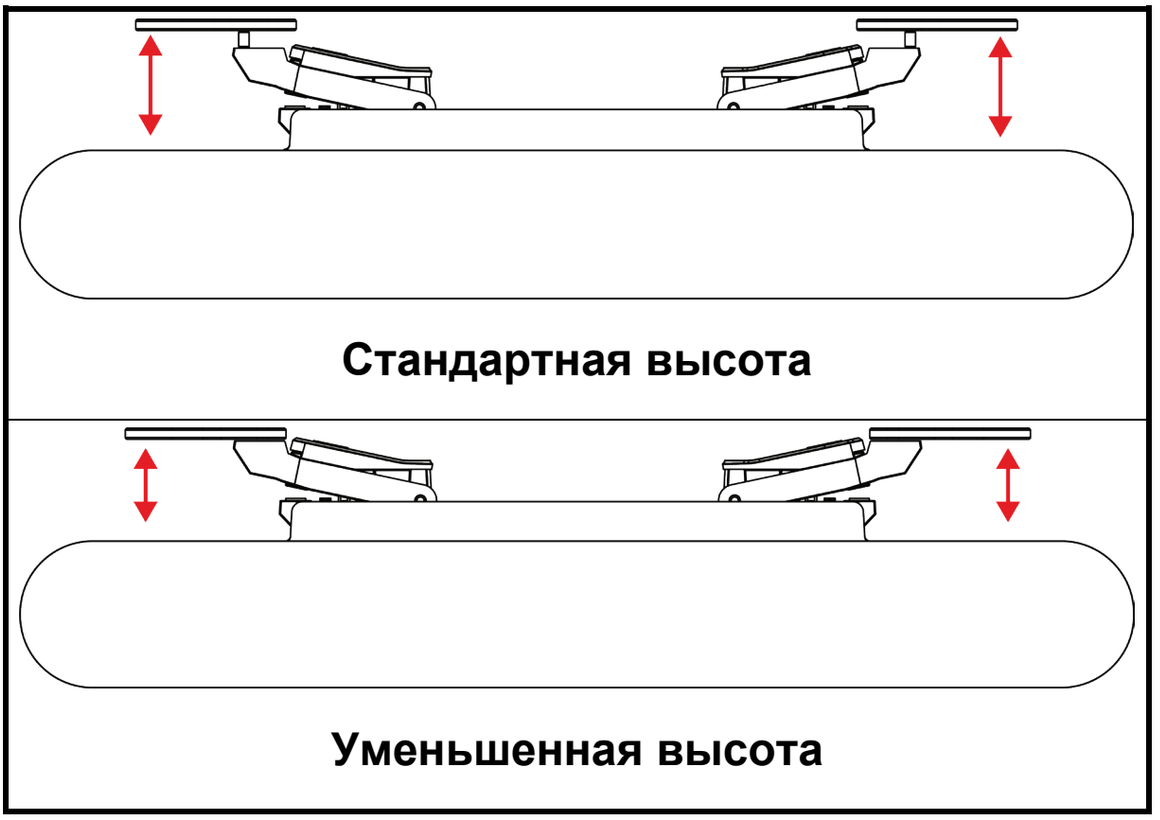


Стандартное расстояние от края руля до края переключателя

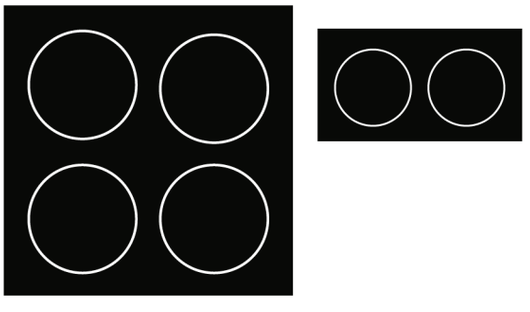


Уменьшенное расстояние от края руля до края переключателя

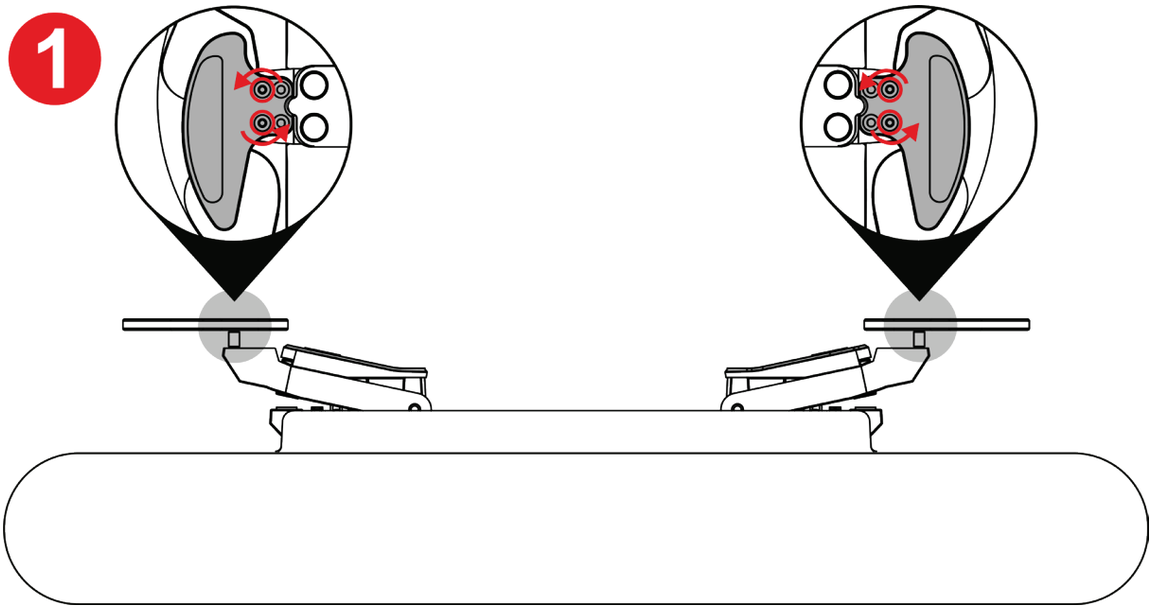
Регулируя **высоту** с помощью специальных вкладышей, вы меняете расстояние срабатывания переключателя.



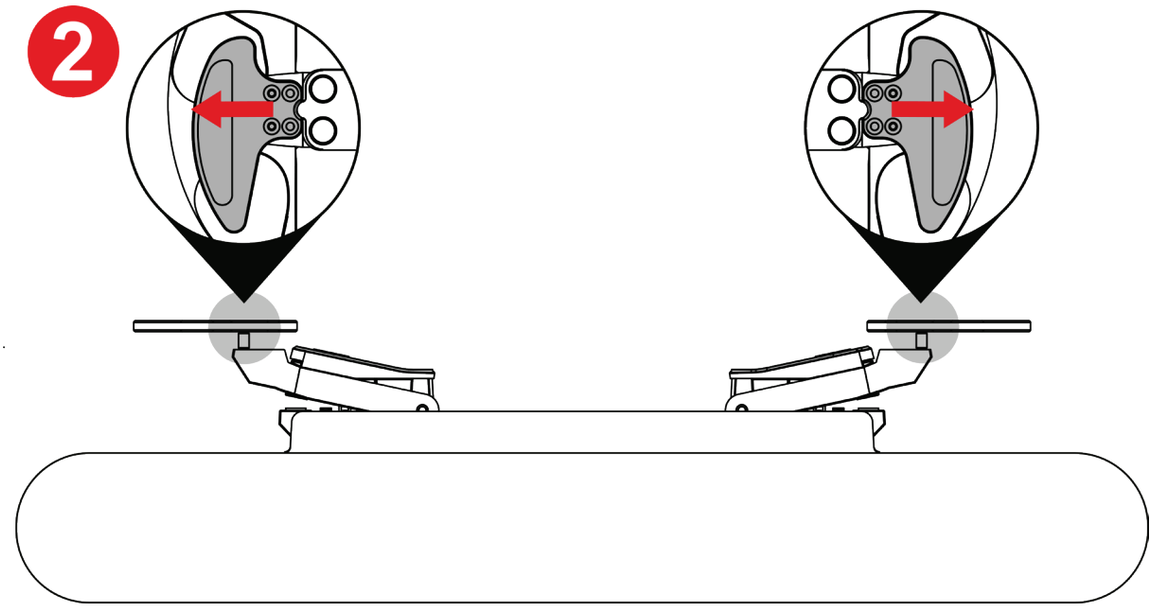
Также с помощью накладок, входящих в комплект поставки, можно регулировать **магнитную чувствительность** и **громкость звука**, издаваемого подрулевыми переключателями.



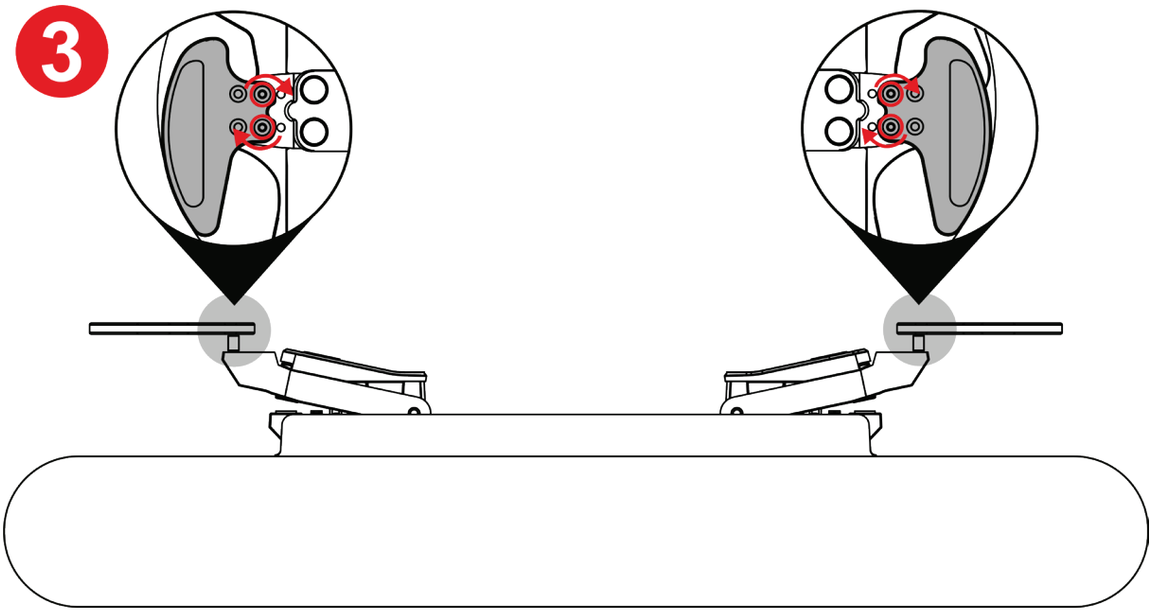
Как отрегулировать вынос подрулевого переключателя



❶ Открутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.

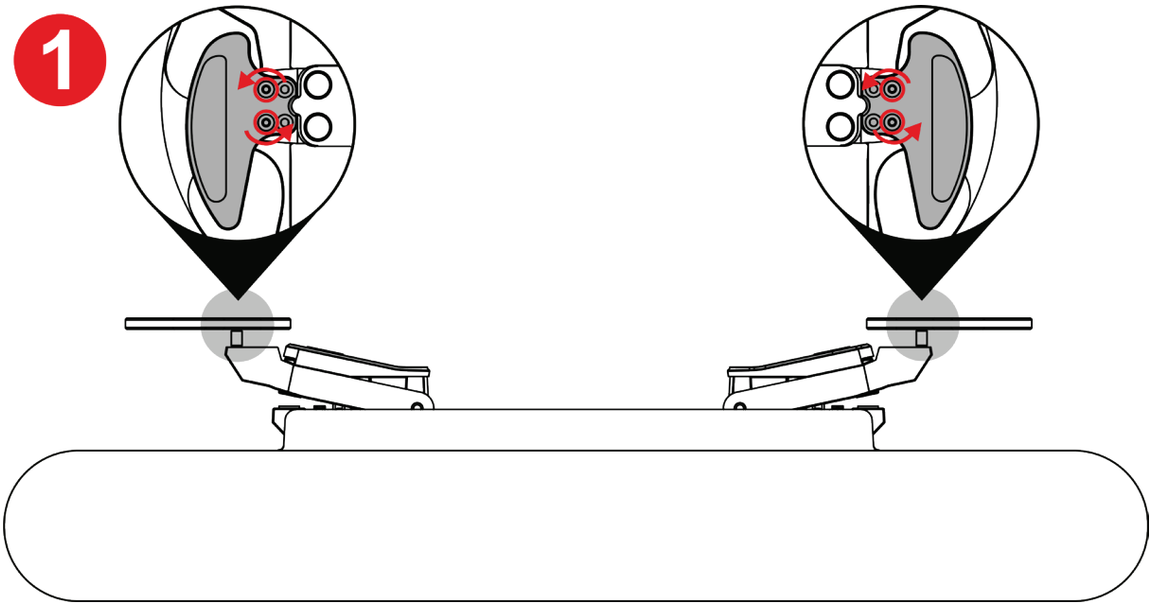


❷ Сместите подрулевые переключатели вовне, следя за тем, чтобы отверстия для винтов совпали.

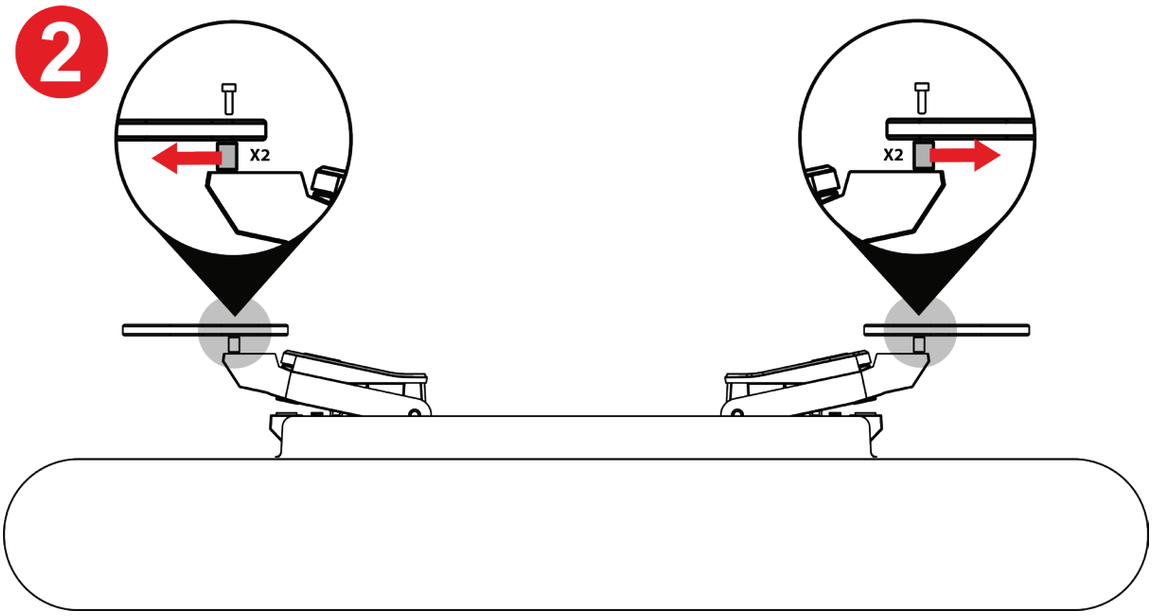


❸ Закрутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.

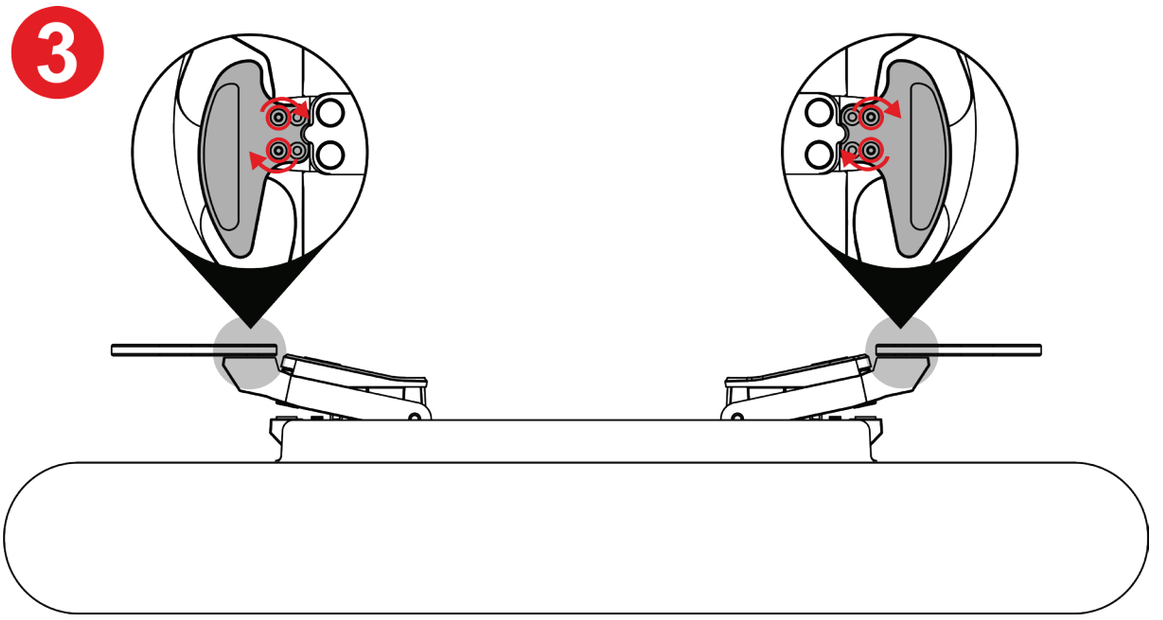
Как отрегулировать высоту подрулевых переключателей



❶ Открутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.

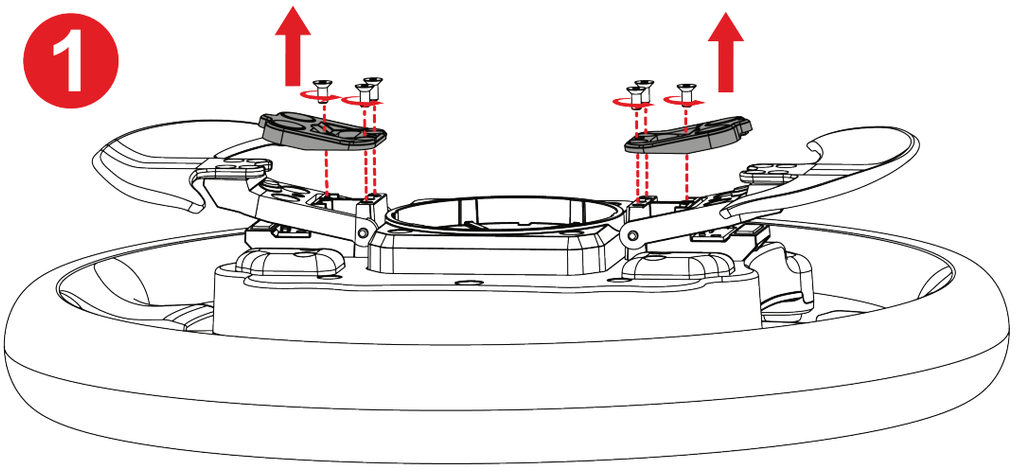


❷ Снимите вкладыши.

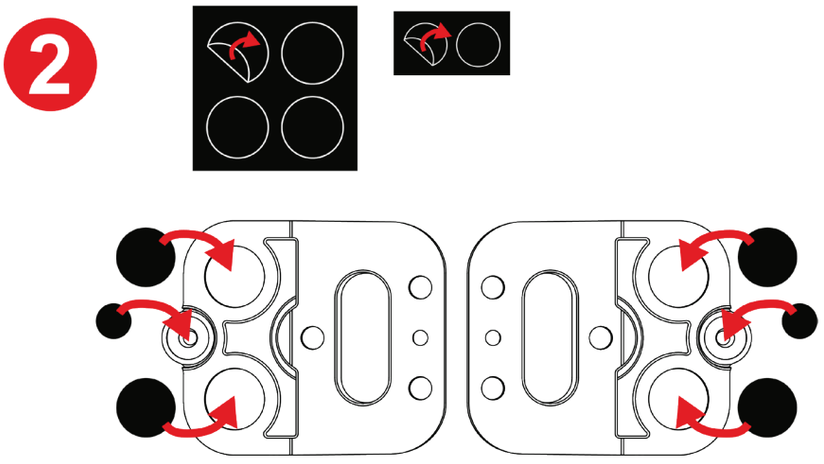


❸ Закрутите четыре винта на подрулевом переключателе с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.

Как отрегулировать магнитную чувствительность и уровень звука при использовании подрулевых переключателей

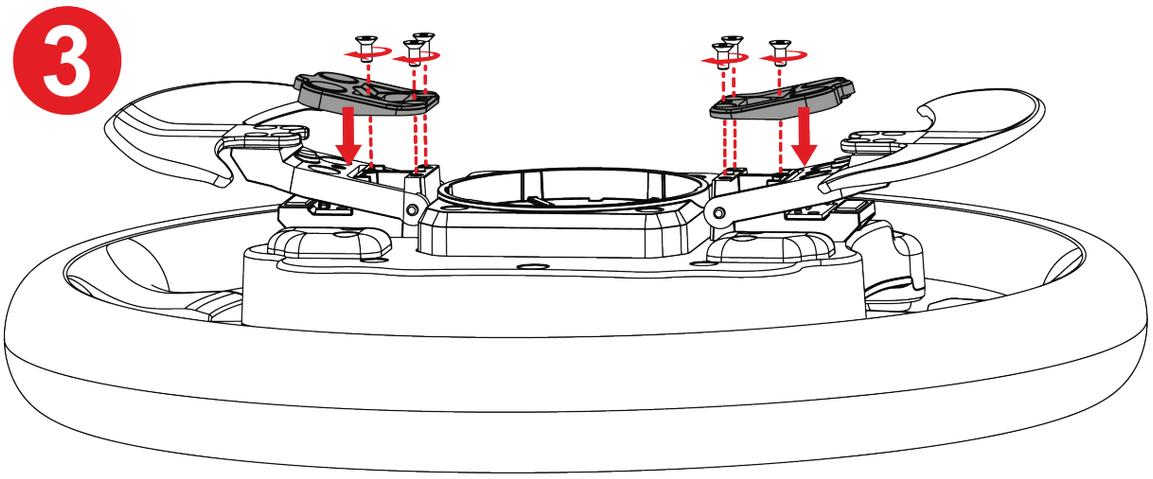


❶ Снимите магнитные упоры, открутив шесть винтов с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.



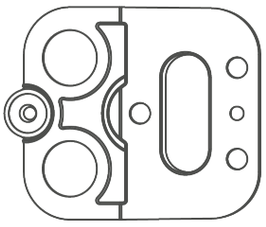
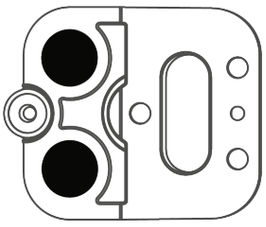
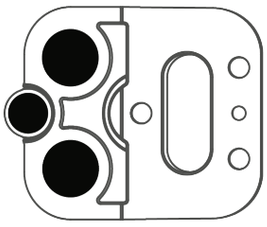
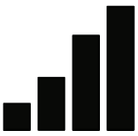
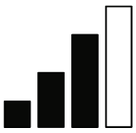
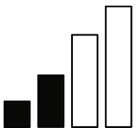
❷ Отклейте накладки, входящие в комплект, и приклейте их под магнитными упорами — в местах, обозначенных стрелками.

Возможные комбинации накладок и результаты их применения описаны в таблице **Снижение магнитной чувствительности и уровня звука при использовании подрулевых переключателей**.



❸ Установите на место магнитные упоры и затяните шесть винтов с помощью ключа Torx, входящего в комплект поставки.

Снижение магнитной чувствительности и уровня звука при использовании подрулевых переключателей

	 (стандартная настройка)		
Магнитная чувствительность			
Звук			

10. Часто задаваемые вопросы и техническая поддержка

У вас есть вопросы по **EVO RACING 32R LEATHER** или вы столкнулись с техническими проблемами? Посетите веб-сайт технической поддержки Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

На этой же странице можно обновить прошивку руля.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Uživatelský manuál



Před instalací výrobku, **před** jakýmkoli použitím výrobku a **před** jakoukoli údržbou si **pečlivě přečtěte** pokyny uvedené v této příručce. Nezapomeňte dodržovat bezpečnostní pokyny. Nedodržení těchto pokynů může mít za následek nehody a/nebo poškození. Tento návod si uschovejte, abyste se k němu mohli v budoucnu vrátit.

OBSAH

1. OBSAH BALENÍ 5

2. VLASTNOSTI.....6

3. INFORMACE O POUŽÍVÁNÍ VOLANTU.....9

4. INSTALACE RYCHLOUPÍNACÍHO DRŽÁKU 15

Instalace rychloupínacího držáku pro základnu se západkou 16

Instalace rychloupínacího držáku pro šroubovací základnu.....21

5. MAPOVÁNÍ 26

Mapování pro PC 26

Mapování pro PS4™/PS5™ 27

Mapování pro Xbox Series/Xbox One.....29

6. MONTÁŽ A DEMONTÁŽ EVO RACING 32R LEATHER.....30

7. LED KONTROLKY 33

Zobrazení závodních dat ve hrách s telemetrií 35

Zobrazení závodních dat ve hrách bez telemetrie 36

Jak vstoupit do nabídky LED nebo ji opustit ...37

Jak nastavit intenzitu LED 38

Jak vybrat režim LED.....39

8. NASTAVENÍ TLAČÍTEK PRO PALCE.....42

Nastavení výšky tlačítek pro palce 43

9. PŘIZPŮSOBENÍ ŘADICÍCH PÁK 46

Jak nastavit rozestup řadicích pák.....48

Jak nastavit rozsah řadicí páky 50

Jak nastavit magnetickou citlivost a úroveň zvuku řadicích pák.....52

10. ČASTO KLADENÉ DOTAZY A TECHNICKÁ PODPORA 54

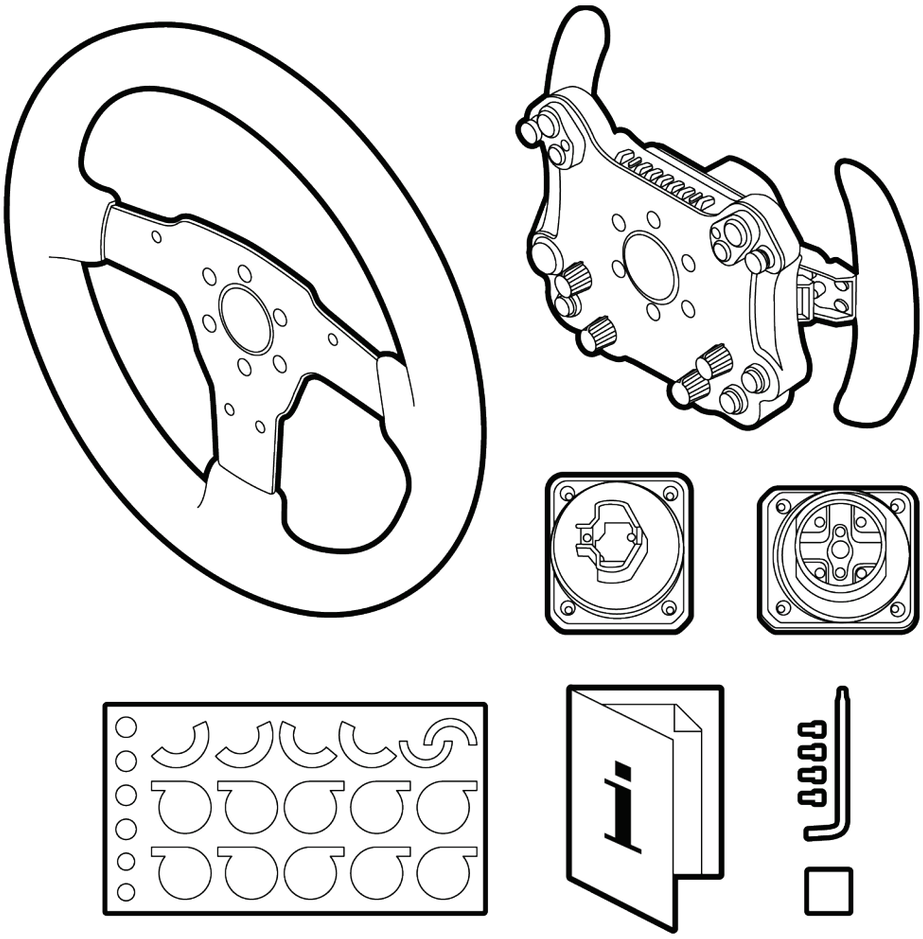
EVO RACING
32R LEATHER



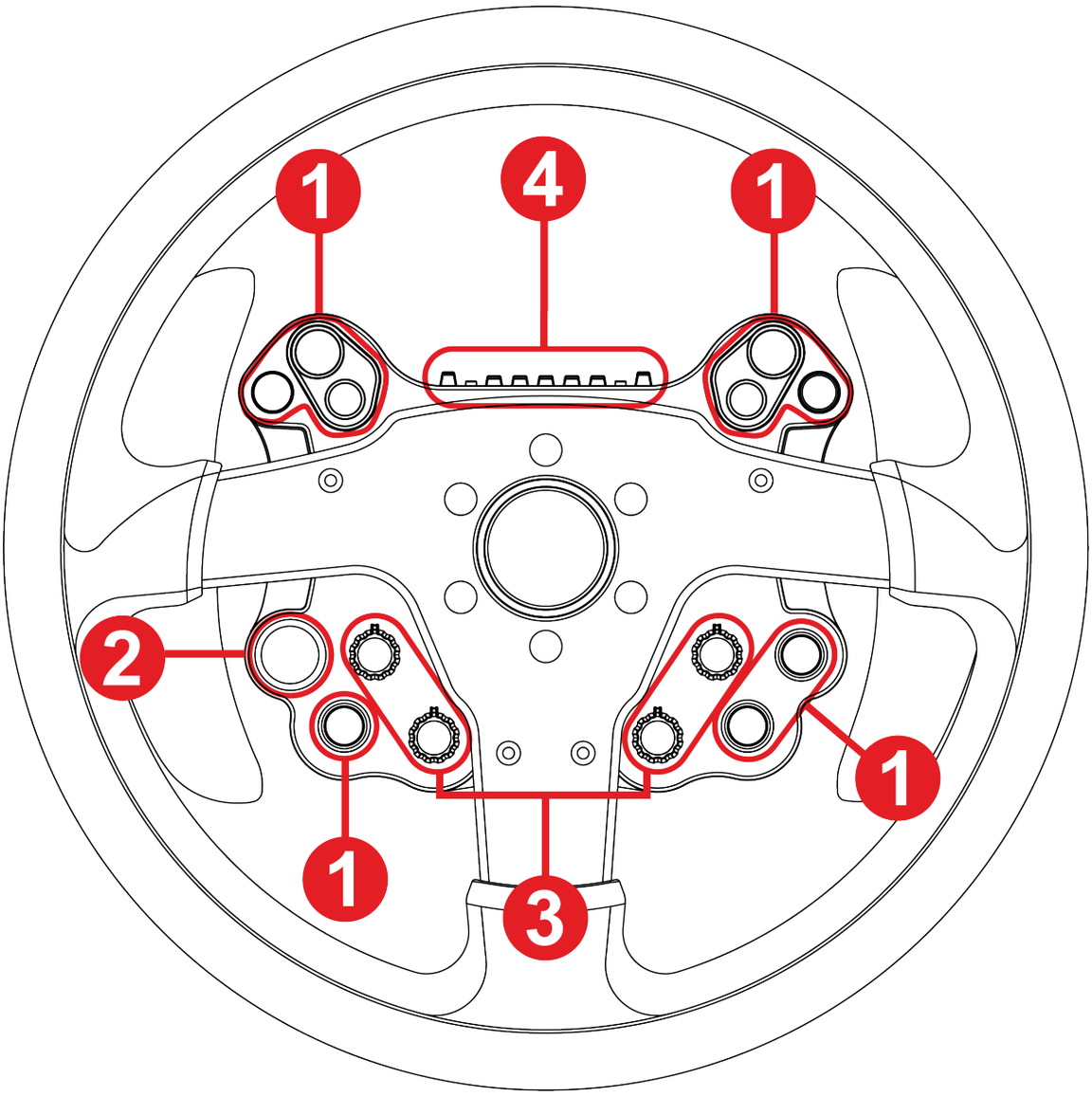
Model **EVO RACING 32R LEATHER**, inspirovaný závoděním a navržený pro simulace, je dokonalým vybavením pro rallye závody a jeho vyměnitelný volant z něj činí maximálně přizpůsobitelné zařízení.

Tato příručka vám pomůže nainstalovat a používat váš **EVO RACING 32R LEATHER** za nejlepších podmínek. Než se pustíte do závodění, pečlivě si přečtěte návod a upozornění: pomohou vám získat z výrobku co největší požitek.

1. Obsah balení



2. Vlastnosti

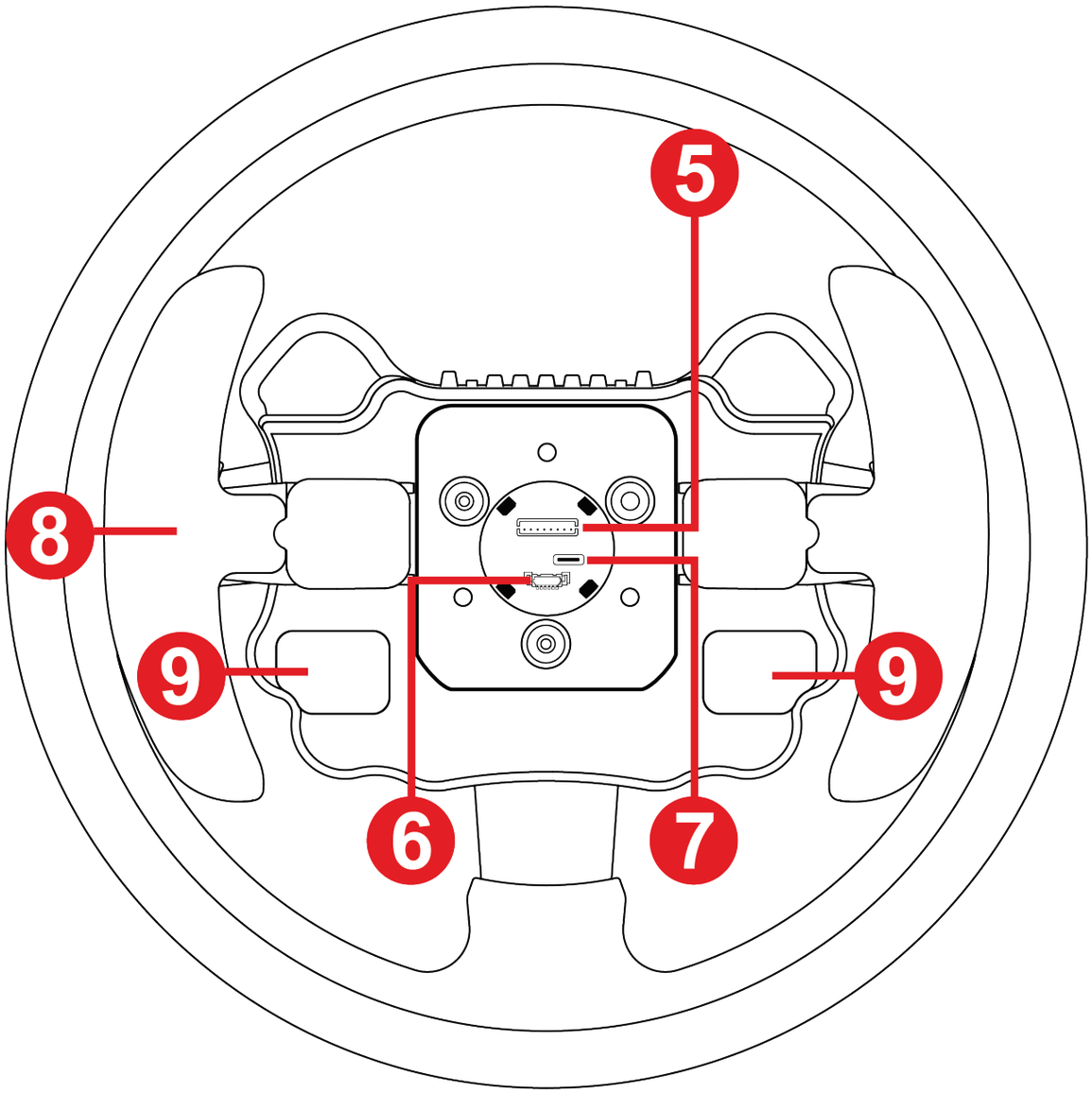


1 9 akčních tlačítek

2 D-pad

3 Rotační enkodér

4 Kontrolky otáček, údaje o závodě (vlajky, boxy) a tlačítka pro nastavení



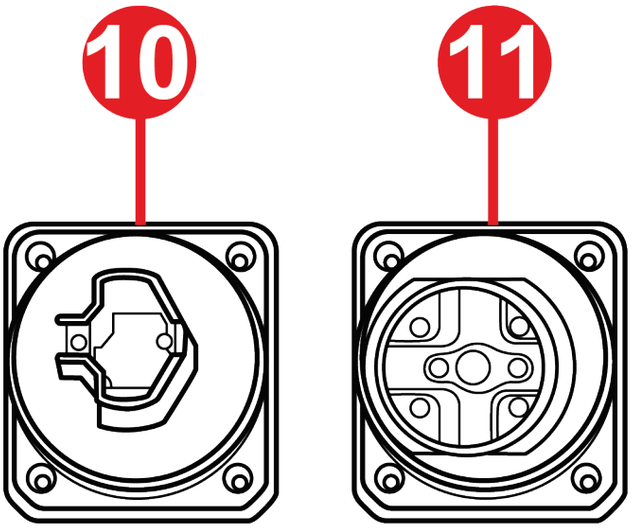
❺ Připojovací port pro rychloupínací držák šroubovací základny

❻ Připojovací port pro rychloupínací držák základny se západkou

❼ Port USB-C (pokud je vyžadována aktualizace firmwaru - kabel není součástí dodávky)

❽ Magnetické řadicí páky

❾ Připojovací port pro přídavné analogové řadicí páky (k dispozici brzy)



❿ **Rychloupínací držák pro základnu se západkou**

⓫ **Rychloupínací držák pro šroubovací základnu**

3. Informace o používání volantu



Dokumentace

Před použitím tohoto výrobku si znovu pečlivě přečtěte tuto dokumentaci a uschovejte si ji pro budoucí použití.



Aktualizace firmwaru

Je nutné aktualizovat firmware základny závodního volantu (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) na nejnovější dostupnou verzi.

Postupujte podle následujících 3 kroků:

1. Navštivte

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

a vyberte základnu Thrustmaster.

2. Odinstalujte starý ovladač počítače a poté nainstalujte nový ovladač počítače, který je k dispozici v části Drivers (Ovladače). Po dokončení instalace restartujte počítač.

3. Otevřete aplikaci **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** a aktualizujte základnu svého závodního volantu na nejnovější verzi firmwaru.

Pokud neaktualizujete firmware pro základnu závodního volantu, nebude věnec volantu správně fungovat.



Zasažení elektrickým proudem

- Výrobek uchovávejte na suchém místě a nevystavujte jej prachu ani slunečnímu záření.
- Nekruťte konektory a kabely ani za ně netahejte.
- Postupujte podle pokynů pro připojení.
- Na výrobek ani jeho konektory nelijte žádné tekutiny.
- Výrobek nezkratujte.
- Nikdy výrobek nerozebírejte (s výjimkou případů přizpůsobení uvedených v této příručce); nevhazujte jej do ohně a nevystavujte vysokým teplotám.
- Přístroj neotevírejte: uvnitř se nenacházejí žádné součásti, které by mohl uživatel opravovat. Veškeré opravy musí provádět výrobce, určená agentura nebo kvalifikovaný technik.



Zabezpečení herního prostoru

- Do herního prostoru neumisťujte žádné předměty, které by mohly narušit trénink uživatele nebo které by mohly vyvolat nevhodný pohyb či vyrušení jinou osobou (například šálek kávy, telefon, klíče).
- Nezakrývejte napájecí kabely kobercem nebo koberečkem, dekou nebo pokrývkou či jiným předmětem a neumisťujte kabely do míst, kde se budou pohybovat lidé.



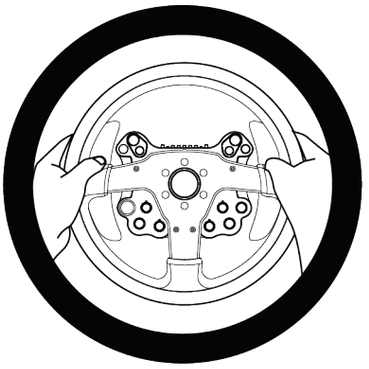
Zranění způsobená zpětnou odezvou Force Feedback a opakovanými pohyby

Používání závodního volantu se zpětnou odezvou Force Feedback může způsobit bolest svalů nebo kloubů. Abyste se vyhnuli problémům:

- Před tréninkem se zahřejte a vyhněte se dlouhému tréninku.
- Po každé hodině tréninku si dejte 10 až 15minutovou přestávku.
- Pokud pocítíte únavu nebo bolest rukou, zápěstí, paží, chodidel nebo nohou, stiskněte tlačítko pro vypnutí Force Feedback, vypněte základnu a několik hodin odpočívejte, než začnete znovu trénovat.
- Pokud výše uvedené příznaky nebo bolesti přetrvávají, když začnete znovu trénovat, přestaňte trénovat a poraďte se s lékařem.
- Nenastavujte zpětnou odezvu Force Feedback na úroveň, která je příliš vysoká vzhledem k vašim odborným znalostem a fyzickému stavu.
- Zařízení uchovávejte mimo dosah osob mladších 16 let.
- Ujistěte se, že jsou základna a volant správně připevněny podle pokynů v příručce.



Riziko nepředvídané, silné a rychlé rotace: nikdy nevkládejte ruku nebo paži do otvorů ve věnci volantu nebo do trajektorie otáčení volantu.



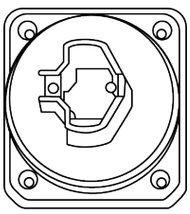
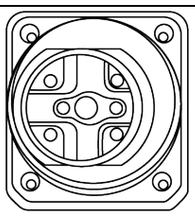
Při používání výrobku nechte obě ruce vždy správně položené na volantu, aniž byste ho úplně pustili.



S výrobkem mohou manipulovat pouze **osoby starší 16 let**.

4. Instalace rychloupínacího držáku

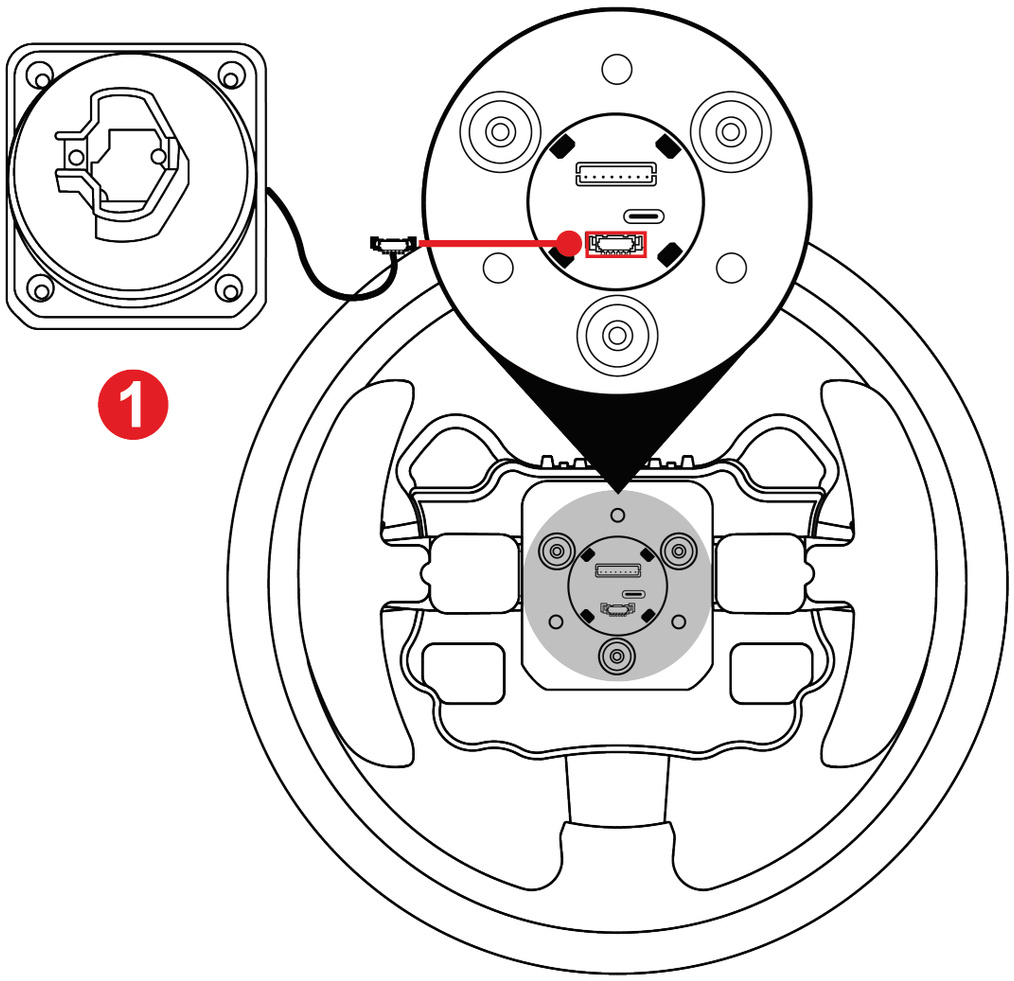
EVO RACING 32R LEATHER se dodává se dvěma rychloupínacími držáky odpovídajícími formátům základny Thrustmaster.

Systém	Kompatibilita
 Rychloupínací držák pro základnu se západkou	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator a budoucí základny Thrustmaster.
 Rychloupínací držák pro šroubovací základnu	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



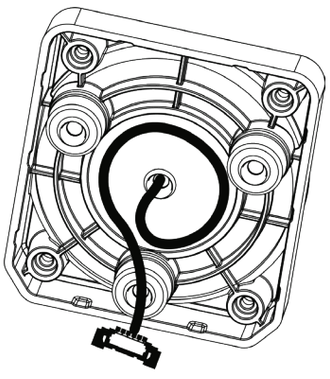
Před každým použitím zkontrolujte, zda je **EVO RACING 32R LEATHER** stále správně připevněn k podpěře podle pokynů v příručce k základně.

Instalace rychloupínacího držáku pro základnu se západkou



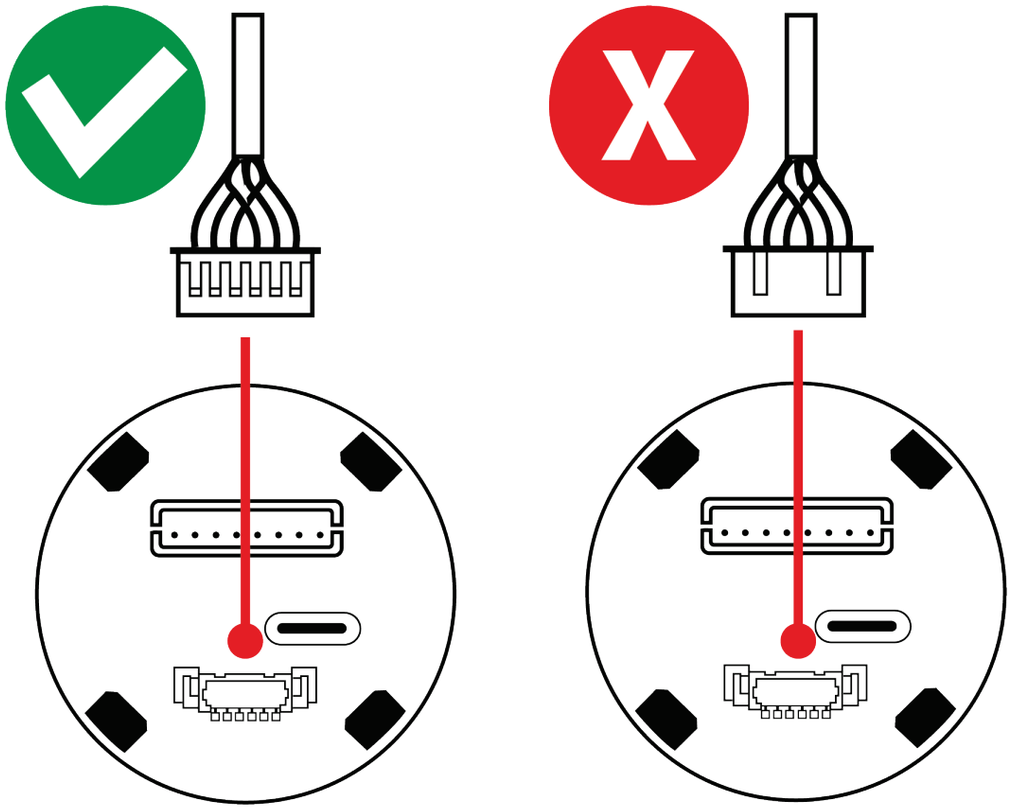
❶ Zapojte konektor rychloupínacího držáku do příslušného portu na zadní straně volantu.

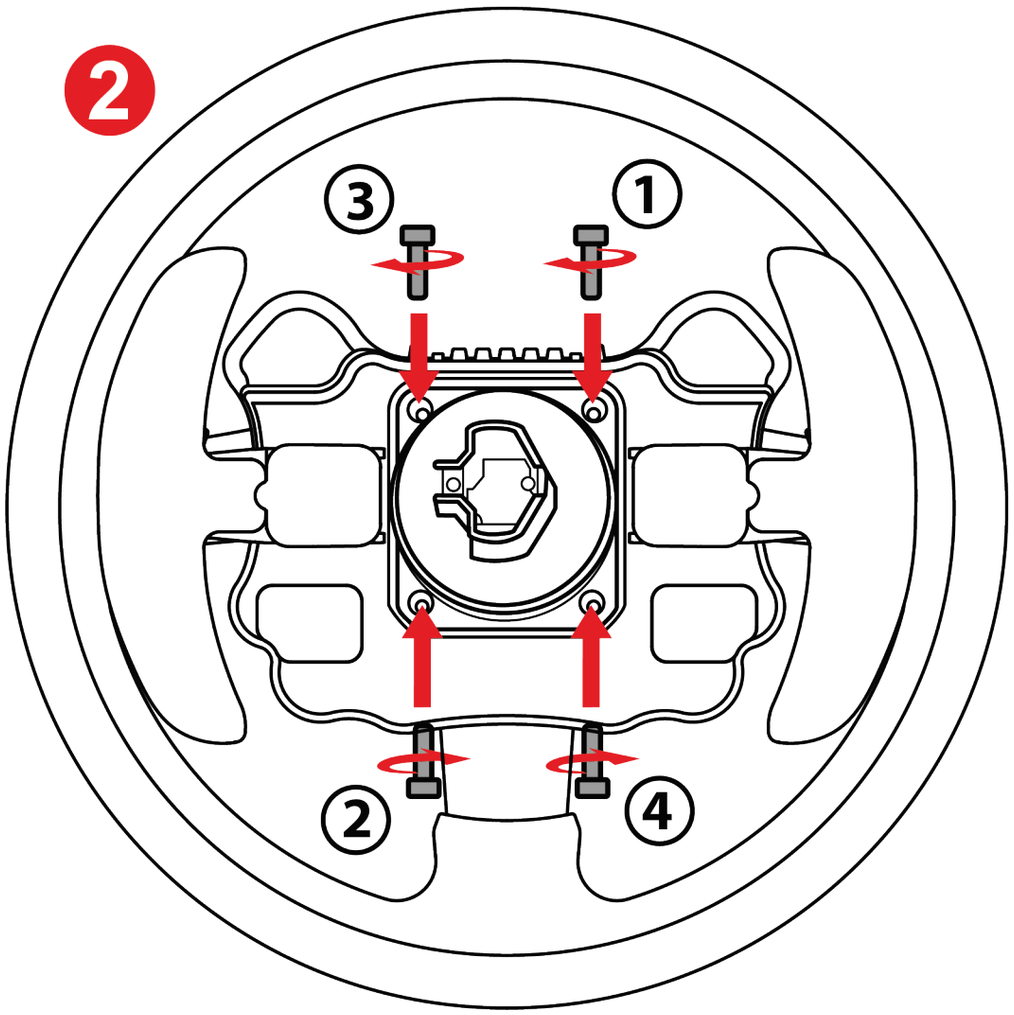
Aby nedošlo k přiskřípnutí kabelu, zasuňte jej před zašroubováním držáku do pouzdra.



Úplně zasuňte konektor do portu.

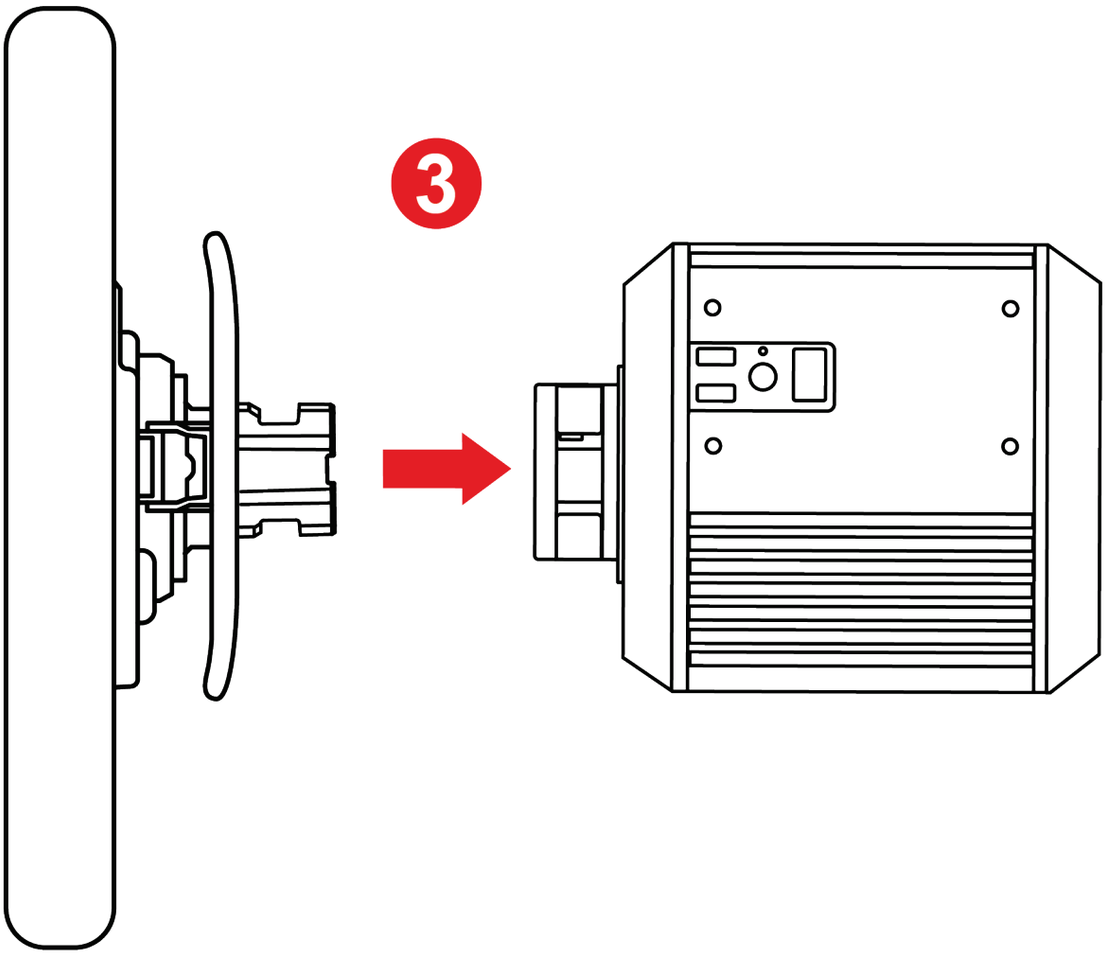
Konektor zasuňte podle obrázku níže. Pokud tak neučiníte, dojde k poškození pinů.





❷ Vložte rychloupínací držák a utáhněte jej pomocí dodaného Torx klíče.

Při montáži držáku šrouby příliš neutahujte.
Šrouby utahujte ve správném pořadí.

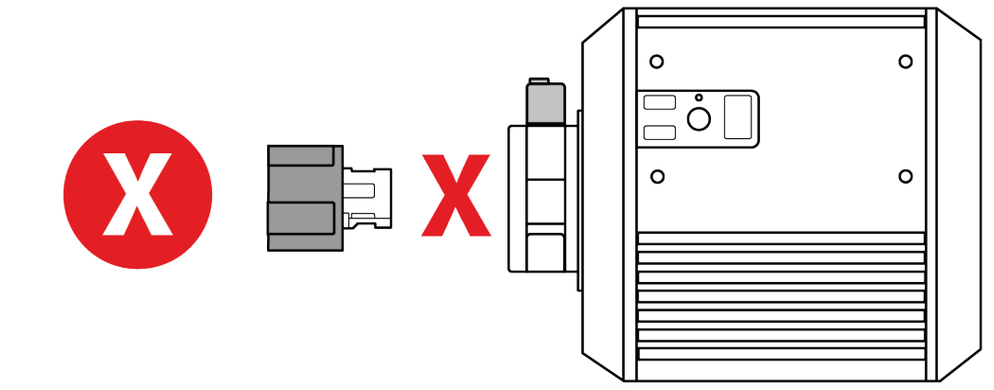


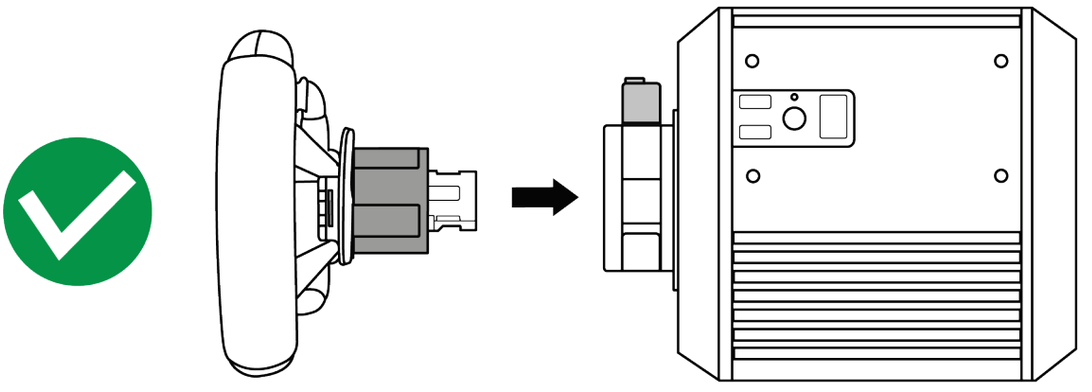
❸ Připevněte volant k základně.

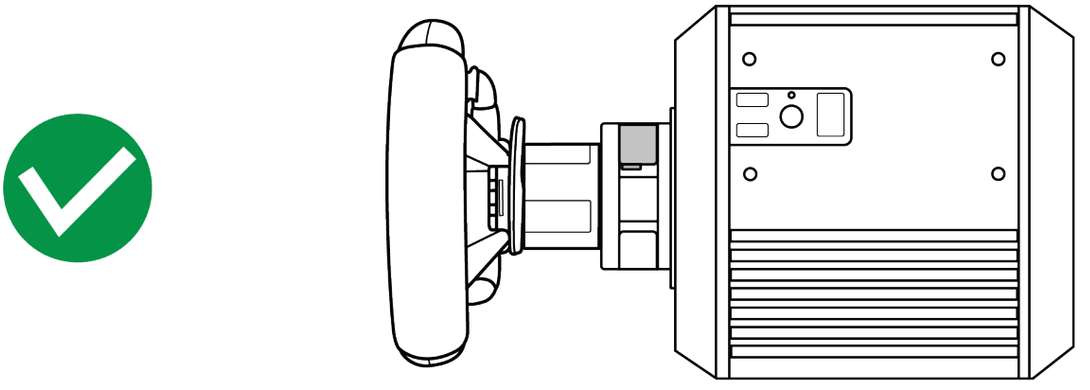
Postupujte podle instalačního návodu uvedeného v uživatelské příručce základny.

Do rychloupínacího konektoru základny nezasouvejte samotný rychloupínací adaptér.

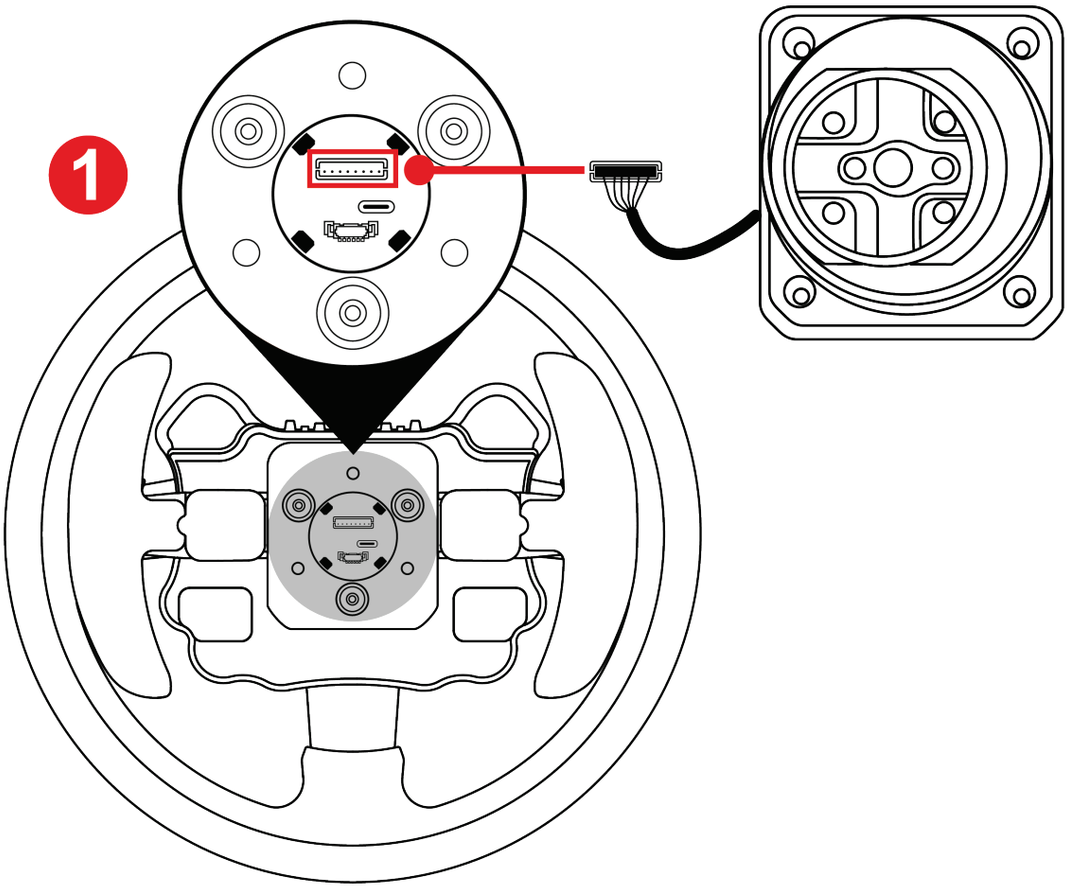
Vždy připojte volant k rychloupínacímu adaptéru **před** jeho instalací na základnu.





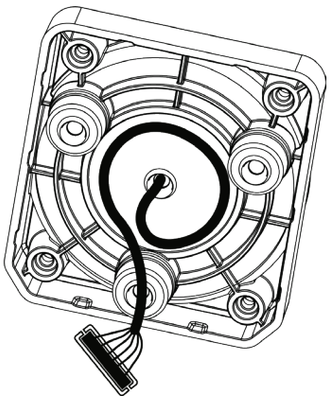


Instalace rychloupínacího držáku pro šroubovací základnu



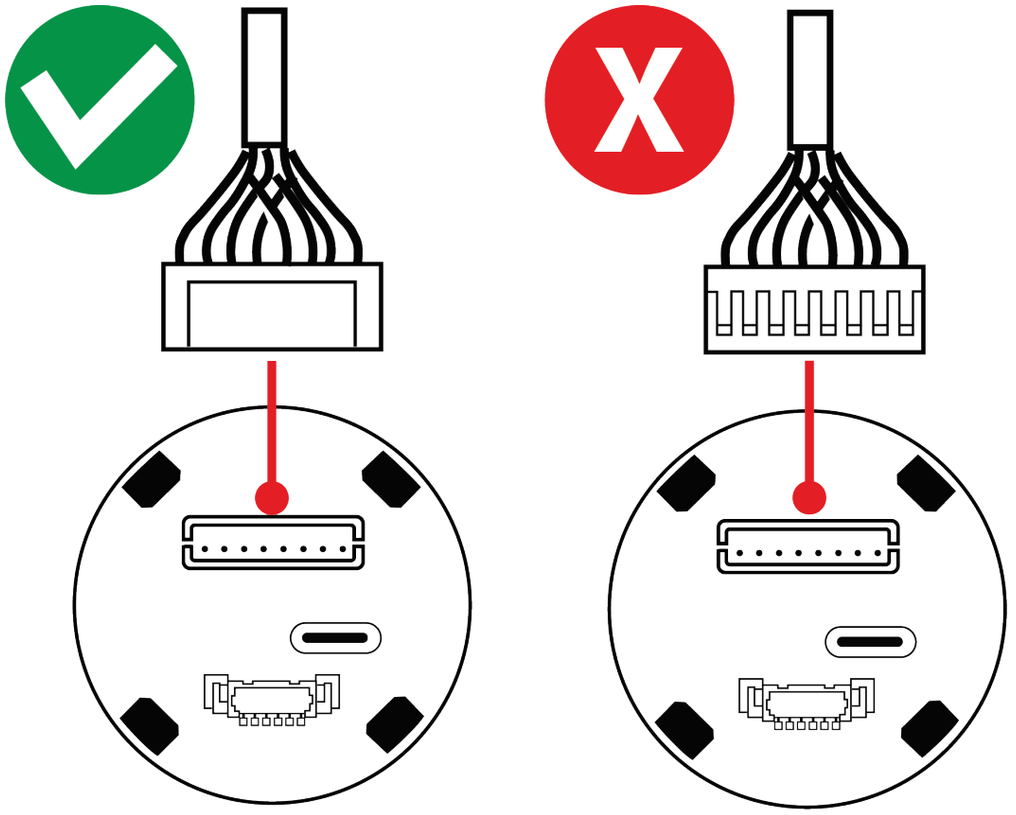
❶ Zapojte konektor rychloupínacího držáku do příslušného portu na zadní straně volantu.

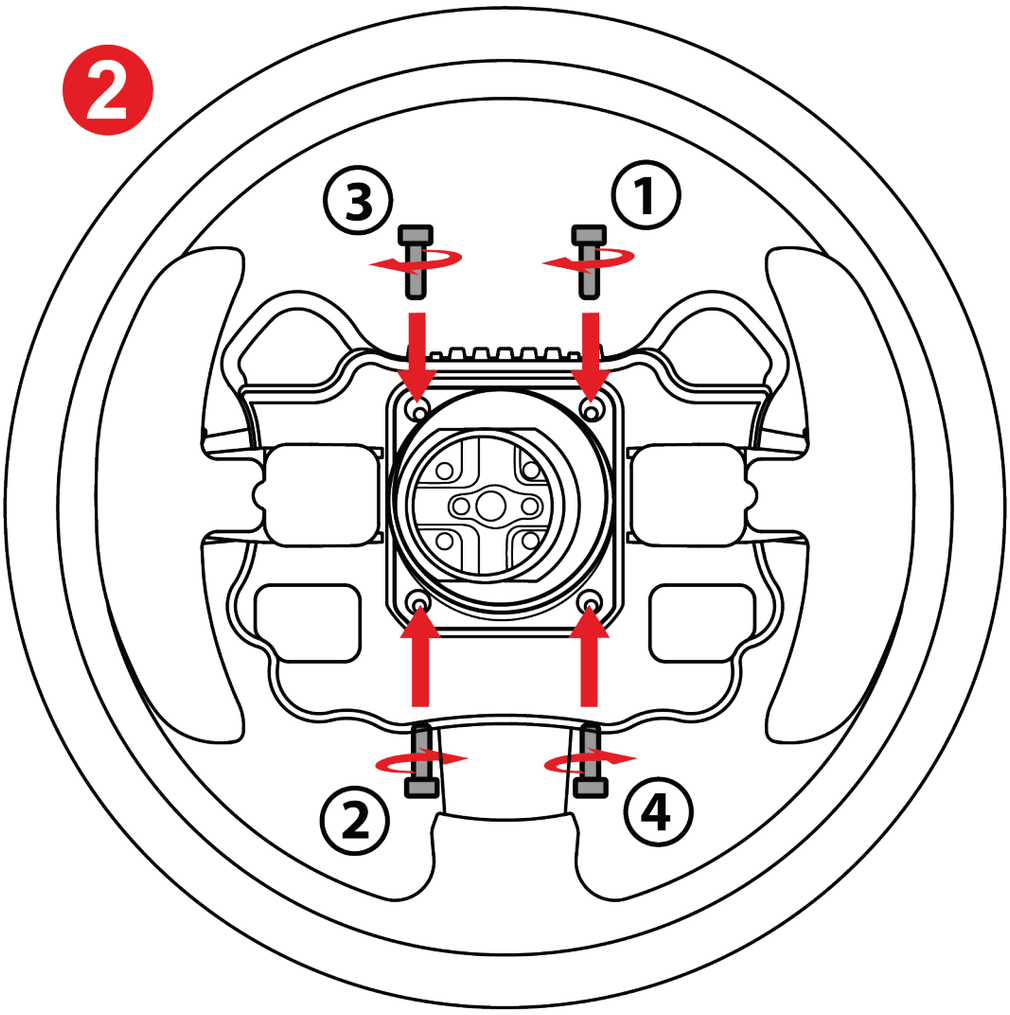
Aby nedošlo k přiskřípnutí kabelu, zasuňte jej před zašroubováním držáku do pouzdra.



Úplně zasuňte konektor do portu.

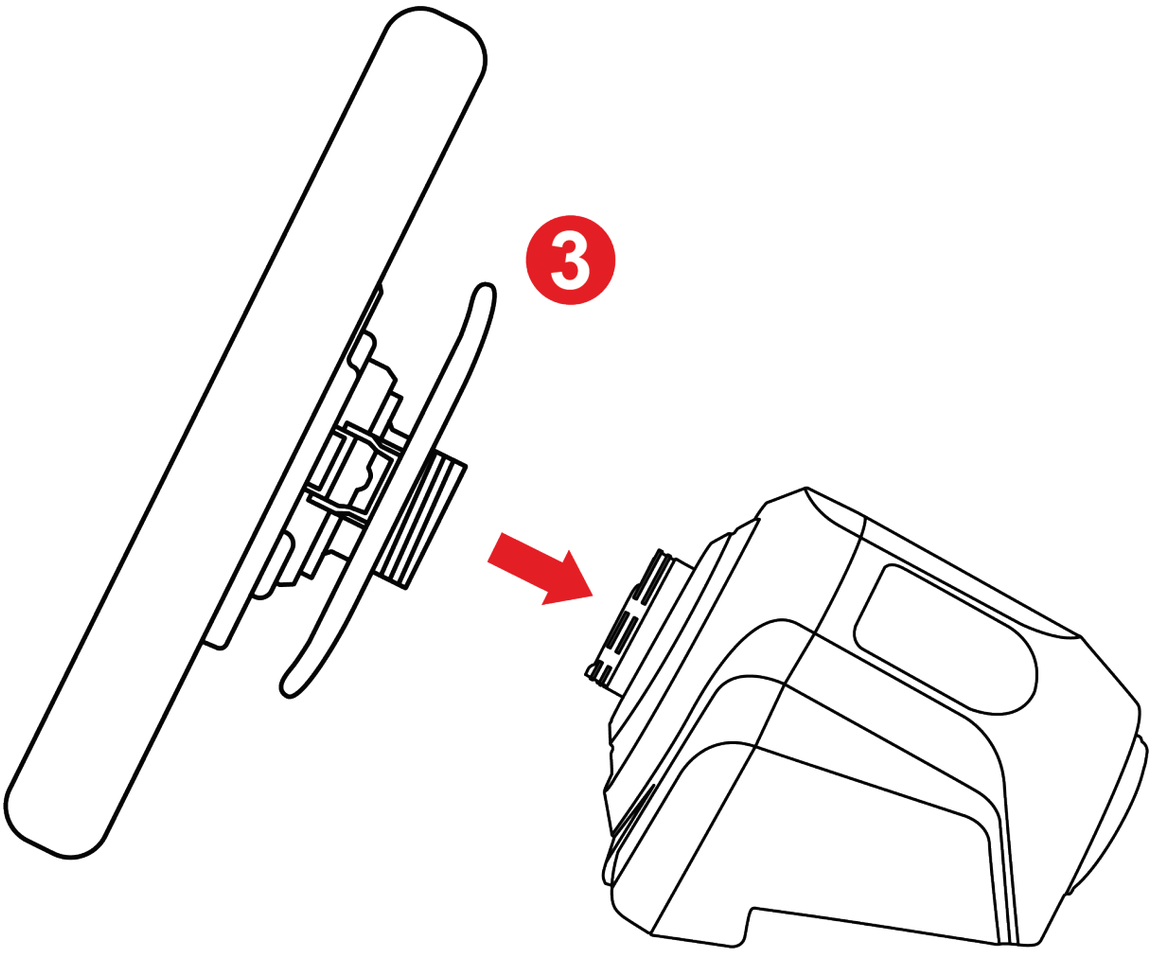
Konektor zasuňte podle obrázku níže. Pokud tak neučiníte, dojde k poškození pinů.





❷ Nasaďte rychloupínací držák a utáhněte jej pomocí dodaného Torx klíče.

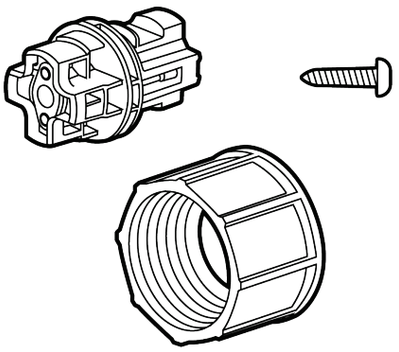
Při montáži držáku šrouby příliš neutahujte.
Šrouby utahujte ve správném pořadí.

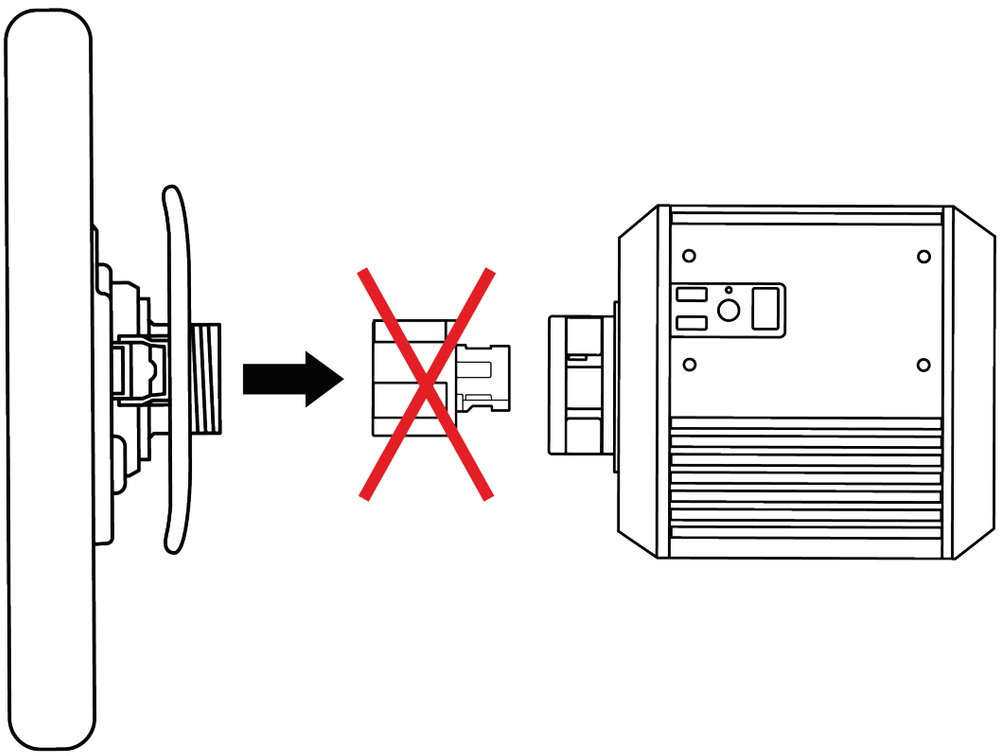


❸ Připevněte volant k základně.

Postupujte podle instalačního návodu uvedeného v uživatelské příručce základny.

Nikdy nepřipojujte Quick Release Adapter (dodávaný se základnou T818 a prodávaný samostatně) k rychloupínacímu držáku pro šroubovací základnu, pokud jej hodláte použít na základně T818.

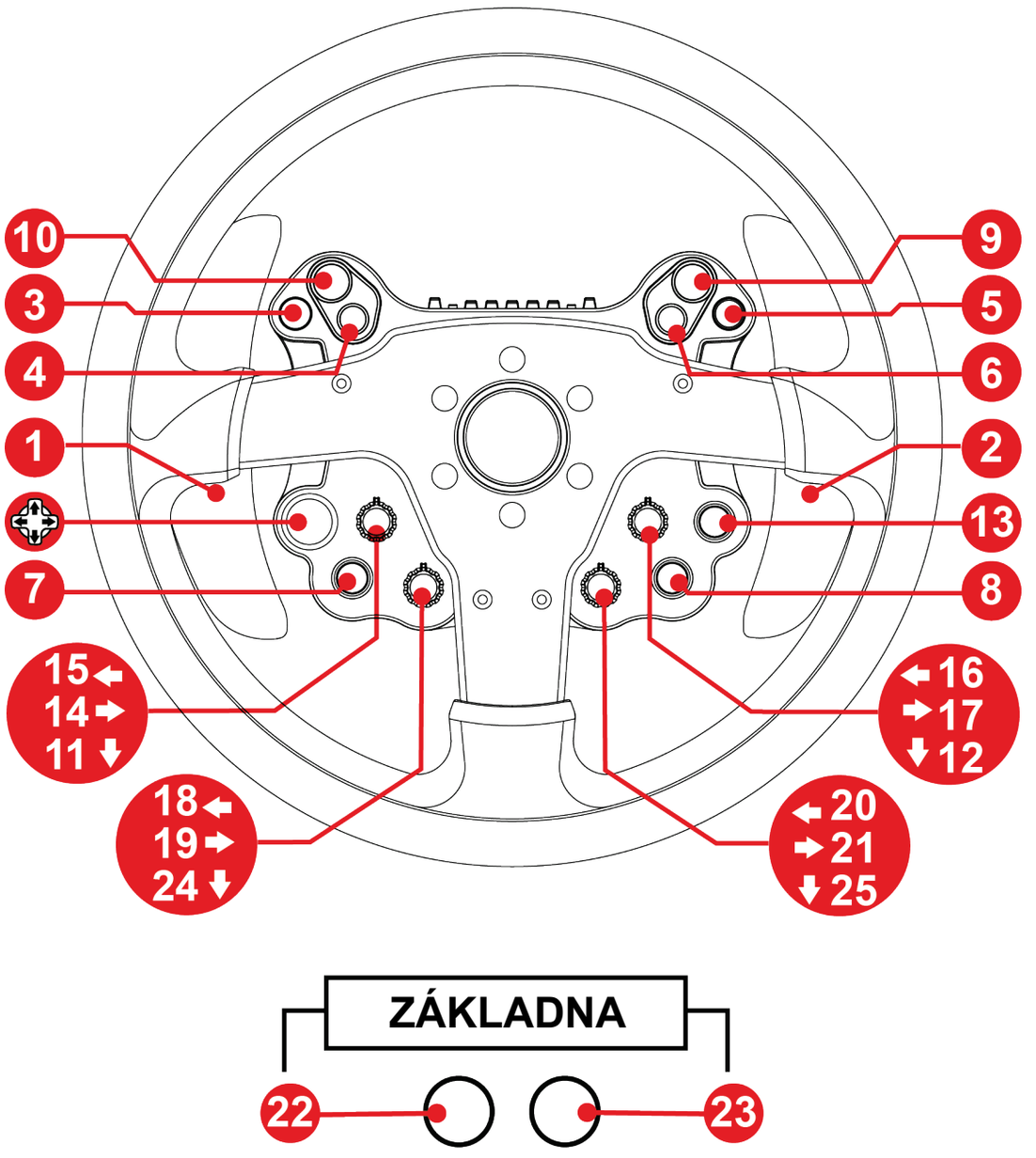




Pro použití na základně T818 nebo základně vybavené konektorem pro základnu se západkou používejte pouze **rychloupínací držák pro základu se západkou** dodávaný s **EVO RACING 32R LEATHER**.

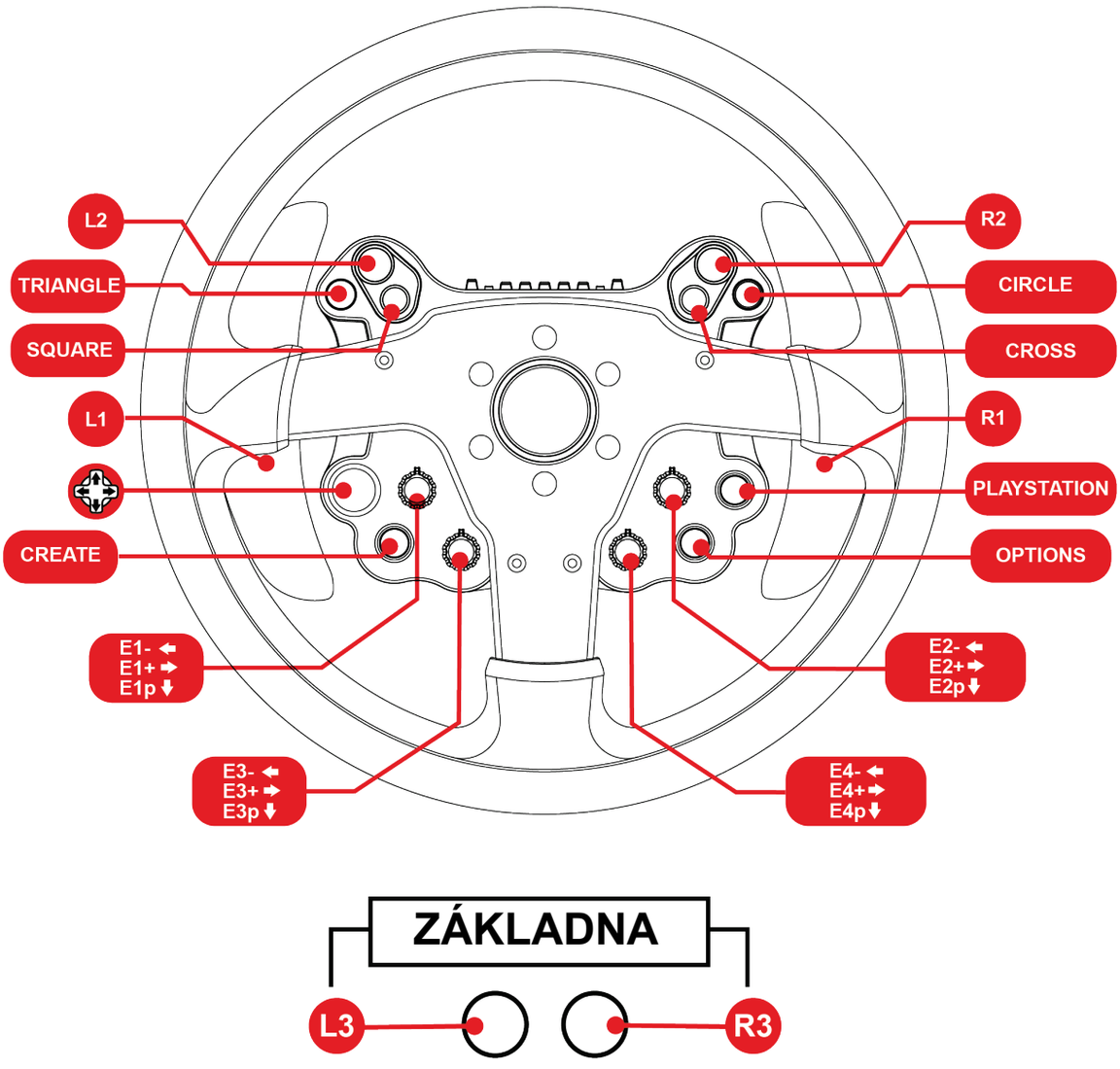
5. Mapování

Mapování pro PC



Pokud je věnec volantu **EVO RACING 32R LEATHER** nainstalován na základnu závodního volantu Thrustmaster, je základna rozpoznána jako zařízení Thrustmaster Advanced Racer.

Mapování pro PS4™/PS5™



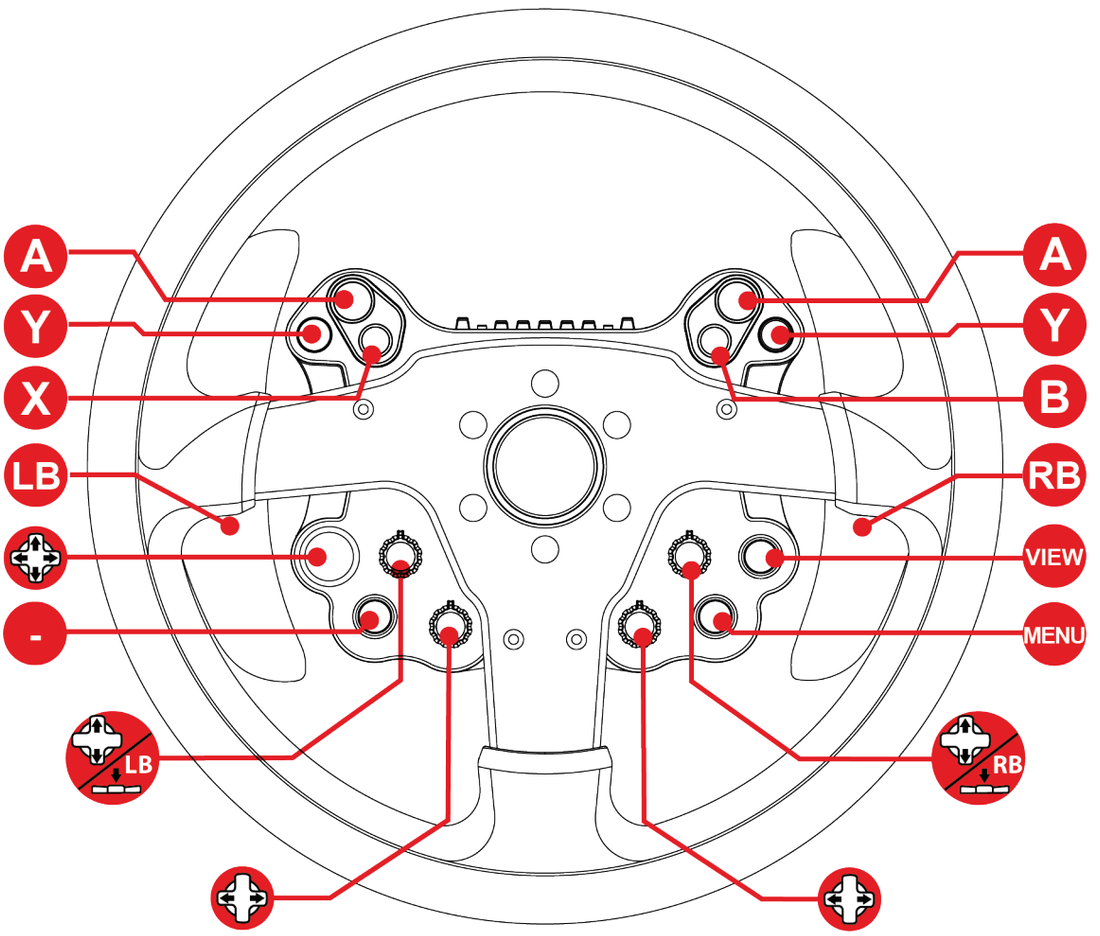
Spárování závodního volantu

Zapněte konzoli PS4™ nebo PS5™ a poté připojte závodní volant k jednomu z USB portů konzole. Po dokončení procesu autokalibrace závodního volantu stiskněte tlačítko PlayStation® na závodním volantu a připojte závodní volant k profilu PlayStation®.



Pokud je věnec volantu **EVO RACING 32R LEATHER** nainstalován na základnu závodního volantu T300, je základna rozpoznána jako základna T-GT nebo zařízení Thrustmaster Advanced Racer.

Mapování pro Xbox Series/Xbox One





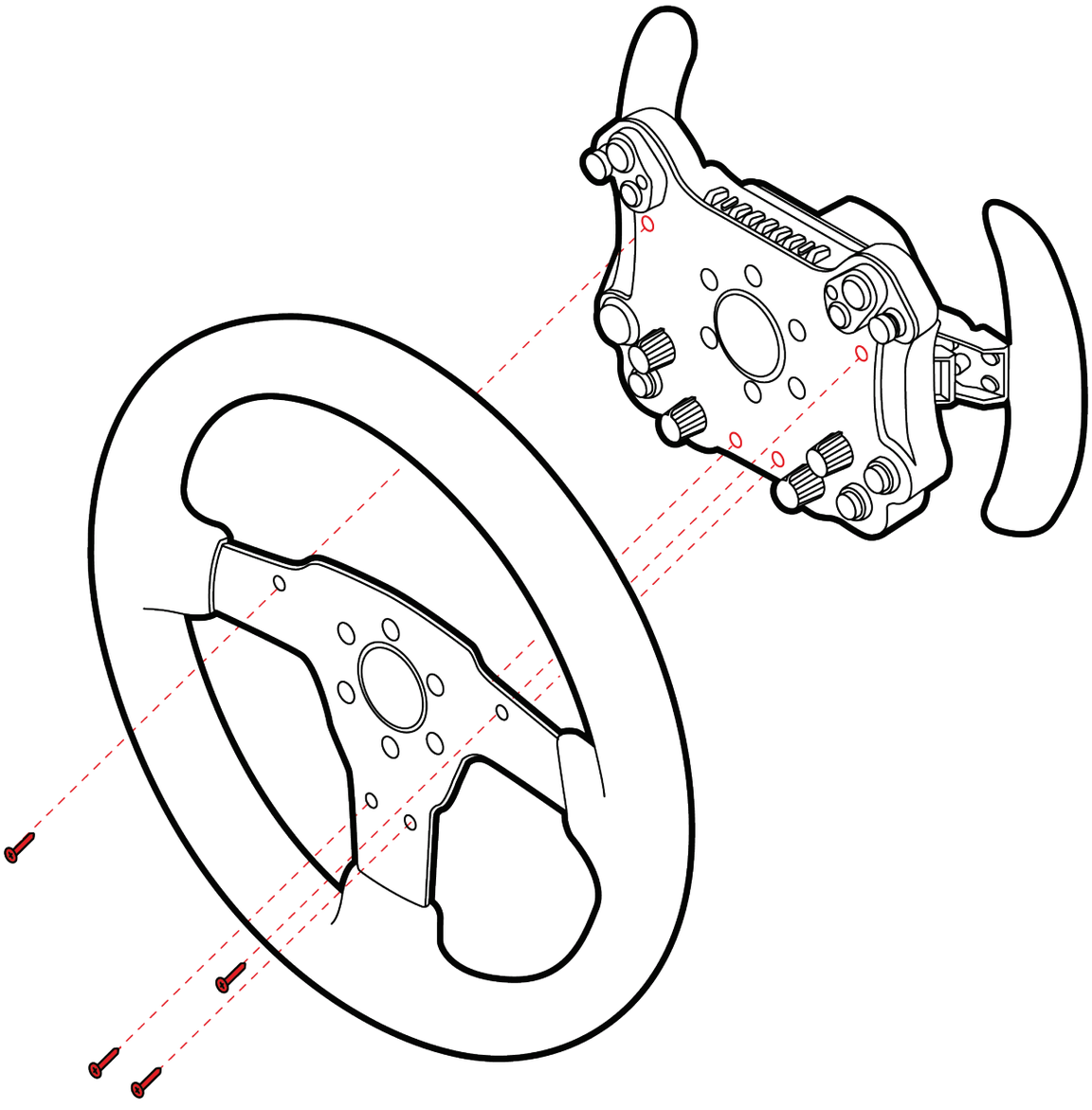
Na Xbox Series a Xbox One:

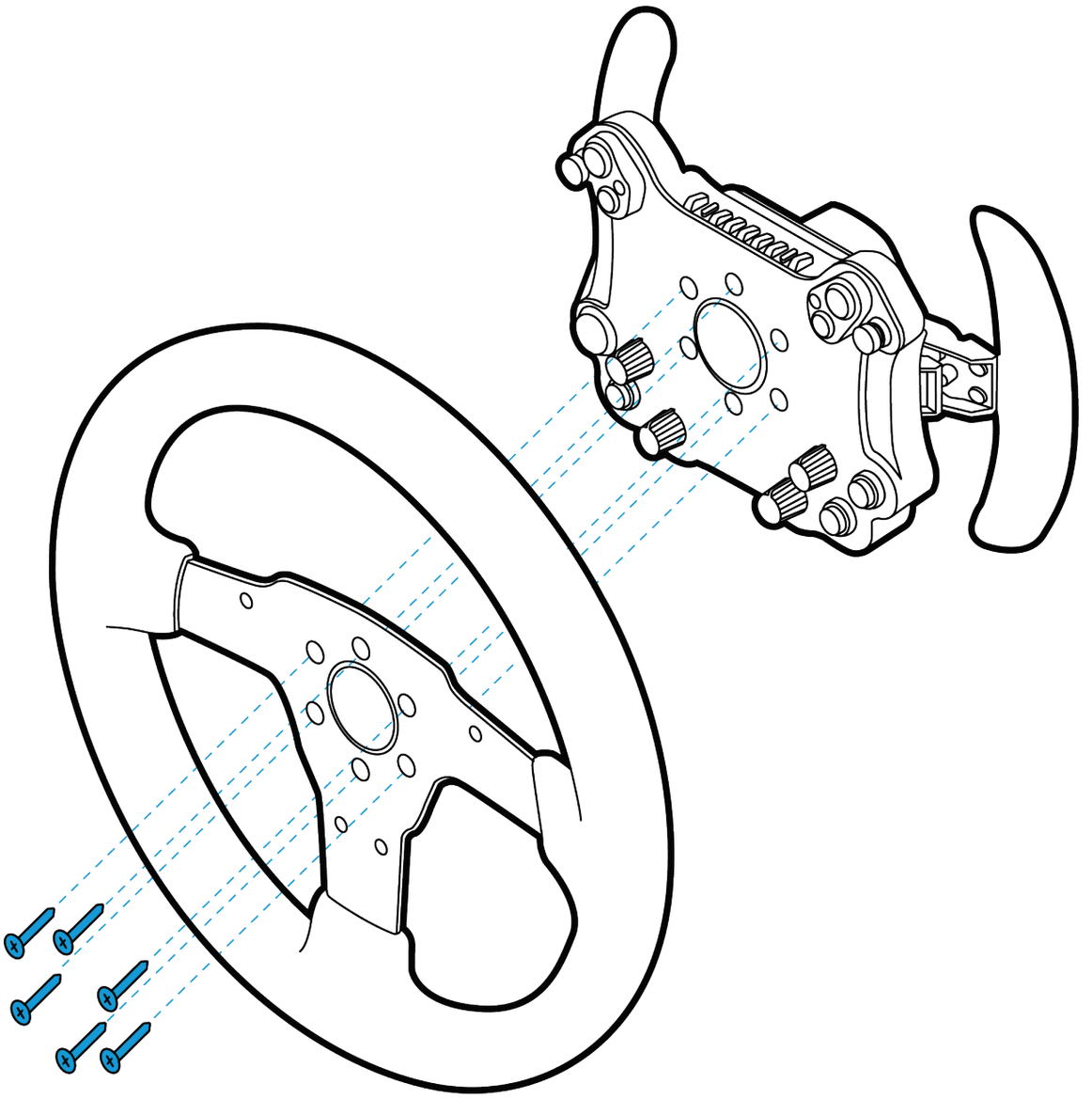
- Kontrolky LED na **EVO RACING 32R LEATHER** nejsou funkční z důvodu omezení protokolu konzole.
- Některé funkce (enkodéry, počet tlačítek) jsou omezeny protokolem konzole.

6. Montáž a demontáž EVO RACING 32R LEATHER

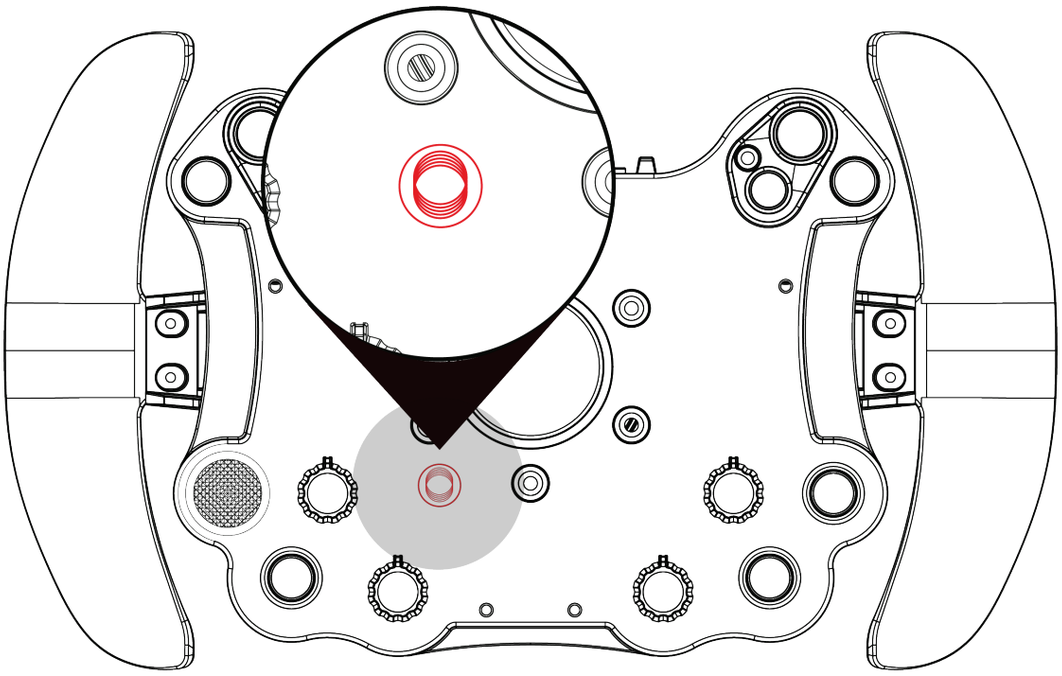
EVO RACING 32R LEATHER se skládá ze dvou částí: věnce a středu.

Montáž a demontáž se provádí pomocí dodaných šroubů a Torx klíče, jak je znázorněno na dvou obrázcích níže.





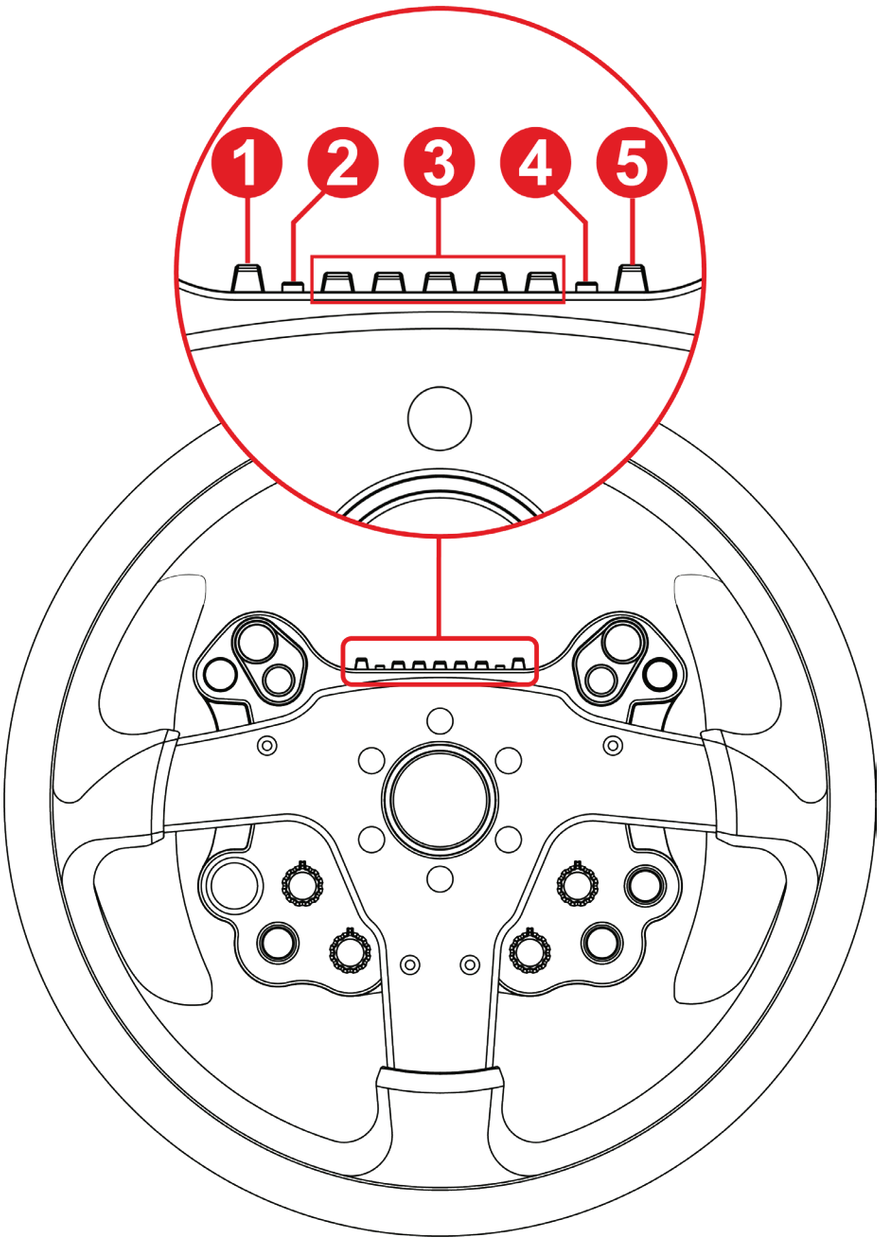
Při montáži věnce do středu šrouby příliš neutahujte.



Při montáži volantu do středu se ujistěte, že je kontaktní pružina na svém místě.

Při demontáži volantu ze středu dbejte na to, abyste kontaktní pružinu neztratili.

7. LED kontrolky



❶ Označení nebo funkce levé analogové řadicí páky (není součástí dodávky)

❷ Tlačítko nastavení 1 (intenzita LED, volba režimu zobrazení LED)

❸ LED otáček motoru (ot./min)

❹ Tlačítko nastavení 2 (nastavení analogových řadicích pák - není součástí dodávky)

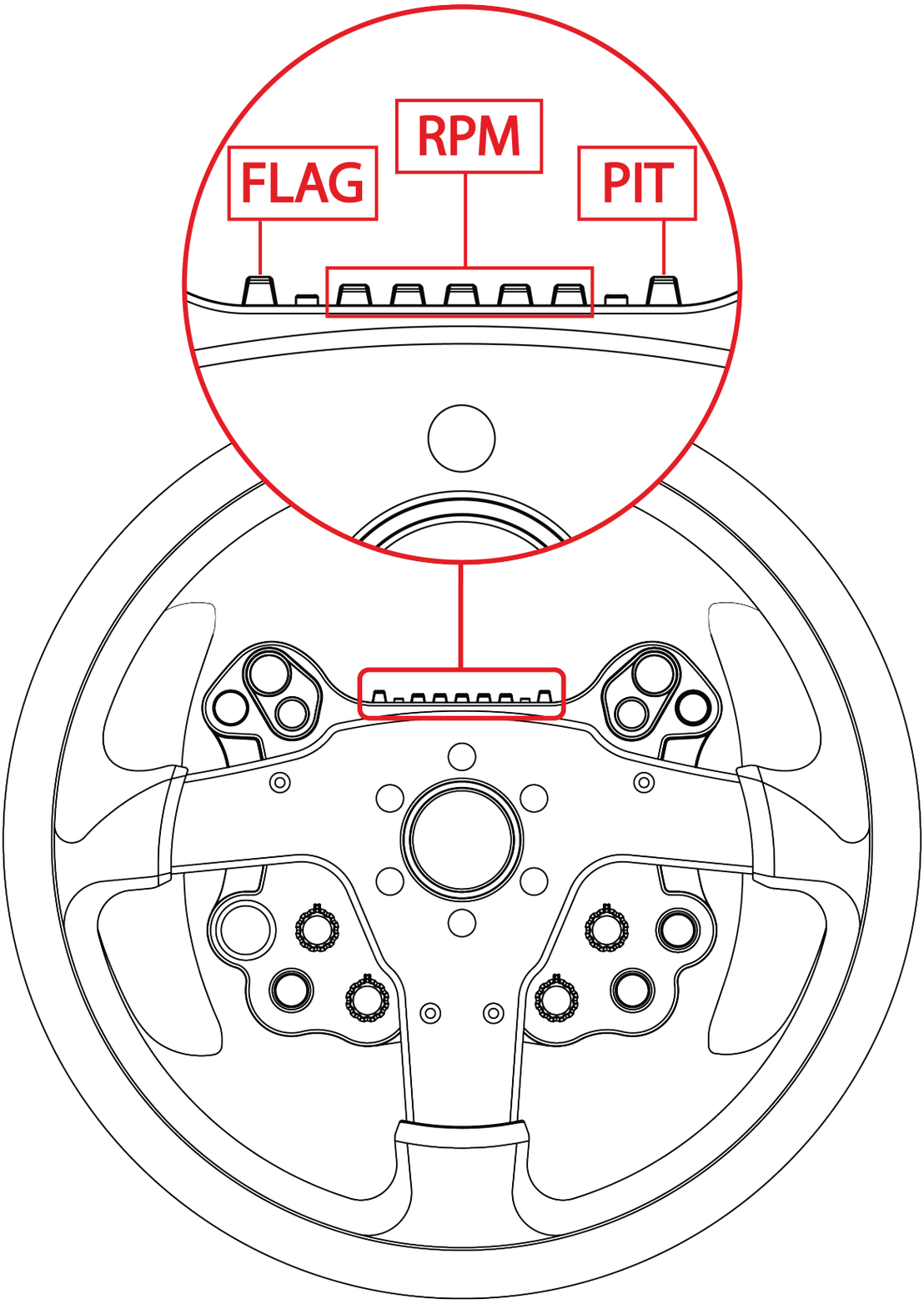
❺ Box nebo funkce pravé analogové řadicí páky (není součástí dodávky)



V konzolích Xbox Series a Xbox One nejsou telemetrická data k dispozici kvůli omezením protokolu konzole.

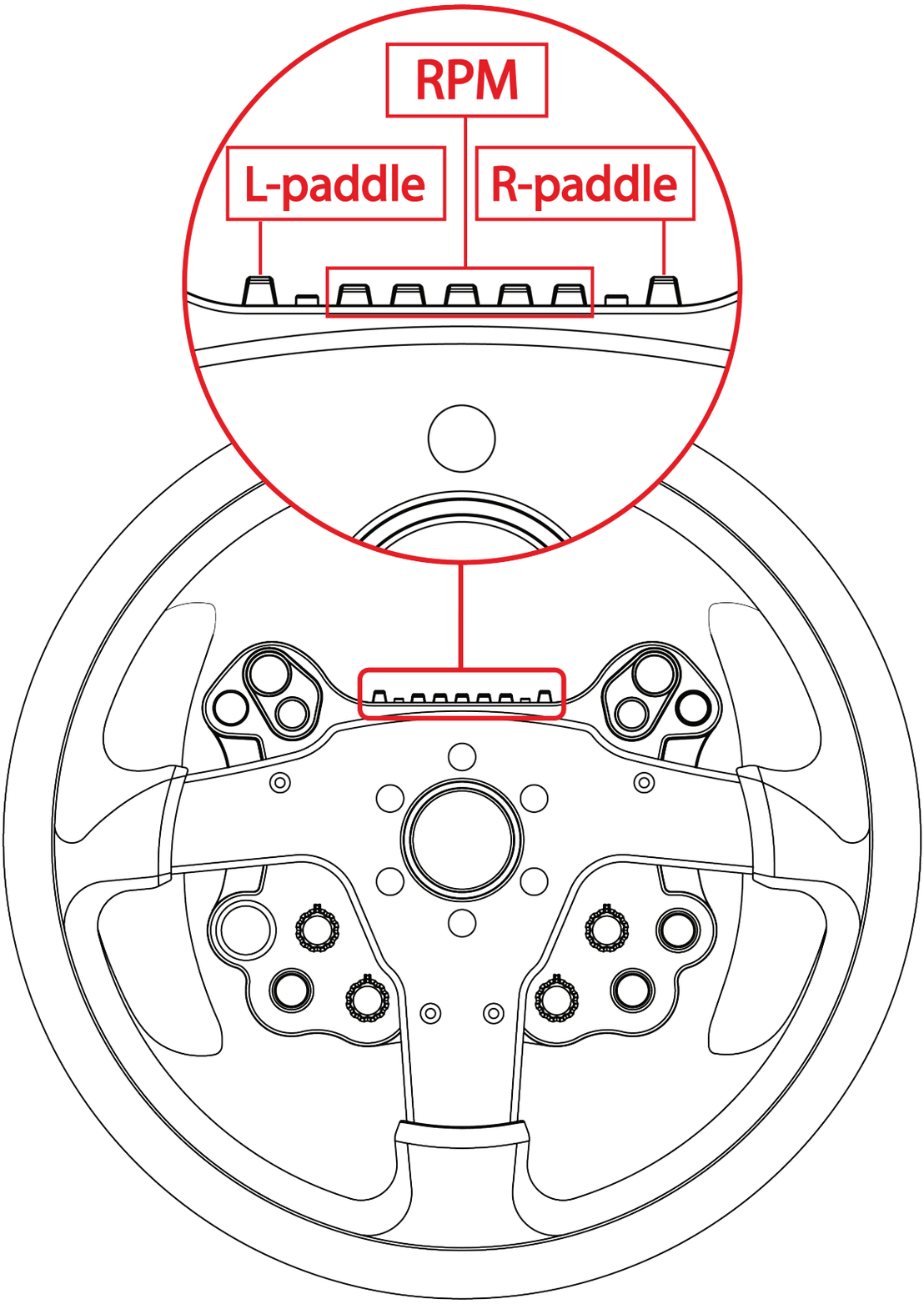
Zobrazení závodních dat ve hrách s telemetrií

EVO RACING 32R LEATHER zobrazuje různé typy informací pomocí LED diod: vlajka, box a otáčky motoru (RPM).

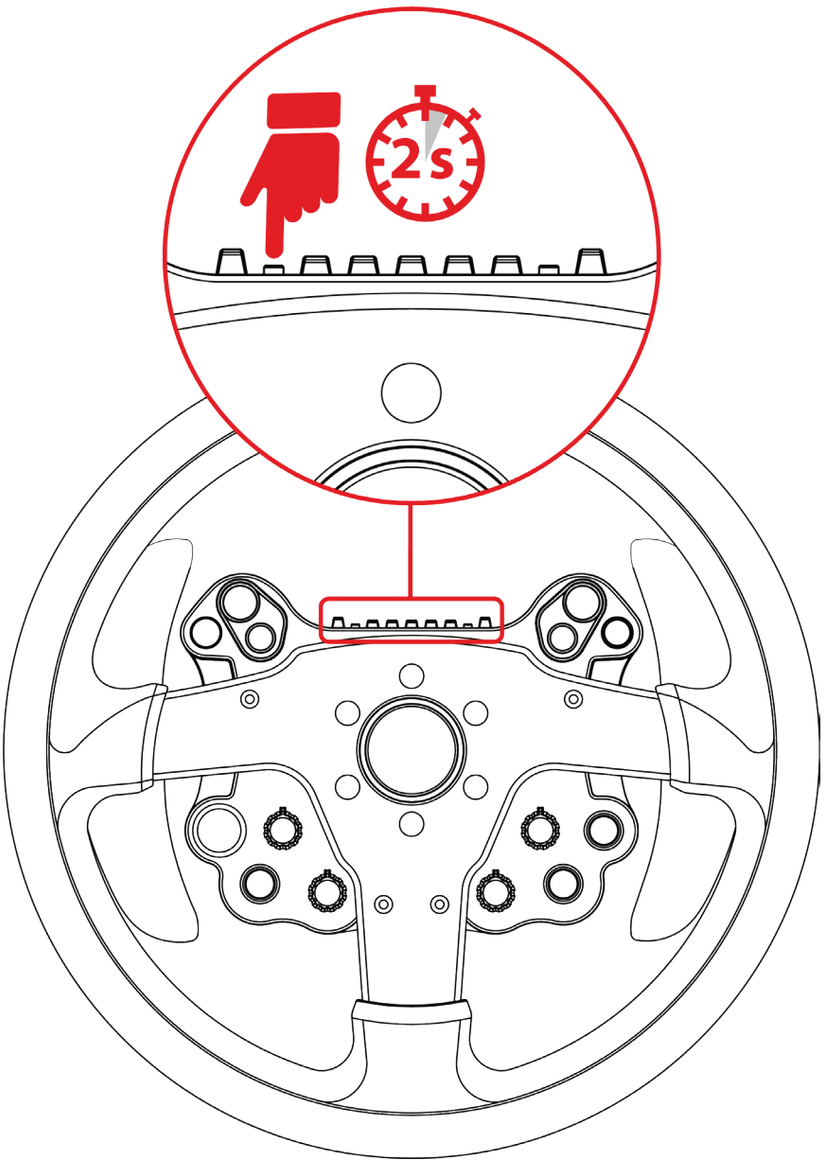


Zobrazení závodních dat ve hrách bez telemetrie

Ve hrách, které nepodporují telemetrii, se zobrazují pouze otáčky motoru a funkce přídavných analogových řadicích pák (nejsou součástí dodávky).



Jak vstoupit do nabídky LED nebo ji opustit



- Chcete-li **vstoupit do nabídky LED**, stiskněte na 2 vteřiny tlačítko nastavení 1.

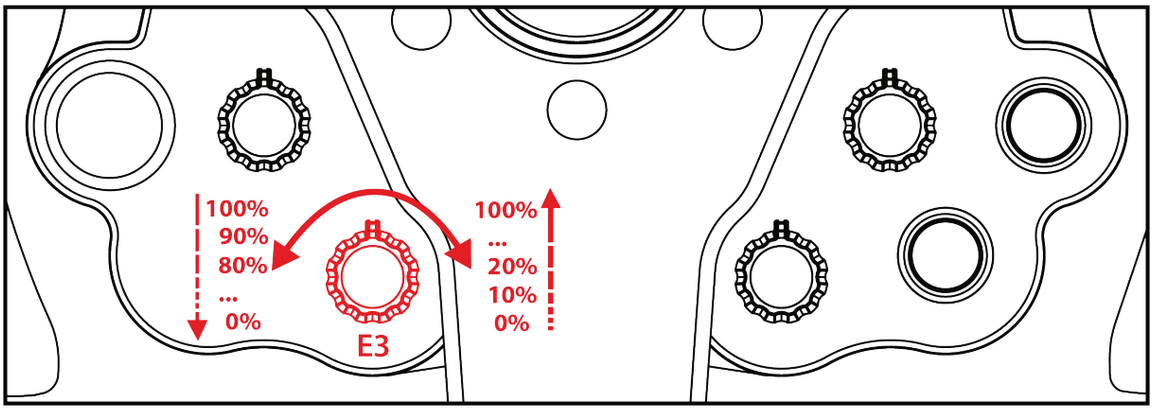
- Chcete-li **opustit nabídku LED**, stiskněte na 2 vteřiny tlačítko nastavení 1.

Pokud do 8 vteřin neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.

Jak nastavit intenzitu LED

- Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 na 2 vteřiny.

- Otáčením levého enkodéru (E3) doleva snížíte intenzitu, otáčením doprava ji zvýšíte.



- Nabídku LED opustíte stisknutím tlačítka nastavení 1 na 2 vteřiny.

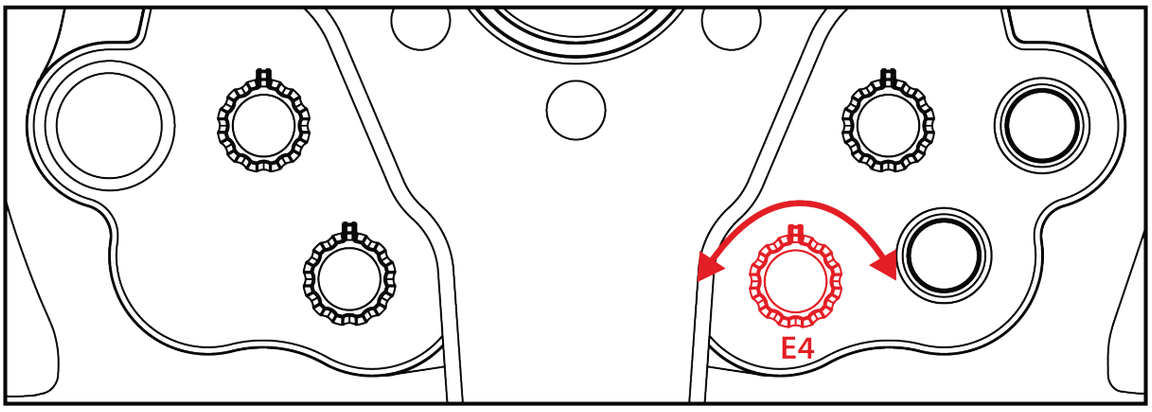
Intenzita LED se zvyšuje nebo snižuje postupně po 10%.

Pokud do 8 vteřin neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.

Jak vybrat režim LED

EVO RACING 32R LEATHER je vybaven dvěma režimy LED. Výběrem jednoho z těchto režimů se změní zobrazení otáček motoru (RPM) na LED displeji.

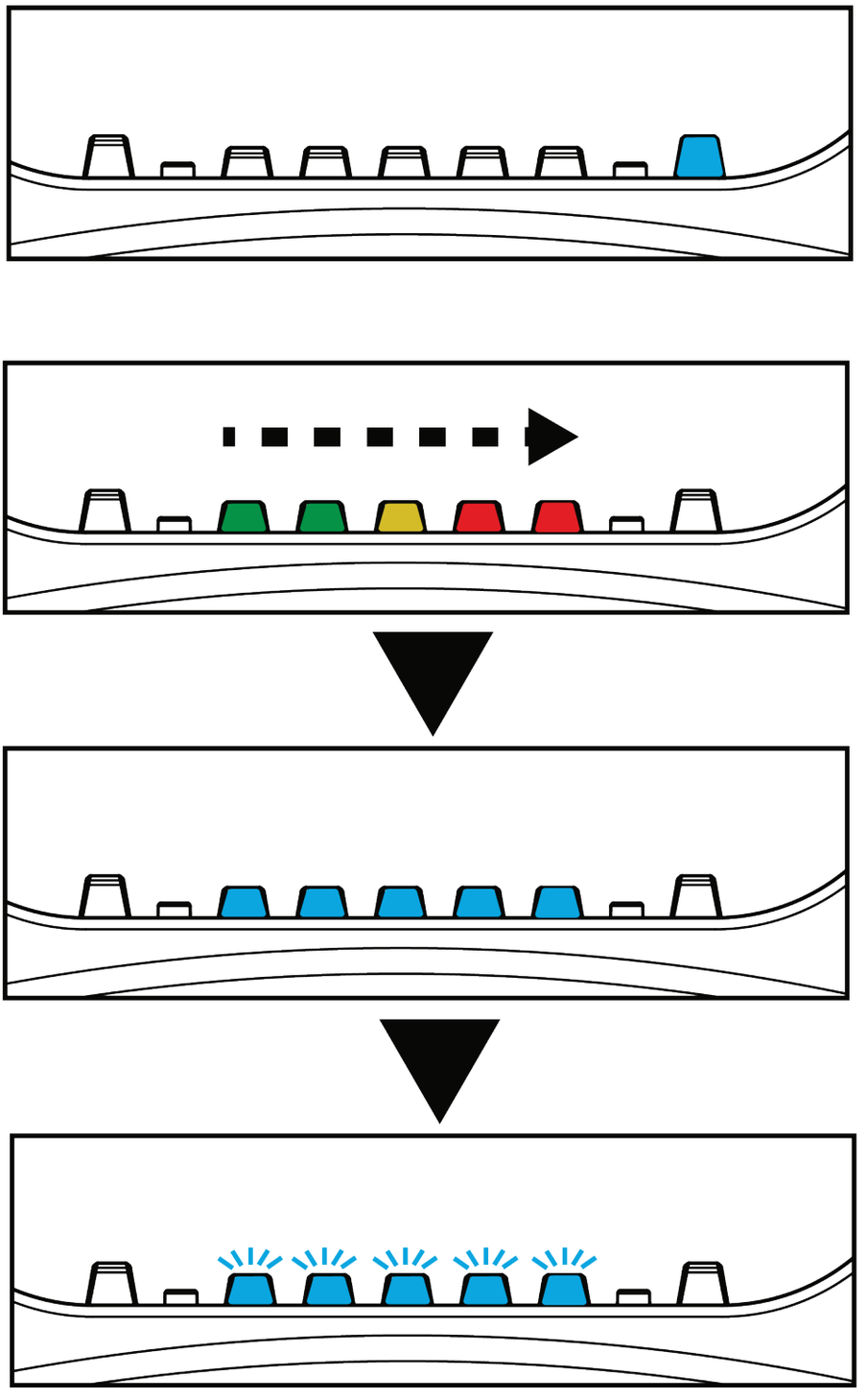
- Do nabídky LED vstoupíte stisknutím tlačítka nastavení 1 na 2 vteřiny.
- Otáčením pravého enkodéru (E4) doprava zvolte modrý režim nebo doleva červený režim.



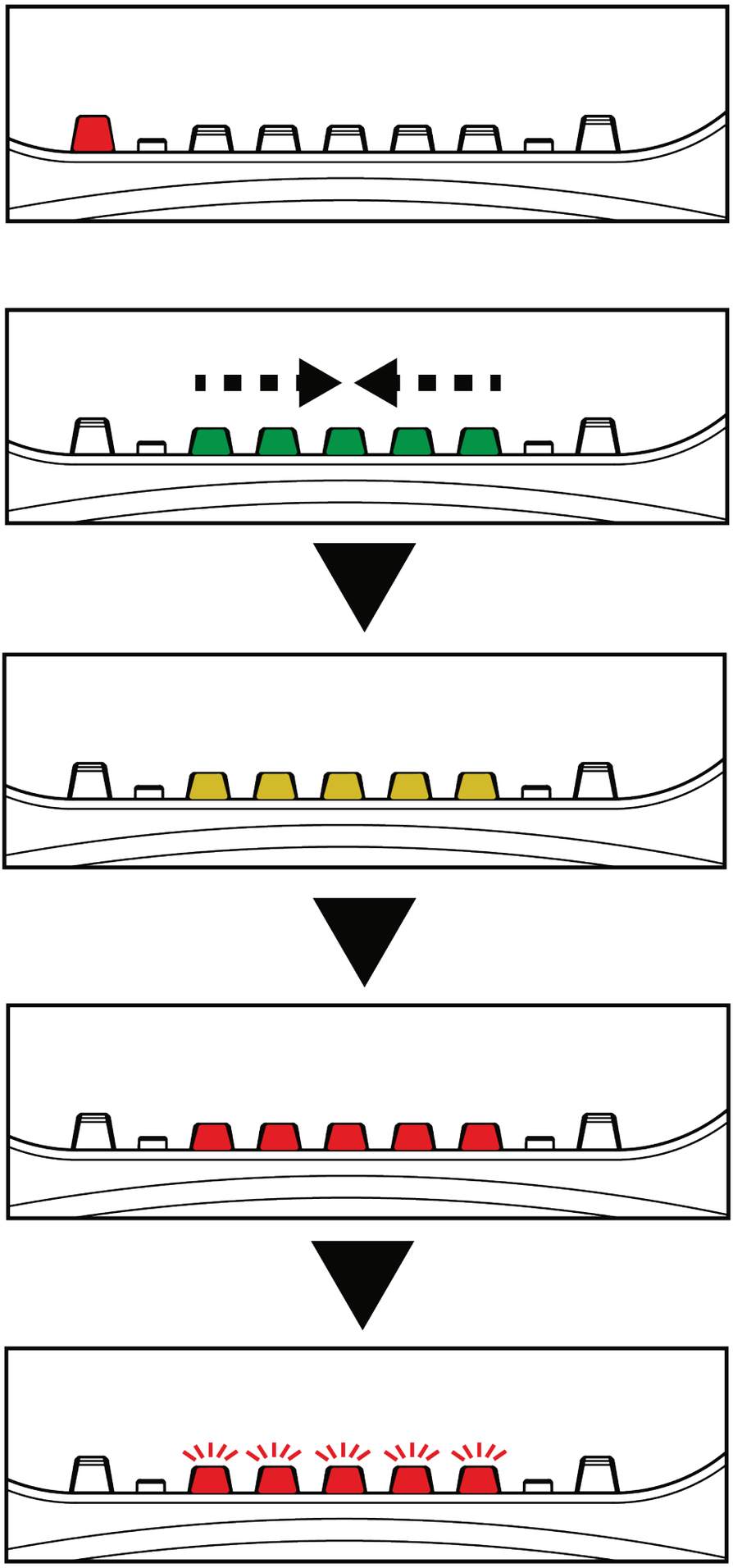
- Nabídku LED opustíte stisknutím tlačítka nastavení 1 na 2 vteřiny.

Pokud do 8 vteřin neprovedete žádnou akci, režim se automaticky ukončí.

Modrý režim



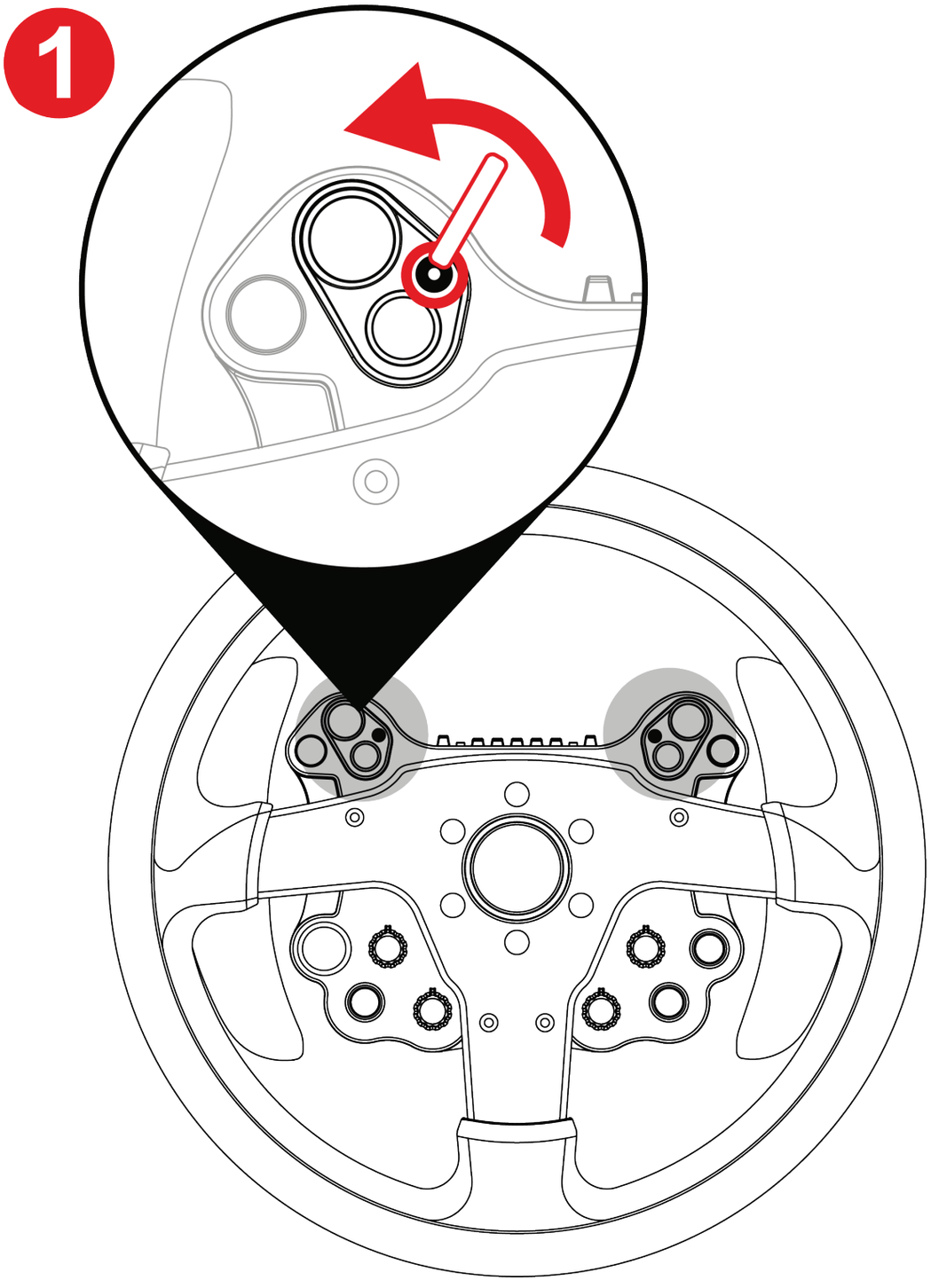
Červený režim



8. Nastavení tlačítek pro palce

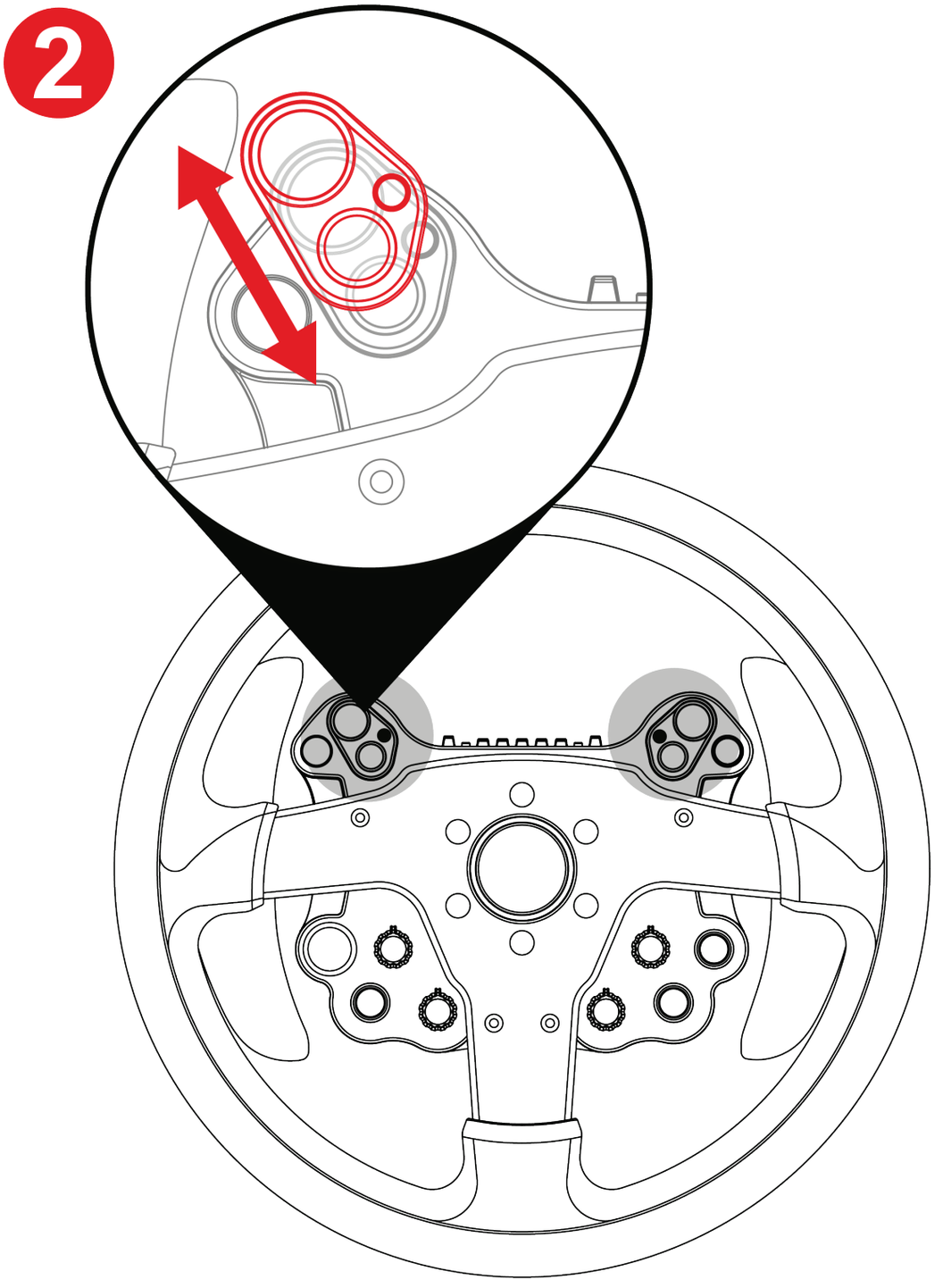
Tlačítka na obou stranách věnce volantu jsou **výškově** nastavitelná a umožňují přizpůsobit ovládání všem hráčům.

Nastavení výšky tlačítek pro palce

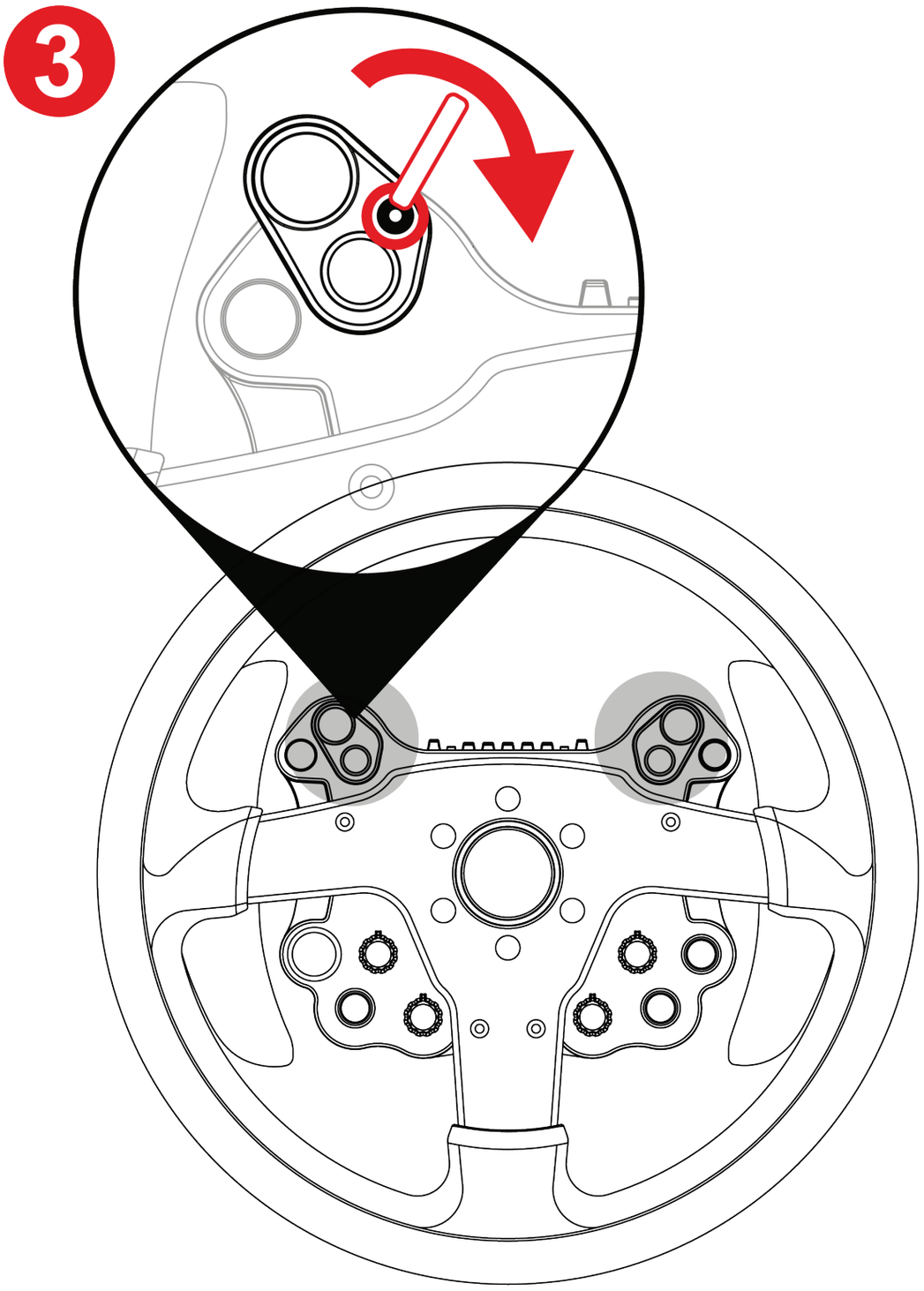


❶ Uvolněte šroub pomocí dlouhého konce přiloženého klíče Torx.

Dávejte pozor, abyste šroub zcela nevyšroubovali.



❷ Posuňte modul tlačítek do požadované výšky.

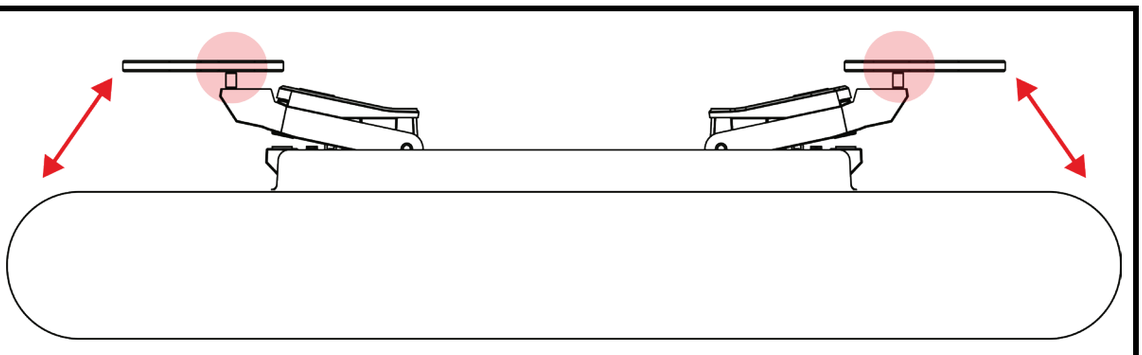


❸ Šroub utáhněte pomocí dlouhého konce přiloženého klíče Torx.

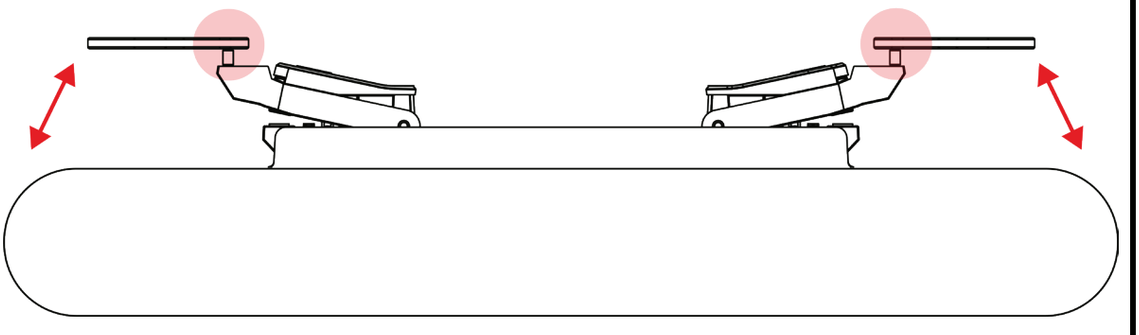
9. Přizpůsobení řadicích pák

Řadicí páky **EVO RACING 32R LEATHER** mají nastavitelný **rozestup** a **rozsah**.

Rozestup spočívá v nastavení šířky řadicí páky, čímž se mění vzdálenost mezi rukojetí a řadicí pákou.

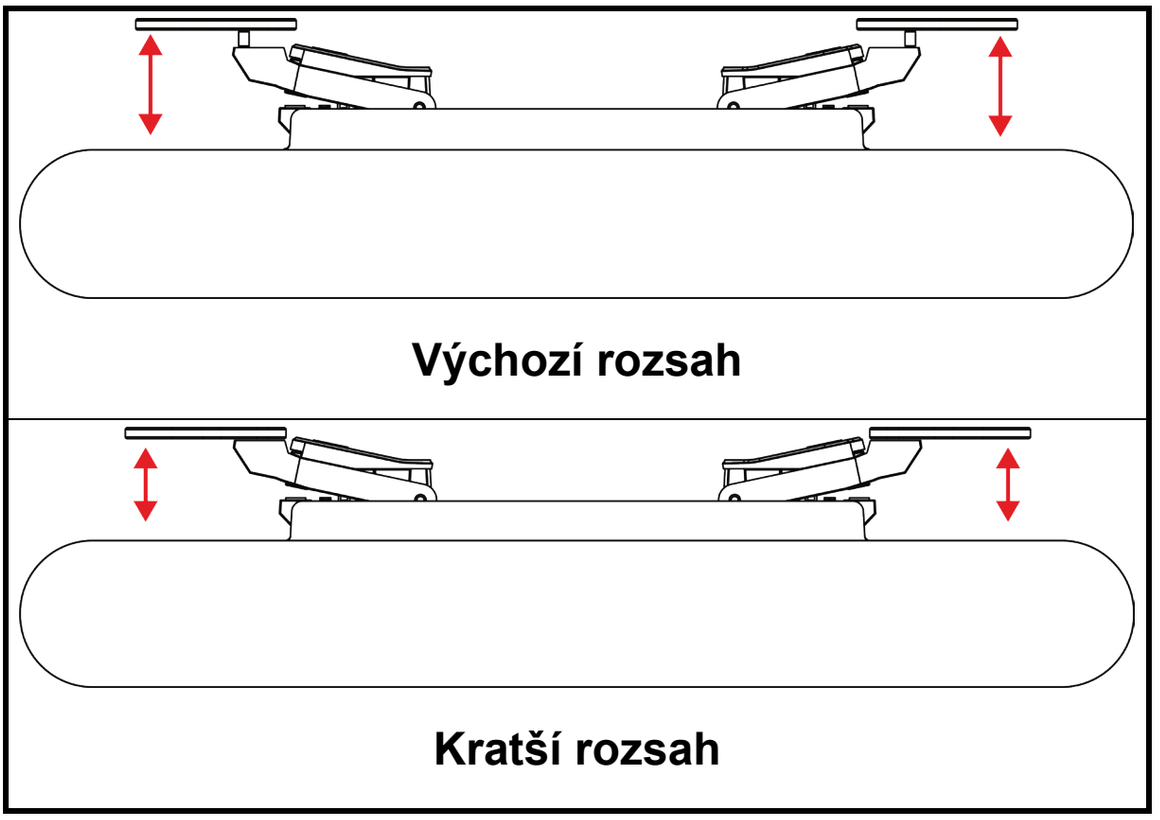


Vzdálenost mezi rukojetí a řadicí pákou - ve výchozím nastavení

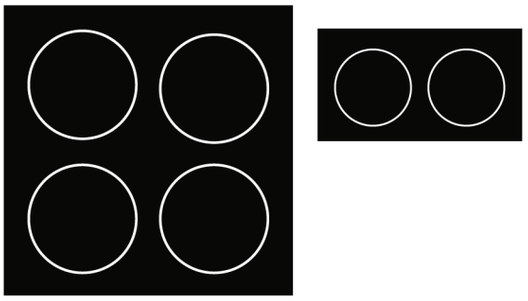


Kratší vzdálenost mezi rukojetí a řadicí pákou

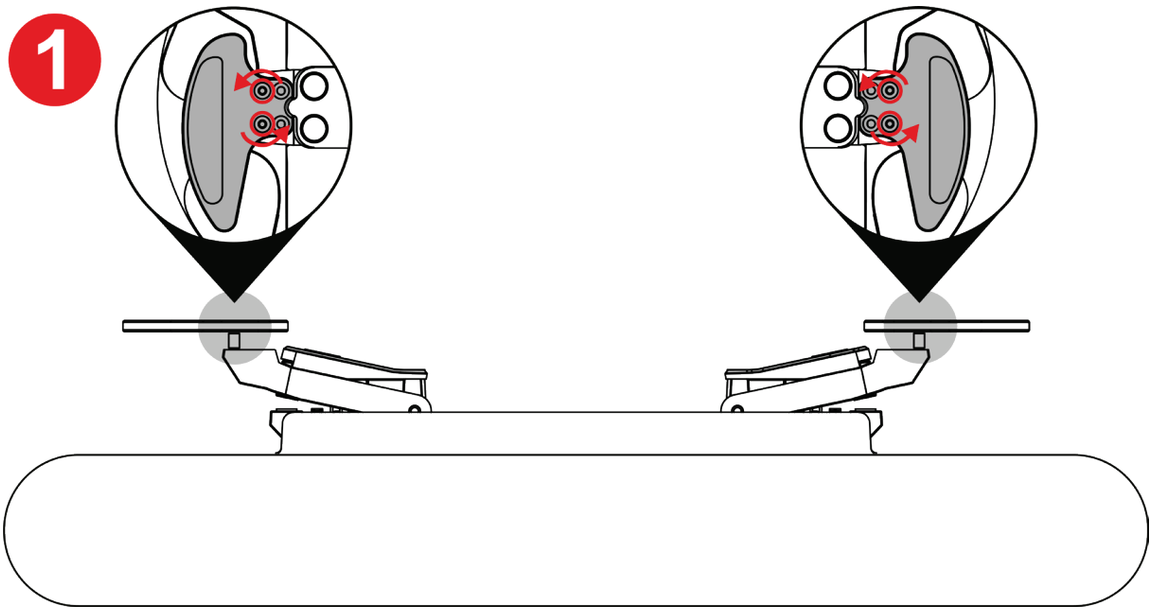
Nastavení **rozsahu** pomocí rozpěrek upravuje aktivační vzdálenost řadicí páky.



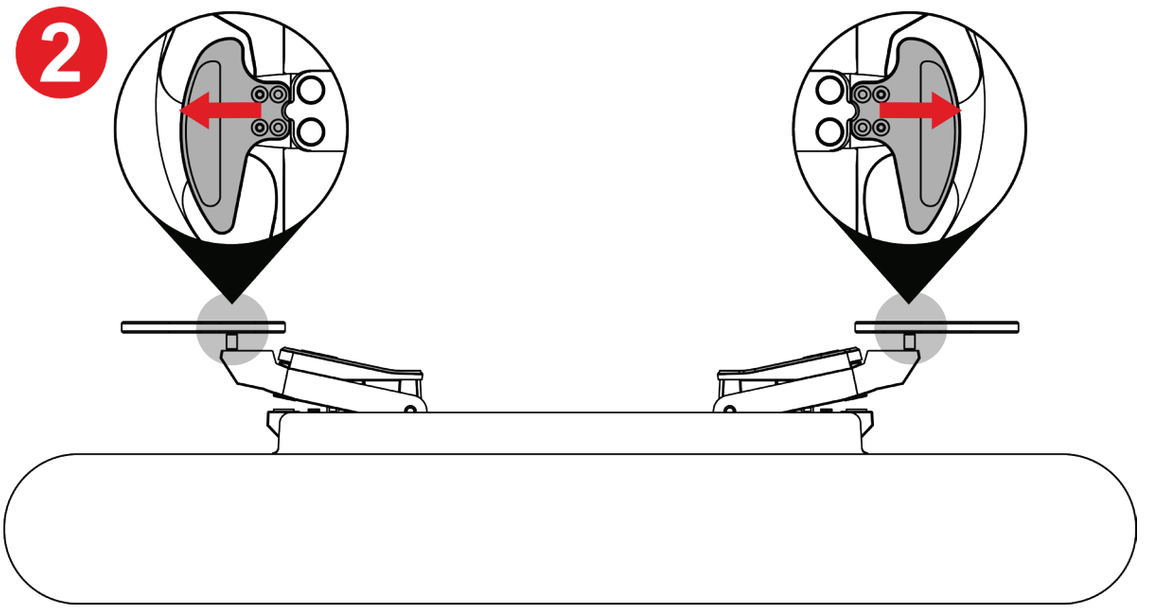
Pomocí dodávané sady podložek je také možné nastavit **magnetickou citlivost** a **úroveň zvuku** vydávaného řadicími pákami.



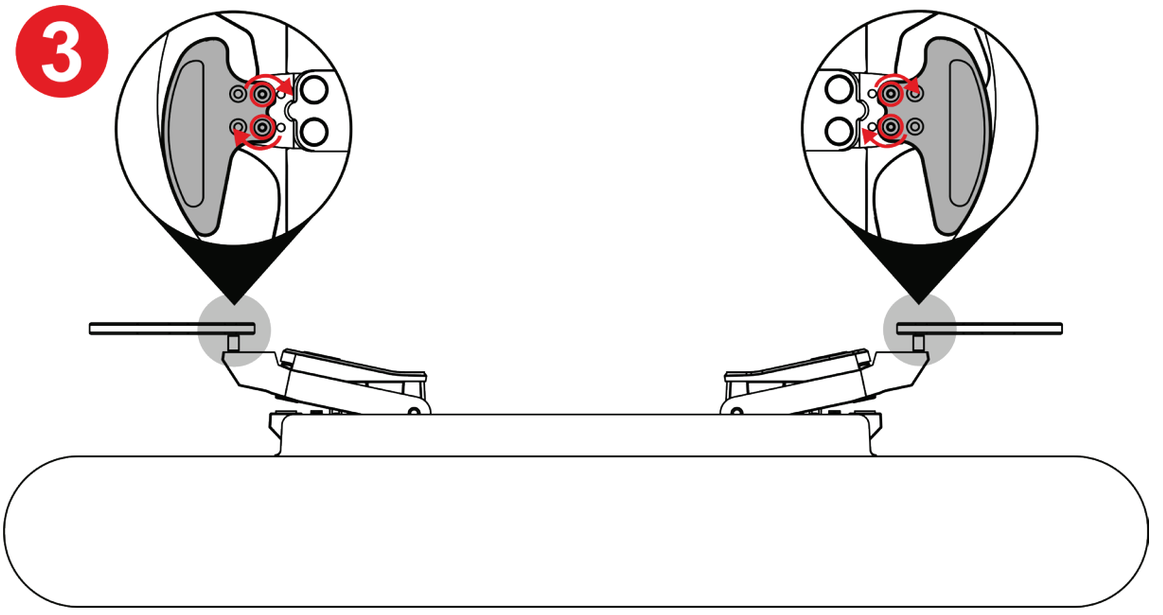
Jak nastavit rozestup řadicích pák



❶ Pomocí dodaného Torx klíče vyšroubujte čtyři šrouby řadicí páky.

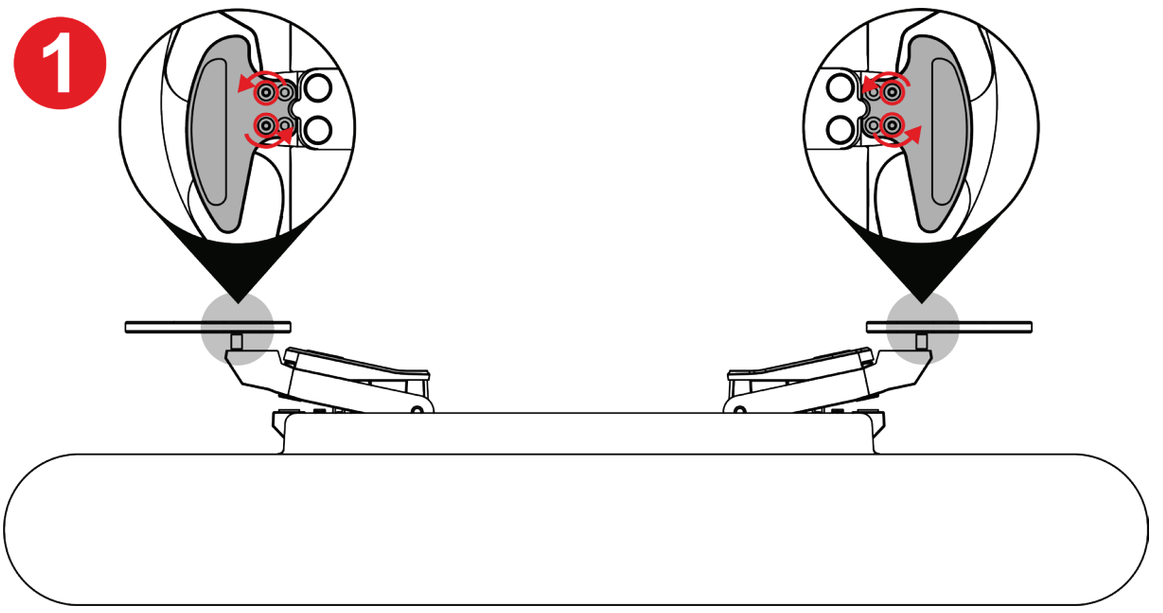


❷ Posuňte řadicí páky směrem ven, aby pasovaly na otvory.

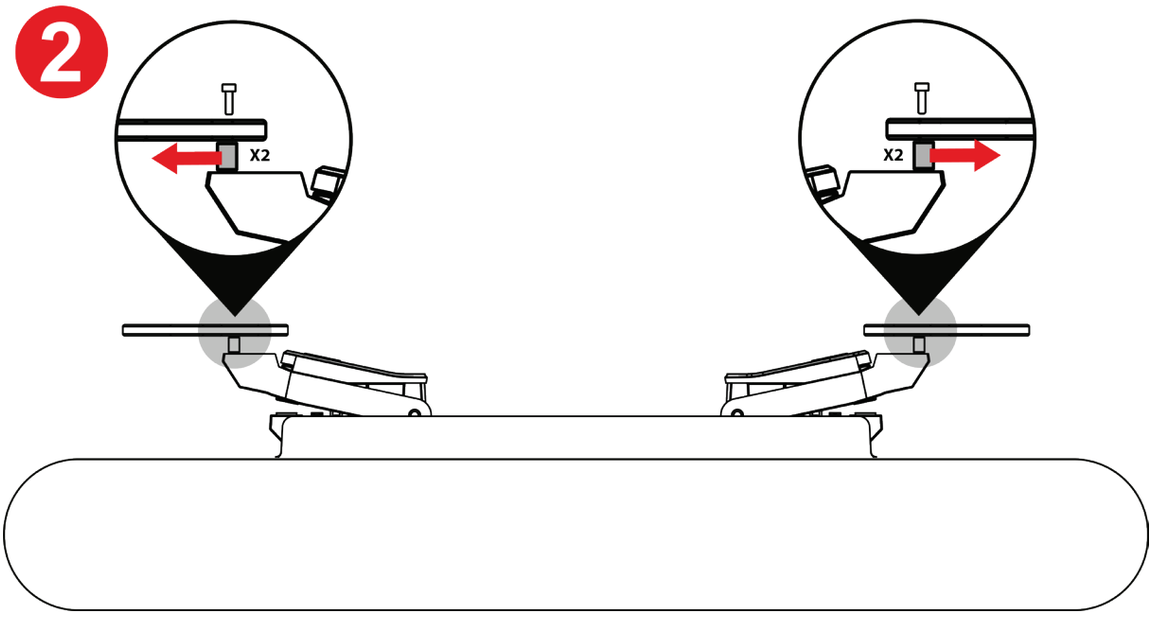


❸ Utáhněte čtyři šrouby řadicí páky pomocí dodaného Torx klíče.

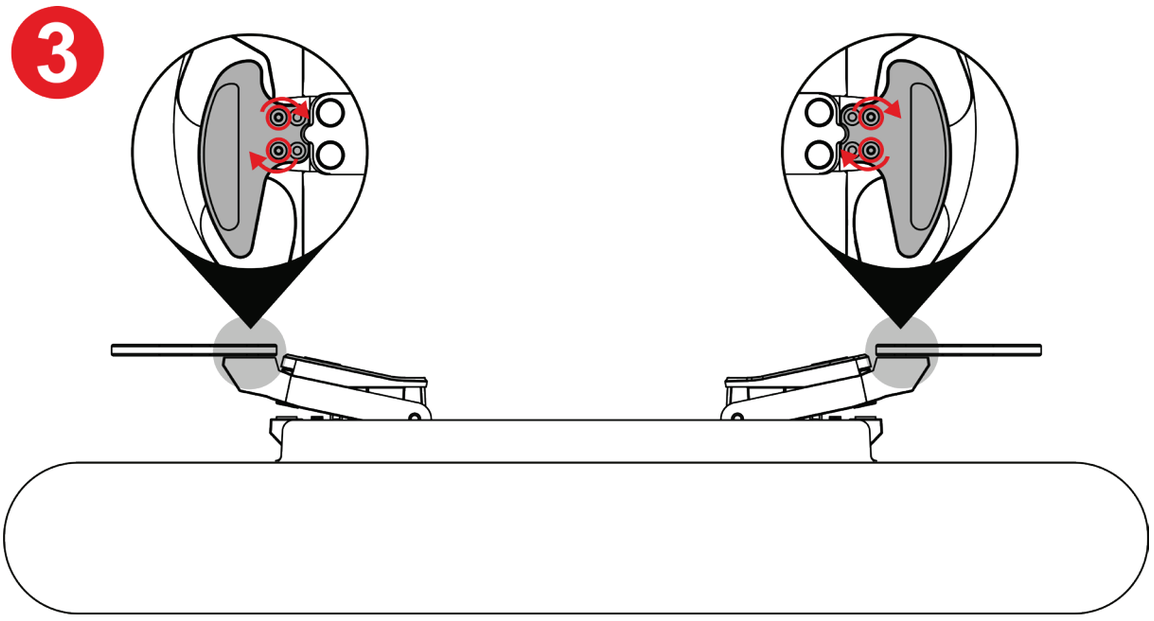
Jak nastavit rozsah řadicí páky



❶ Pomocí dodaného Torx klíče vyšroubujte čtyři šrouby řadicí páky.

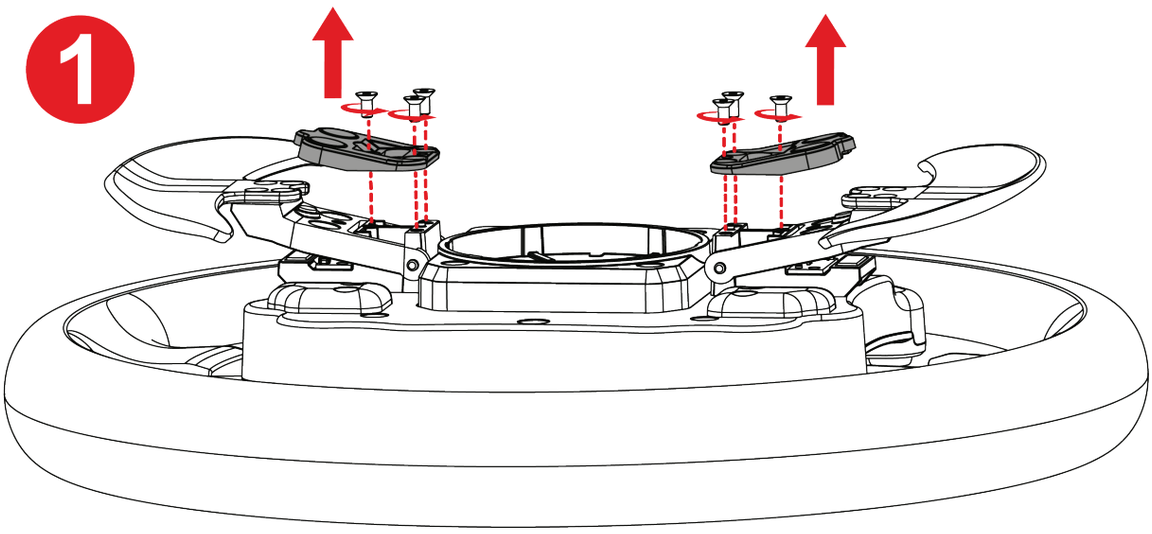


❷ Vyjměte rozpěrky.

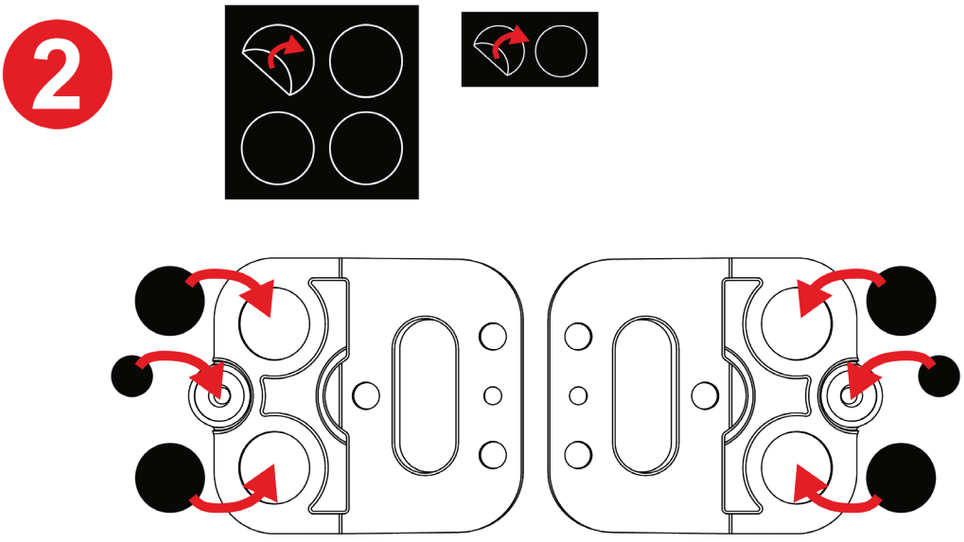


❸ Utáhněte čtyři šrouby řadicí páky pomocí dodaného Torx klíče.

Jak nastavit magnetickou citlivost a úroveň zvuku řadicích pák

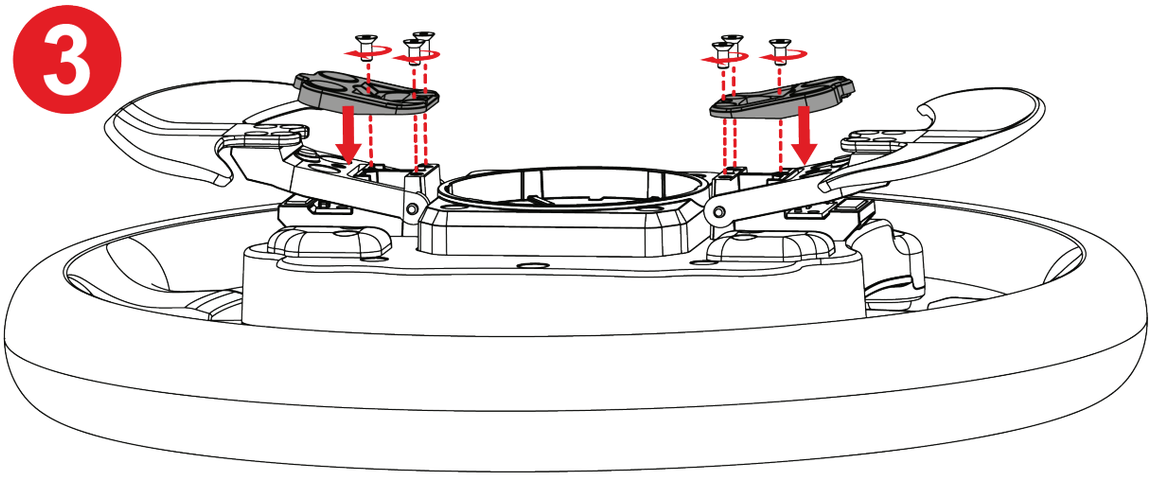


❶ Vyjměte magnetické zarážky vyšroubováním šesti dorazových šroubů pomocí dodaného Torx klíče.



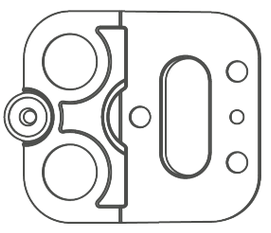
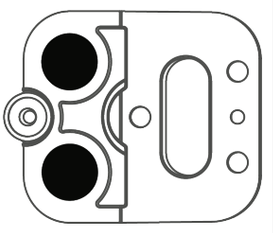
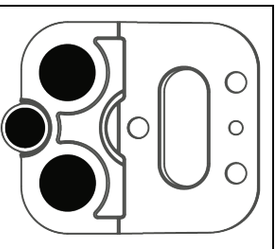
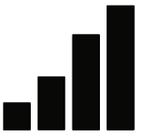
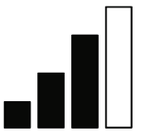
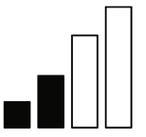
❷ Odlepte přiložené podložky a připevněte je na příslušná místa pod magnetické zarážky.

Možné konfigurace a jejich účinky naleznete v tabulce **Magnetická citlivost a ztlumení zvuku řadicí páky**.



❸ Znovu namontujte magnetické zarážky a utáhněte šest dorazových šroubů pomocí dodaného Torx klíče.

Magnetická citlivost a tabulka ztlumení zvuku řadicí páky

	 (výchozí)		
Magnetická citlivost			
Zvuk			

10. Často kladené dotazy a technická podpora

Máte dotazy k produktu **EVO RACING 32R LEATHER** nebo se potýkáte s technickými problémy? Pokud ano, navštivte webové stránky technické podpory Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Na této stránce můžete také aktualizovat firmware volantu.



THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Kullanıcı Kılavuzu

Ürünü monte etmeden **önce**, ürünün her türlü kullanımından **önce** ve tüm bakımlardan **önce** bu kılavuzda verilen talimatları **dikkatlice okuyun**. Güvenli talimatlarına mutlaka uyun. Bu talimatlara uyulmaması kazalara ve/veya hasara neden olabilir. Gelecekte talimatlara başvurabilmek için bu kılavuzu muhafaza edin.

İÇİNDEKİLER

1. KUTU İÇERİĞİ.....5

2. ÖZELLİKLER.....6

3. DİREKSİYON KULLANIMI İLE İLGİLİ BİLGİLER.....9

4. HIZLI AYIRMALI TUTUCUNUN TAKILMASI .15

Mandallı taban hızlı ayırmalı tutucunun takılması.....16

Vidalı taban hızlı ayırmalı tutucunun takılması 21

5. EŞLEŞTİRME 26

PC için eşleştirme.....26

PS4™/PS5™ için eşleştirme.....27

Xbox Series/Xbox One için eşleştirme 29

6. EVO RACING 32R LEATHER'IN TAKILMASI VE ÇIKARILMASI.....30

7. LED ÇALIŞMASI 33

Telemetrili oyunlarda yarış bilgileri gösterimi..35

Telemetrisiz oyunlarda yarış bilgileri gösterimi 36

LED menüsüne girme/çıkma 37

LED şiddetini ayarlama.....38

LED modunu seçme 39

8. BAŞPARMAK DÜĞMELERİNİN AYARLANMASI.....42

Başparmak düğmelerinin yüksekliğini ayarlama 43

9. VİTES KULAKÇIKLARINI ÖZELLEŞTİRME ..46

Vites kulakçığı ara boşluğunu ayarlama 48

Vites kulakçığı erimini ayarlama.....50

Vites kulakçıklarının manyetik hassasiyetini ve ses seviyesini ayarlama 52

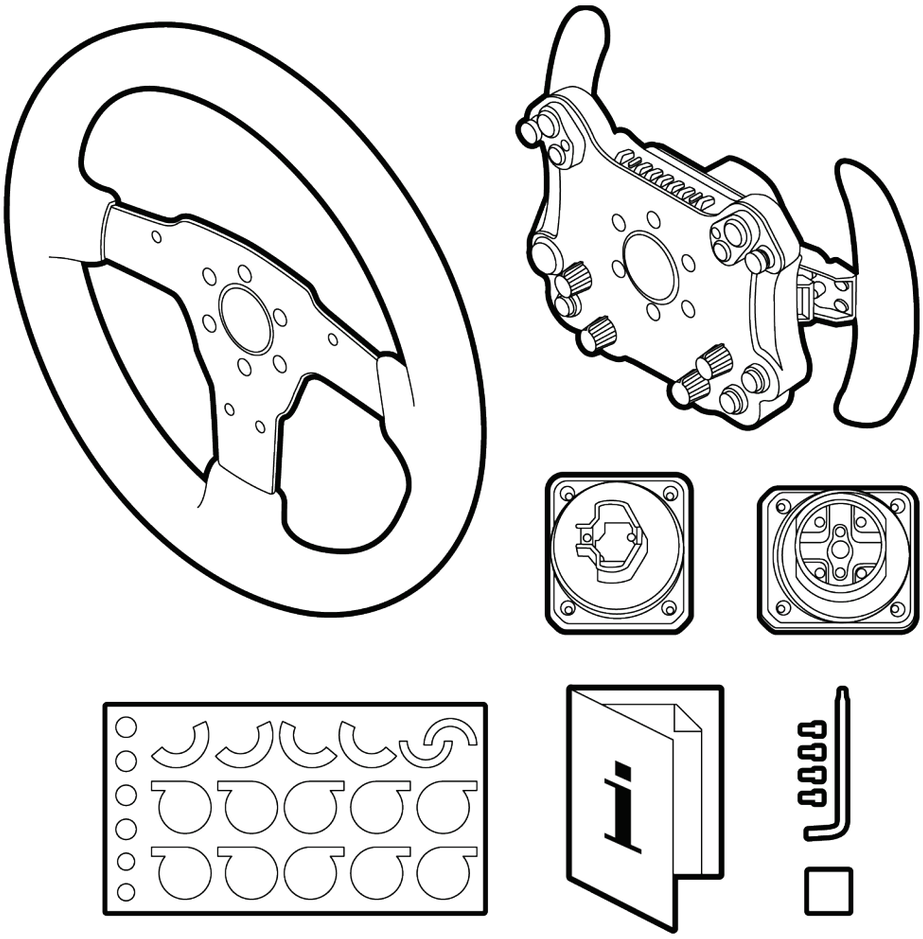
10. SSS VE TEKNİK DESTEK 54

EVO RACING
32R LEATHER

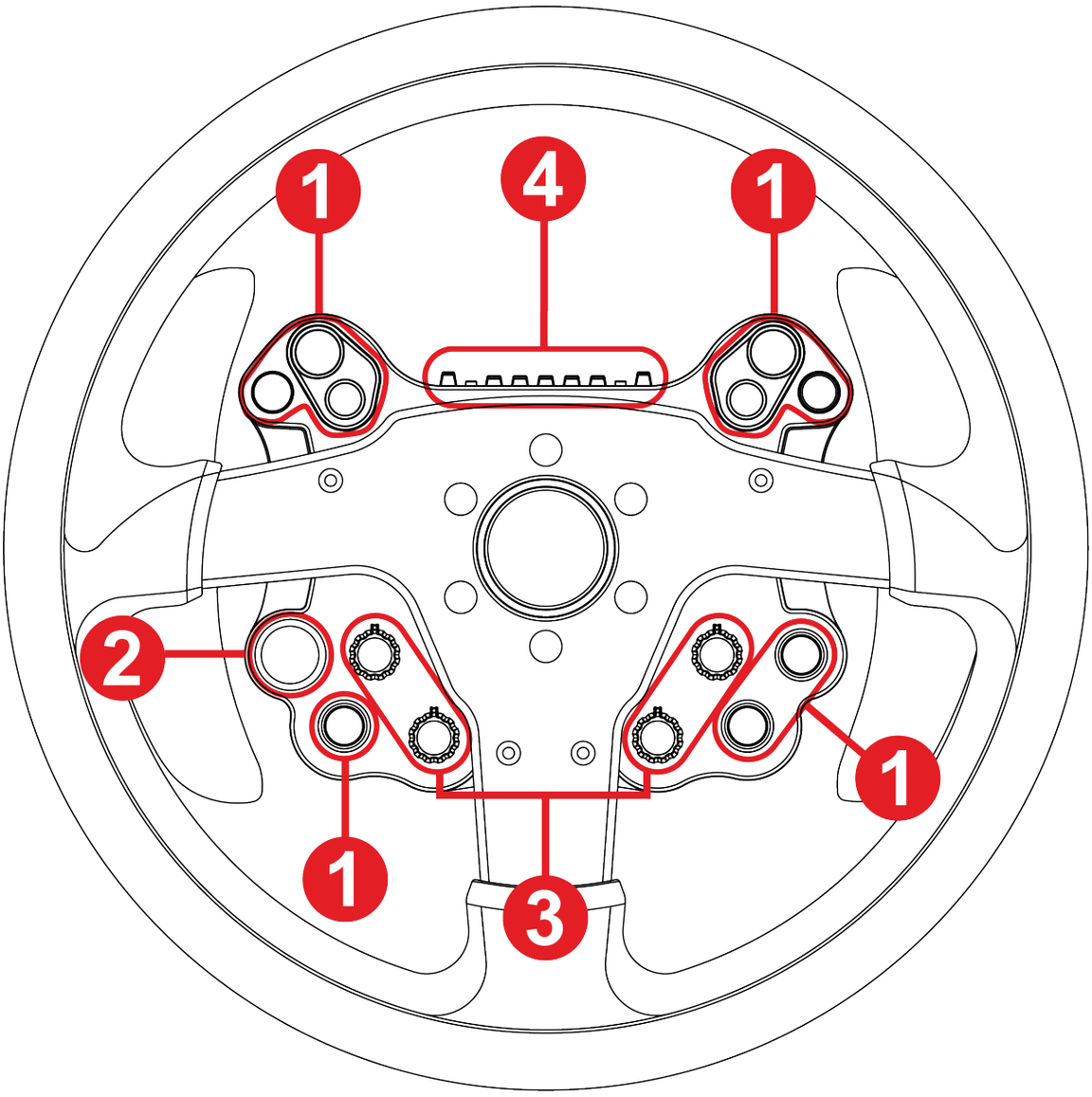
Yarışlarda esinlenilmiş, simülasyon için tasarlanmış **EVO RACING 32R LEATHER**, ralli yarışı için mükemmel donanımdır, değiştirilebilir direksiyonu onu son derece ölçeklendirilebilir bir çözüm haline getirir.

Bu kılavuz, **EVO RACING 32R LEATHER**'ı en iyi koşullarda monte edip kullanmanıza yardımcı olacaktır. Yarışmaya başlamadan önce talimatları ve uyarıları dikkatlice okuyun: Ürününüzden en üst düzeyde yararlanmanıza yardımcı olacaktır.

1. Kutu içeriği



2. Özellikler

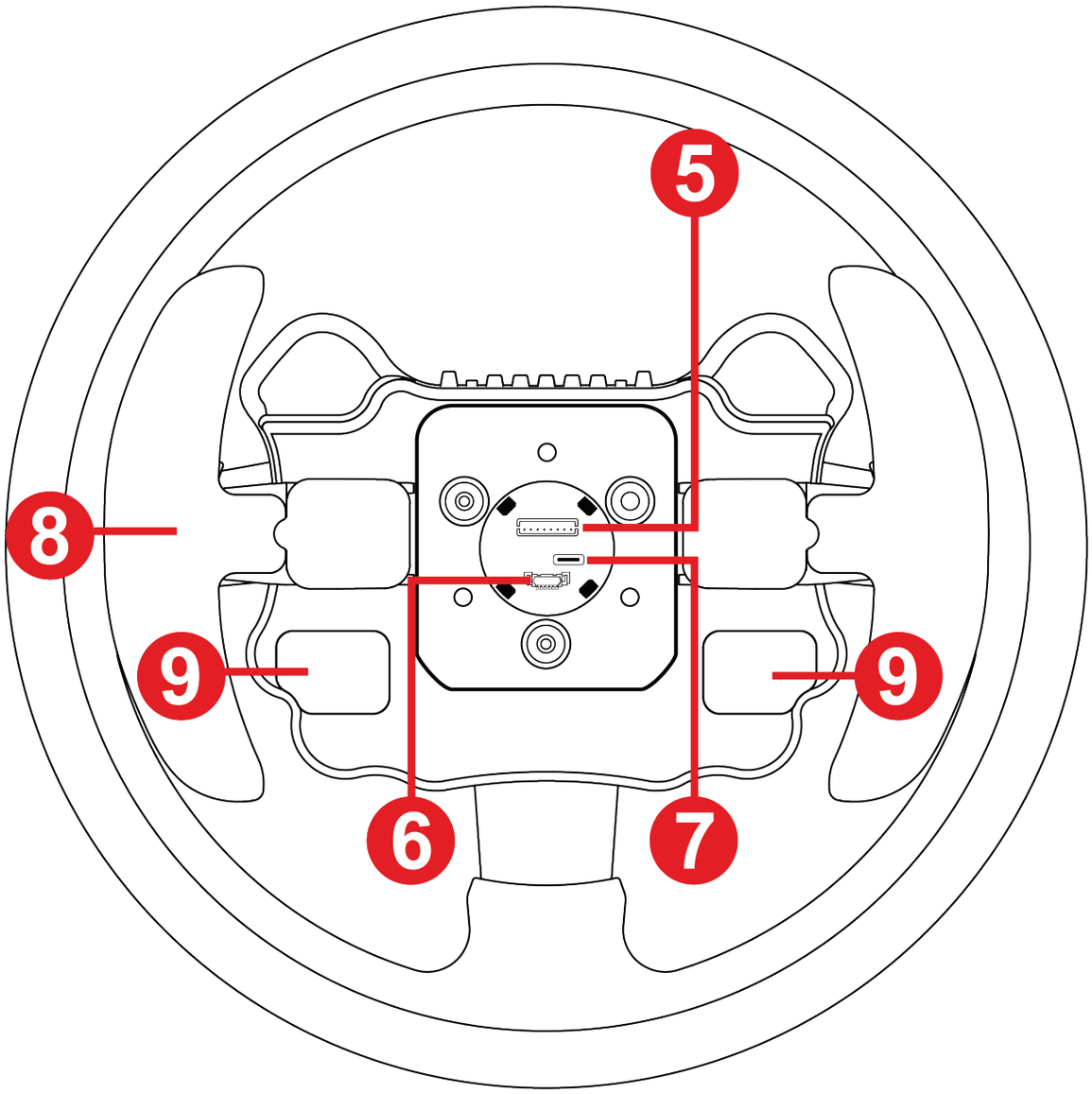


❶ 9 eylem düğmesi

❷ D-ped

❸ Döner enkoder

❹ Devir LED'leri, yarış bilgileri (bayraklar, pitler) ve ayar düğmeleri



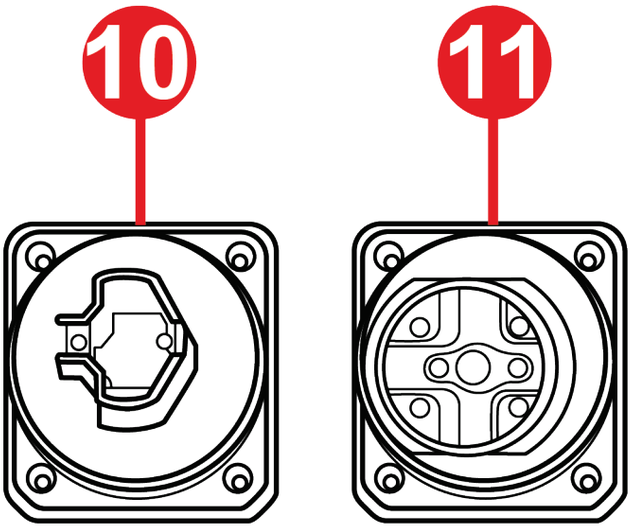
❺ Vidalı taban hızlı ayırmalı tutucu için bağlantı noktası

❻ Mandallı taban hızlı ayırmalı tutucu için bağlantı noktası

❼ USB-C bağlantı noktası (donanım yazılımı güncellemesi gerekirse – kablo dahil değildir)

❽ Manyetik vites kulakçıkları

❾ Ek analog vites kulakçıkları (yakında çıkacak) için bağlantı noktası



10 Mandallı taban hızlı ayırmalı tutucu

11 Vidalı taban hızlı ayırmalı tutucu

3. Direksiyon kullanımı ile ilgili bilgiler



Belgeler

Bu ürünü kullanmadan önce bu belgeyi dikkatlice yeniden okuyun ve ileride başvurmak üzere saklayın.

Donanım yazılımı güncellemesi

Yarış direksiyonunuzun tabanının (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) donanım yazılımını mevcut en son sürümle güncellemeniz gerekir.

Bunu gerçekleştirmek için lütfen şu 3 adımı izleyin:

1. Şu adrese gidin:

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

ve Thrustmaster tabanınızı seçin.

2. Eski PC sürücüsünü kaldırın ve ardından Drivers (Sürücüler) kısmında mevcut yeni PC sürücüsünü yükleyin. Yükleme tamamlandığında bilgisayarınızı yeniden başlatın.

3. **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** uygulamasını açın ve yarış direksiyonunuzun tabanını en son donanım yazılımı sürümüyle güncelleyin.

Yarış direksiyonunuzun tabanının donanım yazılımını güncellemezseniz direksiyon simidiniz düzgün çalışmaz.



Elektrik çarpması

- Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Konektörleri ve kabloları bükmeyin ve çekmeyin.
- Bağlantı yönlerine dikkat edin.
- Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- Ürünü kısa devre yapmayın.
- Ürünü asla parçalarına ayırmayın (bu kılavuzda belirtilen özelleştirme durumları hariç), ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.
- Cihazın içini açmayın: İçinde kullanıcı tarafından bakım/onarım yapılabilecek parça yoktur. Tüm onarım işlemleri üretici firma, belirtilen temsilci veya kalifiye teknisyen tarafından yapılmalıdır.



Oyun alanının emniyete alınması

- Oyun alanına kullanıcının antrenman yapmasını aksatabilecek veya uygun olmayan bir harekete neden olabilecek ya da başka birinin oyunu bölmesine yol açabilecek hiçbir nesne (içecek kupası, telefon, anahtar, vb.) koymayın.
- Elektrik kablolarını halı veya kilim, battaniye veya örtü ya da başka bir şeyle örtmeyin, insanların yürüdüğü yerlere kablo yerleştirmeyin.



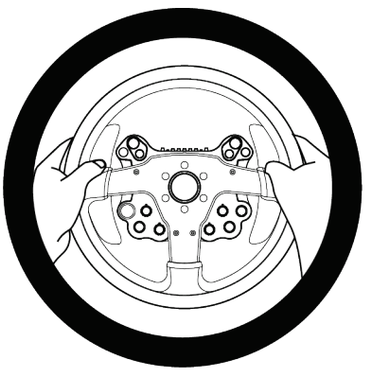
Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma

Force Feedback direksiyonla kullanmak kas veya eklem ağrısına neden olabilir. Her türlü sorunu önlemek için:

- Önceden ısının ve uzun süre antrenman yapmaktan kaçının.
- Her bir saatlik antrenmanın ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- Ellerinizde, bileklerinizde, kollarınızda, ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz Force Feedback'i kapatma düğmesine basın, tabanı kapatın ve yeniden antrenman yapmaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.
- Yeniden antrenman yapmaya başladığınızda yukarıda belirtilen belirtiler veya ağrılar tekrar ederse antrenmanı durdurun ve bir doktora başvurun.
- Force Feedback'i uzmanlığınız ve fiziksel durumunuz açısından çok yüksek düzeylere ayarlamayın.
- Cihazı 16 yaşından küçük kişilerin erişemeyeceği yerlerde saklayın.
- Taban ve direksiyonun kılavuzda belirtildiği gibi düzgün bir şekilde takıldığından emin olun.



Öngörülemeyen, güçlü ve hızlı dönüşler: Direksiyon simidindeki açıklıklara veya direksiyonun dönüş yörüngesine ellerinizi veya kollarını asla koymayın.



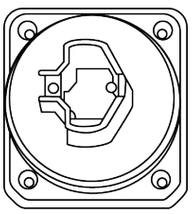
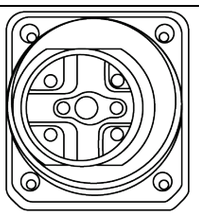
- Ürünü kullanırken her iki elinizi, asla tamamen bırakmadan, daima direksiyonun üzerinde doğru konumlandırılmış olarak bırakın.



Sadece **16 yaş ve üzeri** kişiler tarafından kullanılabilecek ürün.

4. Hızlı ayırmalı tutucunun takılması

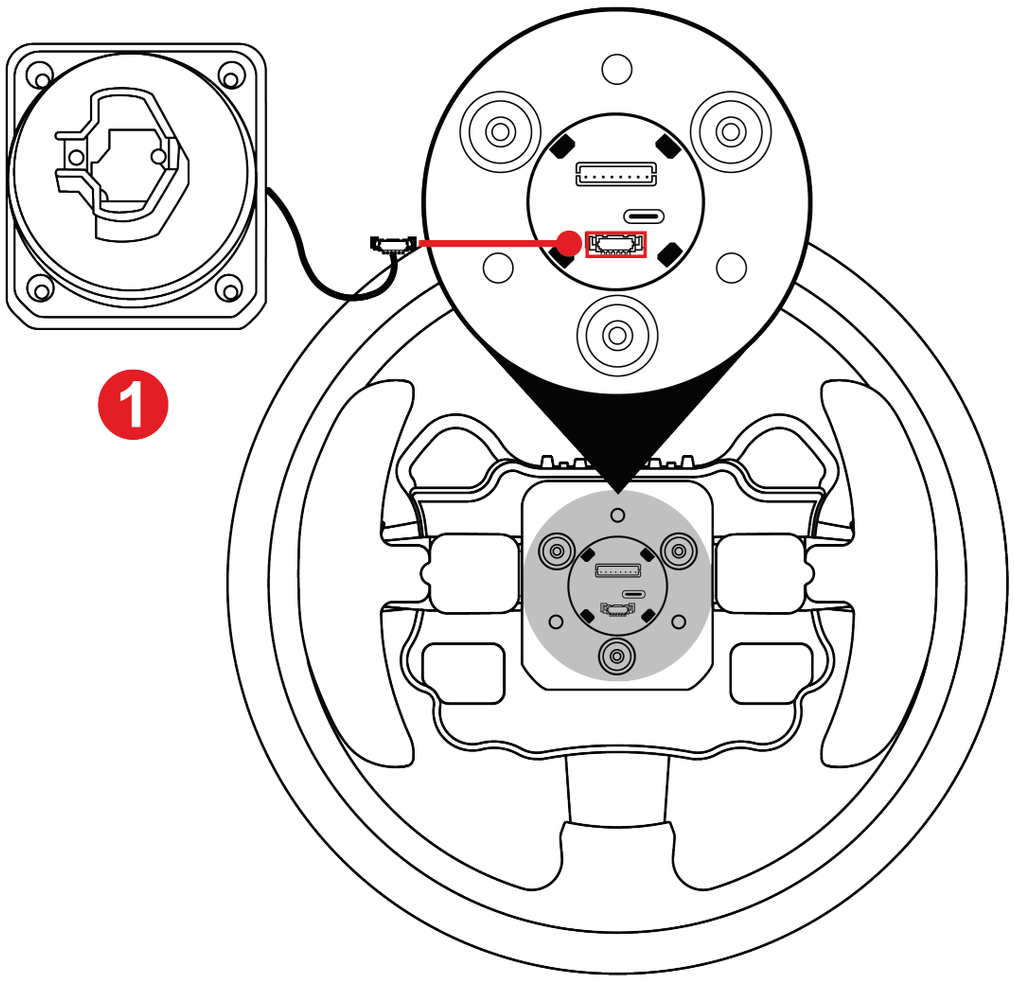
EVO RACING 32R LEATHER, Thrustmaster taban biçimlerine karşılık gelen iki hızlı ayırmalı tutucu ile birlikte gelir.

Sistem	Uyumluluk
 Mandallı taban hızlı ayırmalı tutucu	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ve gelecek Thrustmaster tabanları.
 Vidalı taban hızlı ayırmalı tutucu	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



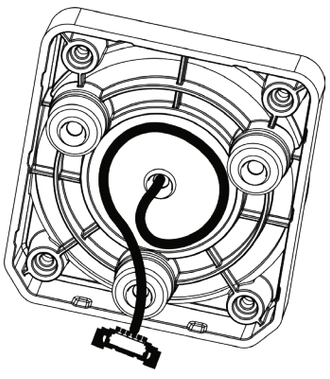
Her kullanımdan önce **EVO RACING 32R LEATHER**'ın desteğe hala düzgün bir şekilde takılı olduğunu, taban kılavuzundaki talimatlara göre kontrol edin.

Mandallı taban hızlı ayırmalı tutucunun takılması



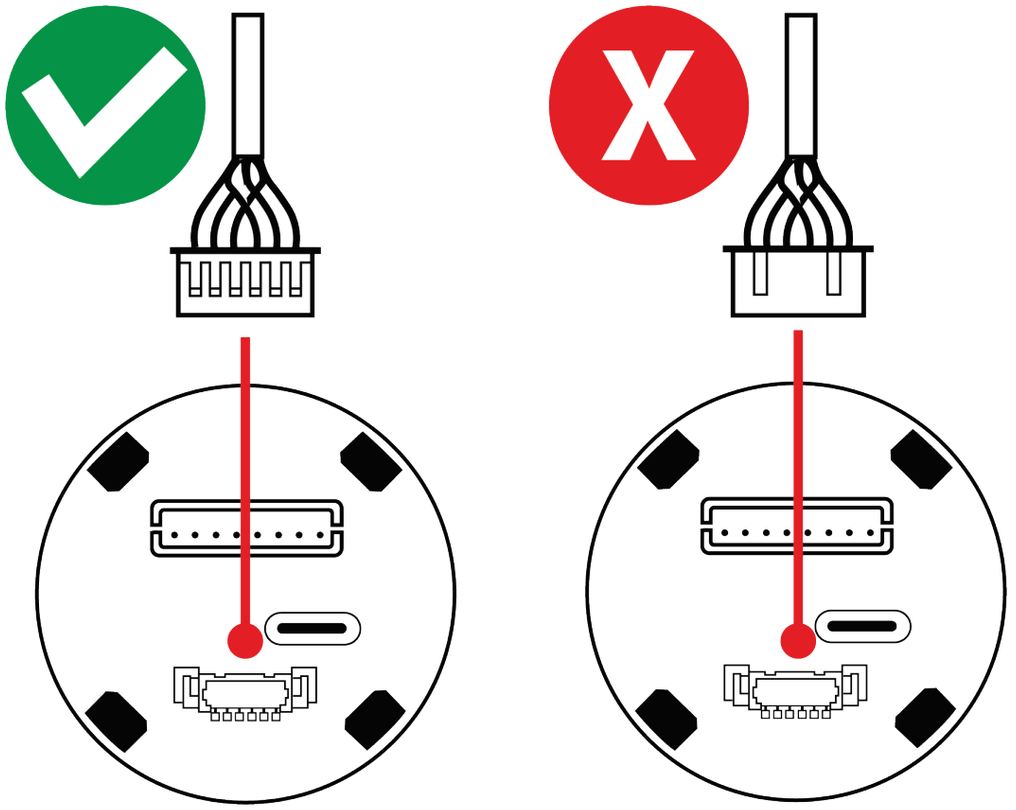
❶ Hızlı ayırmalı tutucu konektörünü direksiyonunun arka kısmındaki ilgili bağlantı noktasına takın.

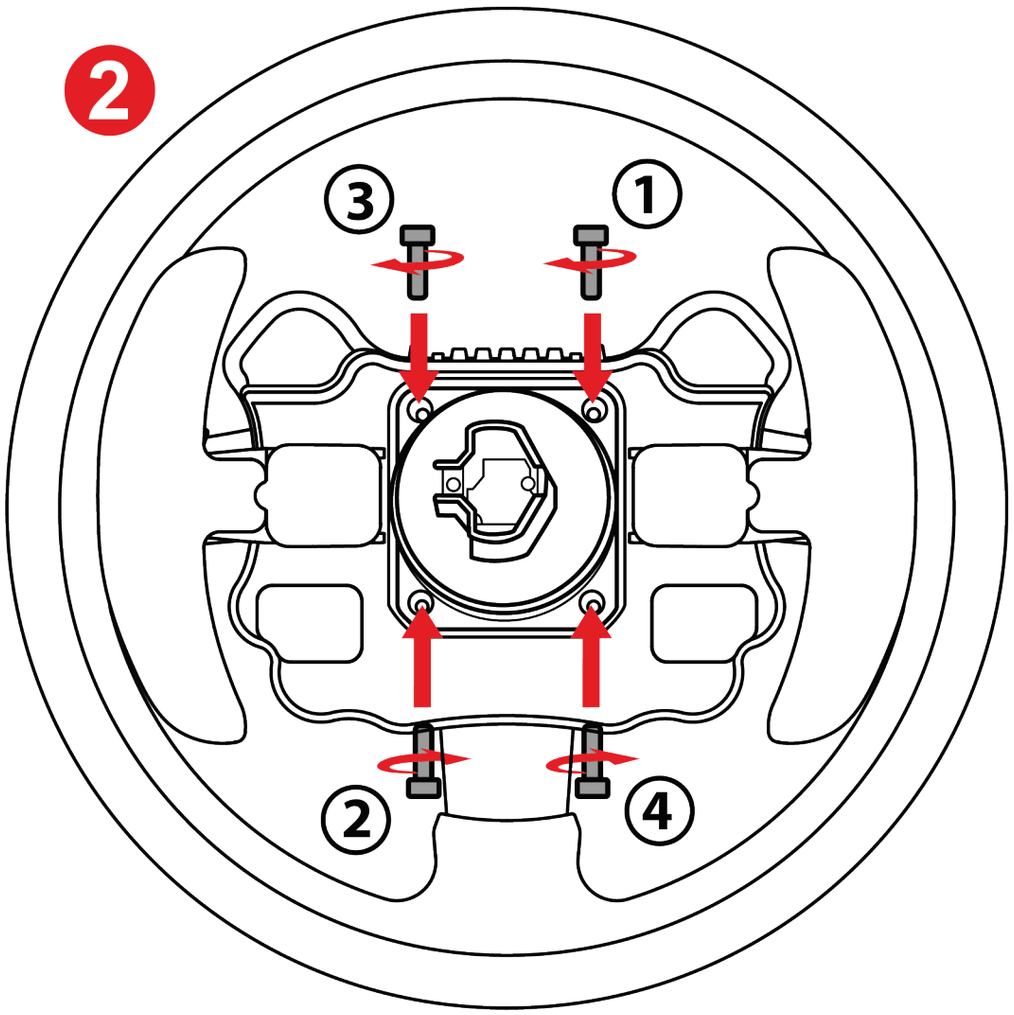
Kablonun sıkışmasını önlemek için tutucuyu vidalamadan önce kabloyu gövdenin içine geri çekin.



Konektörü bağlantı noktasına sonuna kadar sokun.

Konektörü aşağıda gösterildiği gibi sokun. Aksi takdirde pinler zarar görebilir.

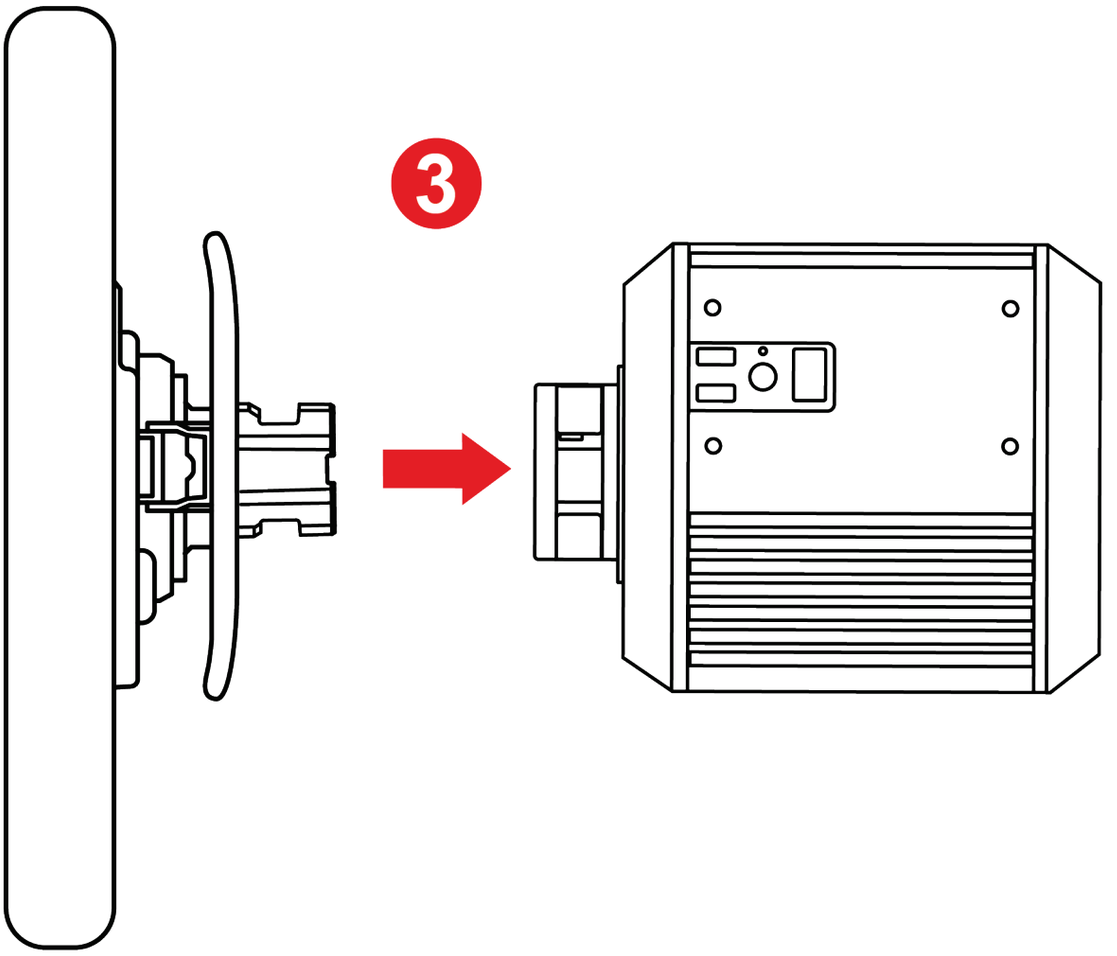




❷ Hızlı ayırmalı tutucuyu takın ve verilen Torx anahtarı ile sıkın.

Tutucuyu monte ederken vidaları fazla sıkmayın.

Vidaları doğru sıra ile sıkın.

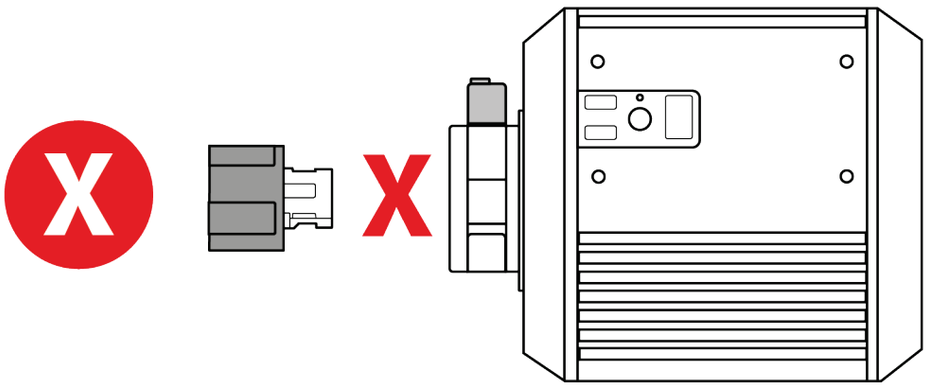


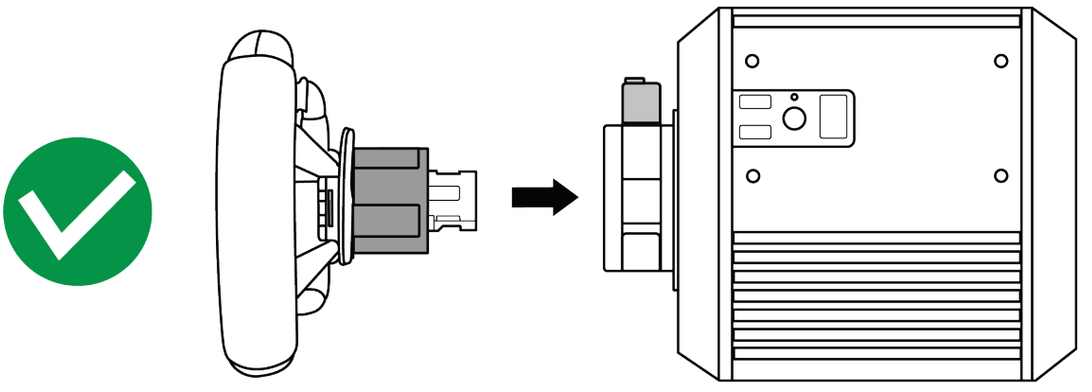
❸ Direksiyonu tabana monte edin.

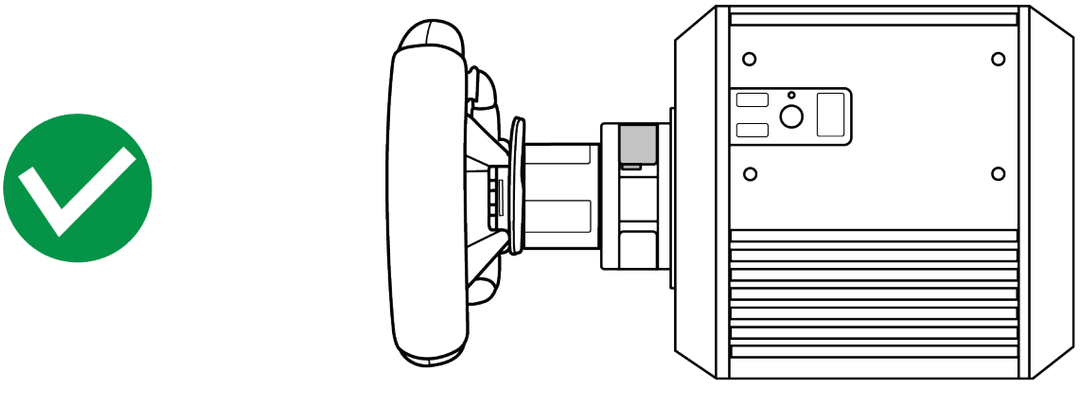
Tabanın kullanıcı kılavuzunda belirtilen montaj prosedürünü izleyin.

Hızlı ayırma adaptörünü tek başına tabanın hızlı ayırma konektörüne sokmayın.

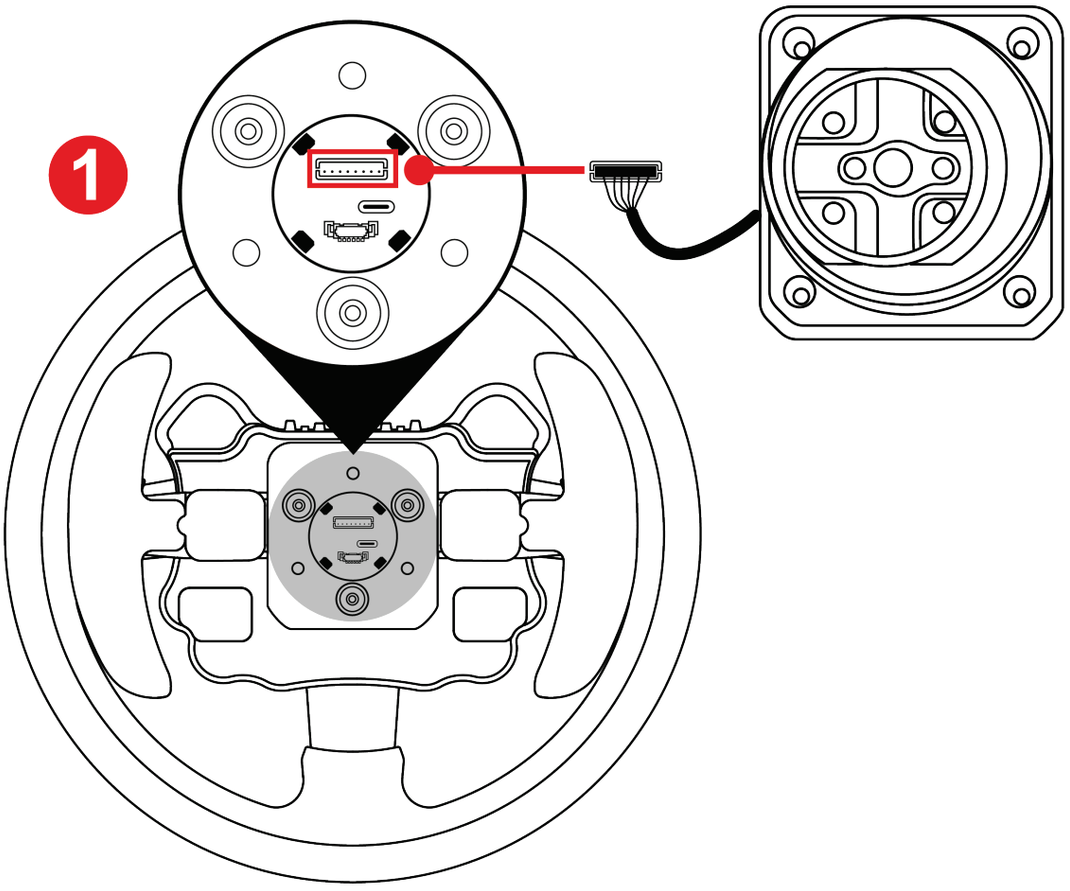
Tabana takmadan **önce** hızlı ayırma adaptörüne mutlaka bir direksiyon bağlayın.





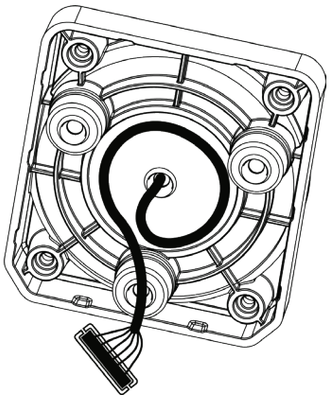


Vidalı taban hızlı ayırmalı tutucunun takılması



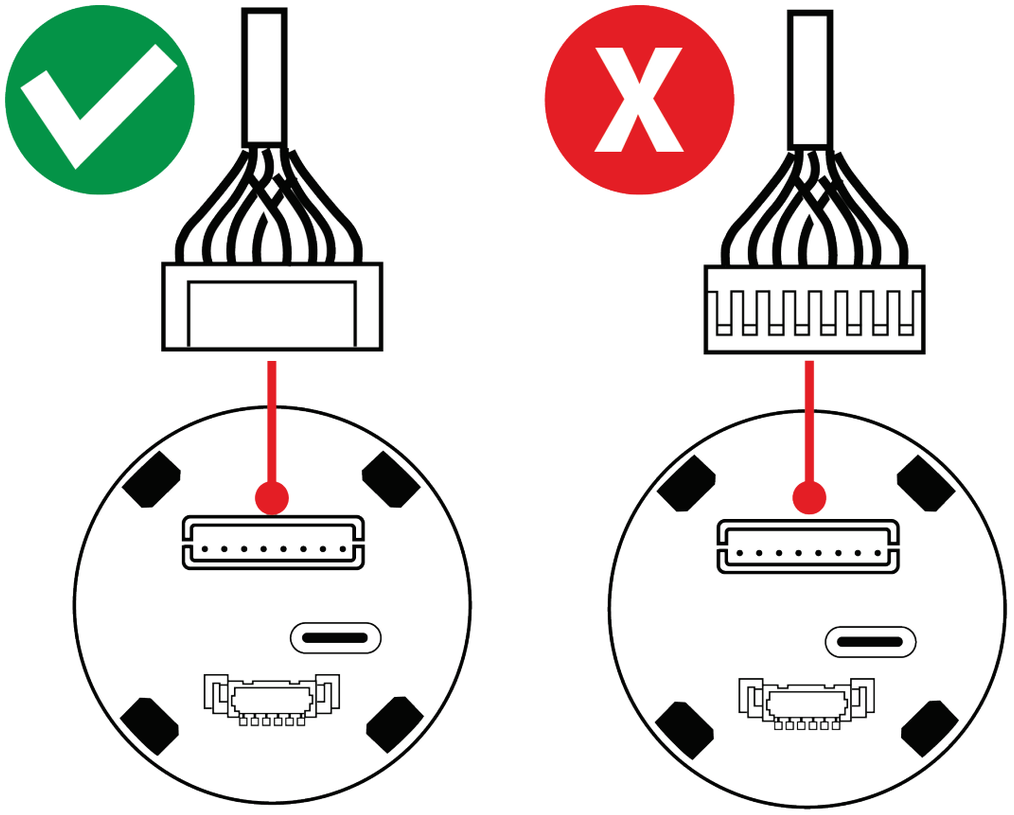
❶ Hızlı ayırmalı tutucu konektörünü direksiyonunun arka kısmındaki ilgili bağlantı noktasına takın.

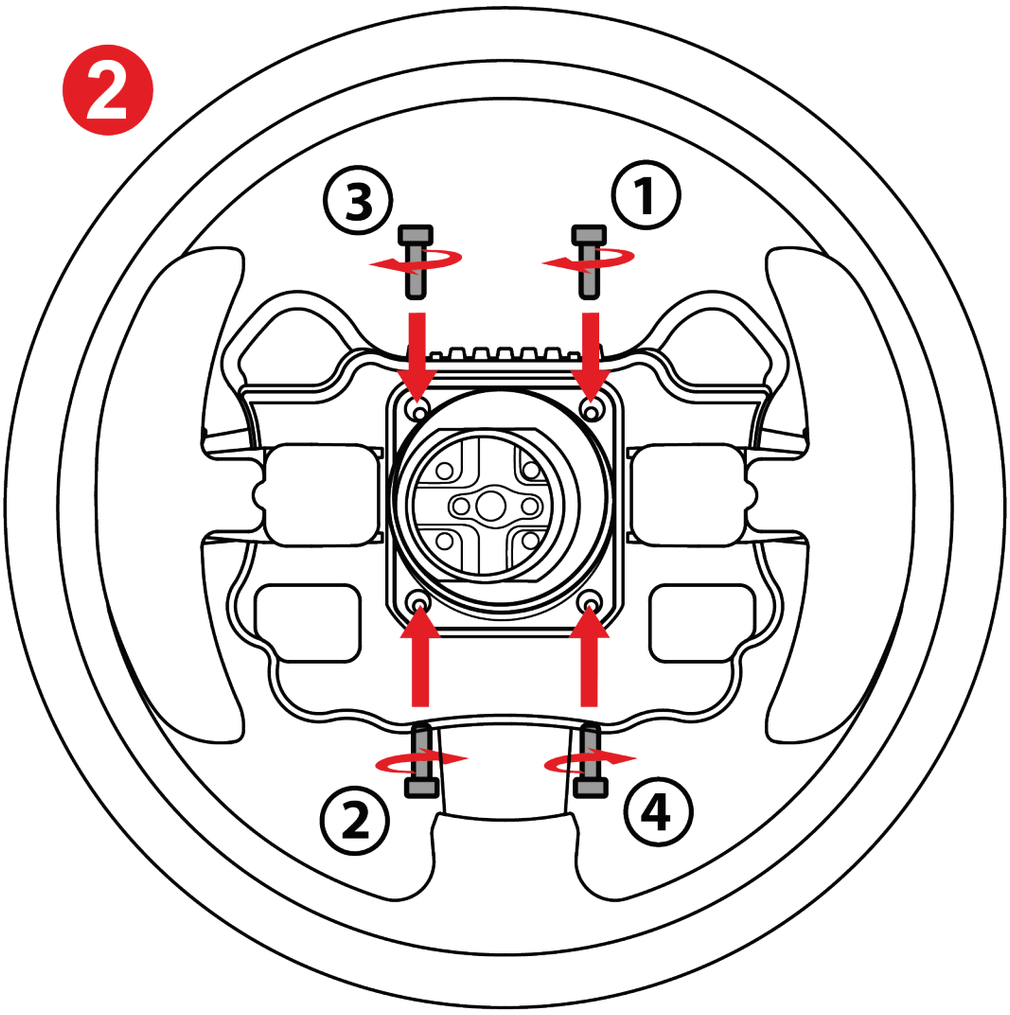
Kablonun sıkışmasını önlemek için tutucuyu vidalamadan önce kabloyu gövdenin içine geri çekin.



Konektörü bağlantı noktasına sonuna kadar sokun.

Konektörü aşağıda gösterildiği gibi sokun. Aksi takdirde pinler zarar görebilir.

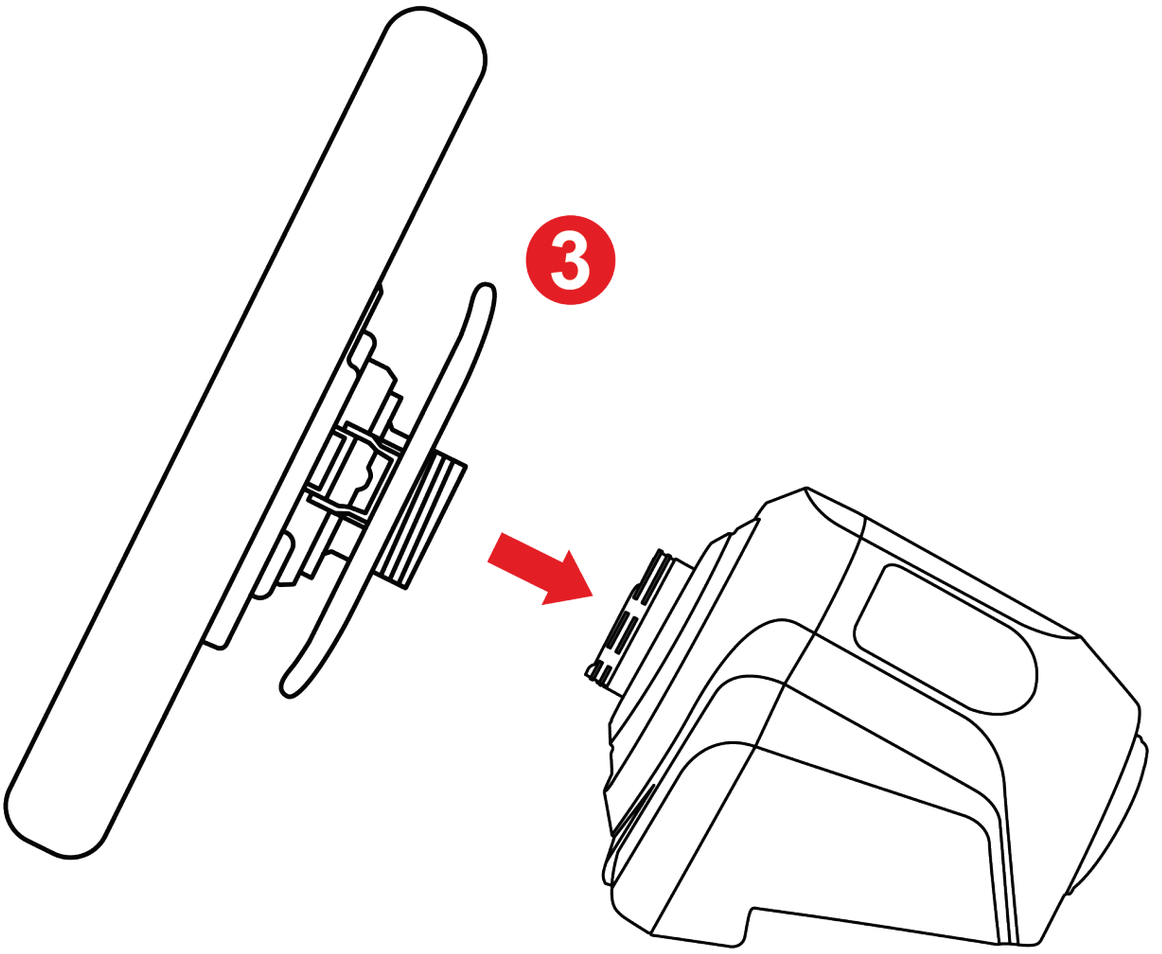




❷ Hızlı ayırmalı tutucuyu takın ve verilen Torx anahtarı ile sıkın.

Tutucuyu monte ederken vidaları fazla sıkmayın.

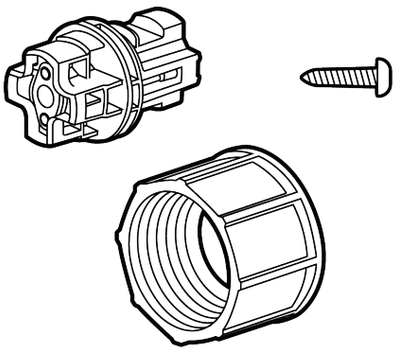
Vidaları doğru sıra ile sıkın.

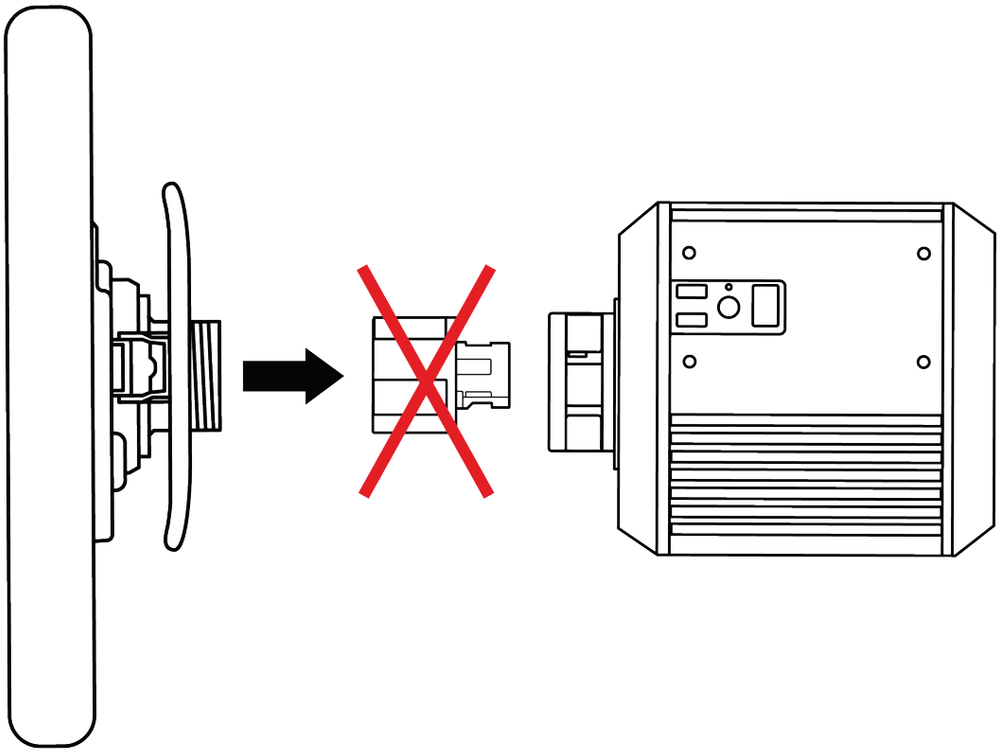


❸ Direksiyonu tabana monte edin.

Tabanın kullanıcı kılavuzunda belirtilen montaj prosedürünü izleyin.

T818 tabanda kullanmayı düşünüyorsanız Quick Release Adapter (T818 tabanla verilir ve ayrı olarak satılır) asla vidalı taban hızlı ayırmalı tutucuya bağlamayın.

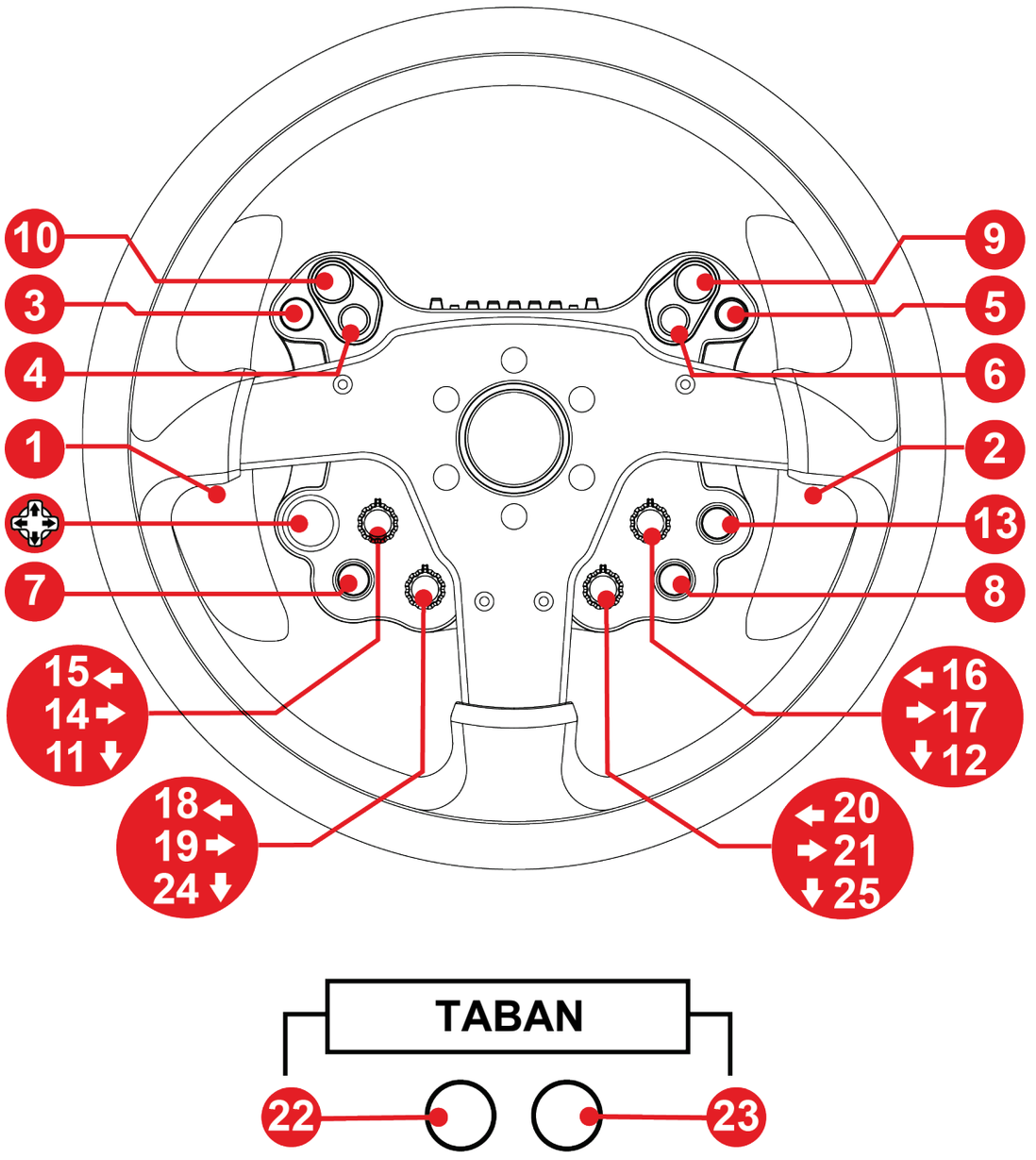




T818 tabanda veya mandallı taban konektörü ile donatılmış tabanda kullanmak için sadece **EVO RACING 32R LEATHER** ile verilen **mandallı taban hızlı ayırmalı tutucuyu** kullanın.

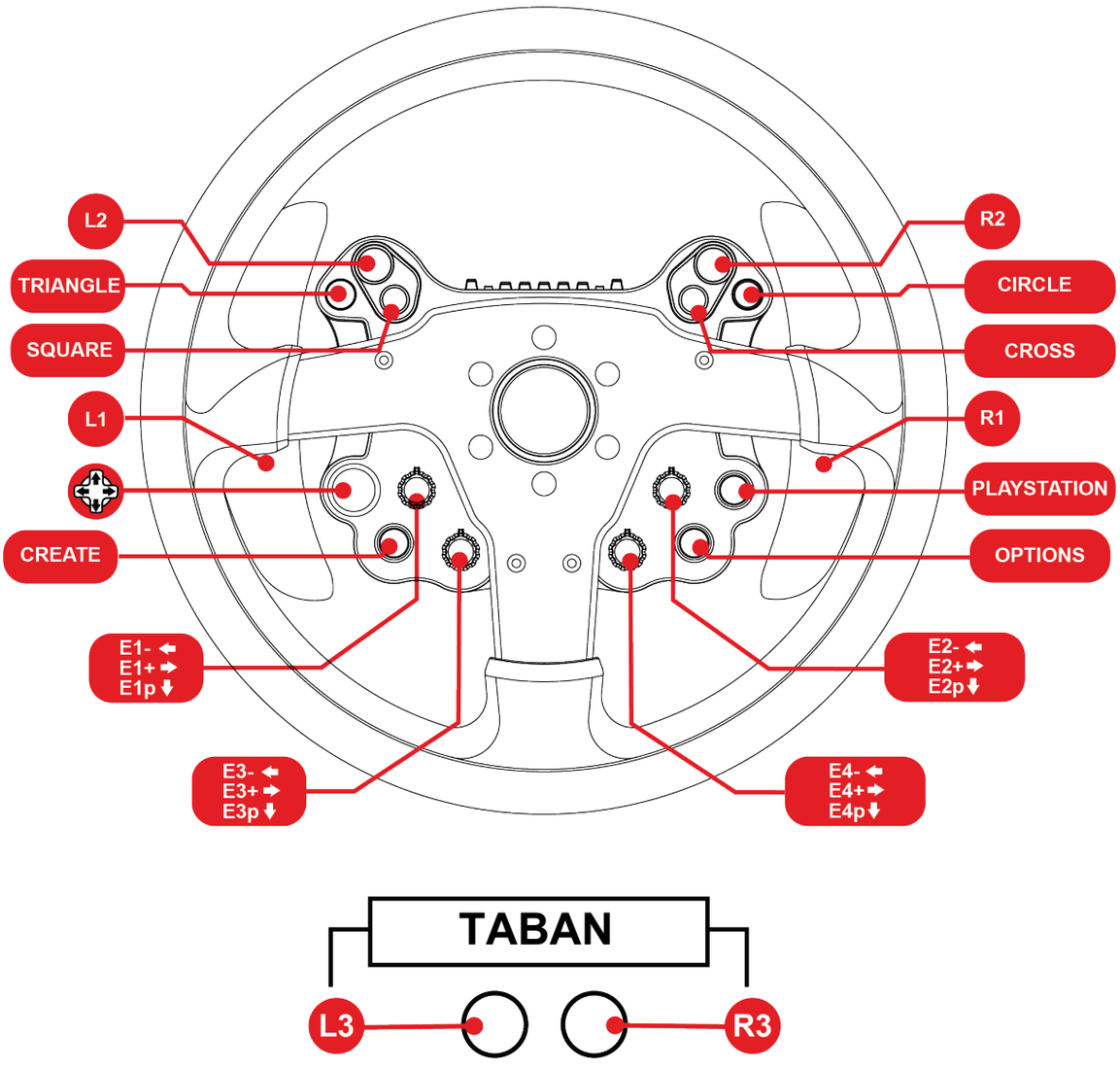
5. Eşleştirme

PC için eşleştirme



EVO RACING 32R LEATHER direksiyon simidi bir Thrustmaster yarış direksiyonu tabanına takıldığında taban bir Thrustmaster Advanced Racer aygıtı olarak algılanır

PS4™/PS5™ için eşleştirme

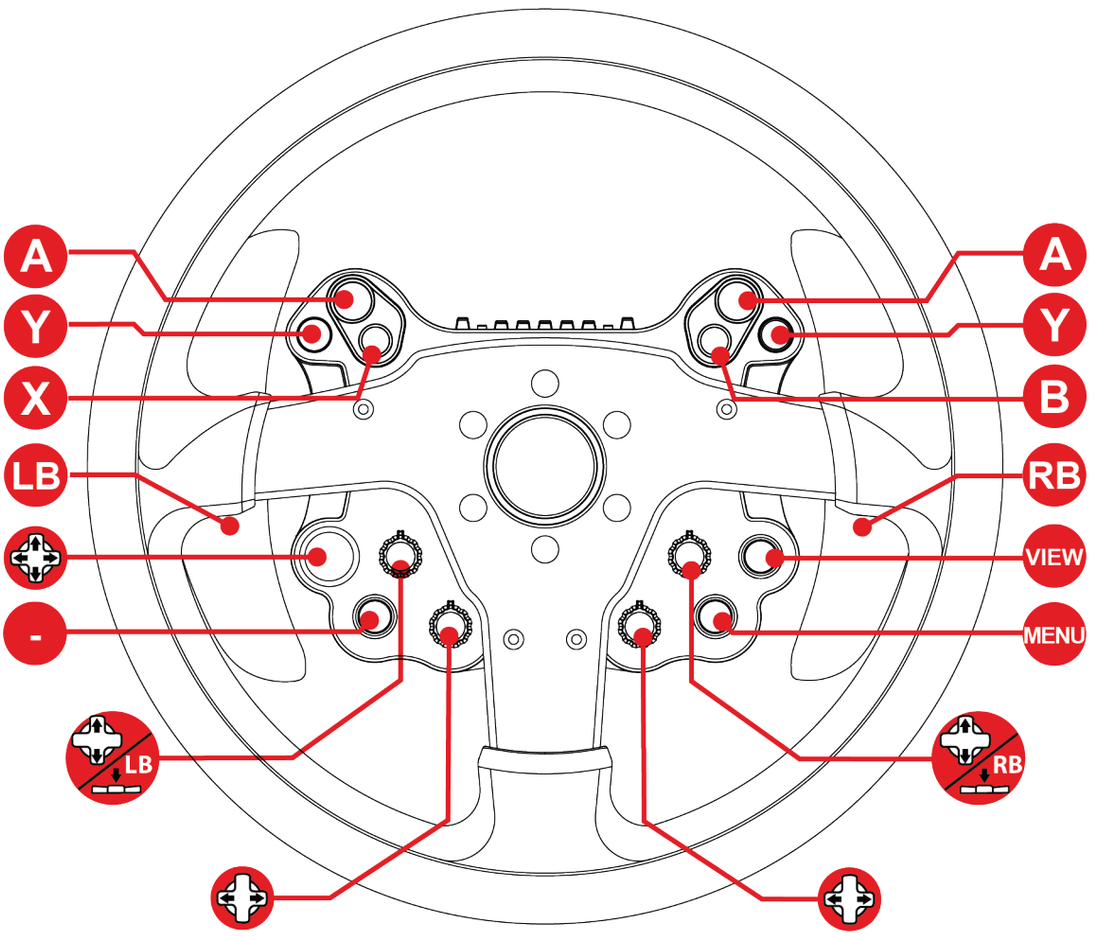


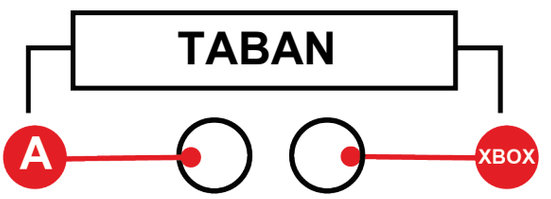
Direksiyon simidinizin eşleştirilmesi

PS4™ veya PS5™ konsolunuzu açın ve ardından yarış direksiyonunuzu konsolun USB bağlantı noktalarından birine bağlayın. Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu tamamlandığında yarış direksiyonunu PlayStation® profilinize bağlamak için yarış direksiyonu üzerindeki PlayStation® düğmesine basın.

EVO RACING 32R LEATHER direksiyon simidi bir T300 yarış direksiyonu tabanına takıldığında taban bir T-GT tabanı veya Thrustmaster Advanced Racer aygıtı olarak algılanır.

Xbox Series/Xbox One için eşleştirme





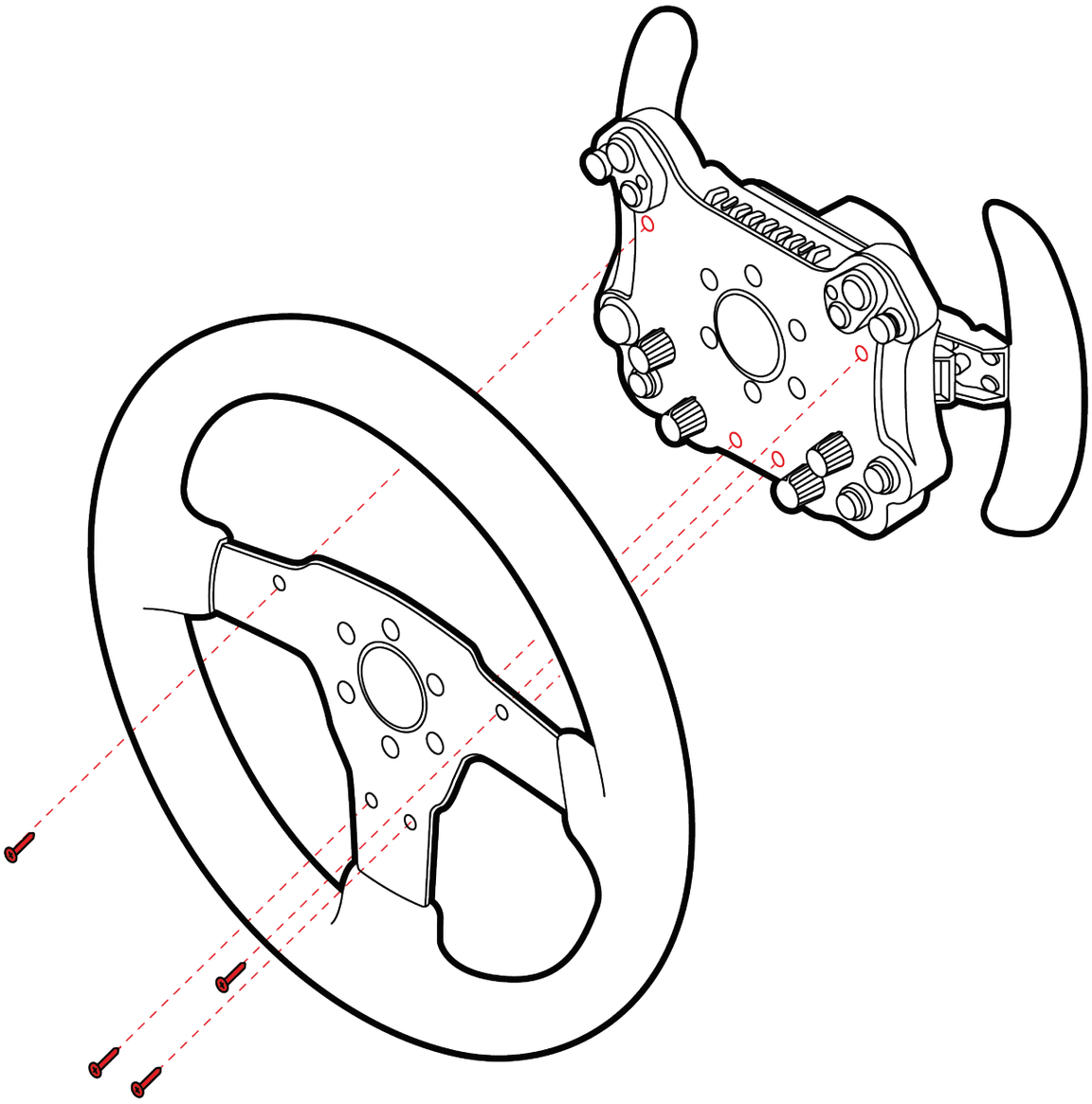
Xbox Series ve Xbox One'da:

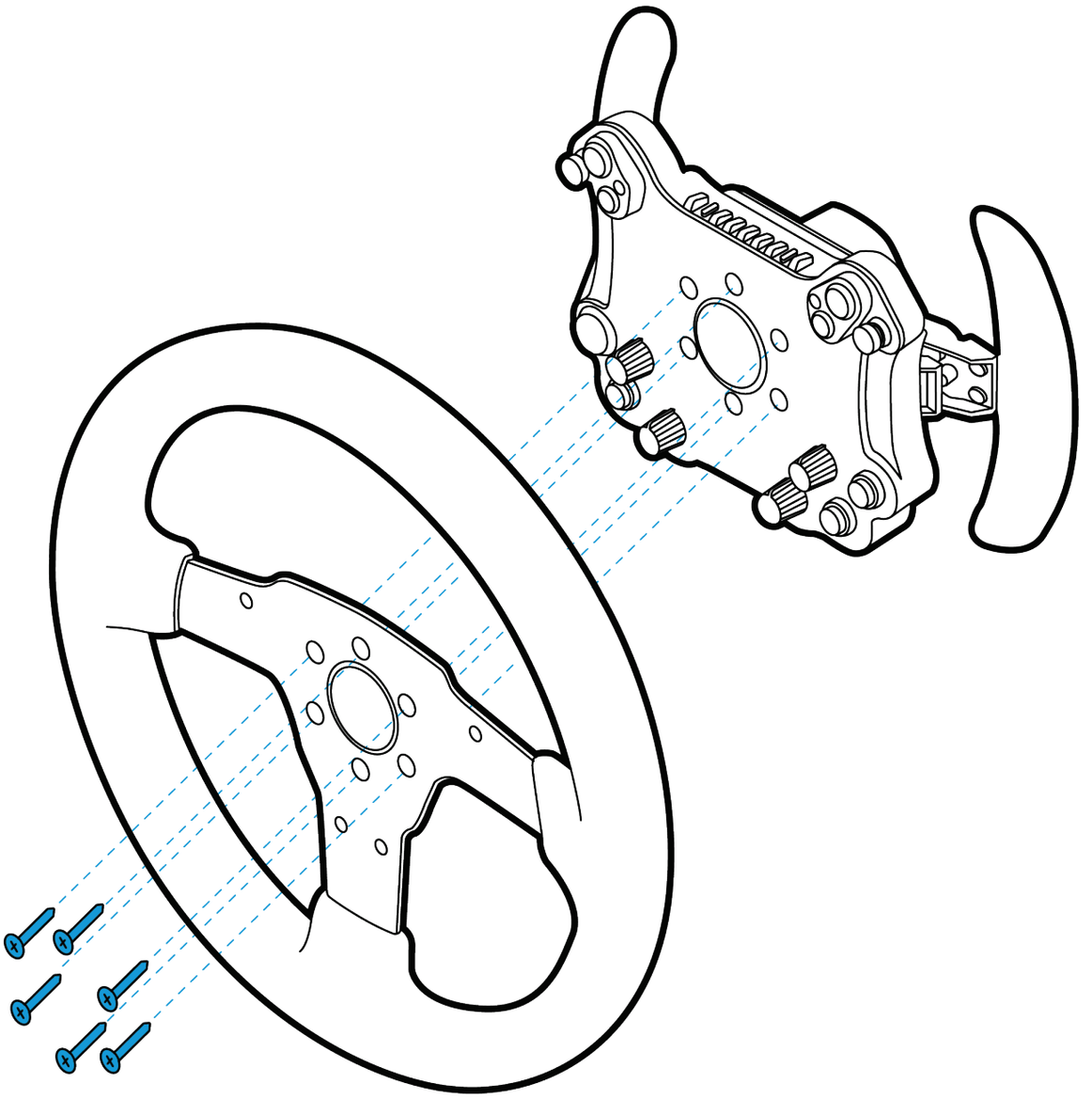
- **EVO RACING 32R LEATHER** üzerindeki LED'ler, konsol protokolü kısıtlamaları nedeniyle işlevsel değildir.
- Bazı işlevler (enkoderler, düğme sayısı) konsol protokolü tarafından sınırlanmaktadır.

6. EVO RACING 32R LEATHER'ın takılması ve çıkarılması

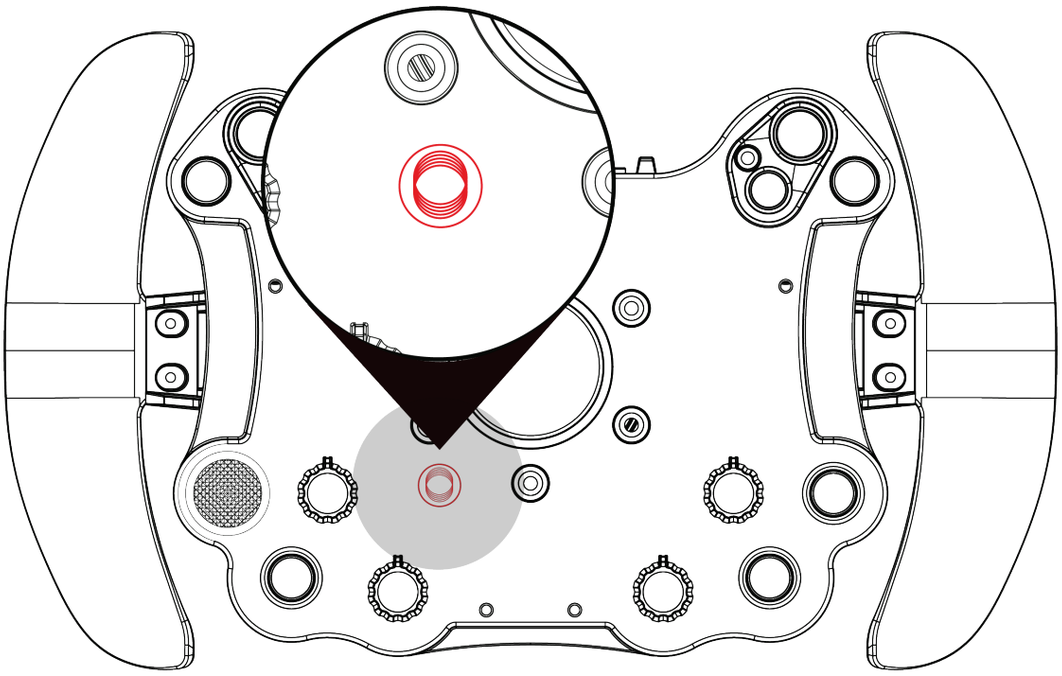
EVO RACING 32R LEATHER iki parçadan oluşur: direksiyon simidi ve göbek.

Takma ve çıkarma, aşağıdaki iki şekilde gösterildiği gibi verilen vidalar ve Torx anahtarı kullanılarak yapılmalıdır.





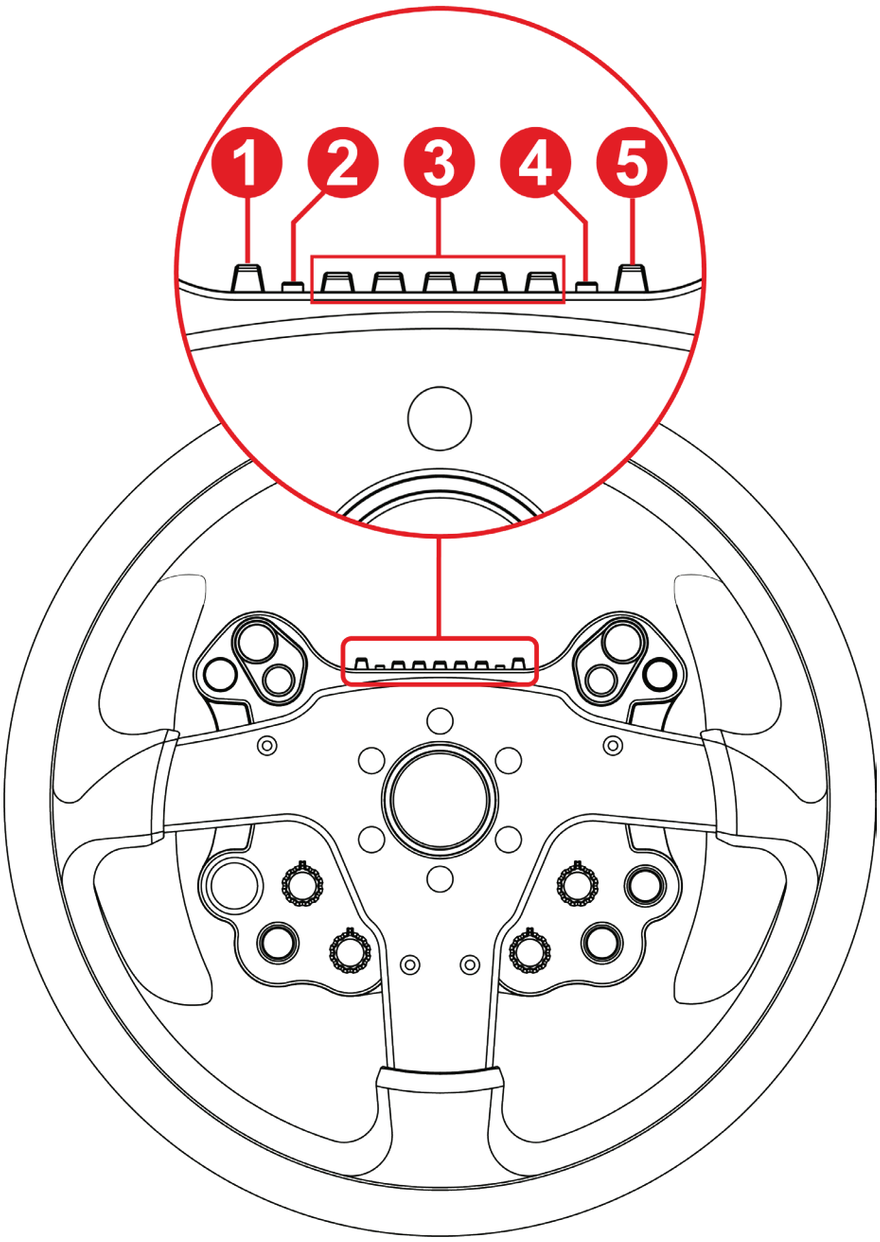
Direksiyon simidini göbeğe takarken vidaları fazla sıkmayın.



Direksiyonu göbeğe takarken kontak yayının yerine olduğundan emin olun.

Direksiyonu göbekten çıkarırken kontak yayını kaybetmemeye dikkat edin.

7. LED çalışması



❶ **Bayrak veya sol analog vites kulakçığı (ürünle verilmez) işlevi**

❷ **Ayar düğmesi 1 (LED şiddeti, LED gösterge modu seçimi)**

❸ **Motor hızı (devir/dakika) LED'i**

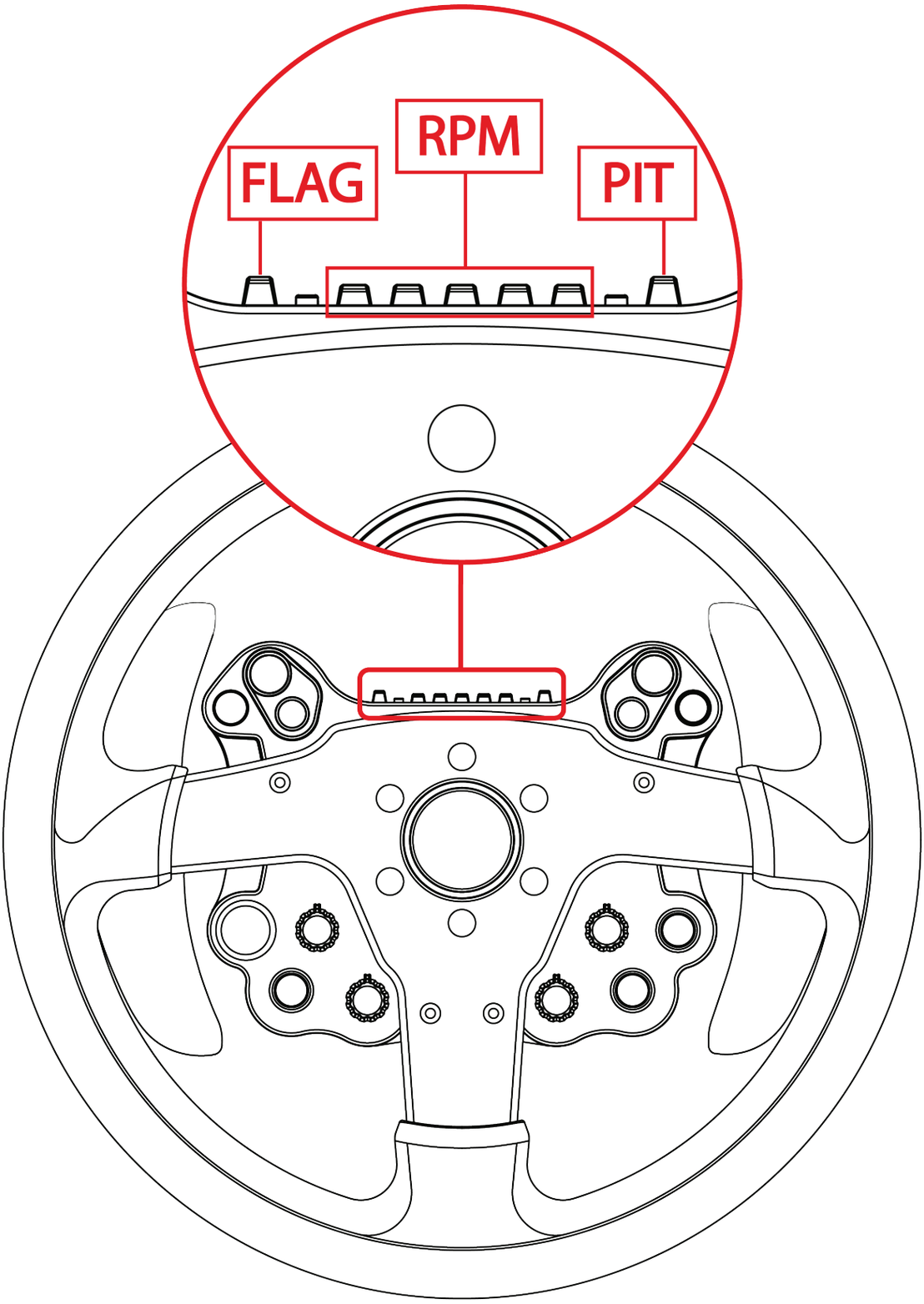
❹ **Ayar düğmesi 2 (analog vites kulakçıkları (ürünle verilmez) ayarı)**

❺ **Pit veya sağ analog vites kulakçığı (ürünle verilmez) işlevi**

Xbox Series ve Xbox One'da telemetri verisi konsol protokolü kısıtlamaları nedeniyle mevcut değildir.

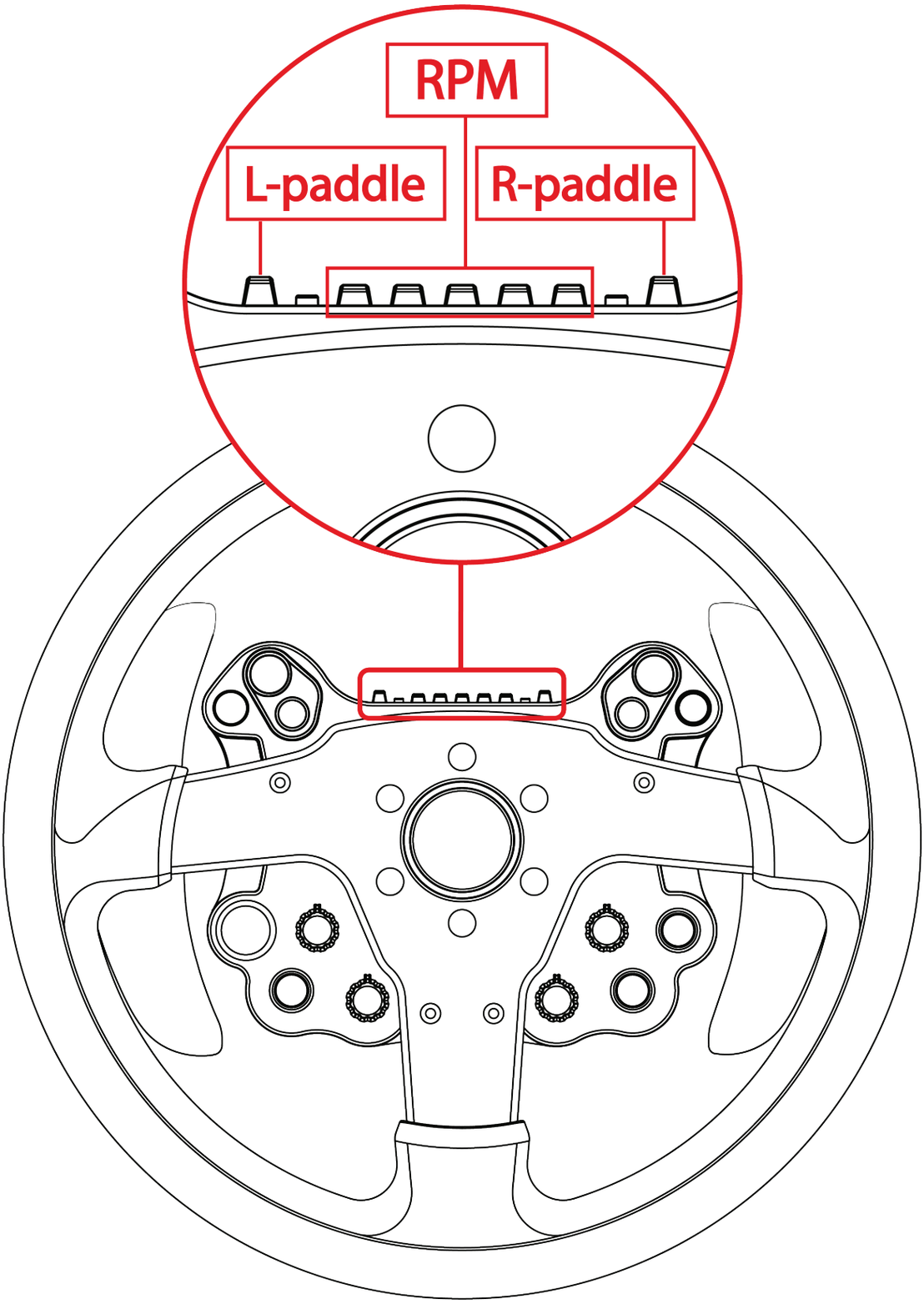
Telemetrili oyunlarda yarış bilgileri gösterimi

EVO RACING 32R LEATHER LED'ler aracılığıyla çeşitli bilgi tiplerini gösterir: bayrak, pit ve motor hızı (devir/dakika).

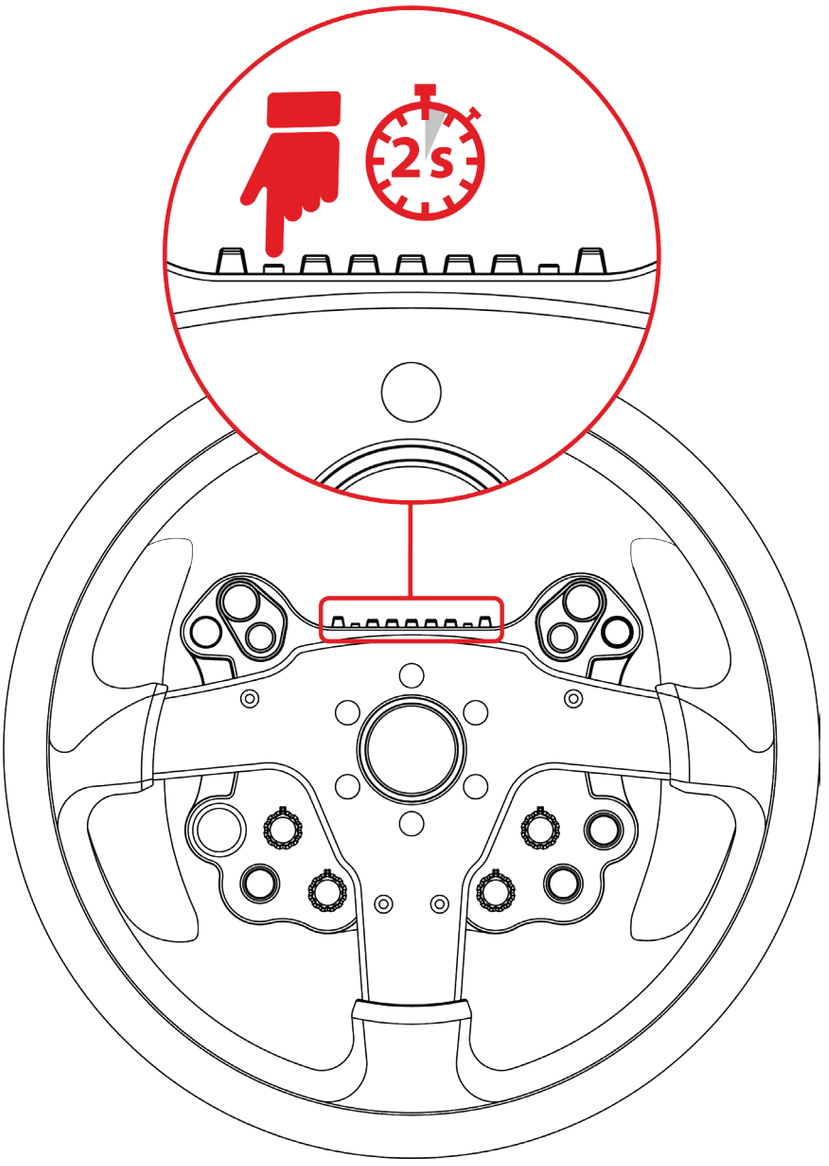


Telemetrisiz oyunlarda yarış bilgileri gösterimi

Telemetri desteği bulunmayan oyunlarda sadece motor hızı (devir/dakika) ve ek analog vites kulakçıklarının (ürünle verilmez) işlevleri gösterilir.



LED menüsüne girme/çıkma



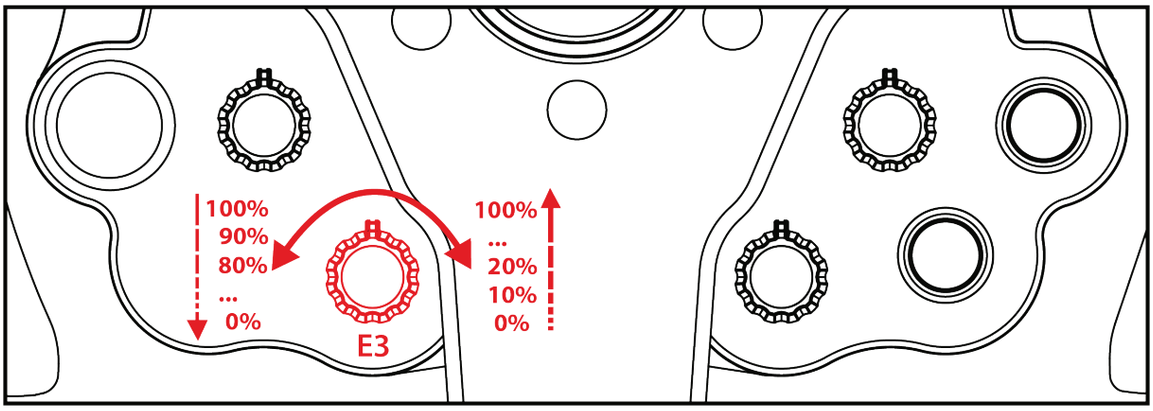
- **LED menüsüne girmek için**, ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basın.
- **LED menüsünden çıkmak için**, ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basın.

8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.

LED şiddetini ayarlama

- Ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basarak LED menüsüne girin.

- Sol enkoderi (E3) şiddeti azaltmak için sola, şiddeti artırmak için sağa çevirin.



- Ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basarak LED menüsünden çıkın.

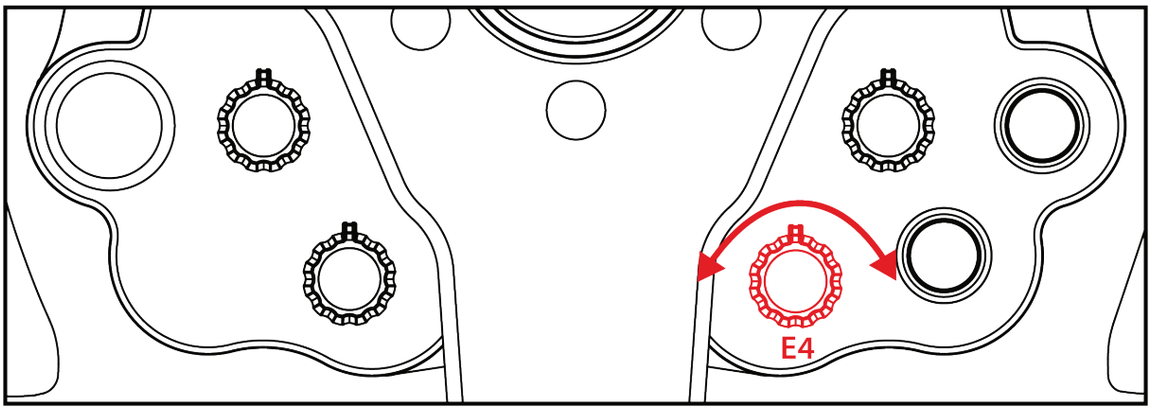
LED şiddeti %10'luk adımlarla artar veya azalır.

8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.

LED modunu seçme

EVO RACING 32R LEATHER iki LED modu içerir. İki moddan birinin seçilmesi motor hızı (devir/dakika) LED göstergesini değiştirir.

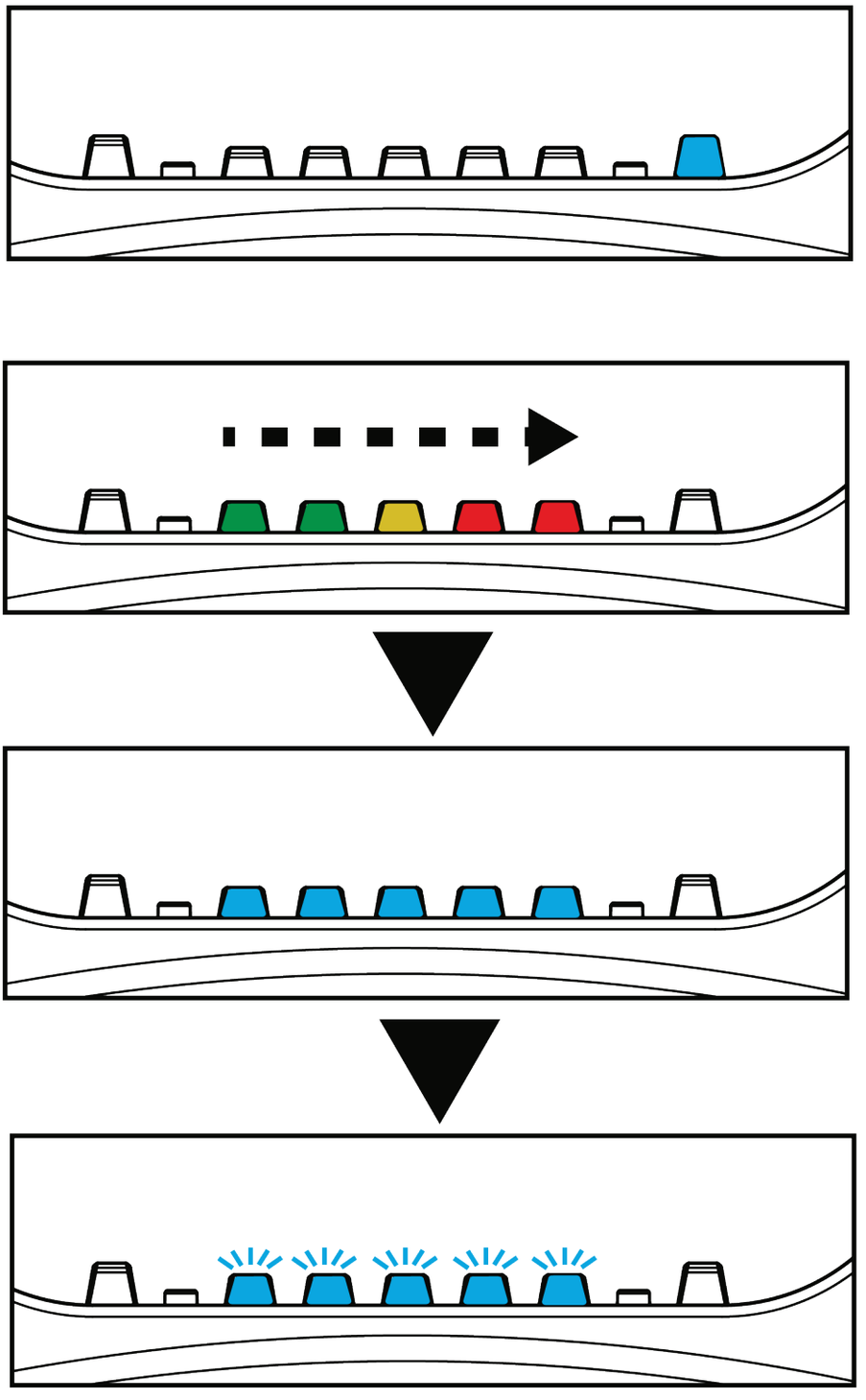
- Ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basarak LED menüsüne girin.
- Sağ enkoderi (E4) mavi modu seçmek için sağa veya kırmızı modu seçmek için sola çevirin.



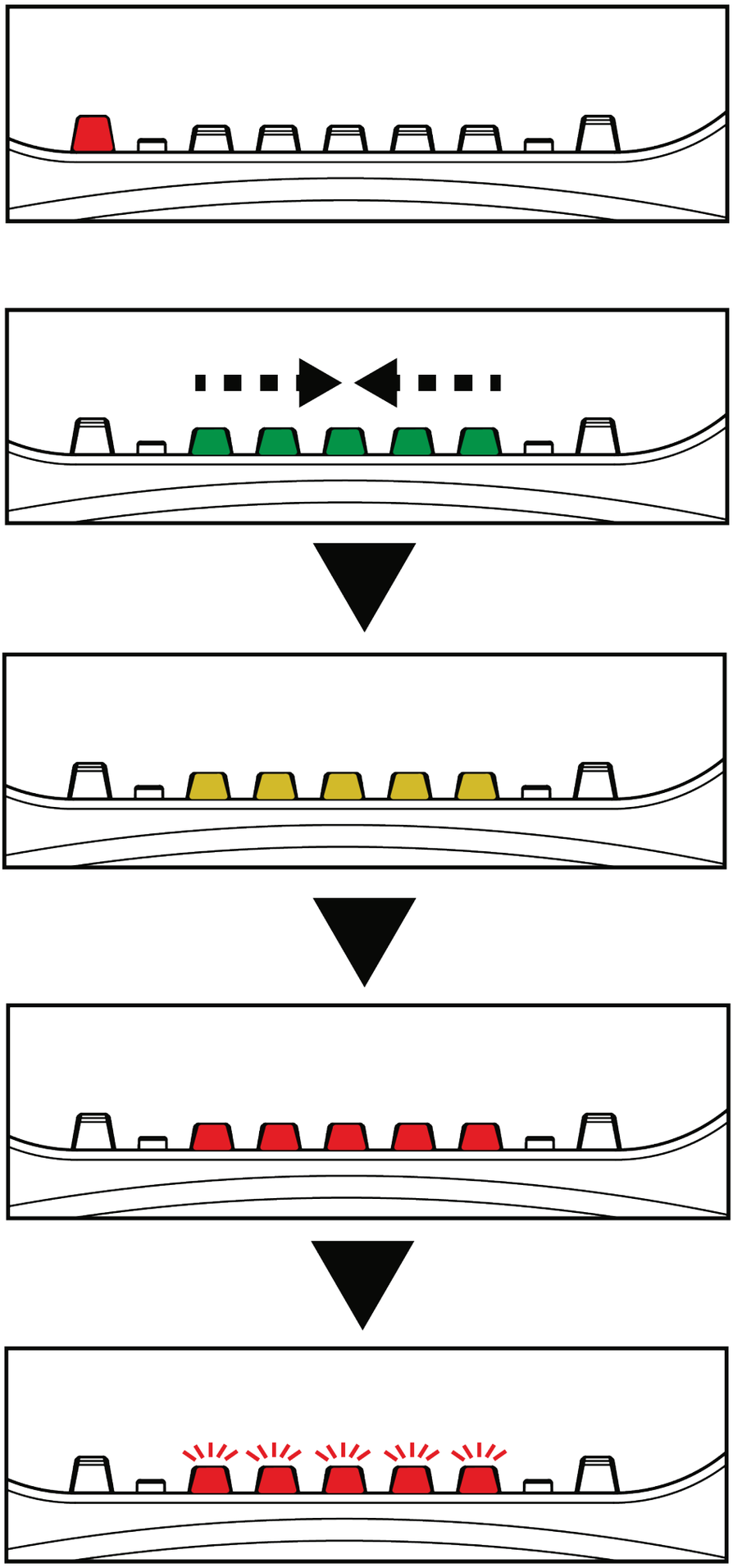
- Ayar düğmesi 1'e 2 saniye boyunca basarak LED menüsünden çıkın.

8 saniye içinde herhangi bir işlem yapılmazsa mod otomatik olarak kapanır.

Mavi mod



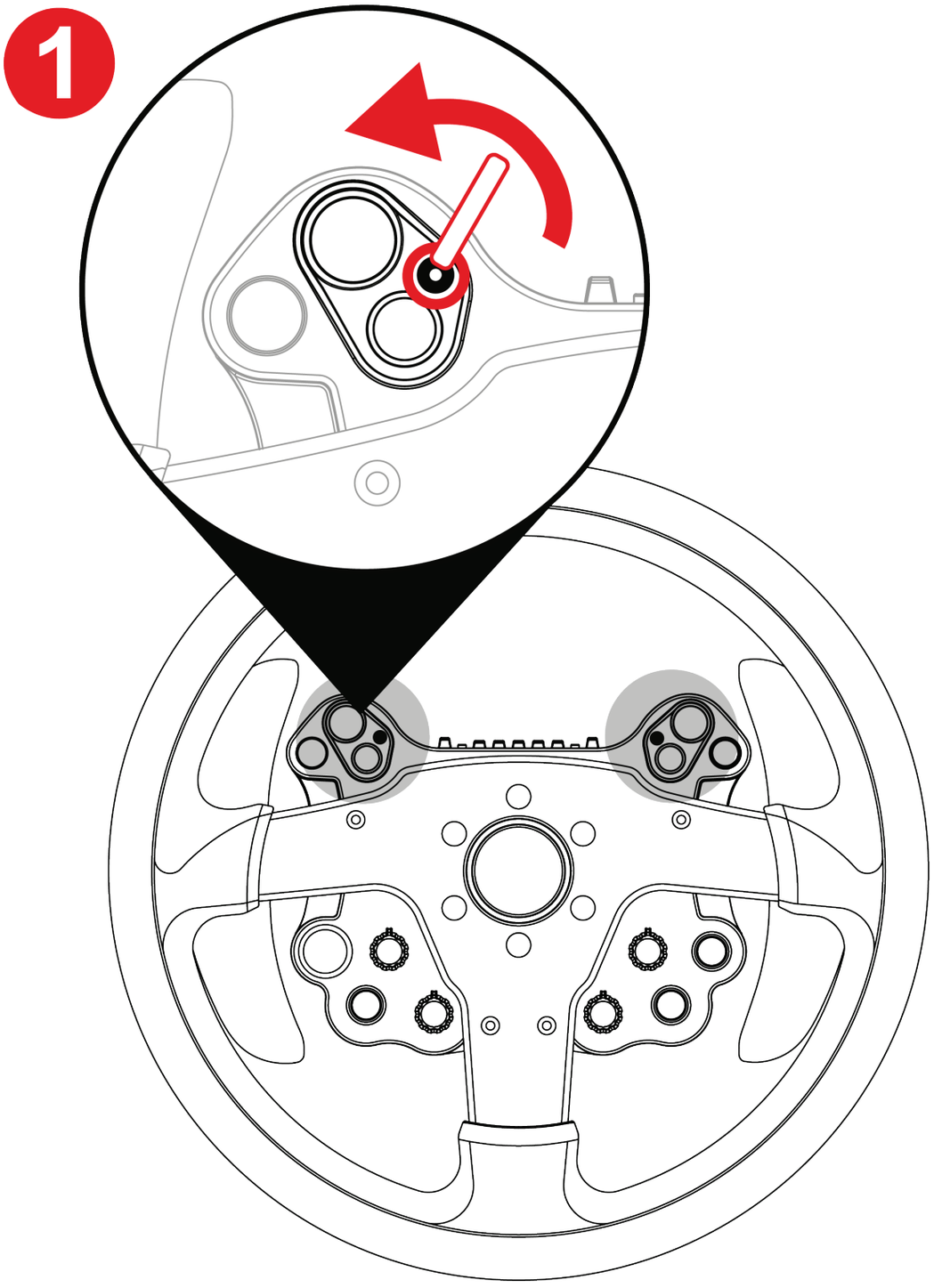
Kırmızı mod



8. Başparmak düğmelerinin ayarlanması

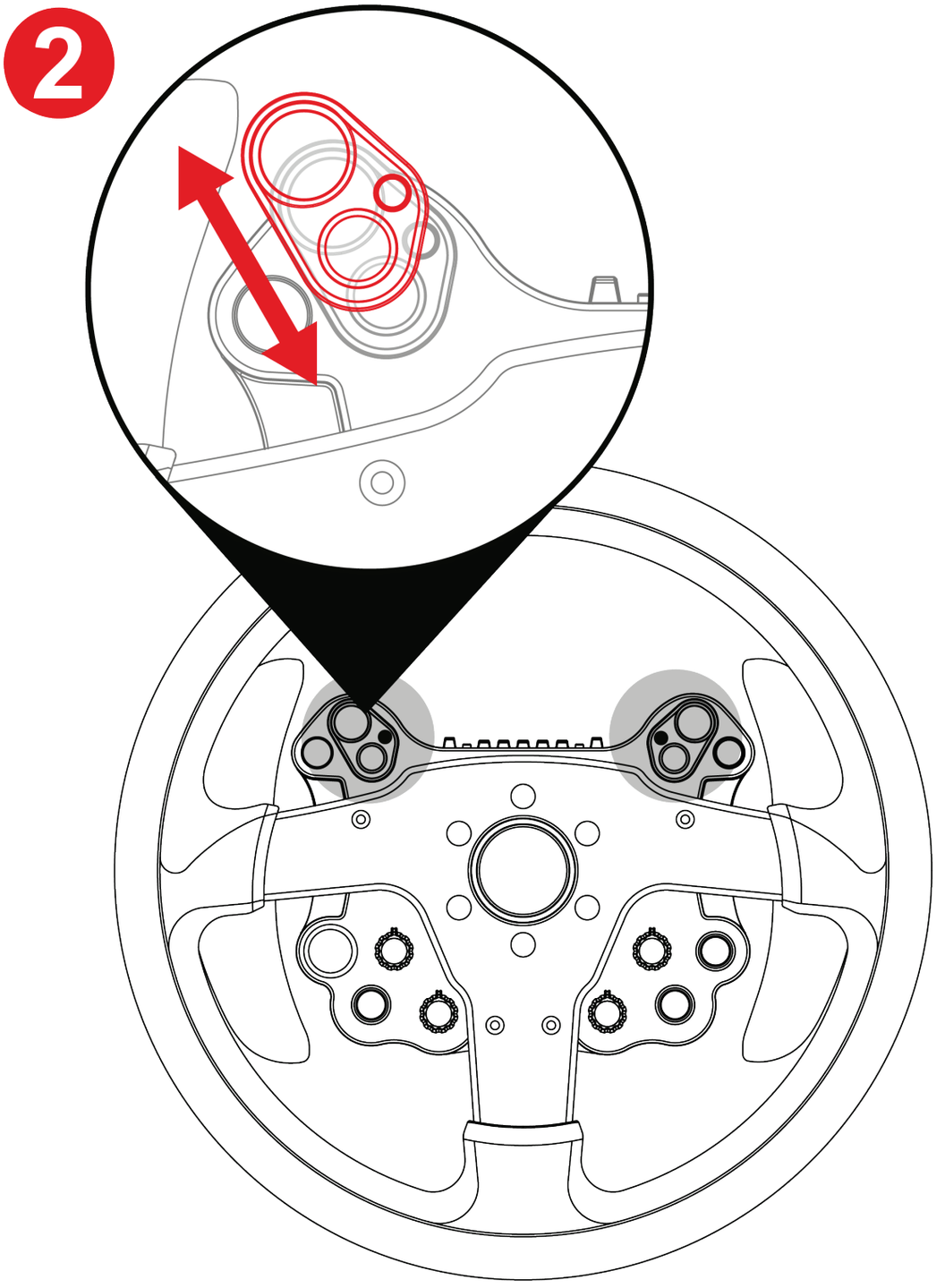
Direksiyon simidinin her iki tarafında bulunan başparmak düğmelerinin **yüksekliği** ayarlanabilir olup her oyuncuya uyacak şekilde adapte edilebilecek kullanım sağlar.

Başparmak düğmelerinin yüksekliğini ayarlama

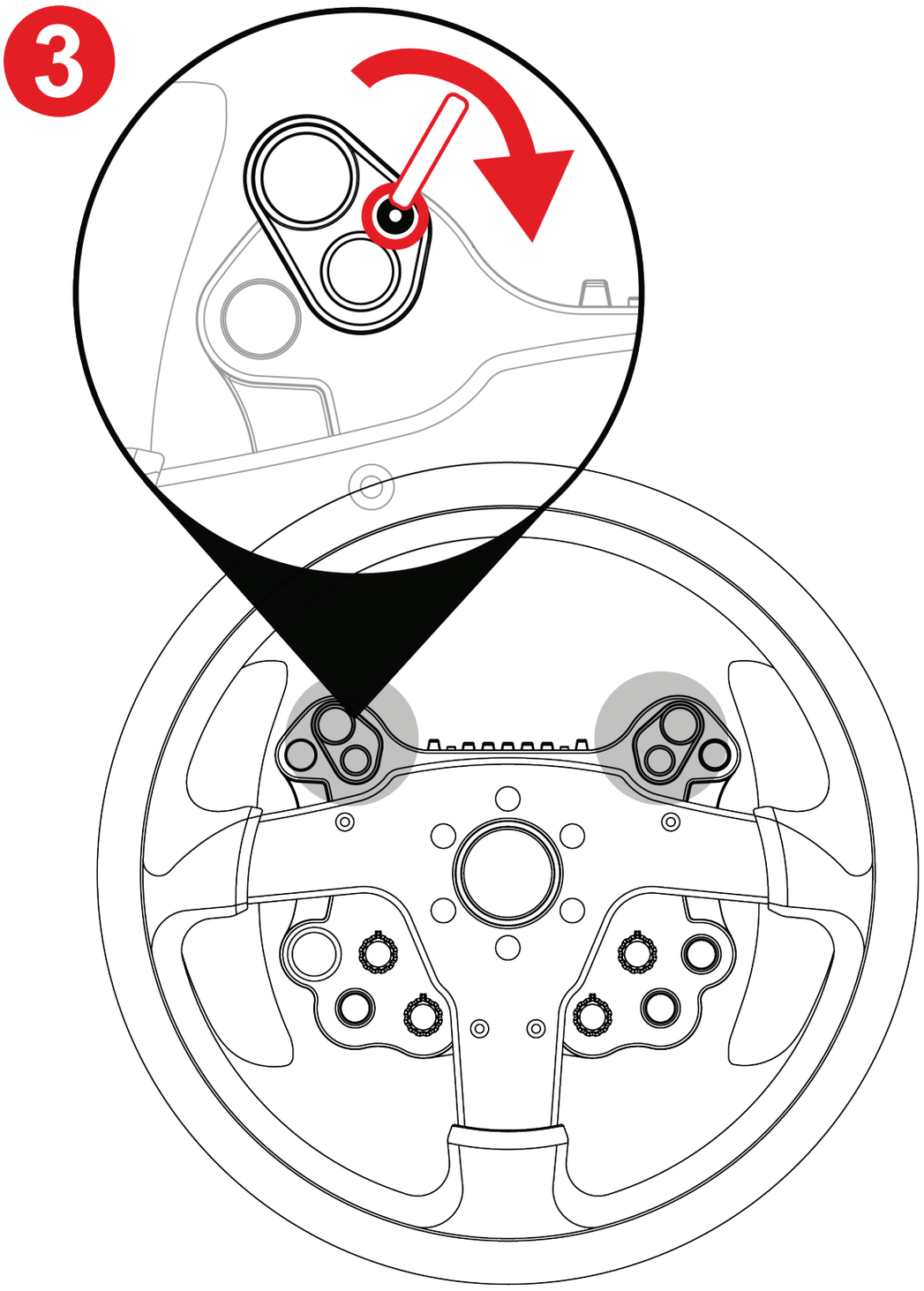


❶ Verilen Torx anahtarının uzun ucunu kullanarak vidayı gevşetin.

Vidayı tamamen çıkarmamaya dikkat edin.



❷ Düğme modülünü istediğiniz yüksekliğe kaydırın.

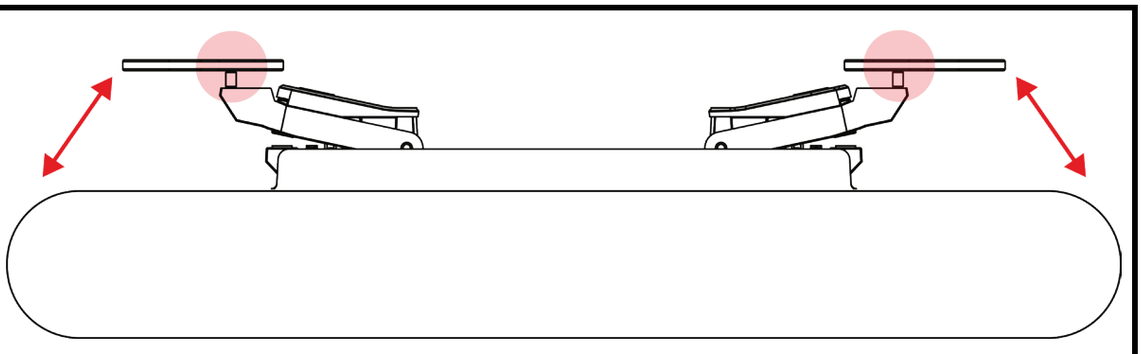


❸ Verilen Torx anahtarının uzun ucunu kullanarak vidayı tekrar sıkın.

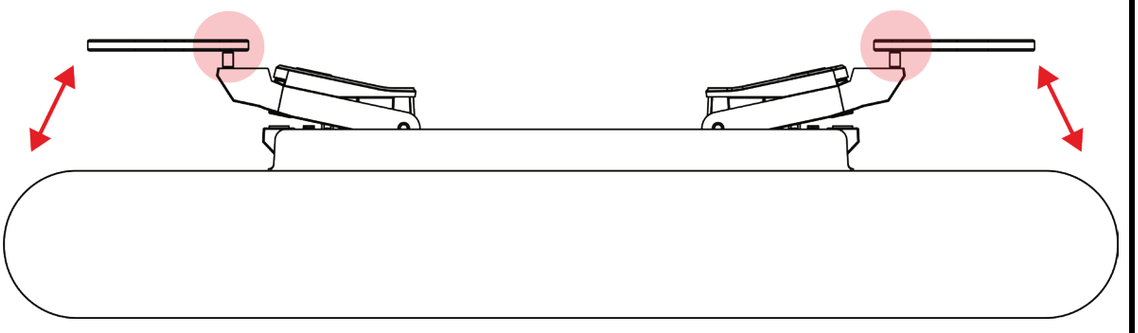
9. Vites kulakçıklarını özelleştirme

EVO RACING 32R LEATHER'ın vites kulakçıkları, **ara boşluğu** ve **erim** açısından ayarlanabilirdir.

Ara boşluğu, vites kulakçıklarının genişlik olarak ayarlanmasını içerir; bu da kavrama yüzeyi ile vites kulakçıkları arasındaki mesafeyi değiştirir.

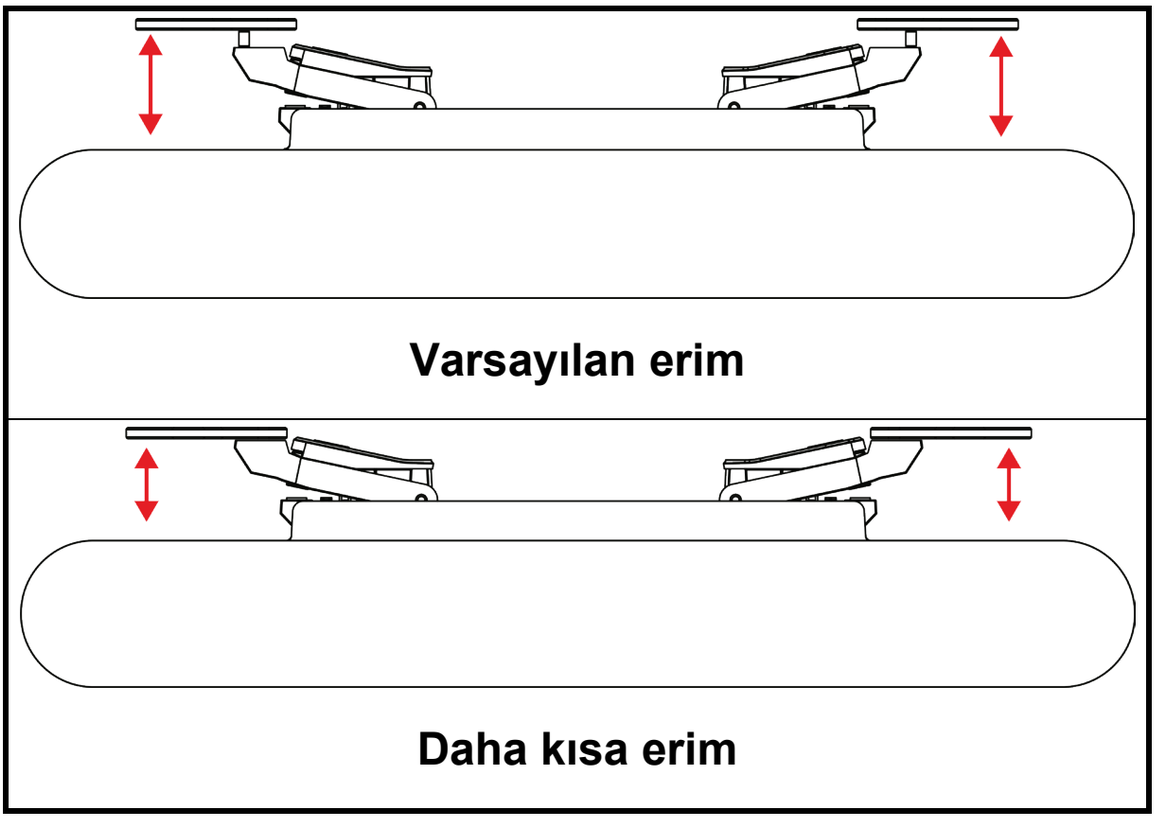


Kavrama yüzeyi ile vites kulakçığı arasındaki mesafe – varsayılan

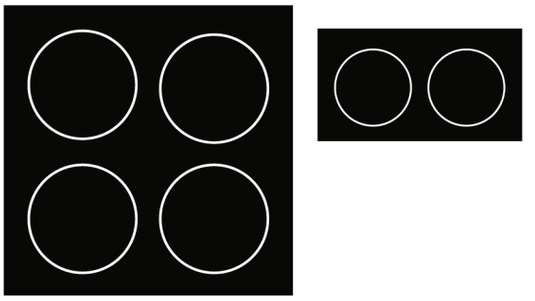


Daha kısa kavrama yüzeyi ile vites kulakçığı arasındaki mesafe

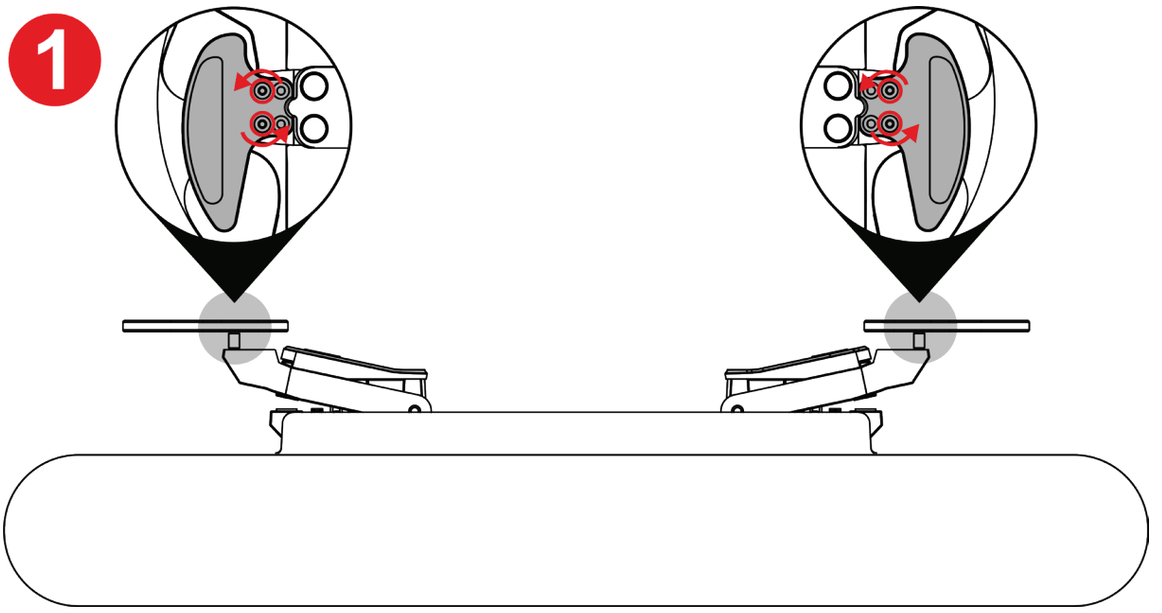
Ara parçaları kullanarak **erimin** ayarlanması, vites kulakçığı aktivasyon mesafesini değiştirir.



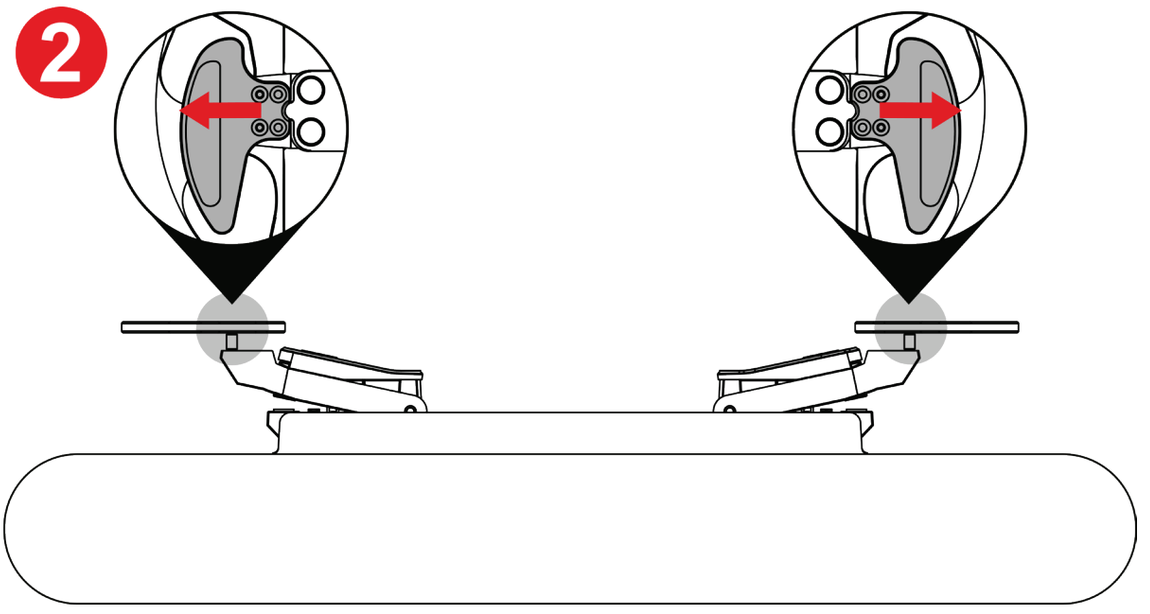
Manyetik hassasiyeti ve vites kulakçıklarının ürettiği **ses seviyesini** verilen tampon setini kullanarak ayarlamak da mümkündür.



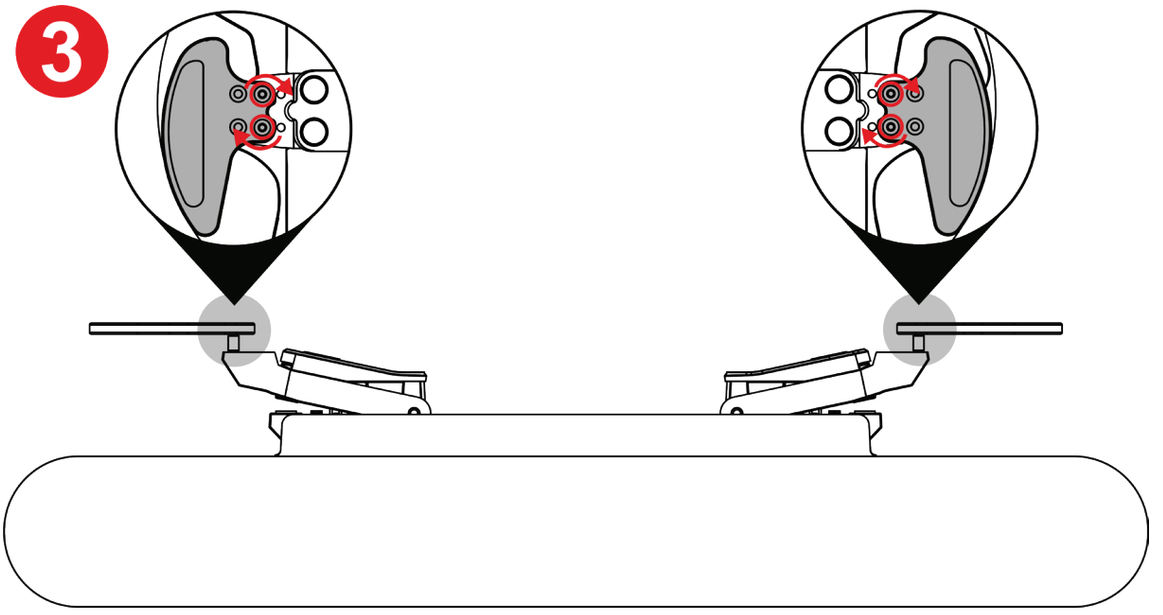
Vites kulakçığı ara boşluğunu ayarlama



❶ Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sökün.

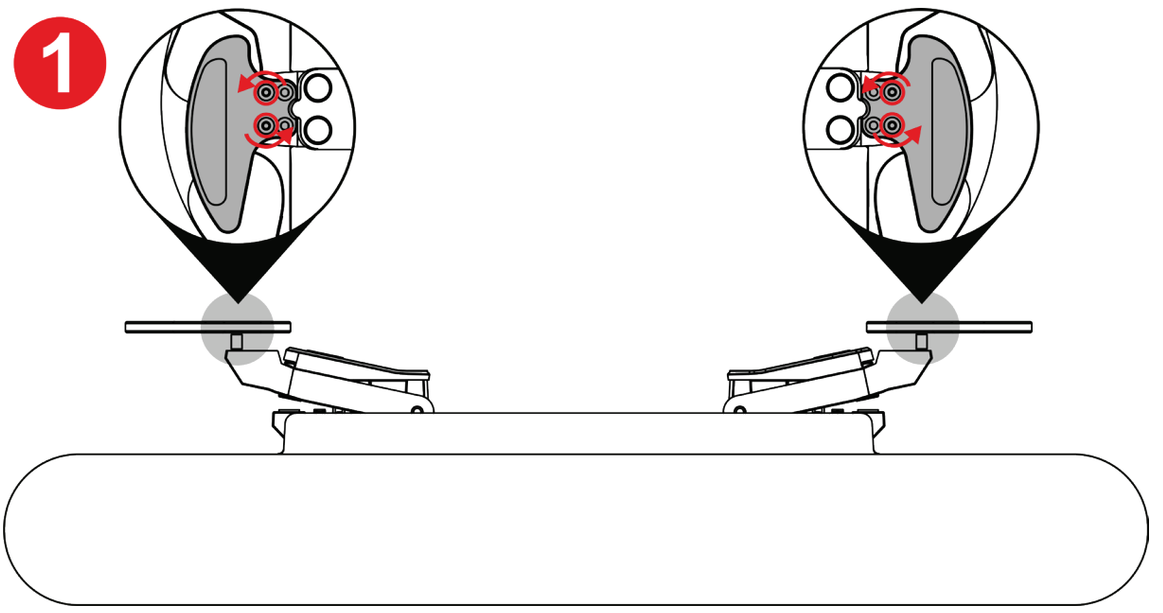


❷ Vites kulakçıklarını dışarı doğru kaydırarak deliklerle aynı hizaya getirin.

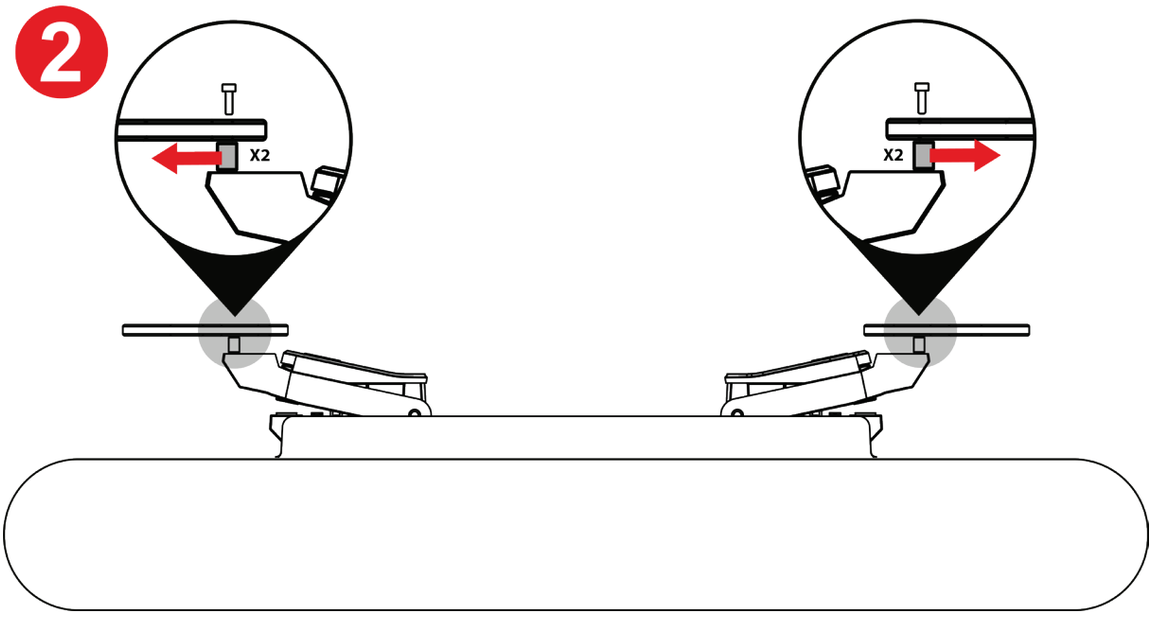


❸ Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sıkın.

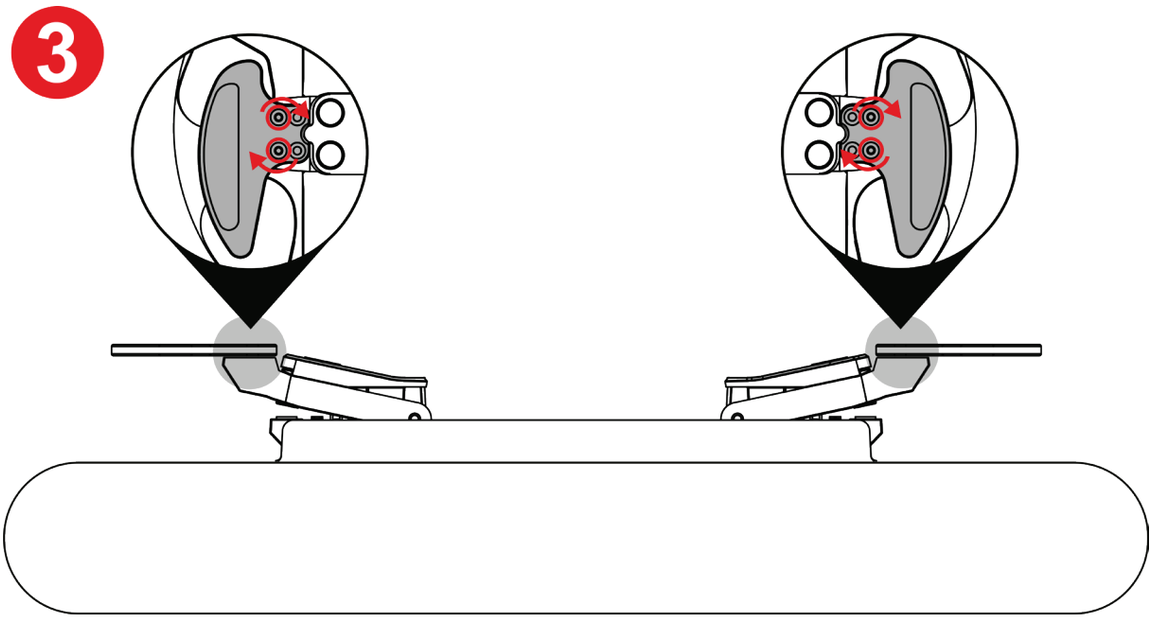
Vites kulakçığı erimini ayarlama



❶ Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sökün.

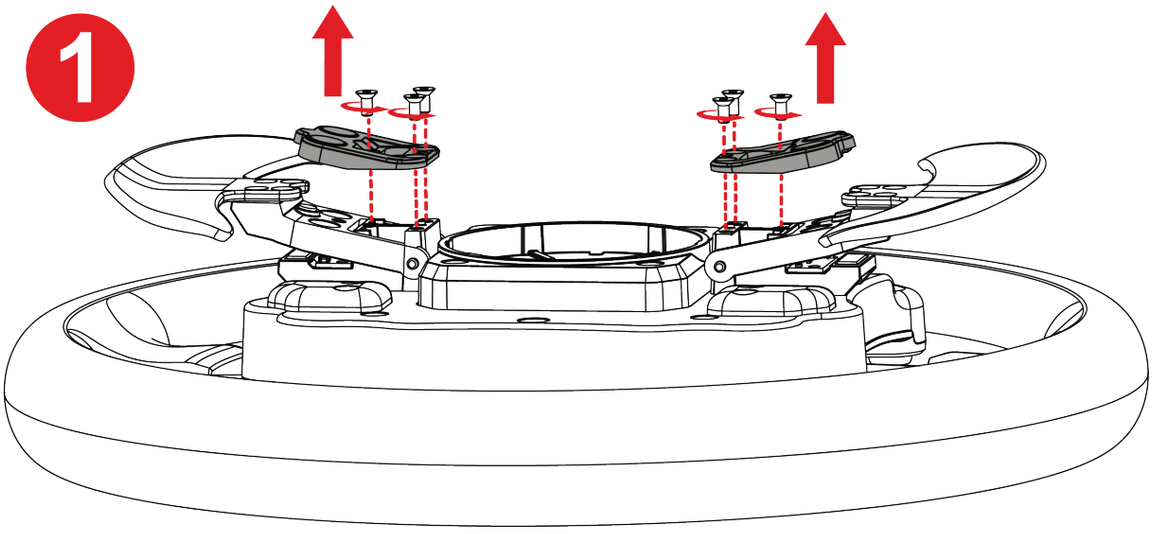


❷ Ara parçaları çıkarın.

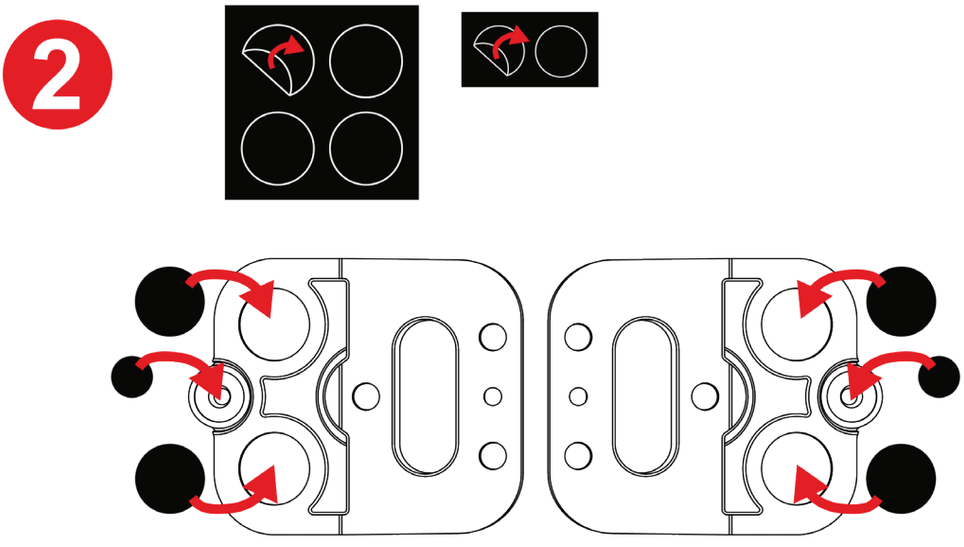


❸ Verilen Torx anahtarını kullanarak dört vites kulakçığı vidasını sıkın.

Vites kulakçıklarının manyetik hassasiyetini ve ses seviyesini ayarlama

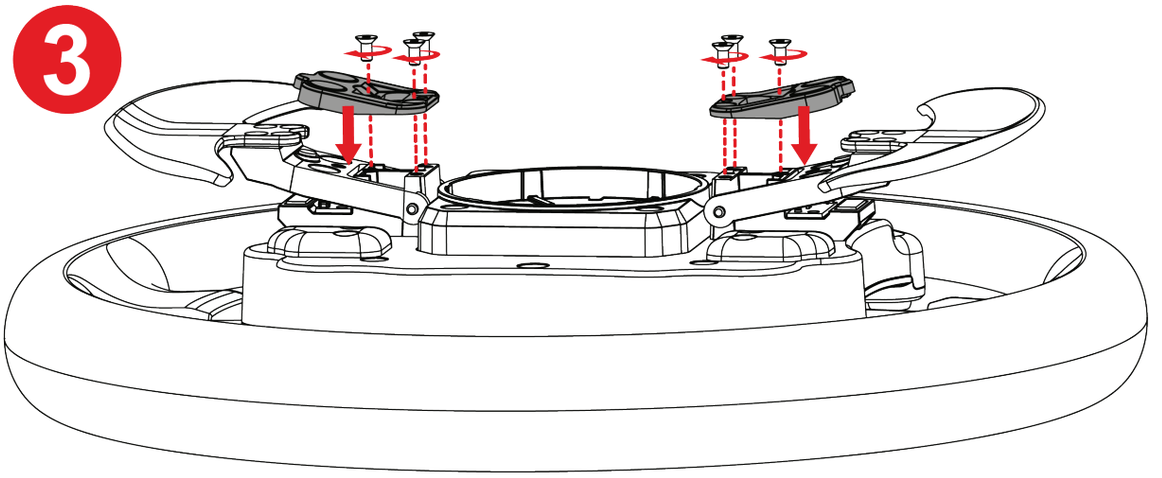


❶ Verilen Torx anahtarını kullanarak altı durak vidasını sökmek suretiyle manyetik durakları çıkarın.



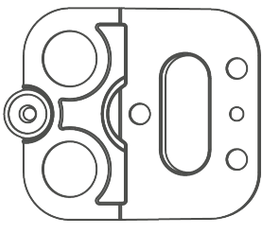
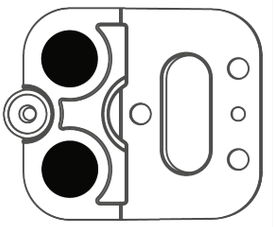
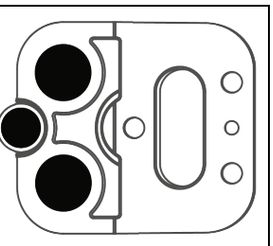
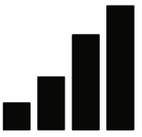
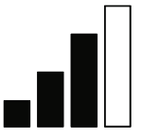
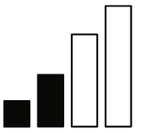
❷ Verilen tamponları sıyırın ve manyetik durakların altındaki uygun yerlere yapıştırın.

Olası konfigürasyonlar ve etkileri için bkz. **Manyetik hassasiyet ve vites kulakçığı ses azaltma tablosu**.



❸ Manyetik durakları yeniden takın ve verilen Torx anahtarını kullanarak altı durak vidasını sıkın.

Manyetik hassasiyet ve vites kulakçığı ses azaltma tablosu

	 (varsayılan)		
Manyetik hassasiyet			
Ses			

10. SSS ve teknik destek

EVO RACING 32R LEATHER ile ilgili sorularınız mı var veya teknik sorunlarla mı karşılaştınız? Öyleyse Thrustmaster teknik destek web sitesini ziyaret edin:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Bu sayfadan direksiyonun donanım yazılımını da güncelleyebilirsiniz.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Instrukcja obsługi



Przed zainstalowaniem urządzenia, **przed** każdym jego użyciem i **przed** wykonaniem jakichkolwiek czynności konserwacyjnych **uważnie przeczytaj** wskazówki zawarte w niniejszej instrukcji. Koniecznie przestrzegaj wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. Nieprzestrzeganie tych wskazówek może prowadzić do wypadków i/lub uszkodzeń. Zachowaj tę instrukcję do ewentualnego użycia w przyszłości.

SPIS TREŚCI

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA 5
2. ELEMENTY.....6
3. INFORMACJE NA TEMAT KORZYSTANIA Z KIEROWNICY 9
4. INSTALACJA UCHWYTU SZYBKOROZŁĄCZNEGO 15

Instalacja uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z zatrzaskiem..... 16

Instalacja uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z gwintem 21

5. MAPOWANIE 26

Mapowanie na komputerze PC..... 26

Mapowanie na konsoli PS4™/PS5™ 27

Mapowanie na konsoli Xbox Series/Xbox One 29

6. MONTAŻ I DEMONTAŻ KIEROWNICY EVO RACING 32R LEATHER 30

7. DZIAŁANIE DIOD 33

Wyświetlanie danych wyścigu w grach wyposażonych w funkcję telemetrii 35

Wyświetlanie danych wyścigu w grach bez funkcji telemetrii 36

Jak wejść/wyjść z menu diod 37

Jak dostosować natężenie diod 38

Jak wybrać tryb diod 39

8. REGULACJA PRZYCISKÓW KCIUKOWYCH 42

Regulacja wysokości przycisków kciukowych 43

9. DOSTOSOWYWANIE ŁOPATEK ZMIANY BIEGÓW 46

Jak dostosować odstęp łopatek zmiany biegów. 48

Jak dostosować zakres ruchu łopatek zmiany biegów 50

Jak dostosować czułość magnetyczną i poziom dźwięku łopatek zmiany biegów 52

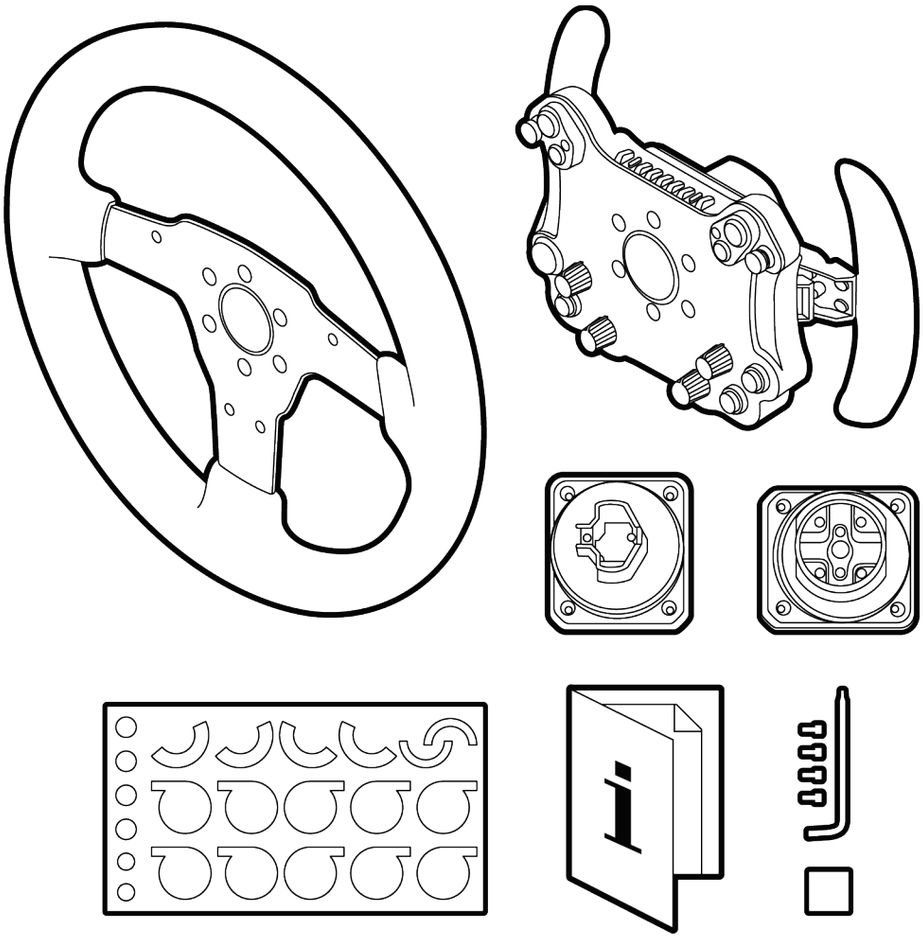
10. CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA I POMOC TECHNICZNA 54

EVO RACING
32R LEATHER

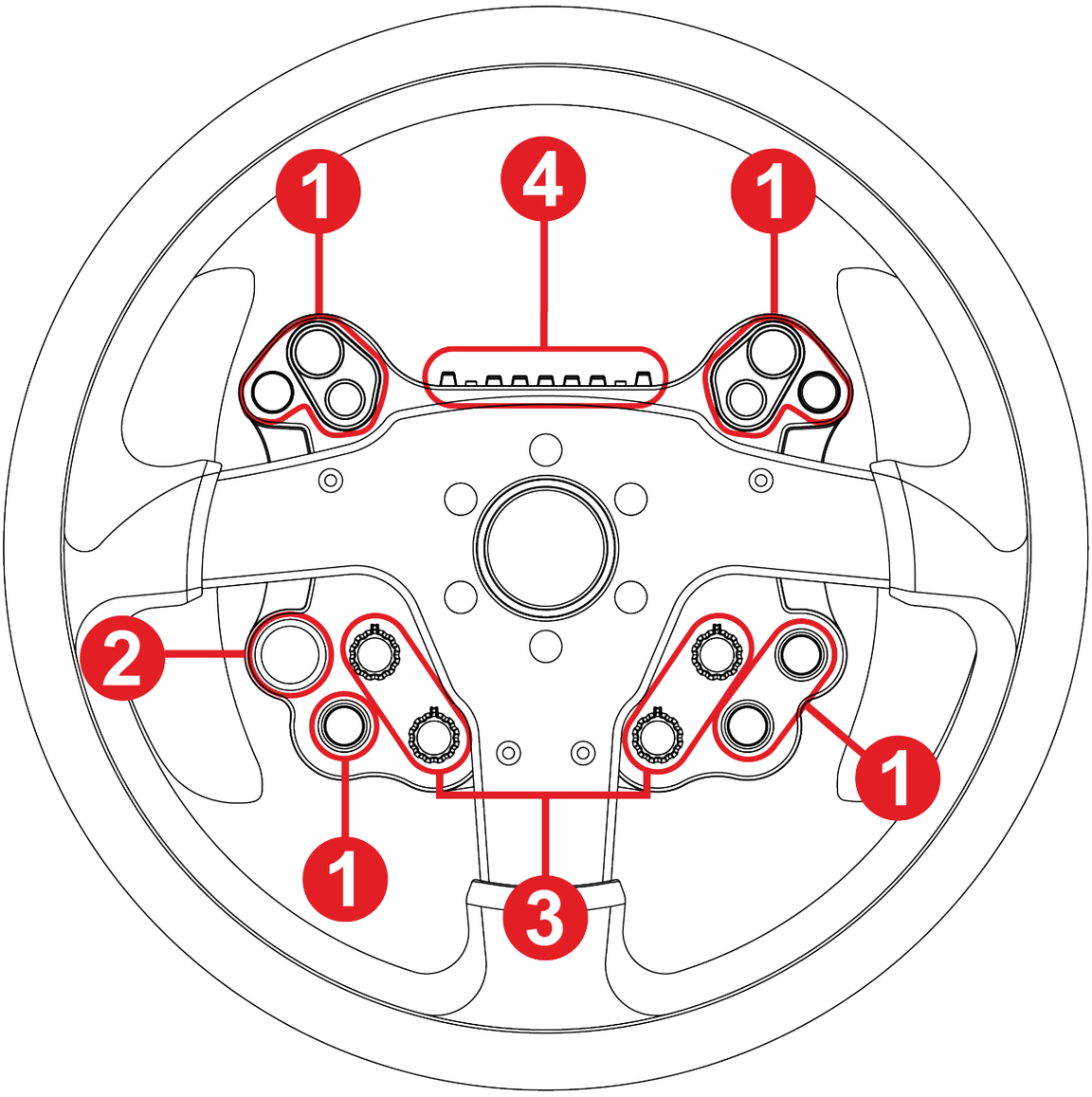
Kierownica **EVO RACING 32R LEATHER** — zainspirowana wyścigami i przeznaczona do symulacji — jest idealnym urządzeniem do wyścigów rajdowych, a za sprawą wymiennego koła cechuje się dużą skalowalnością i elastycznością.

Niniejsza instrukcja pomoże Ci w optymalnej instalacji i eksploatacji kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER**. Zanim przystąpisz do wyścigów, uważnie zapoznaj się ze wskazówkami i ostrzeżeniami, które pomogą Ci czerpać maksymalną przyjemność z użytkowania urządzenia.

1. Zawartość opakowania



2. Elementy

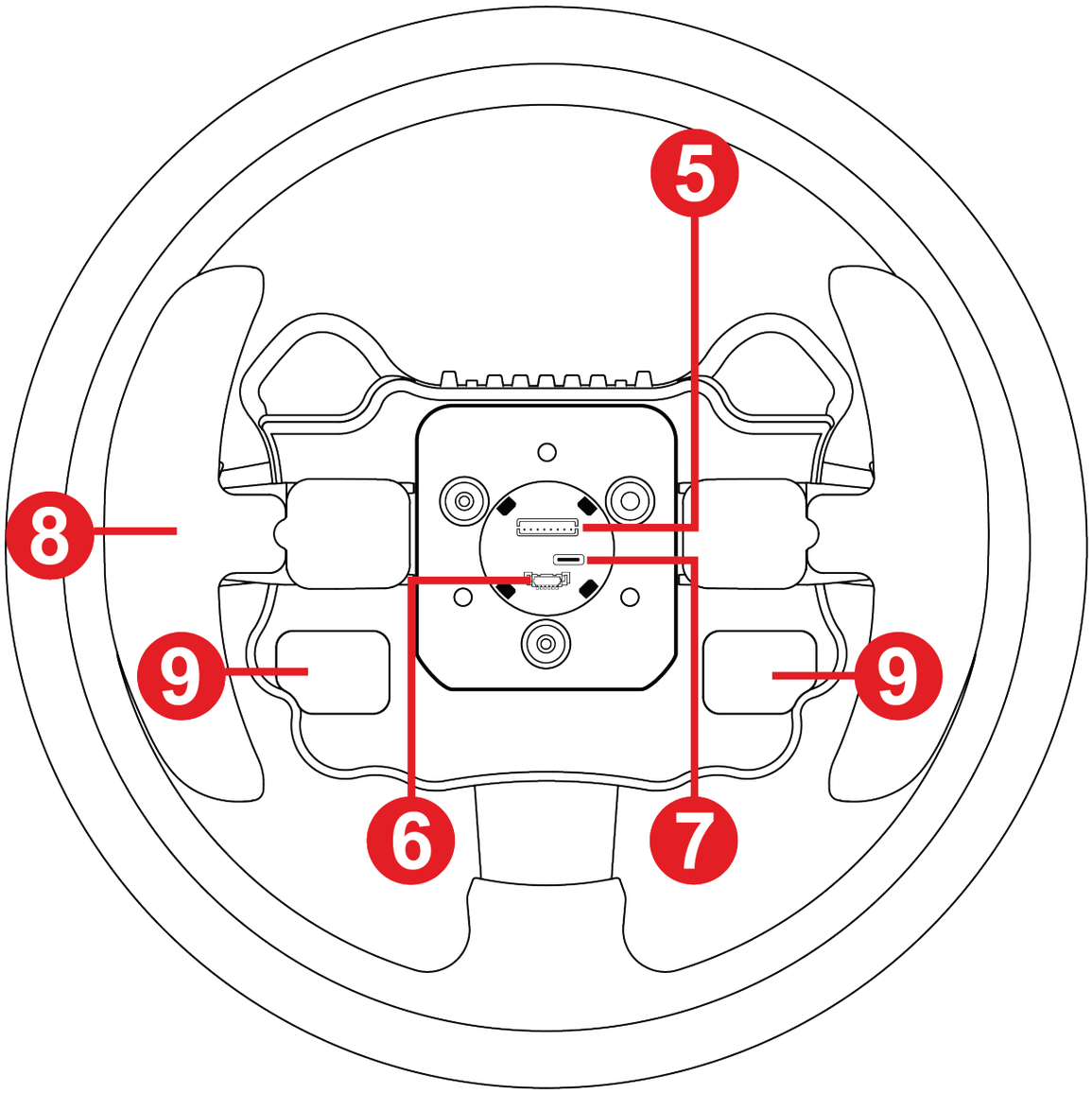


❶ **9 przycisków czynności**

❷ **D-pad**

❸ **Pokrętło kodujące**

❹ **Diody obrotomierza, dane wyścigu (flagi, pit-stop) i przyciski regulacji**



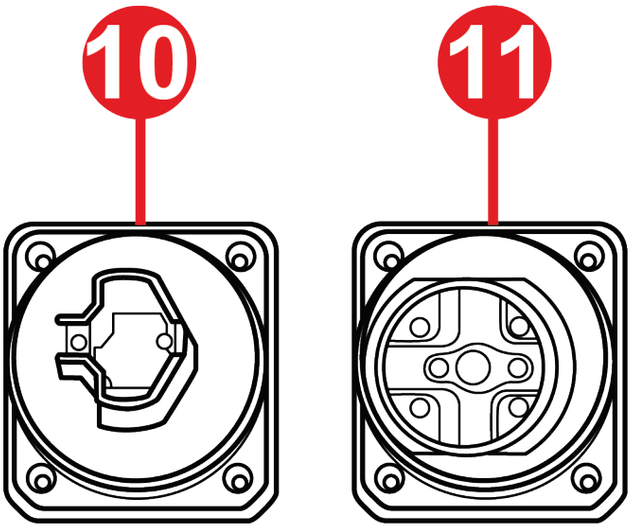
❺ Port połączeniowy uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z gwintem

❻ Port połączeniowy uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z zatrzaskiem

❼ Port USB-C (do aktualizowania oprogramowania sprzętowego — kabel do nabycia osobno)

❽ Magnetyczne łopatki zmiany biegów

❾ Port połączeniowy dodatkowych analogowych łopatek zmiany biegów (dostępnych wkrótce)



⓾ Uchwyt szybkorozłączny do podstawy z zatrzaskiem

⓫ Uchwyt szybkorozłączny do podstawy z gwintem

3. Informacje na temat korzystania z kierownicy



Dokumentacja

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, jeszcze raz uważnie zapoznaj się z tym dokumentem, a następnie zachowaj go do wglądu.



Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Oprogramowanie sprzętowe podstawy kierownicy wyścigowej (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) trzeba zaktualizować do najnowszej dostępnej wersji.

Aby to zrobić, wykonaj następujące 3 kroki:

1. Wejdź na stronę **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** i wybierz swoją podstawę Thrustmaster.
2. Odinstaluj stary sterownik przeznaczony do komputera PC, a następnie zainstaluj nowy sterownik PC dostępny w sekcji Drivers (Sterowniki). Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.
3. Otwórz aplikację **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** i zaktualizuj podstawę kierownicy wyścigowej przy użyciu najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego.

Jeśli nie zaktualizujesz oprogramowania sprzętowego podstawy kierownicy wyścigowej, koło kierownicy nie będzie działać prawidłowo.



Porażenie prądem elektrycznym

– Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.

– Nie skręcaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.

– Przestrzegaj właściwego kierunku połączeń.

– Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.

– Nie zwieraj urządzenia.

– Nie demontuj urządzenia (poza ewentualnymi przypadkami dostosowania określonymi w tej instrukcji), nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.

– Nie otwieraj urządzenia: w jego wnętrzu nie ma części przeznaczonych do naprawiania przez użytkownika. Naprawy może wykonywać wyłącznie producent, wskazany przedstawiciel lub wykwalifikowany serwisant.



Zabezpieczenie strefy grania

– Nigdy nie umieszczaj w strefie grania przedmiotów, które mogą zakłócić czynności użytkownika albo wywołać nieodpowiedni ruch lub przerwę ze strony innej osoby (takich jak kubek z kawą, telefon czy klucze).

– Nie zakrywaj kabli zasilania dywanem, chodnikiem, kocem, narzutą ani innym przedmiotem oraz nie umieszczaj żadnych kabli w miejscach, w których ktoś może chodzić.



Ryzyko obrażeń ciała spowodowanych siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami

Używanie kierownicy z siłowym sprzężeniem zwrotnym może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów. W celu uniknięcia problemów:

– Zaczynaj od rozgrzewki i unikaj długich sesji treningowych.

– Po każdej godzinie treningu rób 10–15 minut przerwy.

– Jeśli odczuwasz zmęczenie albo ból dłoni, nadgarstków, ramion, stóp lub nóg, naciśnij przycisk wyłączający siłowe sprzężenie zwrotne, wyłącz podstawę i przed ponownym rozpoczęciem treningu odpocznij kilka godzin.

– Jeśli po ponownym rozpoczęciu treningu opisane powyżej objawy lub bóle powrócą, przerwij trening i poradź się lekarza.

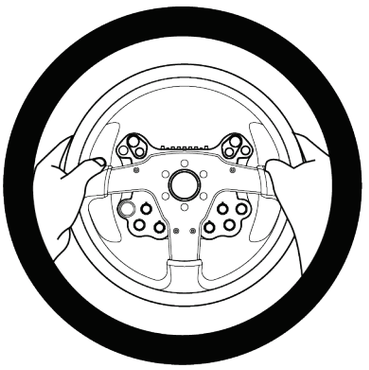
– Nie ustawiaj siłowego sprzężenia zwrotnego na poziomie zbyt wysokim w stosunku do swojego doświadczenia i kondycji fizycznej.

– Nie pozwalaj na dostęp do urządzenia osobom poniżej 16 roku życia.

– Sprawdź, czy podstawa i kierownica są prawidłowo zamocowane zgodnie ze wskazówkami podanymi w instrukcji.



Ryzyko nieprzewidzianych, mocnych i gwałtownych obrotów: nigdy przekładaj dłoni ani ramienia przez otwory w kole kierownicy ani nie umieszczaj ich w trajektorii obrotu kierownicy.



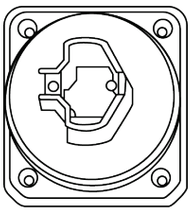
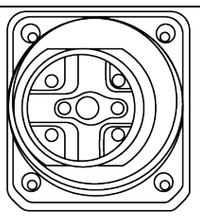
Podczas korzystania z urządzenia zawsze trzymaj obie dłonie we właściwym położeniu na kierownicy, nigdy nie puszczając jej całkowicie.



Urządzenie tylko dla osób, które **ukończyły 16 lat**.

4. Instalacja uchwytu szybkorozłącznego

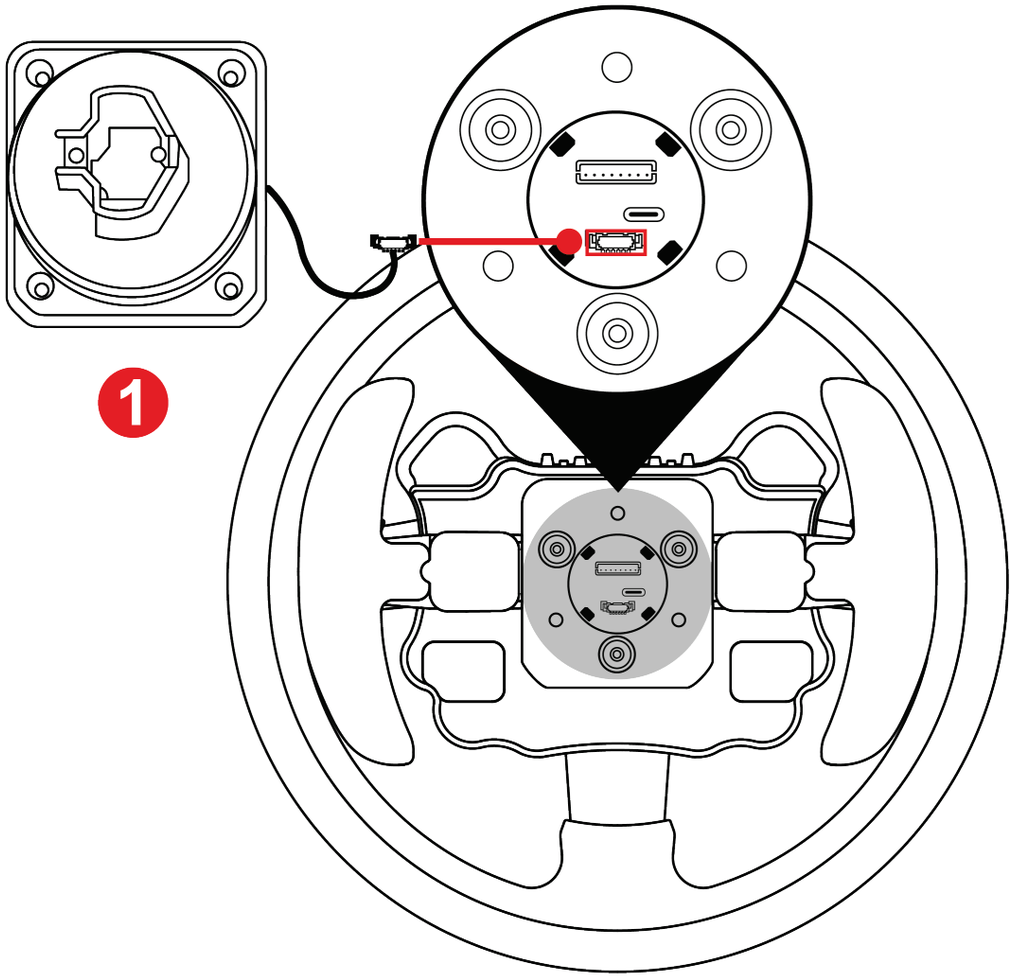
Kierownica **EVO RACING 32R LEATHER** jest dostarczana z dwoma uchwytami szybkorozłącznymi, które odpowiadają dwóm formatom podstaw Thrustmaster.

System	Zgodność
 Uchwyt szybkorozłączny do podstawy z zatrzaskiem	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator i przyszłe podstawy Thrustmaster
 Uchwyt szybkorozłączny do podstawy z gwintem	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base



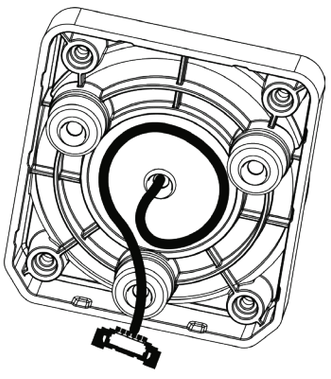
Przed każdym użyciem kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** sprawdź, czy jest ona wciąż prawidłowo przymocowana do podpory zgodnie z instrukcją obsługi podstawy.

Instalacja uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z zatrzaskiem



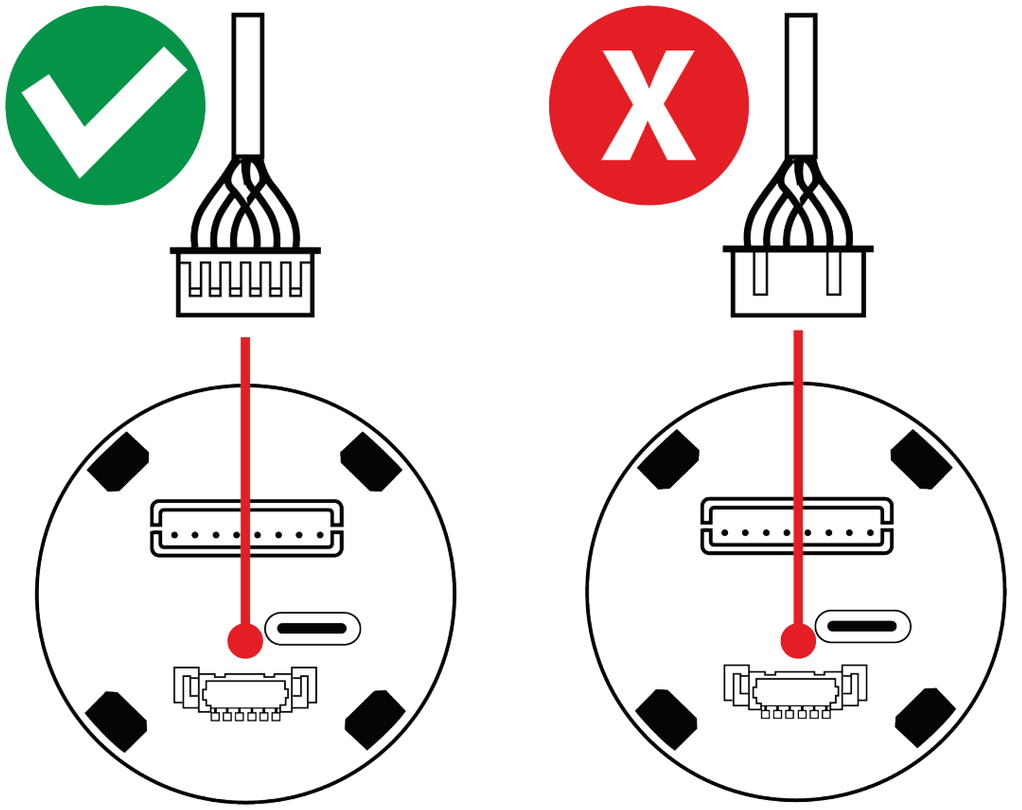
❶ Wsuń złącze uchwytu szybkorozłącznego do odpowiedniego portu z tyłu kierownicy.

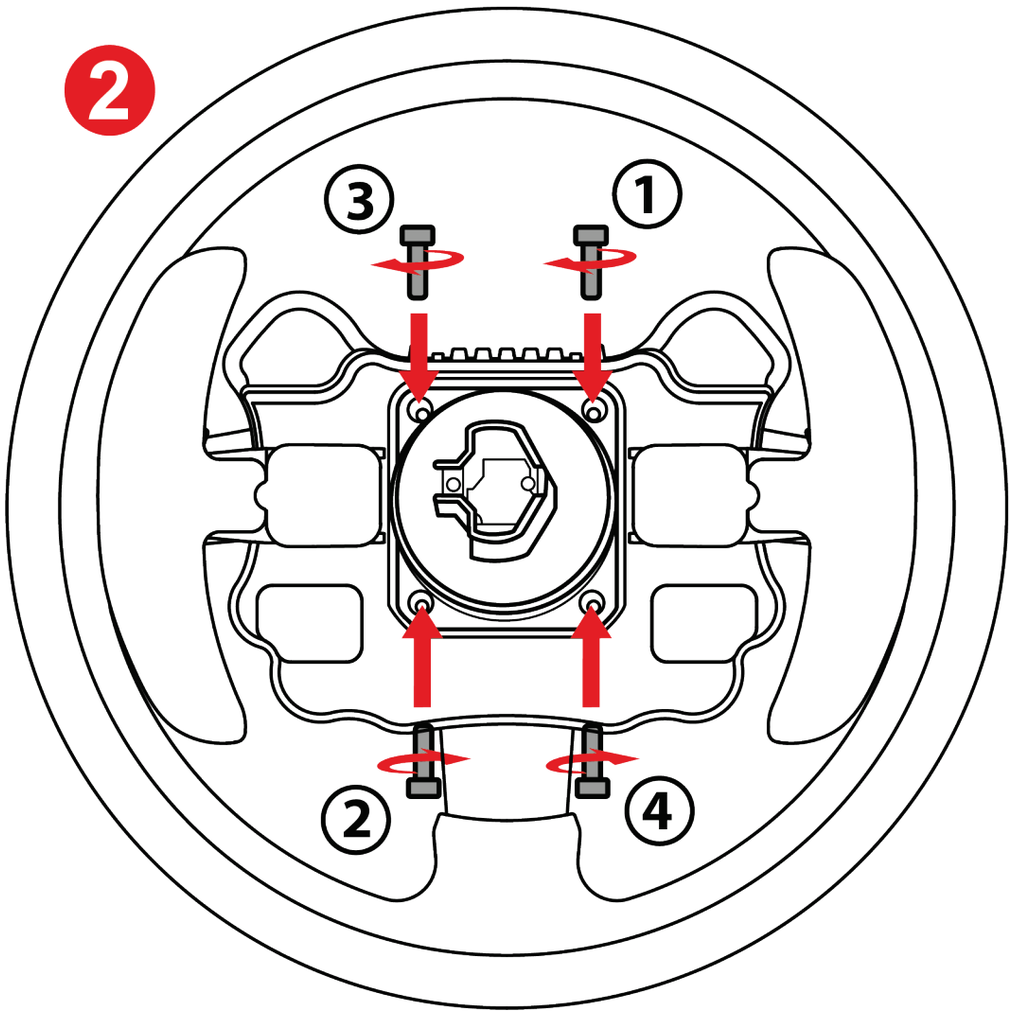
Aby nie przytrzasnąć kabla, schowaj go do obudowy przed przykręceniem uchwytu.



Wsuń złącze w całości do portu.

Wsuń złącze w niżej pokazany sposób. W przeciwnym razie dojdzie do uszkodzenia styków.

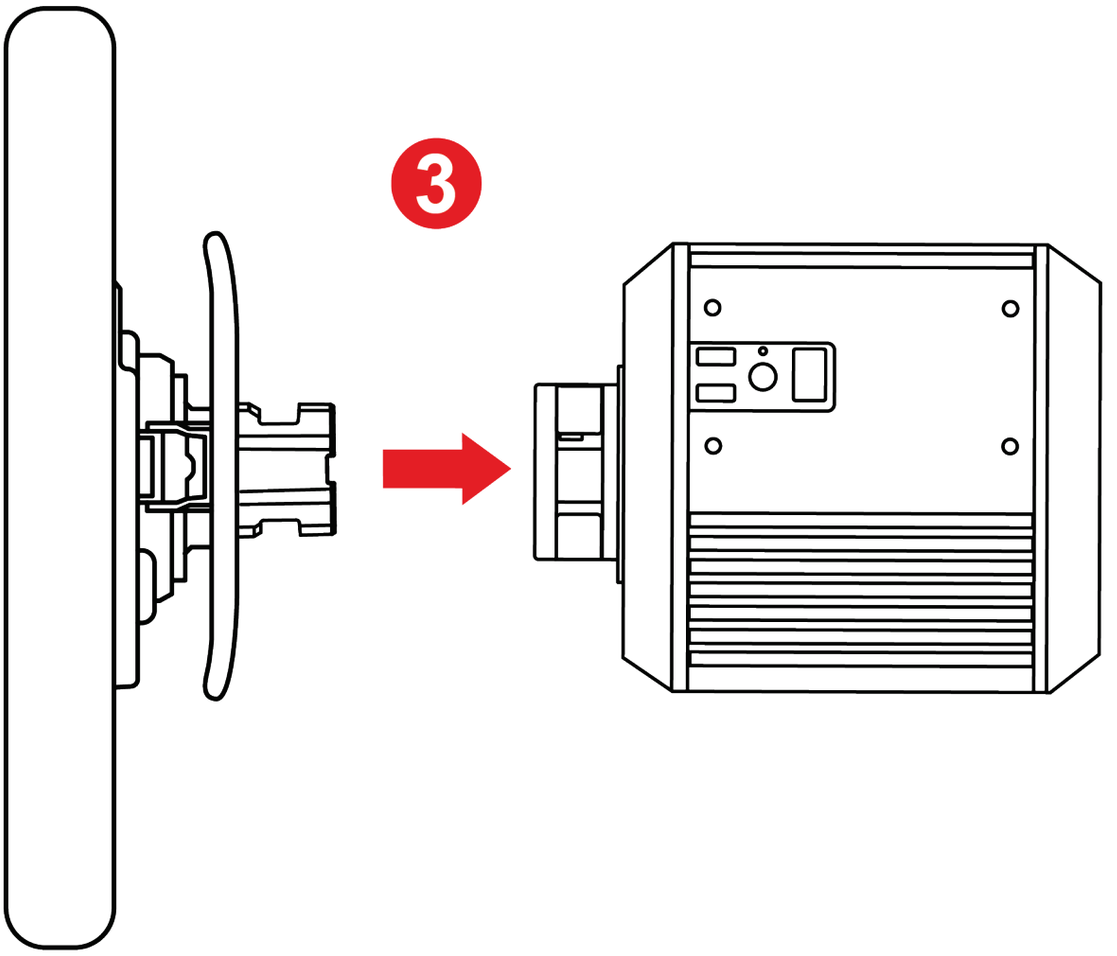




❷ Włóż uchwyt szybkorozłączny i przykręć go za pomocą dostarczonego klucza Torx.

Podczas mocowania uchwytu uważaj, aby nie dokręcić śrub zbyt mocno.

Przykręć śruby w prawidłowej kolejności.

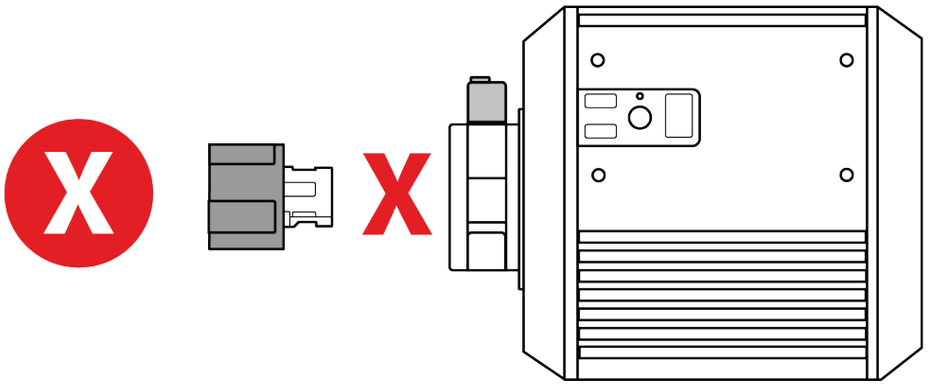


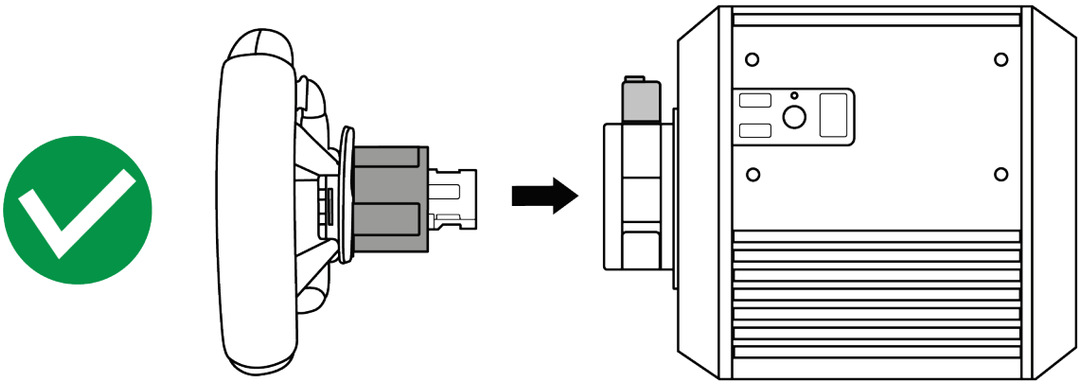
❸ Zamocuj kierownicę do podstawy.

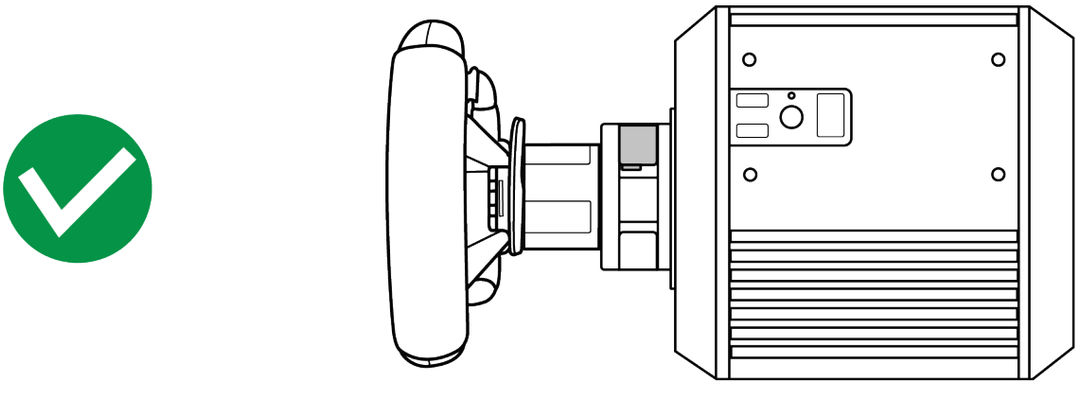
Postępuj zgodnie z procedurą instalacji podaną w instrukcji obsługi podstawy.

Nie wkładaj samego adaptera szybkorozłącznego do złącza szybkorozłącznego umieszczonego w podstawie.

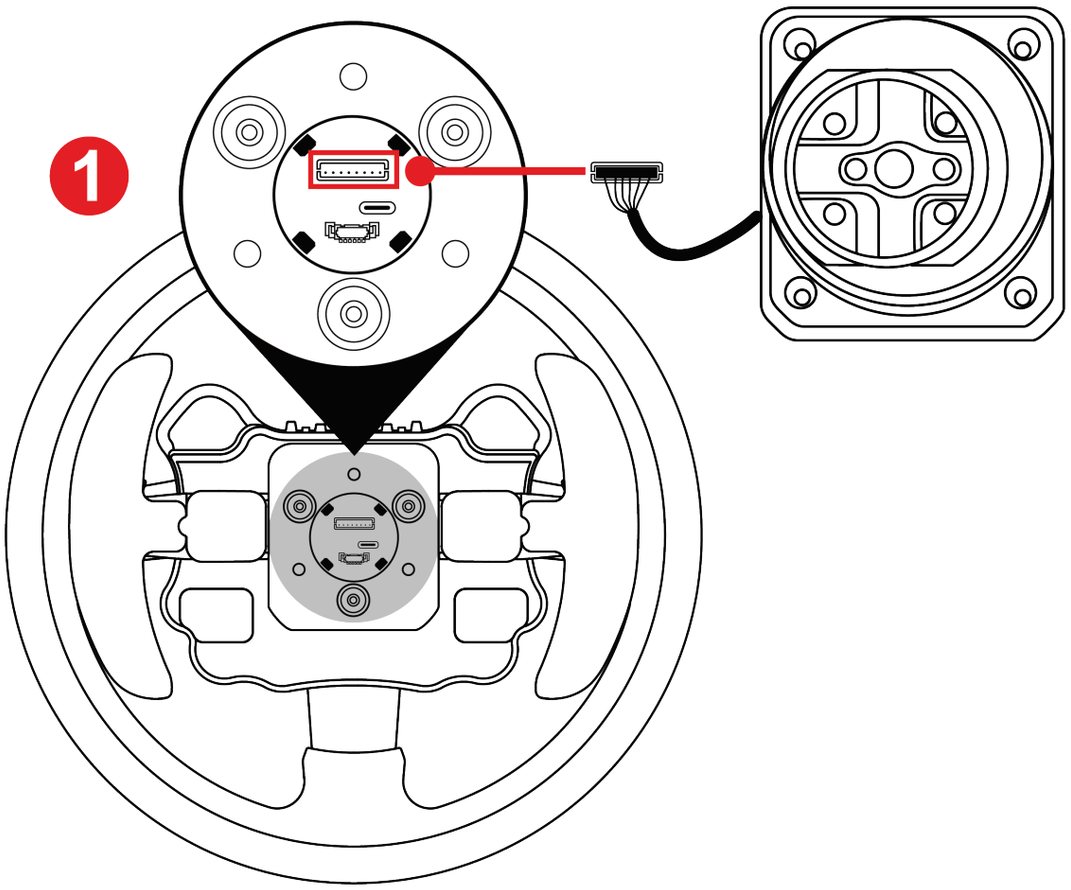
Zawsze podłącz do adaptera kierownicę, **zanim** zainstalujesz go w podstawie.





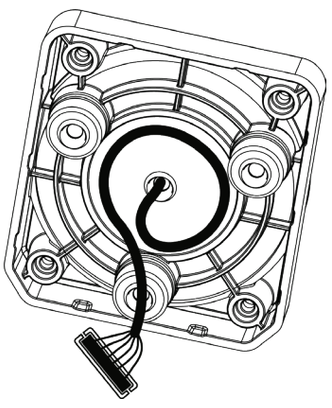


Instalacja uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z gwintem



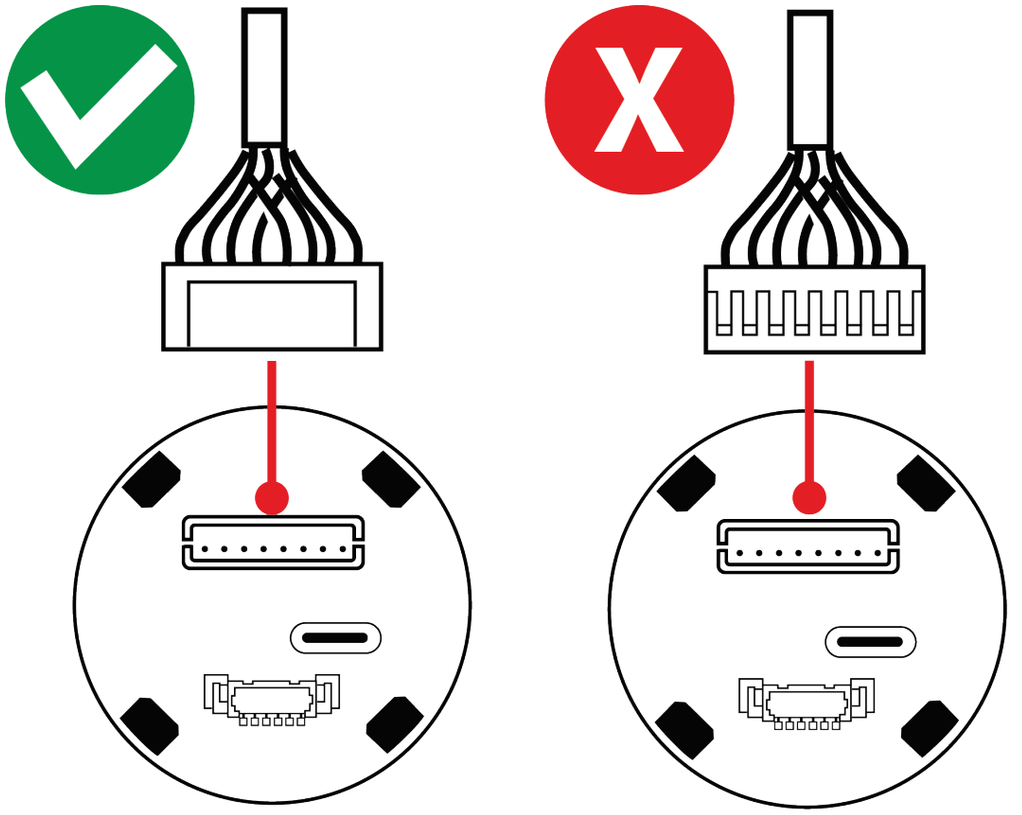
❶ Wsuń złącze uchwytu szybkorozłącznego do odpowiedniego portu z tyłu kierownicy.

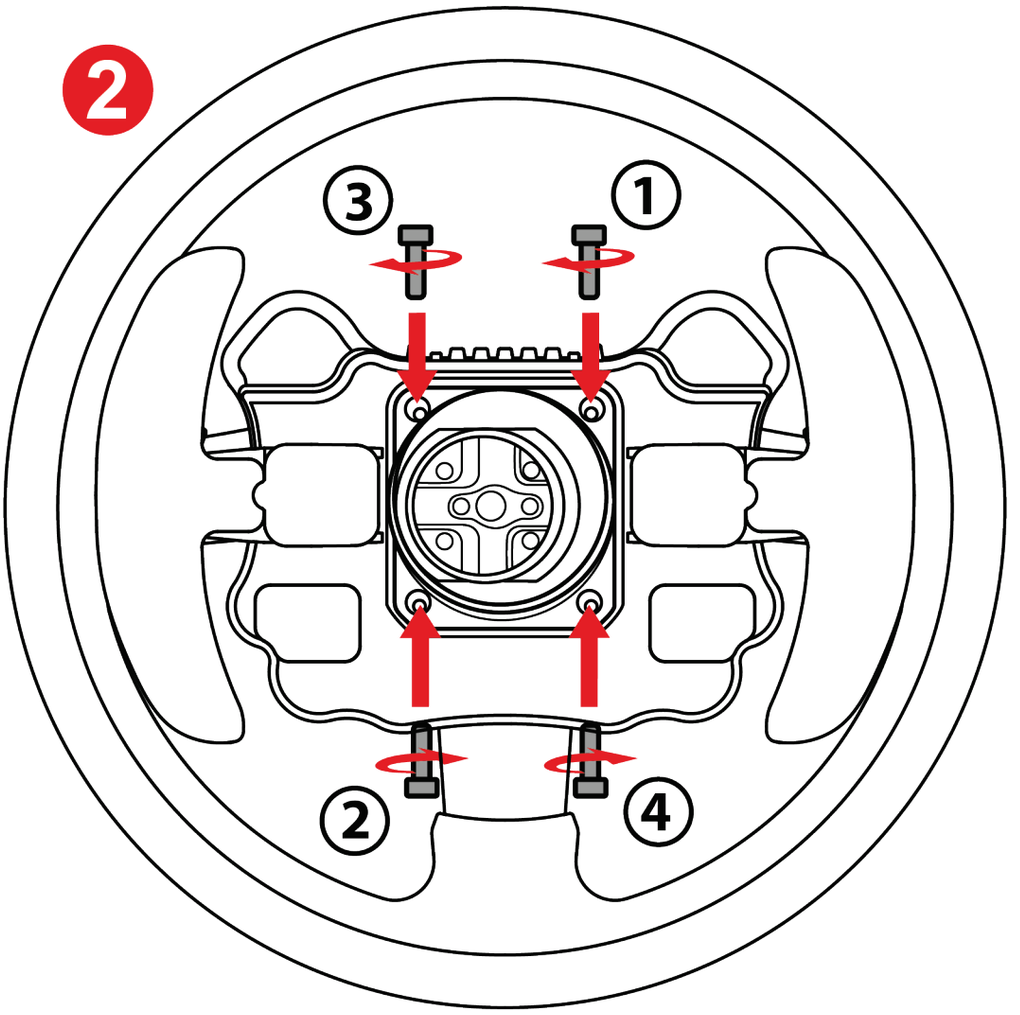
Aby nie przytrzasnąć kabla, schowaj go do obudowy przed przykręceniem uchwytu.



Wsuń złącze w całości do portu.

Wsuń złącze w niżej pokazany sposób. W przeciwnym razie dojdzie do uszkodzenia styków.

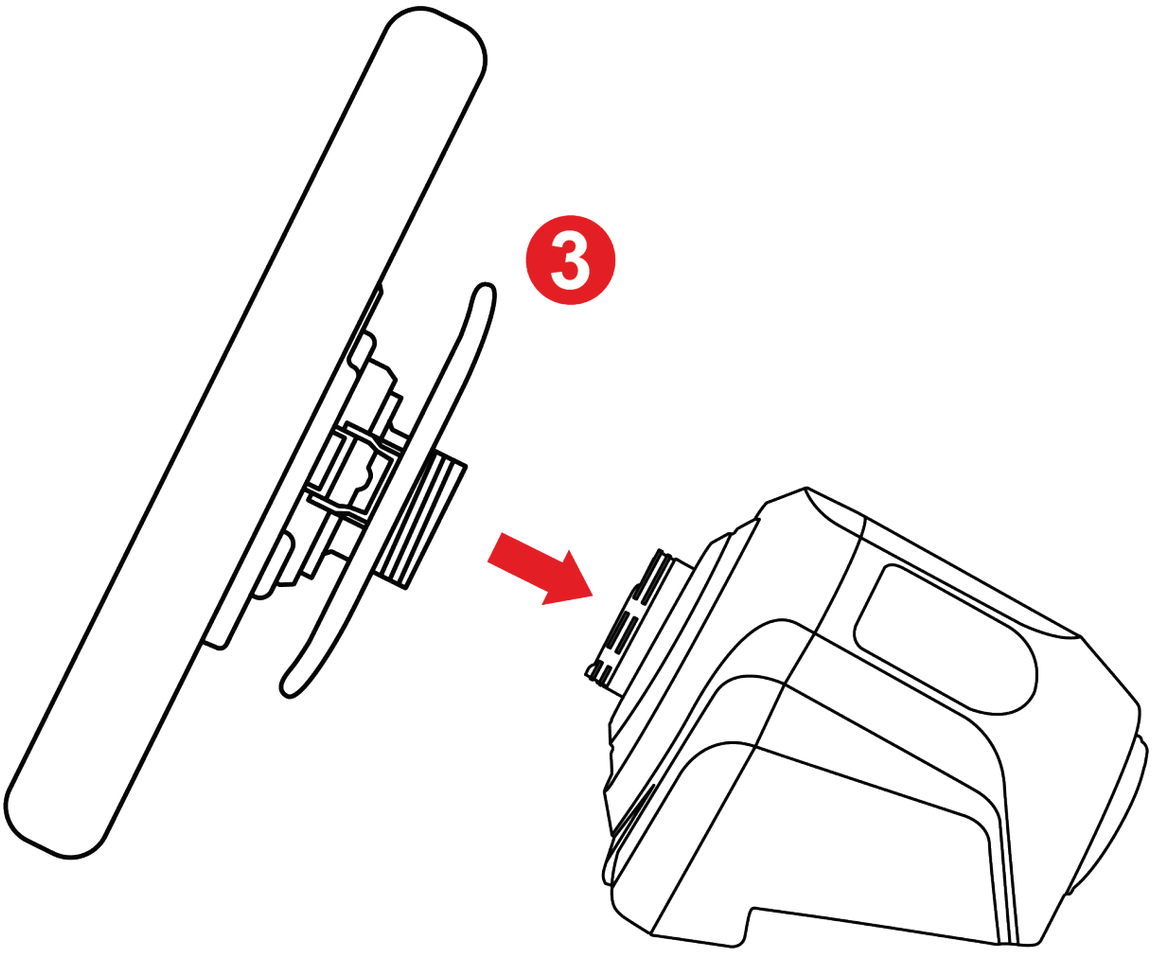




❷ Włóż uchwyt szybkorozłączny i przykręć go za pomocą dostarczonego klucza Torx.

Podczas mocowania uchwytu uważaj, aby nie dokręcić śrub zbyt mocno.

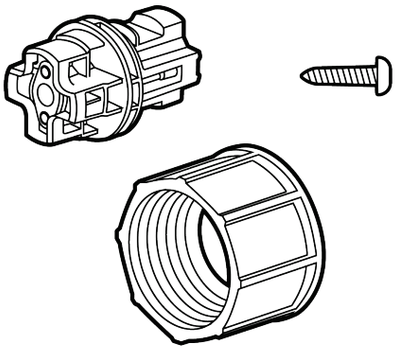
Przykręć śruby w prawidłowej kolejności.

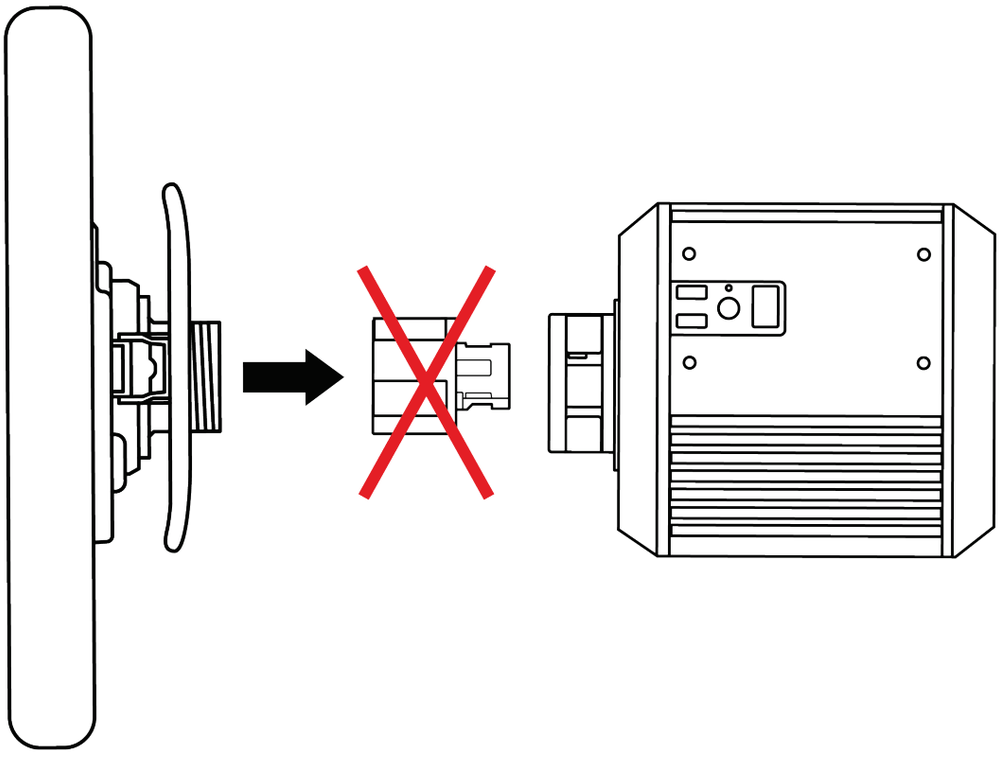


❸ Zamocuj kierownicę do podstawy.

Postępuj zgodnie z procedurą instalacji podaną w instrukcji obsługi podstawy.

Nigdy nie podłączaj adaptera Quick Release Adapter (dostarczanego z podstawą T818 i sprzedawanego oddzielnie) do uchwytu szybkorozłącznego przeznaczonego do podstawy z gwintem, jeśli chcesz go użyć w podstawie T818.

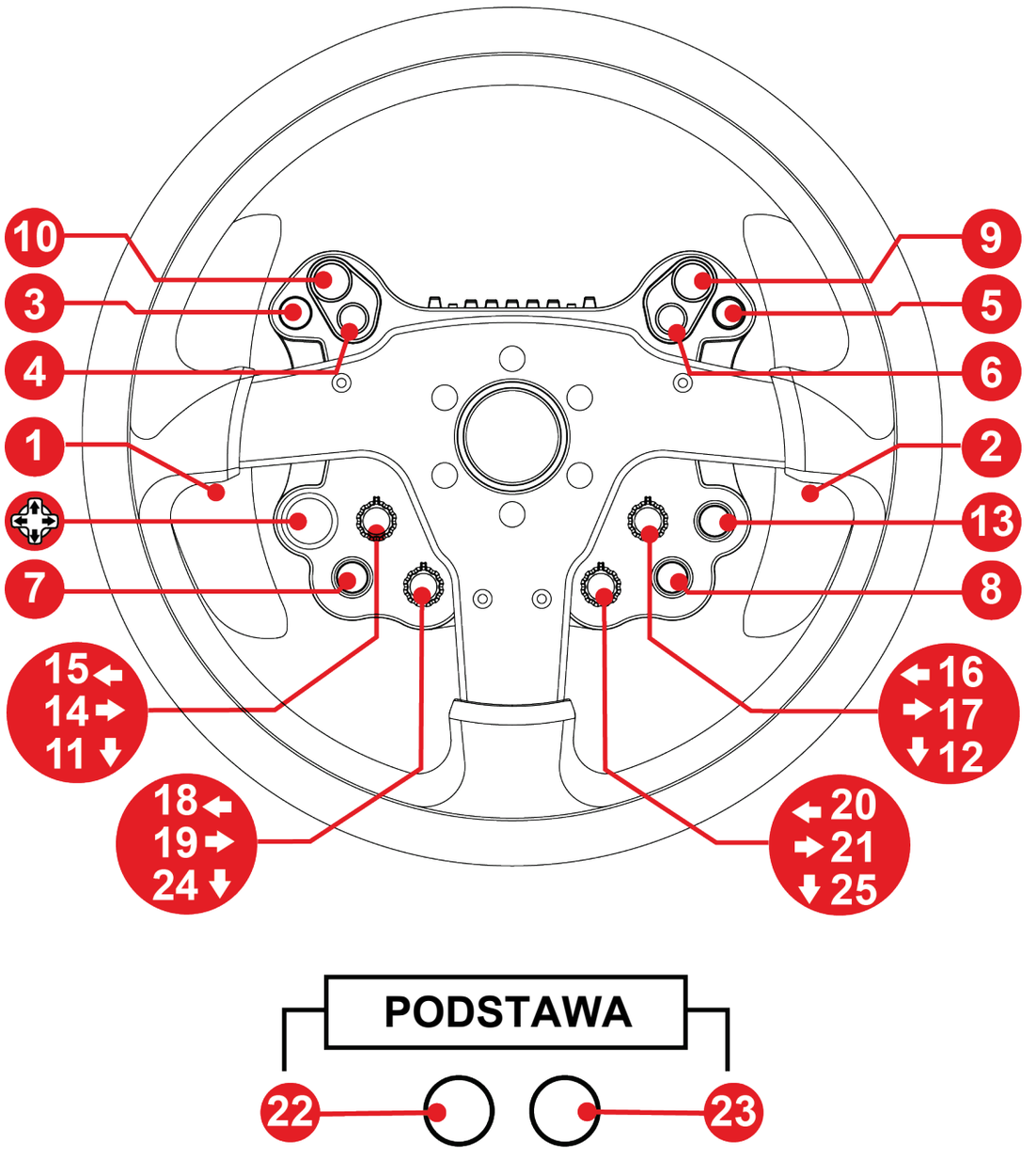




W przypadku podstawy T818 lub podstawy wyposażonej w złącze do podstawy z zatrzaskiem korzystaj wyłącznie z **uchwytu szybkorozłącznego do podstawy z zatrzaskiem** dostarczonego z kierownicą **EVO RACING 32R LEATHER**.

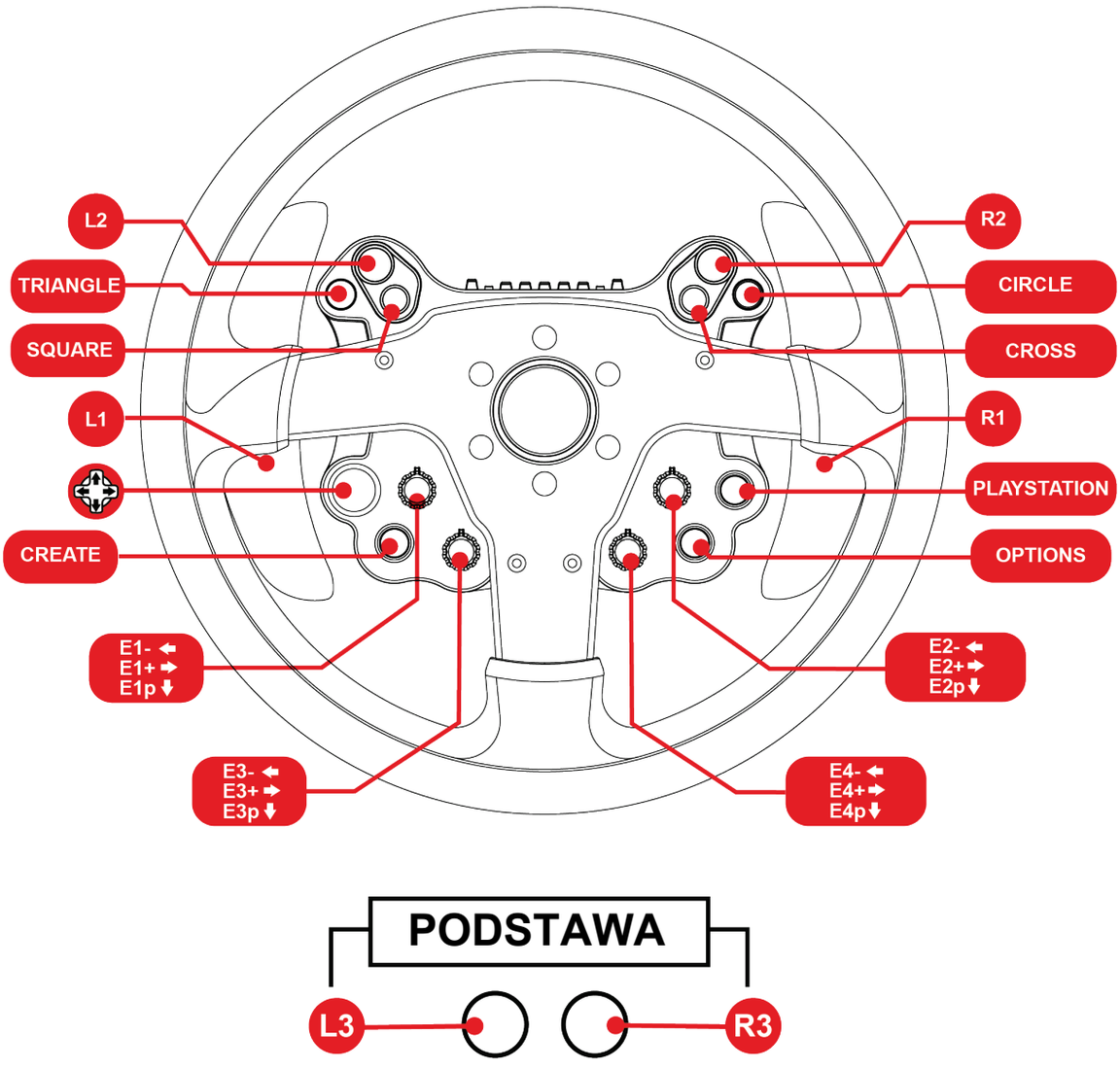
5. Mapowanie

Mapowanie na komputerze PC



Kiedy koło kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** jest zainstalowane na podstawie kierownicy wyścigowej Thrustmaster, podstawa jest rozpoznawana jako urządzenie Thrustmaster Advanced Racer.

Mapowanie na konsoli PS4™/PS5™

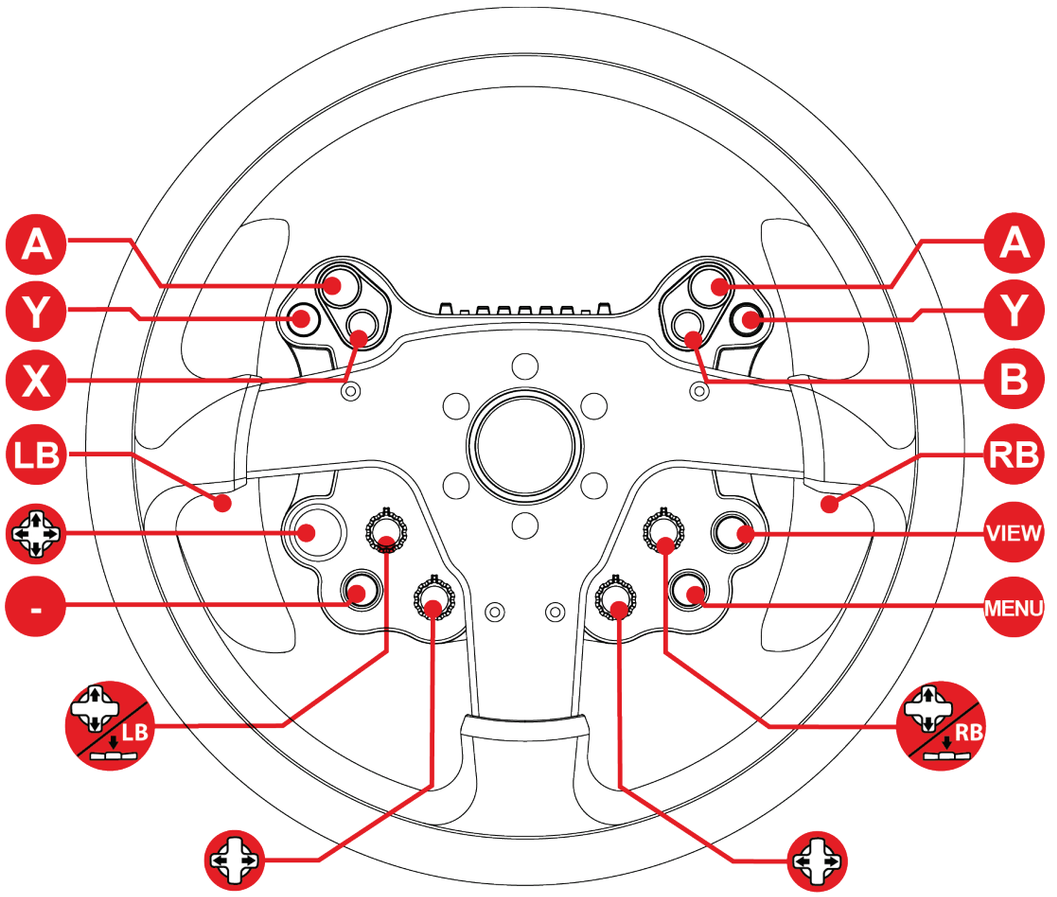


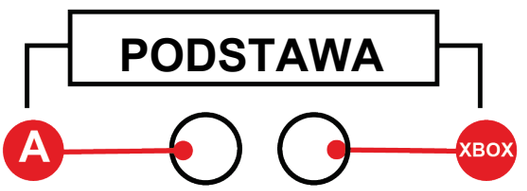
Parowanie kierownicy wyścigowej

Włącz konsolę PS4™ lub PS5™, a następnie podłącz kierownicę wyścigową do jednego z portów USB konsoli. Gdy automatyczna kalibracja kierownicy dobiegnie końca, naciśnij przycisk PlayStation® znajdujący się na kierownicy, aby połączyć ją ze swoim profilem PlayStation®.

Kiedy koło kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** jest zainstalowane na podstawie kierownicy wyścigowej T300, jest ona rozpoznawana jako podstawa T-GT lub urządzenie Thrustmaster Advanced Racer.

Mapowanie na konsoli Xbox Series/Xbox One



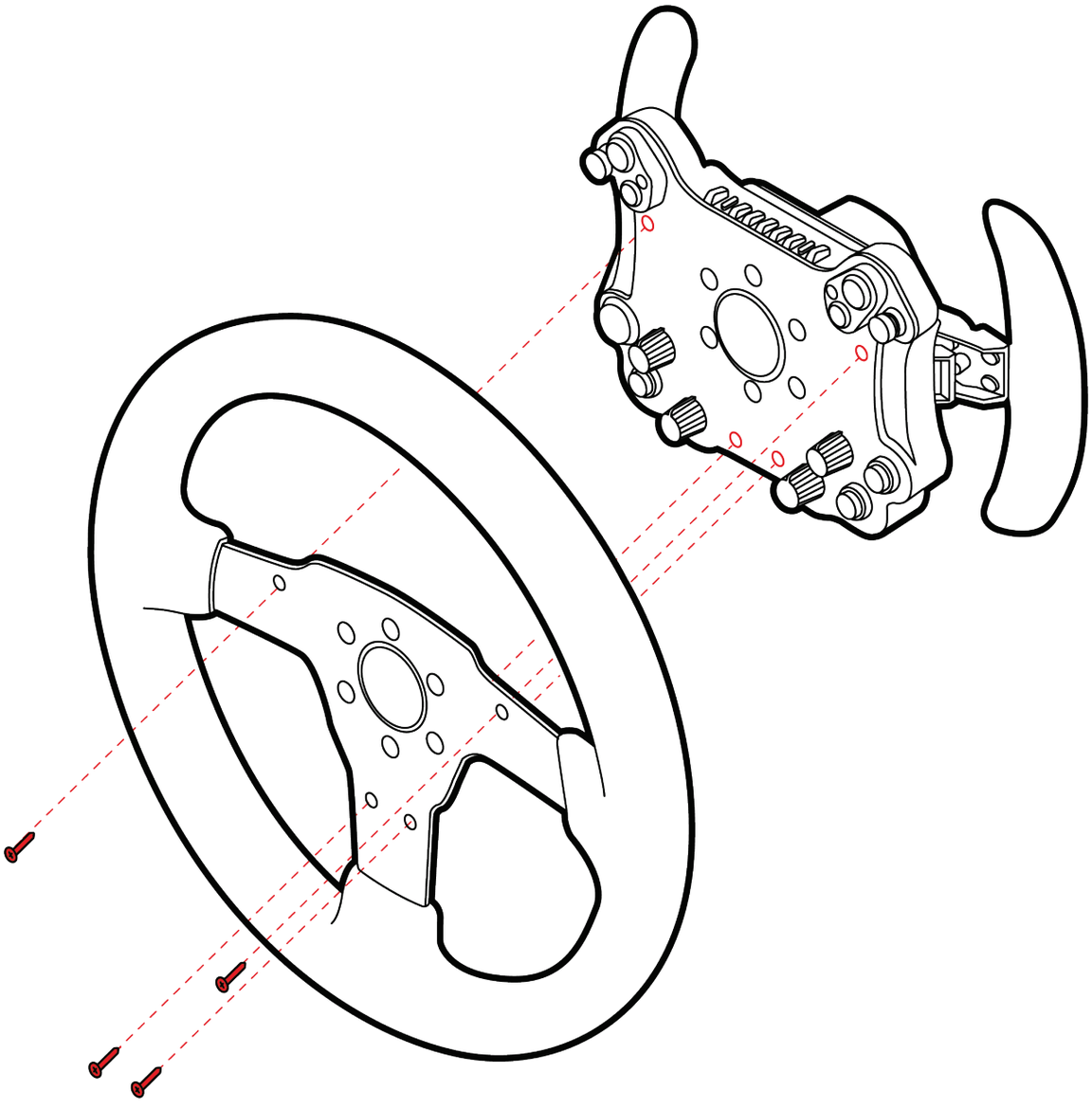


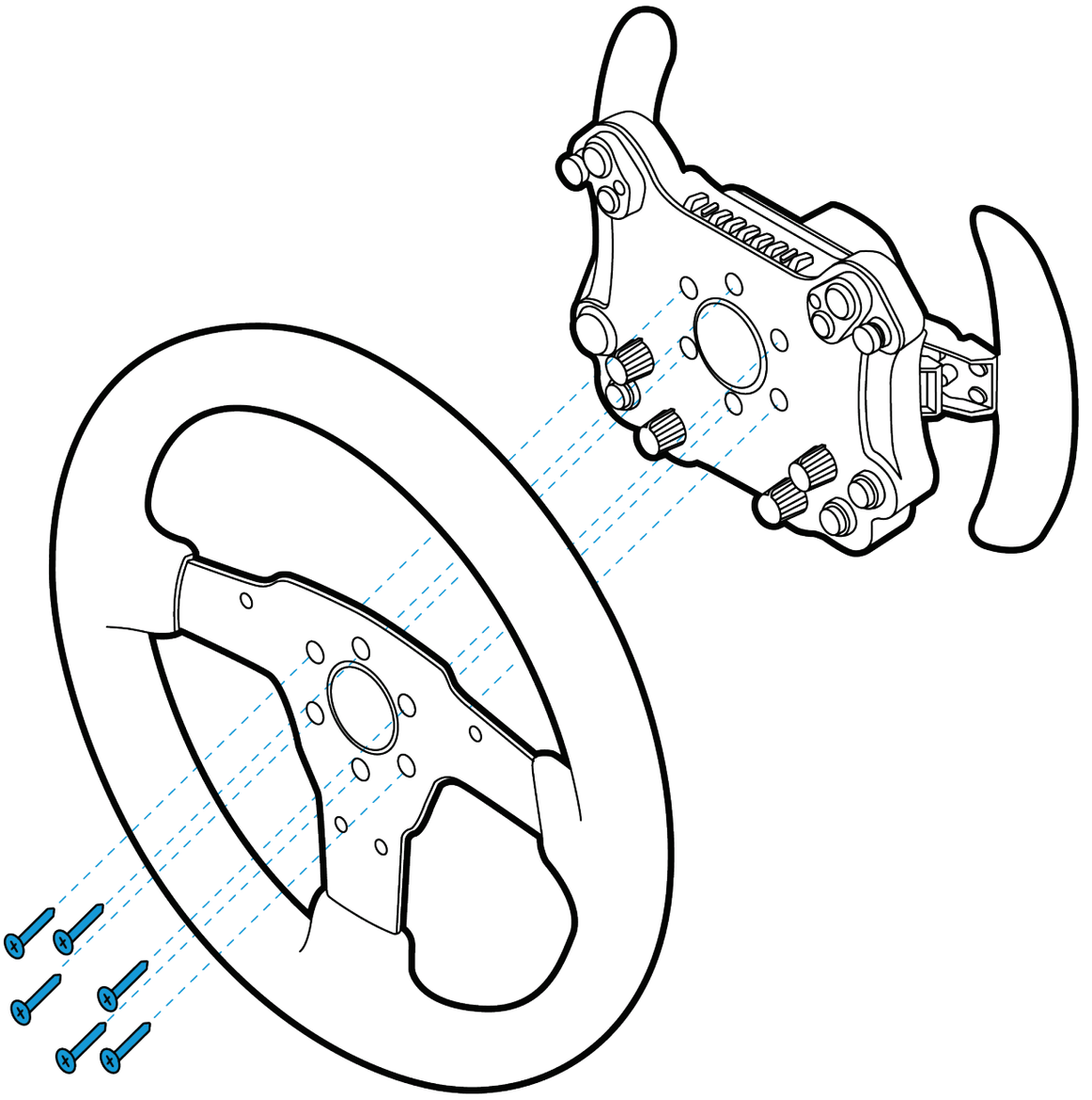
W przypadku konsol Xbox Series i Xbox One:

- Diody kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** nie działają z powodu ograniczeń protokołu konsoli.
- Niektóre funkcje (pokrętła kodujące, liczba przycisków) są ograniczone przez protokół konsoli.

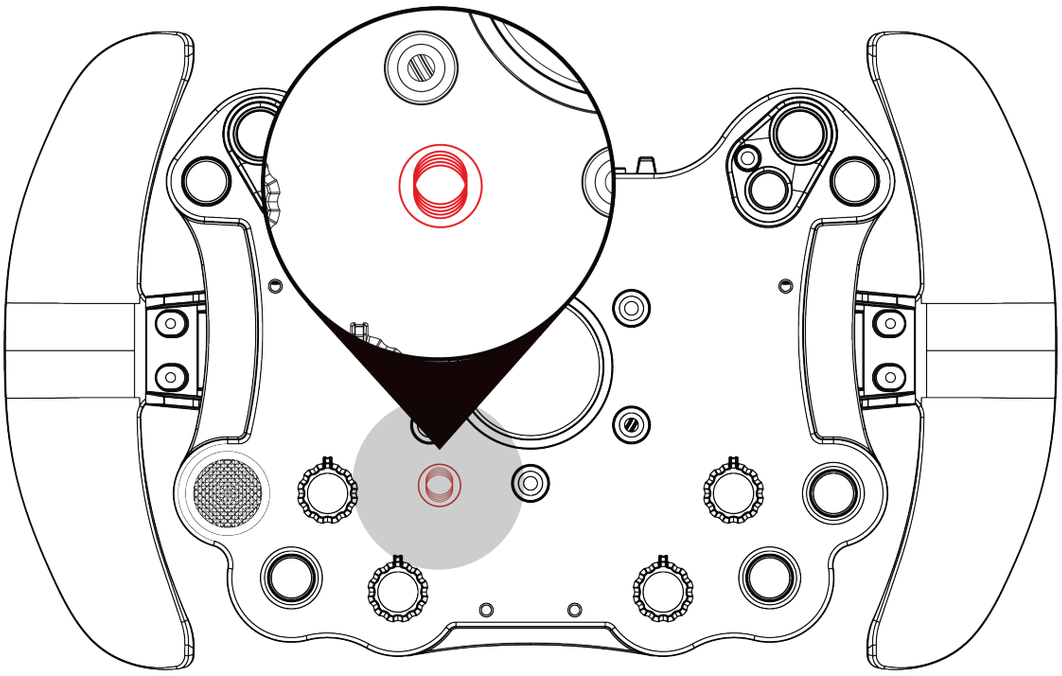
6. Montaż i demontaż kierownicy EVO RACING 32R LEATHER

Kierownica **EVO RACING 32R LEATHER** składa się z dwóch elementów: koła kierownicy i panelu bazowego. Montaż i demontaż należy wykonywać przy użyciu dostarczonych śrub i klucza Torx w sposób przedstawiony na dwóch poniższych schematach.





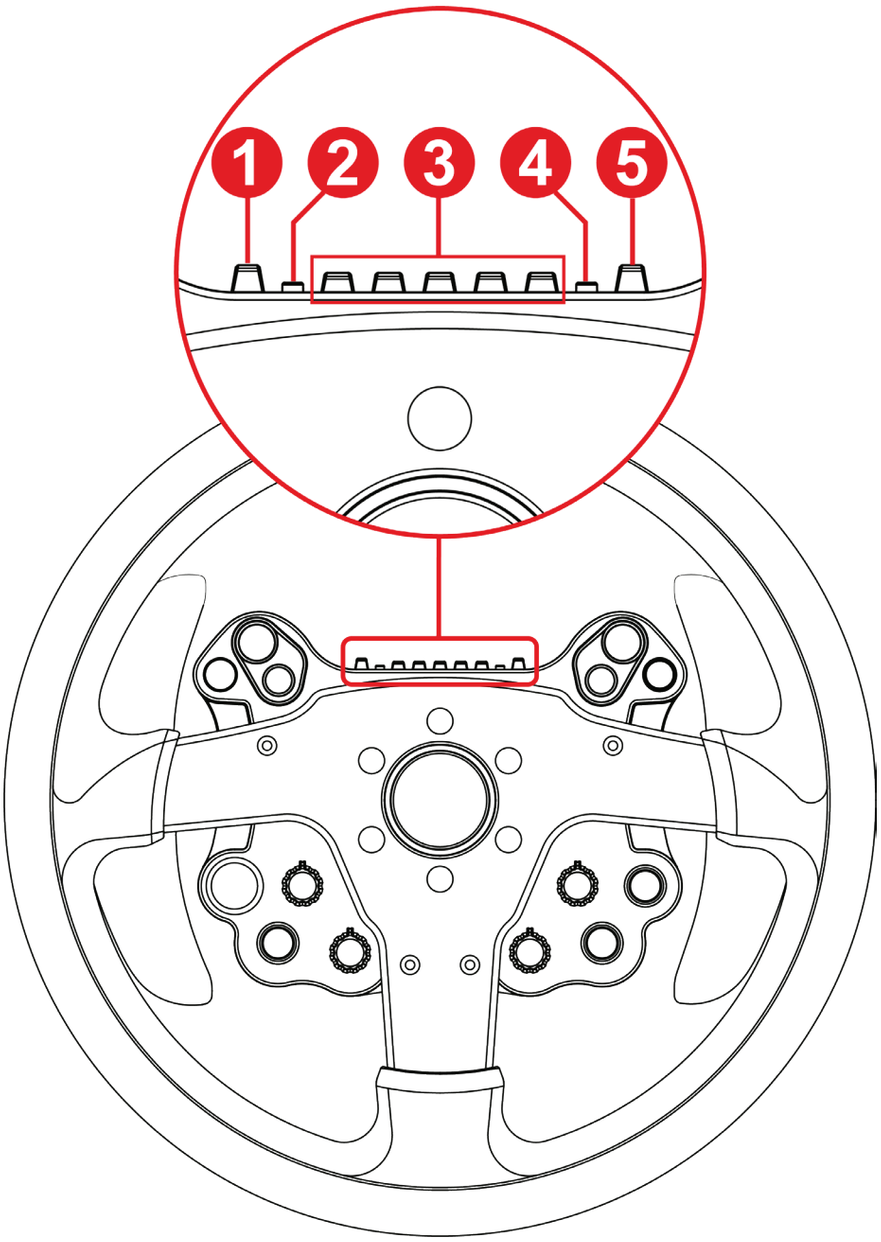
Podczas montowania koła kierownicy na panelu bazowym nie dokręcaj śrub zbyt mocno.



Podczas montowania koła kierownicy na panelu bazowym sprawdź, czy sprężyna kontaktowa znajduje się na swoim miejscu.

Podczas zdejmowania koła kierownicy z panelu bazowego uważaj, aby nie zgubić sprężyny kontaktowej.

7. Działanie diod



❶ Flaga lub funkcja lewej analogowej łopatki zmiany biegów (do nabycia osobno)

❷ 1. przycisk regulacji (natężenie diod, wybór trybu wyświetlania dla diod)

❸ Diody obrotomierza (prędkości obrotowej silnika)

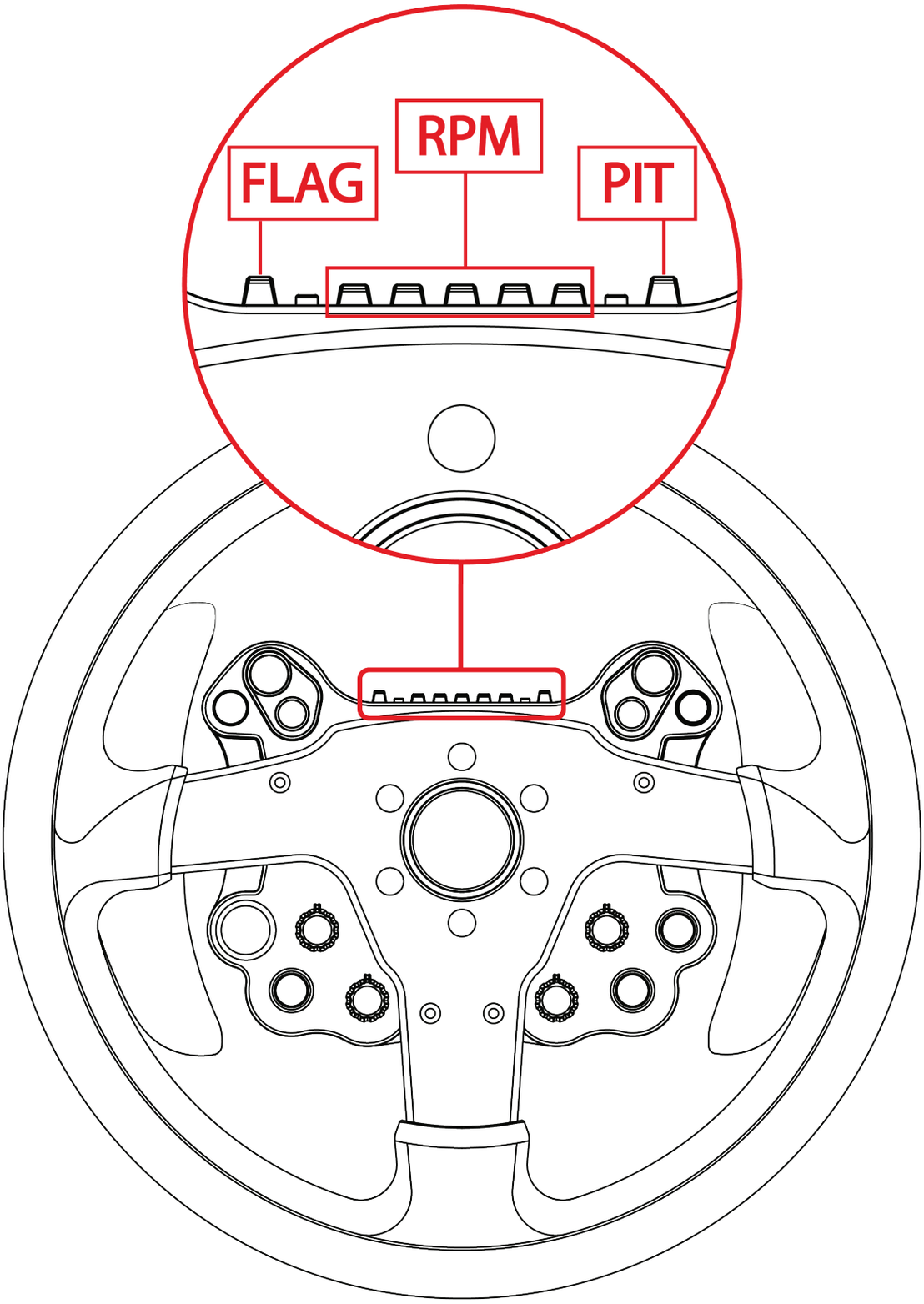
❹ 2. przycisk regulacji (regulacja analogowych łopatek zmiany biegów — do nabycia osobno)

❺ Pit-stop lub funkcja prawej analogowej łopatki zmiany biegów (do nabycia osobno)

W przypadku konsol Xbox Series i Xbox One dane telemetryczne są niedostępne z powodu ograniczeń protokołu konsoli.

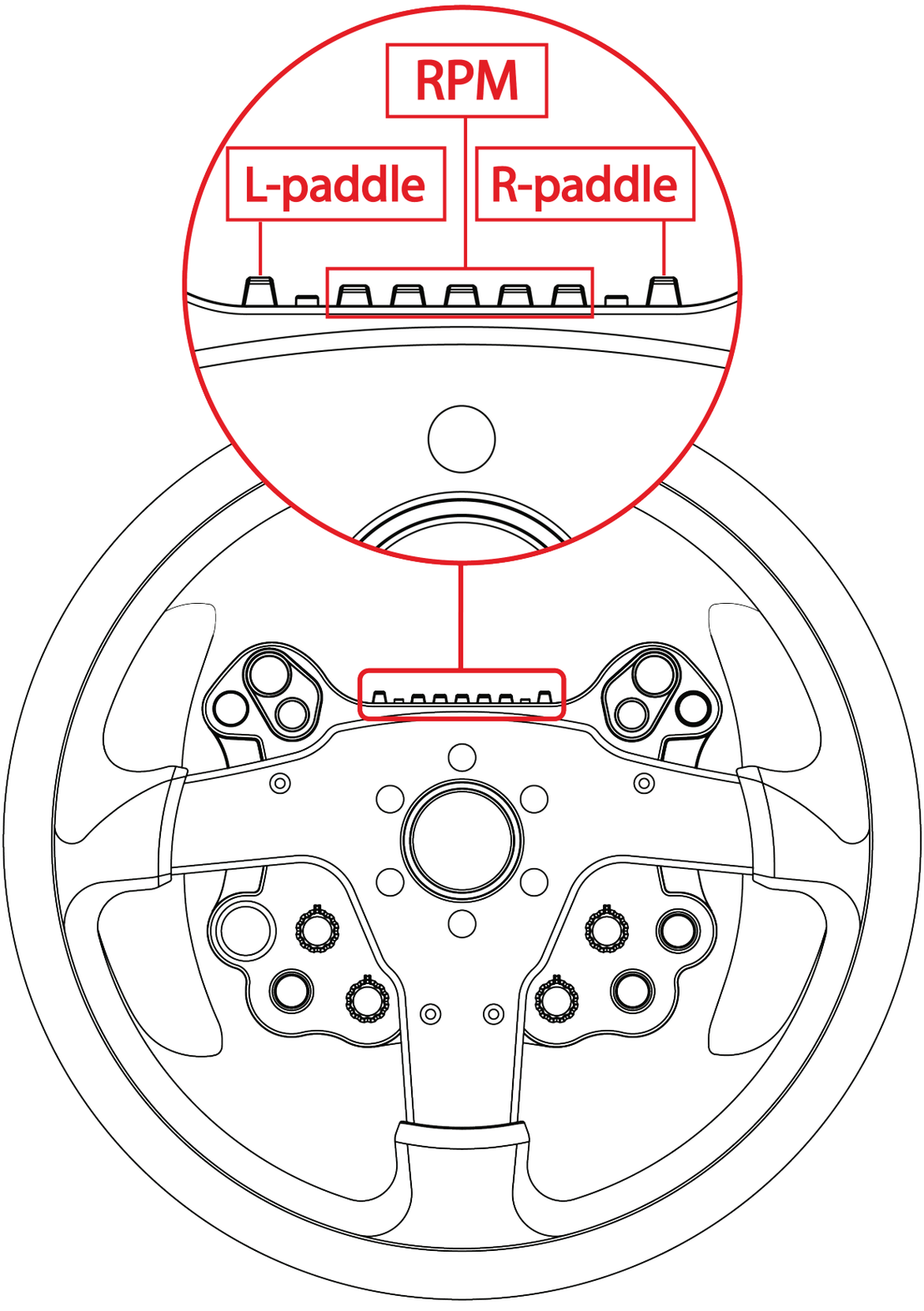
Wyświetlanie danych wyścigu w grach wyposażonych w funkcję telemetrii

Kierownica **EVO RACING 32R LEATHER** wyświetla przy użyciu diod różnego rodzaju informacje: flagi, pit-stop i prędkość obrotową silnika.

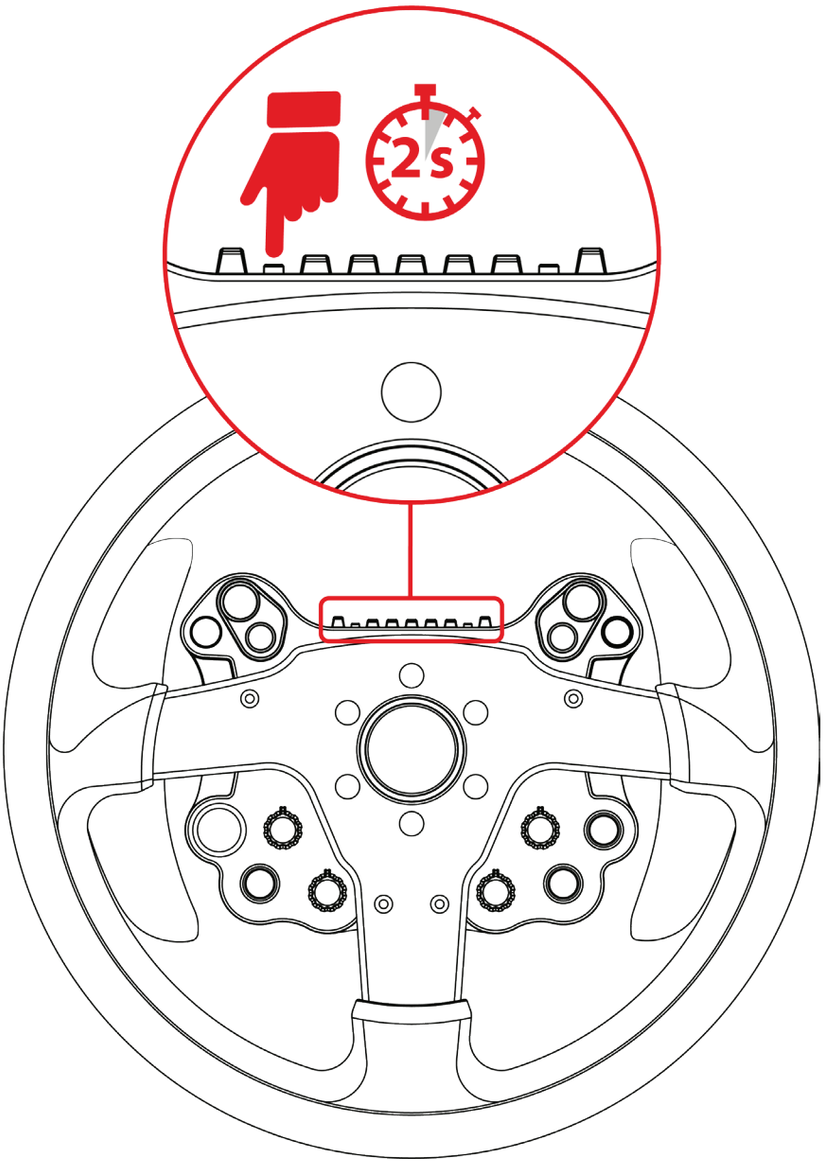


Wyświetlanie danych wyścigu w grach <u>bez</u> funkcji telemetrii

W grach nieobsługujących funkcji telemetrii wyświetlana jest wyłącznie prędkość obrotowa silnika i funkcje dodatkowych analogowych łopatek zmiany biegów (do nabycia osobno).



Jak wejść/wyjść z menu diod



– Aby **wejść do menu diod**, naciśnij 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

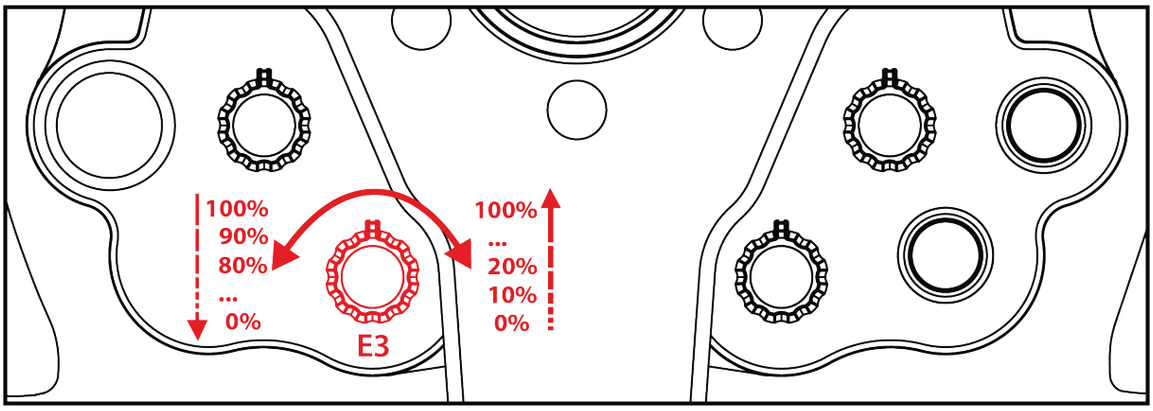
– Aby **wyjść z menu diod**, naciśnij 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.

Jak dostosować natężenie diod

– Wejdź do menu diod, naciskając 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

– Obróć lewe pokrętło kodujące (E3) w lewo, aby zmniejszyć natężenie, lub w prawo, aby je zwiększyć.



– Wyjdź z menu diod, naciskając 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

Natężenie diod zmniejsza lub zwiększa się w krokach co 10%.

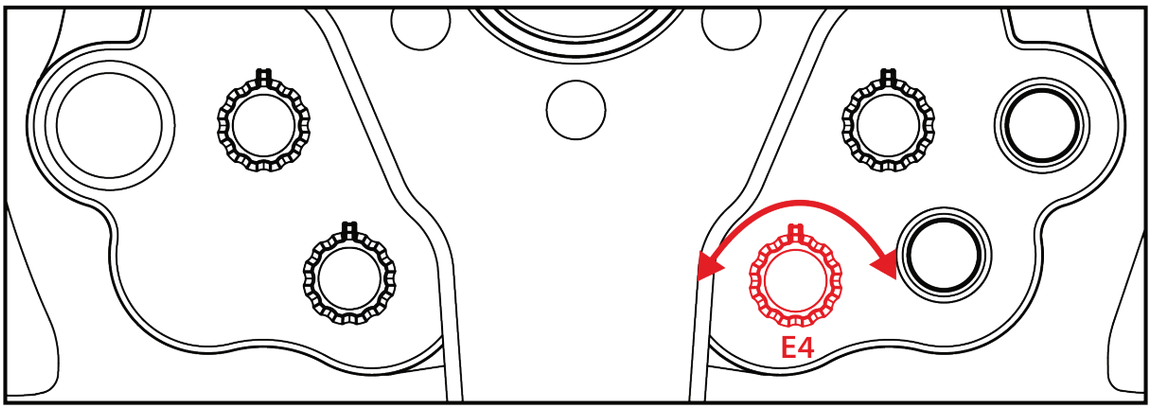
Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.

Jak wybrać tryb diod

Kierownica **EVO RACING 32R LEATHER** udostępnia dwa tryby diod. Wybór jednego z trybów powoduje zmianę sposobu wyświetlania prędkości obrotowej silnika przy użyciu diod.

– Wejdź do menu diod, naciskając 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

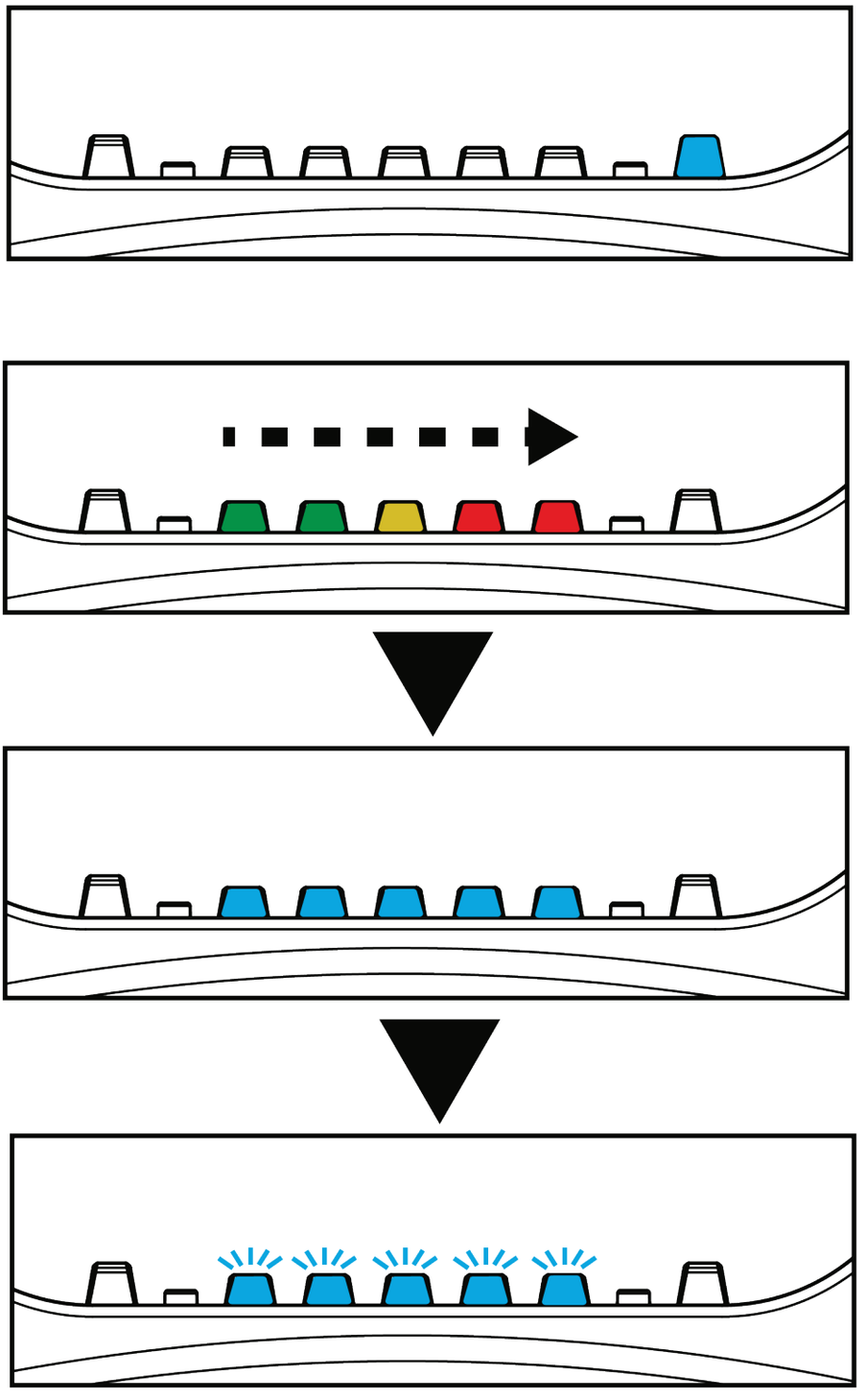
– Obróć prawe pokrętło kodujące (E4) w prawo, aby wybrać tryb niebieski, lub w lewo, aby wybrać tryb czerwony.



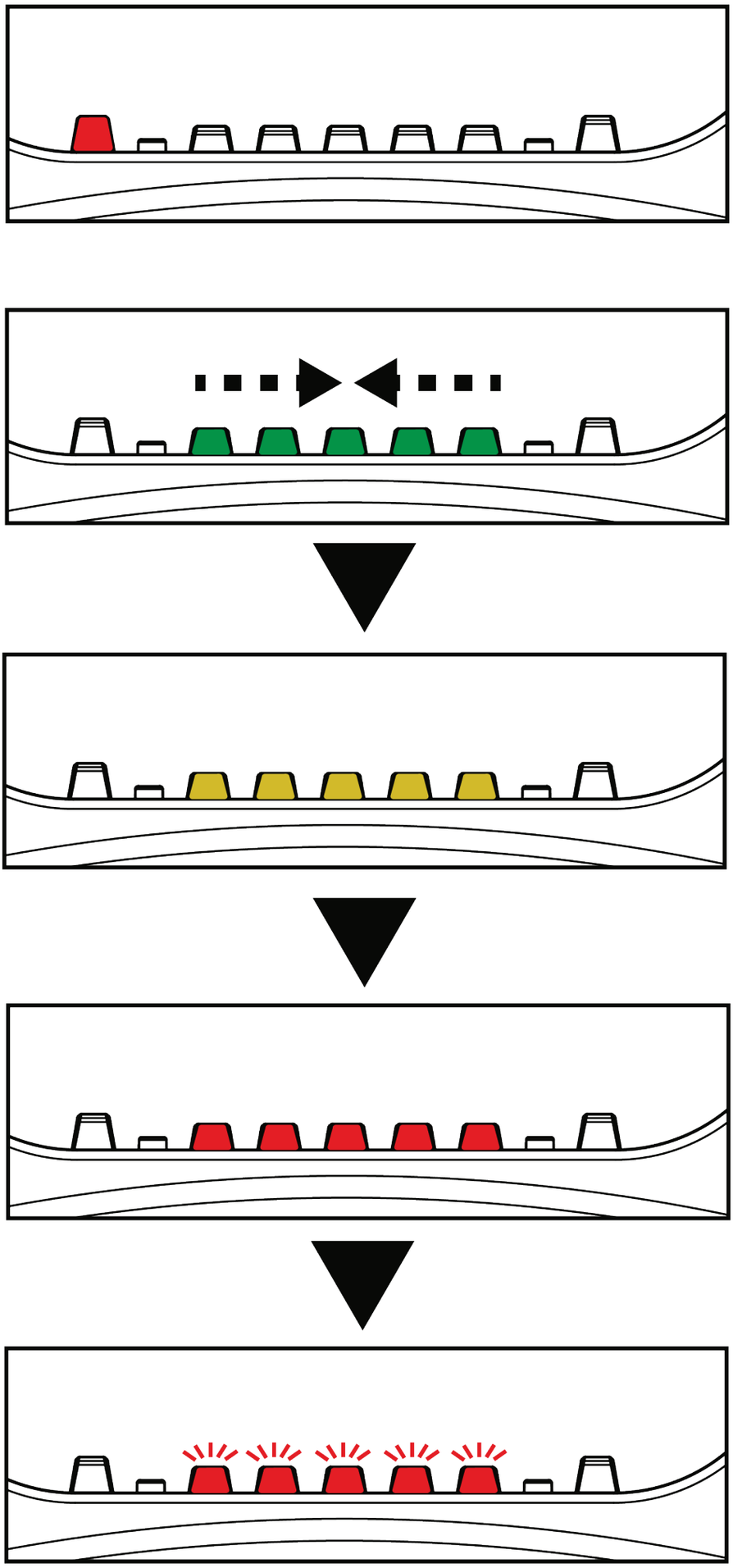
– Wyjdź z menu diod, naciskając 1. przycisk regulacji przez 2 sekundy.

Jeśli w ciągu 8 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, tryb wyłączy się automatycznie.

Tryb niebieski



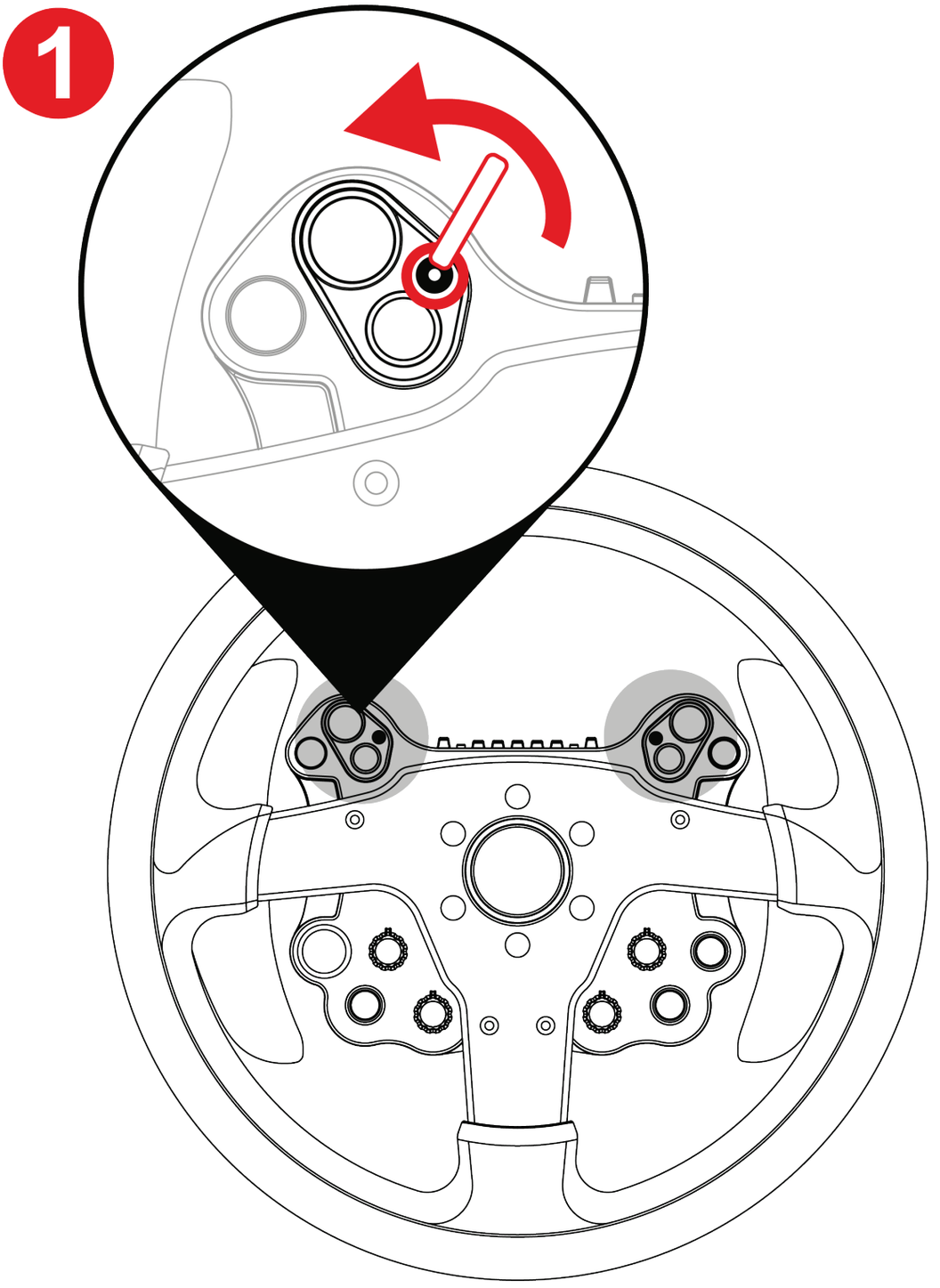
Tryb czerwony



8. Regulacja przycisków kciukowych

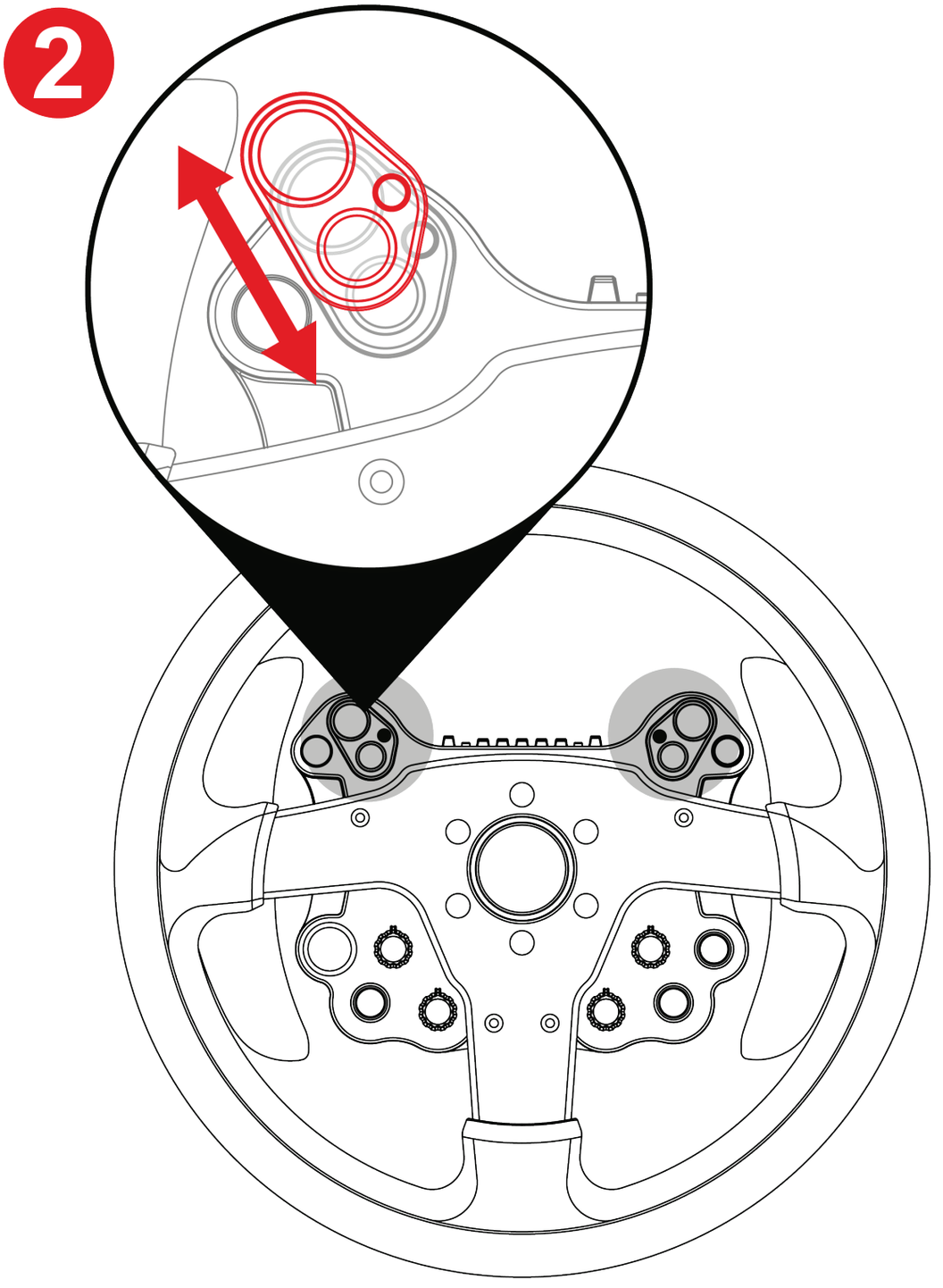
W przypadku przycisków kciukowych umieszczonych po obu stronach koła kierownicy możliwa jest regulacja **wysokości**, którą każdy gracz może dostosować do swoich preferencji.

Regulacja wysokości przycisków kciukowych

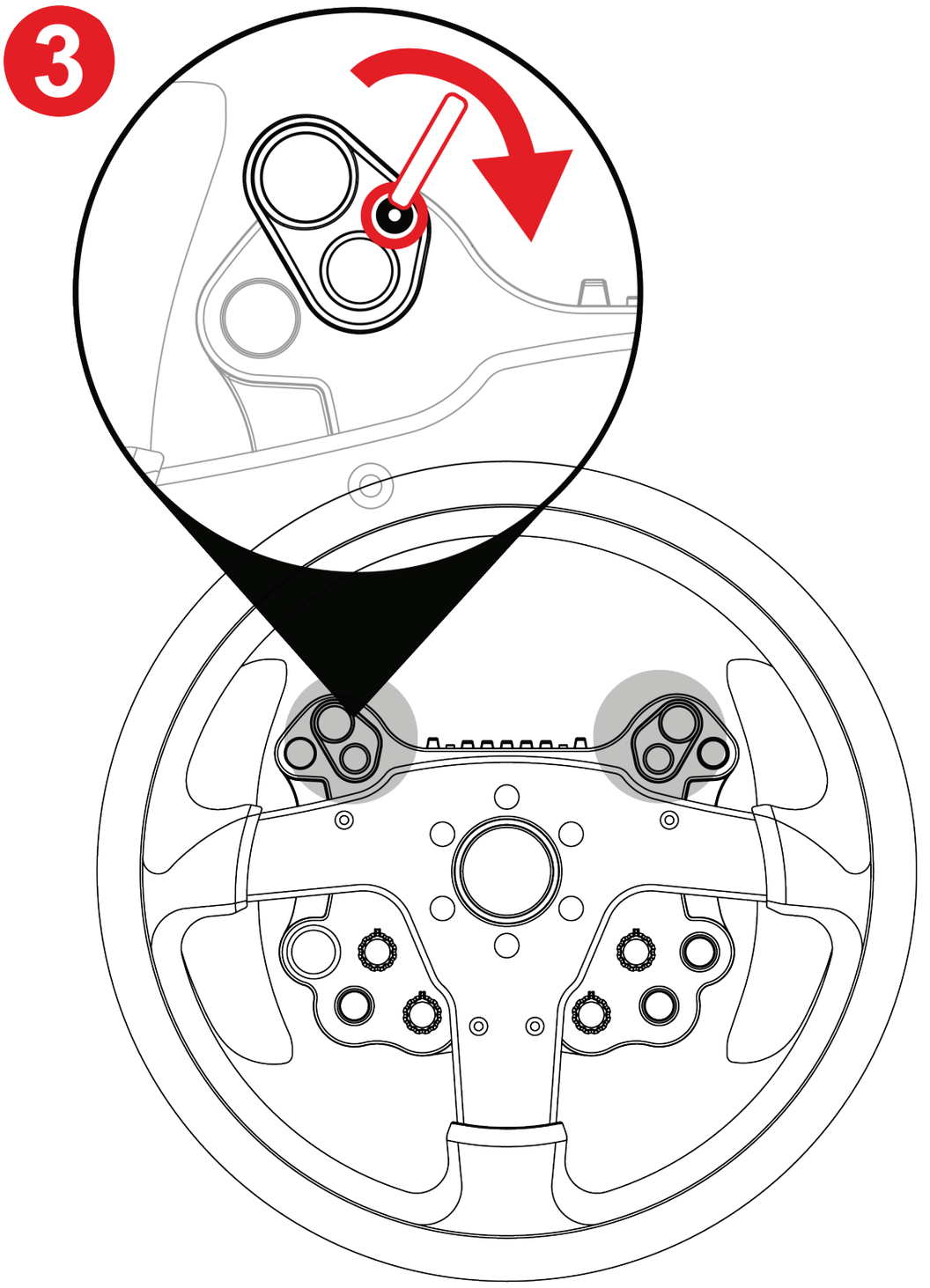


❶ Odkręć śrubę przy użyciu długiej końcówki dostarczonego klucza Torx.

Uważaj, aby nie wykręcić śruby całkowicie.



❷ Przesuń moduł przycisków na preferowaną wysokość.

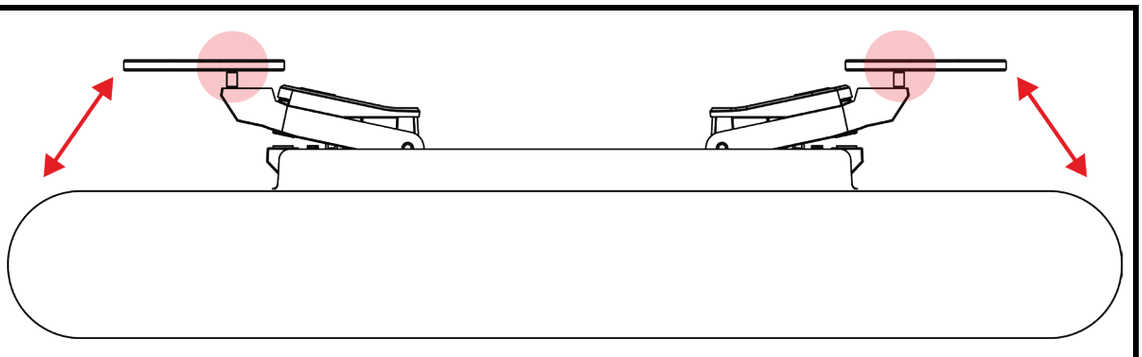


❸ Przykręć śrubę przy użyciu długiej końcówki dostarczonego klucza Torx.

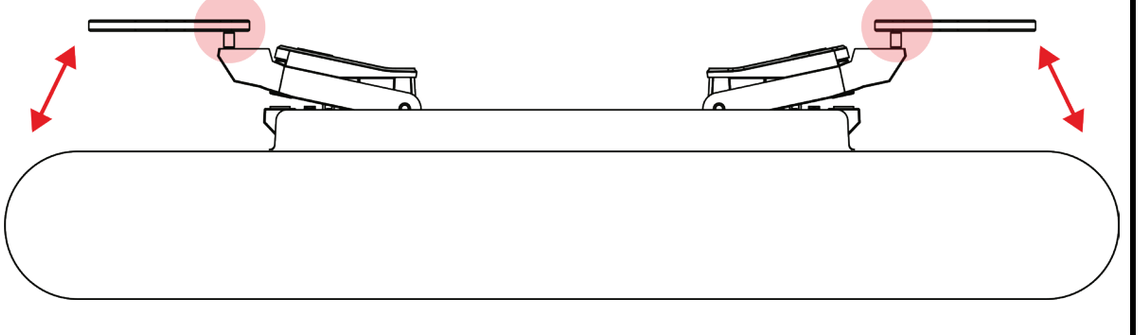
9. Dostosowywanie łopatek zmiany biegów

W łopatkach zmiany biegów dostępnych w kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** można regulować **odstęp** i **zakres ruchu**.

Regulacja **odstępu** polega na zmodyfikowaniu rozstawu między łopatkami zmiany biegów w osi poziomej, co powoduje zmianę odległości między chwytami i łopatkami.

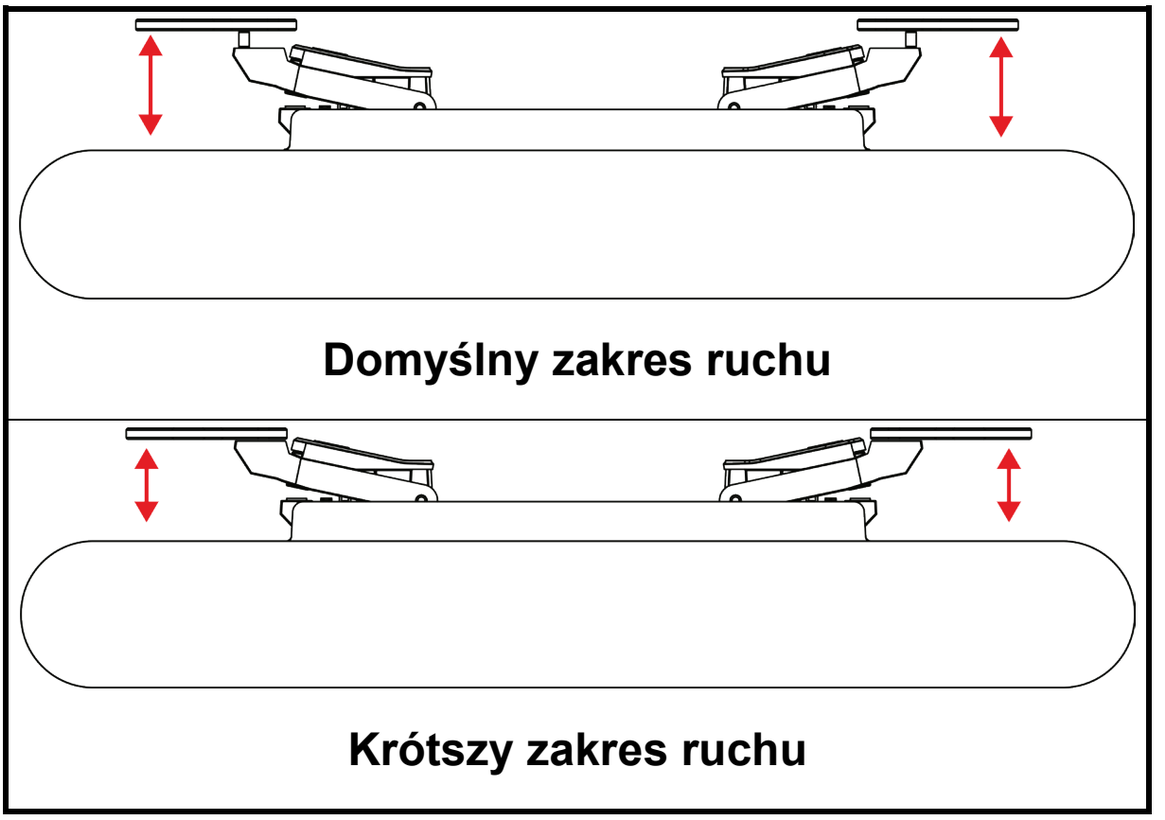


Domyślna odległość między chwytami i łopatkami zmiany biegów

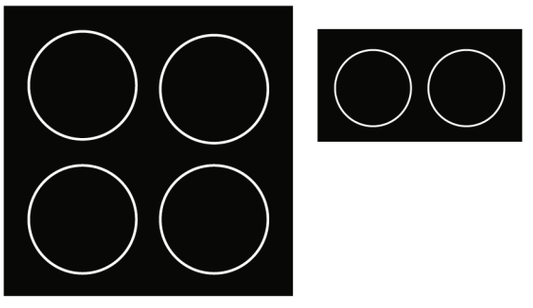


Krótsza odległość między chwytami i łopatkami zmiany biegów

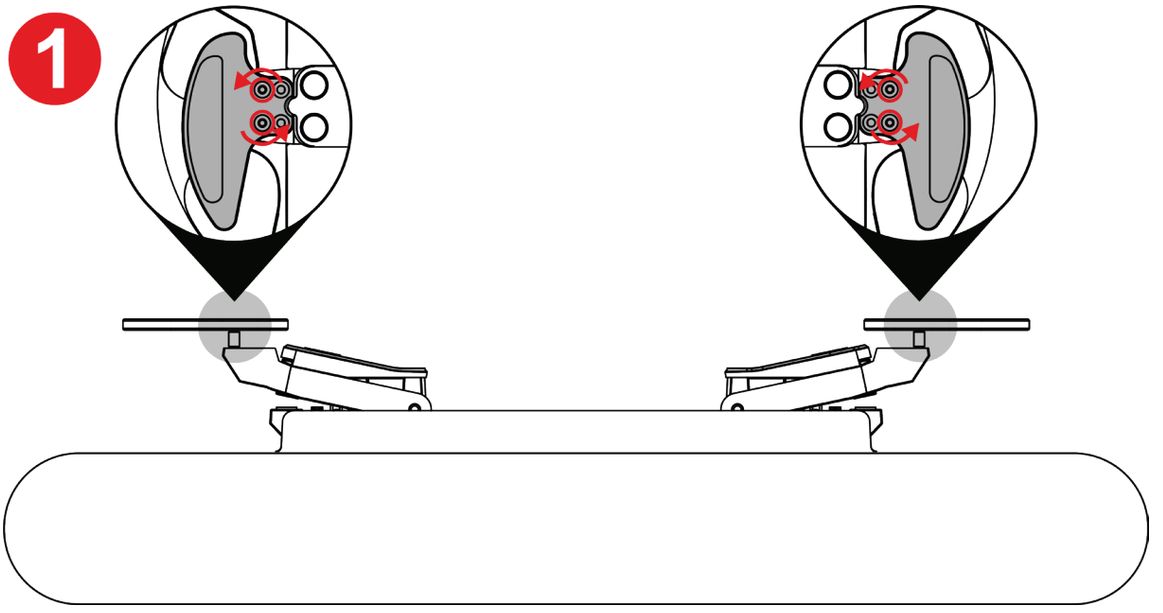
Modyfikacja **zakresu ruchu** przy użyciu elementów dystansowych powoduje zmianę odległości aktywacji łopatek zmiany biegów.



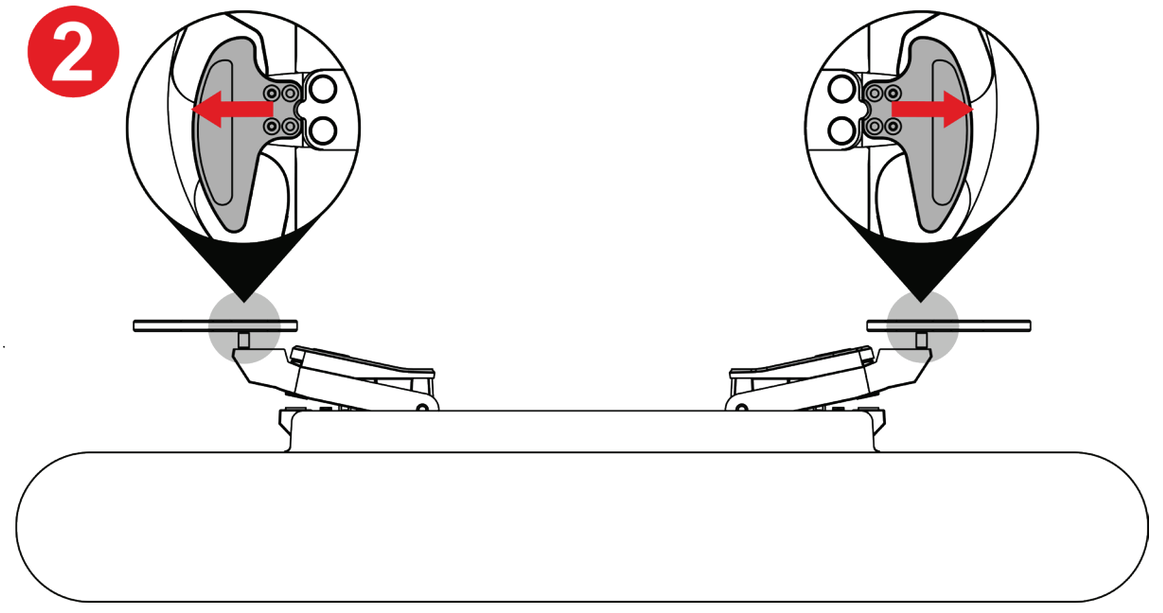
Ponadto za pomocą dostarczonego zestawu podkładek można dostosować **czułość magnetyczną** i **poziom dźwięku** wytwarzanego przez łopatki zmiany biegów.



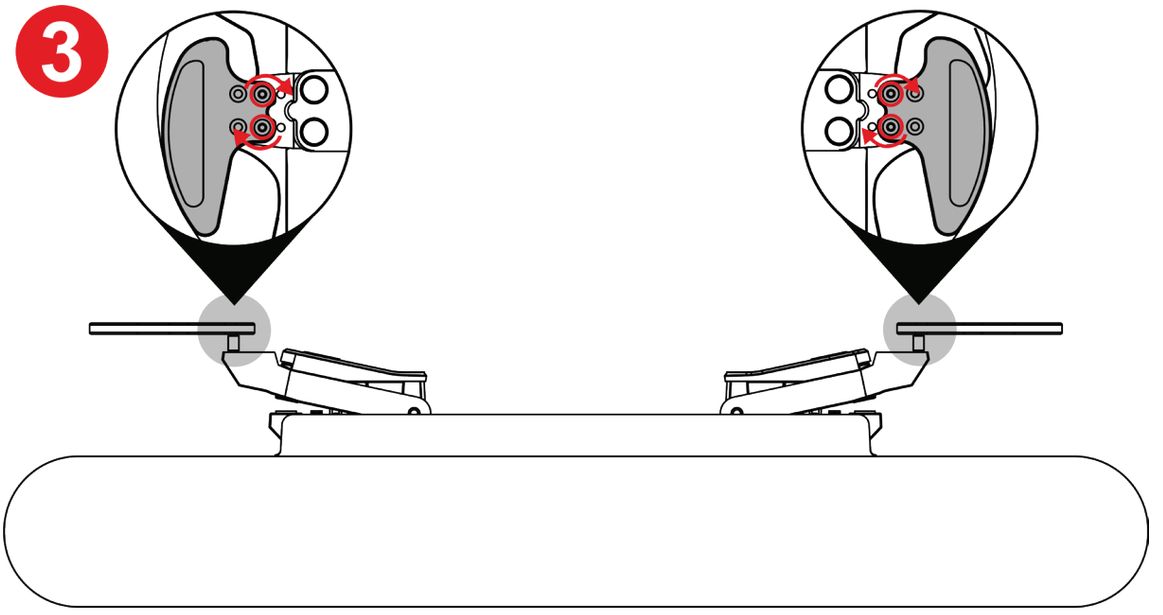
Jak dostosować odstęp łopatek zmiany biegów



❶ Odkręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

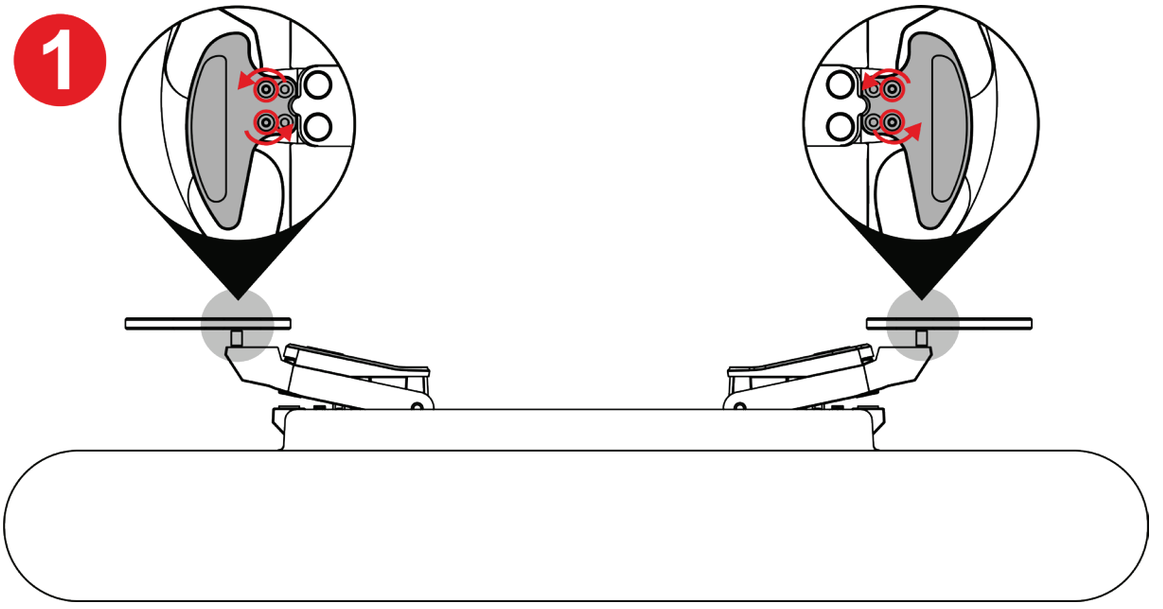


❷ Przesuń łopatki zmiany biegów w kierunku na zewnątrz, dopasowując je do otworów.

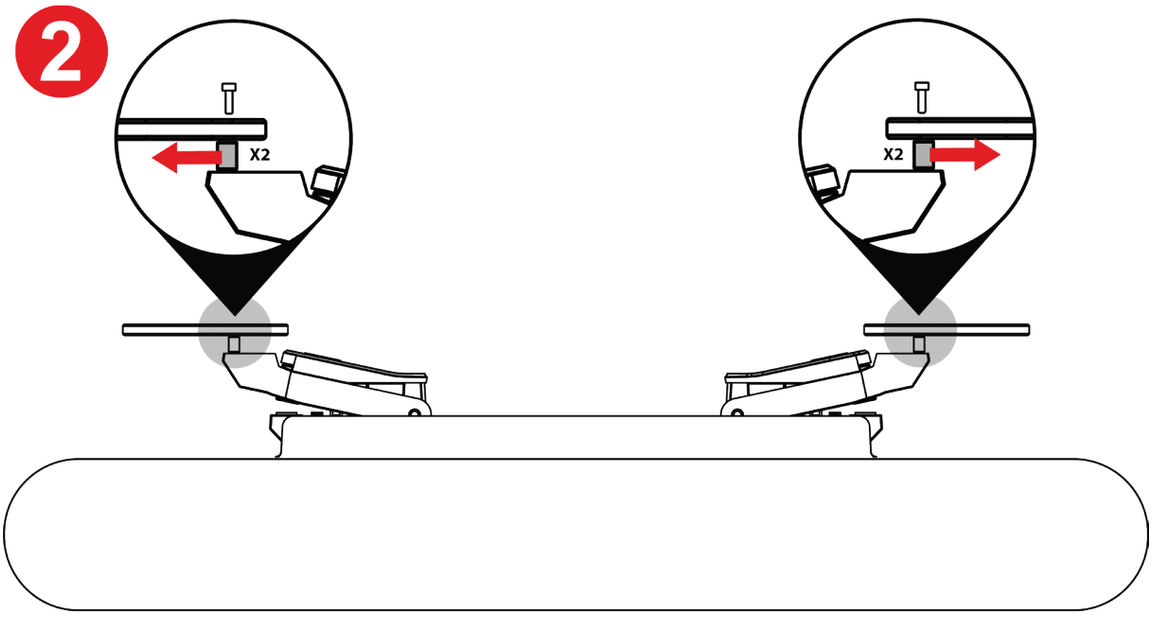


❸ Przykręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

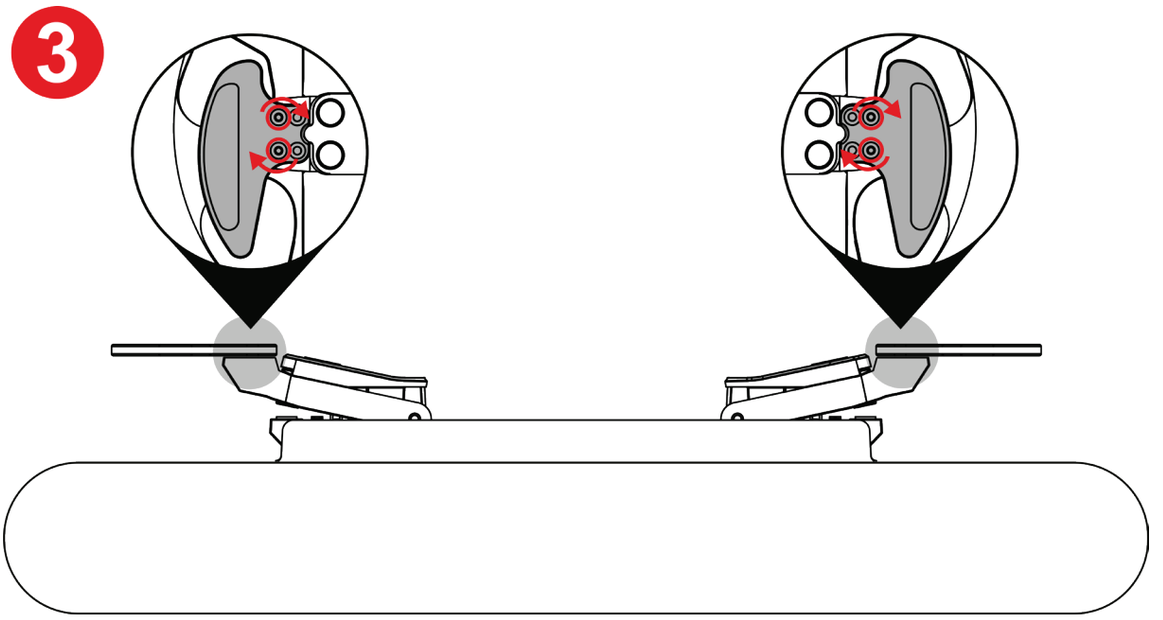
Jak dostosować zakres ruchu łopatek zmiany biegów



❶ Odkręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

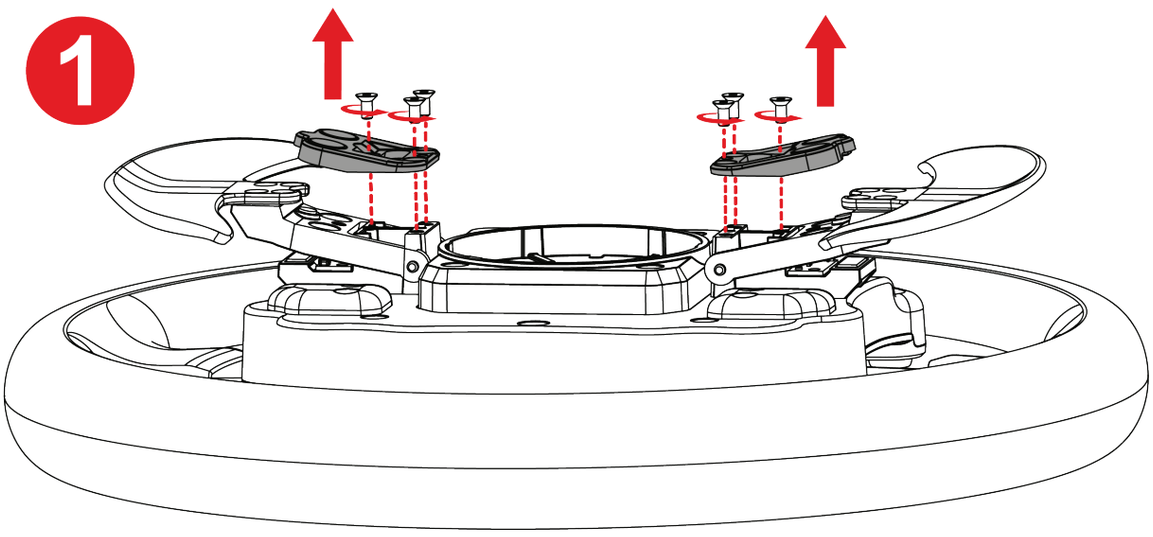


❷ Zdejmij elementy dystansowe.

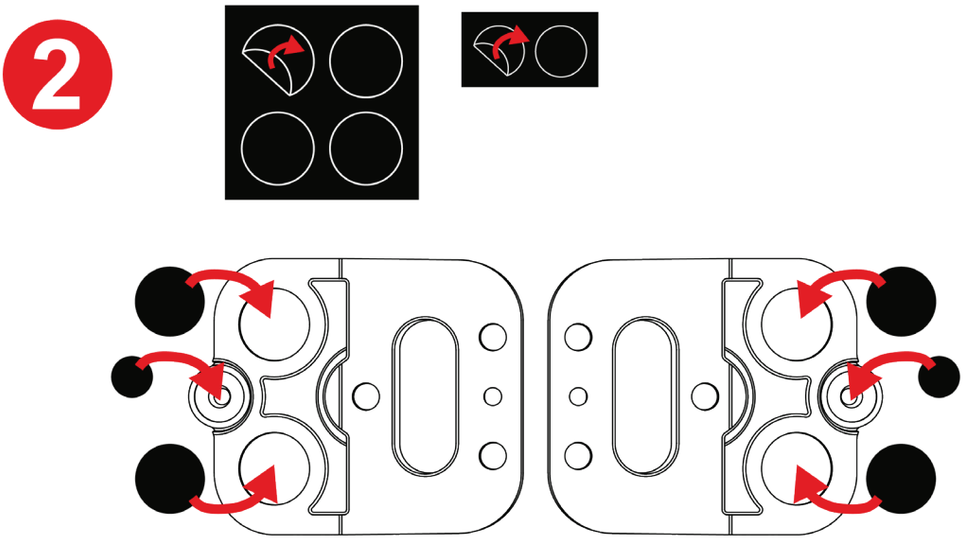


❸ Przykręć cztery śruby łopatek zmiany biegów przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

Jak dostosować czułość magnetyczną i poziom dźwięku łopatek zmiany biegów

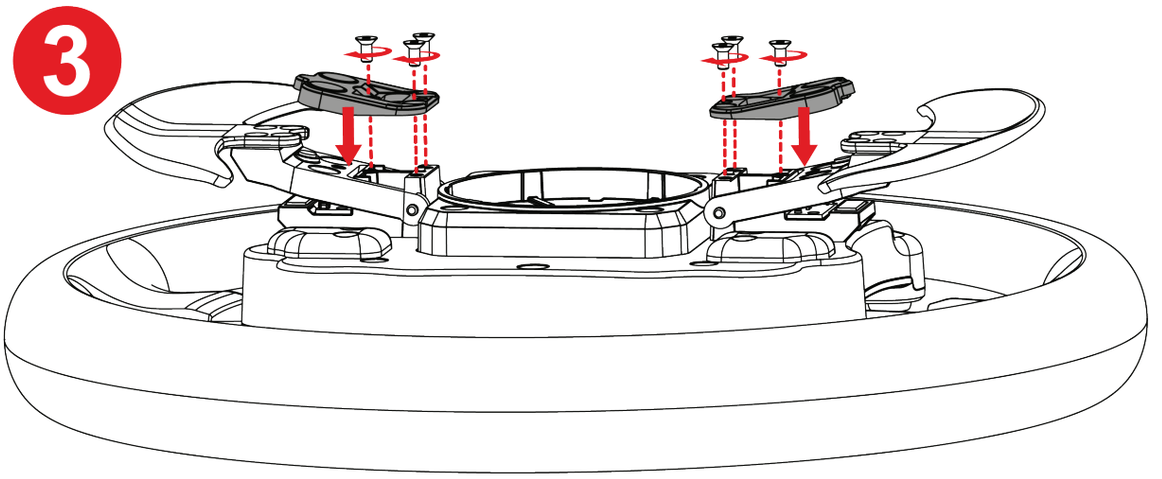


❶ Zdemontuj ograniczniki magnetyczne, odkręcając ich sześć śrub przy użyciu dostarczonego klucza Torx.



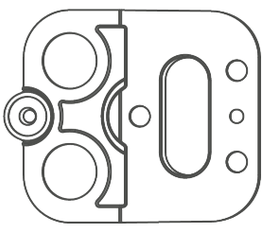
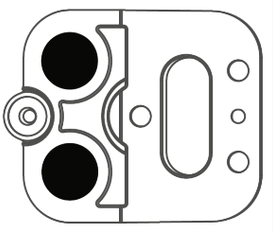
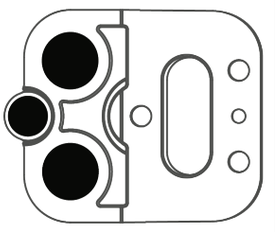
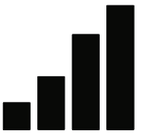
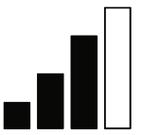
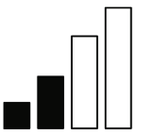
❷ Odklej dostarczone podkładki i przyklej je w odpowiednich miejscach pod ogranicznikami magnetycznymi.

Możliwe konfiguracje i skutki ich zastosowania zawiera **Tabela czułości magnetycznej i tłumienia dźwięku łopatek zmiany biegów**.



❸ Ponownie zamontuj ograniczniki magnetyczne, przykręcając ich sześć śrub przy użyciu dostarczonego klucza Torx.

Tabela czułości magnetycznej i tłumienia dźwięku łopatek zmiany biegów

	 (domyślnie)		
Czułość magne-tyczna			
Dźwięk			

10. Często zadawane pytania i pomoc techniczna

Masz pytania dotyczące kierownicy **EVO RACING 32R LEATHER** lub napotykasz problemy techniczne? Jeśli tak, wejdź na stronę pomocy technicznej Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Na tej stronie możesz też zaktualizować oprogramowanie sprzętowe kierownicy.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

ユーザーズマニュアル

本製品を**取り付ける前**、**使用する前**、および**メンテナンスする前**に、このマニュアルに記載されている指示を**よくお読みください**。安全に関する注意事項を必ず守ってください。これらの指示に従わない場合、事故や破損の原因となります。このマニュアルは、後で参照できるように保管しておいてください。

目次

1. パッケージ内容 5

2. 特長 6

3. ステアリングコントローラーの使用に関する情報 9

4. クイックリリースホルダーの取り付け 15

ラッチベース用クイックリリースホルダーの取り付け.....16

スクリューベース用クイックリリースホルダーの取り付け.....21

5. マッピング 26

PC 用マッピング.....26

PS4™/PS5™ 用マッピング 27

Xbox Series/Xbox One 用マッピング.....29

6. *EVO RACING 32R LEATHER* の組み立てと分解.....30

7. LED 動作 33

テレメトリを使用したゲーム内レースデータ表示...35

テレメトリ非使用のゲーム内レースデータ表示.....36

LED メニューへの入り方/閉じ方 37

LED 強度の調整方法 38

LED モードの選択方法.....39

8. 親指ボタンの調整 42

親指ボタンの高さの調整.....43

9. パドルシフターのカスタマイズ 46

パドルシフターのスペーシングを調整する方法 48

パドルシフターのリーチを調整する方法.....50

パドルシフターの磁気感度と音レベルの

調整方法 52

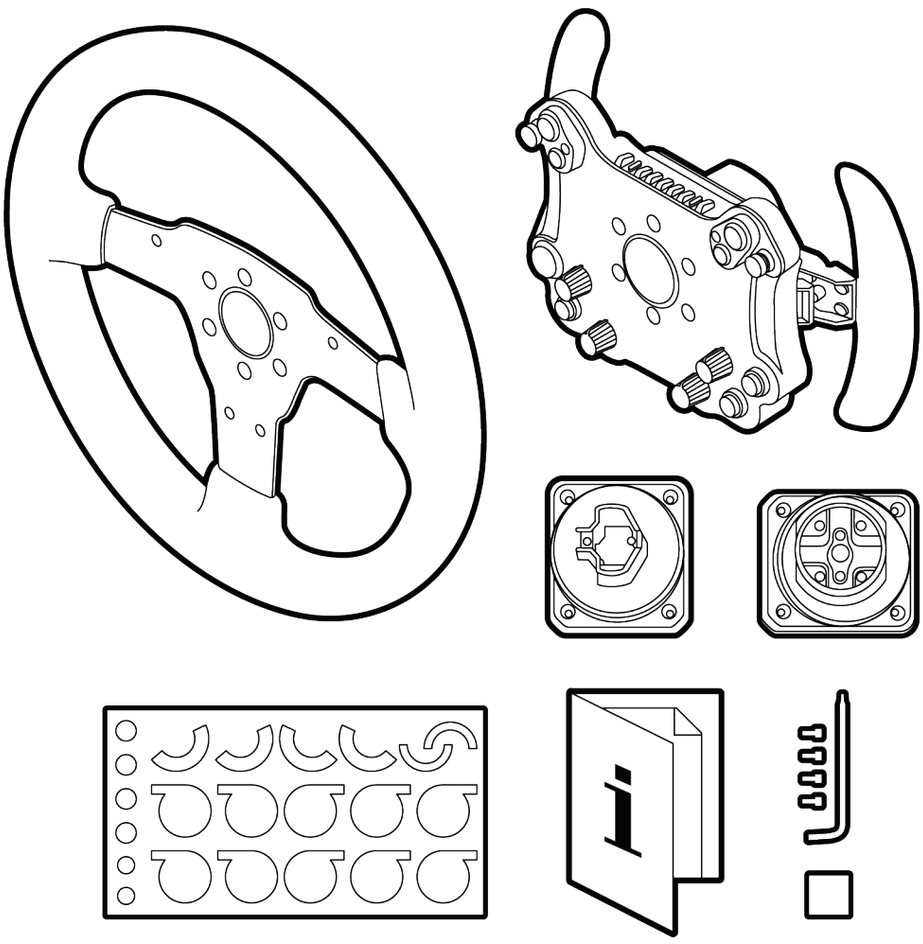
10. FAQ とテクニカルサポート.....54

EVO RACING
32R LEATHER

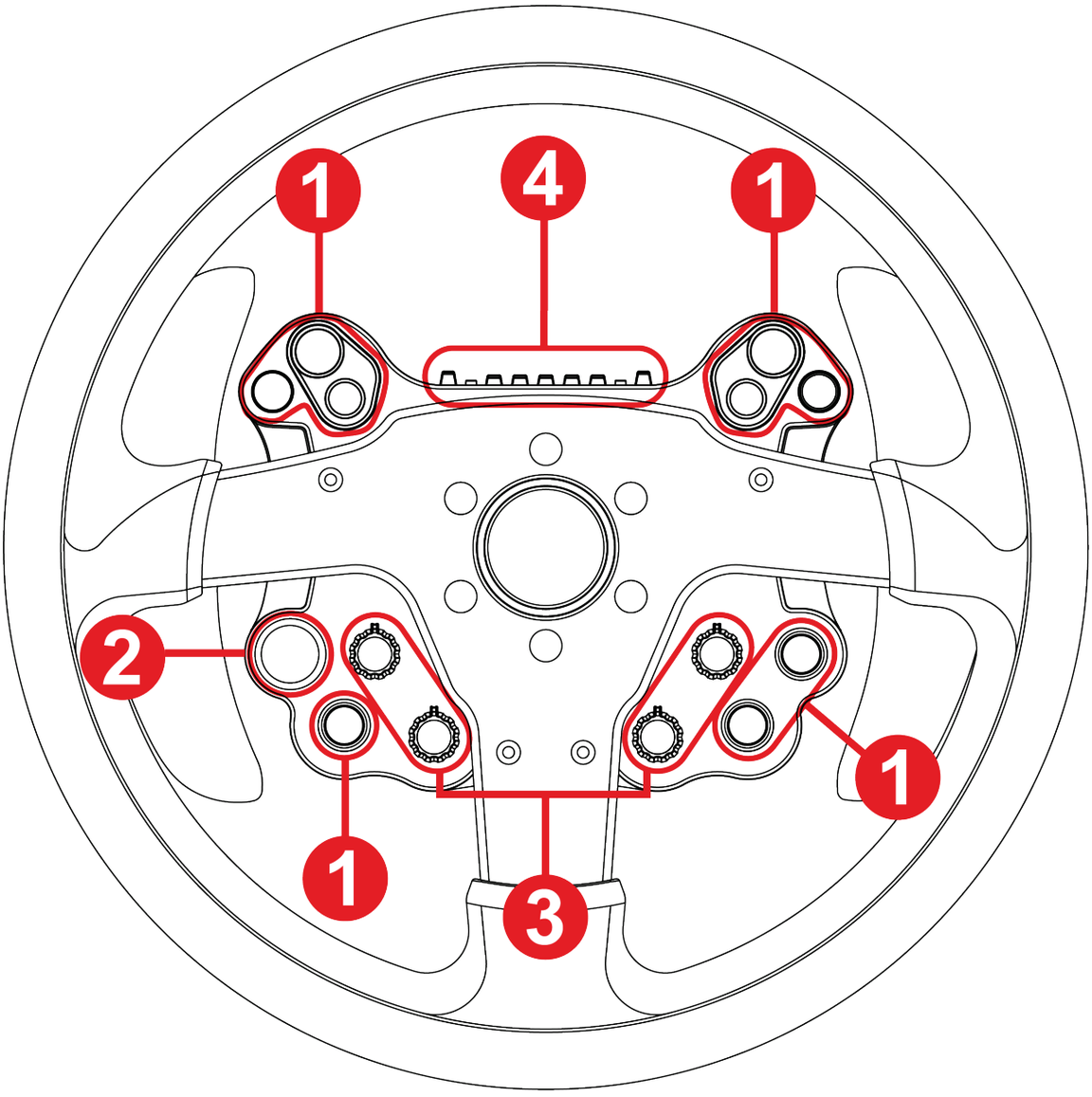
レーシングからインスピレーションを受け、シミュレーション用に設計された EVO RACING 32R LEATHER は、ラリーレースに最適なデバイスであり、交換可能なステアリングホイールによって拡張性の高いソリューションとなっています。

このマニュアルは、EVO RACING 32R LEATHER を最適な条件で設置および使用するのに役立ちます。レースを始める前に、説明書と警告をよく読んでください。これらの情報は、製品の楽しさを最大限に引き出すために役立ちます。

1. パッケージ内容



2. 特長

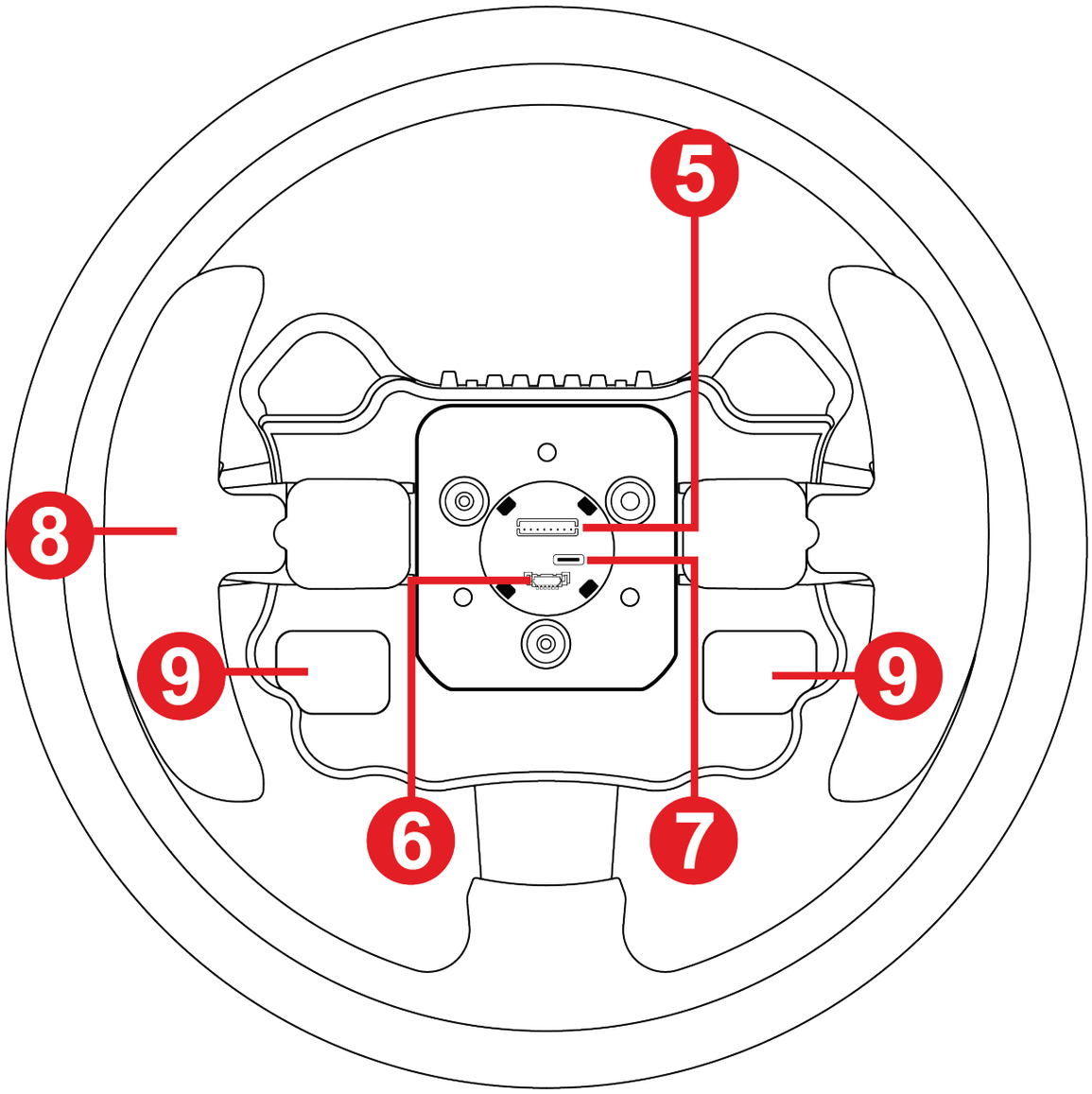


❶ アクションボタン 9 個

❷ 方向パッド

❸ ロータリーエンコーダー

❹ RPM LED、レースデータ（フラッグ、ピット）、調整ボタン



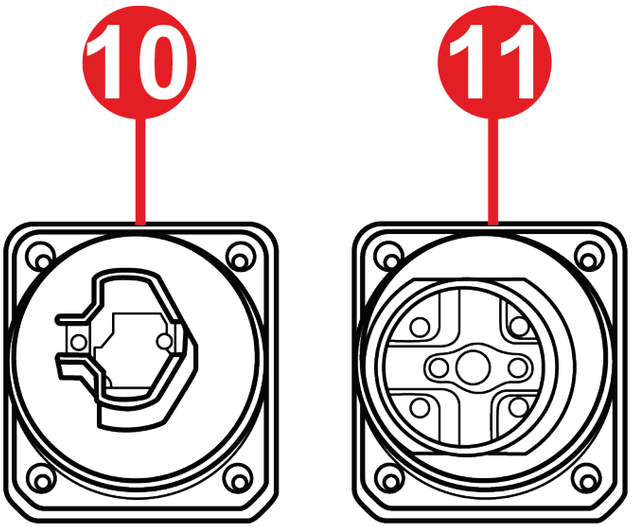
❺ スクリューベース用クイックリリースホルダー用接続ポート

❻ ラッチベース用クイックリリースホルダー用接続ポート

❼ USB-C ポート（ファームウェアのアップデートが必要な場合 - ケーブルは付属していません）

❽ 磁気パドルシフター 1 個

❾ アナログパドルシフター追加用接続ポート（近日リリース予定）



⑩ ラッチベース用クイックリリースホルダー

⑪ スクリューベース用クイックリリースホルダー

3. ステアリングコントローラーの使用に関する情報



ドキュメント

本製品をお使いになる前に、このドキュメントをもう一度よくお読みになり、後で参照できるように保管しておいてください。



ファームウェアのアップデート

ステアリングコントローラーベース（T300、TX、T-GT、T-GT II、TS-XW、TS-PC、T818）のファームウェアを最新のバージョンに更新する必要があります。

アップデートを行うには、次の 3 つのステップに従ってください:

1. 次の URL にアクセスします:

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

次に、お使いの Thrustmaster ベースを選択します。

2. 古い PC ドライバをアンインストールし、「ドライバ」セクションから入手できる、最新 PC ドライバをインストールします。インストールが完了したら、コンピュータを再起動します。

3. **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** アプリを開き、ステアリングコントローラーベースを最新のファームウェアバージョンにアップデートします。

ステアリングコントローラーベースのファームウェアをアップデートしないと、ステアリングホイールリムは正常に動作しません。



感電

– 本製品は湿気・ホコリの多い場所や、直射日光のあたる場所で保管しないでください。

– コネクターやケーブルを、ねじったり引っ張ったりしないでください。

- 接続手順に正しくしたがってください。

– 本製品やコネクターをぬらさないでください。

– 本製品をショートさせないでください。

- 分解（本マニュアルに記載されている調節などは除く）や改造は絶対にしないでください。本製品を火の中に投棄したり、高温にさらしたりしないでください。

– 本体を分解しないでください。内部にはユーザーが保守可能な部品はありません。修理はメーカー、指定修理業者、あるいは資格を有する技術者までご依頼ください。



プレイエリアの安全確保

– プレイエリア内には、ユーザーの操作を妨害する可能性がある物や、第三者による不適切な動作や干渉を引き起こすような物（コーヒーカップ、電話、鍵など）を置かないでください。

– 電源ケーブルをカーペットやラグ、毛布、カバーなどで覆ったり、人が歩く場所に置いたりしないでください。



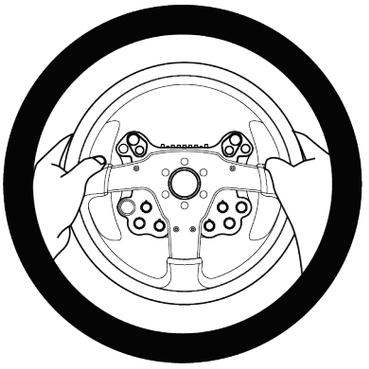
フォースフィードバック、および繰り返しの動きによる負傷の可能性

フォースフィードバック対応ステアリングコントローラーの使用は、筋肉や関節の痛みなどの症状を引き起こす恐れがあります。そのようなリスクを回避するため、以下をお守りください:

- 事前にウォーミングアップをし、長時間の練習は避けてください。
- 1 時間の練習ごとに 10～15 分の休憩をとるようにしてください。
- 手、手首、腕、足、脚を始めとする身体の部位に疲れや痛みを感じたときは、ボタンを押してフォースフィードバックをオフにしてベースの電源を切り、練習を再開する前に数時間の休憩をとるようにしてください。
- 休憩後に練習を再開しても、上記の症状や痛みがとれない場合は、練習を中止して医師に相談してください。
- フォースフィードバックは、自分のスキルや体調に配慮して、高すぎる値に設定しないでください。
- 16 歳未満の方の手の届かないところに置いてください。
- ステアリングホイールとベースが、マニュアルの指示通りに正しく固定されていることを確認してください。



予期せぬ強力かつ急速な回転の危険性: ステアリングホイールリムの開口部や、ステアリングホイールの回転軌道の部分に手や腕を絶対に入れないでください。



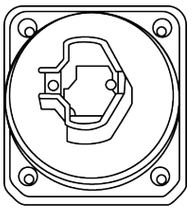
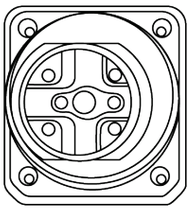
製品使用時は常に、ステアリングホイールの正しい位置に両手を置いて使用してください。ステアリングホイールから両手を完全に離さないでください。



本製品の対象年齢は **16 歳以上**です。

4. クイックリリースホルダーの取り付け

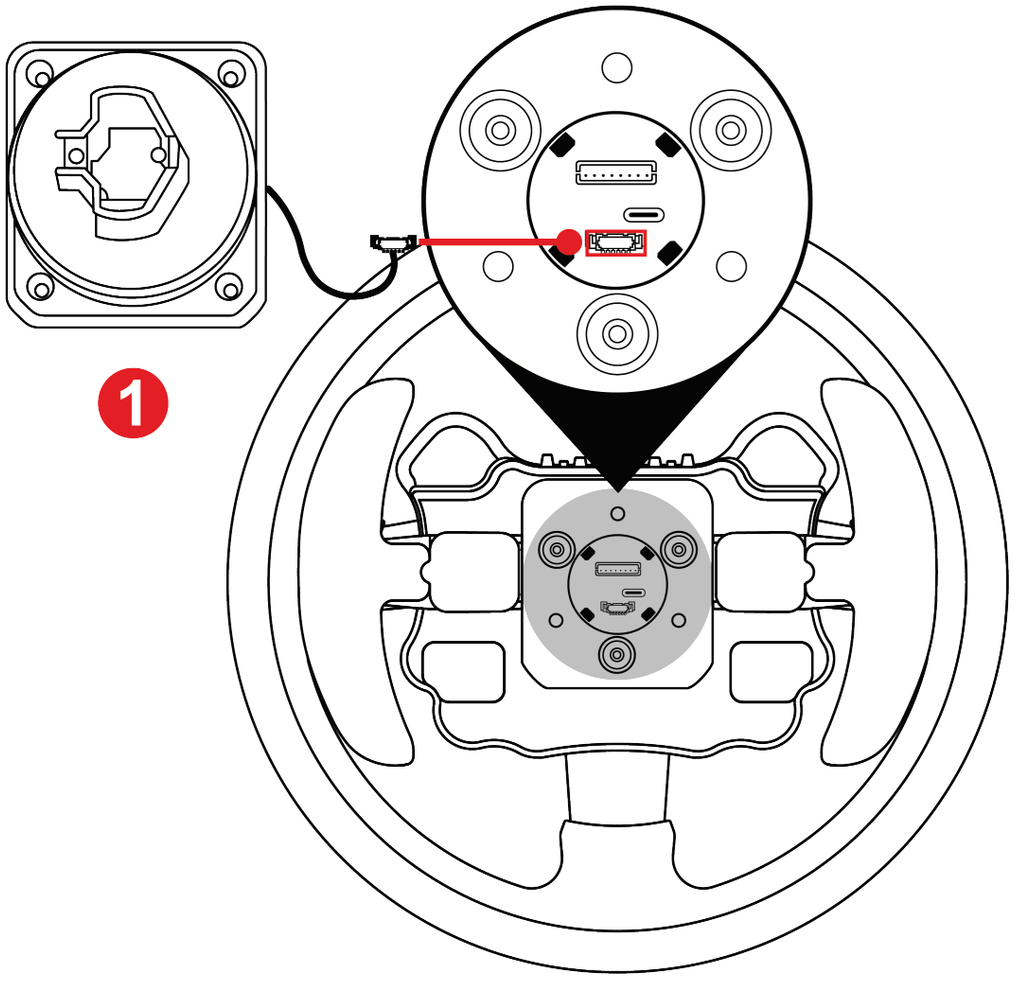
EVO RACING 32R LEATHER には、Thrustmaster ベースのフォーマットに対応した 2 つのクイックリリースホルダーが付属しています。

システム	互換性
 ラッチベース用クイックリリースホルダー	T818、T818 Ferrari SF1000 Simulator、および今後リリースされる Thrustmaster ベース。
 スクリューベース用クイックリリースホルダー	T-GT / T-GT II Servo Base、T300 RS Servo Base、TS PC Racer、TS-XW、TX Racing Wheel Servo Base、TS-XW Servo Base。



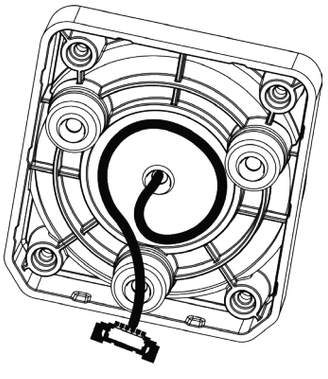
毎回使用する前に、このマニュアルの指示に従って、EVO RACING 32R LEATHER がベースに正しく取り付けられていることを確認してください。

ラッチベース用クイックリリースホルダーの取り付け



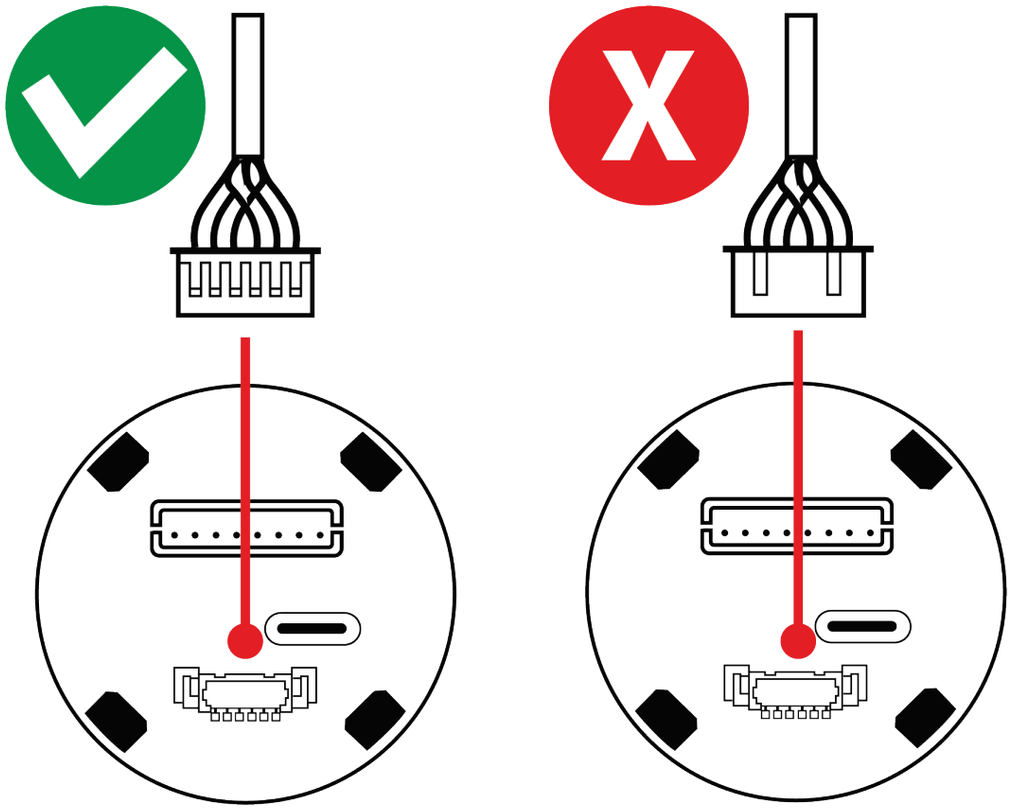
❶ クイックリリースホルダーのコネクターを、ステアリングコントローラー背面の対応するポートに差し込みます。

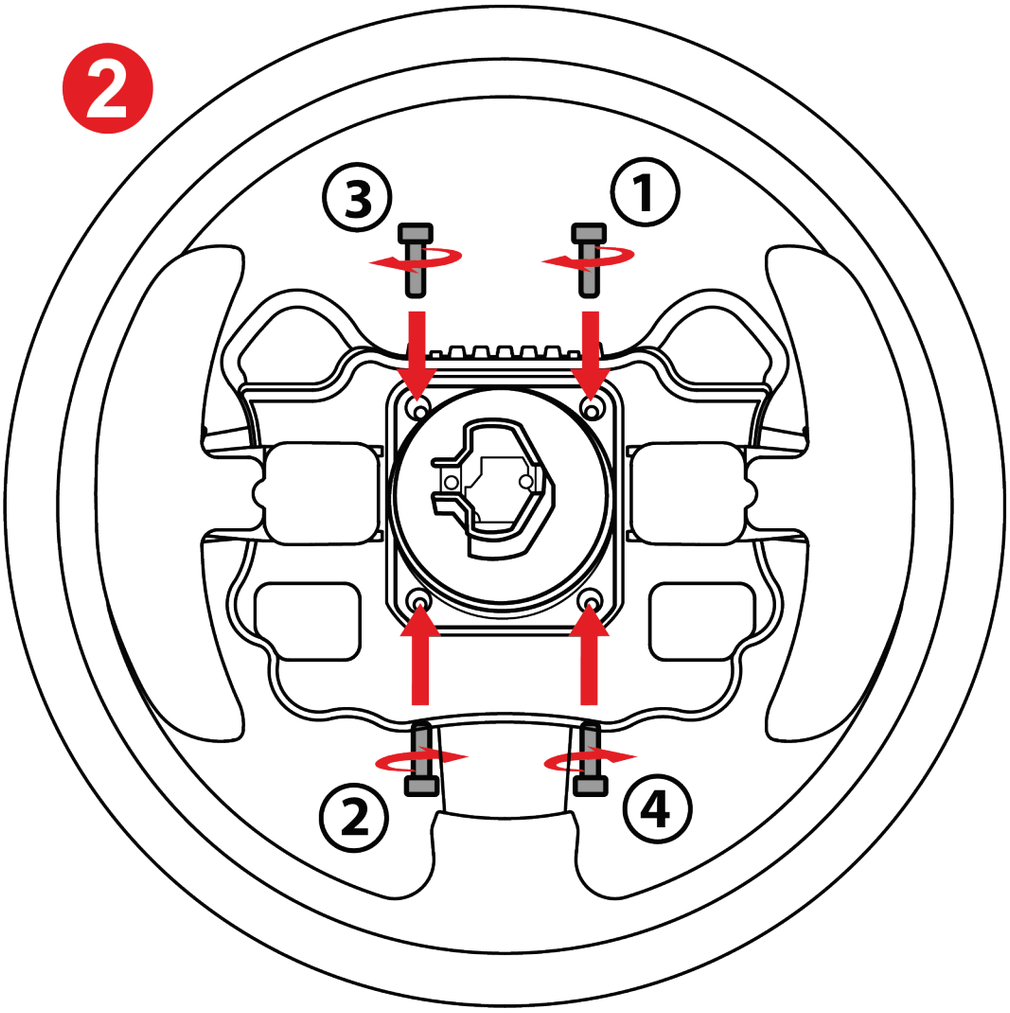
ケーブルの挟み込みを防ぐため、ホルダーをねじ込む前にケーブルを筐体内に収納してください。



コネクターをポートに完全に差し込みます。

下図のようにコネクターを差し込みます。差し込む方法を誤るとピンが破損する可能性があります。

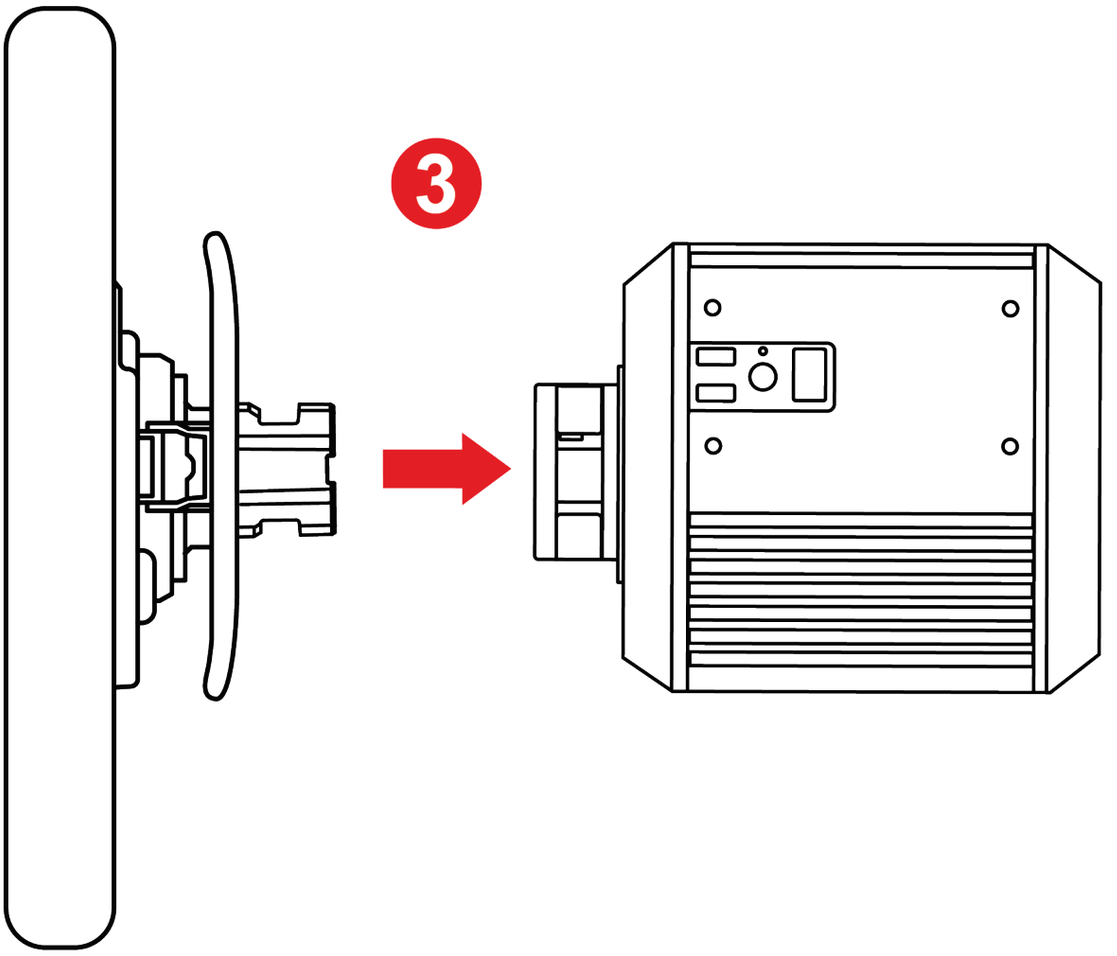




❷ クイックリリースホルダーを挿入し、付属のトルクスレンチで締めます。

ホルダーを取り付ける際は、ネジを締めすぎないようにしてください。

ねじは正しい順序で締めてください。

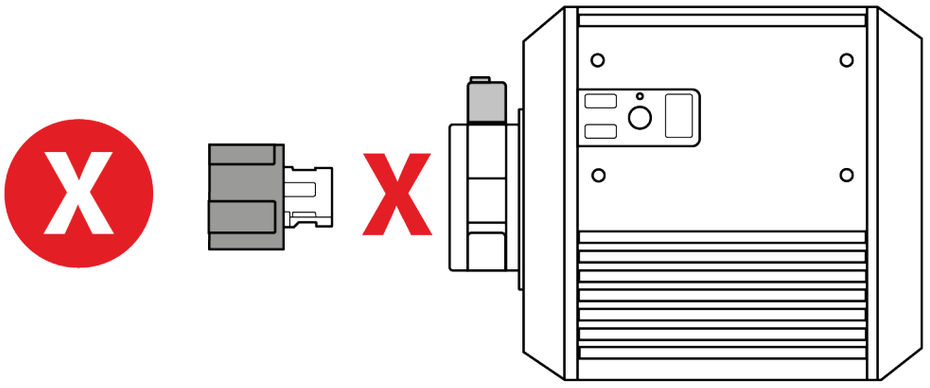


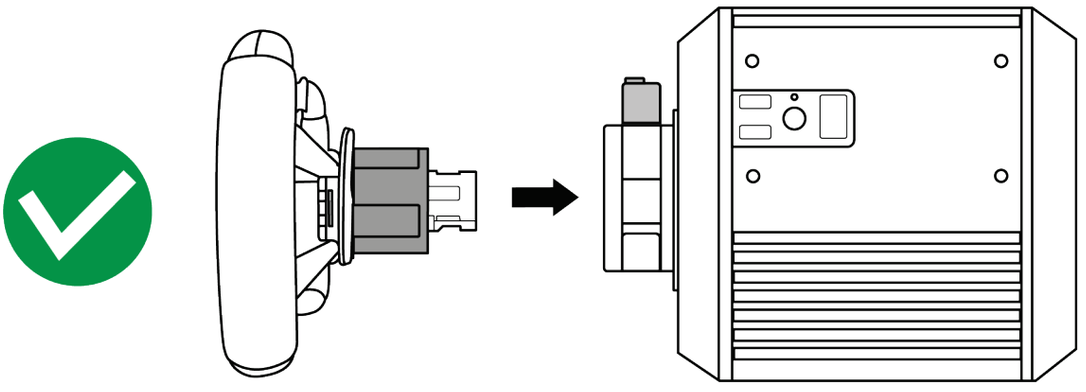
❸ ステアリングホイールをベースに取り付けます。

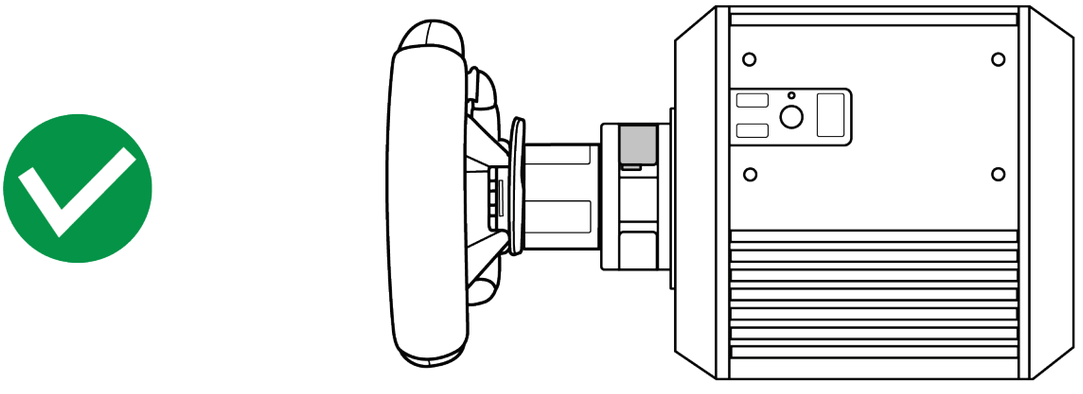
ベースのユーザーズマニュアルに記載されている取り付け手順に従ってください。

ベースのクイックリリースコネクターに、クイックリリースアダプターを単独で挿入しないでください。

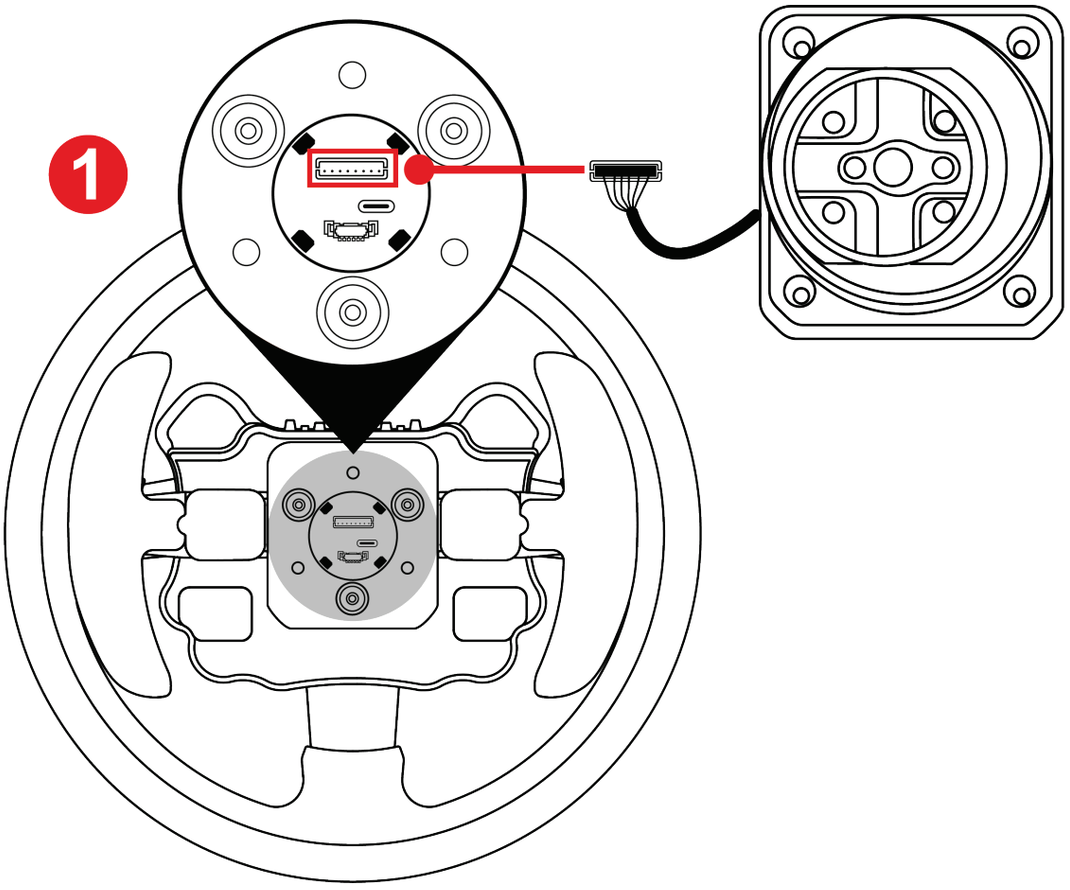
ベースに**取り付ける前に**、必ずクイックリリースアダプターにステアリングホイールを接続してください。





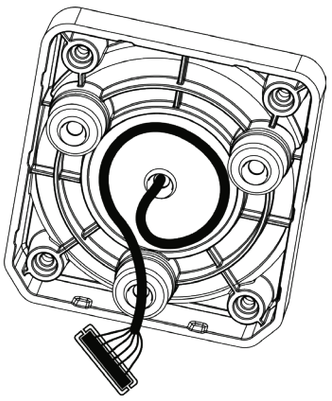


スクリューベース用クイックリリースホルダーの取り付け



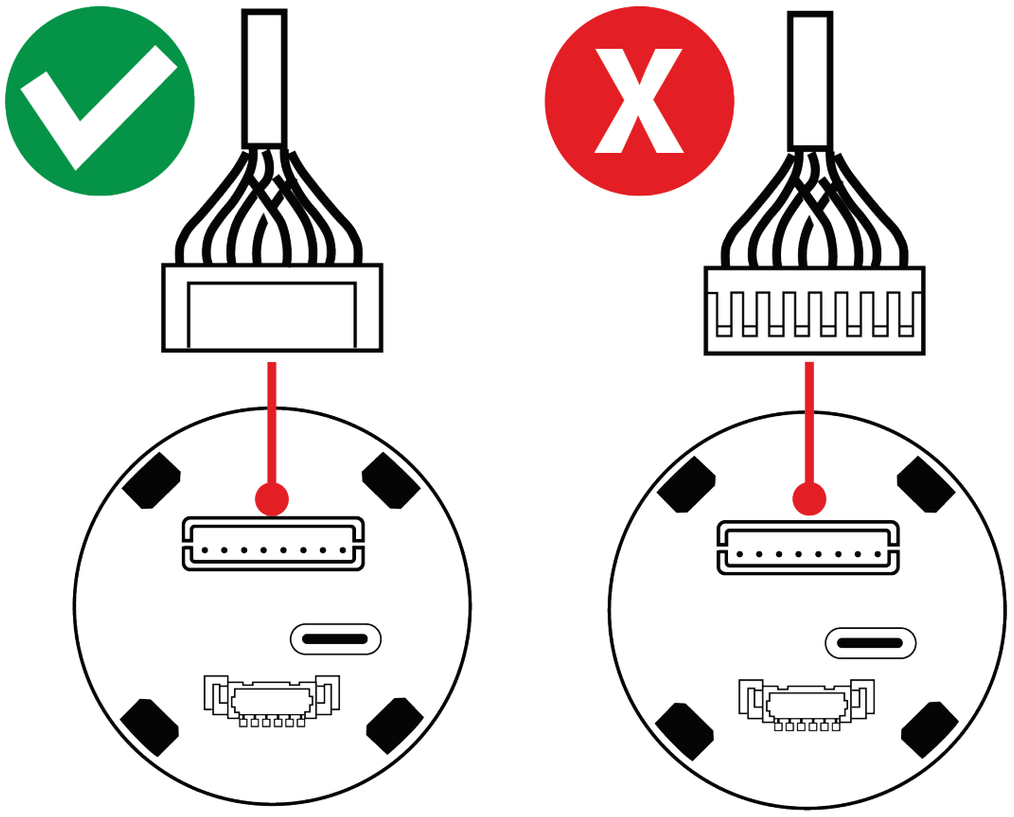
❶ クイックリリースホルダーのコネクターを、ステアリングコントローラー背面の対応するポートに差し込みます。

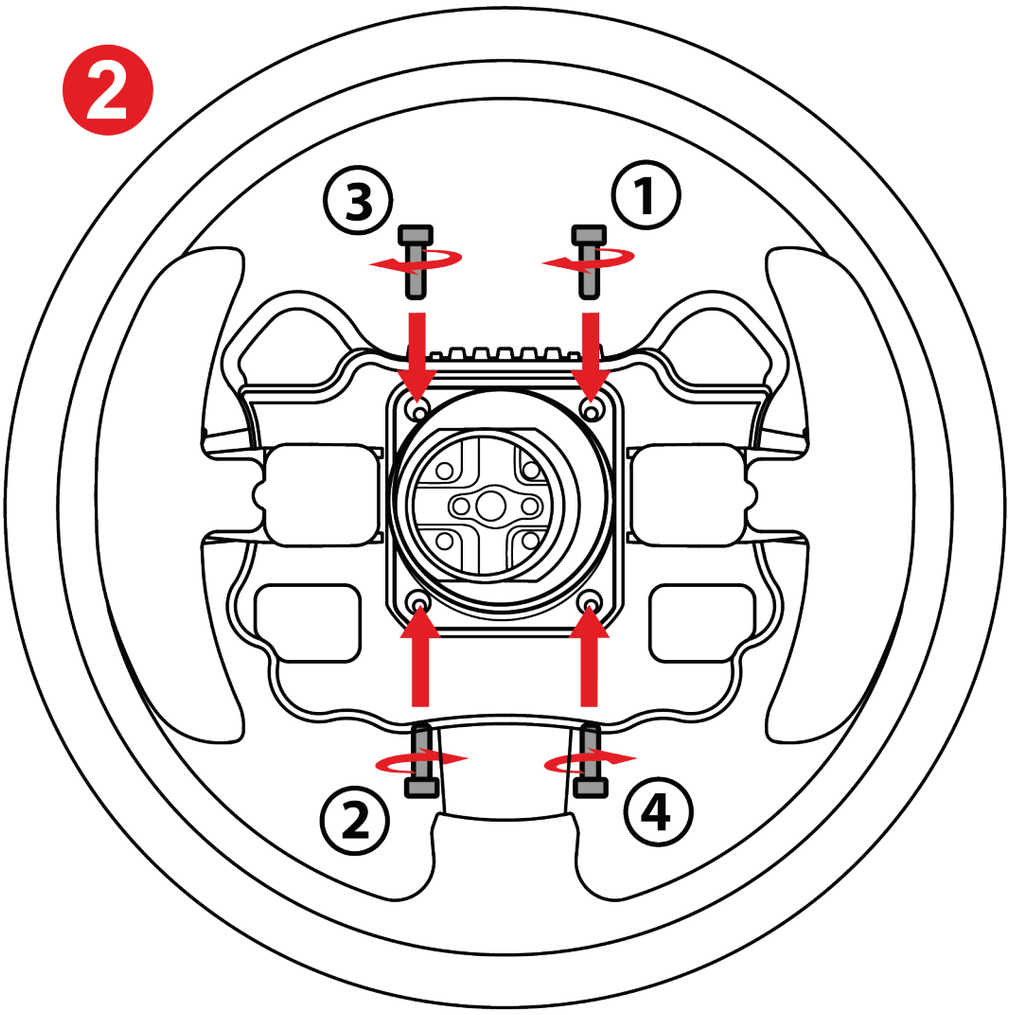
ケーブルの挟み込みを防ぐため、ホルダーをねじ込む前にケーブルを筐体内に収納してください。



コネクターは、ポートに奥まで完全に差し込んでください。

コネクターを下図のように差し込みます。差し込む方法を誤るとピンが破損する可能性があります。

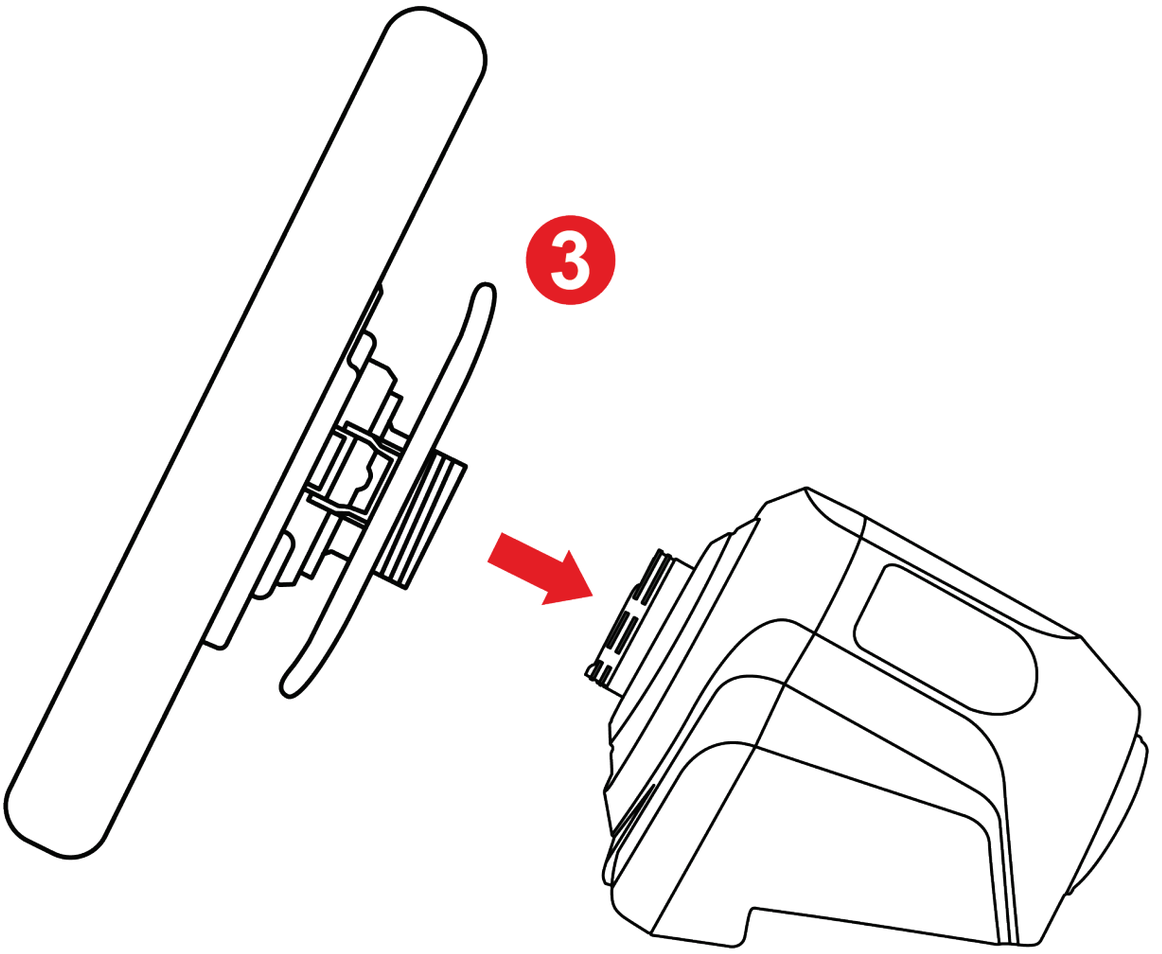




❷ クイックリリースホルダーを挿入し、付属のトルクスレンチで締めます。

ホルダーを取り付ける際は、ネジを締めすぎないようにしてください。

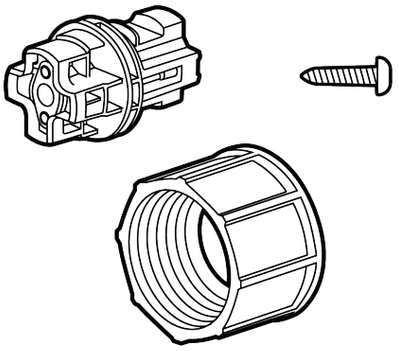
ねじは正しい順序で締めてください。

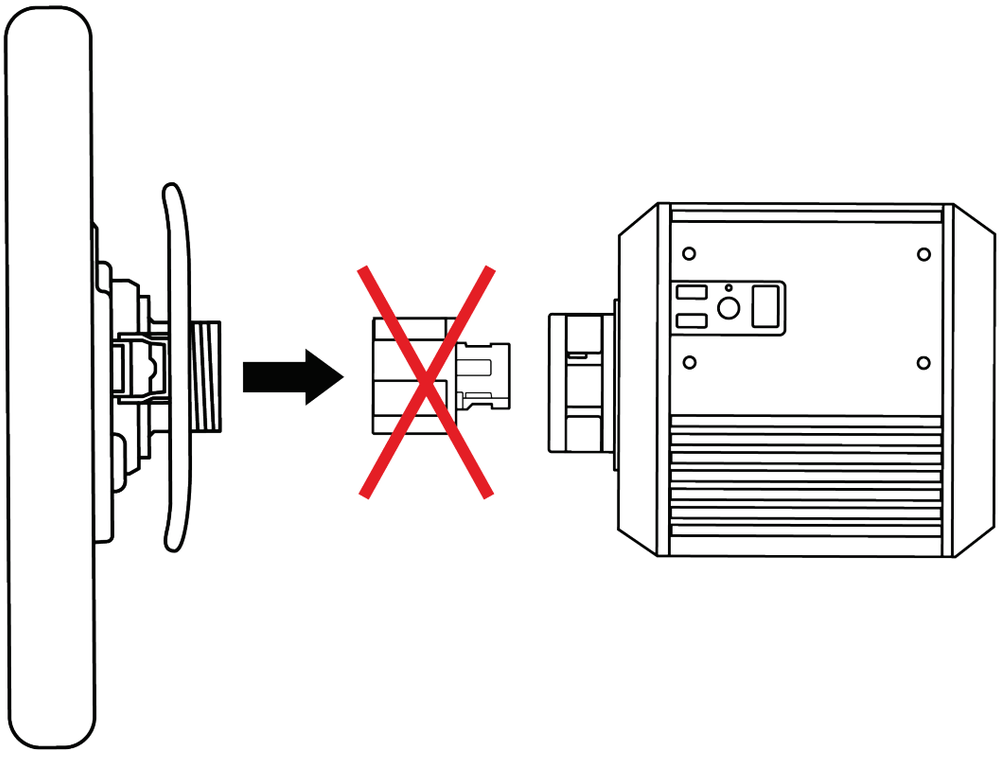


❸ ステアリングホイールをベースに取り付けます。

ベースのユーザーズマニュアルに記載されている取り付け手順に従ってください。

Quick Release Adapter (T818 ベース付属、単品購入も可)を T818 ベースに使用する場合は、スクリューベース用クイックリリースホルダーには絶対に接続しないでください。

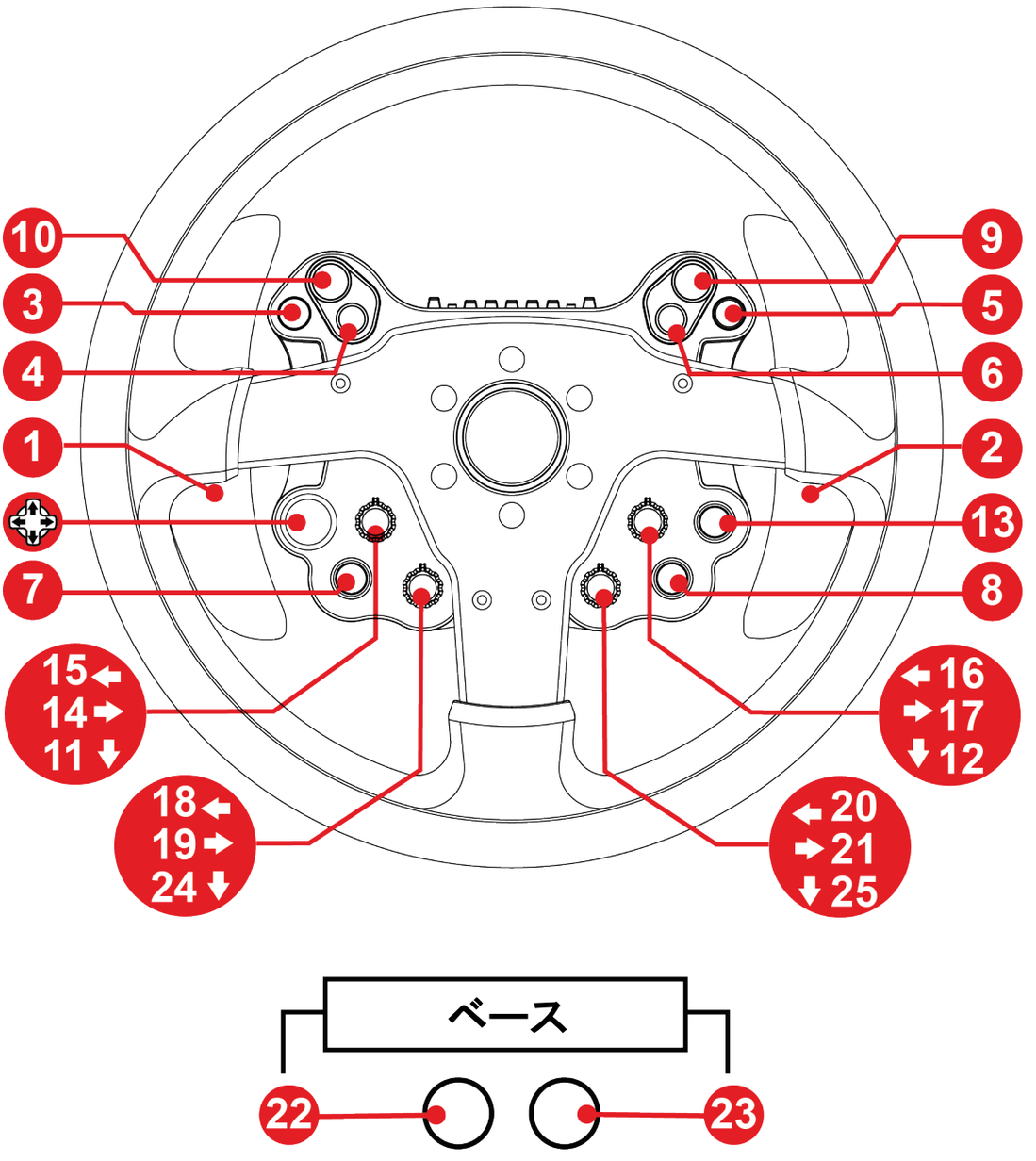




T818 ベースまたはラッチベース用コネクターを搭載したベースに使用する場合は、EVO RACING 32R LEATHER に付属のラッチベース用クイックリリースホルダーのみを使用してください。

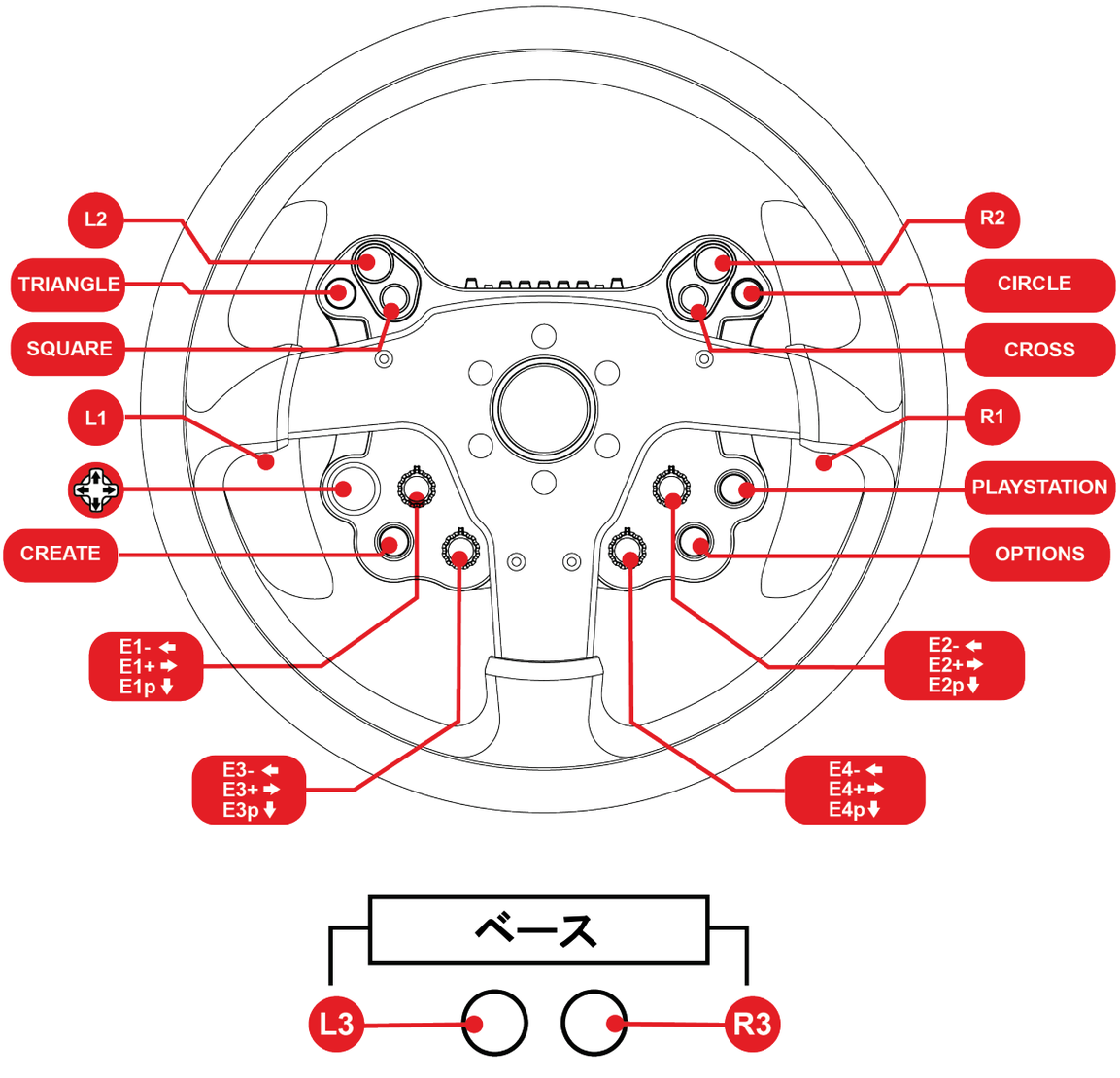
5. マッピング

PC 用マッピング



EVO RACING 32R LEATHER ホイールリムが Thrustmaster レーシングホイールベースに取り付けられている場合、そのベースは Thrustmaster Advanced Racer デバイスとして認識されます。

PS4™/PS5™ 用マッピング



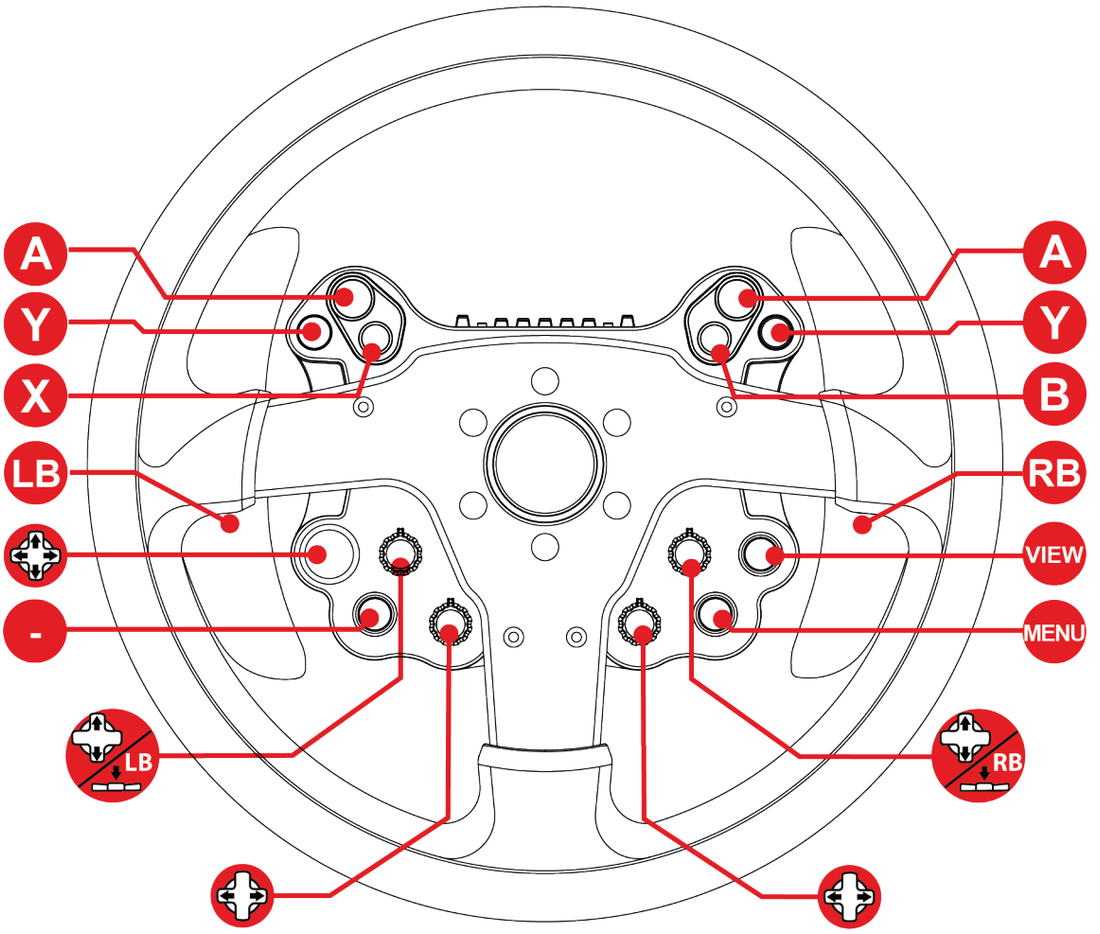
ステアリングコントローラーのペアリング

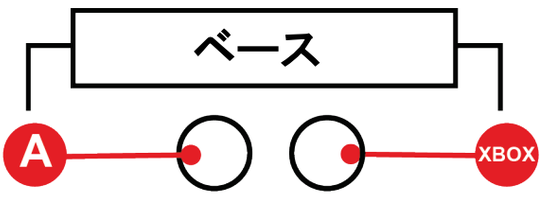
PS4™ または PS5™ ゲーム機本体の電源を入れ、ステアリングコントローラーをゲーム機本体の USB ポートのいずれかに接続します。ステアリングコントローラーの自動調整が完了したら、ステアリングコントローラーの PlayStation® ボタンを押して、ステアリングコントローラーを PlayStation® プロファイルに接続します。



EVO RACING 32R LEATHER ホイールリムが T300 レーシングホイールベースに取り付けられている場合、そのベースは Thrustmaster Advanced Racer デバイスまたは T-GT ベースとして認識されます。

Xbox Series/Xbox One 用マッピング





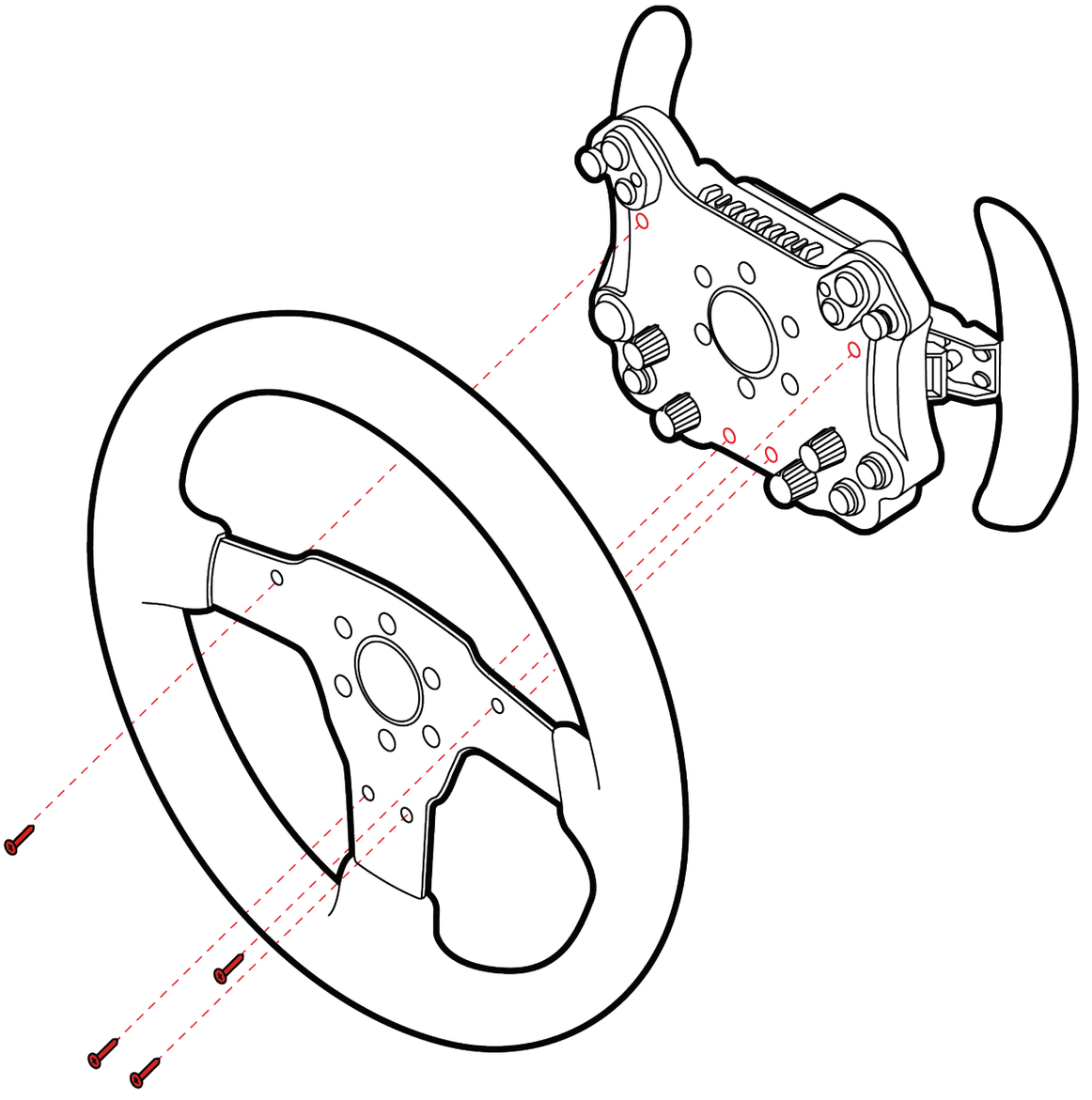
Xbox Series および Xbox One:

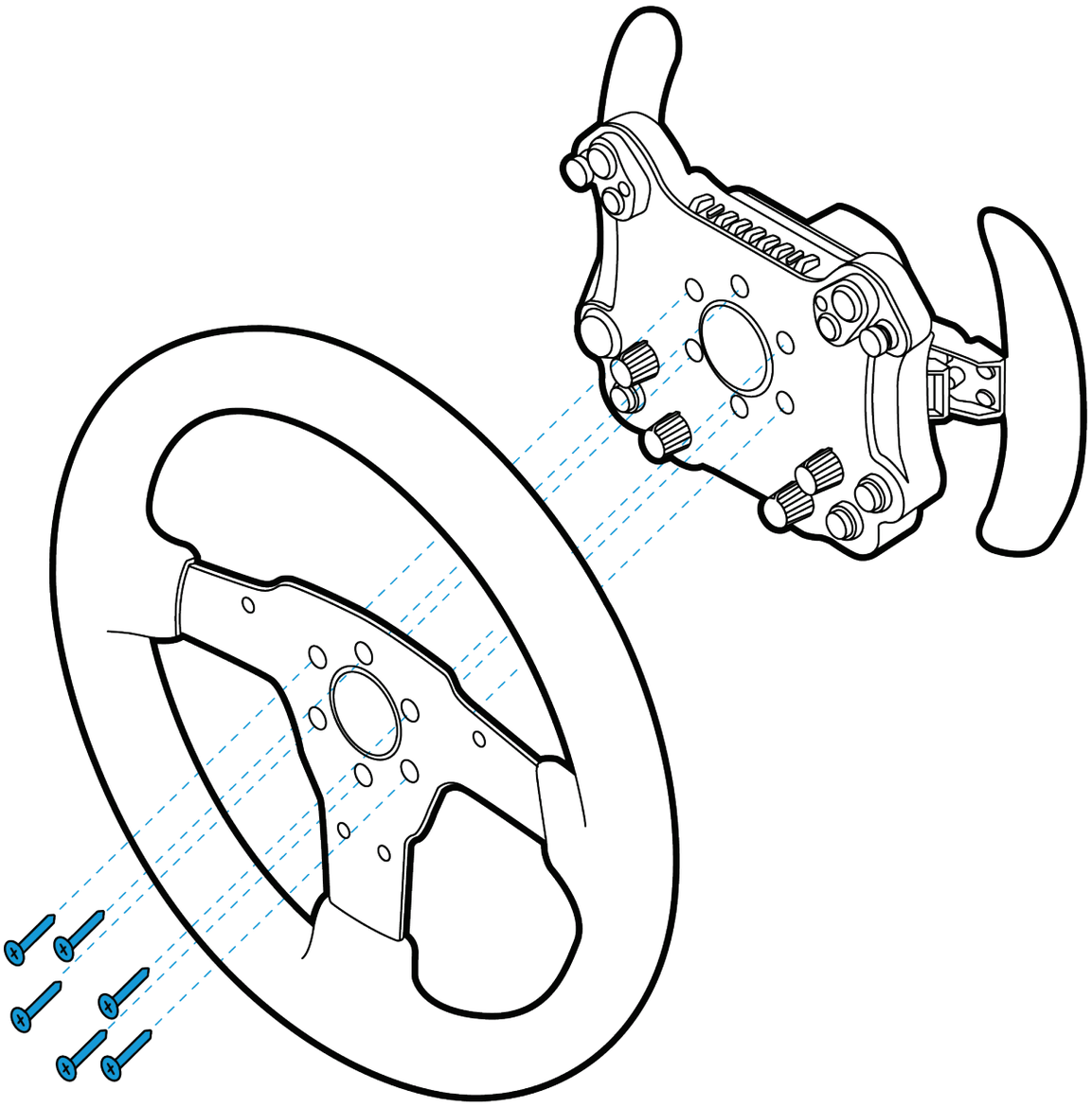
- **EVO RACING 32R LEATHER** の LED はゲーム機本体のプロトコルの制限により機能しません。
- 一部の機能（エンコーダー、ボタン数）は、ゲーム機本体のプロトコルによって制限されます。

6. *EVO RACING 32R LEATHER* の組み立てと分解

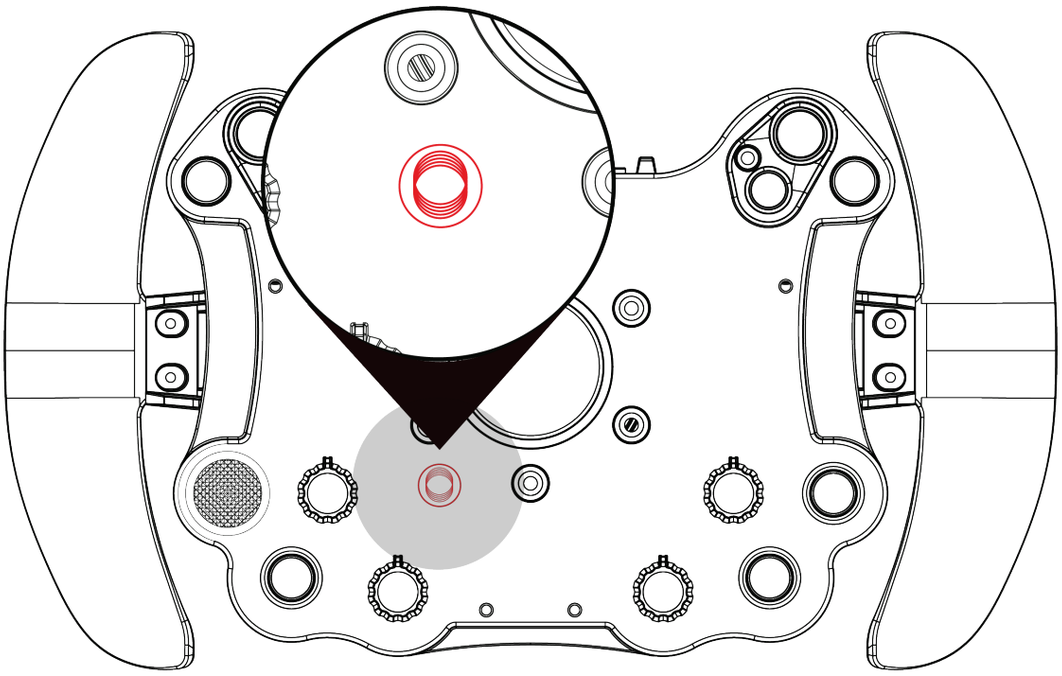
EVO RACING 32R LEATHER は、ステアリングホイールリムとハブの 2 つのパーツで構成されています。

以下の 2 つの図に示すように、組み立てと分解は付属のねじとトルクスレンチを使って行う必要があります。





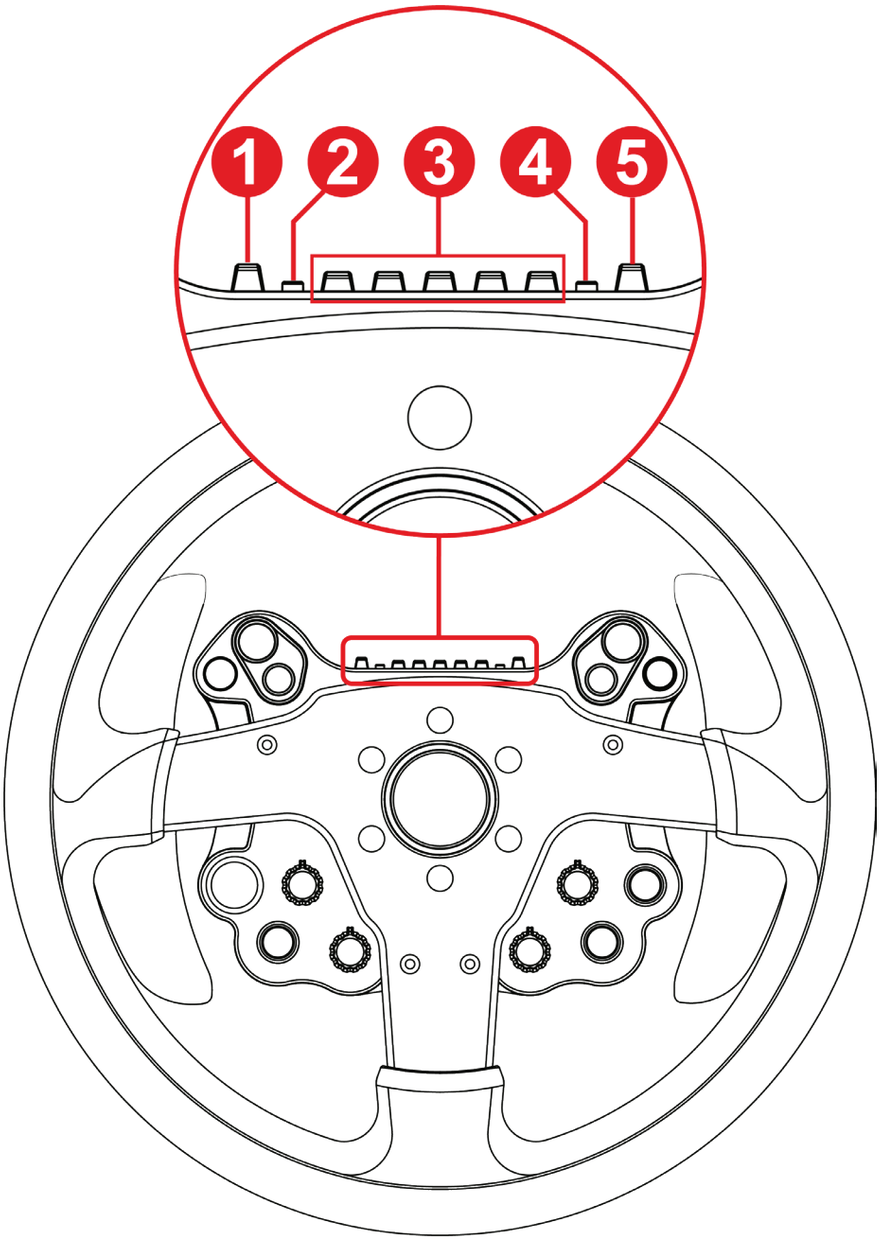
ハブにステアリングホイールリムを組み立てるときは、ねじを締めすぎないようにしてください。



ステアリングホイールをハブに組み付けるときは、コンタクトスプリングがしっかり固定されていることを確認してください。

ステアリングホイールをハブから分解するときは、コンタクトスプリングを紛失しないように注意してください。

7. LED 動作



❶ 左アナログパドルシフター（別売）のフラグまたは機能

❷ 調整ボタン 1（LED 強度、LED 表示モード選択）

❸ エンジンスピード（RPM）LED

❹ 調整ボタン 2（アナログパドルシフターの調整 - 別売）

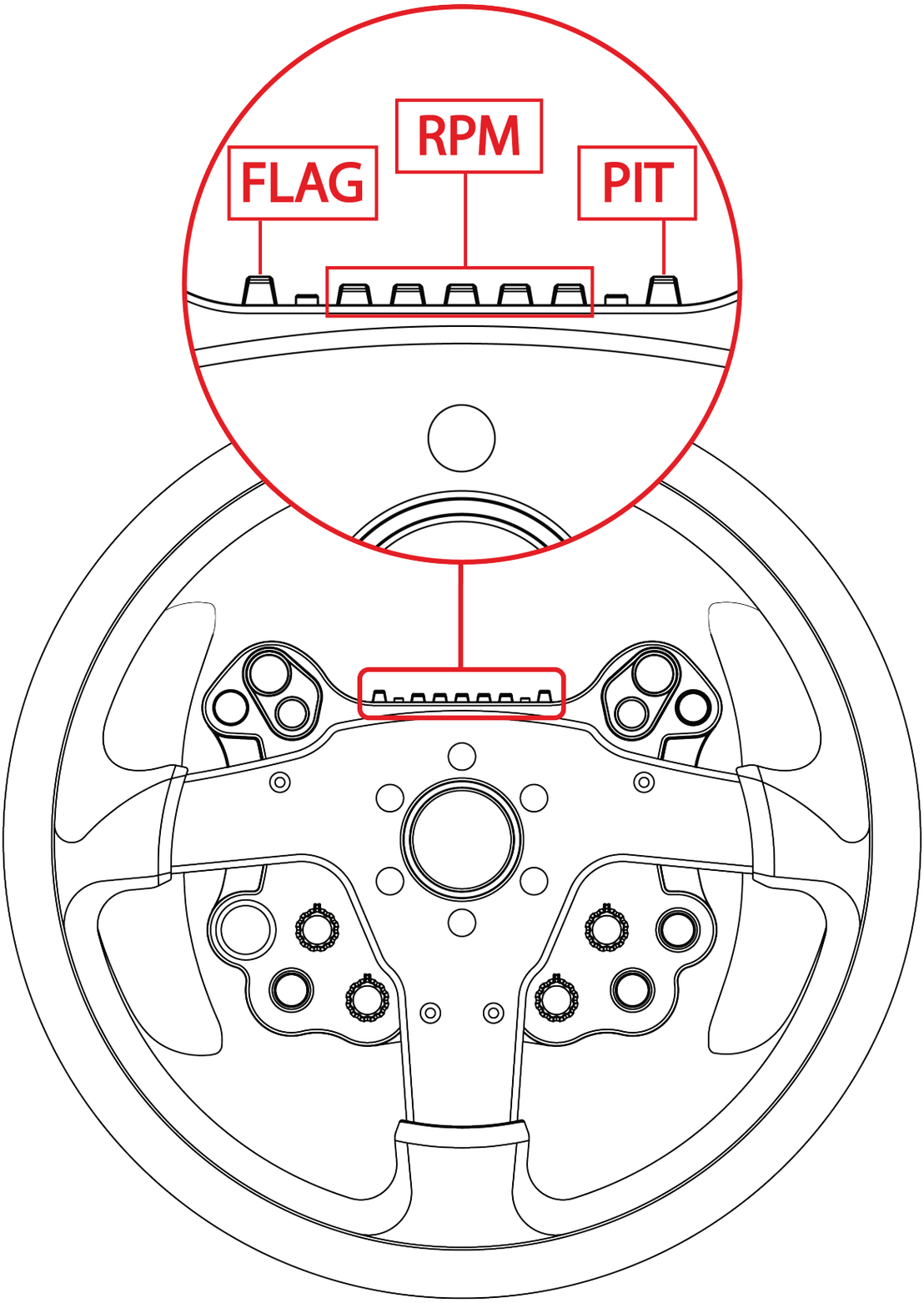
❺ 左アナログパドルシフターのピットまたは機能（別売）



Xbox Series と Xbox One では、ゲーム機本体のプロトコルの制限によりテレメトリデータは使用できません。

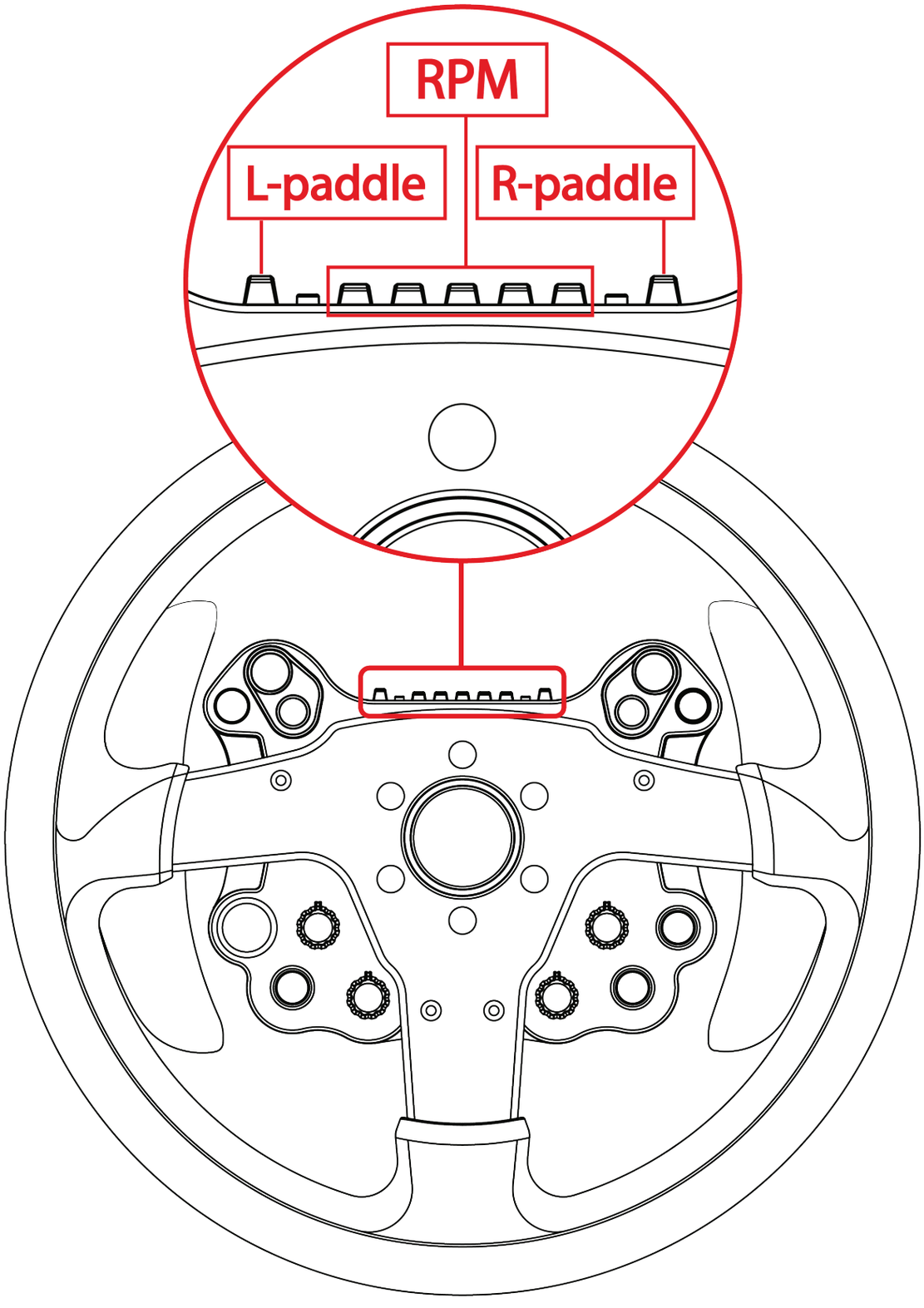
テレメトリを使用したゲーム内レースデータ表示

EVO RACING 32R LEATHER は、フラグ、ピット、エンジンスピード（RPM）の各種情報を LED で表示します。

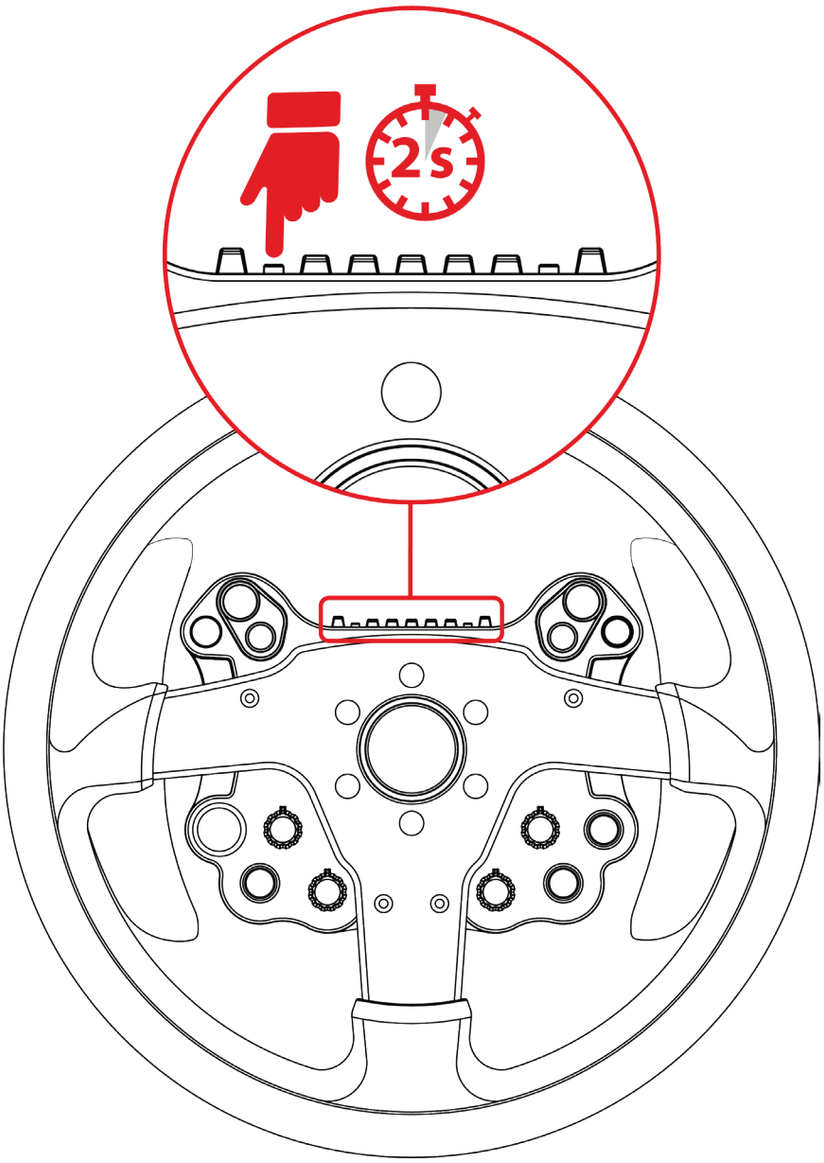


テレメトリ非使用のゲーム内レースデータ表示

テレメトリに対応していないゲームでは、エンジンスピード（RPM）と追加のアナログパドルシフター（別売）の機能のみが表示されます。



LED メニューへの入り方/閉じ方



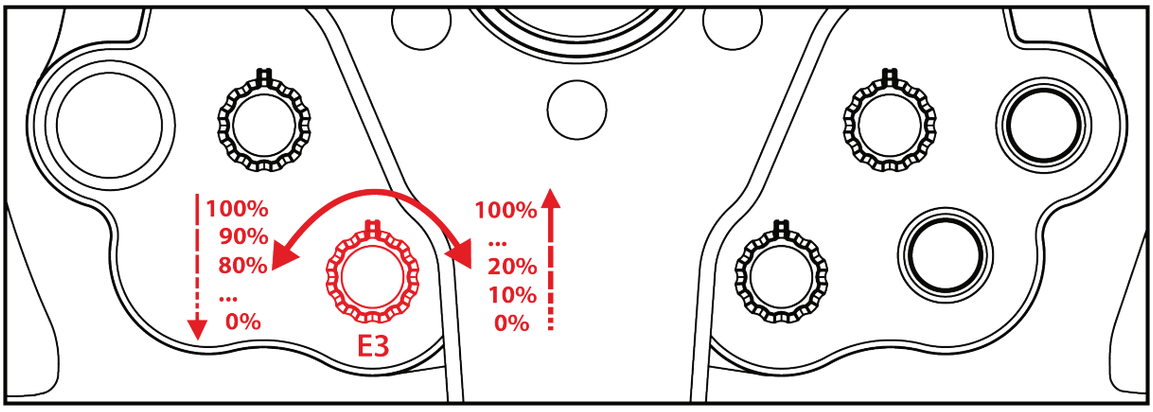
- **LED メニューに入る**には、調整ボタン 1 を 2 秒間押します。
- **LED メニューを終了**するには、調整ボタン 1 を 2 秒間押します。

8 秒以内に何も操作を行わないと、モードは自動的に終了します。

LED 強度の調整方法

– 調整ボタン 1 を 2 秒間押して LED メニューに入ります。

– 左のエンコーダー (E3) を左に回すと強度が下がり、右に回すと強度が上がります。



– 調整ボタン 1 を 2 秒間押して LED メニューを終了します。

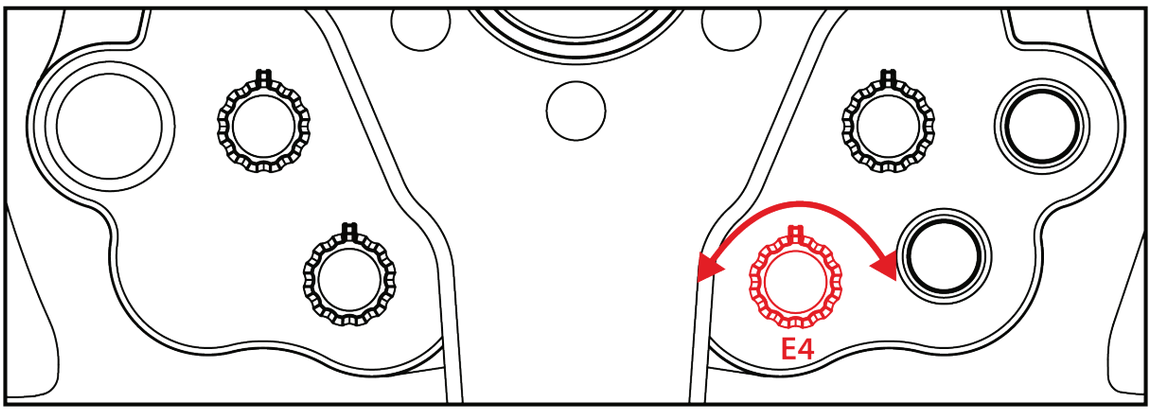
LED 強度は 10% ずつ増減します。

8 秒以内に何も操作を行わないと、モードは自動的に終了します。

LED モードの選択方法

EVO RACING 32R LEATHER には 2 つの LED モードがあり、選択したモードによってエンジンスピード (RPM) の LED 表示が変わります。

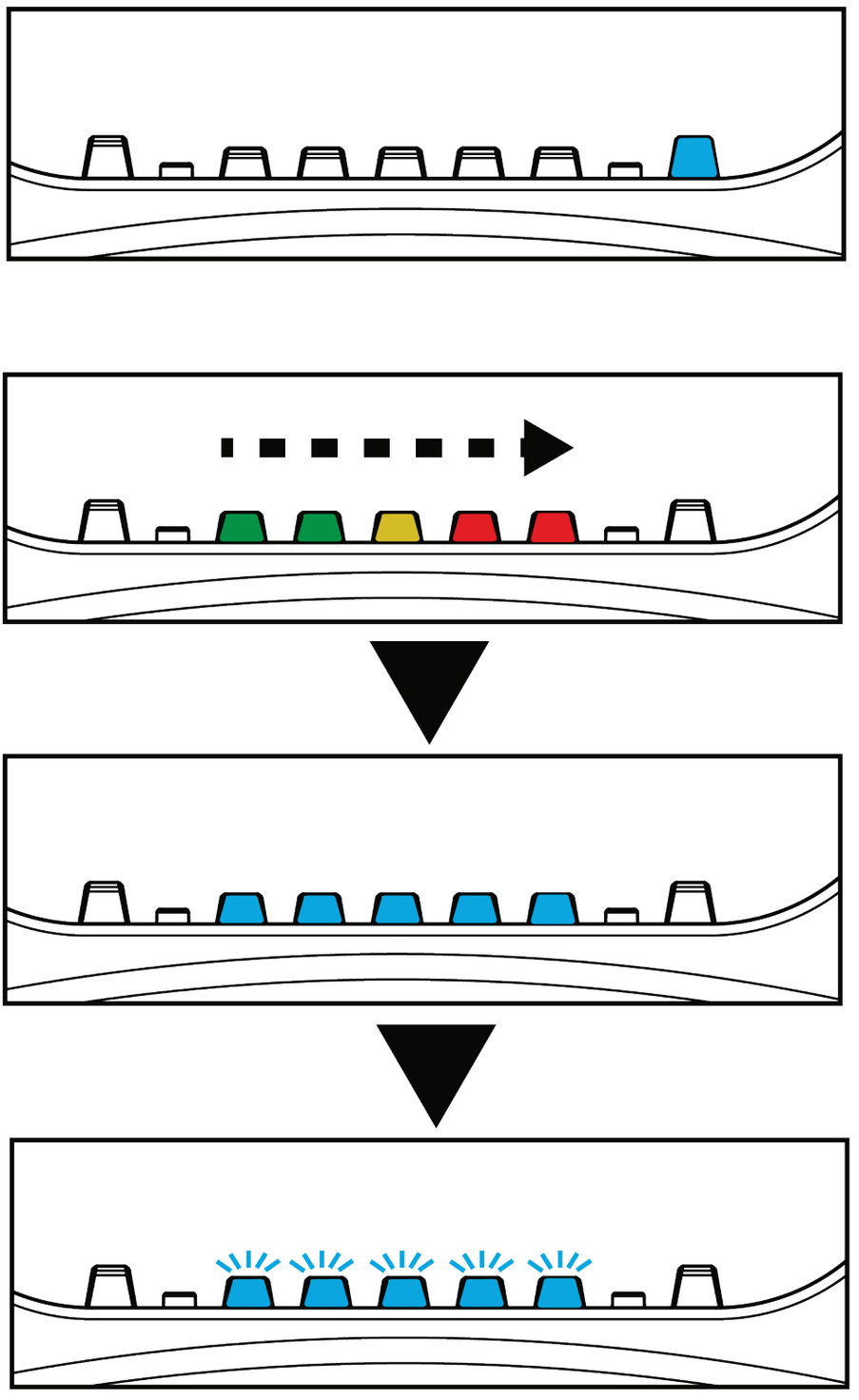
- 調整ボタン 1 を 2 秒間押して LED メニューに入ります。
- 右のエンコーダー (E4) を右に回すとブルーモードが選択され、左に回すとレッドモードが選択されます。



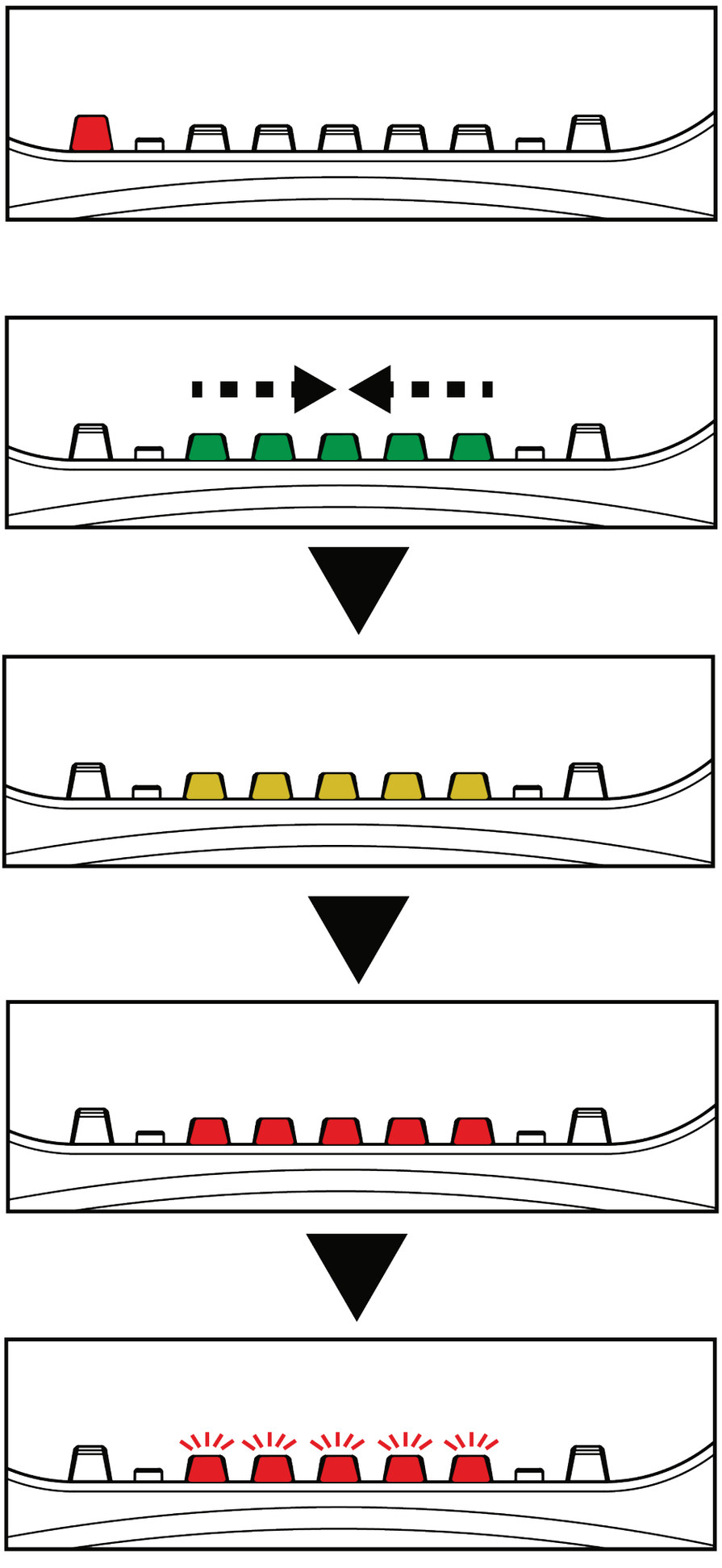
- 調整ボタン 1 を 2 秒間押して LED メニューを終了します。

8 秒以内に何も操作を行わないと、モードは自動的に終了します。

ブルーモード



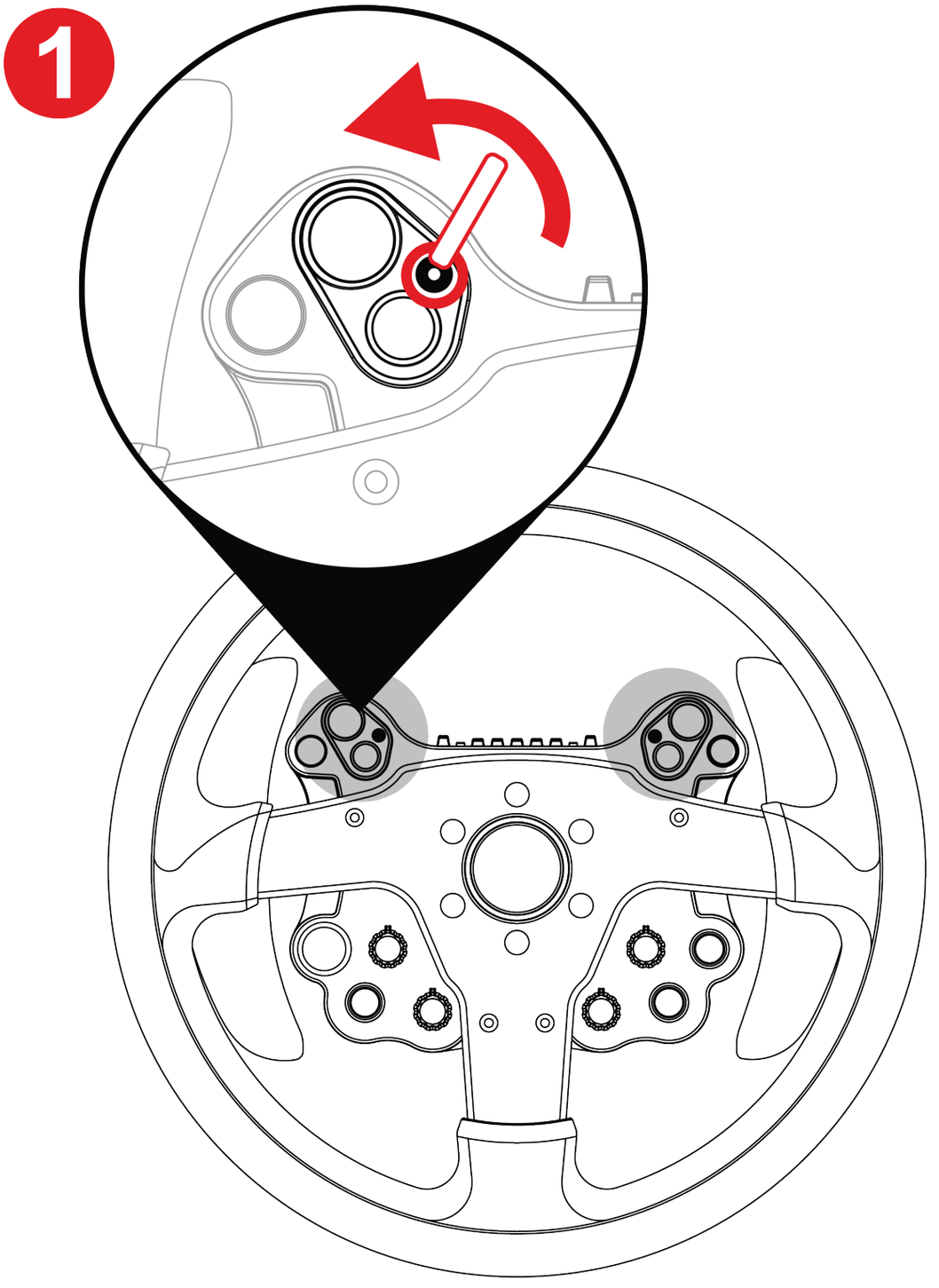
レッドモード



8. 親指ボタンの調整

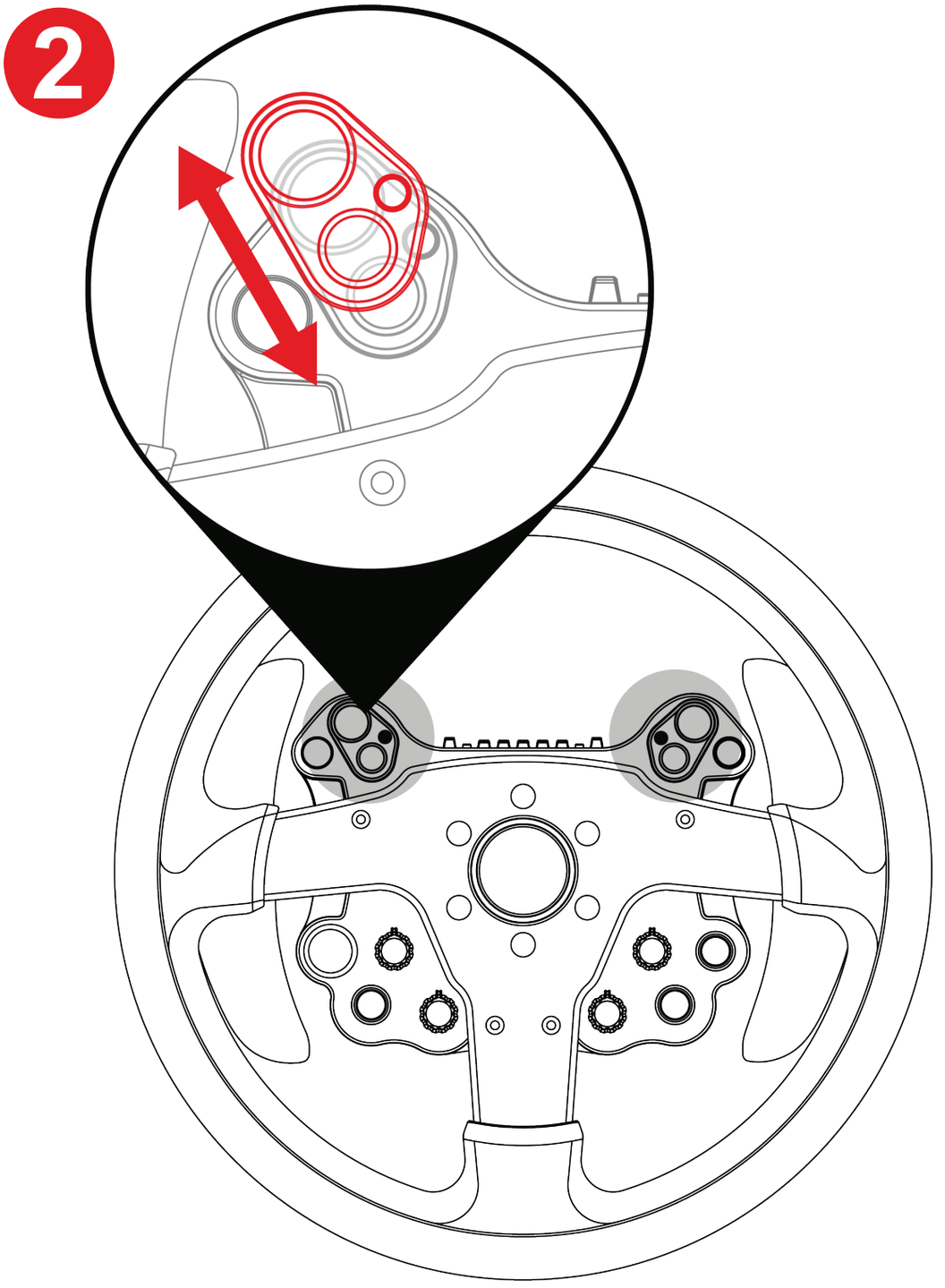
ホイールリムの両側にそれぞれ付いている親指ボタンは**高さ**を調整できるため、あらゆるゲーマーに合わせて調整できる操作が可能となります。

親指ボタンの高さの調整

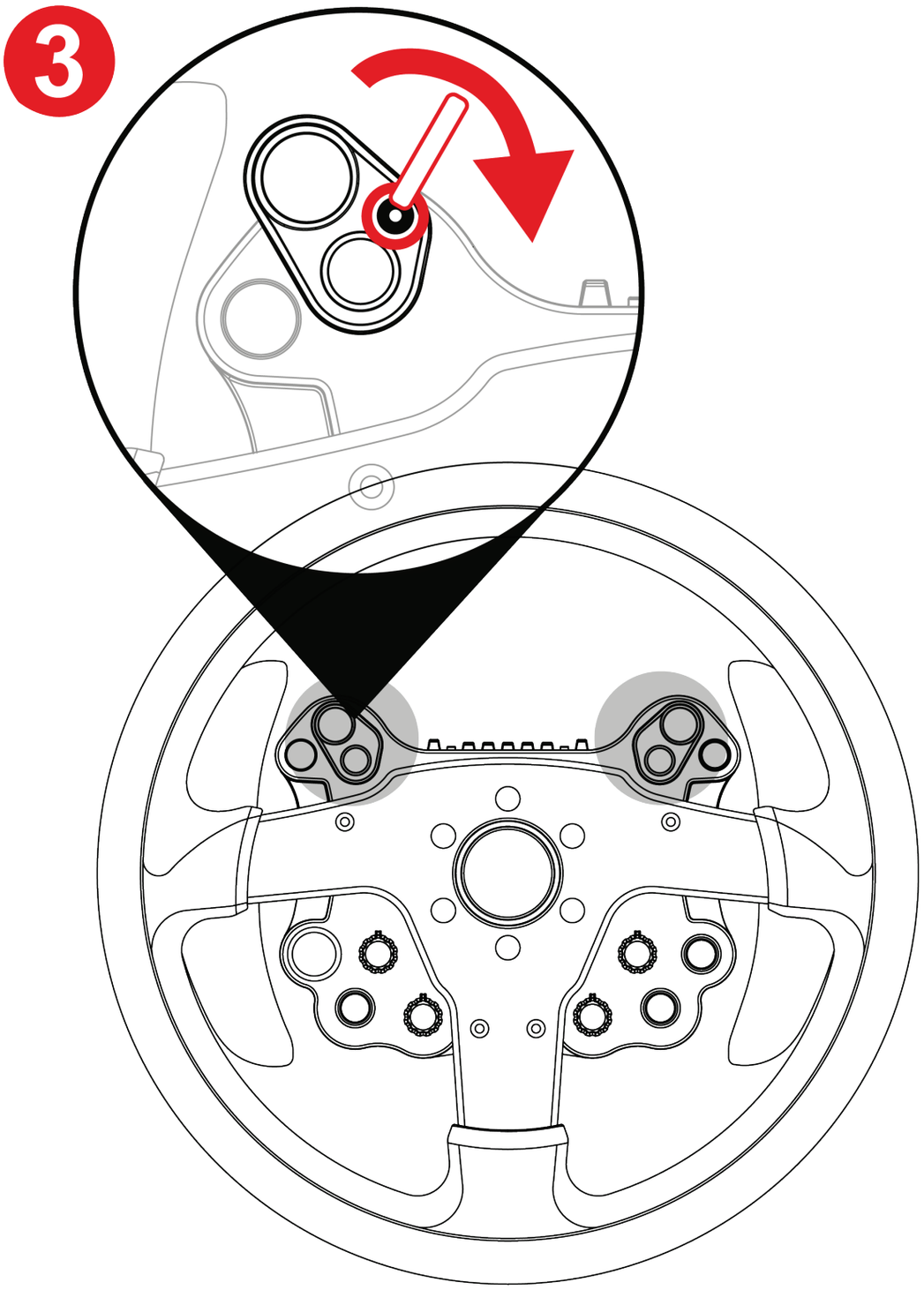


❶ 付属のトルクスレンチの長い方の端を使用してネジを緩めます。

ネジを完全に緩めないように注意してください。



❷ ボタンモジュールをお好みの高さまでスライドさせます。

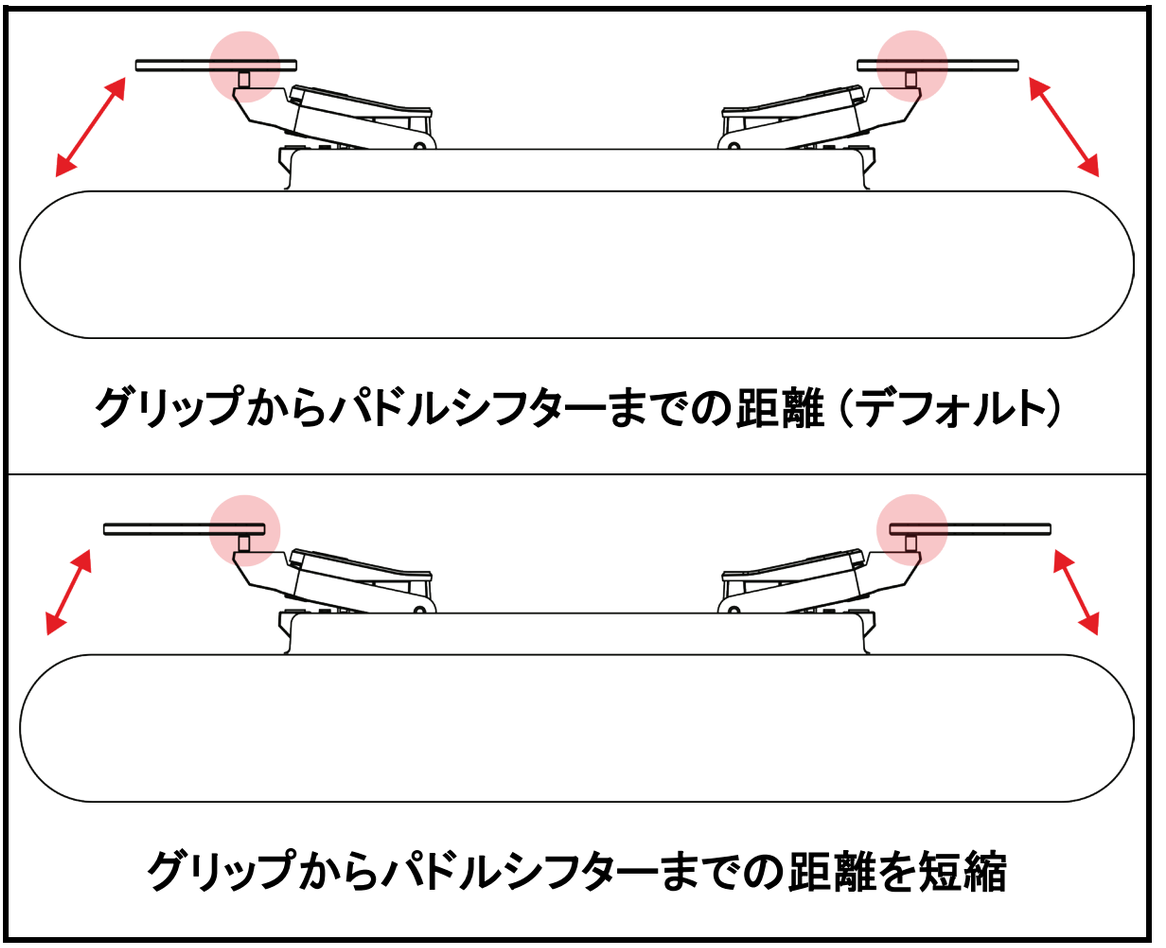


❸ 付属のトルクスレンチの長い方の端を使用してネジを締め直します。

9. パドルシフターのカスタマイズ

EVO RACING 32R LEATHER のパドルシフターは、**スペーシングとリーチ**を調整することが可能です。

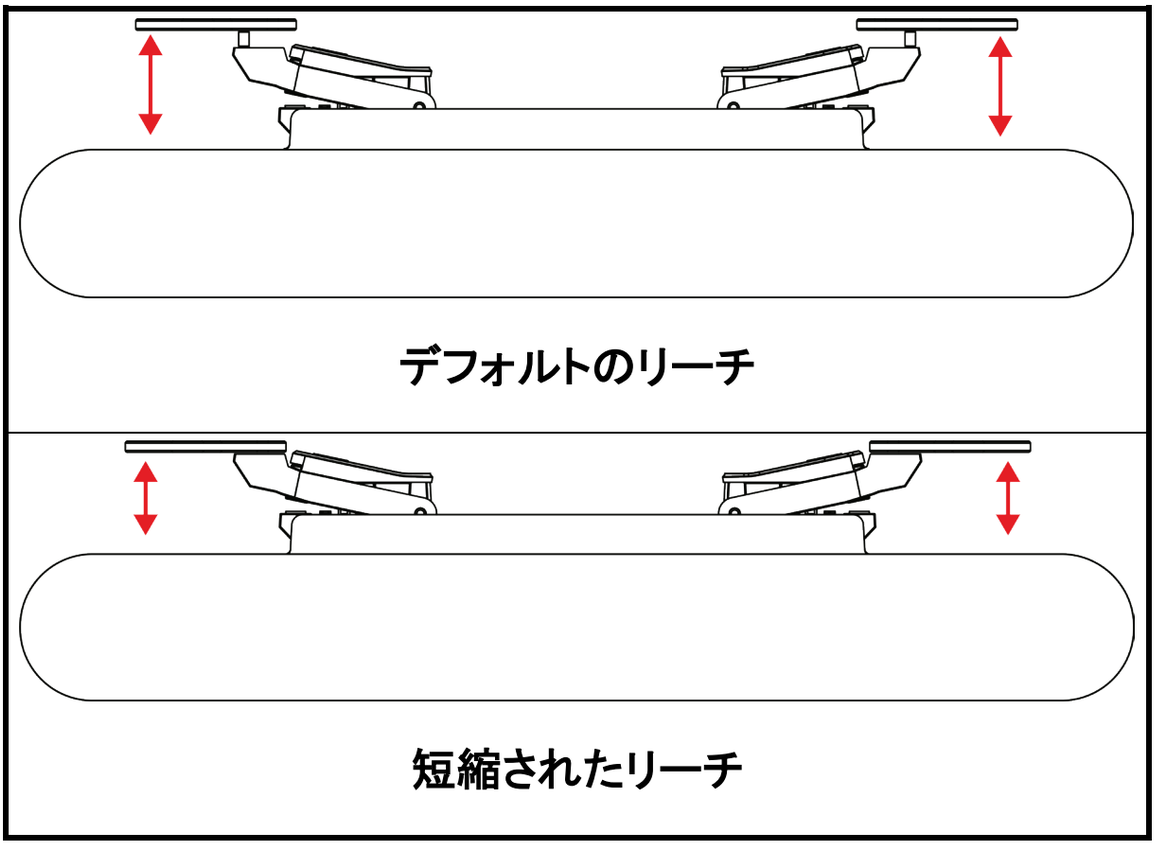
スペーシングとは、パドルシフターの幅を調整することで、グリップとパドルシフターの間の距離を変更することを意味します。



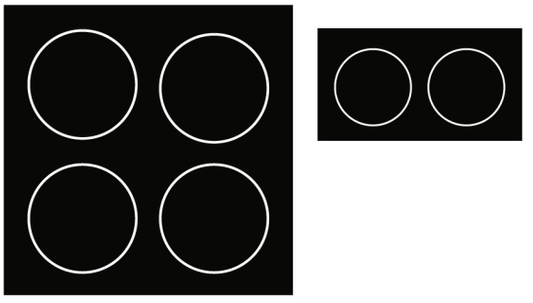
グリップからパドルシフターまでの距離（デフォルト）

グリップからパドルシフターまでの距離を短縮

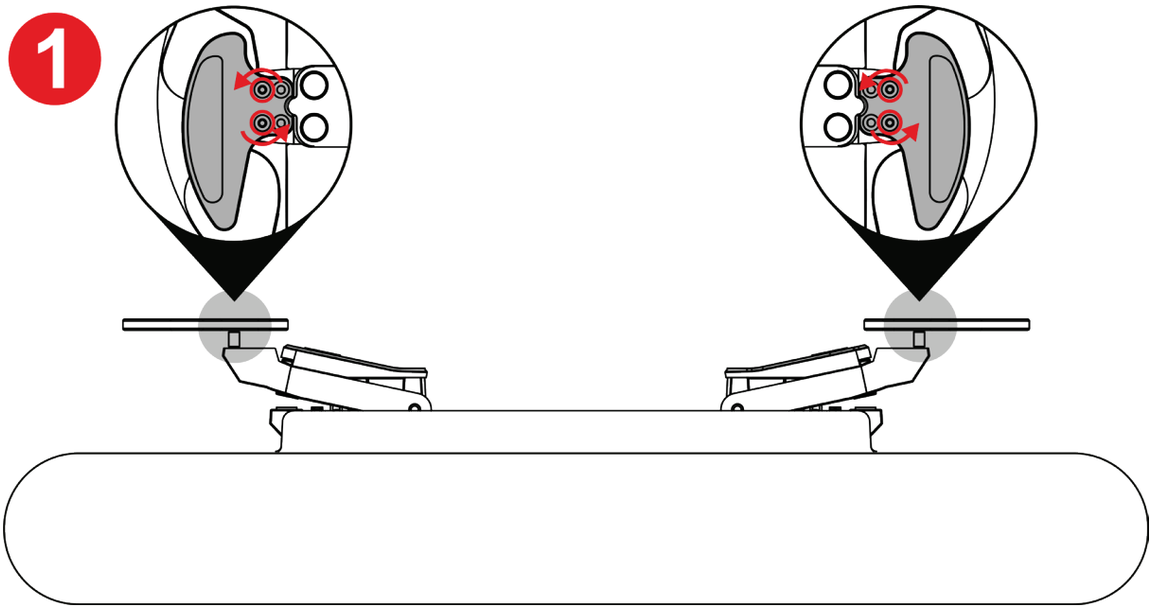
スペーサーを使って**リーチ**を調整することで、パドルシフターの作動距離を変更できます。



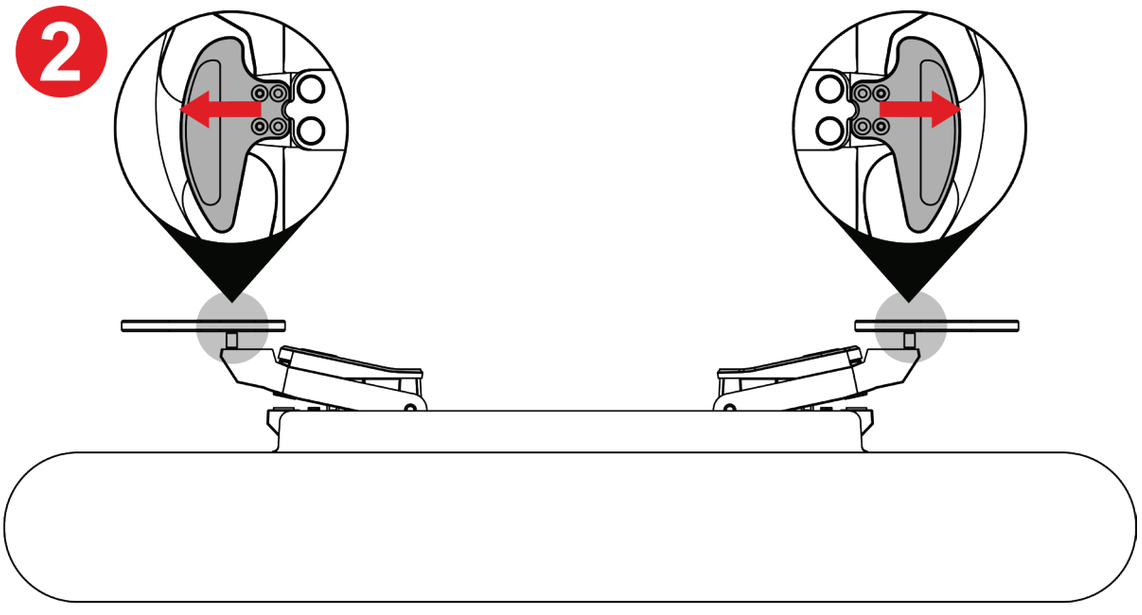
また、付属のパッドを使って、パドルシフターの**磁気感度**や**音レベル**を調整することも可能です。



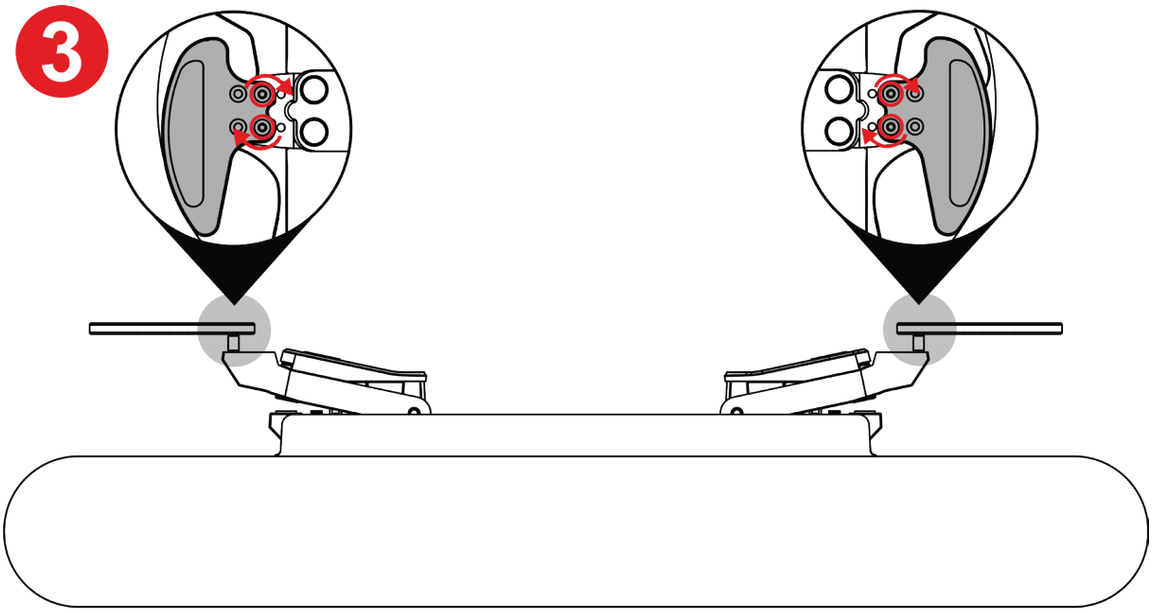
パドルシフターのスペーシングを調整する方法



❶ 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターねじを外します。

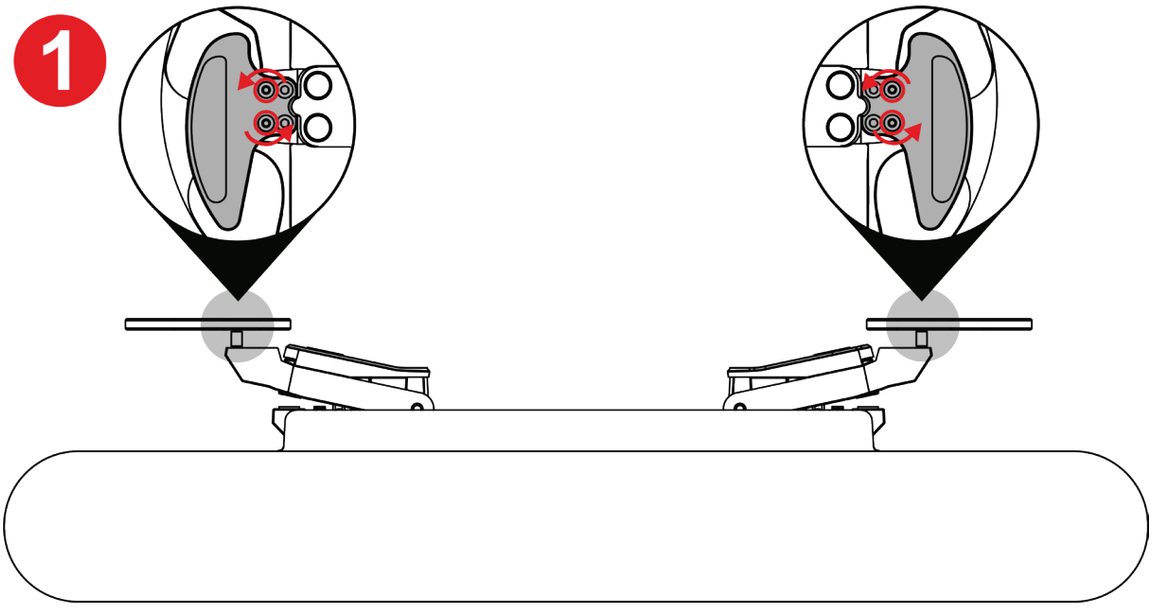


❷ パドルシフターを外側にずらして穴の位置を合わせます。

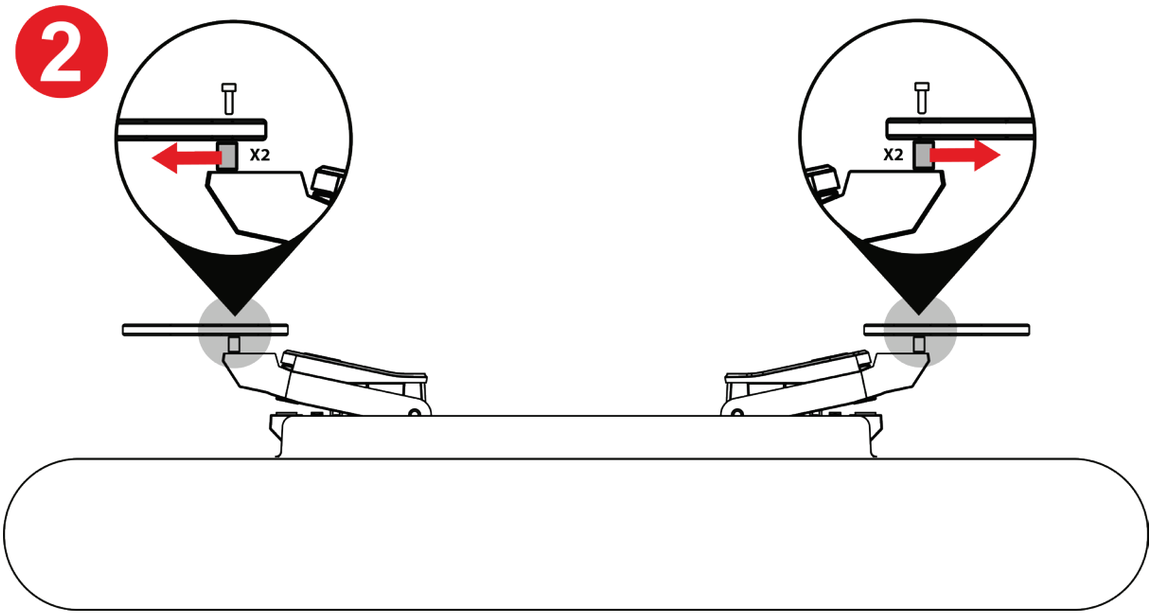


❸ 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターねじを締めます。

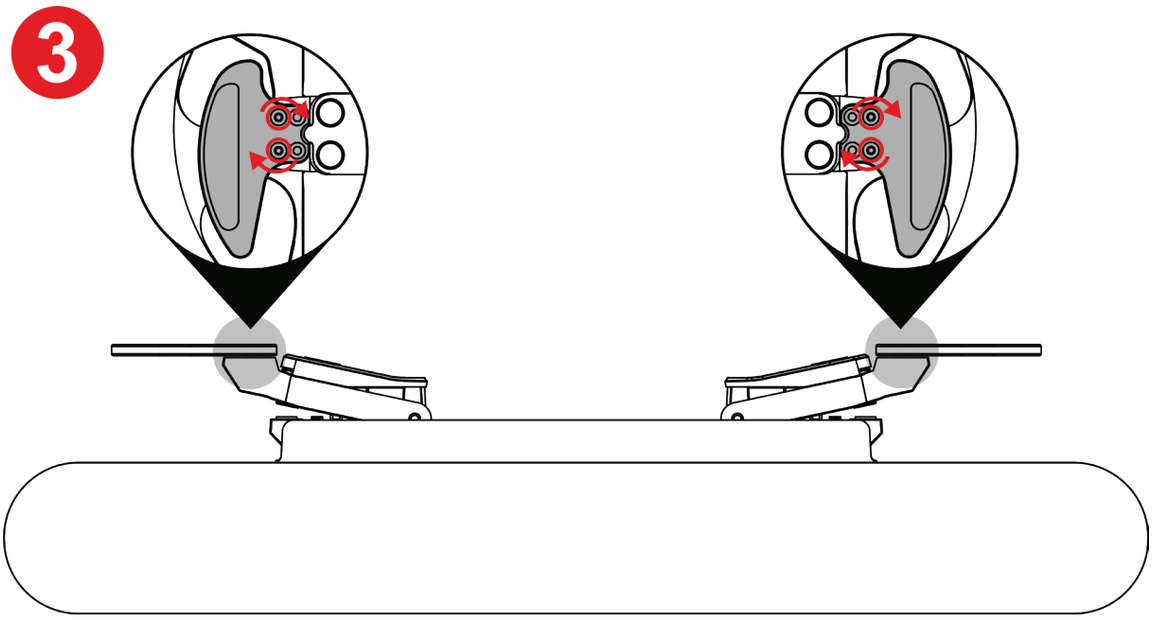
パドルシフターのリーチを調整する方法



❶ 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターのねじを外します。

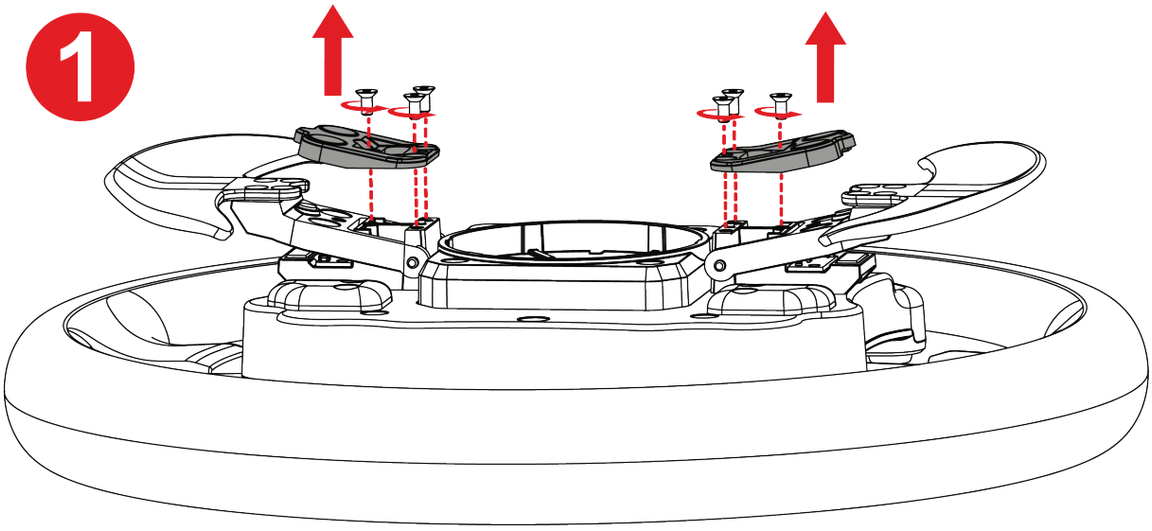


❷ スペーサーを取り外します。

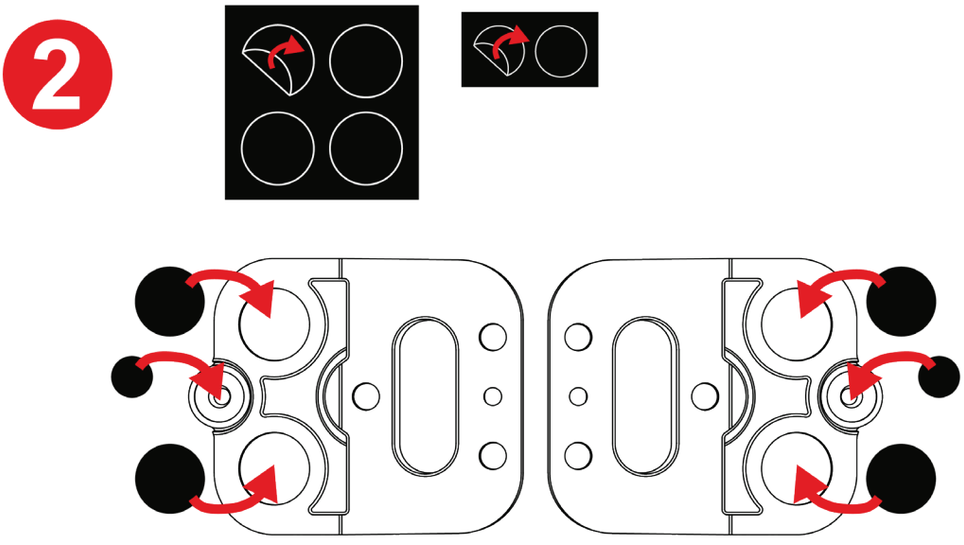


❸ 付属のトルクスレンチを使用して、4 本のパドルシフターのねじを締めます。

パドルシフターの磁気感度と音レベルの調整方法

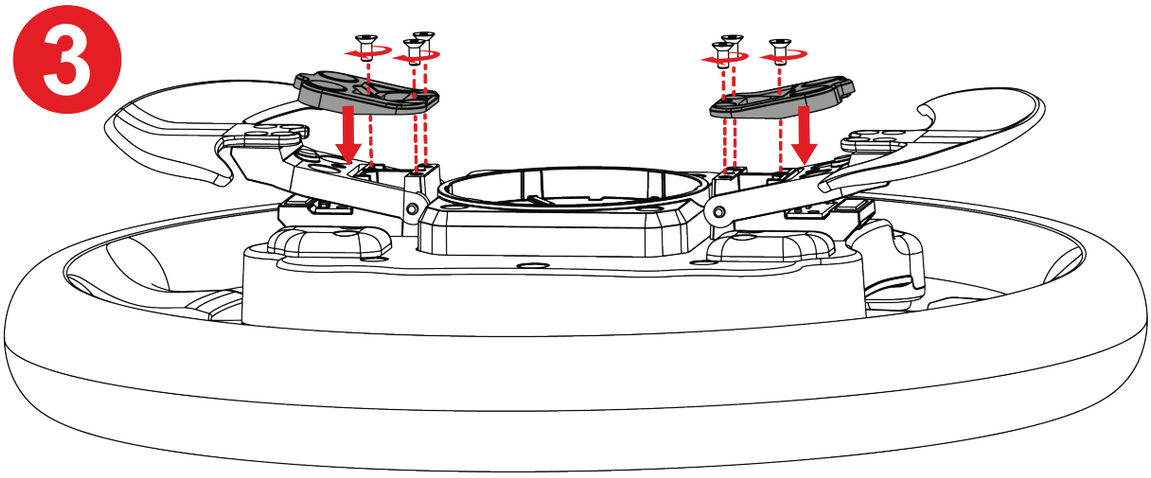


❶ 付属のトルクスキーを使って 6 本のストップねじを緩め、磁気ストップを取り外します。



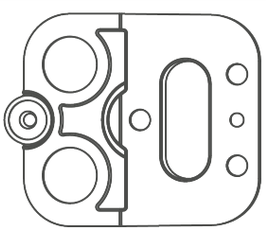
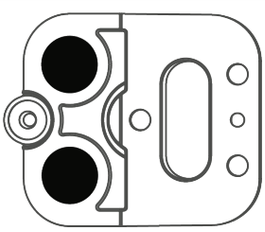
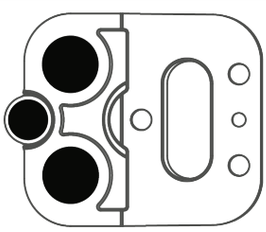
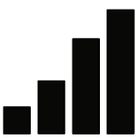
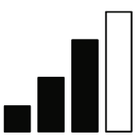
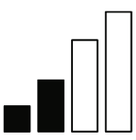
❷ 付属のパッドをはがし、磁気ストップ底面の適切な場所に貼り付けます。

各構成とその効果については、**磁気感度とパドルシフター音の減衰表**を参照してください。



❸ 磁気ストップを再び取り付け、付属のトルクスレンチを使用して 6 本のストップねじを締めます。

磁気の感度とパドルシフター音の減衰表

	 （デフォルト）		
磁気感度			
音			

10. FAQ とテクニカルサポート

EVO RACING 32R LEATHER に関するご質問や技術的な問題については、Thrustmaster のテクニカルサポートウェブサイトをご覧ください:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

このページでは、ステアリングコントローラーのファームウェアをアップデートすることもできます。

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

用户手册

在安装本产品**之前**、以任何方式使用本产品**之前**以及对其执行任何维护**之前**，请**仔细阅读**本手册提供的说明。请务必遵守安全说明。不遵守这些说明可能导致事故和/或损坏。请保留本手册，以便您日后查阅说明。

目录

1. 包装清单 5

2. 特性 6

3. 有关方向盘使用的信息 9

4. 安装快拆支架.....15

安装适用于闩锁式底座的快拆支架.....16

安装适用于螺纹式底座的快拆支架.....21

5. 映射 26

针对 PC 进行映射.....26

针对 PS4™/PS5™ 进行映射.....27

针对 Xbox Series/Xbox One 进行映射 29

6. 组装和拆卸 EVO RACING 32R LEATHER..30

7. LED 的运行 33

游戏中显示的比赛数据（带遥测数据）.....35

游戏中显示的比赛数据（不带遥测数据）.....36

如何进入/退出 LED 菜单.....37

如何调节 LED 亮度.....38

如何选择 LED 模式.....39

8. 调节拇指按钮.....42

调节拇指按钮的高度.....43

9. 定制换挡拨片.....46

如何调整换挡拨片的间距.....48

如何调整换挡拨片的行程范围.....50

如何调整磁性灵敏度和换挡拨片的音量.....52

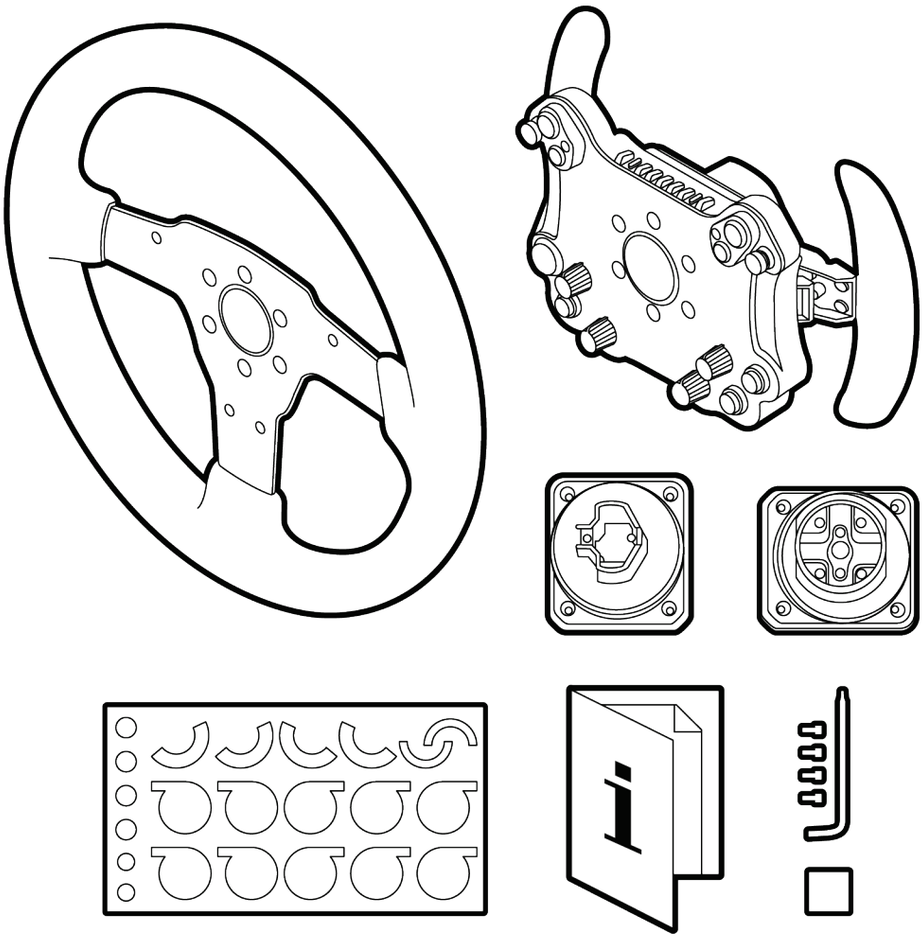
10. 常见问题解答和技术支持.....54

EVO RACING 32R LEATHER

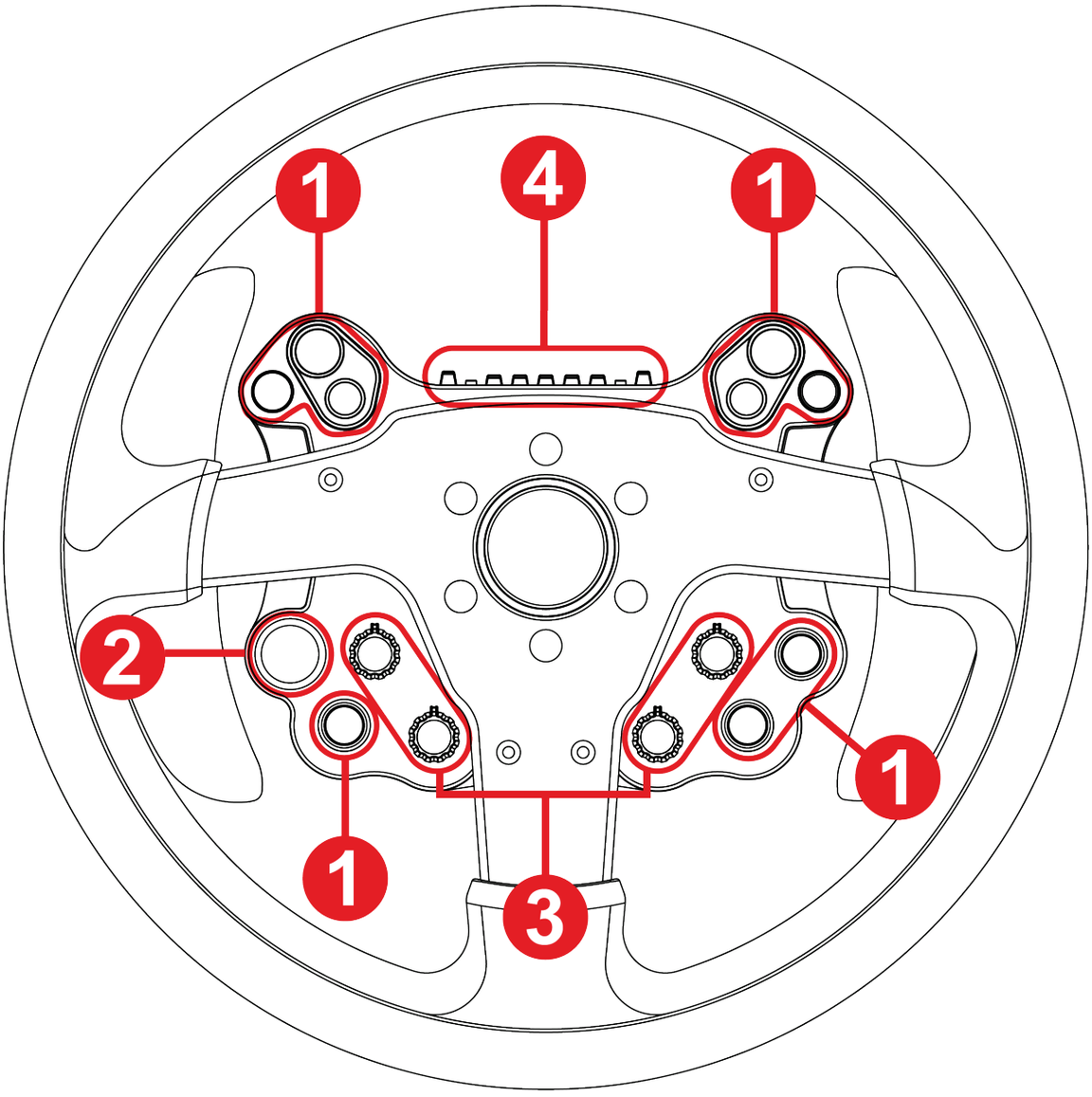
EVO RACING 32R LEATHER 的灵感源自赛车，专为模拟而设计，是拉力赛的理想选择，可更换的方向盘使其成为具有高度可扩展性的解决方案。

本手册将帮助您安装 **EVO RACING 32R LEATHER** 并让其运行在最佳条件下。在开始赛车之前，请仔细阅读说明和警告：它们将帮助您尽情享受您的产品。

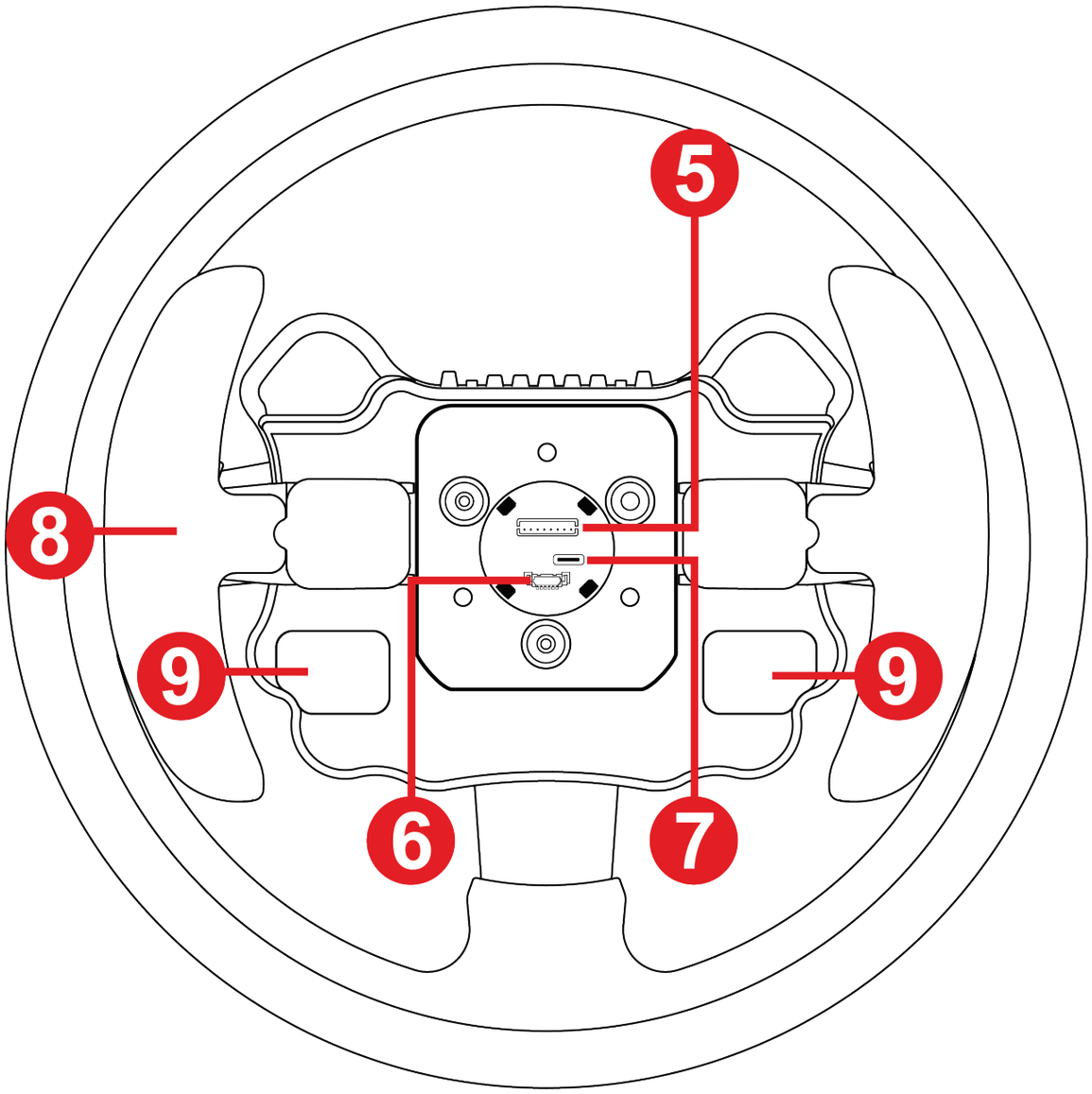
1. 包装清单



2. 特性



1. 9 个操作按钮
2. D-pad 方向键
3. 旋转编码器
4. RPM LED、比赛数据（旗帜、检修区）和调节按钮



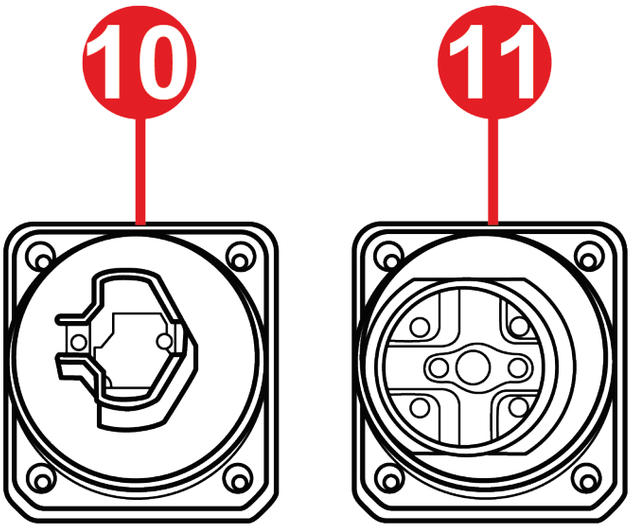
5 连接端口，用于连接适用于螺纹式底座的快拆支架

6 连接端口，用于连接适用于闩锁式底座的快拆支架

7 **USB-C** 端口（需要固件更新时使用 — 不随附电缆）

8 磁性换挡拨片

9 连接端口，用于连接附加的模拟换挡拨片（即将上市）



⑩ 适用于闩锁式底座的快拆支架

⑪ 适用于螺纹式底座的快拆支架

3. 有关方向盘使用的信息



文档

在使用本产品之前，请仔细重读本文档，并妥善保存以备日后参考。



固件更新

您必须将方向盘底座 (T300、TX、T-GT、T-GT II、TS-XW、TS-PC、T818) 的固件更新为最新可用的版本。

为此，请执行以下 3 个步骤：

1.转至

http://support.thrustmaster.cn/zh/cat-wheels-zh/

并选择您的 Thrustmaster（图马思特）底座。

2.卸载旧版 PC 驱动程序，然后安装驱动程序部分可用的新版 PC 驱动程序。完成安装后，重新启动计算机。

3.打开 **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** 应用并将方向盘底座的固件更新为最新版本。

如果您未更新方向盘底座的固件，您的方向盘轮缘将可能无法正常工作。



触电

- 请将本产品置于干燥的位置，切勿将其暴露在灰尘或阳光中。
- 切勿扭曲或拉扯接头和电缆。
- 按照所示连接方向连接各个组件。
- 切勿让任何液体溅到本产品或其接头上。
- 切勿造成本产品短路。
- 切勿拆解本产品（本手册中另有规定的情形除外）；切勿将其投入火中，亦勿将其暴露在高温环境中。
- 切勿拆开本设备：内部没有任何可由用户维修的零部件。任何维修工作均须由制造商、指定代理商或持证技工执行。



保护游戏区的安全

- 请勿在游戏区内放置任何可能扰乱用户练习的物体，或可能引起不适当的动作或被他人打断的物体（例如咖啡杯、电话、钥匙）。
- 请勿用地毯、小地毯、毛毯、覆盖物或任何其他物品覆盖电源线，也不要将电源线布设在有人走动的地方。



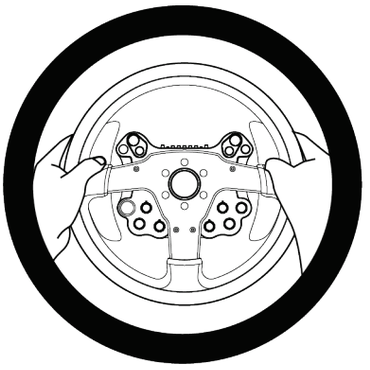
因力反馈和重复运动造成的伤害

使用力反馈方向盘可能会造成肌肉或关节疼痛。为避免这些问题：

- 事先进行热身，并避免长时间的练习。
- 每练习一小时后休息 10 到 15 分钟。
- 如果手、手腕、手臂、脚或腿有任何疲劳或疼痛的感觉，请按下关闭力反馈按钮，关闭底座，休息几小时后再恢复练习。
- 如果恢复练习时仍然存在上述症状或疼痛感，应停止练习并就医。
- 请勿将力反馈强度设置为超出您的专业技能和身体状况的水平。
- 请勿让未满 16 岁的人接触本设备。
- 务必按照本手册的说明正确连接底座和方向盘。



发生不可预见的强力快速旋转的风险：切勿将手或手臂穿过方向盘轮缘的开口，或放入方向盘的旋转轨道上。



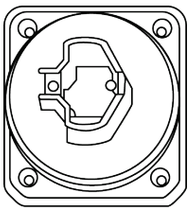
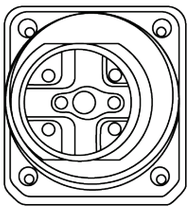
使用本产品时，应始终将双手正确放在方向盘上，不得完全离开方向盘。



本产品只能由**年满 16 岁的**用户操作。

4. 安装快拆支架

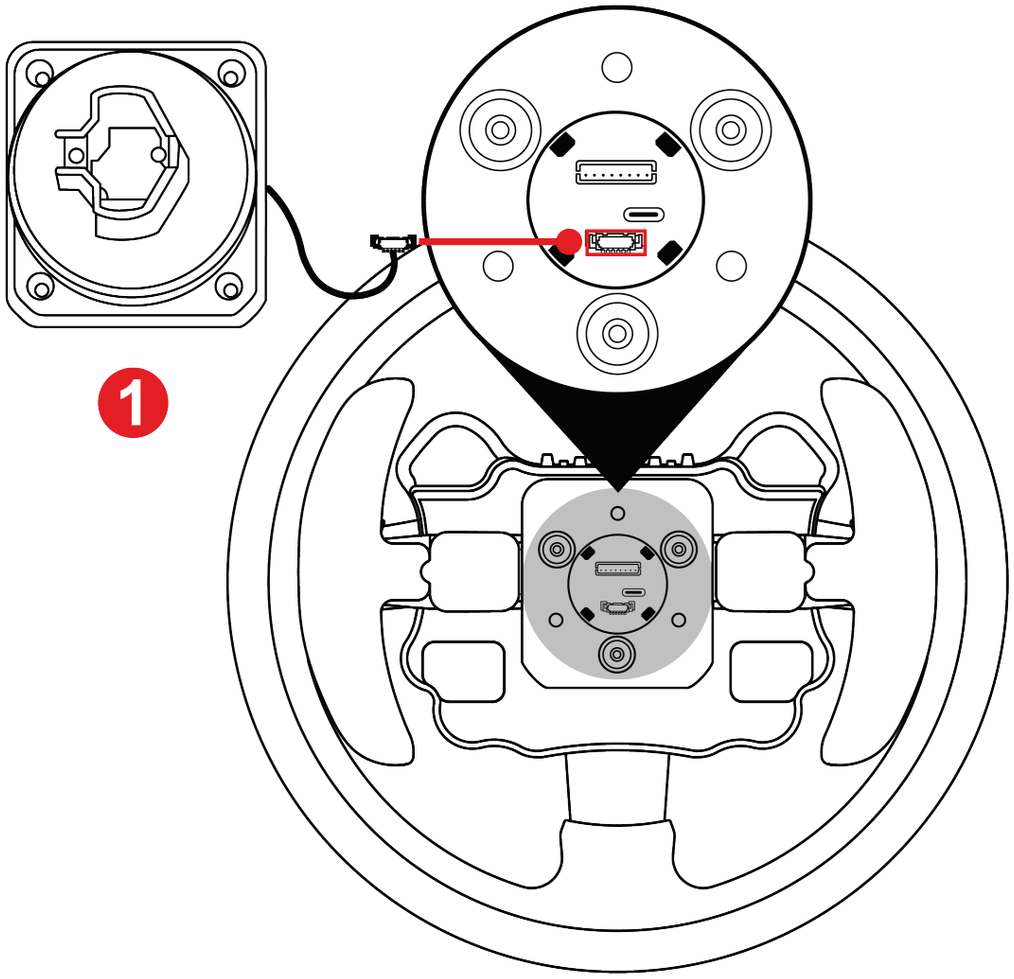
EVO RACING 32R LEATHER 随附两个快拆支架，分别对应两种不同类型的 Thrustmaster（图马思特）底座。

系统	兼容性
 适用于闩锁式底座的快拆支架	T818 、 T818 Ferrari SF1000 Simulator 以及未来的 Thrustmaster（图马思特）底座。
 适用于螺纹式底座的快拆支架	T-GT / T-GT II Servo Base 、 T300 RS Servo Base、TS PC Racer、TS-XW 、 TX Racing Wheel Servo Base、TS-XW Servo Base。



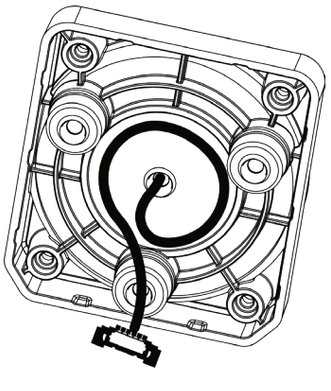
在每次使用前，请按照本手册针对相应底座的说明确认 **EVO RACING 32R LEATHER** 仍然正确地固定到支架上。

安装适用于闩锁式底座的快拆支架



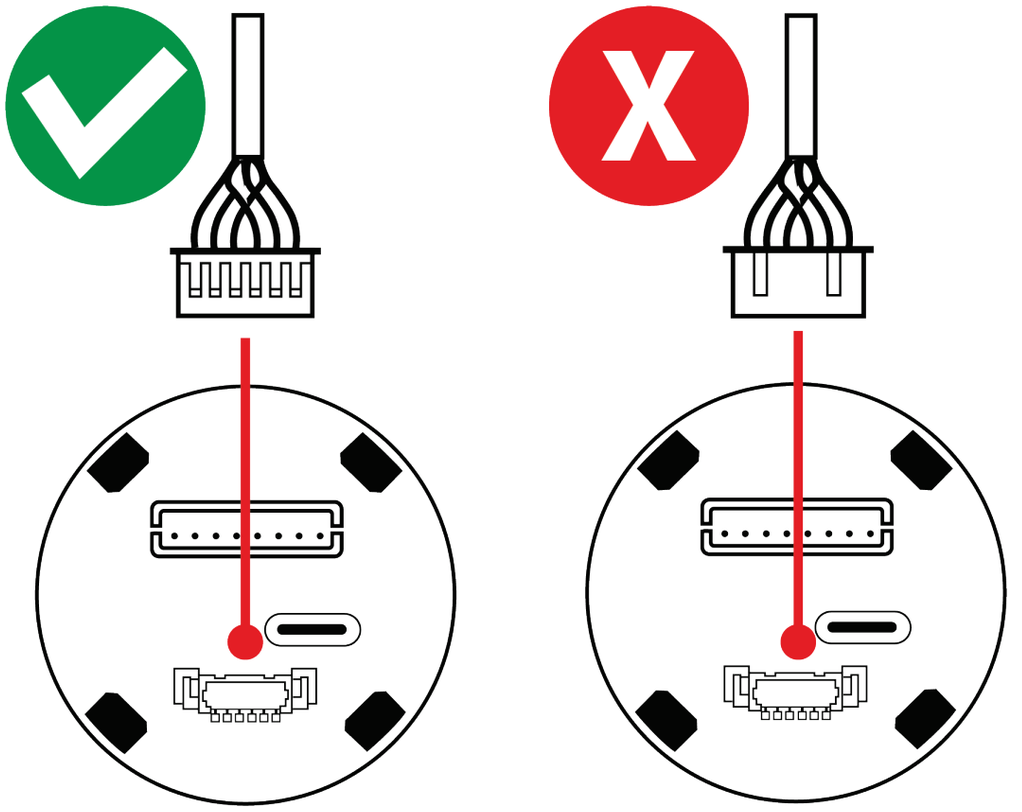
❶ 将快拆支架接头插入到方向盘背部的相应端口中。

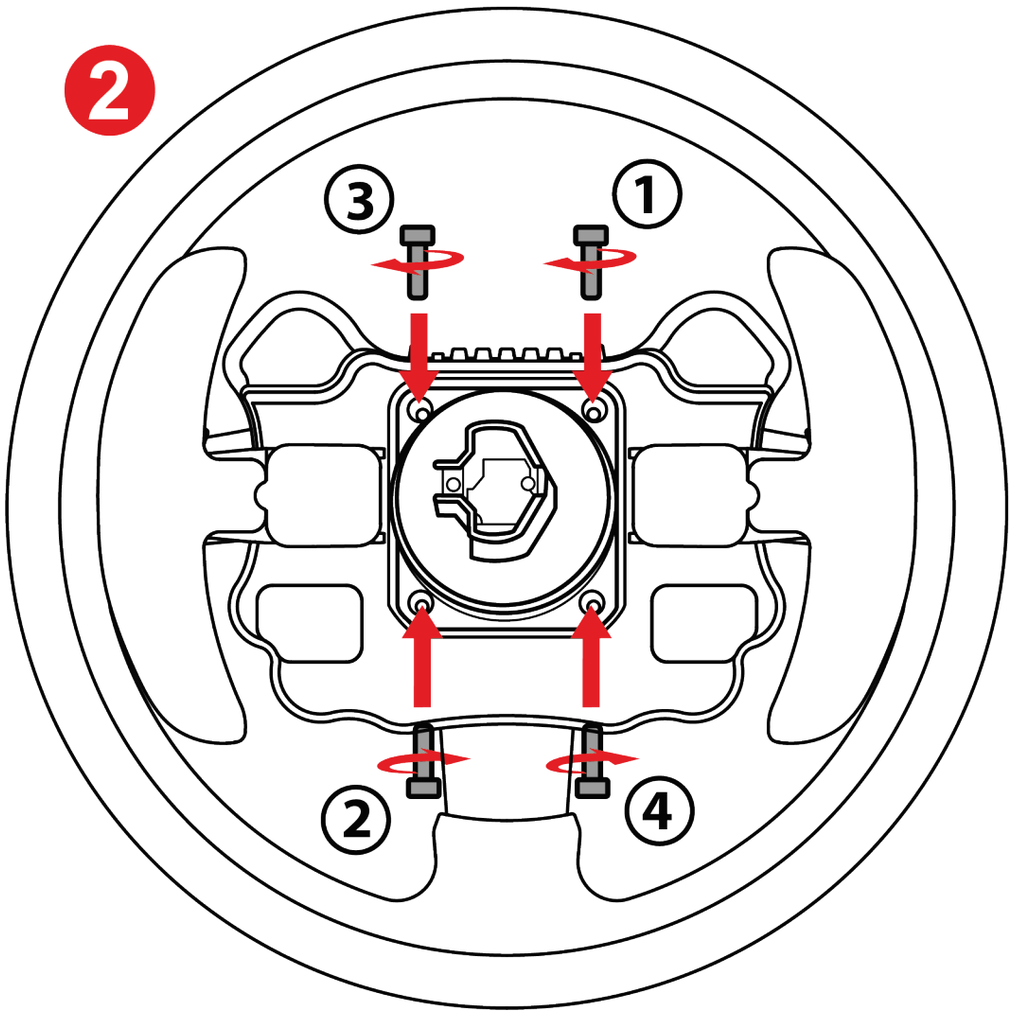
为避免夹伤电缆，请在旋紧固定支架之前，先将电缆收回到电缆保护套中。



将接头完全插入到端口中。

如下所示，插入接头。若未照此操作，将会损害插针。

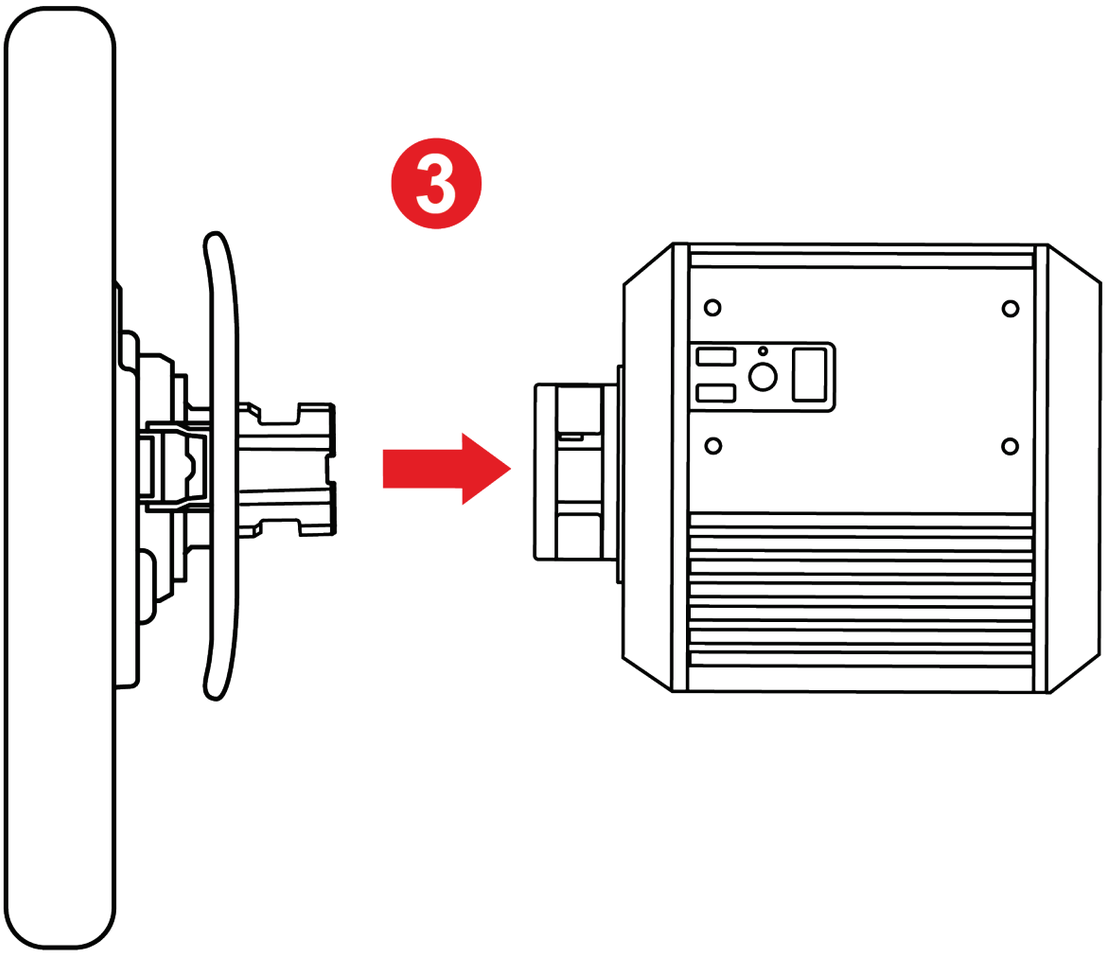




❷ 插入快拆支架并使用提供的梅花扳手拧紧支架。

在安装支架时，切勿过度拧紧螺丝。

按照正确的顺序拧紧螺丝。

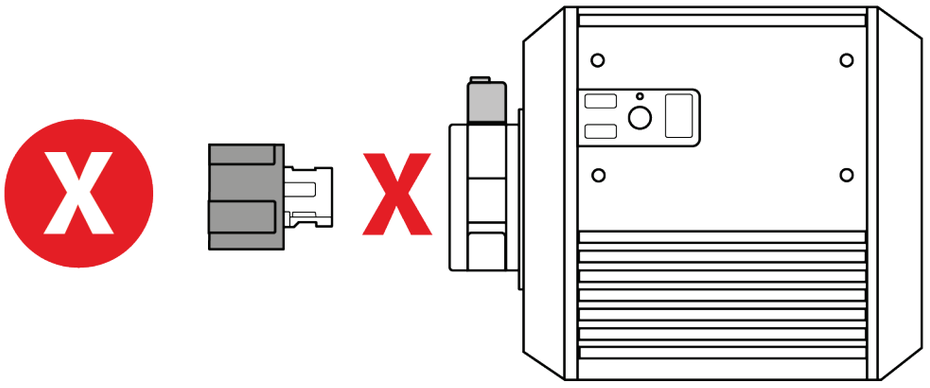


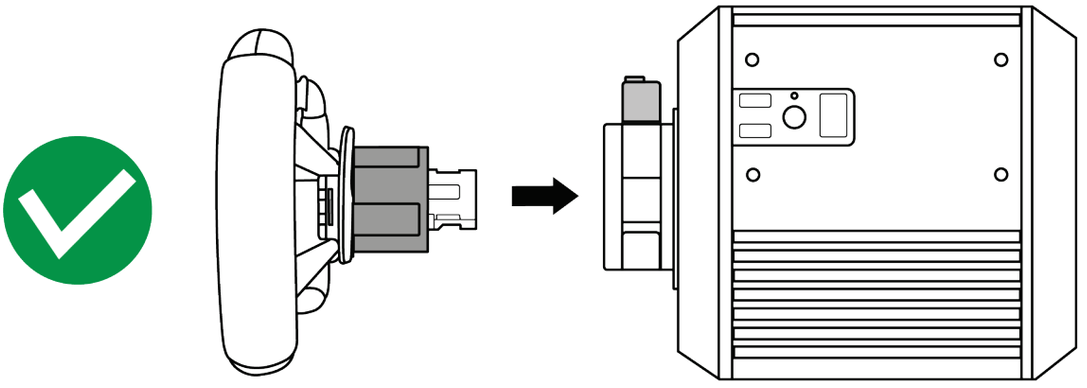
❸ 将方向盘安装到底座中。

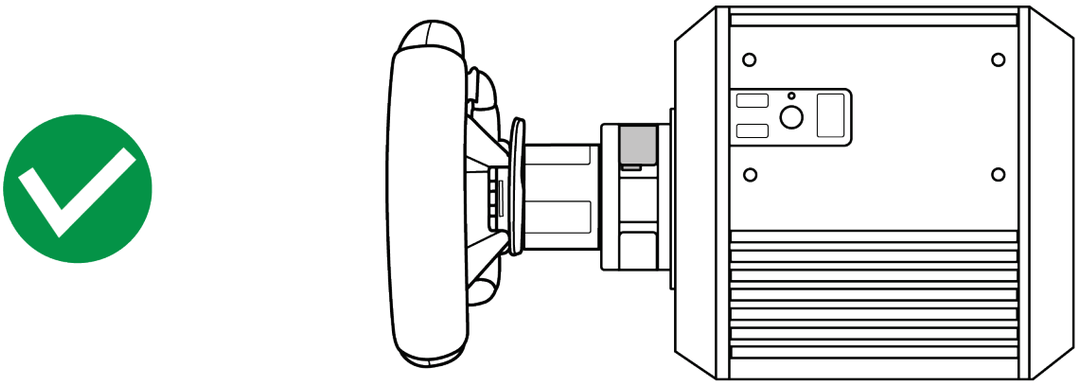
按照底座用户手册中规定的安装程序操作。

请勿将快拆转接头单独插入底座的快拆连接器中。

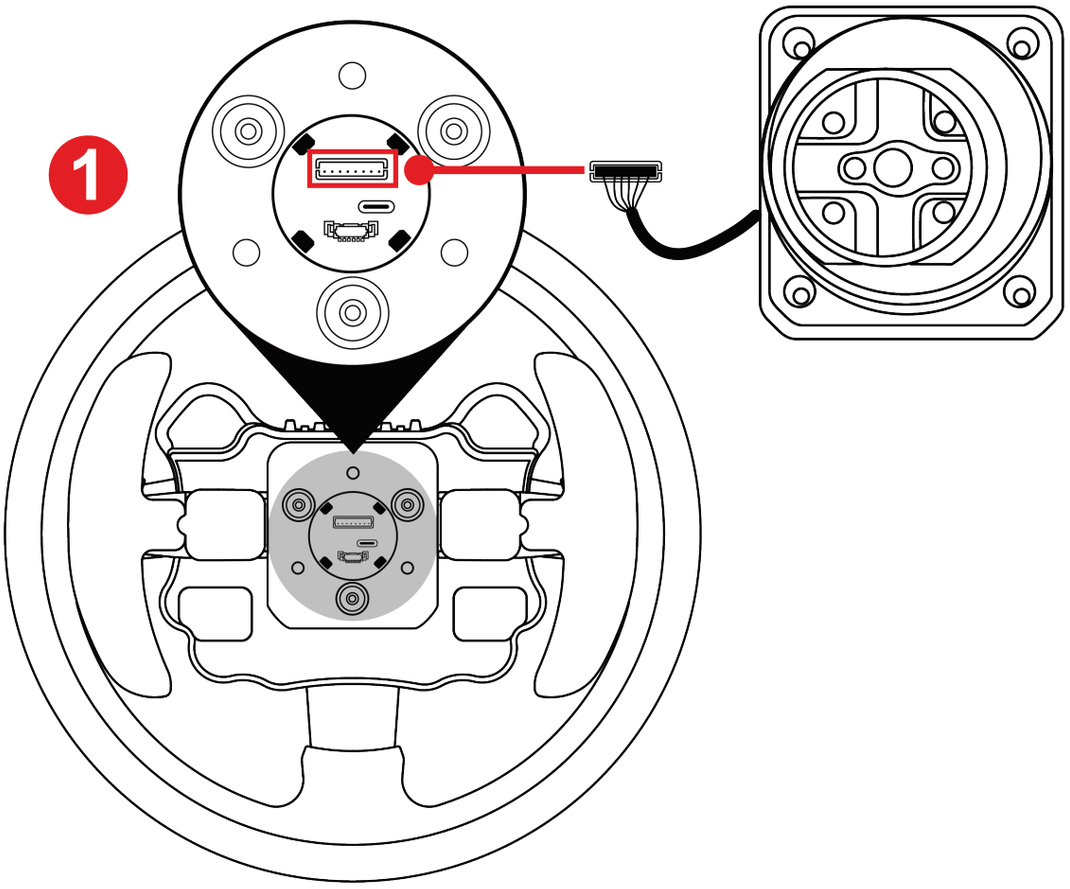
在将方向盘安装到底座上**之前**，请务必先将其连接到快拆转接头。





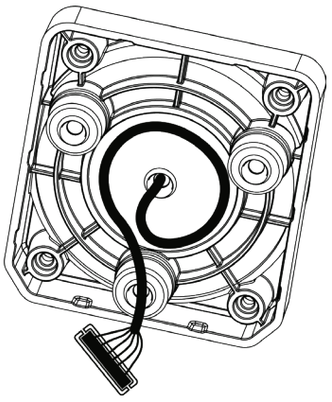


安装适用于螺纹式底座的快拆支架



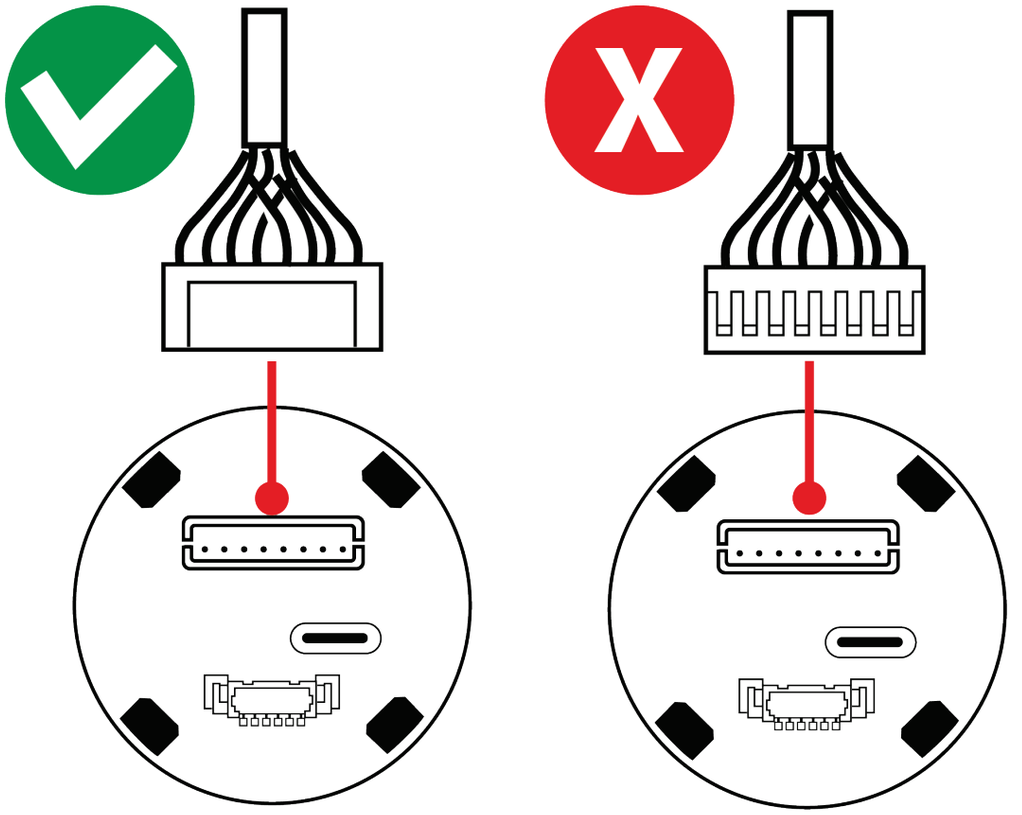
❶ 将快拆支架接头插入到方向盘背部的相应端口中。

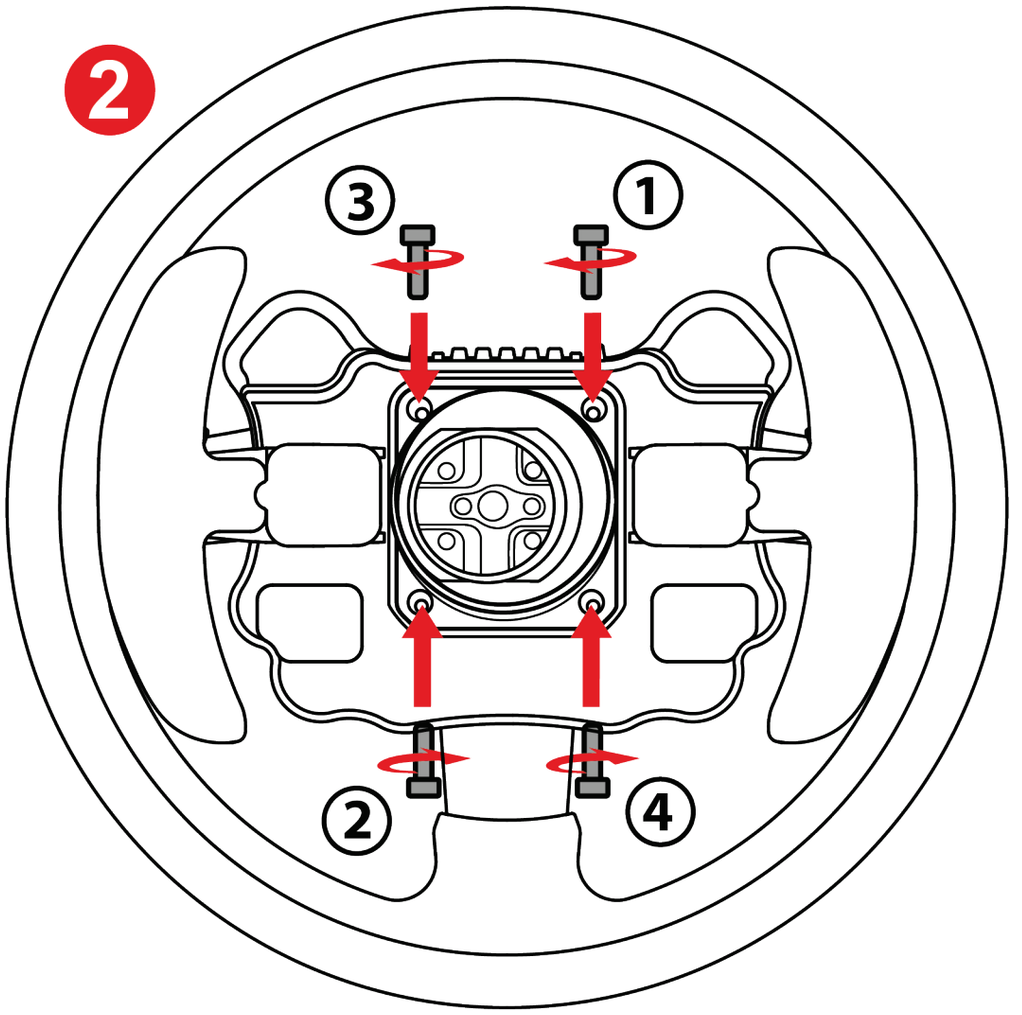
为避免夹伤电缆，请在旋紧固定支架之前，先将电缆收回到电缆保护套中。



将接头完全插入到端口中。

如下所示，插入接头。若未照此操作，将会损害插针。

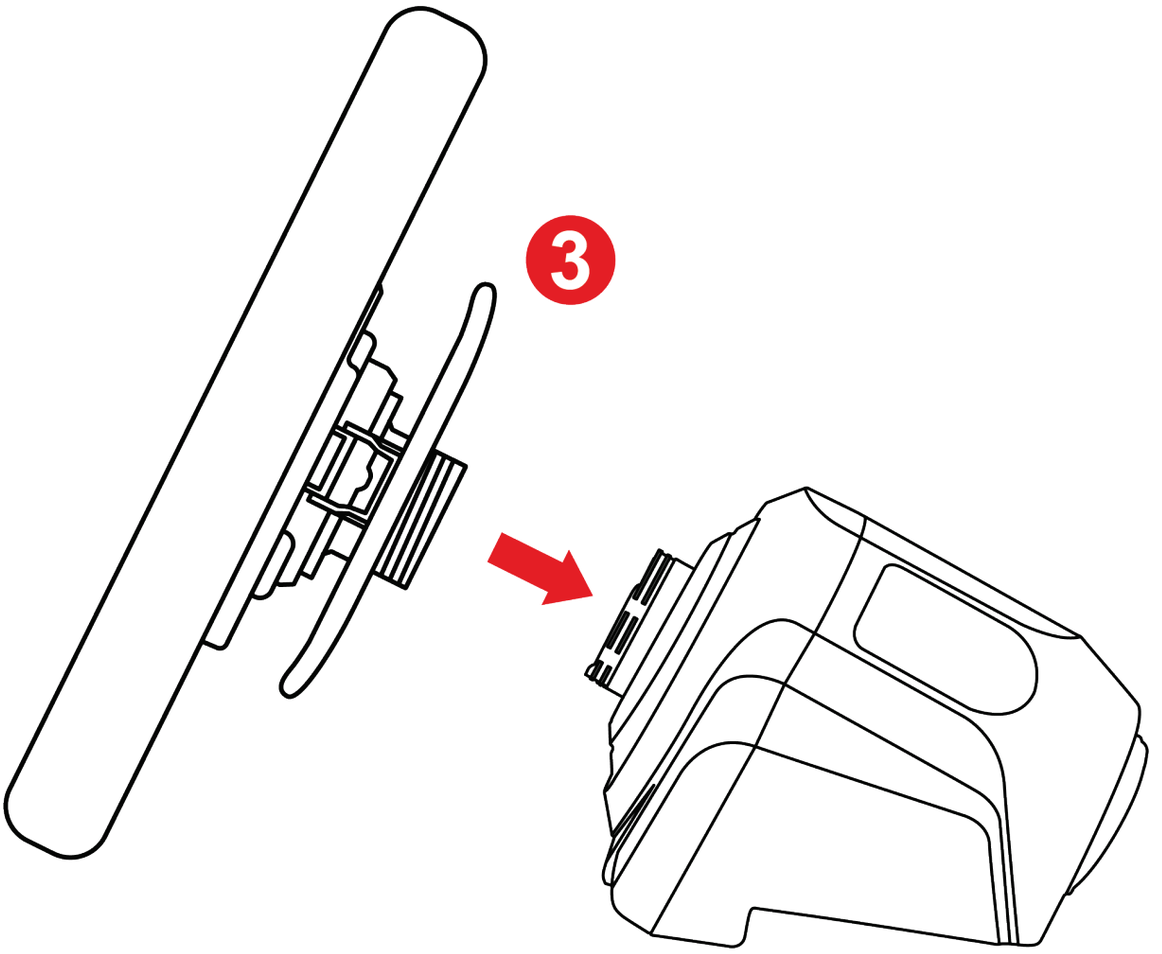




❷ 插入快拆支架并使用提供的梅花扳手拧紧支架。

在安装支架时，切勿过度拧紧螺丝。

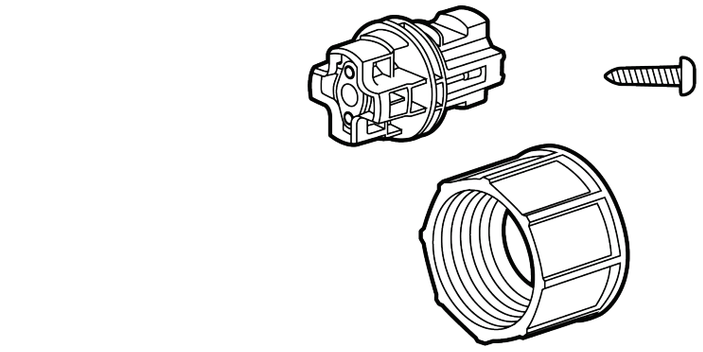
按照正确的顺序拧紧螺丝。

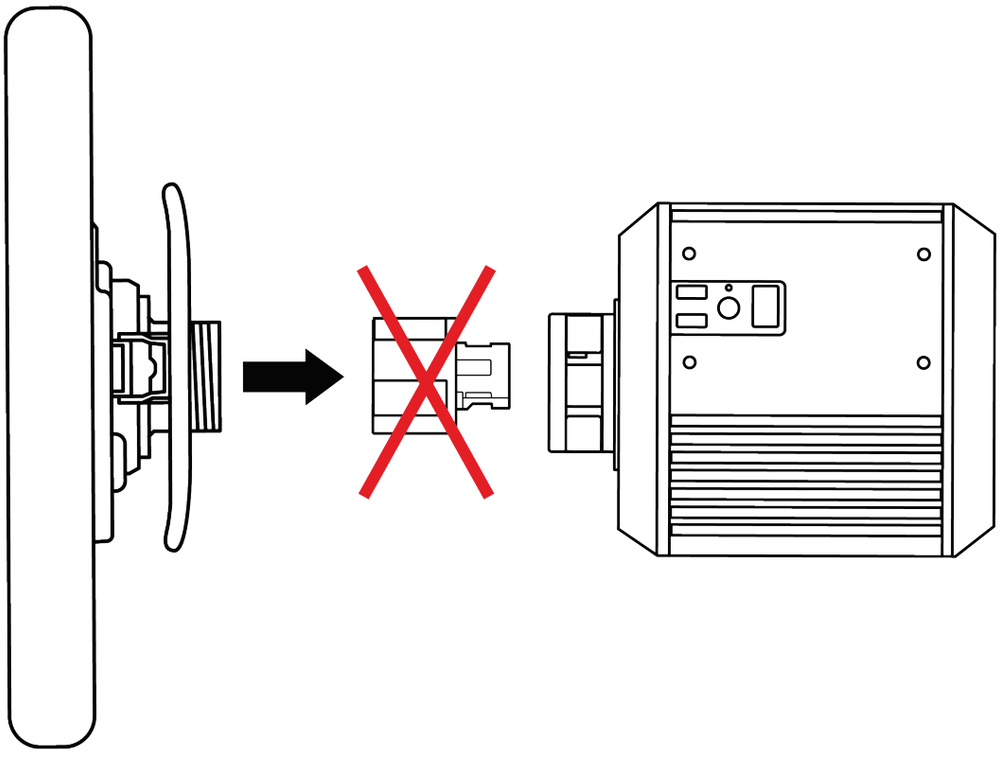


❸ 将方向盘安装到底座中。

按照底座用户手册中规定的安装程序操作。

如果您打算在 T818 底座上使用 Quick Release Adapter，切勿将其（随 T818 底座提供，亦可单独出售）连接到适用于螺纹式底座的快拆支架。

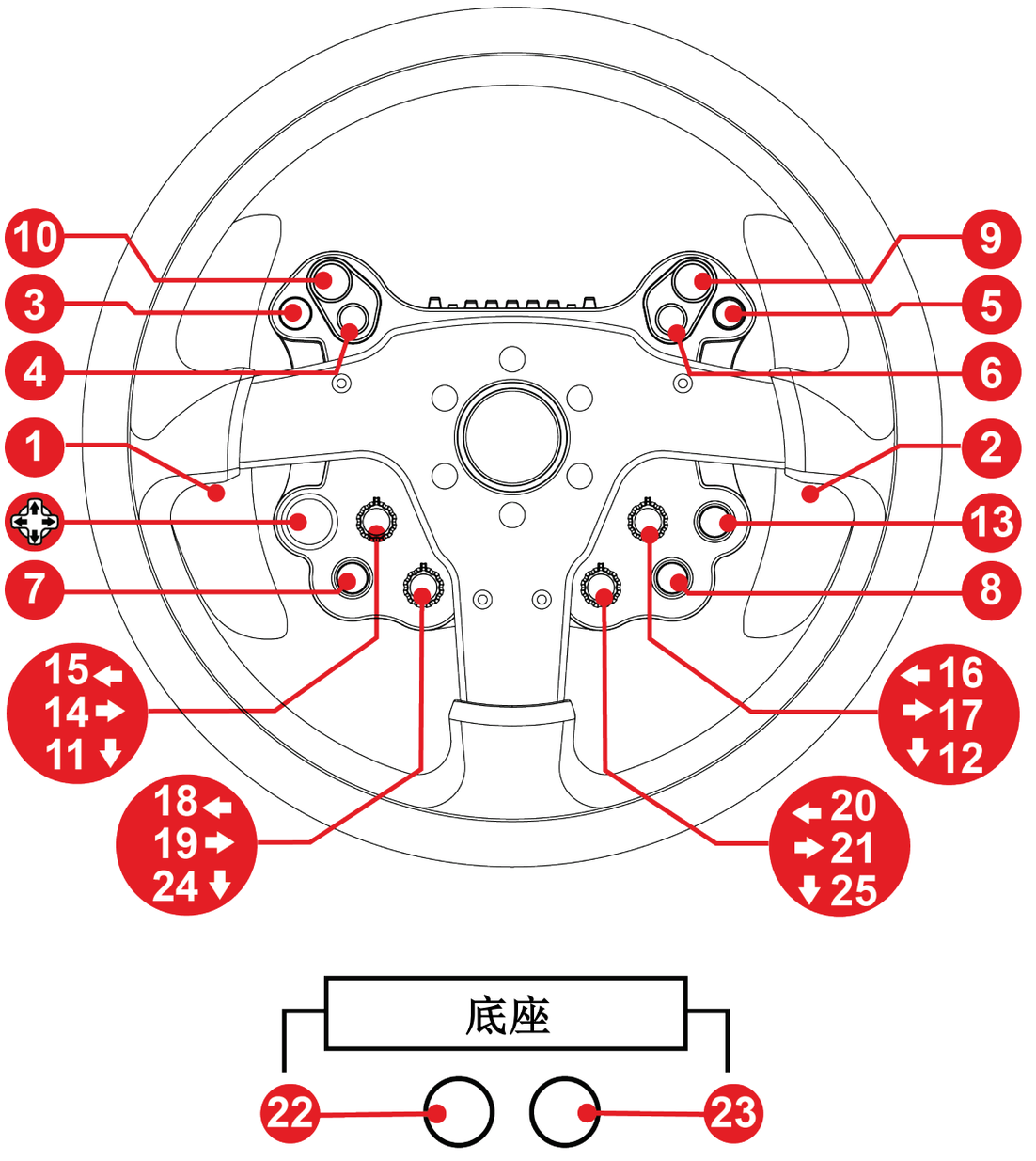




要在 T818 底座或配备闩锁式底座接头的底座上使用，请仅使用随 **EVO RACING 32R LEATHER** 提供的**适用于闩锁式底座的快拆支架**。

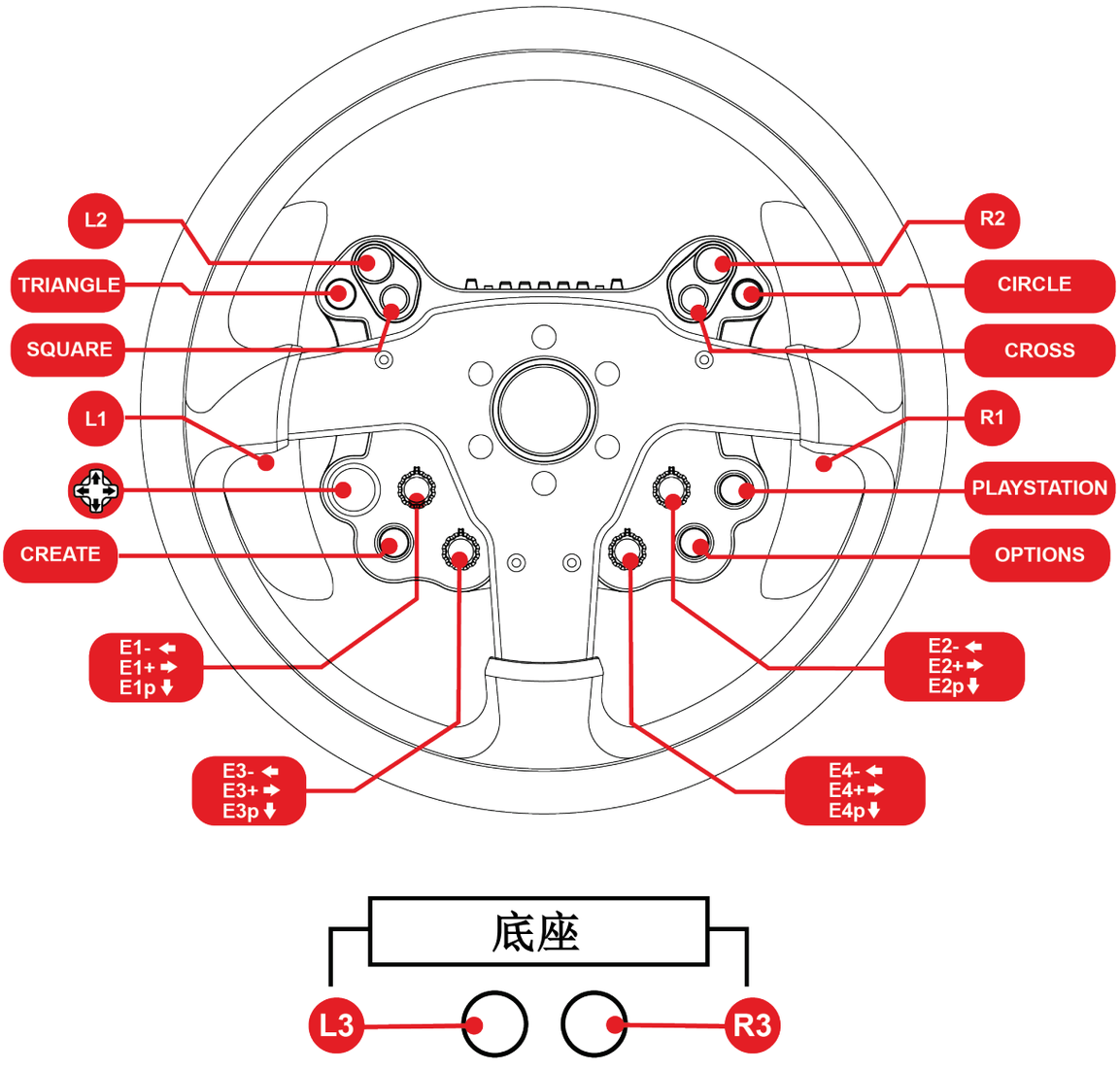
5. 映射

针对 PC 进行映射



当 **EVO RACING 32R LEATHER** 方向盘轮缘安装在 Thrustmaster（图马思特）方向盘底座上时，底座会被识别为 Thrustmaster Advanced Racer 设备。

针对 PS4™/PS5™ 进行映射

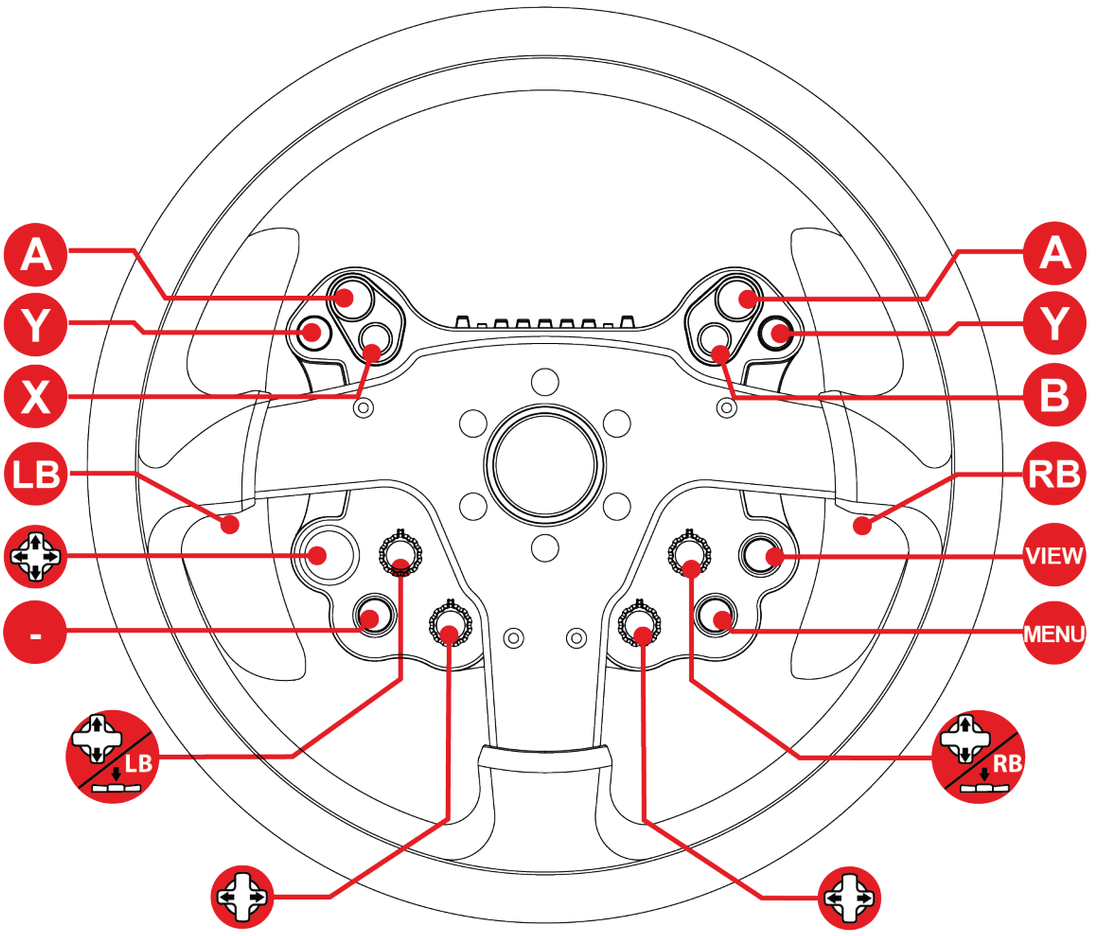


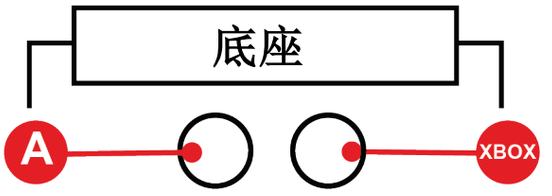
配对方向盘

打开 PS4™ 或 PS5™ 游戏主机，然后将方向盘连接到游戏主机上的 USB 端口之一。当方向盘完成自校准流程之后，按方向盘上的 PlayStation® 按钮，将方向盘连接到 PlayStation® 配置文件。

当 **EVO RACING 32R LEATHER** 方向盘轮缘安装在 T300 方向盘底座上时，底座会被识别为 T-GT 底座或 Thrustmaster Advanced Racer 设备

针对 Xbox Series/Xbox One 进行映射





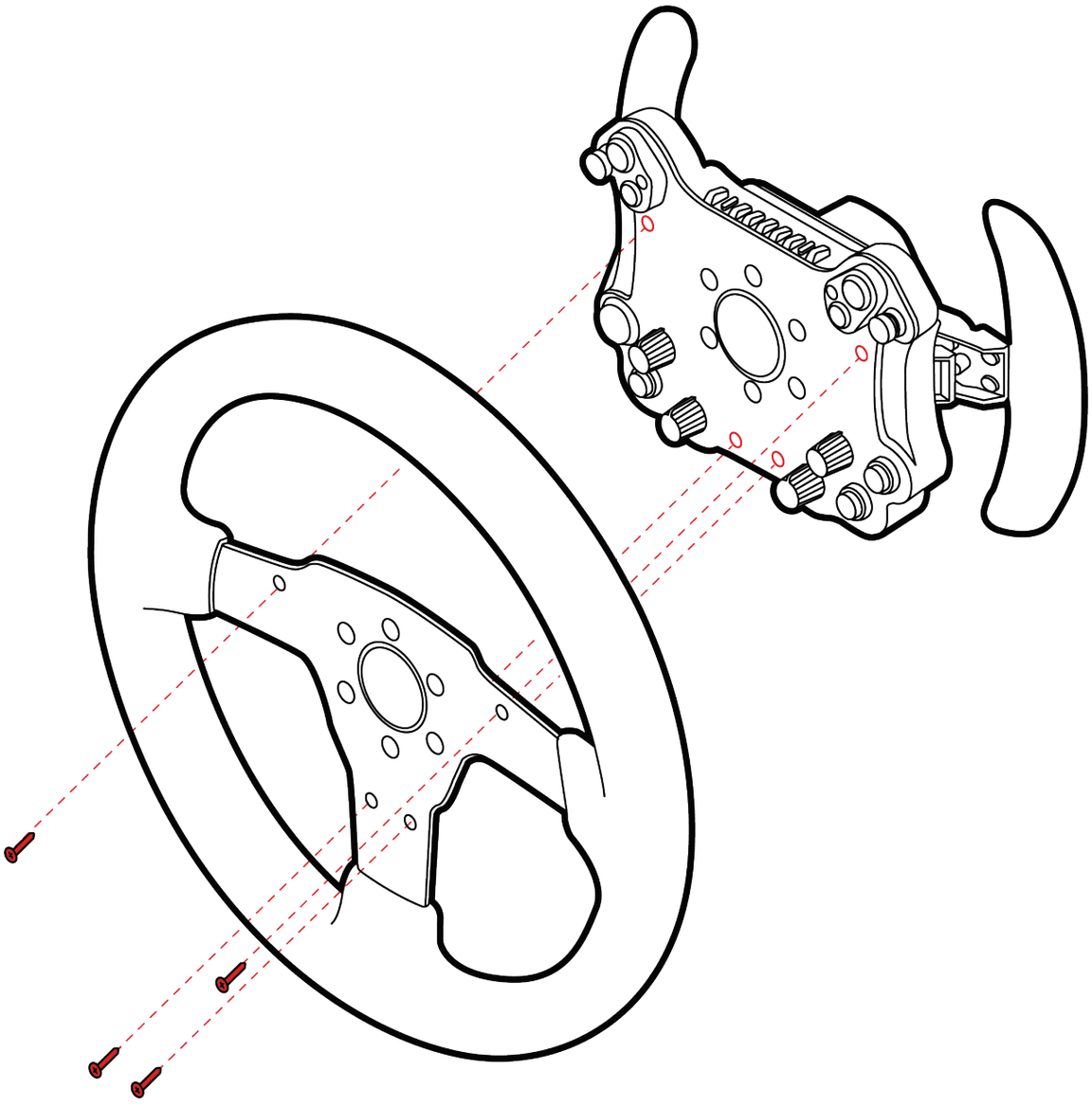
在 Xbox Series 和 Xbox One 上：

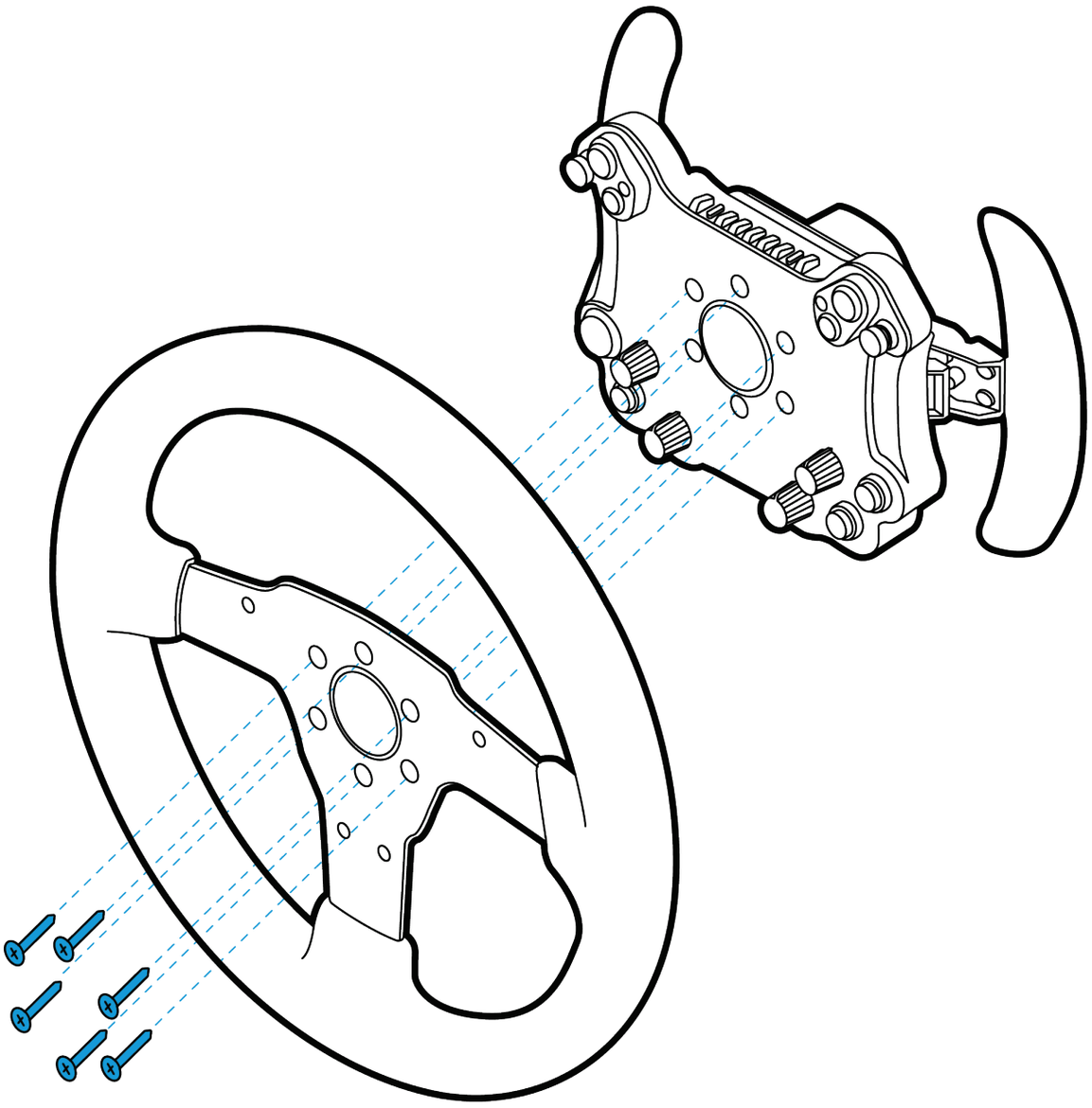
- 由于游戏主机协议的限制，**EVO RACING 32R LEATHER** 上的 LED 无法正常工作。
- 某些功能（编码器、操作按钮数）受游戏主机协议的限制。

6. 组 装 和 拆 卸 EVO RACING 32R LEATHER

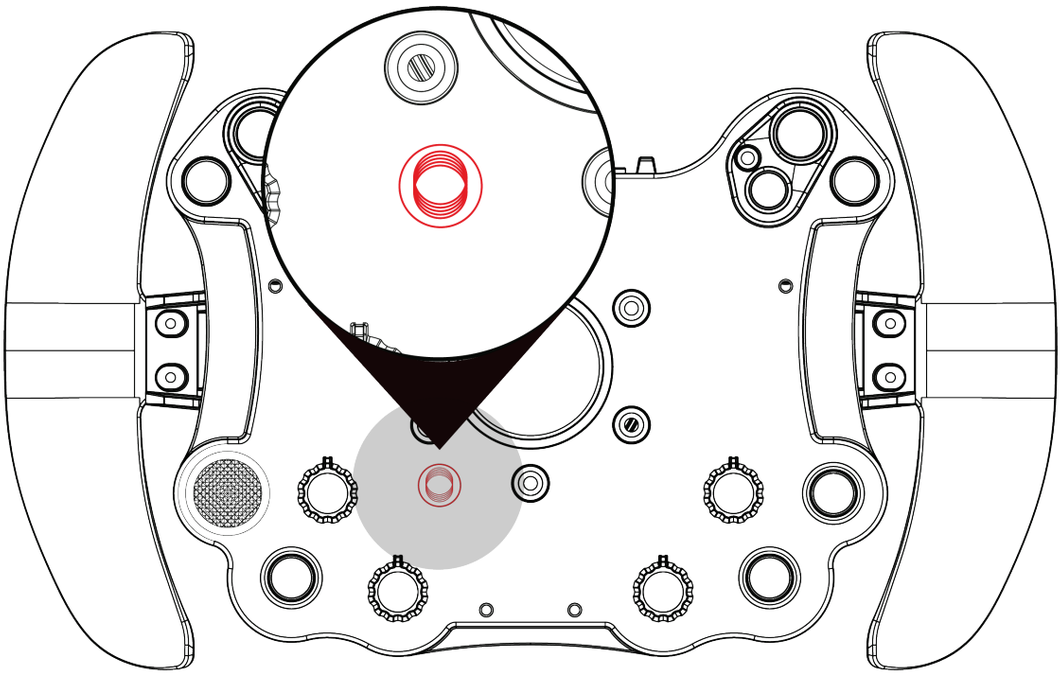
EVO RACING 32R LEATHER 由两个组件组成：轮缘和盘毂。

组装和拆卸必须使用随附的螺丝和梅花扳手来完成，如下面两张示意图所示。





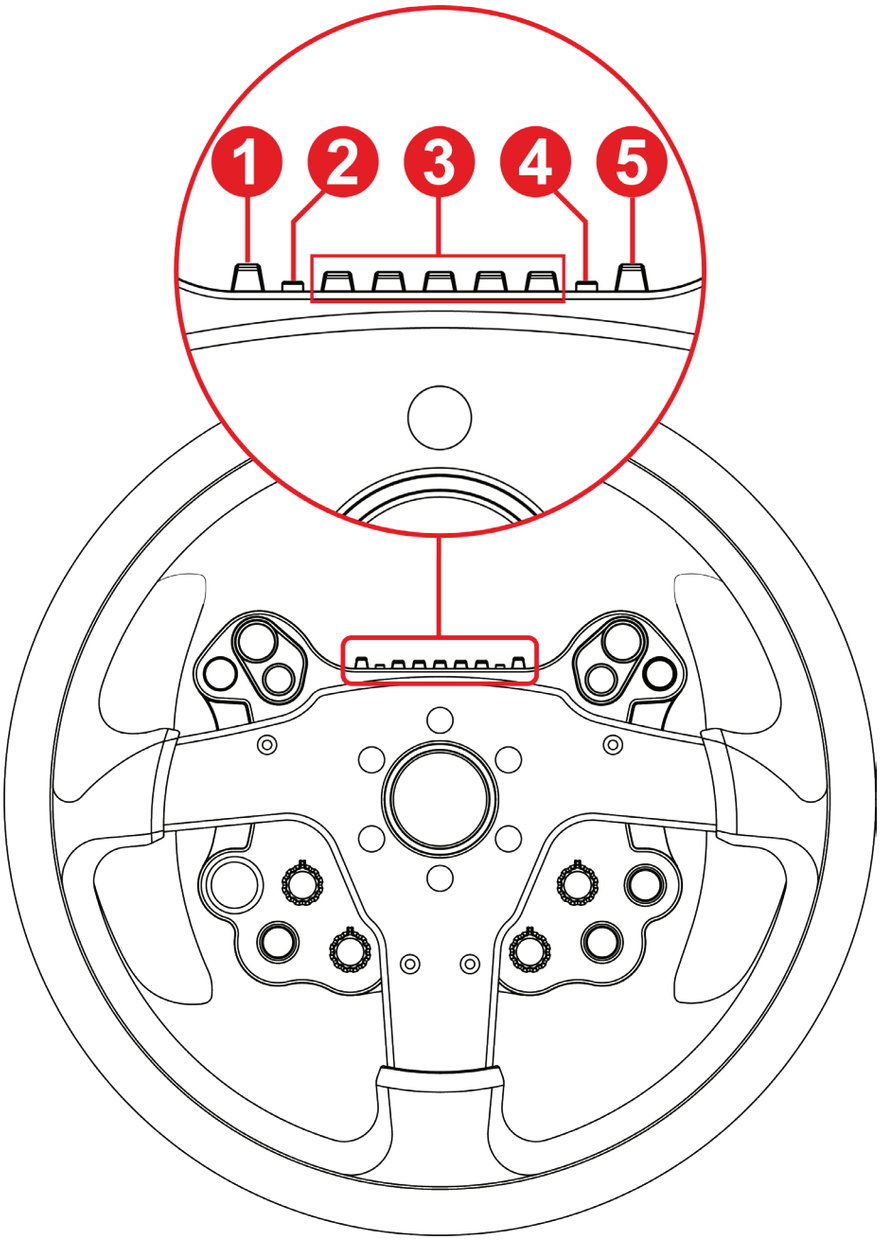
在将轮缘组装到盘毂时，切勿过度拧紧螺丝。



在将方向盘组装到盘毂时，确保接触弹簧组装到位。

从盘毂上拆卸方向盘时，确保不要遗失接触弹簧。

7. LED 的运行

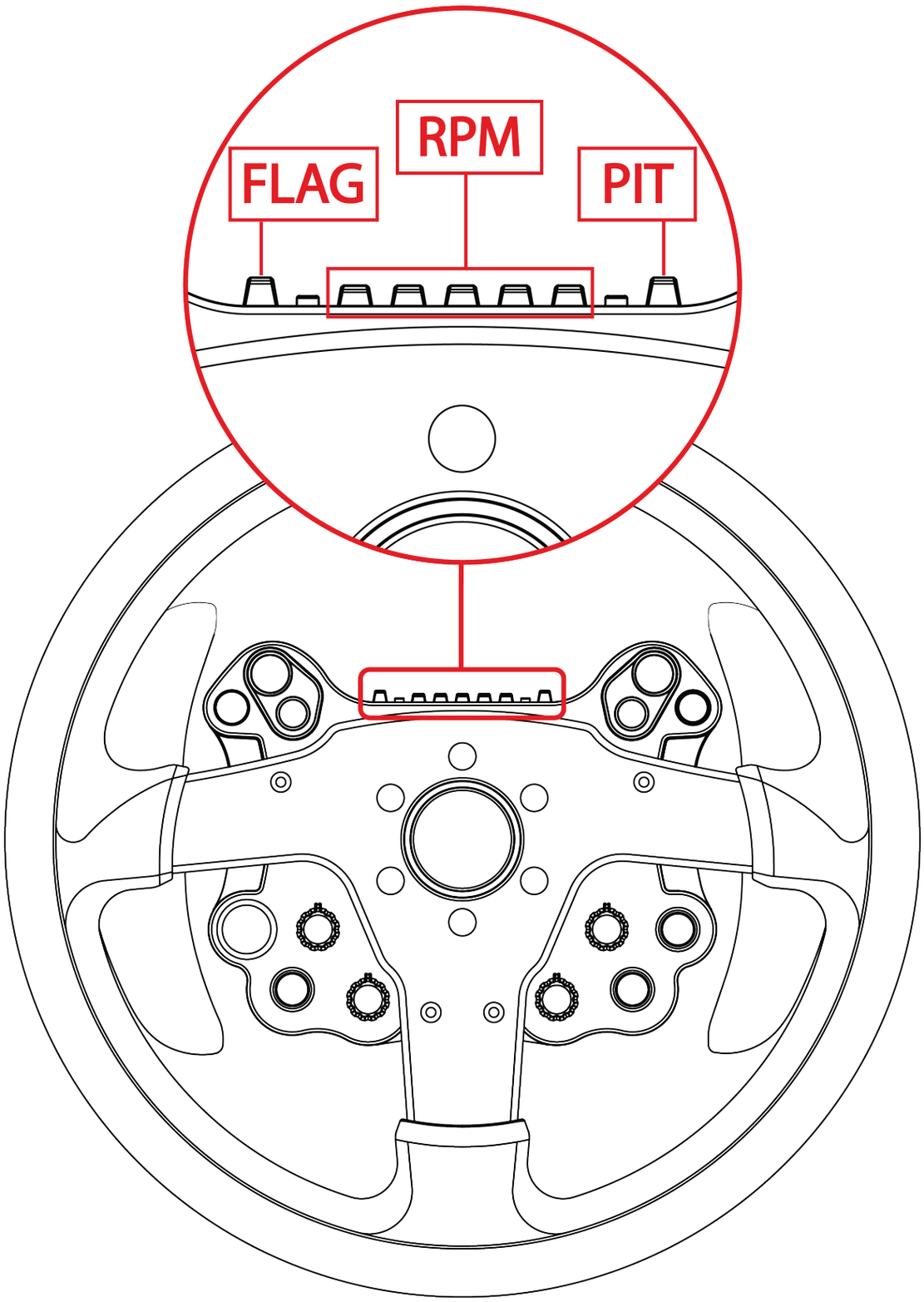


1. 旗帜显示区或左模拟换挡拨片（未含）的功能
2. 调节按钮 **1**（**LED** 亮度、**LED** 显示模式选择）
3. 引擎速度 **(RPM) LED**
4. 调节按钮 **2**（调节模拟换挡拨片 **—** 未含）
5. 检修显示区或右模拟换挡拨片（未含）的功能

在 Xbox Series 和 Xbox One 上，由于游戏主机协议的限制，遥测数据不可用。

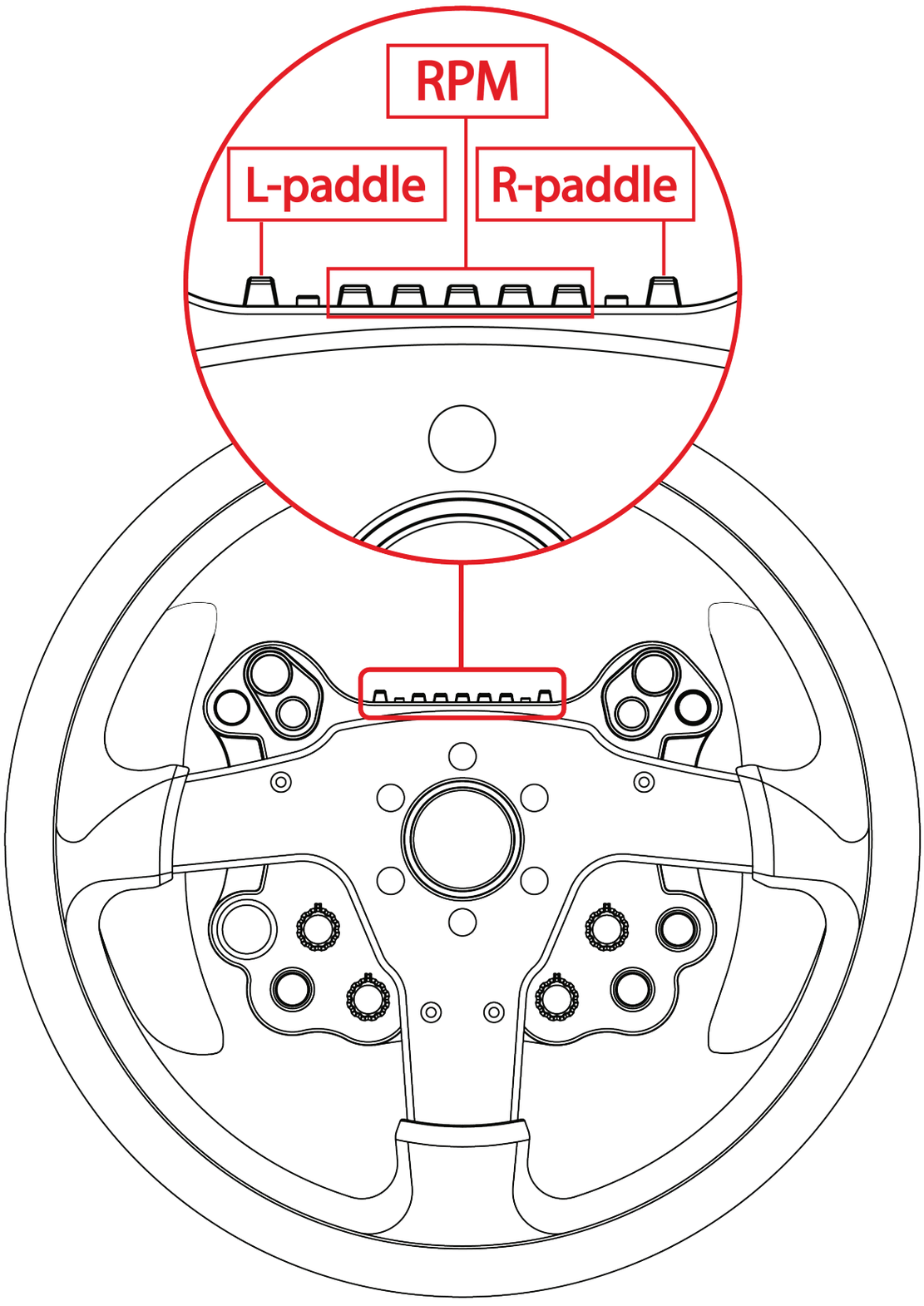
游戏中显示的比赛数据（带遥测数据）

EVO RACING 32R LEATHER 通过 LED 显示各种类型的信息：旗帜、检修和引擎速度 (RPM)。

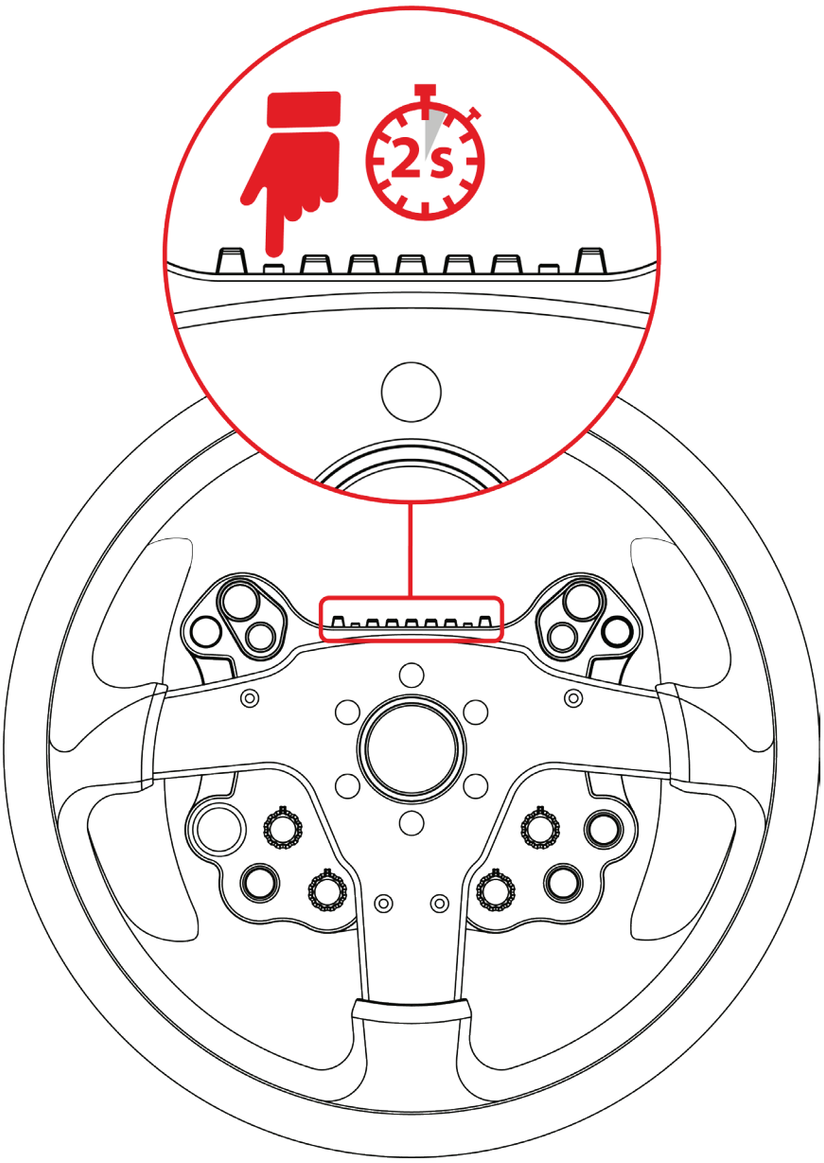


游戏中显示的比赛数据（不带遥测数据）

在不支持遥测数据的游戏中，仅显示引擎速度和附加模拟换挡拨片（未含）的功能。



如何进入/退出 LED 菜单



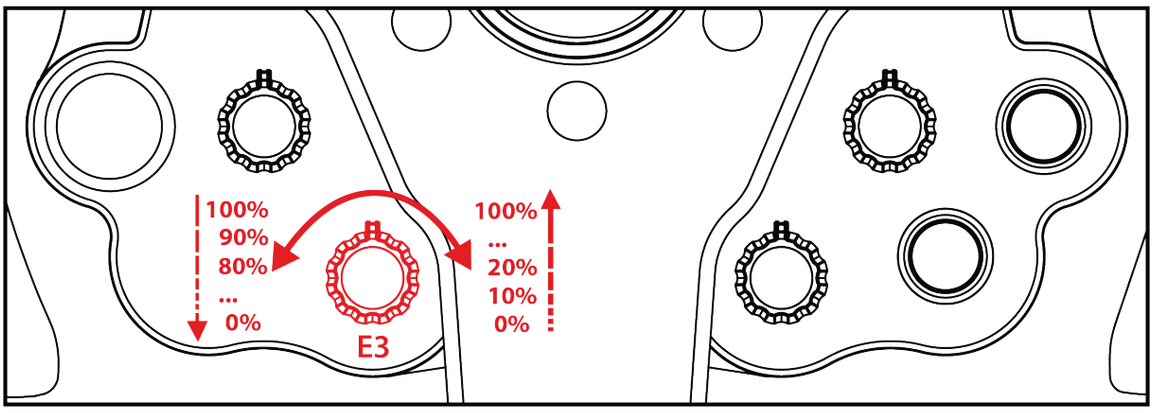
- 要**进入 LED 菜单**，请按调节按钮 1 并保持 2 秒钟。
- 要**退出 LED 菜单**，请按调节按钮 1 并保持 2 秒钟。

如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。

如何调节 LED 亮度

- 按调节按钮 1 并保持 2 秒钟，进入 LED 菜单。

- 向左转动左编码器 (E3) 可降低亮度，向右转动可提高亮度。



- 按调节按钮 1 并保持 2 秒钟，退出 LED 菜单。

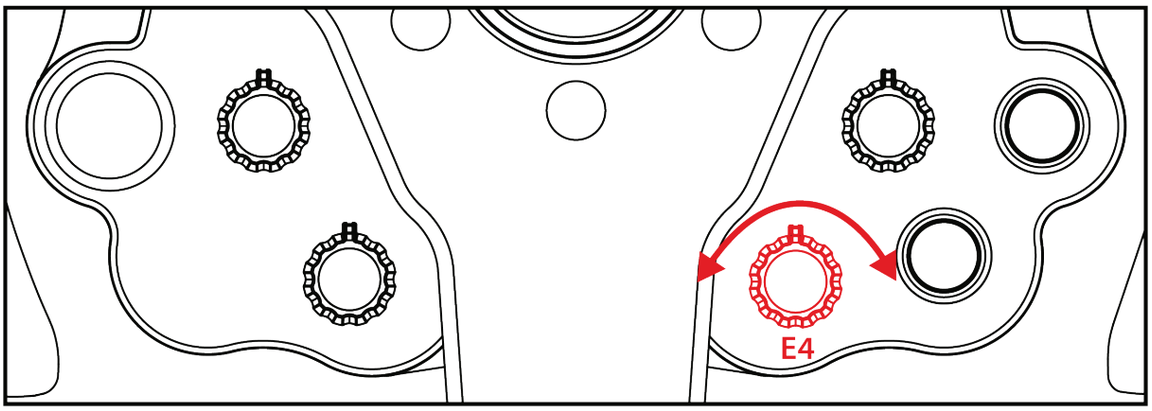
LED 亮度按照 10% 的步进增大或减小。

如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。

如何选择 LED 模式

EVO RACING 32R LEATHER 具有两种 LED 模式。选择任一模式均会改变引擎速度 (RPM) 的 LED 显示。

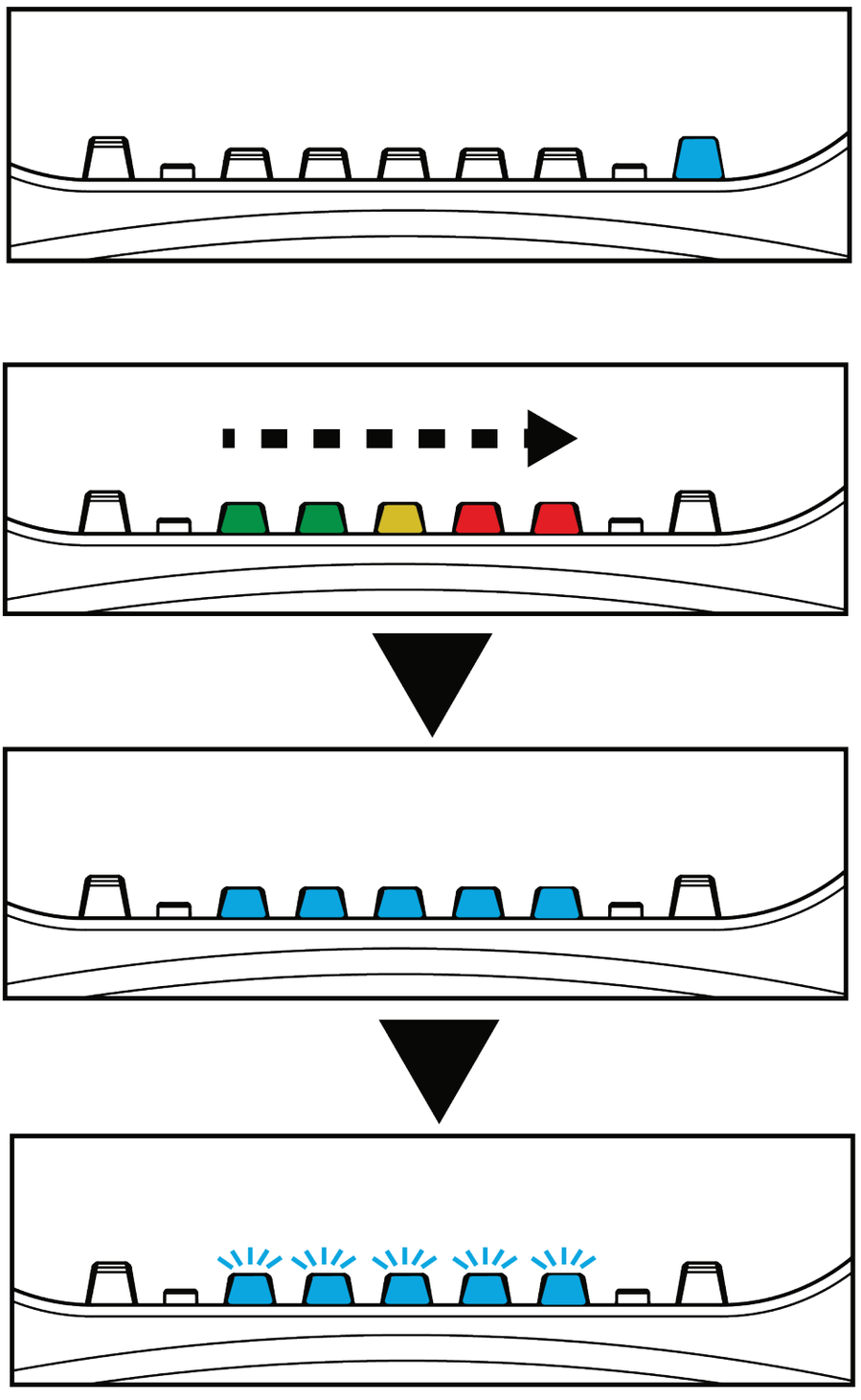
- 按调节按钮 1 并保持 2 秒钟，进入 LED 菜单。
- 向右转动右编码器 (E4) 可选择蓝光模式，向左转动可选择红光模式。



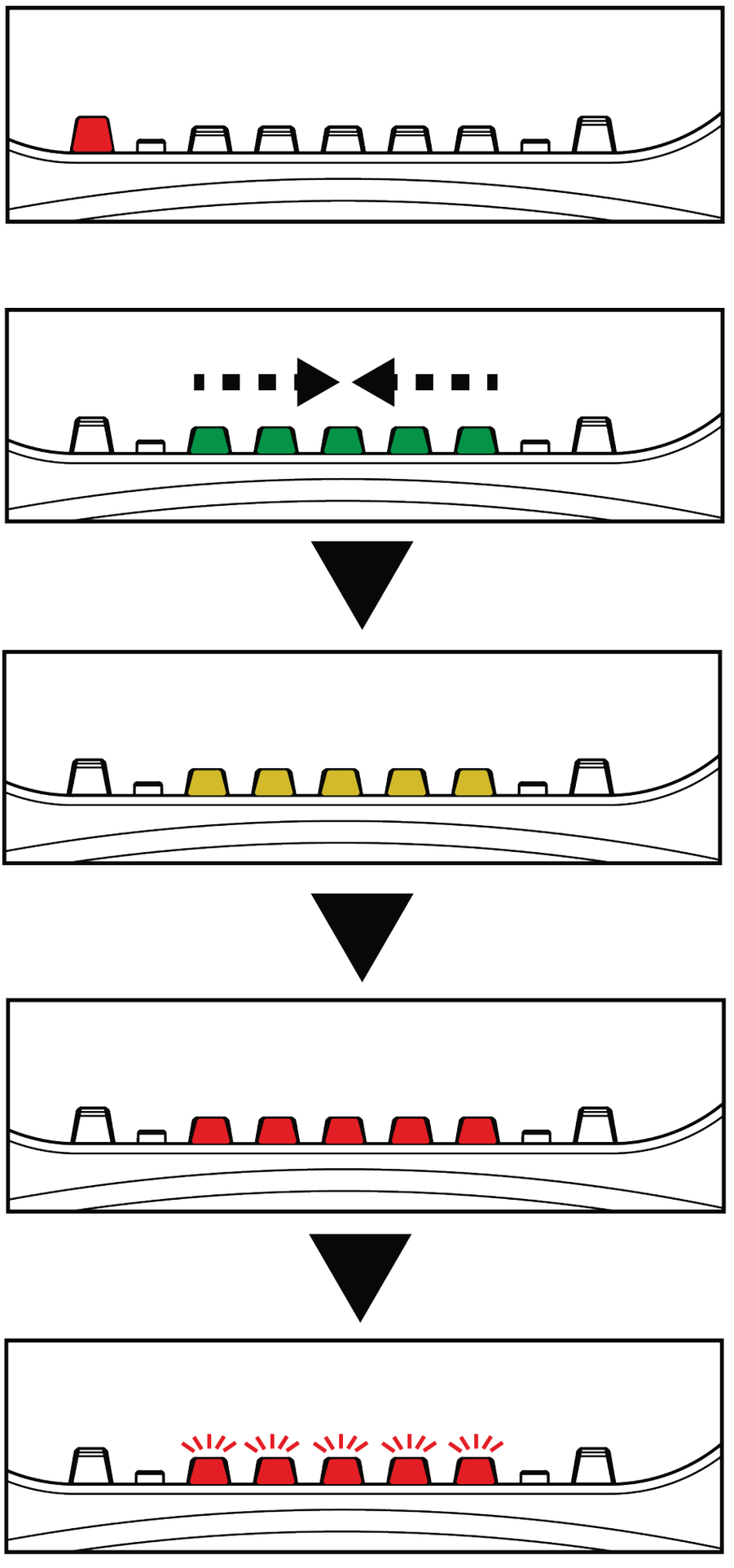
- 按调节按钮 1 并保持 2 秒钟，退出 LED 菜单。

如果在 8 秒钟之内未执行任何操作，该模式将自动关闭。

蓝光模式



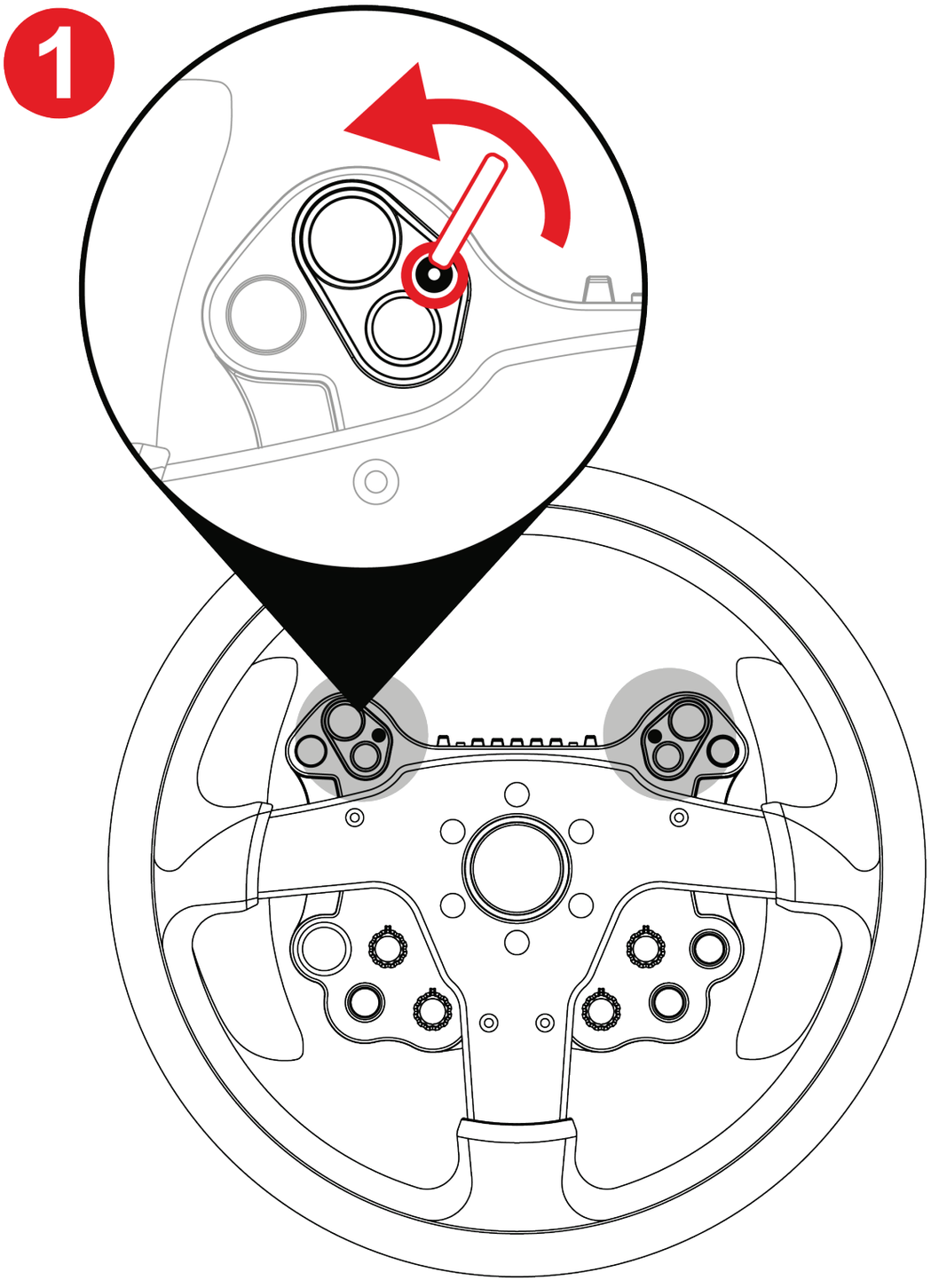
红光模式



8. 调节拇指按钮

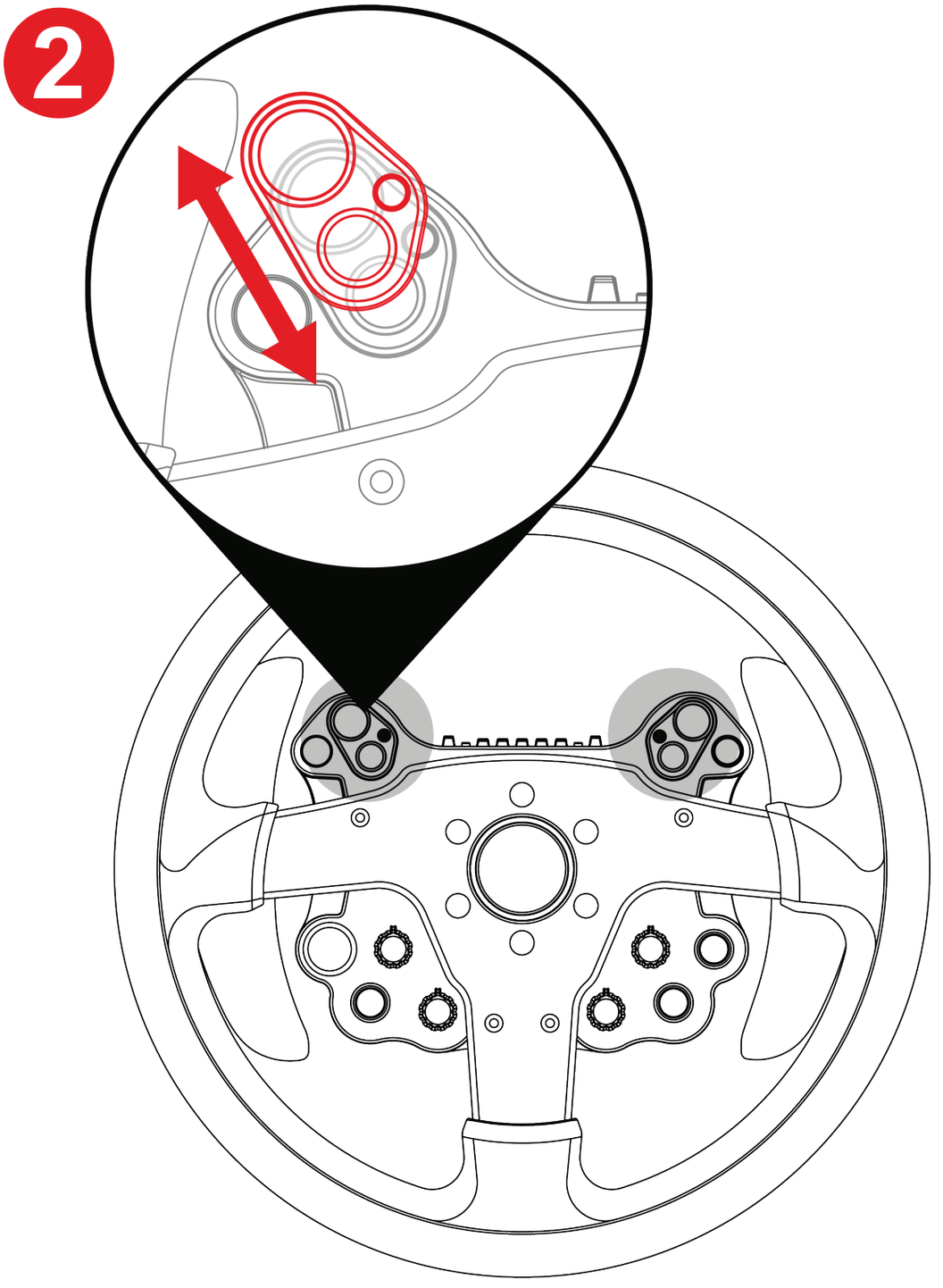
位于方向盘轮缘两侧的拇指按钮可调节**高度**，从而适应所有游戏玩家的持握手感。

调节拇指按钮的高度

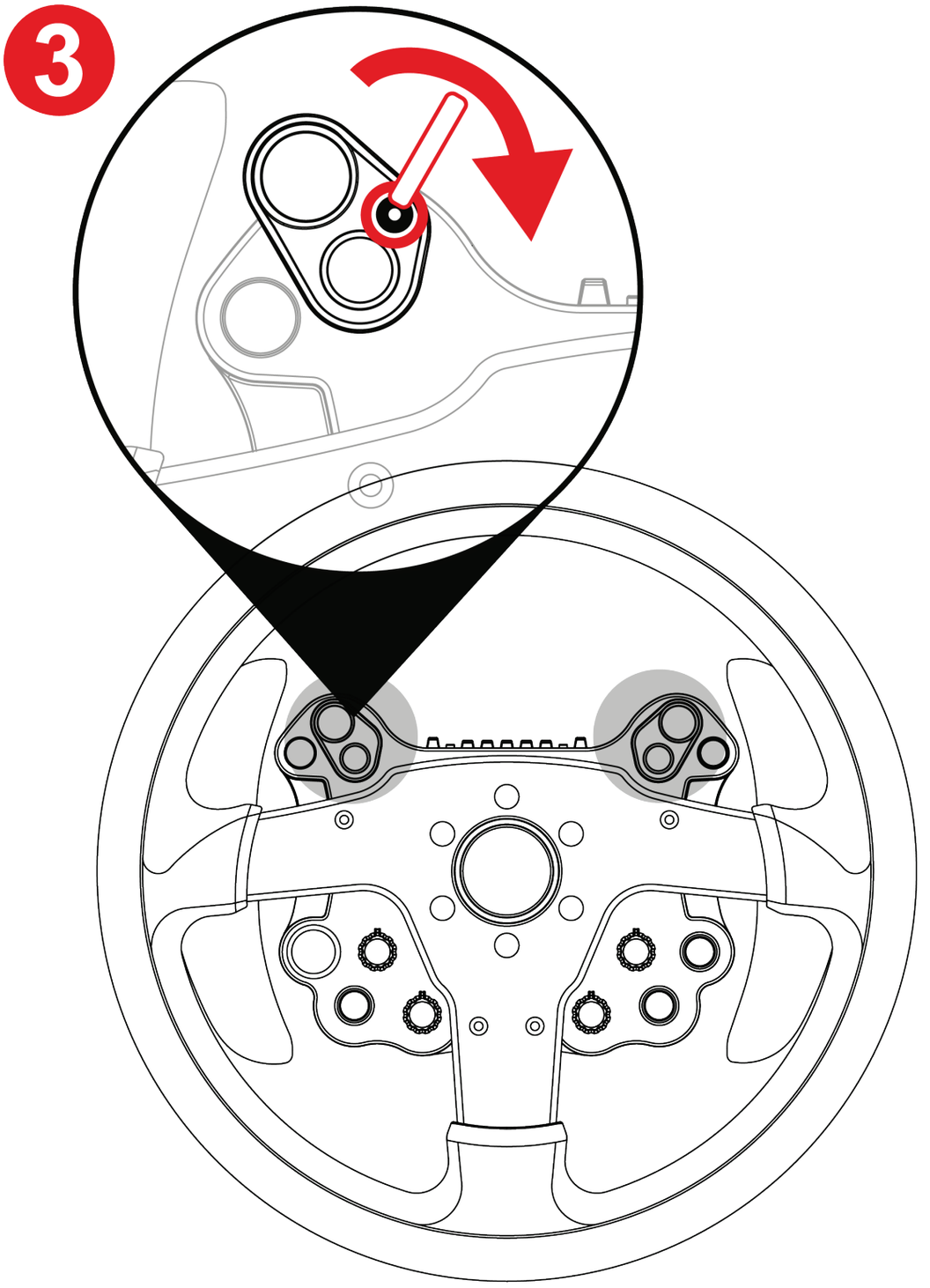


❶ 使用随附的梅花扳手的长柄端拧松螺丝。

注意不要完全拧松螺丝。



❷ 将按钮模块滑动到您偏好的高度。

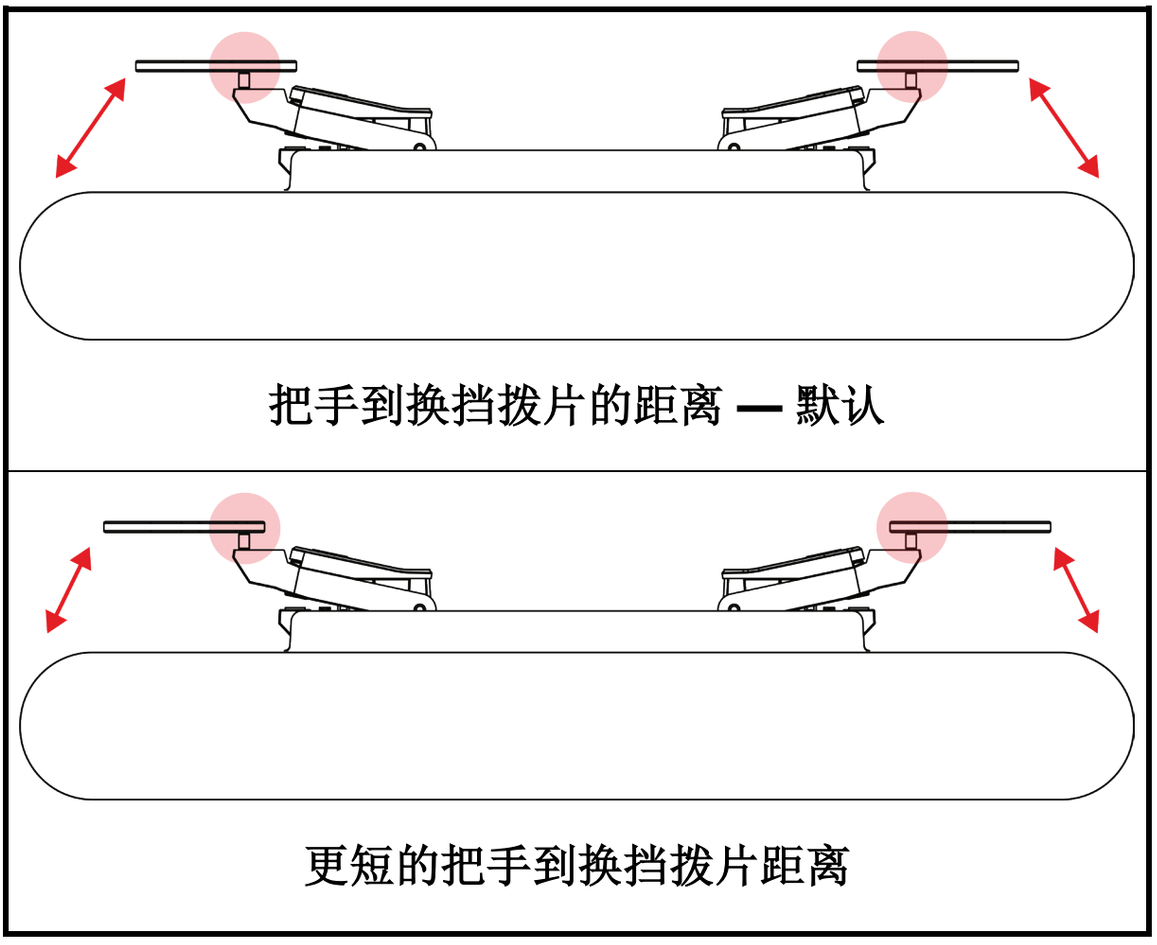


❸ 使用随附的梅花扳手的长柄端重新拧紧螺丝。

9. 定制换挡拨片

您可调节 **EVO RACING 32R LEATHER** 换挡拨片的**间距**和**行程范围**。

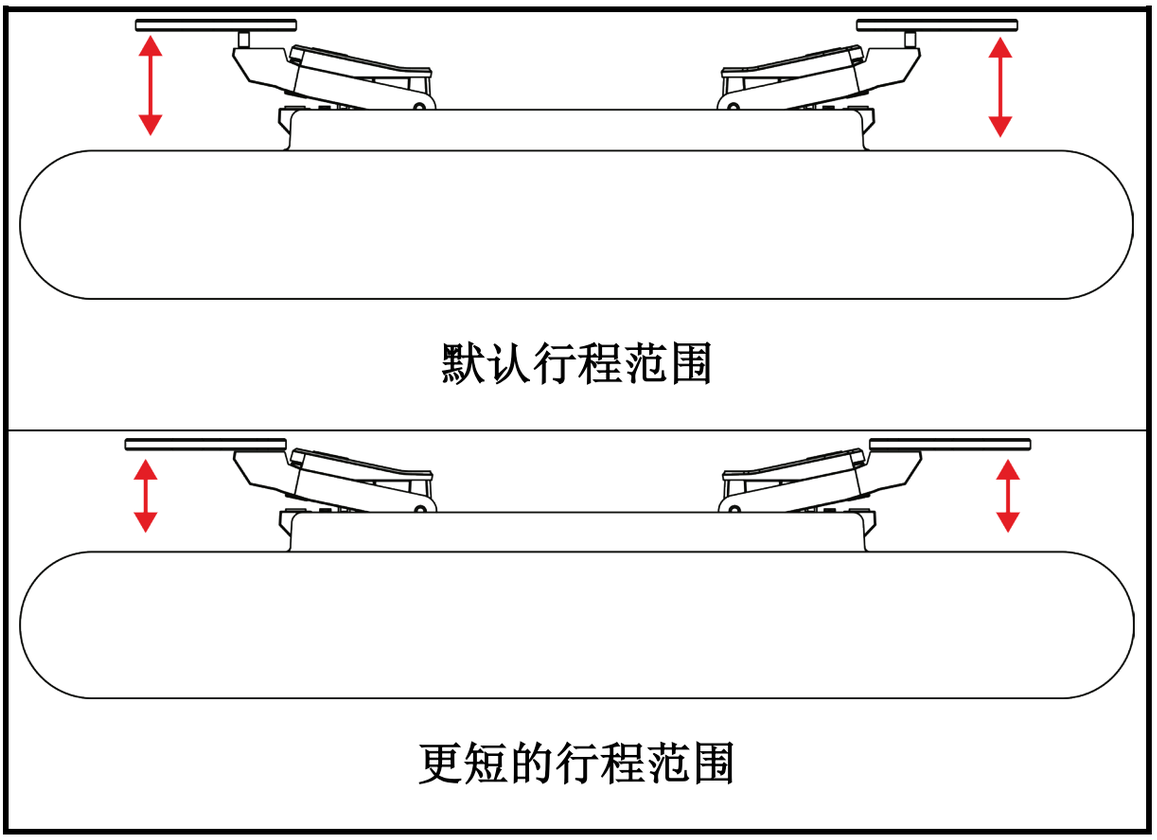
间距是指调整换挡拨片的宽度，这会改变把手与换挡拨片之间的距离。



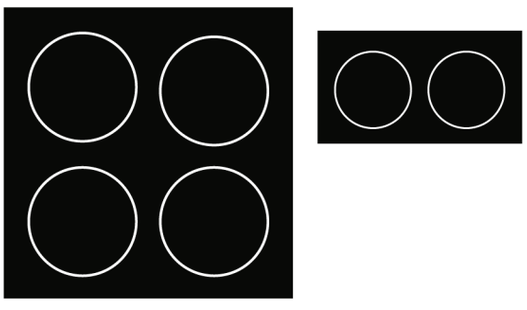
把手到换挡拨片的距离 — 默认

更短的把手到换挡拨片距离

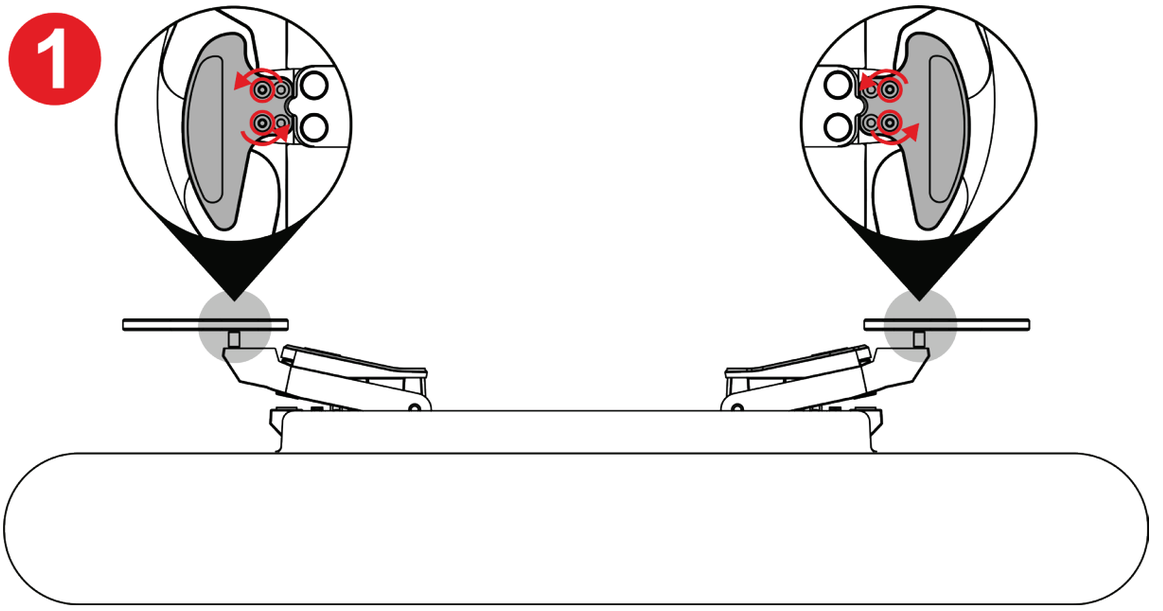
使用隔垫来调整**行程范围**会改变换挡拨片的激活距离。



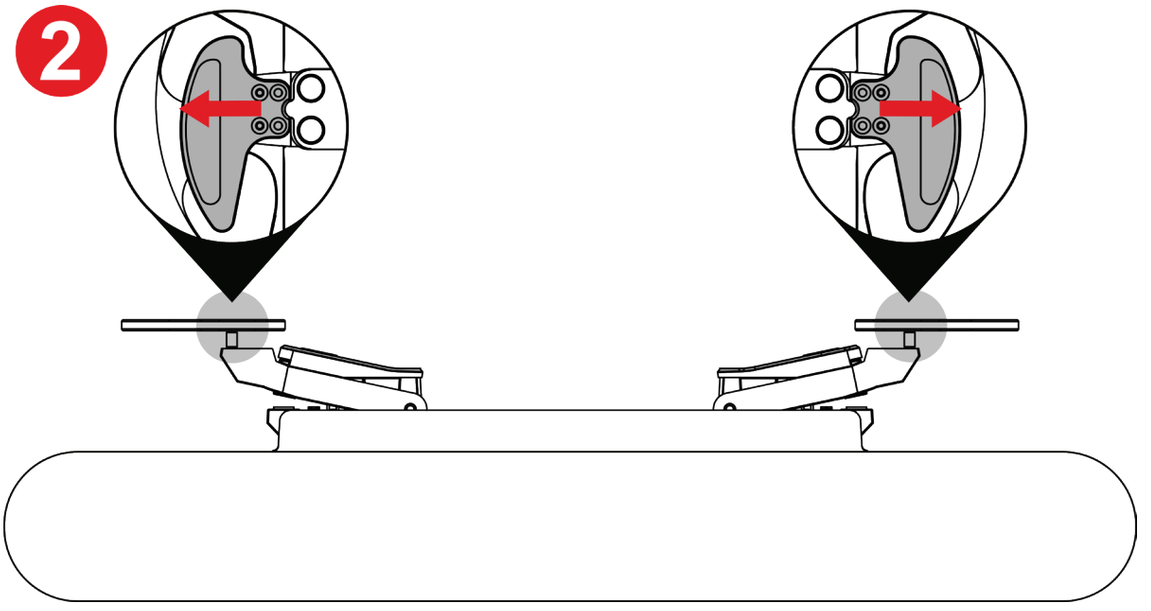
您还可以使用随附的垫片组来调整**磁性灵敏度**和换挡拨片的**音量**。



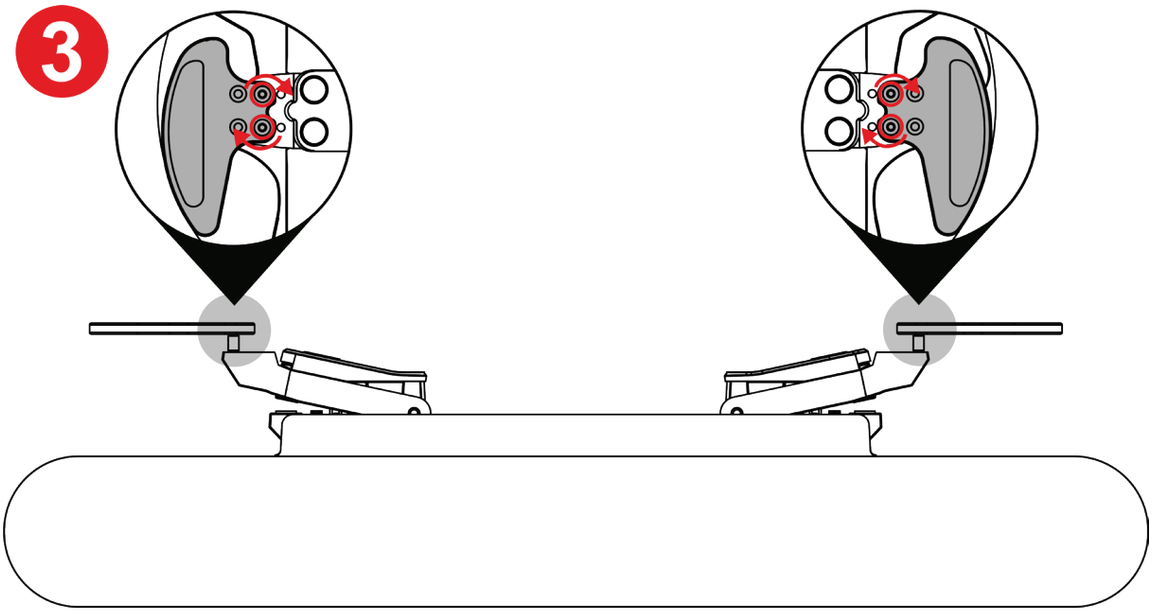
如何调整换挡拨片的间距



❶ 使用随附的梅花扳手拧松换挡拨片的四个螺丝。

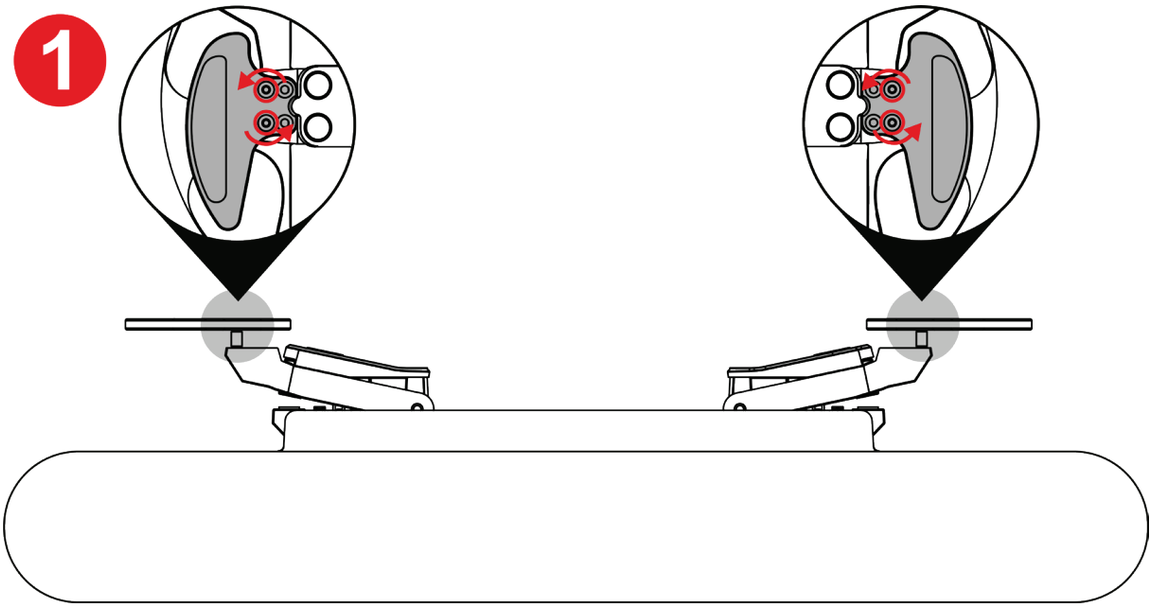


❷ 将换挡拨片朝外放置，对准螺孔。

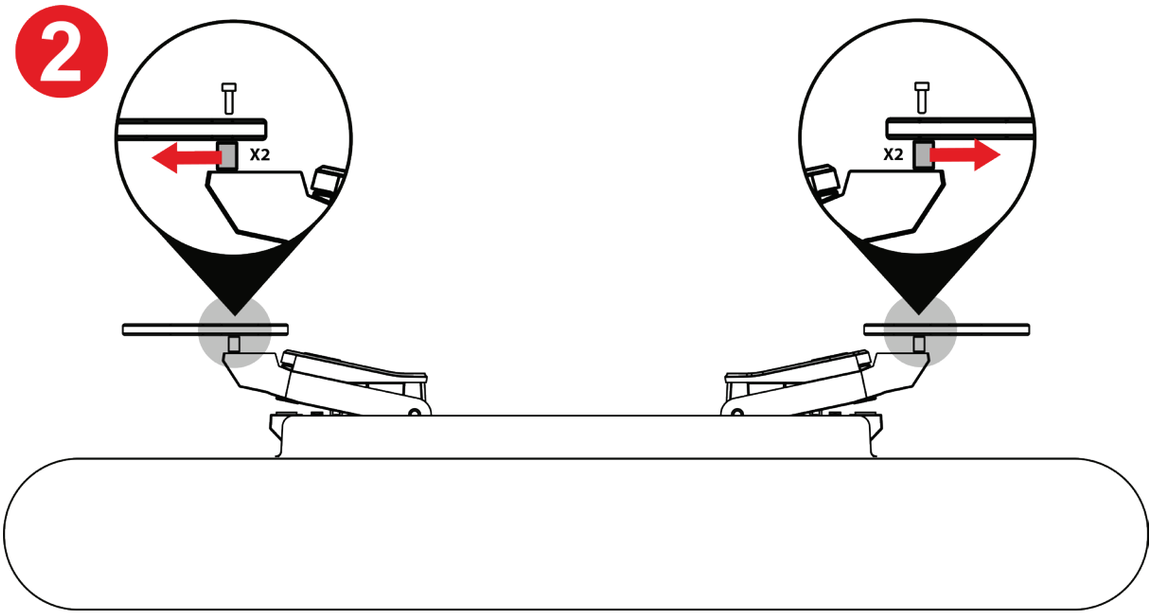


❸ 使用随附的梅花扳手拧紧换挡拨片的四个螺丝。

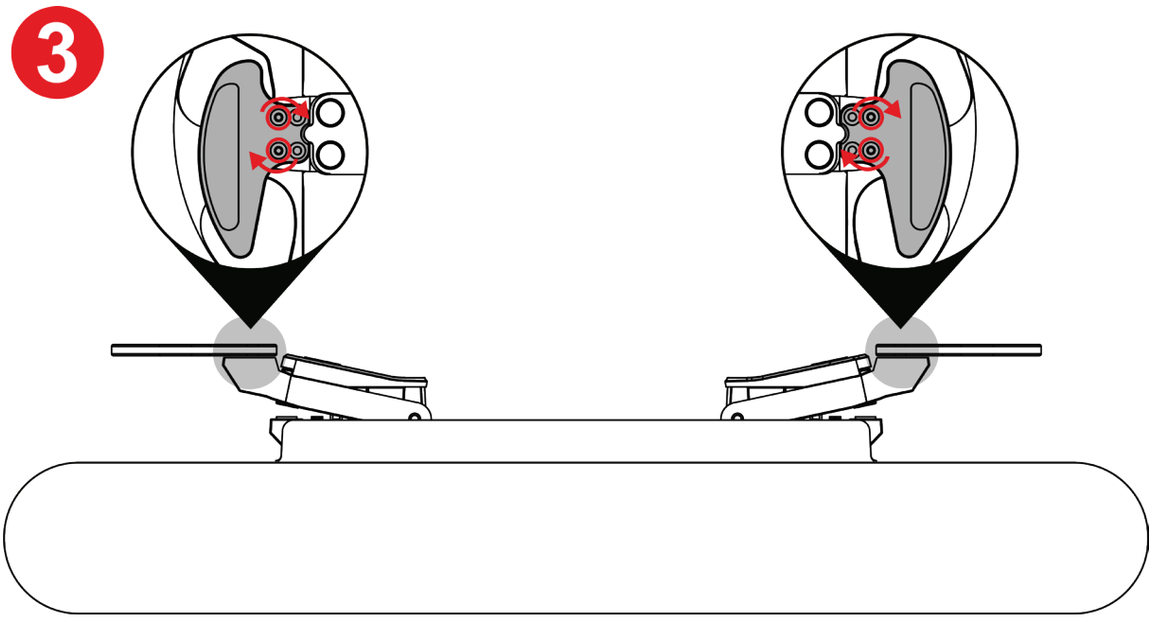
如何调整换挡拨片的行程范围



❶ 使用随附的梅花扳手拧松换挡拨片的四个螺丝。

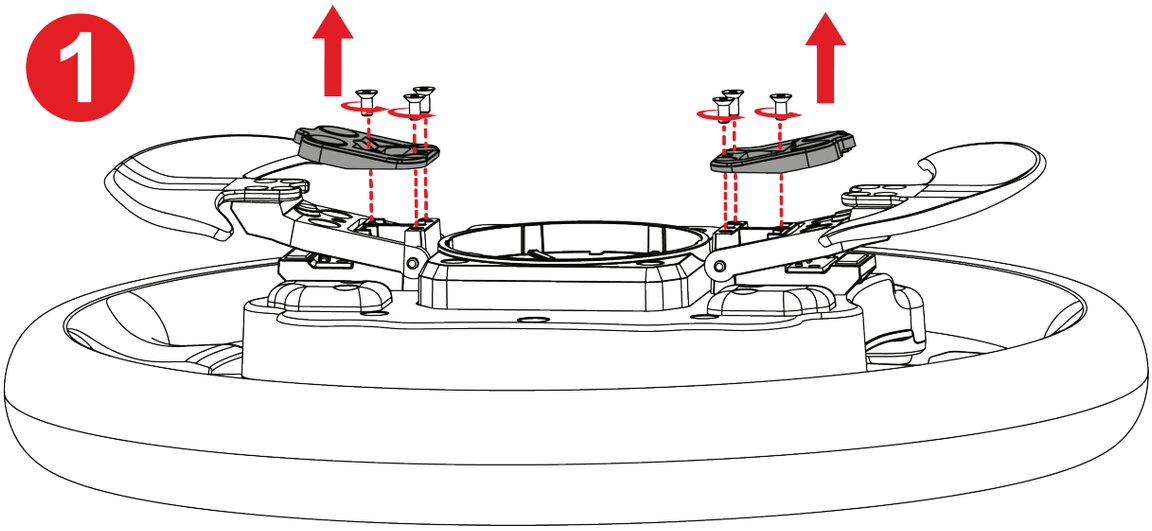


❷ 取下隔垫。

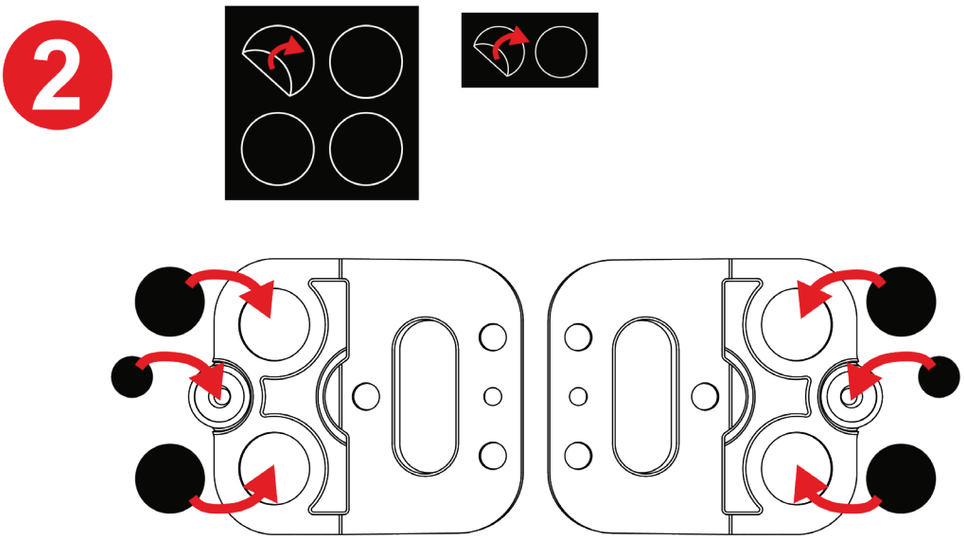


❸ 使用随附的梅花扳手拧紧换挡拨片的四个螺丝。

如何调整磁性灵敏度和换挡拨片的音量

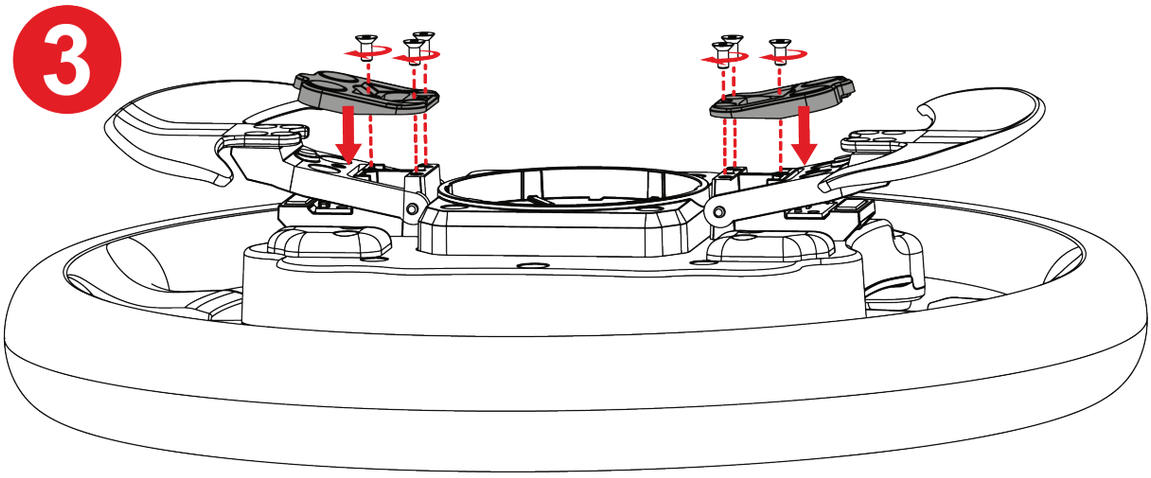


❶ 通过使用随附的梅花扳手拧松六个止动螺丝，取下磁性限位器。



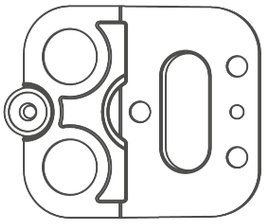
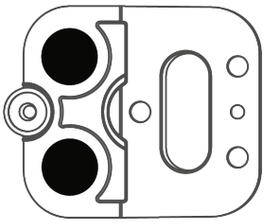
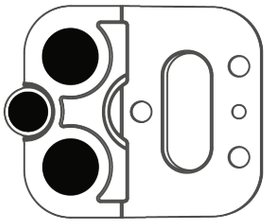
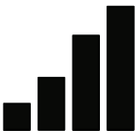
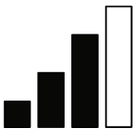
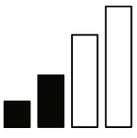
❷ 撕下提供的垫片，并将其贴到磁性限位器下方的适当位置。

有关可能的配置及其作用，请参阅**磁性灵敏度和换挡拨片音量衰减表**。



❸ 通过使用随附的梅花扳手拧紧六个止动螺丝，重新安装磁性限位器。

磁性灵敏度和换挡拨片音量衰减表

	 （默认）		
磁性灵敏度			
音量			

10. 常见问题解答和技术支持

您对 **EVO RACING 32R LEATHER** 是否有任何疑问，或者您是否遇到任何技术问题？若有的话，请访问 Thrustmaster（图马思特）技术支持网站：

http://support.thrustmaster.cn/zh/product/evoracinghub-zh

在此页面中，您还可以更新方向盘的固件。

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

使用者手冊



在安裝本產品之前、以任何方式使用本產品之前以及對其執行任何維護之前，請**仔細閱讀**本手冊提供的說明。請務必遵守安全說明。不遵守這些說明可能導致事故和/或損壞。請保留本手冊，以便您日後查閱說明。

目錄

1. 包裝清單 5

2. 特性 6

3. 有關方向盤使用的資訊 9

4. 安裝快拆支架 15

安裝適用於閂鎖式底座的快拆支架 16

安裝適用於螺紋式底座的快拆支架 21

5. 對應 26

針對 PC 進行對應 26

針對 PS4™/PS5™ 進行對應 27

針對 Xbox Series/Xbox One 進行對應 29

6. 組裝和拆卸 EVO RACING 32R LEATHER .. 30

7. **LED** 的運作**.....33**

遊戲中顯示的比賽資料（帶遙測資料） ***.....35***

遊戲中顯示的比賽資料（不帶遙測資料） ***.....36***

如何進入/退出 ***LED*** *功能表* ***.....37***

如何調節 ***LED*** *亮度* ***.....38***

如何選取 ***LED*** *模式* ***.....39***

8. 調節拇指按鈕 **.....42**

調節拇指按鈕的高度 ***.....43***

9. 自訂換擋撥片 **.....46**

如何調整換擋撥片的間距 ***.....48***

如何調整換擋撥片的行程範圍 ***.....50***

如何調整磁性敏感度和換擋撥片的音量 ***.....52***

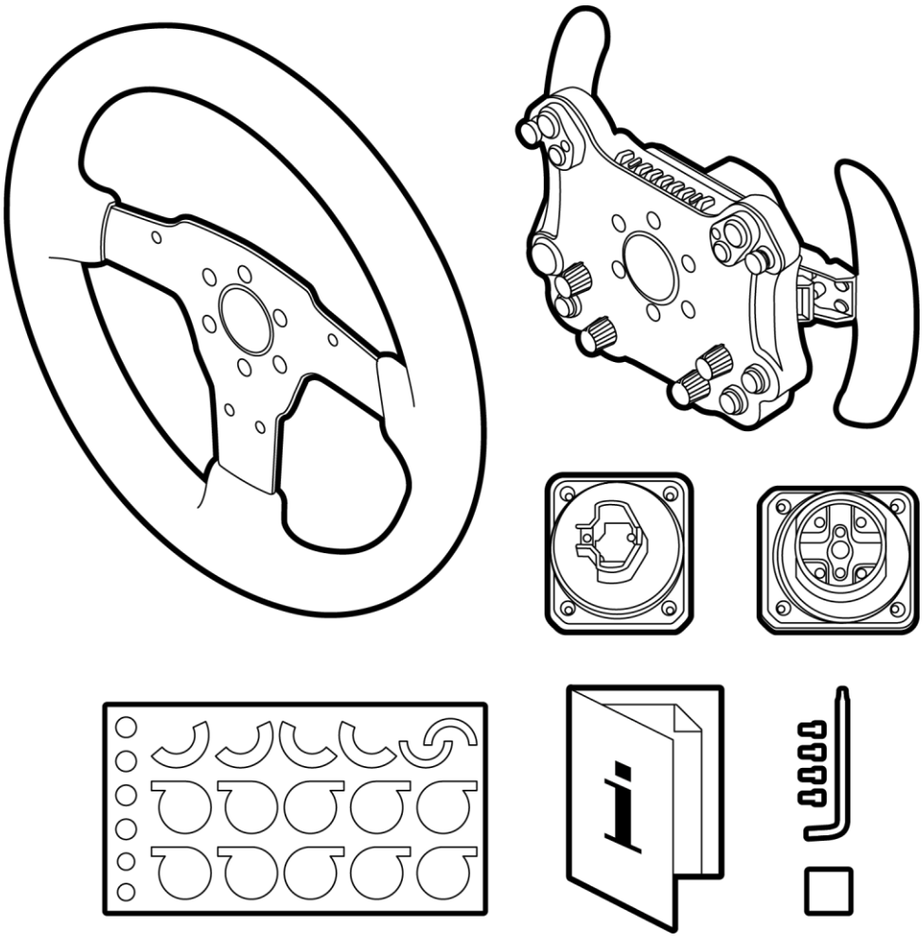
10. 常見問題解答和技術支援 **.....54**

EVO RACING 32R LEATHER

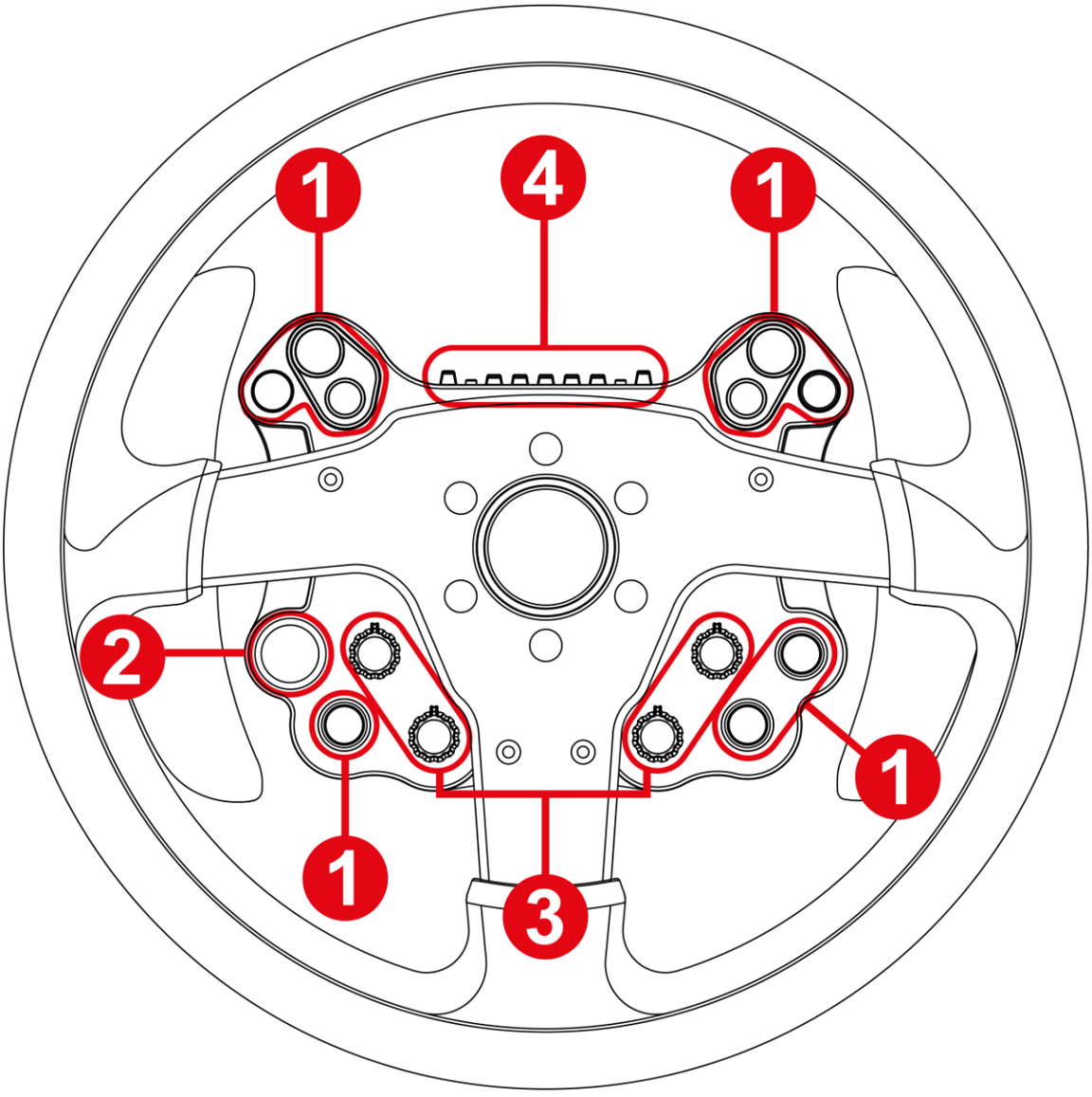
EVO RACING 32R LEATHER 的靈感源自賽車，專為模擬而設計，是拉力賽的理想選擇，可更換的方向盤使其成為具有高度可擴展性的解決方案。

本手冊將輔助您安裝 **EVO RACING 32R LEATHER** 並讓其運作在最佳條件下。在開始賽車之前，請仔細閱讀說明和警告：它們將有助於您盡情享受您的產品。

1. 包裝清單



2. 特性

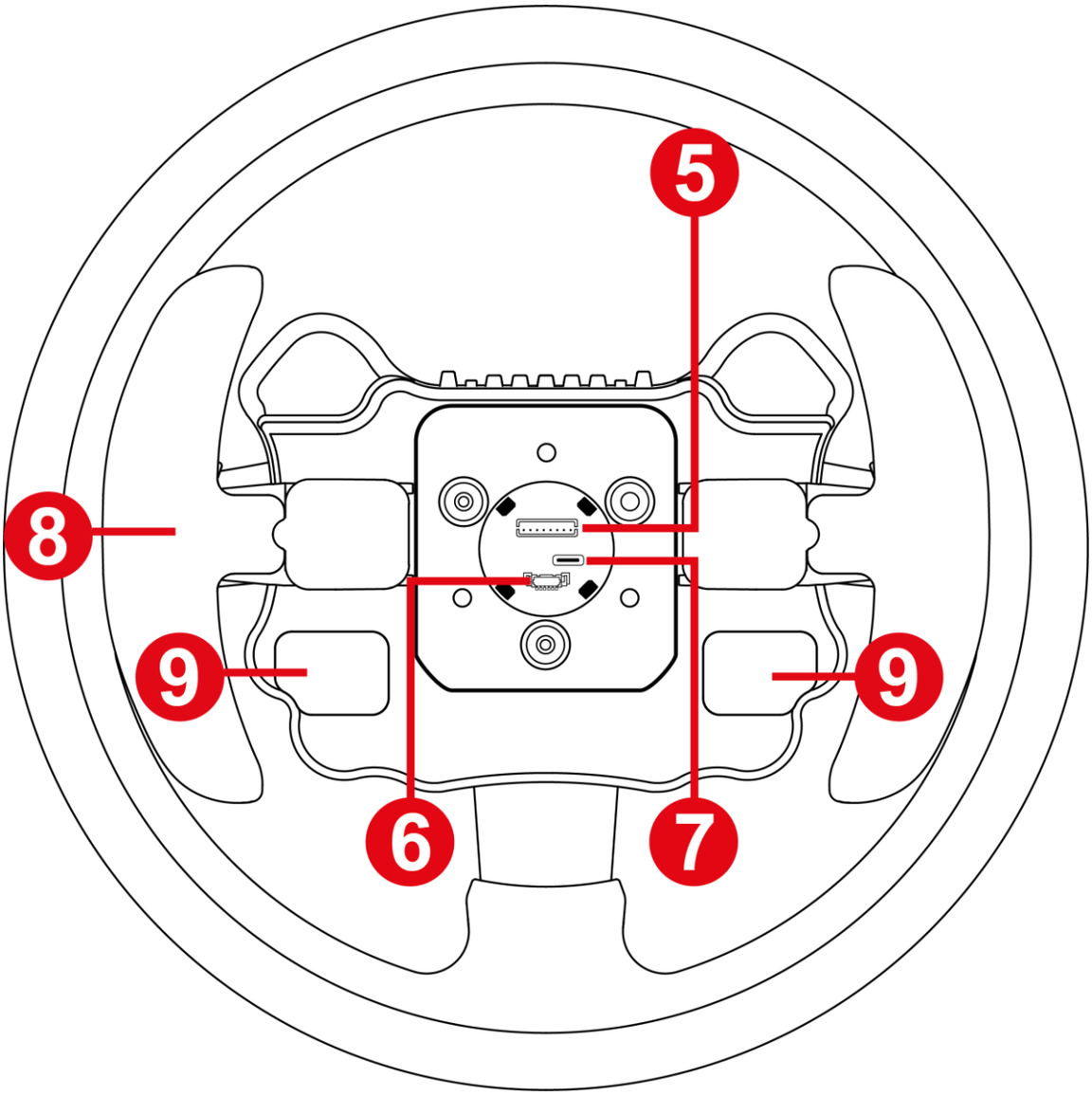


❶ **9** 個操作按鈕

❷ **D-pad** 方向鍵

❸ 旋轉編碼器

❹ **RPM LED**、比賽資料（旗幟、檢修區）和調節按鈕



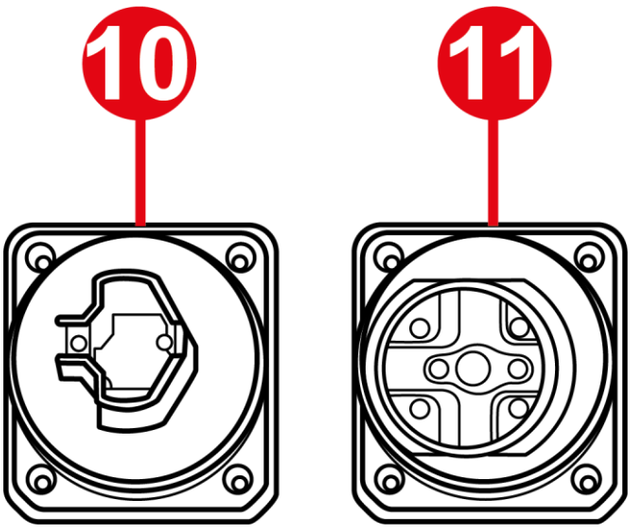
❺ 連接埠，用於連接適用於螺紋式底座的快拆支架

❻ 連接埠，用於連接適用於閂鎖式底座的快拆支架

❼ **USB-C** 埠（需要韌體更新時使用 **—** 不隨附連接線）

❽ 磁性換擋撥片

❾ 連接埠，用於連接附加的模擬換擋撥片（即將上市）



⑩ 適用於閂鎖式底座的快拆支架

⑪ 適用於螺紋式底座的快拆支架

3. 有關方向盤使用的資訊



文件

在使用本產品之前，請仔細重讀本文件，並妥善儲存以備日後參考。



韌體更新

您必須將方向盤底座 (T300、TX、T-GT、T-GT II、TS-XW、TS-PC、T818) 的韌體更新為最新可用的版本。

為此，請執行以下 3 個步驟：

1.前往

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

並選取您的 Thrustmaster（圖馬思特）底座。

2.卸載舊版 PC 驅動程式，然後安裝 Drivers（驅動程式）部分可用的新版 PC 驅動程式。完成安裝後，重新啟動電腦。

3.開啟 **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** 應用並將方向盤底座的韌體更新為最新版本。

如果您未更新方向盤底座的韌體，您的方向盤輪緣將可能無法正常工作。



觸電

- 請將本產品置於乾燥的位置，切勿將其暴露在灰塵或陽光中。
- 切勿扭曲或拉扯接頭和連接線。
- 按照所示連接方向連接各個元件。
- 切勿讓任何液體濺到本產品或其接頭上。
- 切勿造成本產品短路。
- 切勿拆解本產品（本手冊中另有規定的情形除外）；切勿將其投入火中，亦勿將其暴露在高溫環境中。
- 切勿拆開本裝置：內部沒有任何可由使用者維修的零部件。任何維修工作均須由製造商、指定代理商或持證技工執行。



保護遊戲區的安全

- 請勿在遊戲區內放置任何可能擾亂使用者練習的物體，或可能引起不適當的動作或被他人打斷的物體（例如咖啡杯、電話、鑰匙）。
- 請勿用地毯、小地毯、毛毯、覆蓋物或任何其他物品覆蓋電源線，也不要將電源線佈設在有人走動的地方。



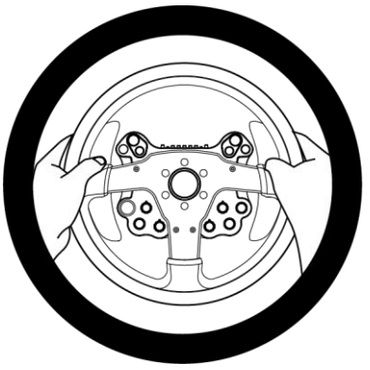
因力回饋和重複運動造成的傷害

使用力回饋方向盘可能會造成肌肉或關節疼痛。為避免這些問題：

- 事先進行熱身，並避免長時間的練習。
- 每練習一小時後休息 10 到 15 分鐘。
- 如果手、手腕、手臂、腳或腿有任何疲勞或疼痛的感覺，請按下關閉力回饋按鈕，關閉底座，休息幾小時後再復原練習。
- 如果復原練習時仍然存在上述症狀或疼痛感，應停止練習並就醫。
- 請勿將力回饋強度設定為超出您的專業技能和身體狀況的水準。
- 請勿讓未滿 16 歲的人接觸本裝置。
- 務必按照本手冊的說明正確連接底座和方向盘。



發生不可預見的強力快速旋轉的風險：切勿將手或手臂穿過方向盤輪緣的開口，或放入方向盤的旋轉軌道上。



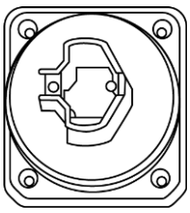
使用本產品時，應始終將雙手正確放在方向盤上，不得完全離開方向盤。



本產品只能由**年滿 16 歲的**使用者操作。

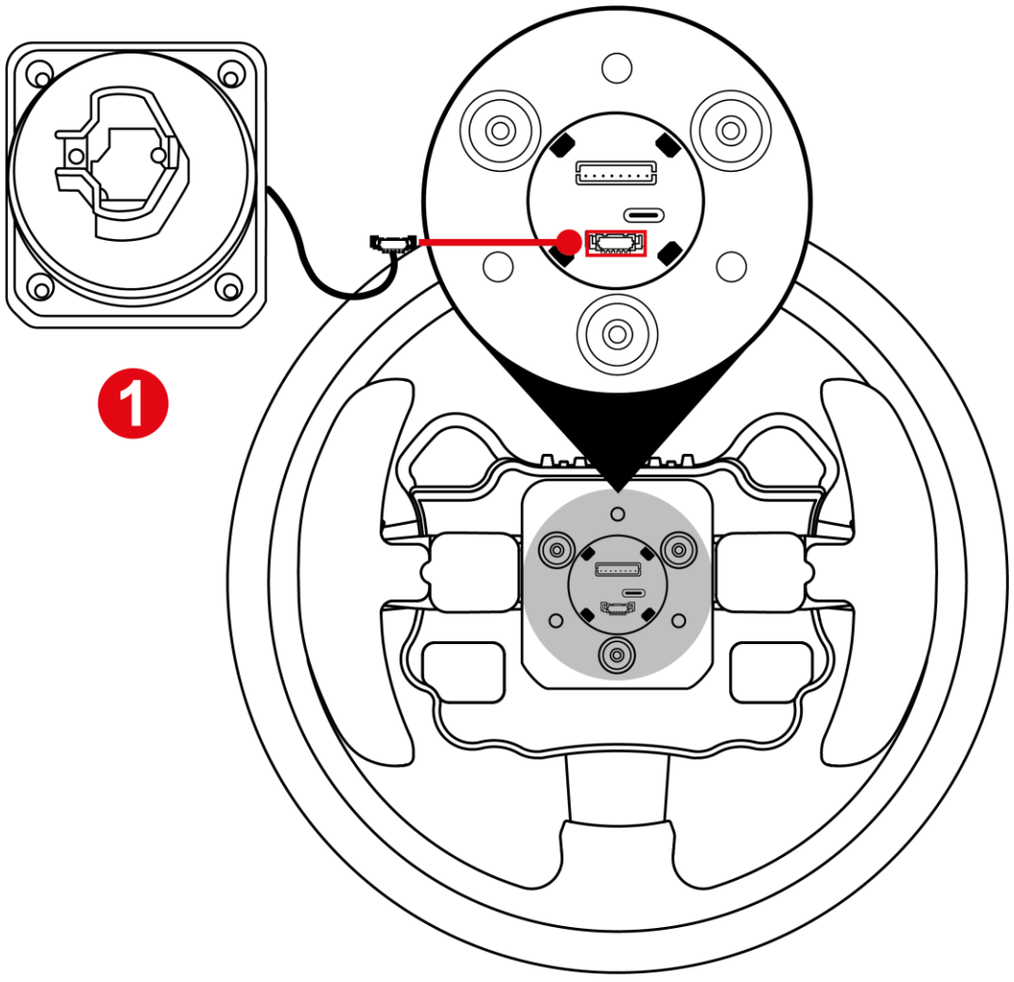
4. 安裝快拆支架

EVO RACING 32R LEATHER 隨附兩個快拆支架，分別對應兩種不同類型的 Thrustmaster（圖馬思特）底座。

系統	相容性
 適用於閂鎖式底座的快拆支架	T818 、 T818 Ferrari SF1000 Simulator 以及未來的 Thrustmaster（圖馬思特）底座。
 適用於螺紋式底座的快拆支架	T-GT / T-GT II Servo Base 、 T300 RS Servo Base、TS PC Racer、TS-XW 、 TX Racing Wheel Servo Base、TS-XW Servo Base。

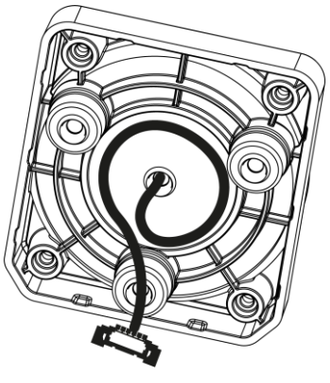
在每次使用前，請按照本手冊針對相應底座的說明確認 **EVO RACING 32R LEATHER** 仍然正確地固定到支架上。

安裝適用於閂鎖式底座的快拆支架



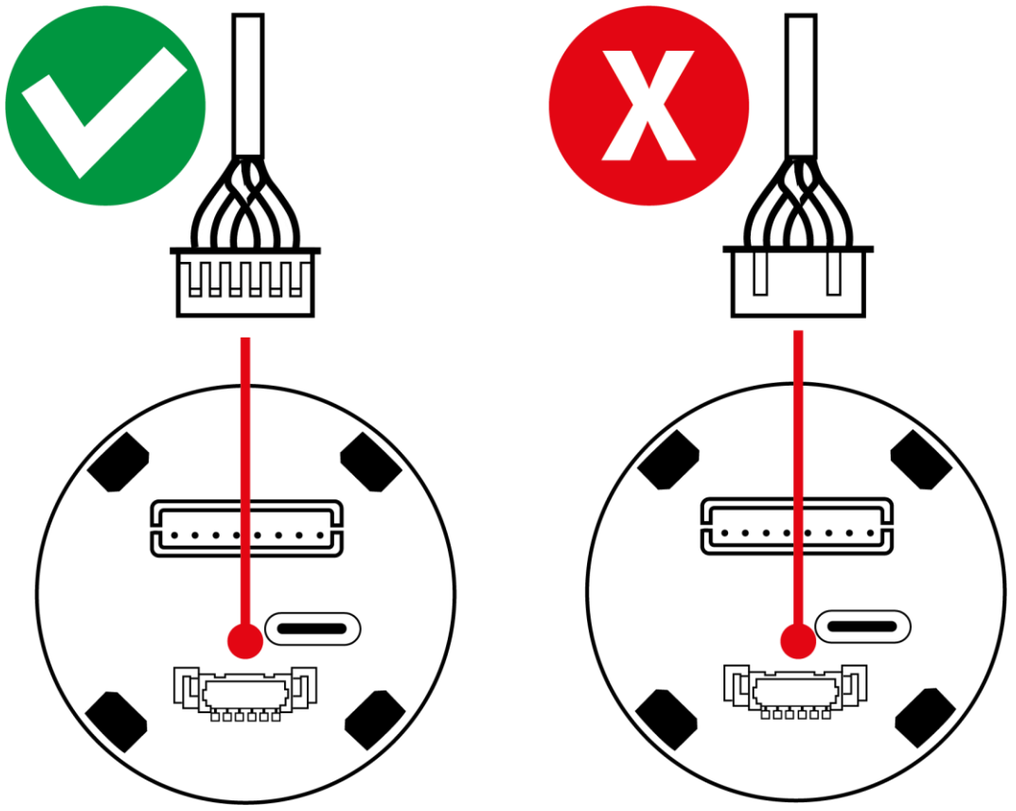
❶ 將快拆支架接頭插入到方向盤背部的相應埠中。

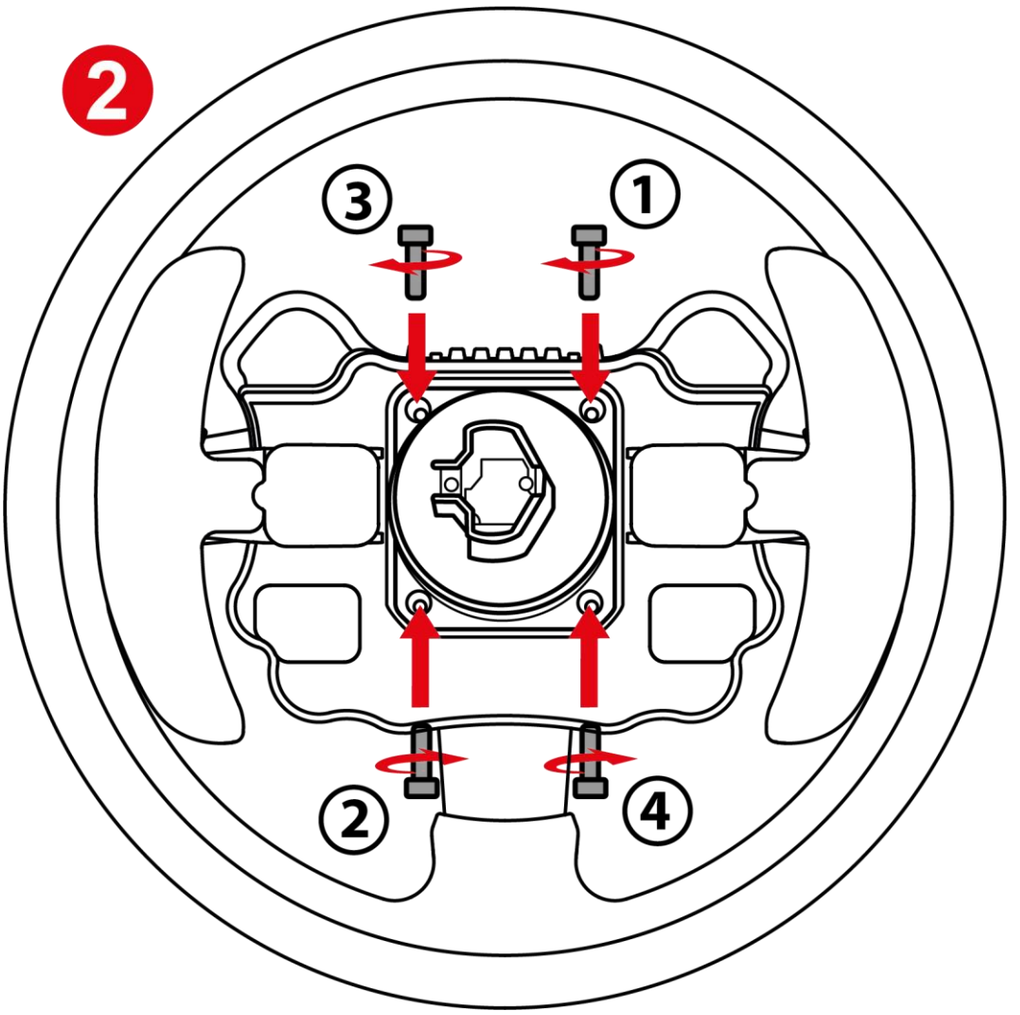
為避免夾傷連接線，請在旋緊固定支架之前，先將連接線收回到連接線保護套中。



將接頭完全插入到埠中。

如下所示，插入接頭。若未照此操作，將會損害插針。

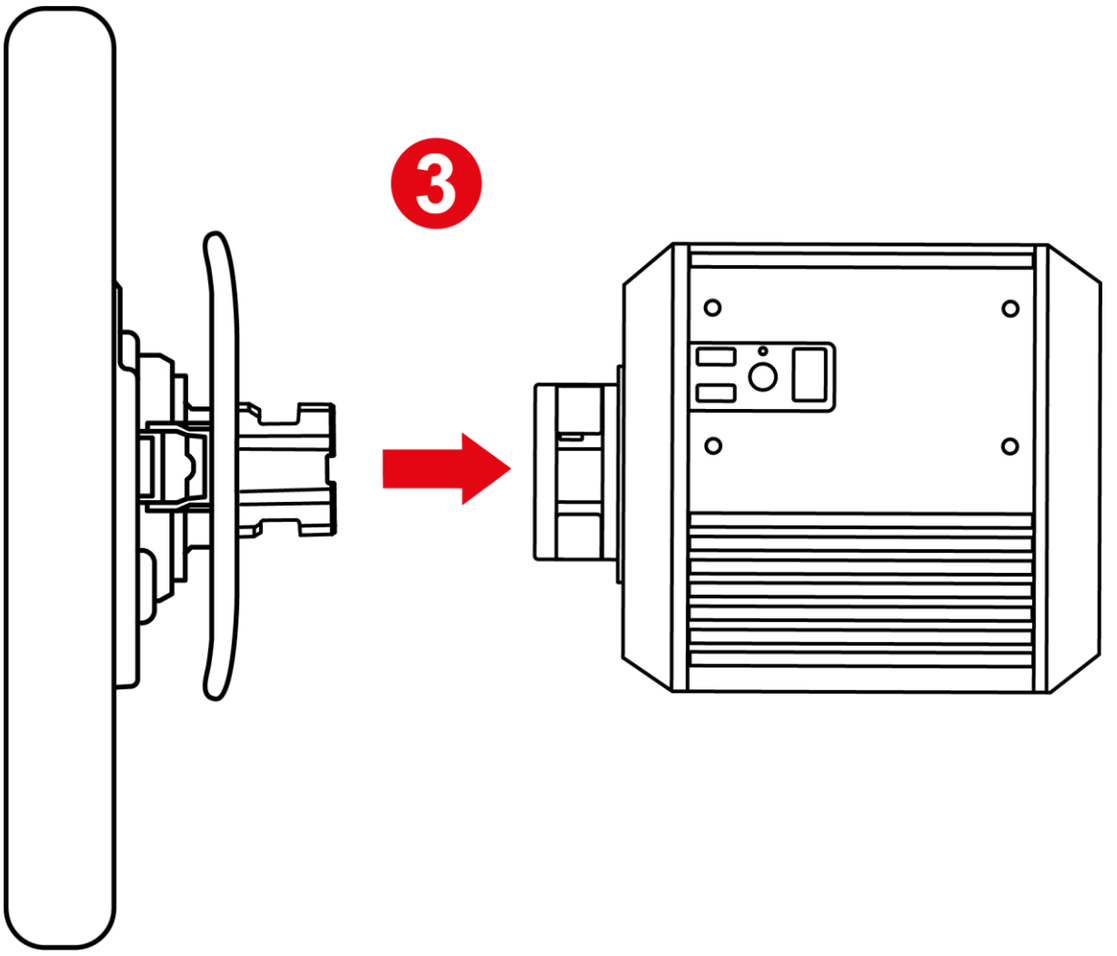




❷ 插入快拆支架並使用提供的梅花扳手擰緊支架。

在安裝支架時，切勿過度擰緊螺絲。

按照正確的順序擰緊螺絲。

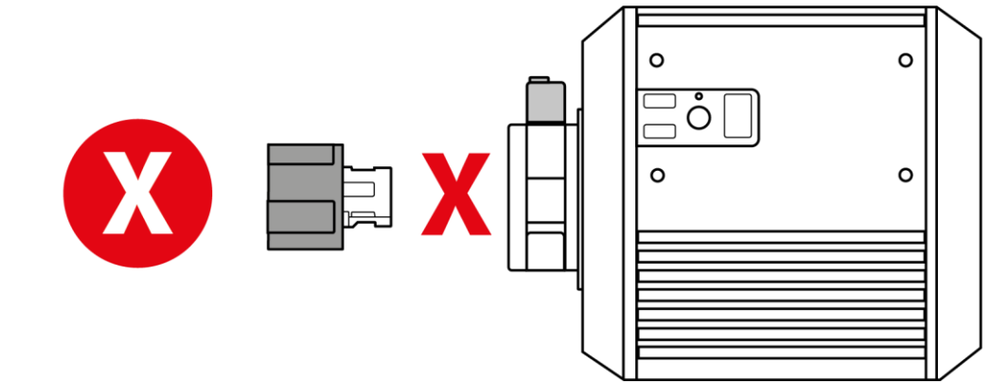


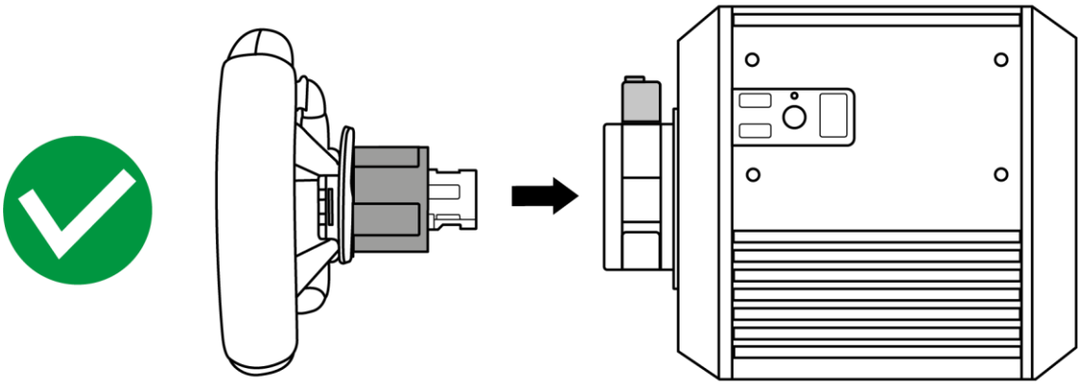
❸ 將方向盤安裝到底座中。

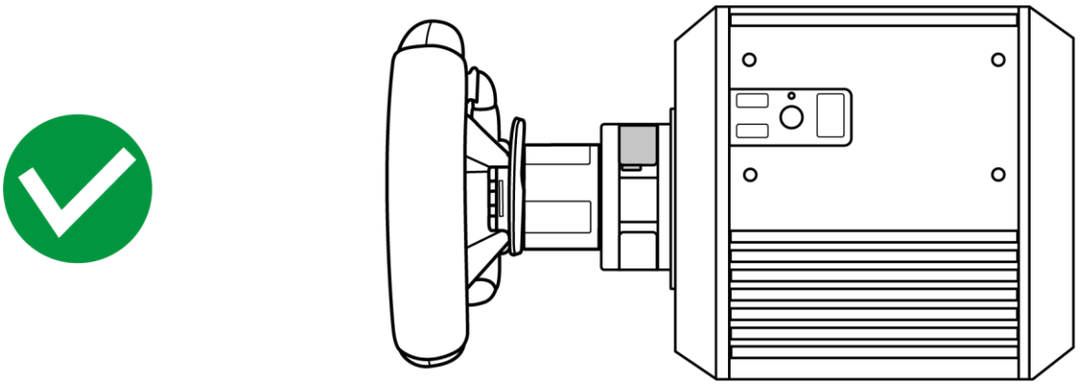
按照底座使用者手冊中規定的安裝程式操作。

請勿將快拆轉接頭單獨插入底座的快拆連接器中。

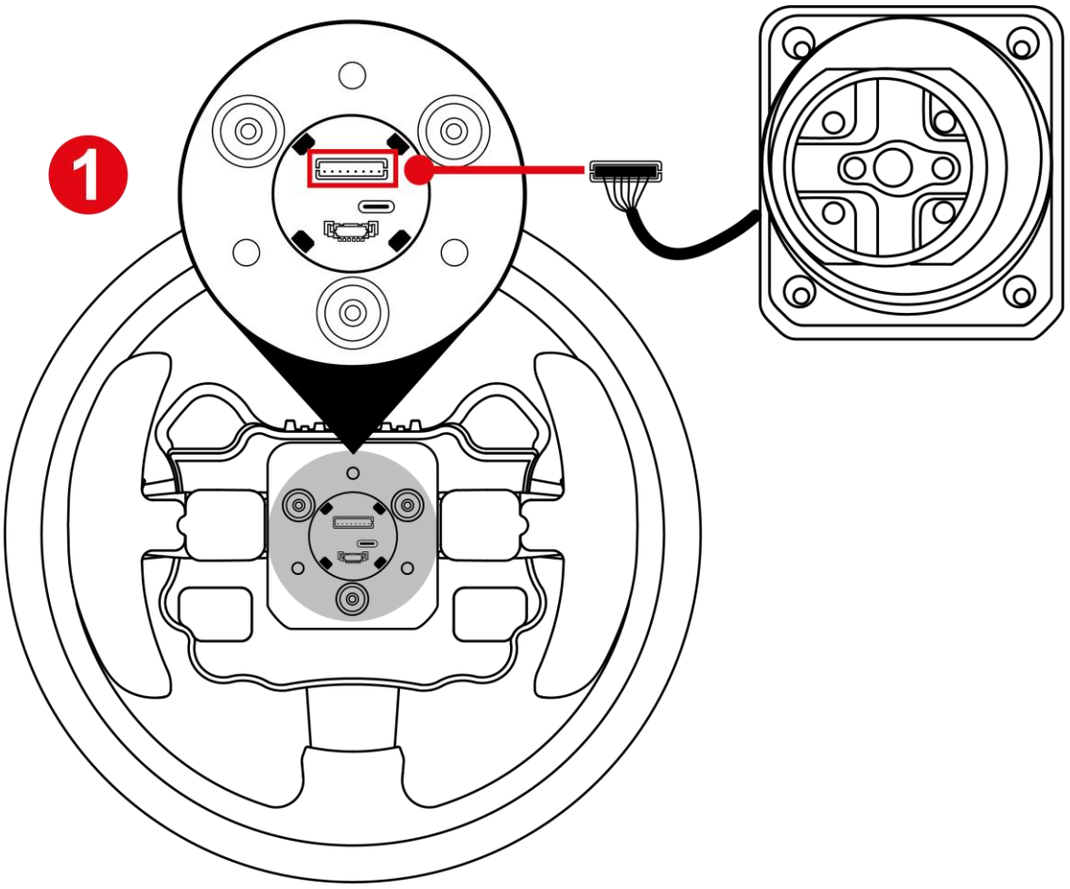
在將方向盤安裝到底座上**之前**，請務必先將其連接到快拆轉接頭。





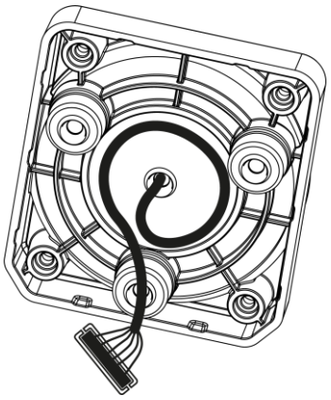


安裝適用於螺紋式底座的快拆支架



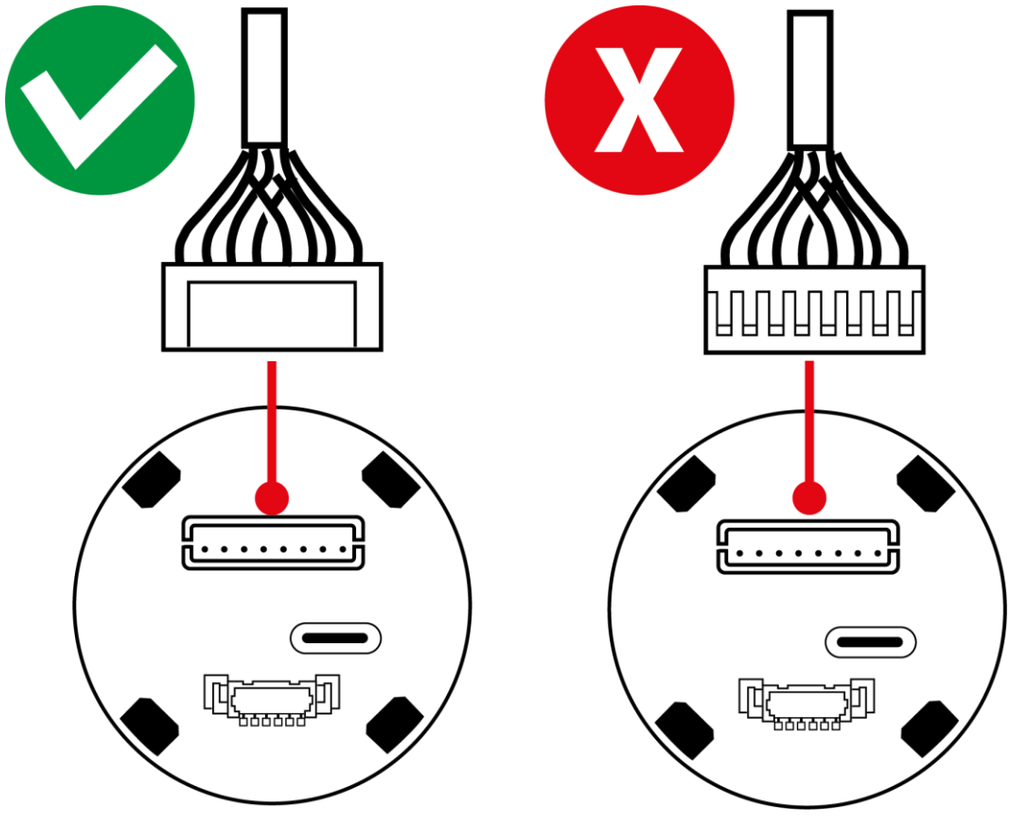
❶ 將快拆支架接頭插入到方向盤背部的相應埠中。

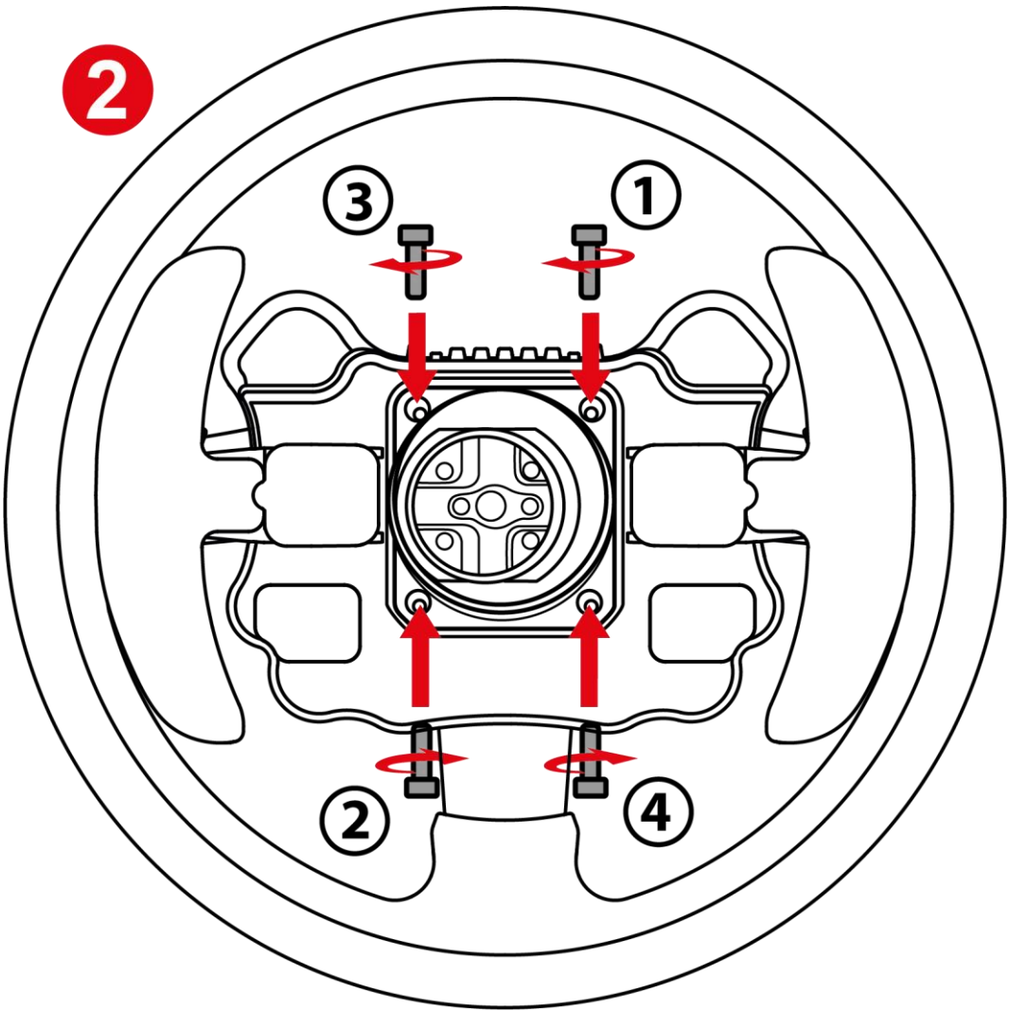
為避免夾傷連接線，請在旋緊固定支架之前，先將連接線收回到連接線保護套中。



將接頭完全插入到埠中。

如下所示，插入接頭。若未照此操作，將會損害插針。

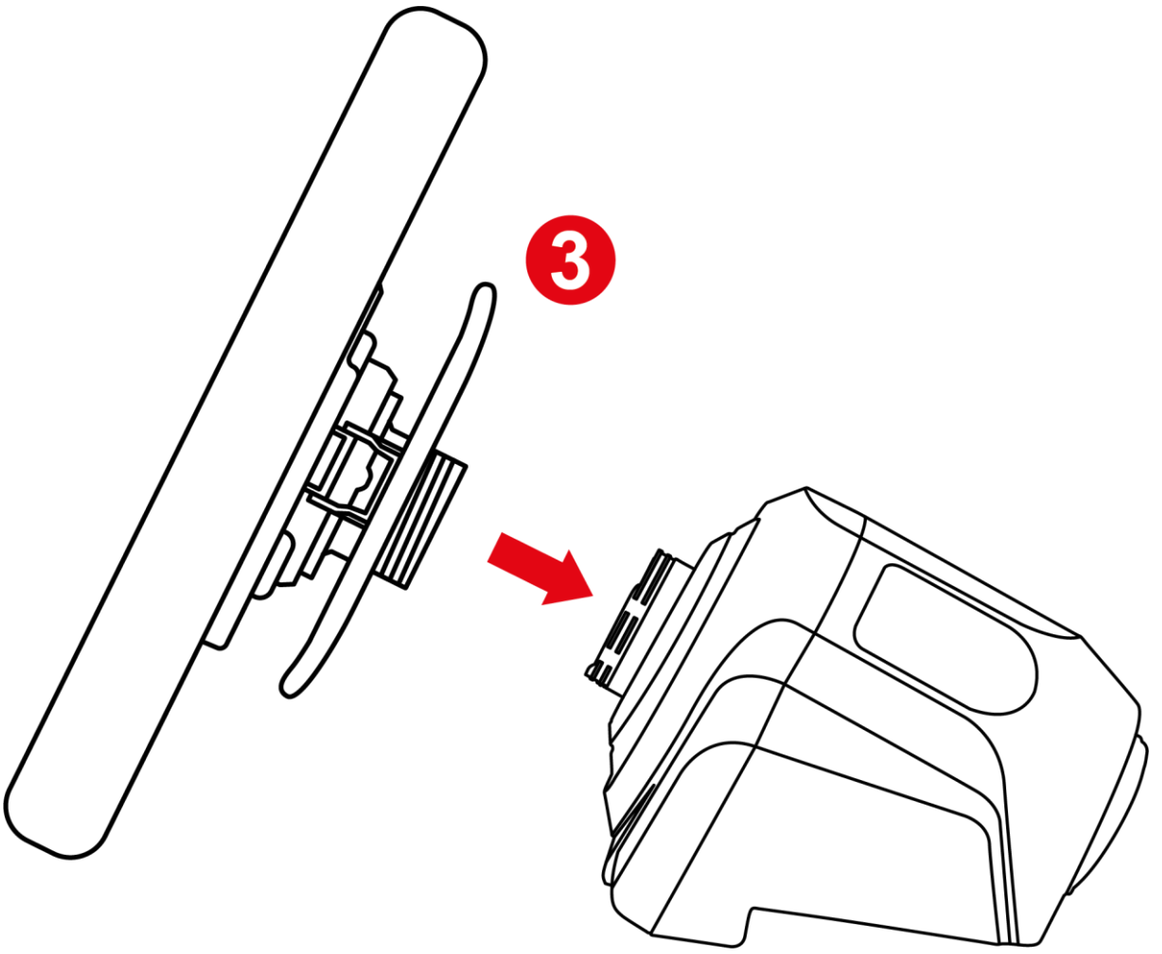




❷ 插入快拆支架並使用提供的梅花扳手擰緊支架。

在安裝支架時，切勿過度擰緊螺絲。

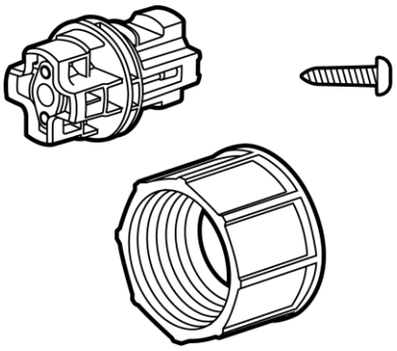
按照正確的順序擰緊螺絲。

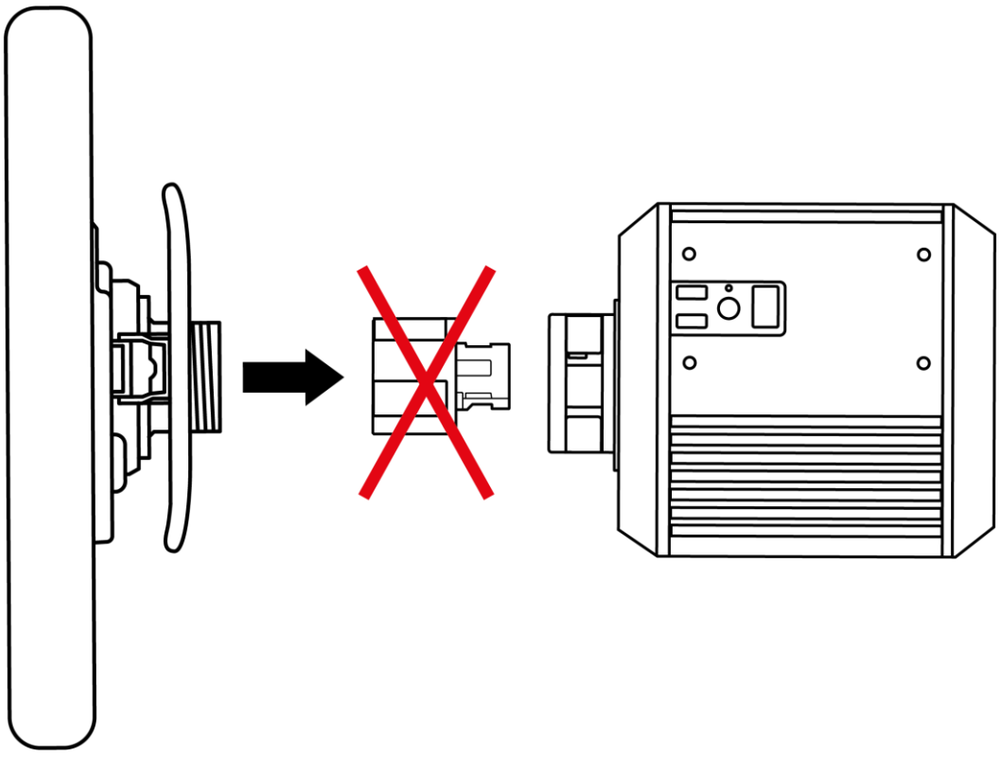


❸ 將方向盤安裝到底座中。

按照底座使用者手冊中規定的安裝程式操作。

如果您打算在 T818 底座上使用 Quick Release Adapter ，切勿將其（隨 T818 底座提供，亦可單獨出售）連接到適用於螺紋式底座的快拆支架。

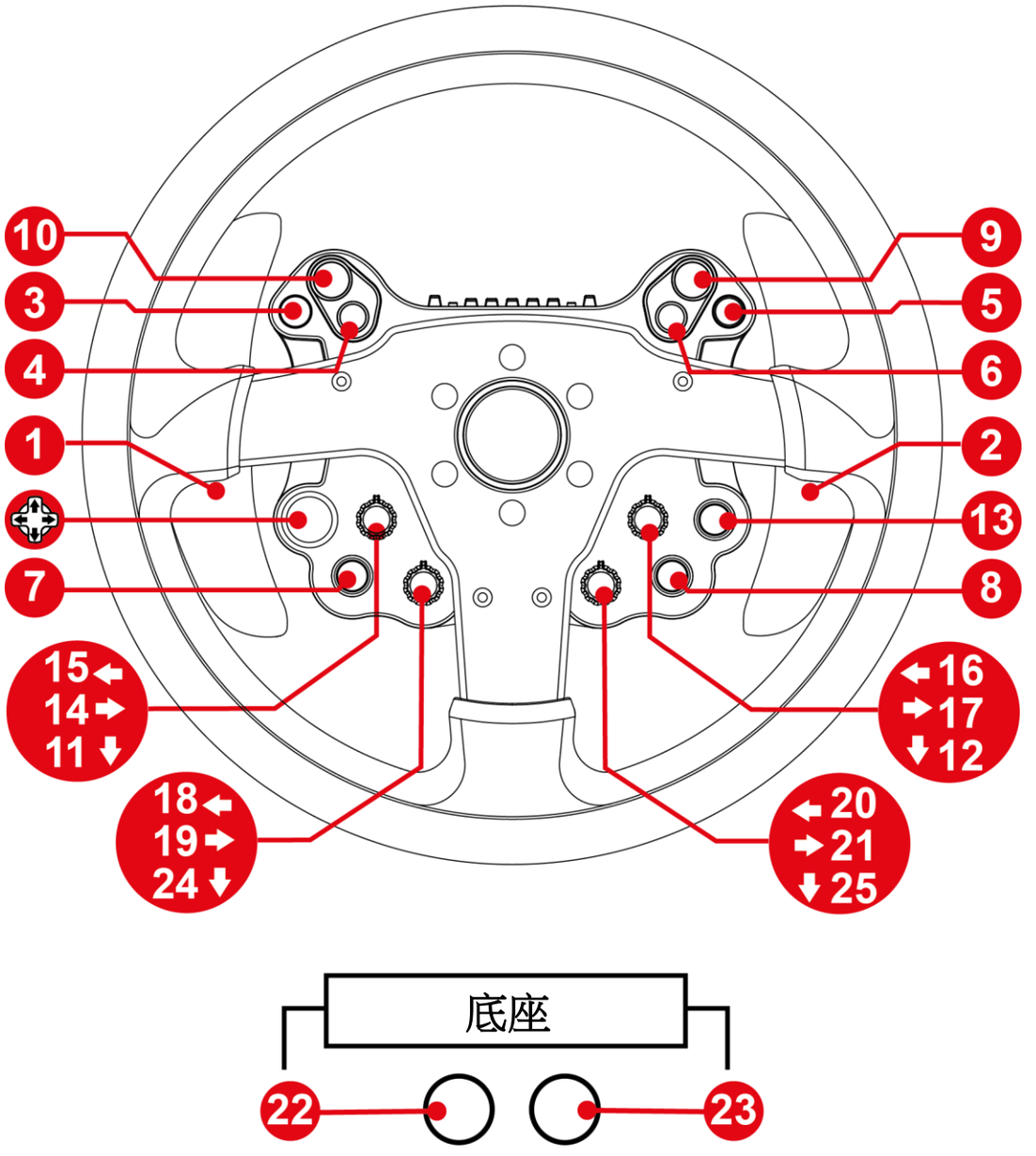




要在 T818 底座或配備閂鎖式底座接頭的底座上使用，請僅使用隨 **EVO RACING 32R LEATHER** 提供的**適用於閂鎖式底座的快拆支架**。

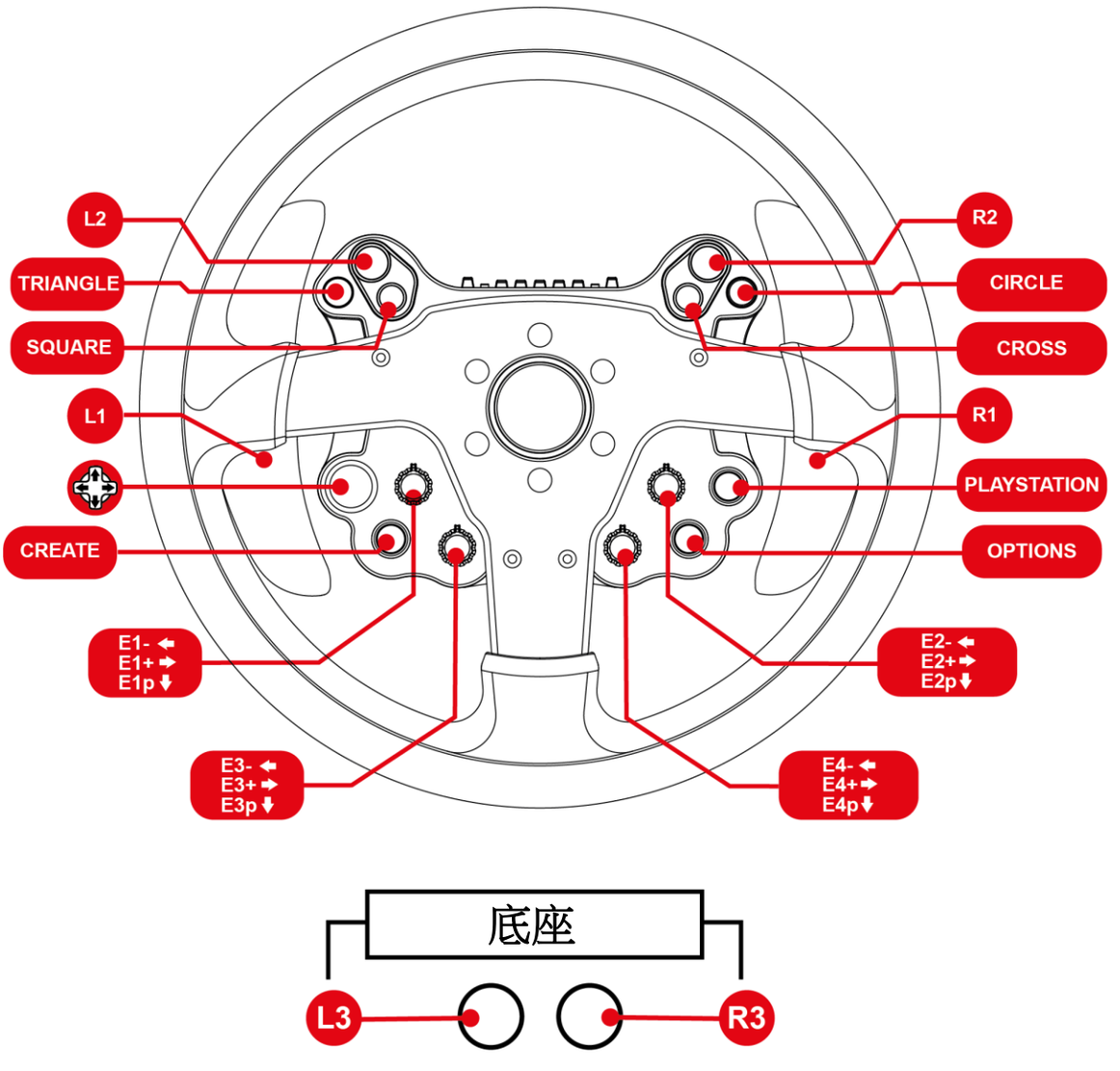
5. 對應

針對 PC 進行對應



當 **EVO RACING 32R LEATHER** 方向盤輪緣安裝在 Thrustmaster（圖馬思特）方向盤底座上時，底座會被識別為 Thrustmaster Advanced Racer 裝置。

針對 PS4™/PS5™ 進行對應

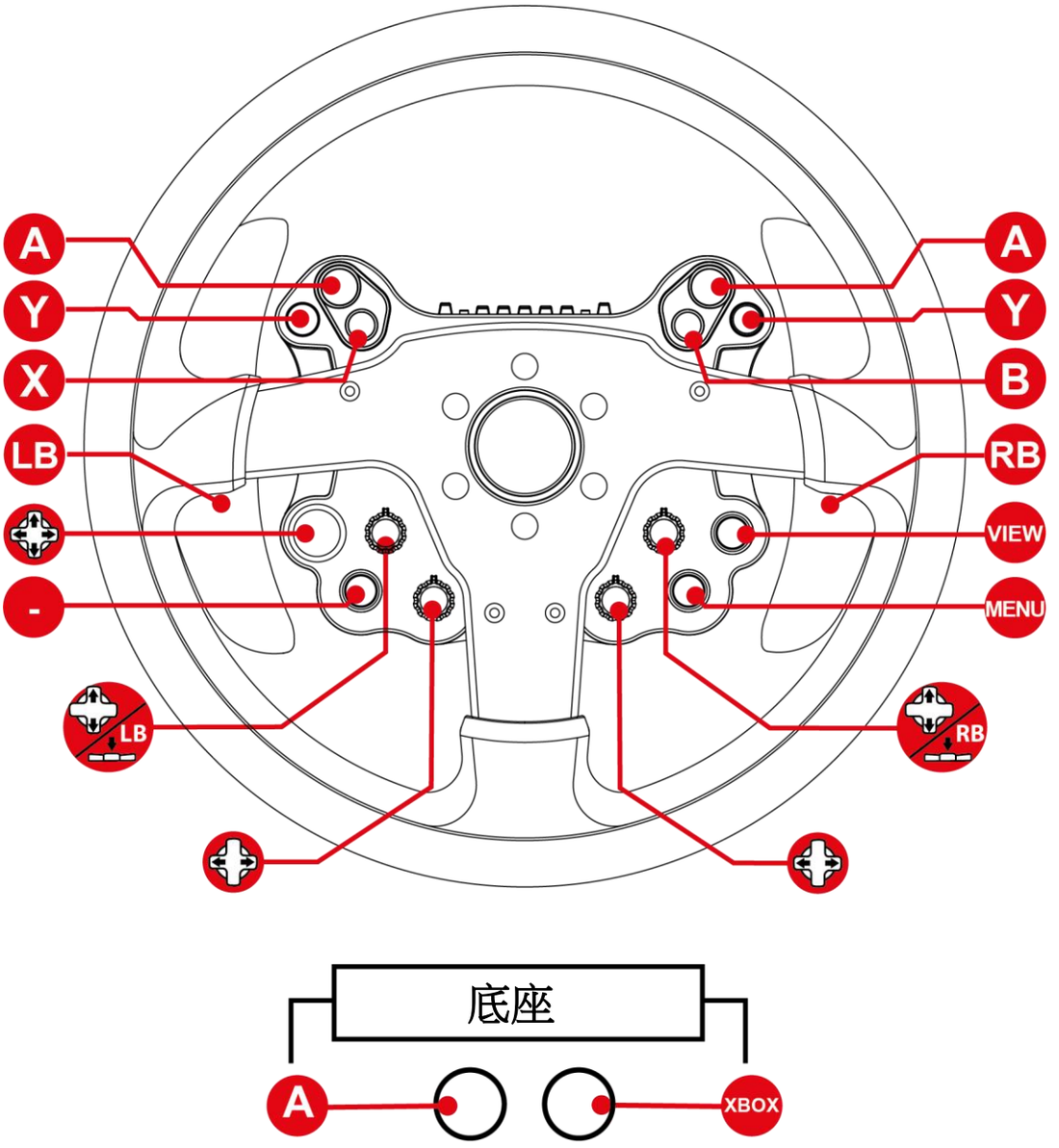


配對方向盤

開啟 PS4™ 或 PS5™ 遊戲主機，然後將方向盤連接到遊戲主機上的 USB 埠之一。當方向盤完成自校準流程之後，按方向盤上的 PlayStation® 按鈕，將方向盤連接到 PlayStation® 設定檔。

當 **EVO RACING 32R LEATHER** 方向盤輪緣安裝在 T300 方向盤底座上時，底座會被識別為 T-GT 底座或 Thrustmaster Advanced Racer 裝置。

針對 Xbox Series/Xbox One 進行對應



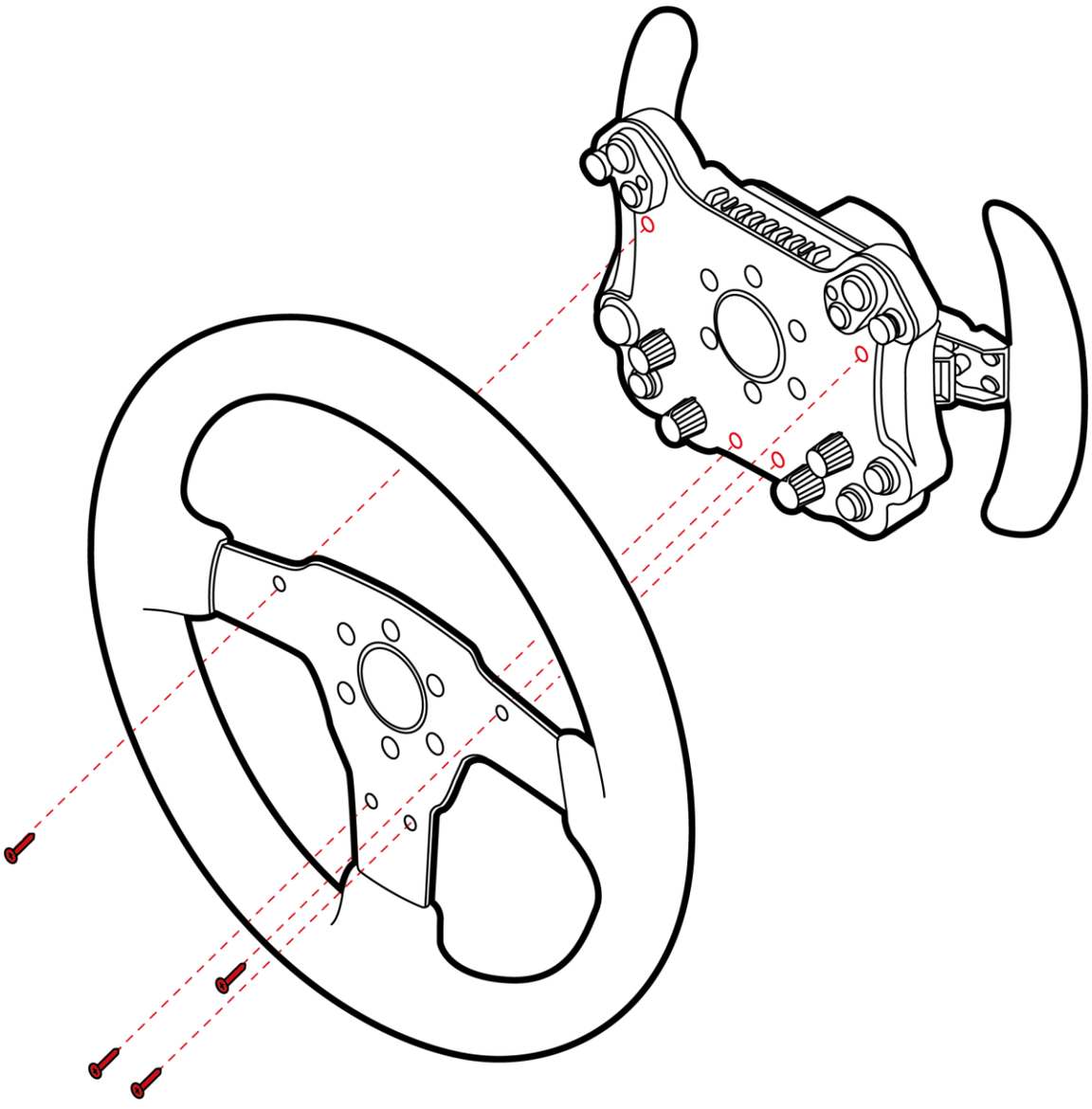
在 Xbox Series 和 Xbox One 上：

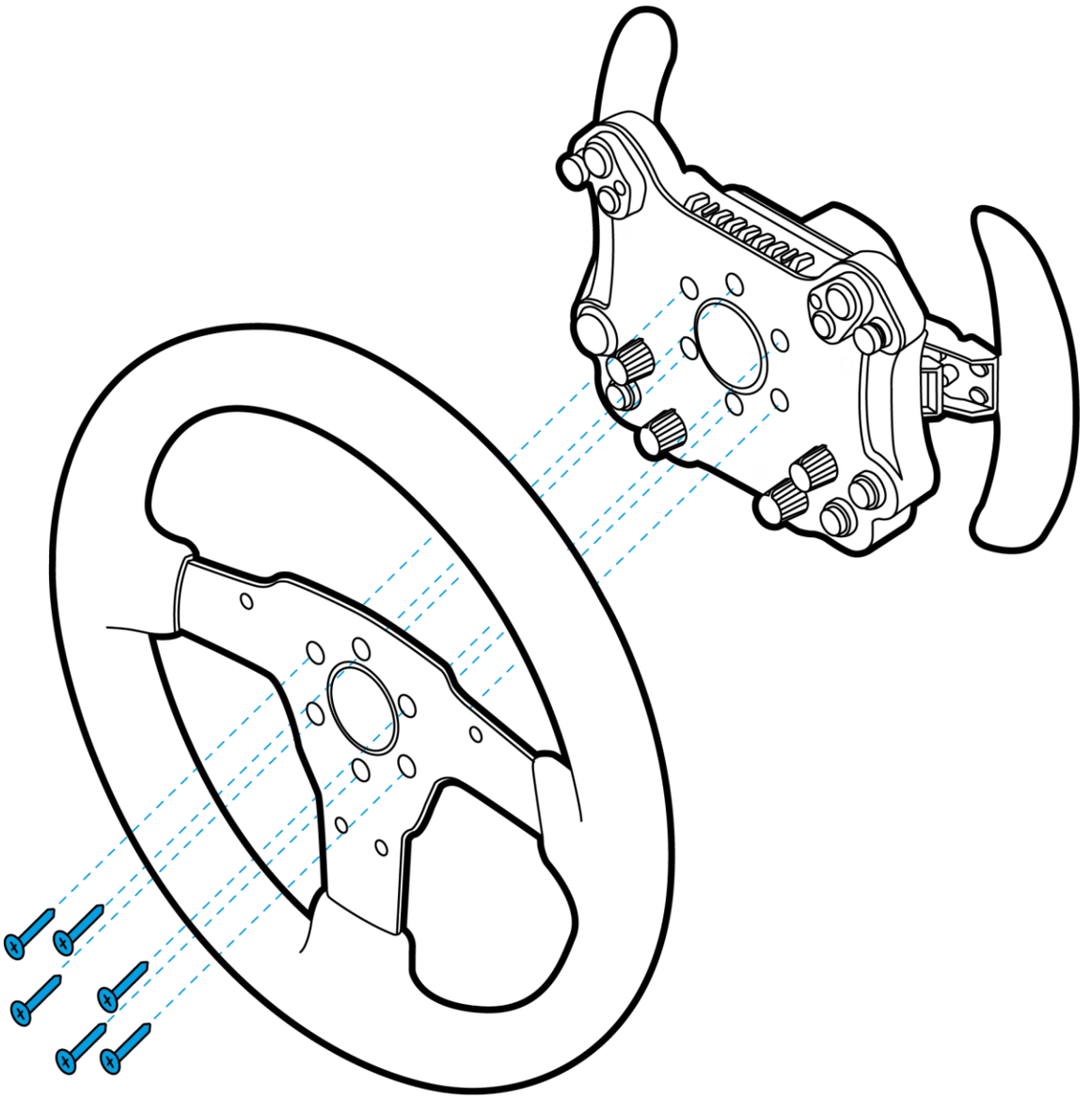
- 由於遊戲主機協定的限制，**EVO RACING 32R LEATHER** 上的 LED 無法正常工作。
- 某些功能（編碼器、操作按鈕數）受遊戲主機協定的限制。

6. 組 裝 和 拆 卸 EVO RACING 32R LEATHER

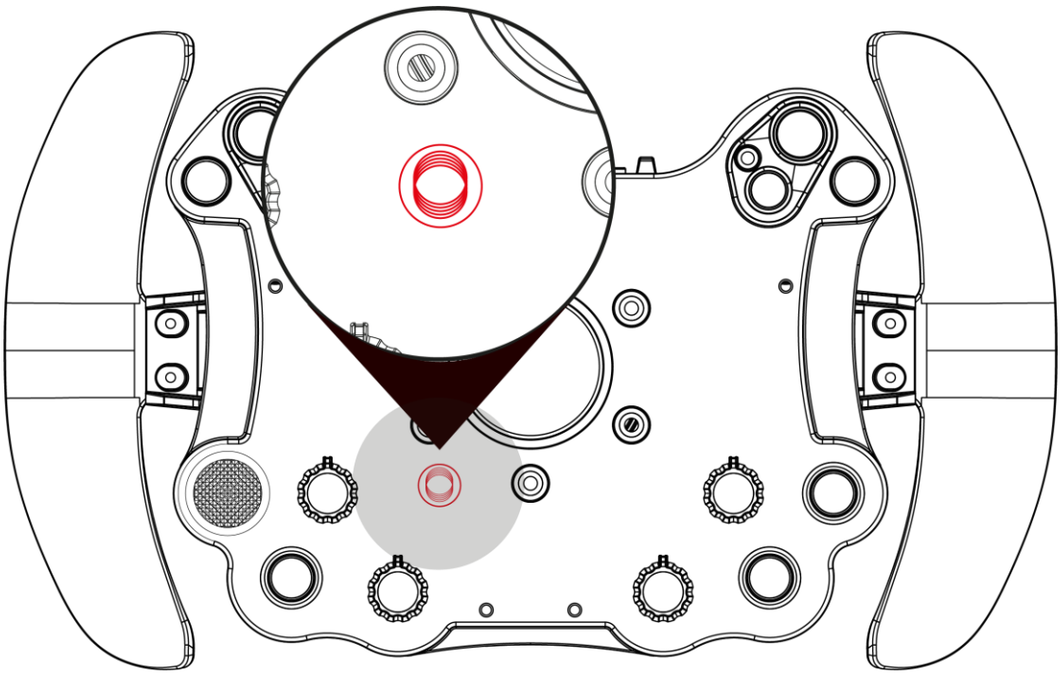
EVO RACING 32R LEATHER 由兩個元件組成：輪緣和盤轂。

組裝和拆卸必須使用隨附的螺絲和梅花扳手來完成，如下面兩張示意圖所示。





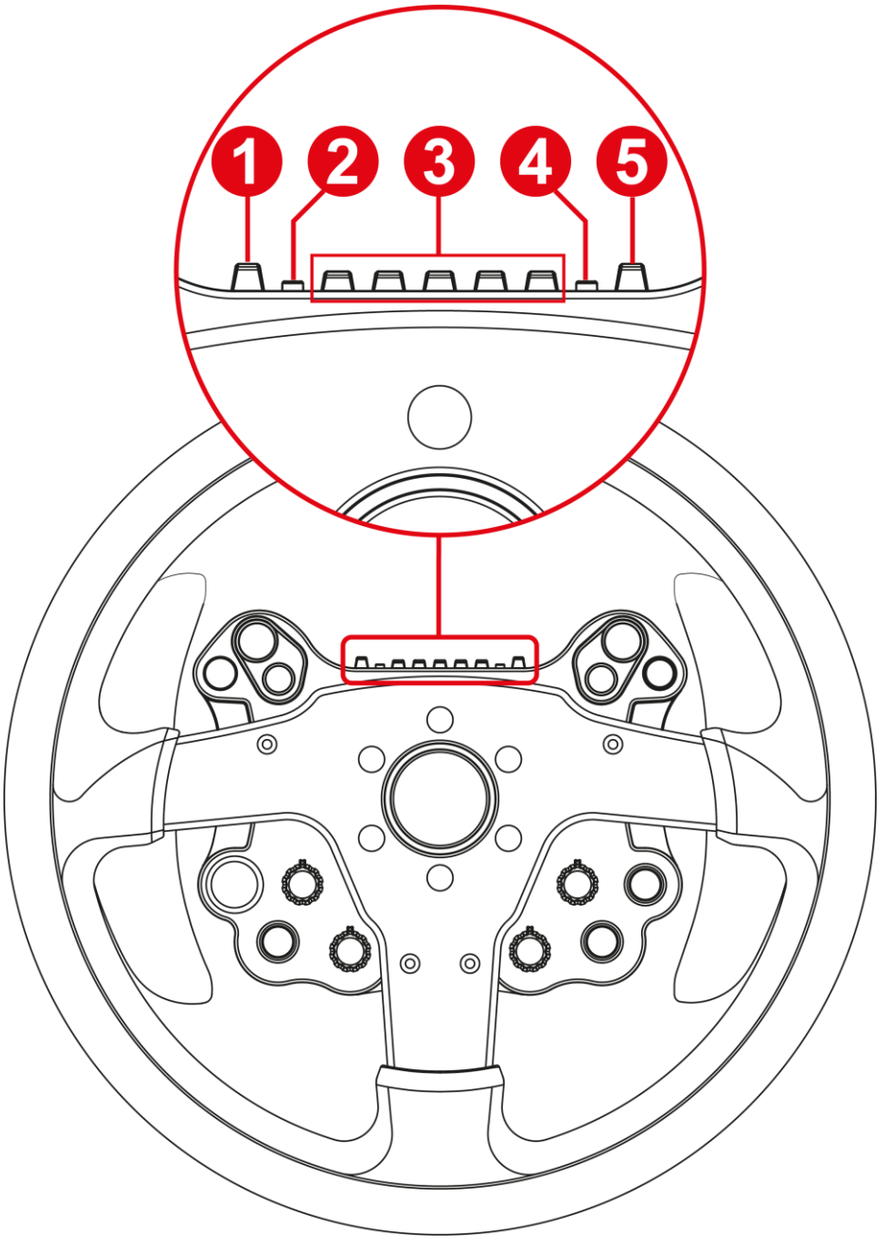
在將輪緣組裝到盤轂時，切勿過度擰緊螺絲。



在將方向盤組裝到盤轂時，確保接觸彈簧組裝到位。

從盤轂上拆卸方向盤時，確保不要遺失接觸彈簧。

7. LED 的運作



❶ 旗幟顯示區或左模擬換擋撥片（未含）的功能

❷ 調節按鈕 **1**（**LED** 亮度、**LED** 顯示模式選取）

❸ 引擎速度 **(RPM) LED**

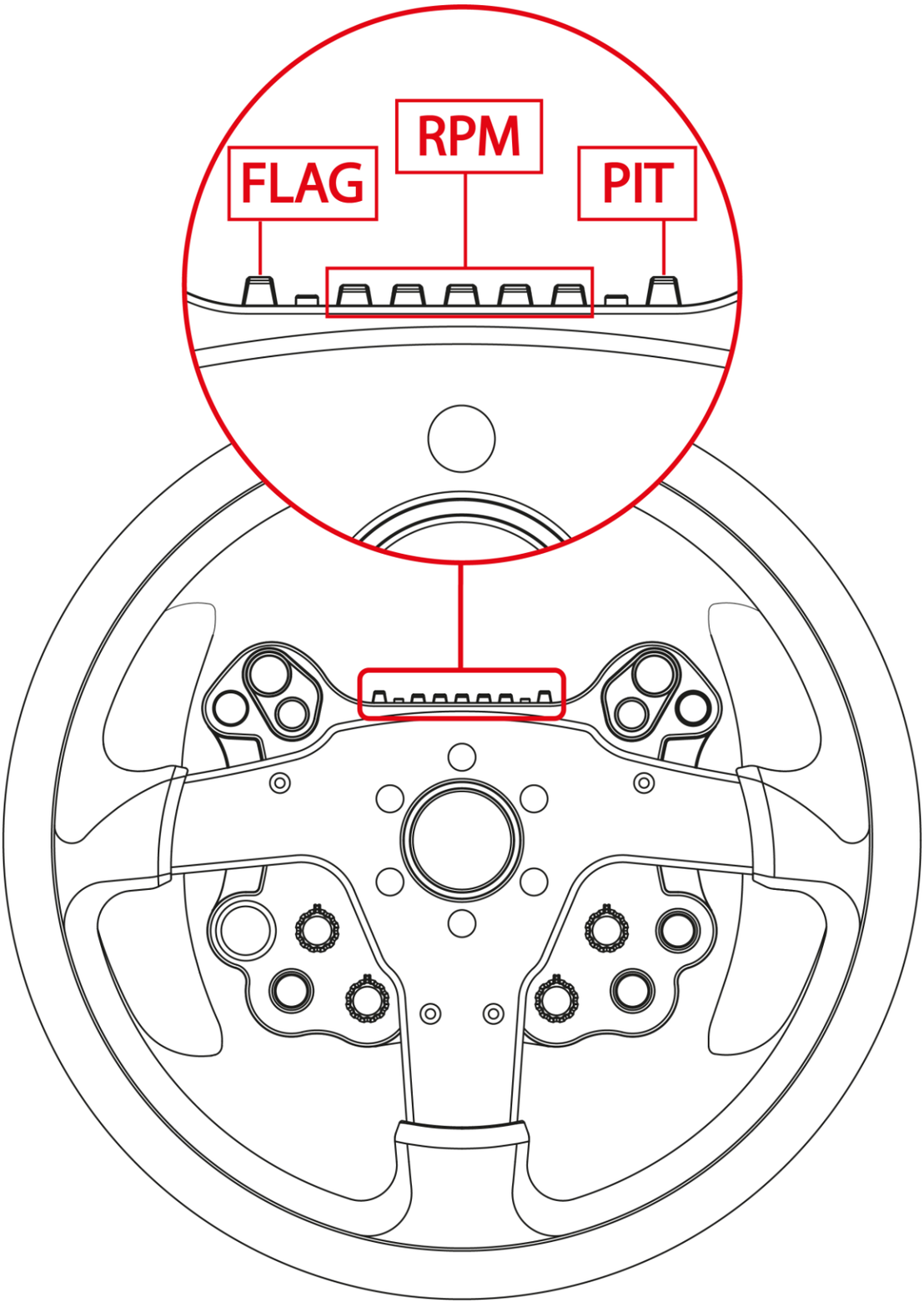
❹ 調節按鈕 **2**（調節模擬換擋撥片 **—** 未含）

❺ 檢修顯示區或右模擬換擋撥片（未含）的功能

在 Xbox Series 和 Xbox One 上，由於遊戲主機協定的限制，遙測資料不可用。

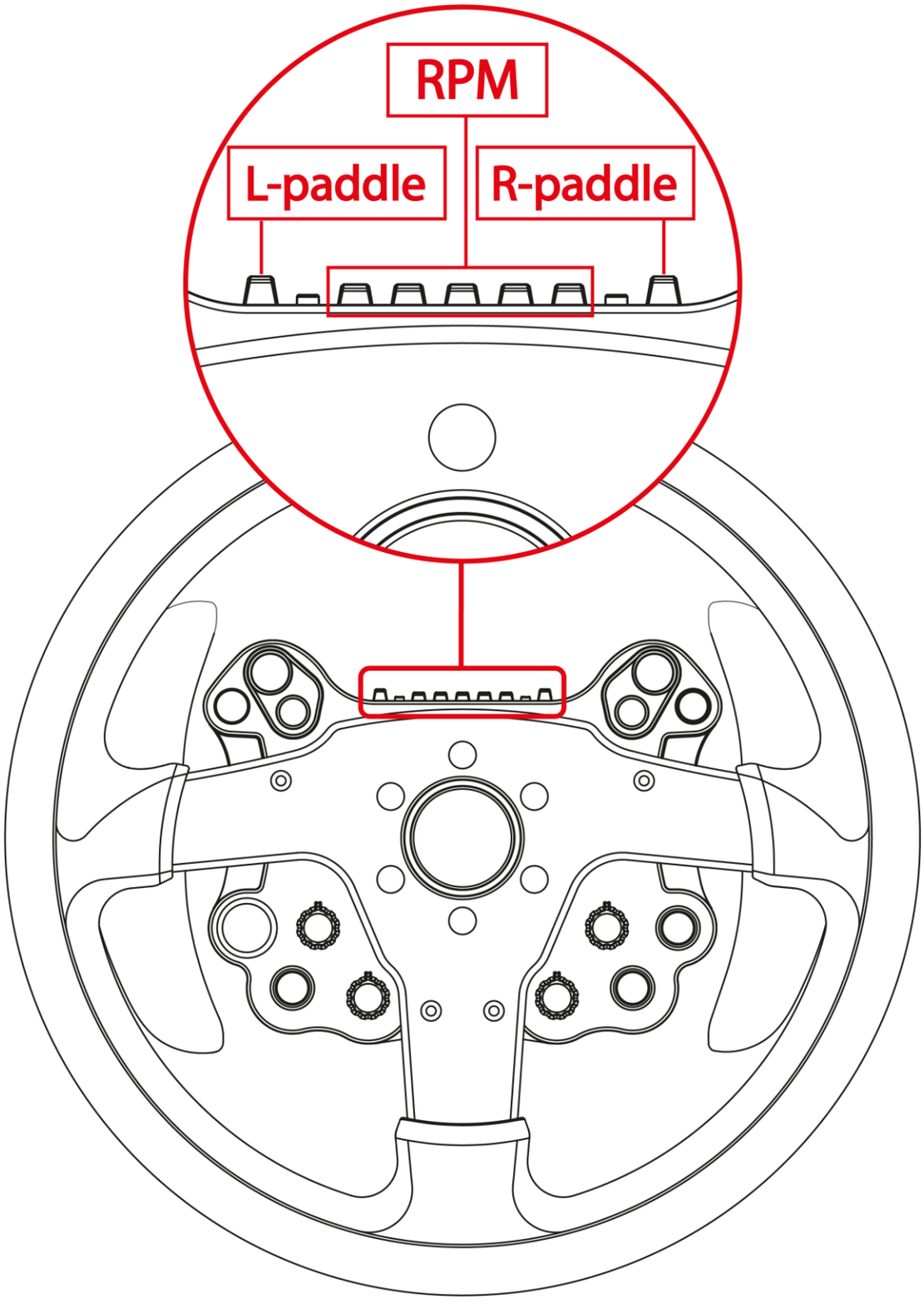
遊戲中顯示的比賽資料（帶遙測資料）

EVO RACING 32R LEATHER 透過 LED 顯示各種類型的資訊：旗幟、檢修和引擎速度 (RPM)。

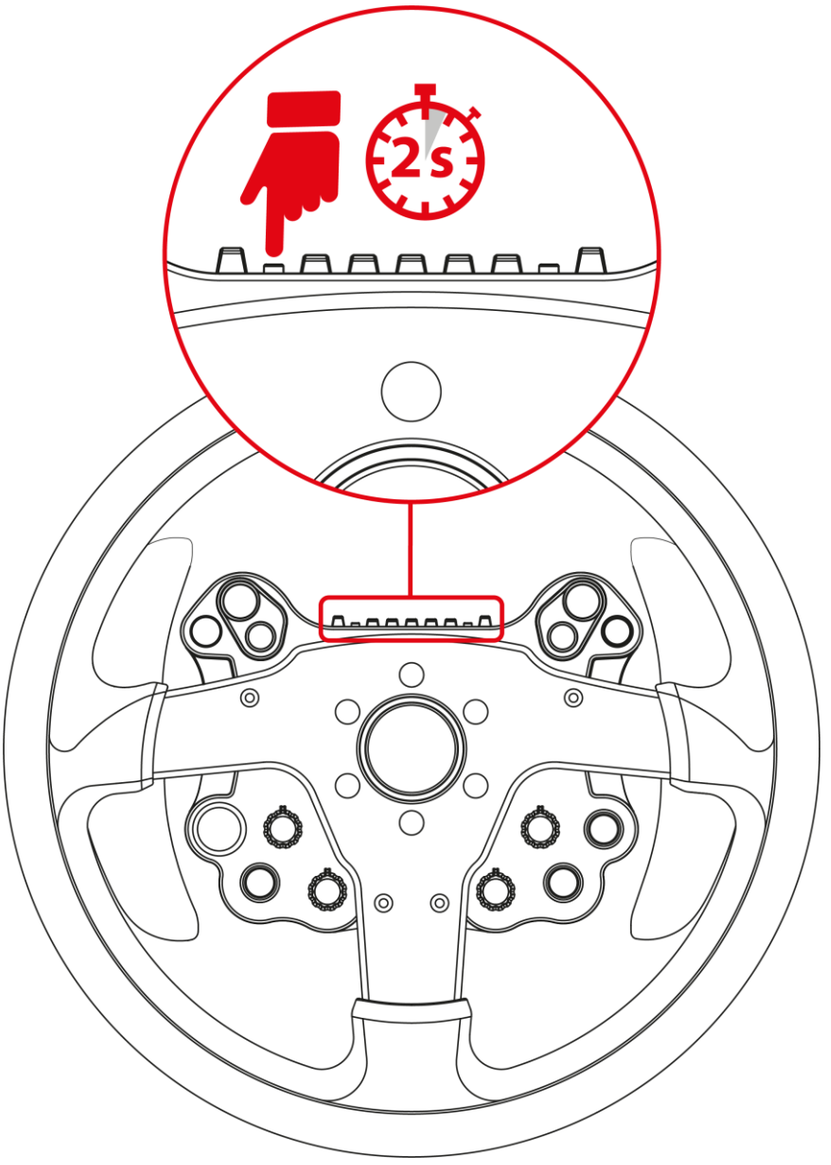


遊戲中顯示的比賽資料（不帶遙測資料）

在不支援遙測資料的遊戲中，僅顯示引擎速度和附加模擬換擋撥片（未含）的功能。



如何進入/退出 LED 功能表



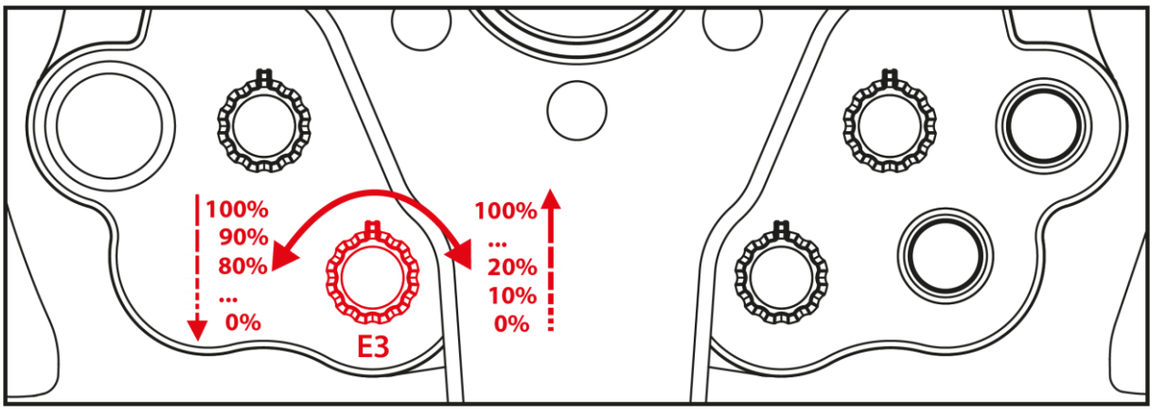
- 要**進入 LED 功能表**，請按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘。
- 要**退出 LED 功能表**，請按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘。

如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。

如何調節 LED 亮度

- 按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘，進入 LED 功能表。

- 向左轉動左編碼器 (E3) 可降低亮度，向右轉動可提高亮度。



- 按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘，退出 LED 功能表。

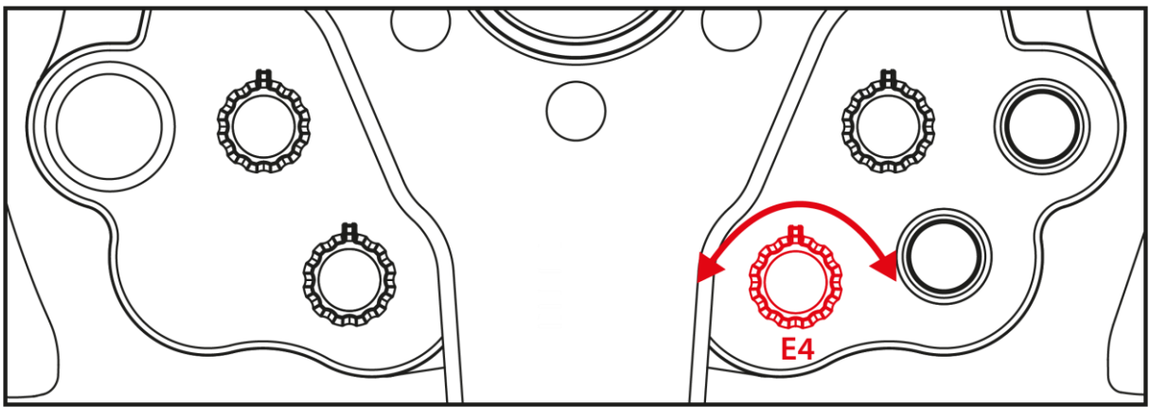
LED 亮度按照 10% 的步進增大或減小。

如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。

如何選取 LED 模式

EVO RACING 32R LEATHER 具有兩種 LED 模式。選取任一模式均會改變引擎速度 (RPM) 的 LED 顯示。

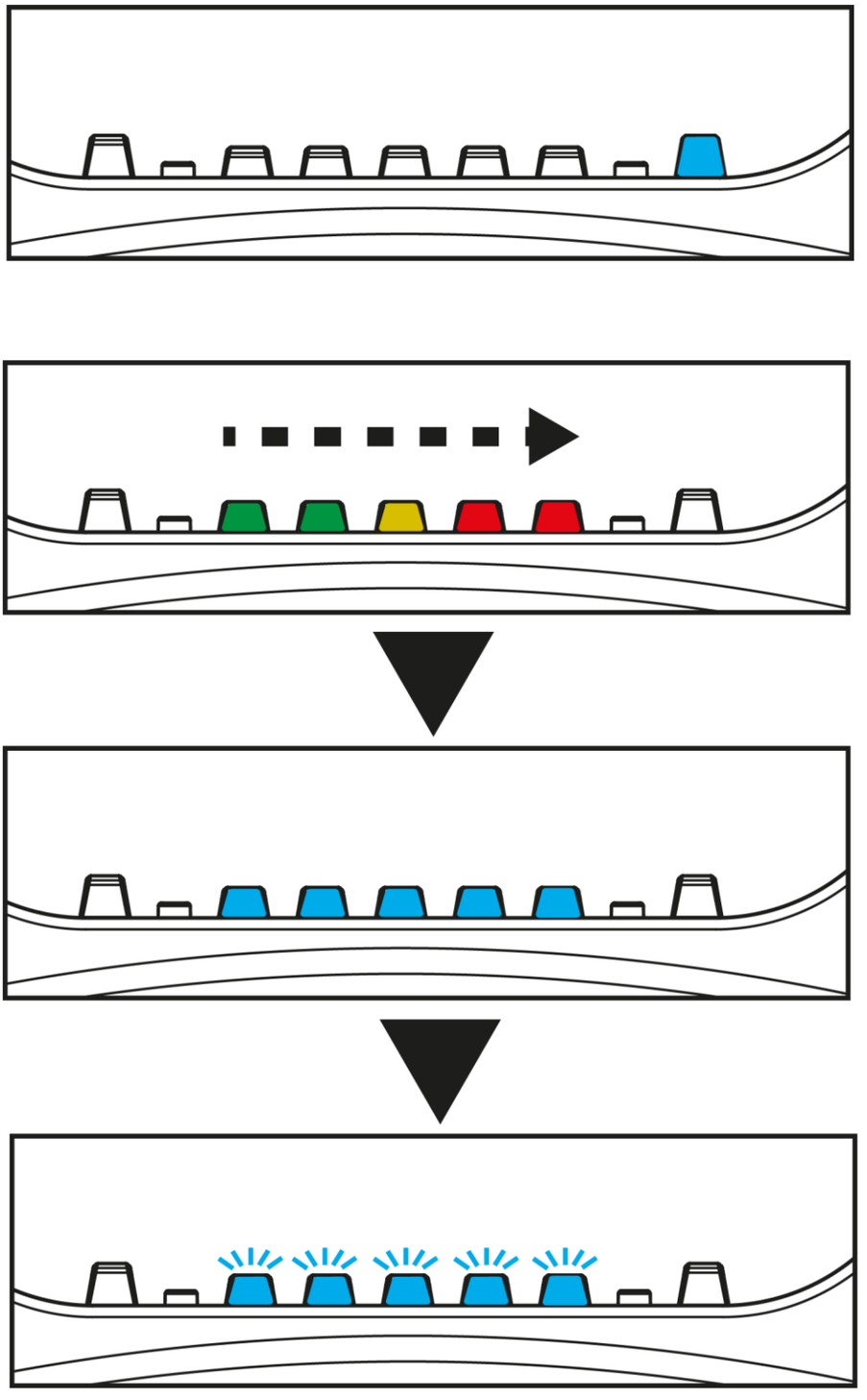
- 按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘，進入 LED 功能表。
- 向右轉動右編碼器 (E4) 可選取藍光模式，向左轉動可選擇紅光模式。



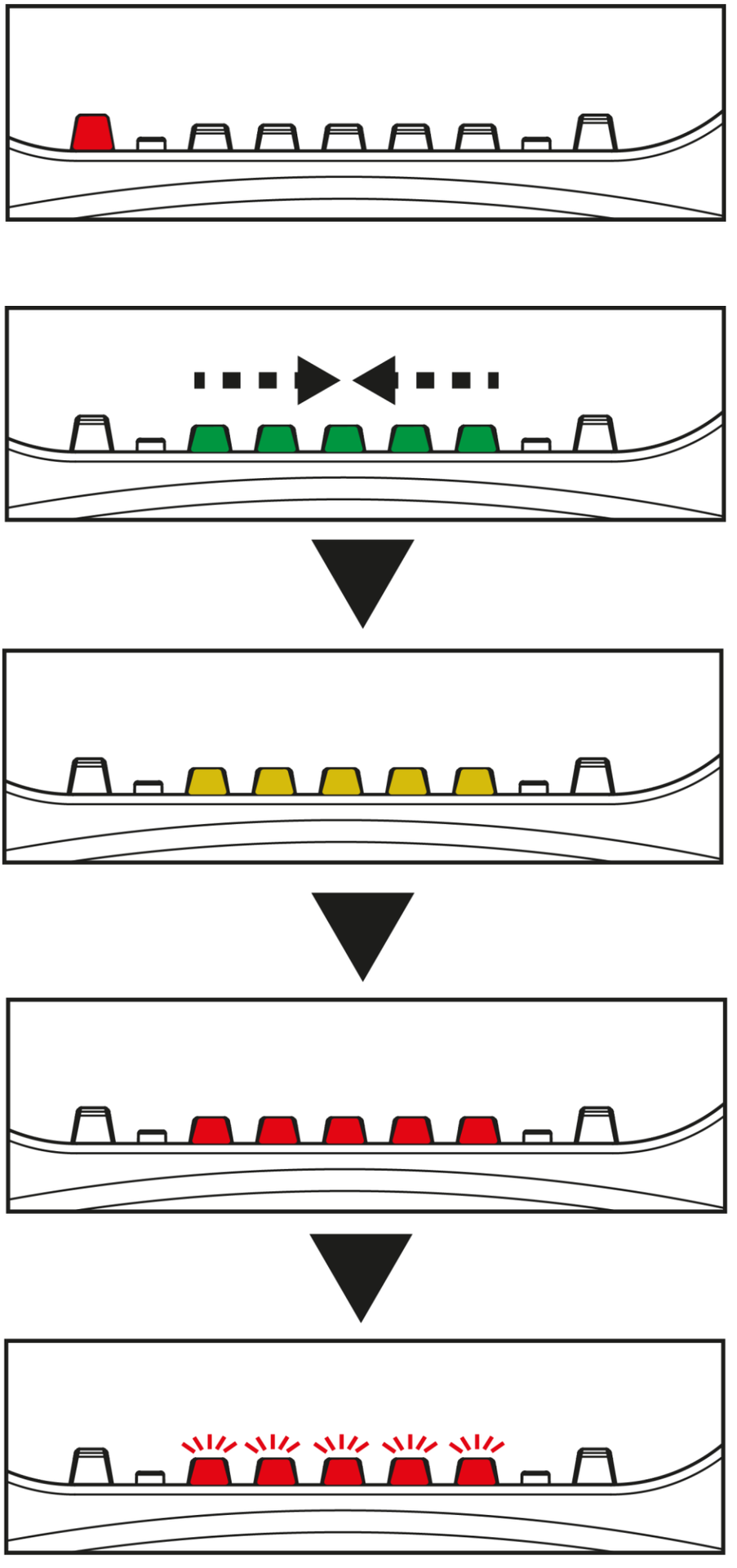
- 按調節按鈕 1 並保持 2 秒鐘，退出 LED 功能表。

如果在 8 秒鐘之內未執行任何操作，該模式將自動關閉。

藍光模式



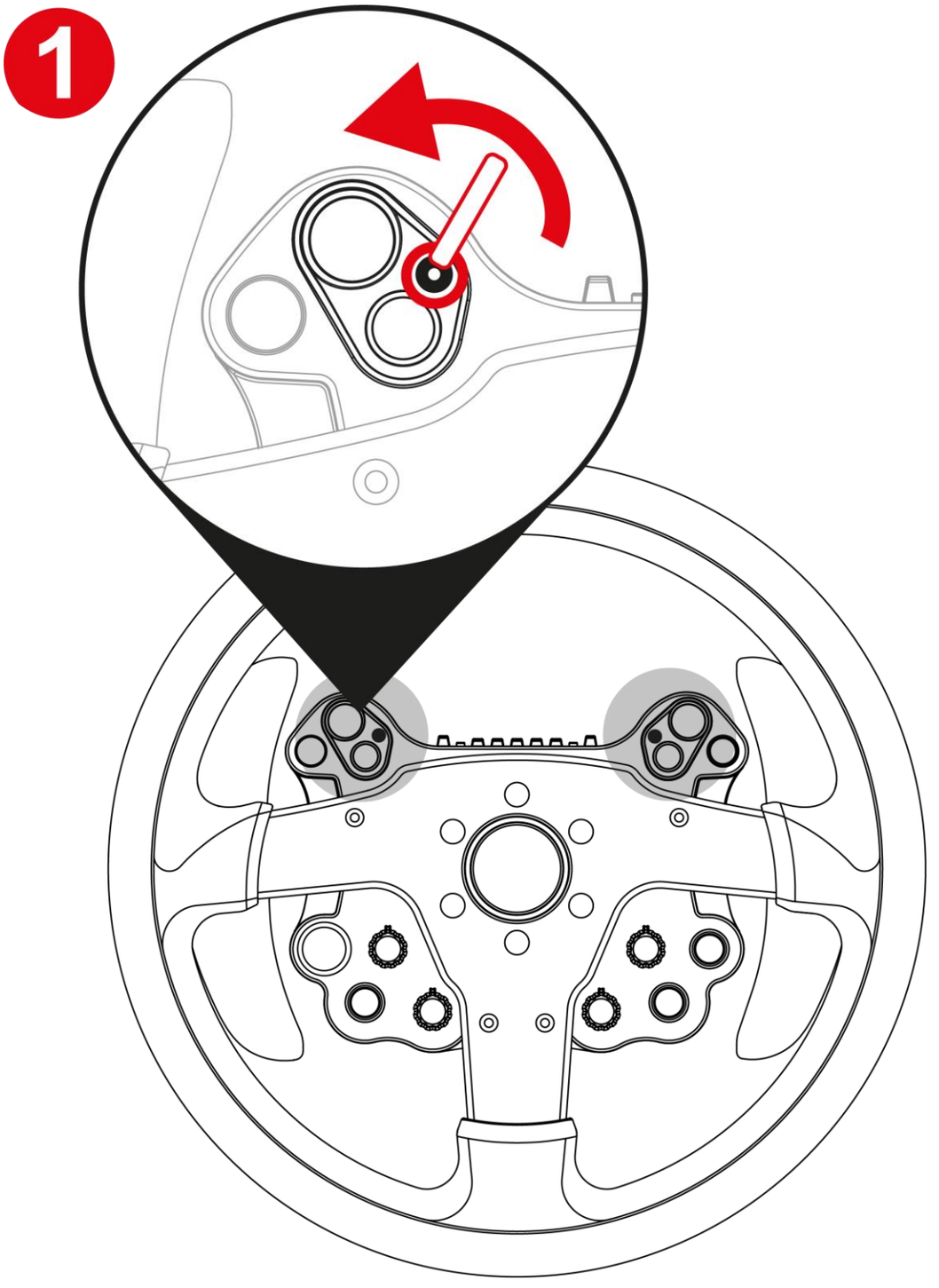
紅光模式



8. 調節拇指按鈕

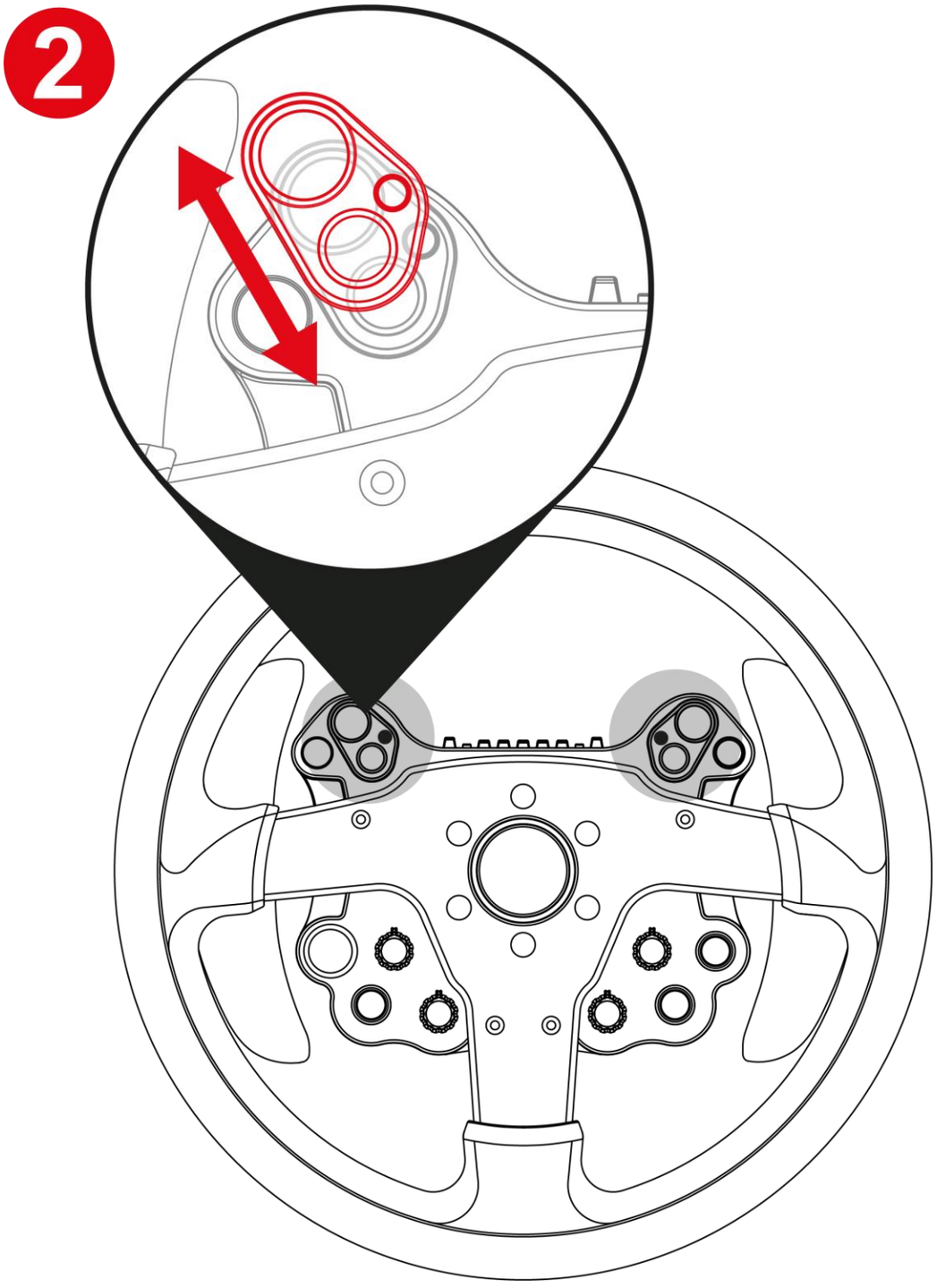
位於方向盤輪緣兩側的拇指按鈕可調節**高度**，從而適應所有遊戲玩家的持握手感。

調節拇指按鈕的高度

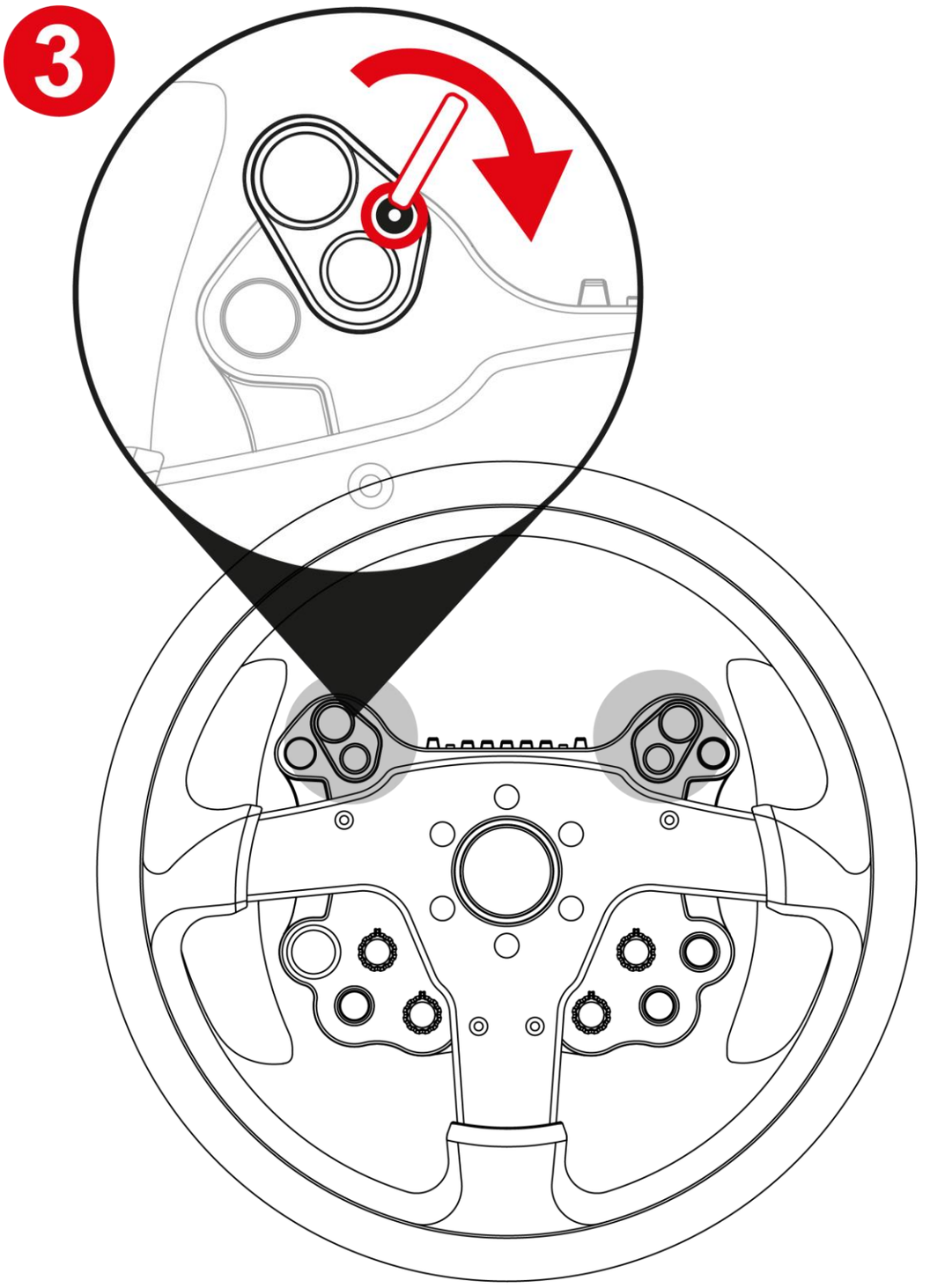


❶ 使用隨附的梅花扳手的長柄端擰松螺絲。

注意不要完全擰松螺絲。



❷ 將按鈕模組滑動到您偏好的高度。

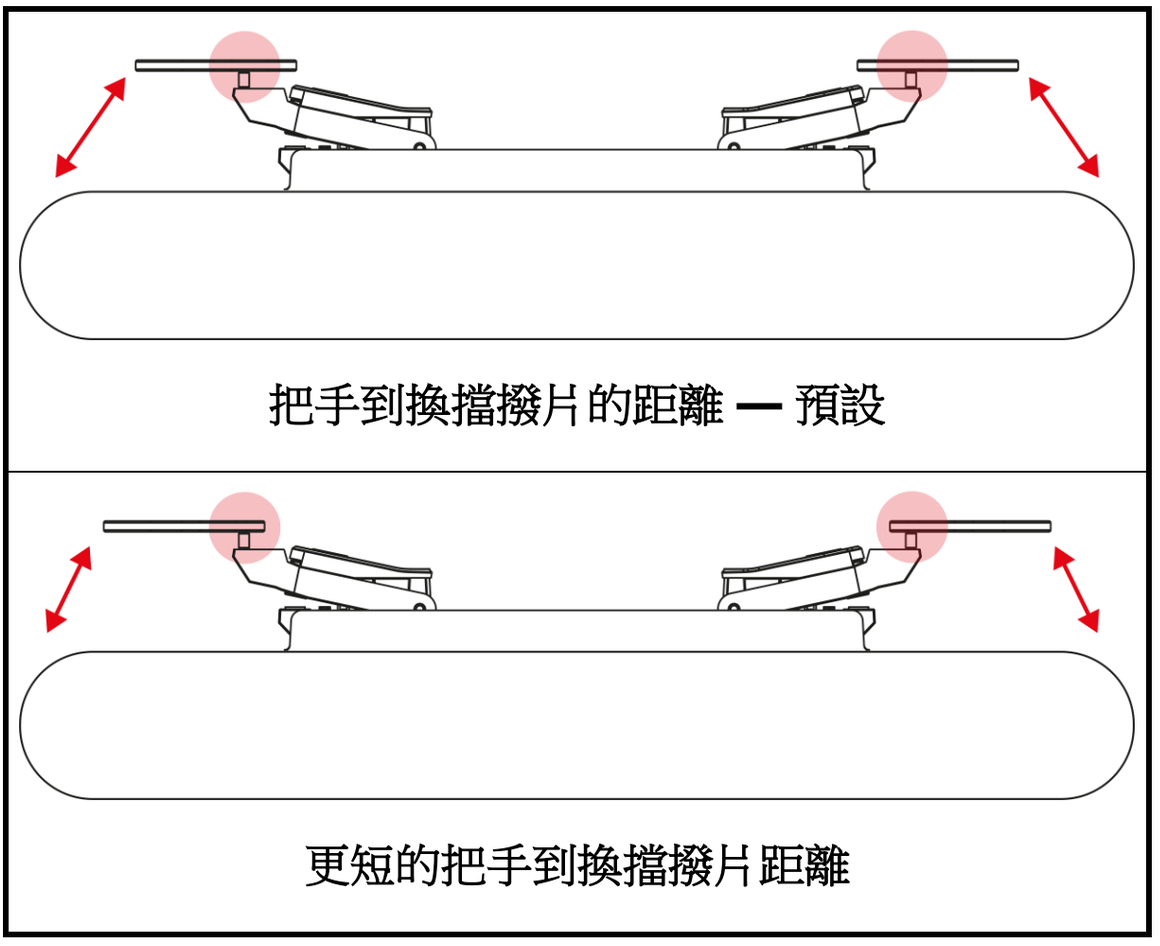


❸ 使用隨附的梅花扳手的長柄端重新擰緊螺絲。

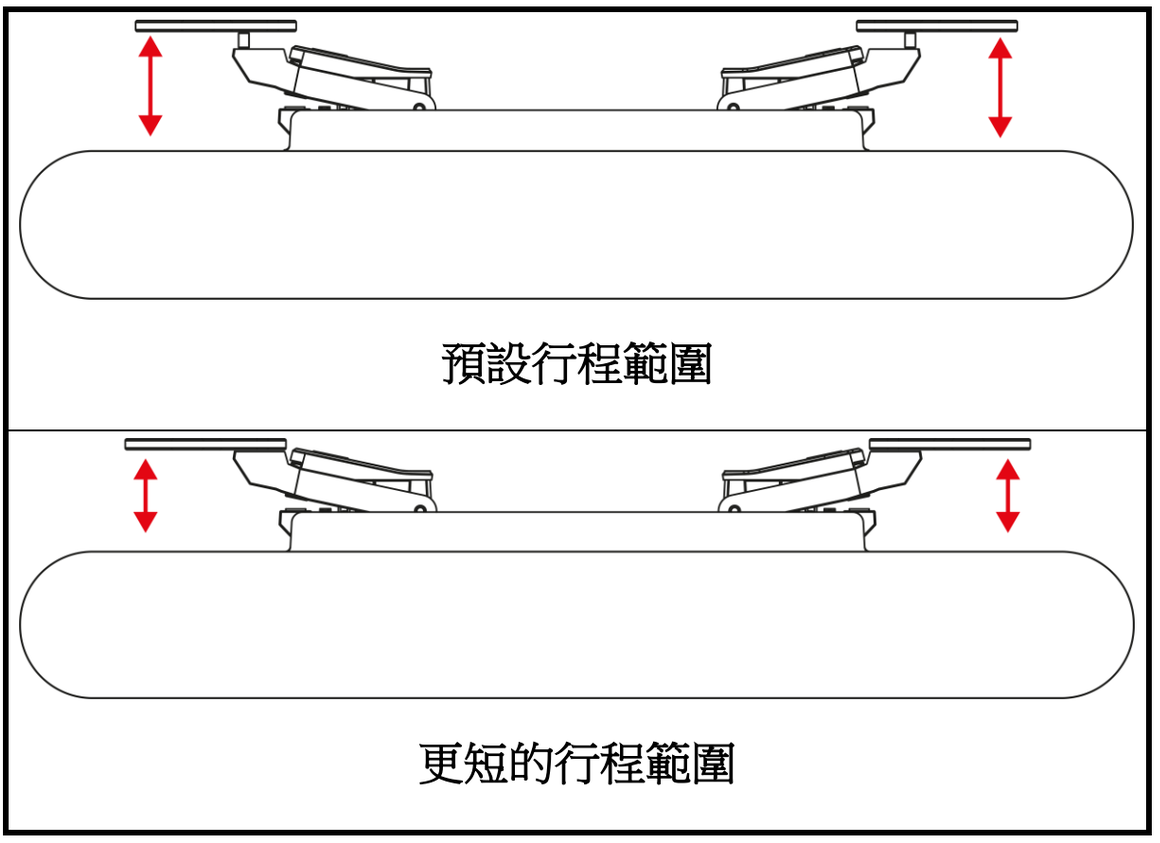
9. 自訂換擋撥片

您可調節 **EVO RACING 32R LEATHER** 換擋撥片的**間距**和**行程範圍**。

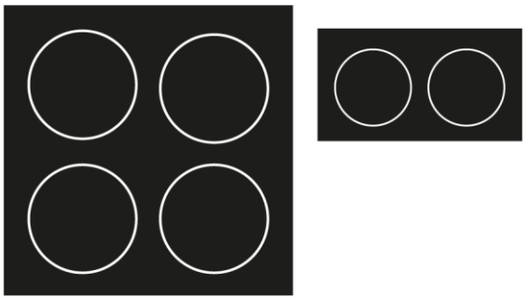
間距是指調整換擋撥片的寬度，這會改變把手與換擋撥片之間的距離。



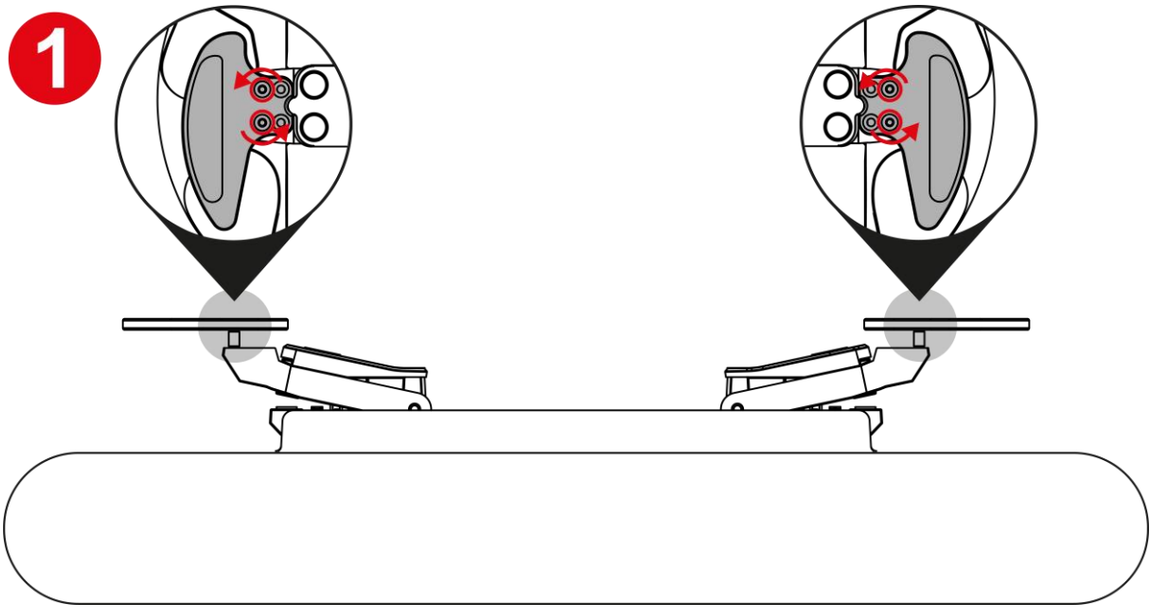
使用隔墊來調整**行程範圍**會改變換擋撥片的啟用距離。



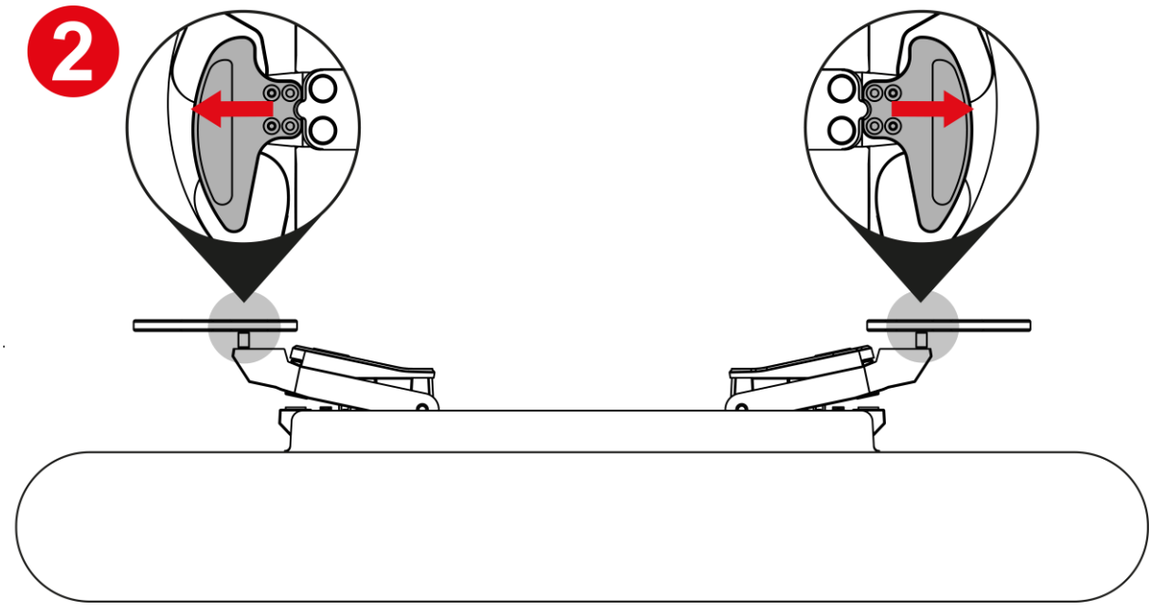
您還可以使用隨附的墊片組來調整**磁性敏感度**和換擋撥片的**音量**。



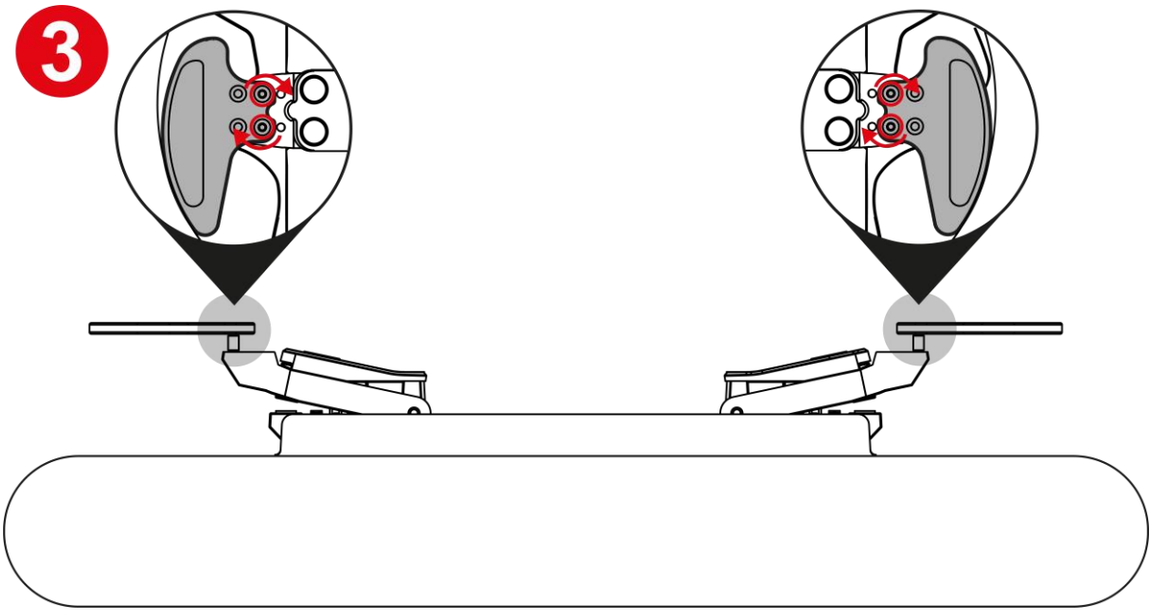
如何調整換擋撥片的間距



❶ 使用隨附的梅花扳手擰松換擋撥片的四個螺絲。

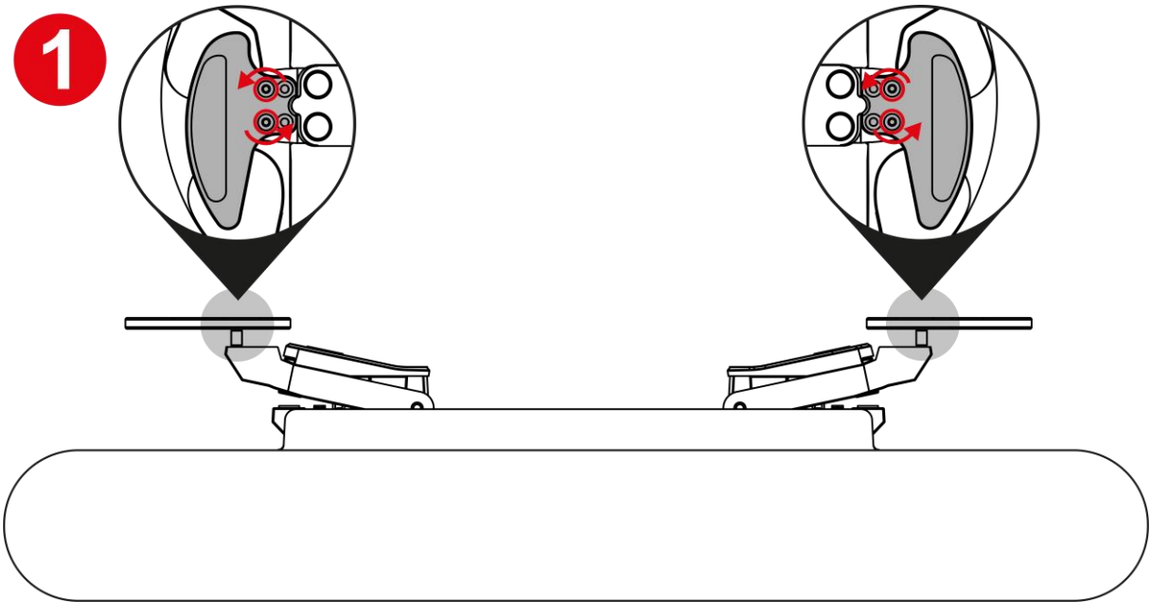


❷ 將換擋撥片朝外放置，對準螺孔。

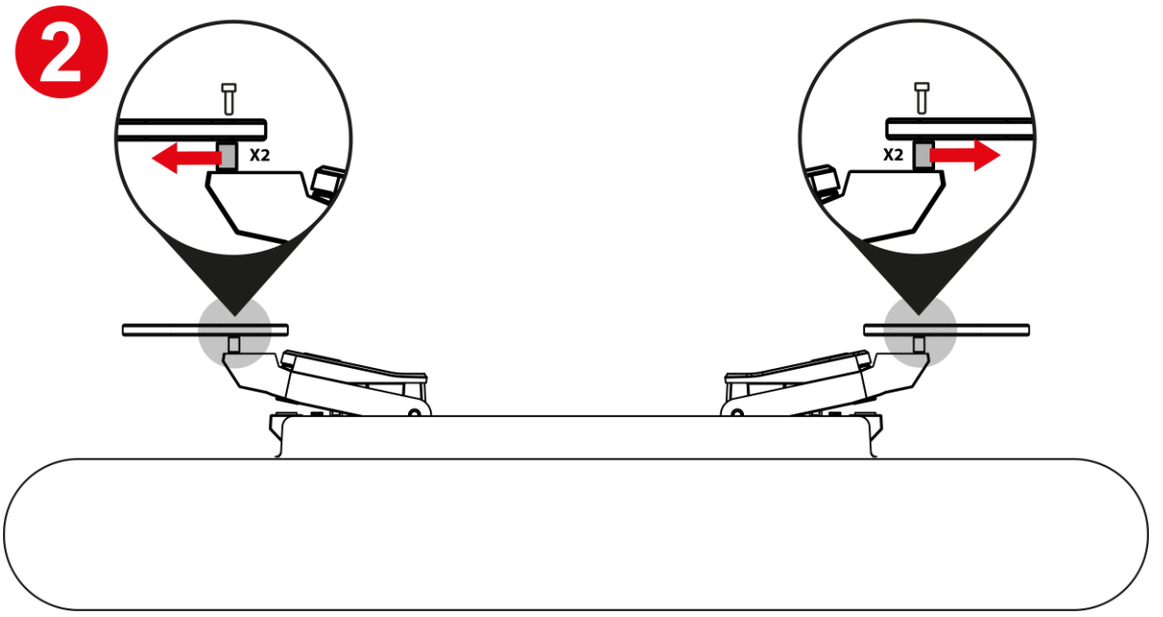


❸ 使用隨附的梅花扳手擰緊換擋撥片的四個螺絲。

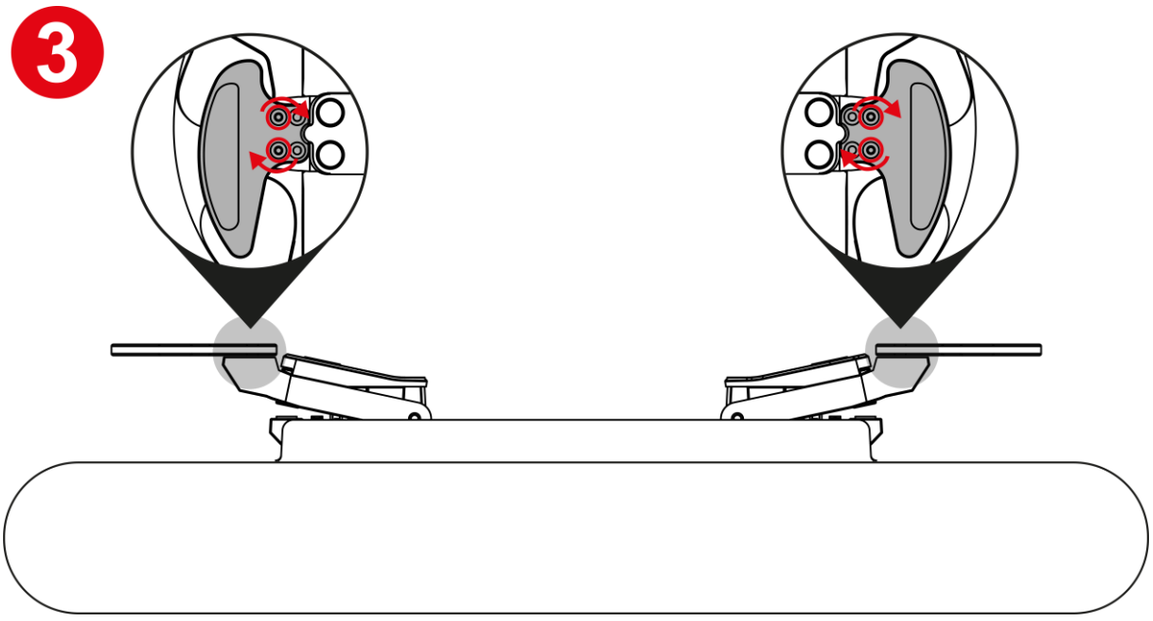
如何調整換擋撥片的行程範圍



❶ 使用隨附的梅花扳手擰松換擋撥片的四個螺絲。

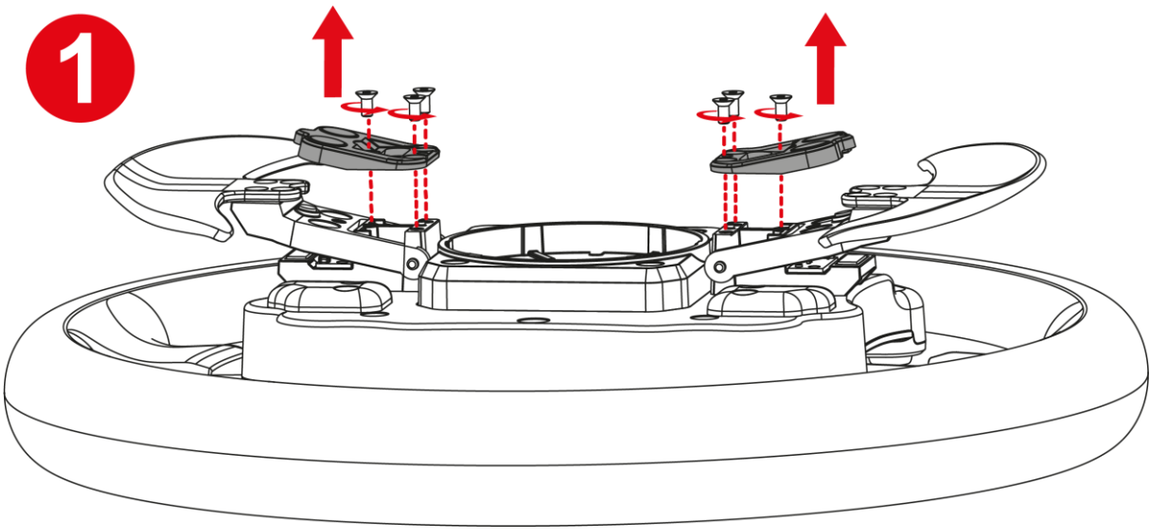


❷ 取下隔墊。

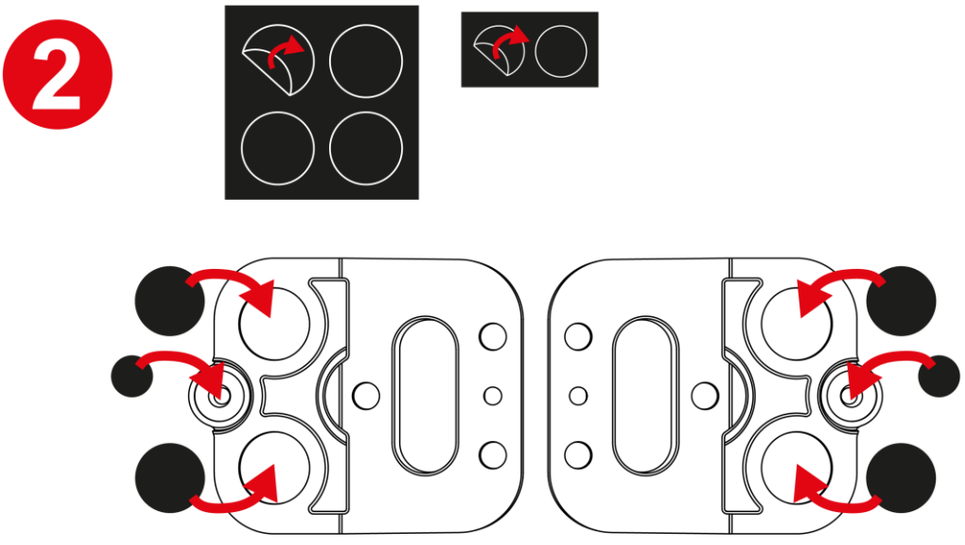


❸ 使用隨附的梅花扳手擰緊換擋撥片的四個螺絲。

如何調整磁性敏感度和換擋撥片的音量

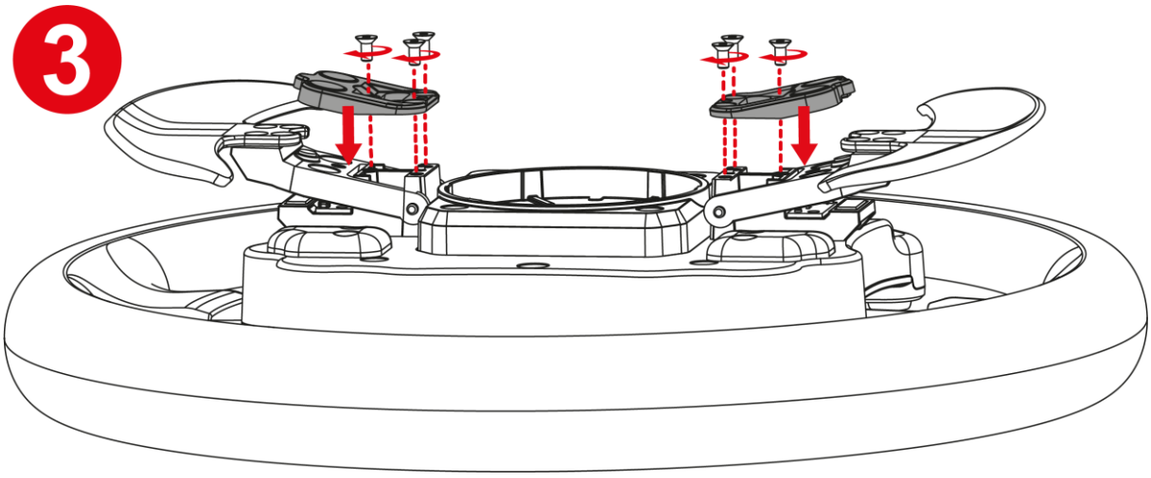


❶ 透過使用隨附的梅花扳手擰松六個止動螺絲，取下磁性限位器。



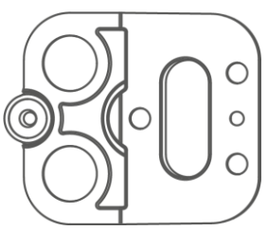
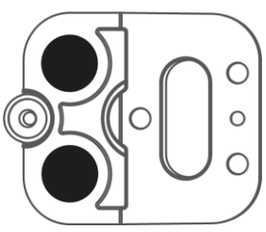
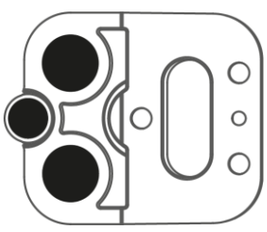
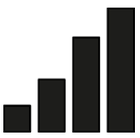
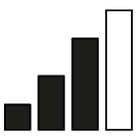
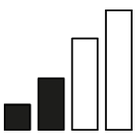
❷ 撕下提供的墊片 ，並將其貼到磁性限位器下方的適當位置。

有關可能的組態及其作用，請參閱**磁性敏感度和*換擋撥片*音量衰減表**。



❸ 透過使用隨附的梅花扳手擰緊六個止動螺絲，重新安裝磁性限位器。

磁性敏感度和換擋撥片音量衰減表

	 （預設）		
磁性敏感度			
音量			

10. 常見問題解答和技術支援

您對 **EVO RACING 32R LEATHER** 是否有任何疑問，或者您是否遇到任何技術問題？若有的話，請瀏覽 Thrustmaster（圖馬思特）技術支援網站：

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

在此頁面中，您還可以更新方向盤的韌體。

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC(Windows 10/11)
PS4™/PS5™
Xbox Series/Xbox One

사용설명서

제품을 설치하기 **전**, 제품을 사용하기 **전**, 그리고 유지보수하기 **전**에 본 설명서에 제공된 지침을 **주의 깊게 읽으십시오**. 안전 지침을 따르십시오. 이 지침을 따르지 않으면 사고가 나거나 제품이 손상될 수 있습니다. 나중에 지침을 참조할 수 있도록 본 설명서를 보관하십시오.

목차

1. 박스 내용물.....**5**

2. 기능 **6**

3. 휠 사용에 관한 정보.....**9**

4. 퀵 릴리스 홀더 설치.....**15**

*래치 베이스 퀵 릴리스 홀더 설치.....**16***

*나사 베이스 퀵 릴리스 홀더 설치.....**21***

5. 맵핑 **26**

PC 용 맵핑.....26

PS4™/PS5™ 용 맵핑.....27

Xbox Series/Xbox One 용 맵핑.....29

6. **EVO RACING 32R LEATHER** 의 조립 및 분해 **30**

7. LED 작동 33

원격 측정을 통한 게임에서의 레이스 데이터 표시.....35

원격 측정 없이 게임에서의 레이스 데이터 표시.....36

***LED** 메뉴 진입/종료 방법.....37*

***LED** 밝기 조절 방법 38*

***LED** 모드 선택 방법 39*

8. 엄지 버튼 조정 42

엄지 버튼의 높이 조정.....43

9. 패들 시프터 커스터마이제이션 46

패들 시프터 간격 조정 방법.....48

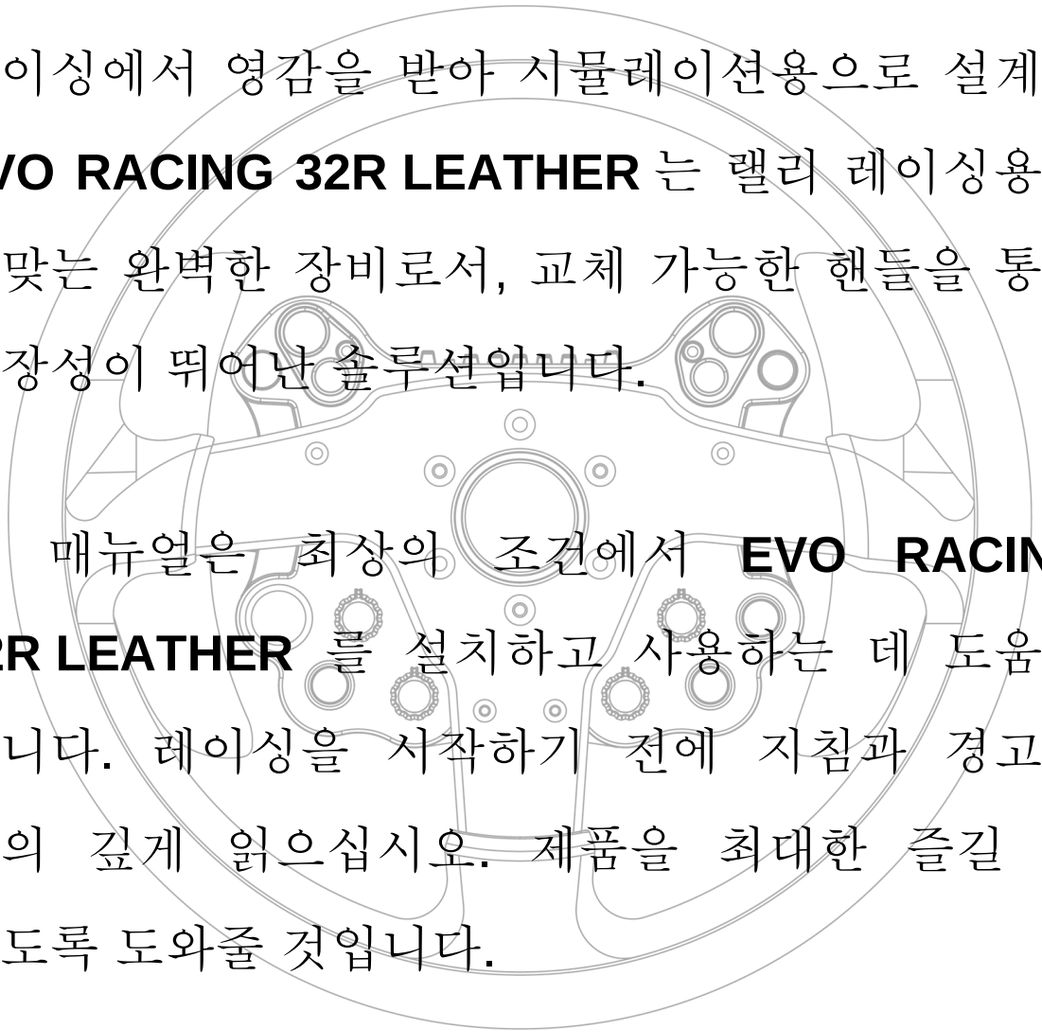
패들 시프터 도달 거리 조정 방법 50

패들 시프터의 자기 감도 및 사운드 레벨 조정 방법.....52

10. 자주 묻는 질문 및 기술 지원.....54

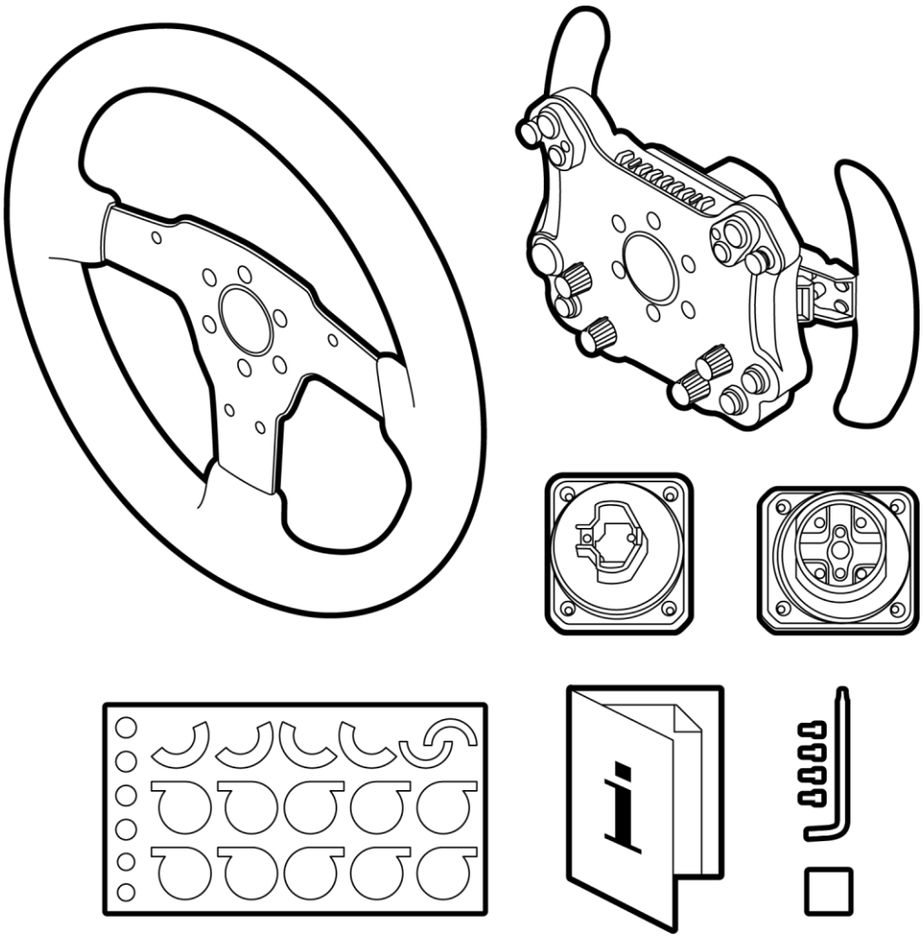
EVO RACING
32R LEATHER

레이싱에서 영감을 받아 시뮬레이션용으로 설계된 **EVO RACING 32R LEATHER** 는 랠리 레이싱용에 알맞는 완벽한 장비로서, 교체 가능한 핸들을 통해 확장성이 뛰어난 솔루션입니다.

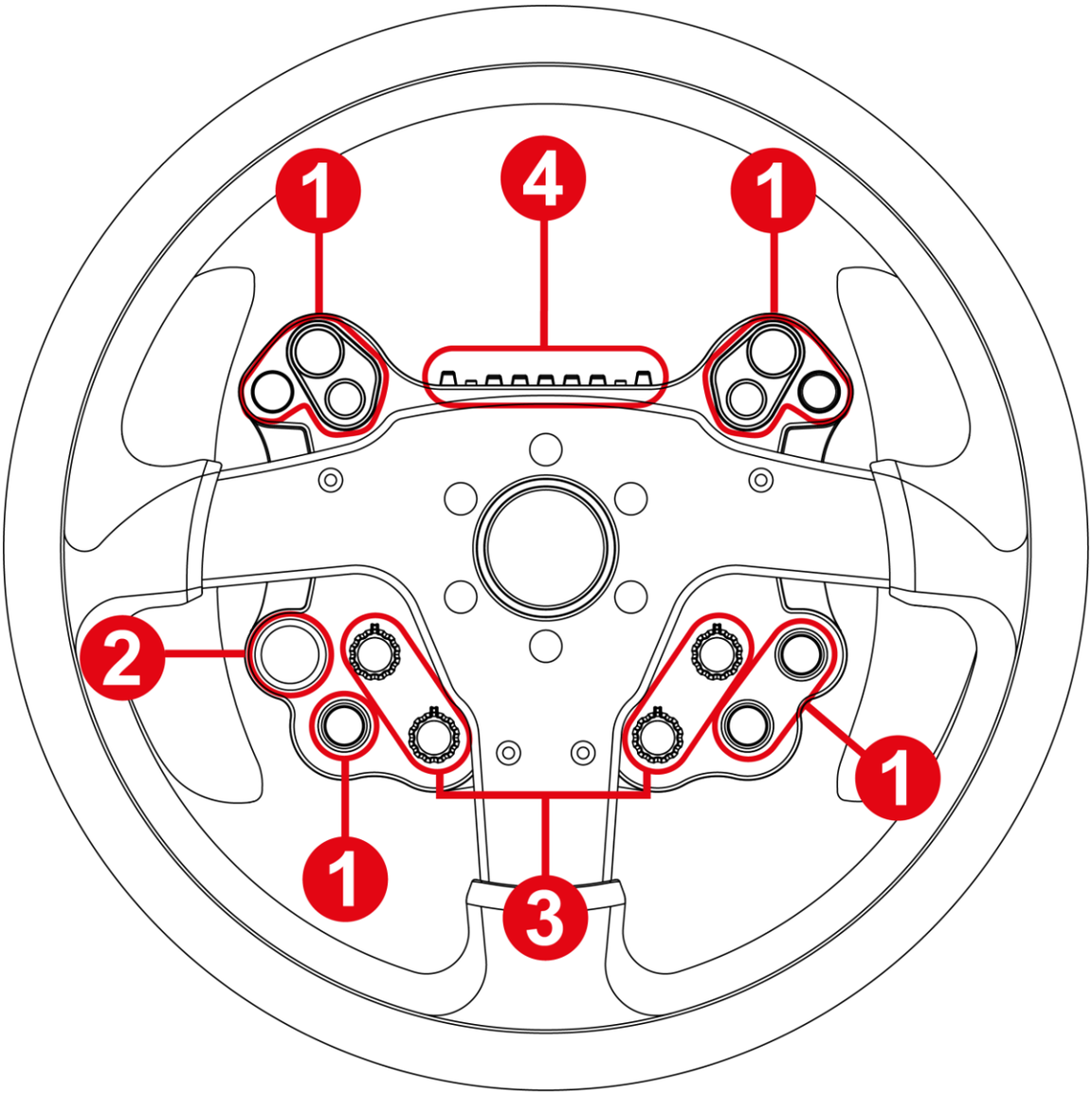


본 매뉴얼은 최상의 조건에서 **EVO RACING 32R LEATHER** 를 설치하고 사용하는 데 도움이 됩니다. 레이싱을 시작하기 전에 지침과 경고를 주의 깊게 읽으십시오. 제품을 최대한 즐길 수 있도록 도와줄 것입니다.

1. 박스 내용물



2. 기능

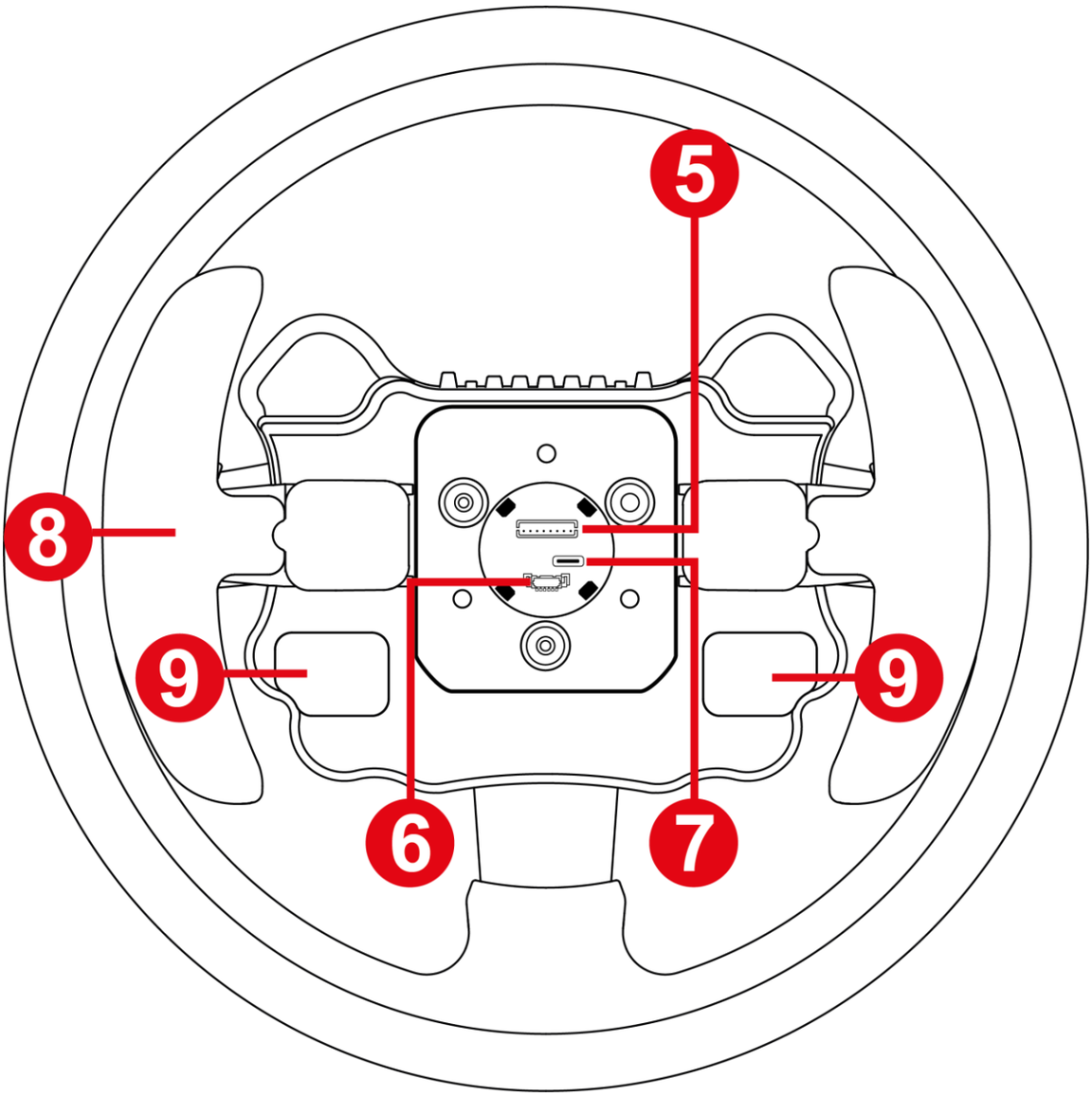


❶ **9** 가지 동작 버튼

❷ **D** 패드

❸ 회전 인코더

❹ **RPM LED,** 레이스 데이터(플래그, 피트) 및 조정 버튼



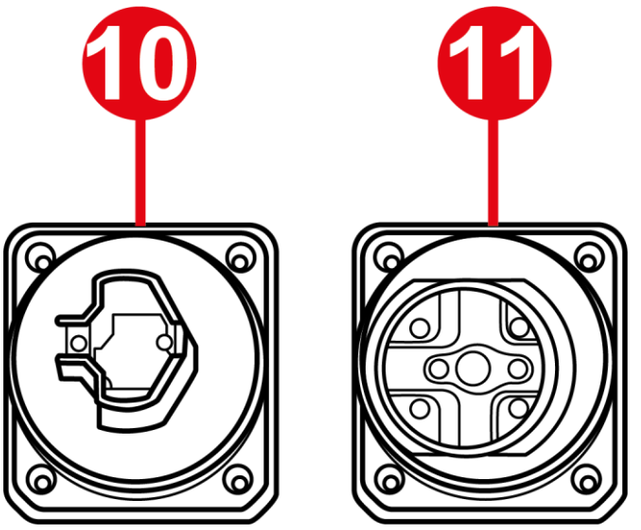
❺ 나사 베이스 퀵 릴리스 홀더의 연결 포트

❻ 래치 베이스 퀵 릴리스 홀더의 연결 포트

❼ **USB-C** 포트(펌웨어 업데이트 필요 시 – 케이블 미포함)

❽ 마그네틱 패들 시프터

❾ 추가 아날로그 패들 시프터용 연결 포트(곧 제공 예정)



⓾ 래치 베이스 퀵 릴리스 홀더

⓫ 나사 베이스 퀵 릴리스 홀더

3. 휠 사용에 관한 정보



문서

이 제품을 사용하기 전에 본 문서를 다시 주의 깊게 읽고 나중에 참고할 수 있도록 보관하세요.

펌웨어 업데이트

레이싱 핸들 베이스(T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818)의 펌웨어를 가장 최신 버전으로 업데이트해야 합니다.

다음 3 단계를 따라 업데이트합니다.

1. 웹사이트

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

에서 Thrustmaster 베이스를 선택합니다.

2. 이전 PC 드라이버를 제거한 다음, 드라이버 섹션에서 사용 가능한 새 PC 드라이버를 설치합니다. 설치가 완료되면 컴퓨터를 다시 시작합니다.

3. **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** 앱을 열고 가장 최신 펌웨어 버전으로 레이싱 핸들 베이스를 업데이트합니다.

레이싱 핸들 베이스의 펌웨어를 업데이트하지 않으면 핸들 림이 제대로 작동하지 않습니다.



감전

- 본 제품은 건조한 곳에 보관해야 하며, 먼지나 태양광선에 노출시키지 마십시오.
- 커넥터 및 케이블을 비틀거나 잡아당기지 마십시오.
- 연결 방향을 준수하십시오.
- 본 제품이나 제품의 커넥터에 액체를 흘리지 마십시오.
- 제품 합선을 일으키지 마십시오.
- 제품을 절대 분해하지 말고(본 매뉴얼에 제시된 커스터마이제이션의 경우는 제외)불에 제품을 던지거나 고온에 노출시키지 마십시오.
- 장치를 열지 마십시오. 장치 내부에는 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다. 모든 수리는 제조업체, 지정된 대리점 또는 자격을 갖춘 기술자가 수행해야 합니다.



게임 공간 확보

- 사용자 실천을 방해하거나 부적절한 움직임을 유발하거나 다른 사람에 의해 방해(예: 컵, 전화, 열쇠)를 유발할 수 있는 물체를 게임 구역에 배치하지 마십시오.
- 전원 케이블을 카펫 또는 러그, 담요 또는 다른 물건으로 덮지 마시고 사람들이 걸어 다니는 곳에 케이블을 두지 마십시오.



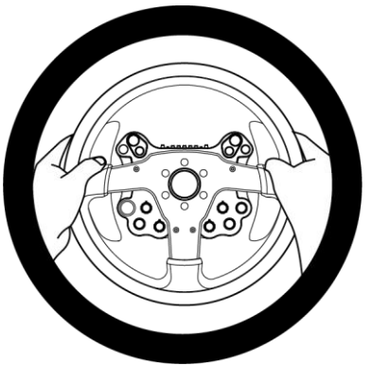
포스 피드백 및 반복적인 움직임으로 인한 부상

포스 피드백 레이싱 핸들을 사용하면 근육이나 관절의 통증이 유발될 수 있습니다. 이러한 문제를 예방하려면 다음 사항을 준수하십시오.

- 미리 워밍업을 하고 연습을 장시간 하지 마십시오.
- 매 시간 연습 후에는 10~15 분 정도 휴식을 취하십시오.
- 손, 손목, 팔, 발 또는 다리가 피로하거나 통증이 있는 경우 버튼을 눌러 포스 피드백을 끄고 베이스 전원을 꺼서, 연습을 다시 시작하기 전에 몇 시간 동안 휴식을 취하십시오.
- 연습을 다시 시작할 때 위에 설명한 증상이나 통증이 계속되는 경우에는 연습을 중단한 후 의사와 상담하십시오.
- 포스 피드백을 자신의 전문 지식과 신체 조건에 비해 너무 높은 수준으로 설정하지 마십시오.
- 장치는 16 세 미만의 사람의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.
- 설명서의 지침에 따라 베이스와 핸들이 올바르게 부착되었는지 확인하십시오.



예측하지 못한, 강력하고 빠른 회전의 위험: 손이나 팔을 핸들의 개방부 또는 핸들의 회전 궤도에 절대 두지 마십시오.



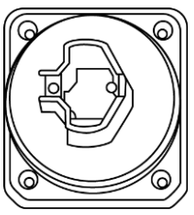
제품 사용 중에는 반드시 양손으로 올바르게 핸들을 잡되, 핸들에서 양손을 모두 놓으면 안 됩니다.



만 16 세 이상인 사람만 사용할 수 있는 제품입니다.

4. 퀵 릴리스 홀더 설치

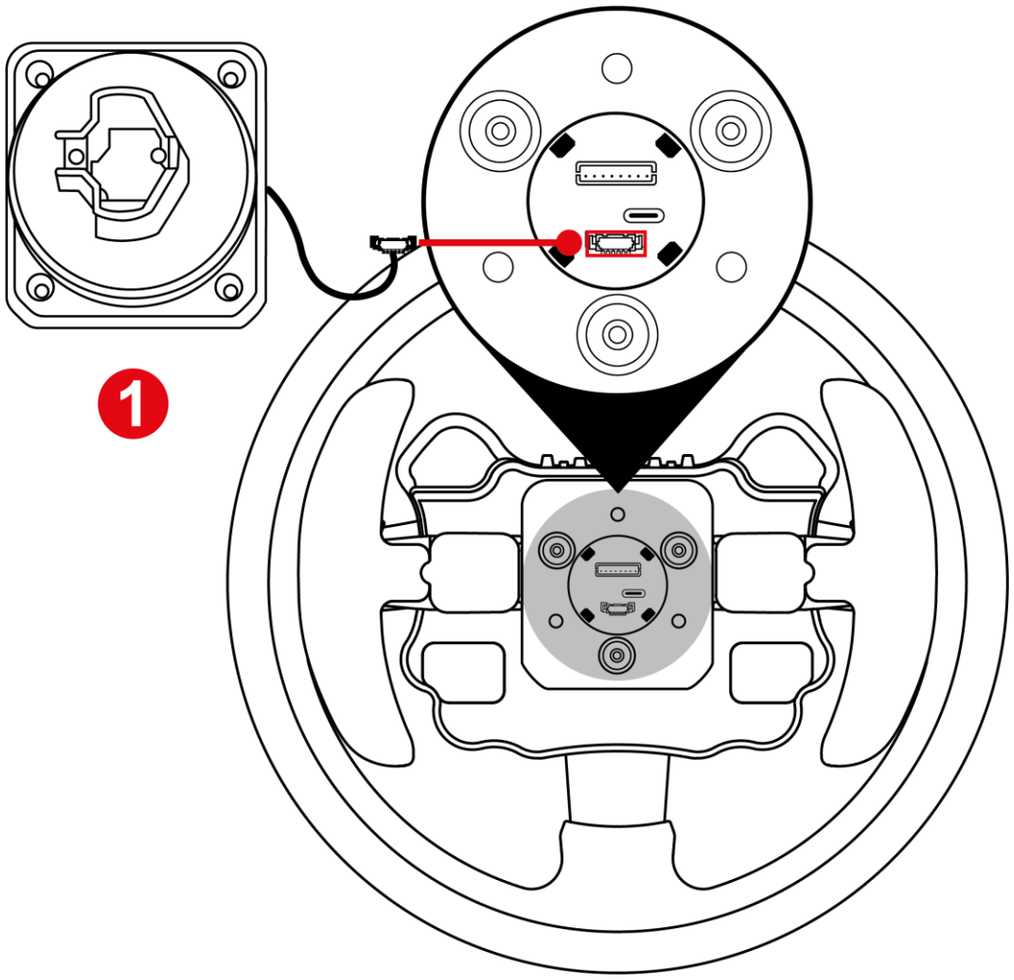
EVO RACING 32R LEATHER 에는 Thrustmaster 베이스 형식에 해당하는 퀵 릴리스 홀더 2 개가 포함되어 있습니다.

시스템	호환성
 래치 베이스 퀵 릴리스 홀더	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator 및 향후의 Thrustmaster 베이스.
 나사 베이스 퀵 릴리스 홀더	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



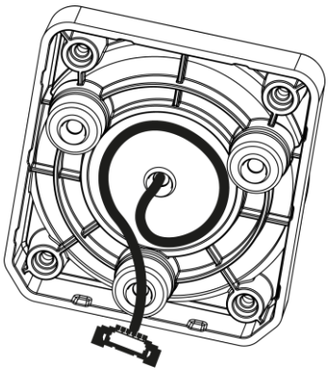
매번 사용하기 전에, 본 매뉴얼의 베이스 지침에 따라 **EVO RACING 32R LEATHER** 가 서포트에 적절히 부착되어 있는지 확인하십시오.

래치 베이스 퀵 릴리스 홀더 설치



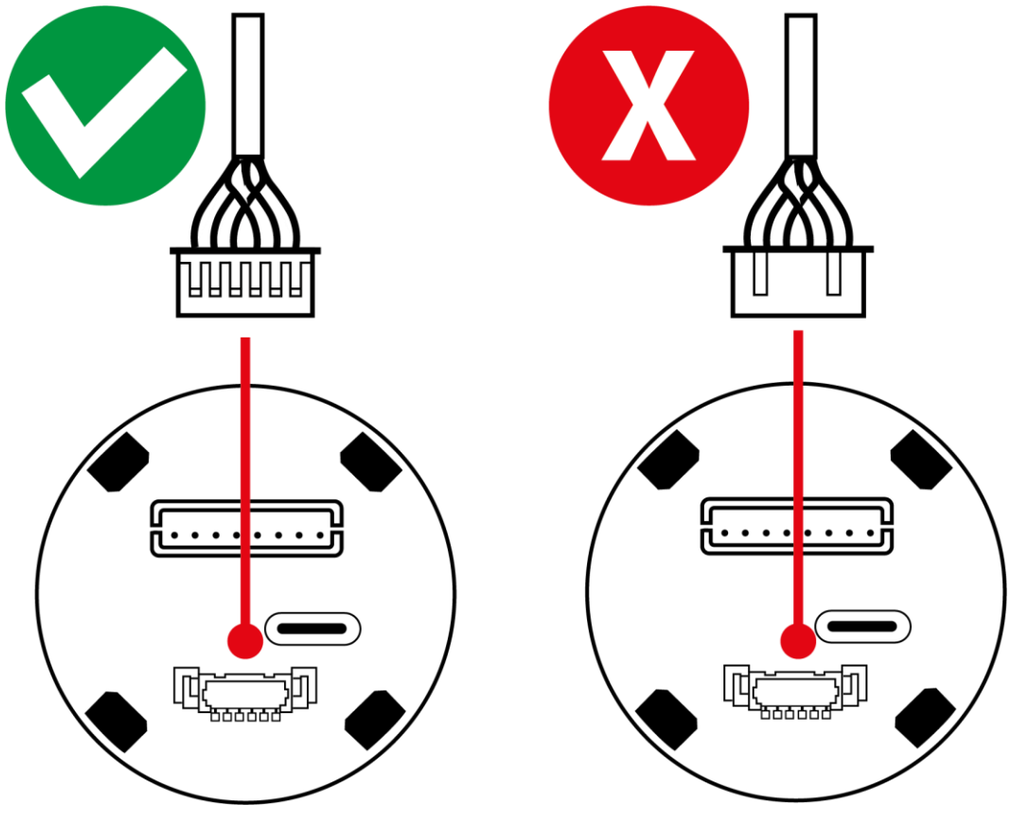
❶ 퀵 릴리스 홀더 커넥터를 휠 뒷면의 해당 포트에 꽂으십시오.

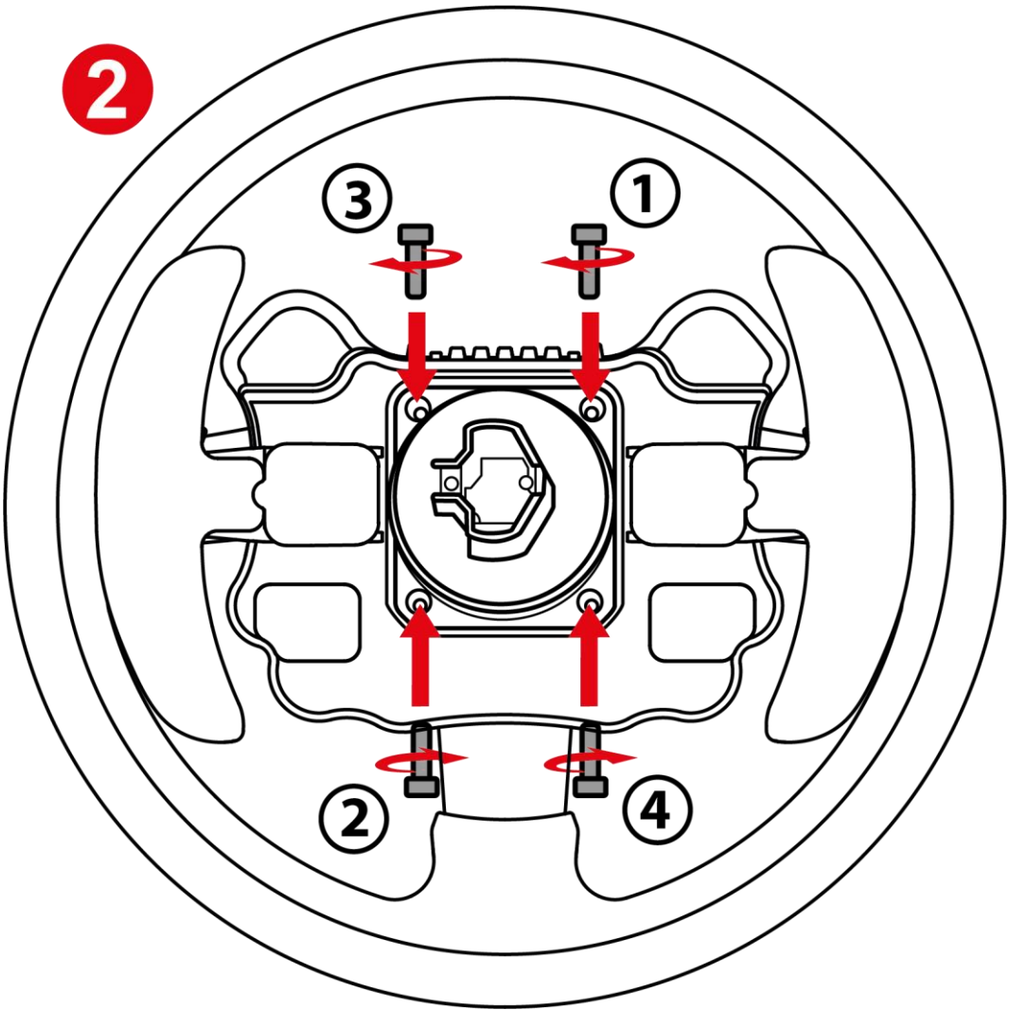
케이블이 끼이지 않도록 하우징 안으로 집어넣은 다음 홀더를 조이십시오.



커넥터를 포트에 완전히 삽입하십시오.

아래 그림과 같이 커넥터를 삽입하십시오. 그렇게 삽입하지 않으면 핀이 손상됩니다.

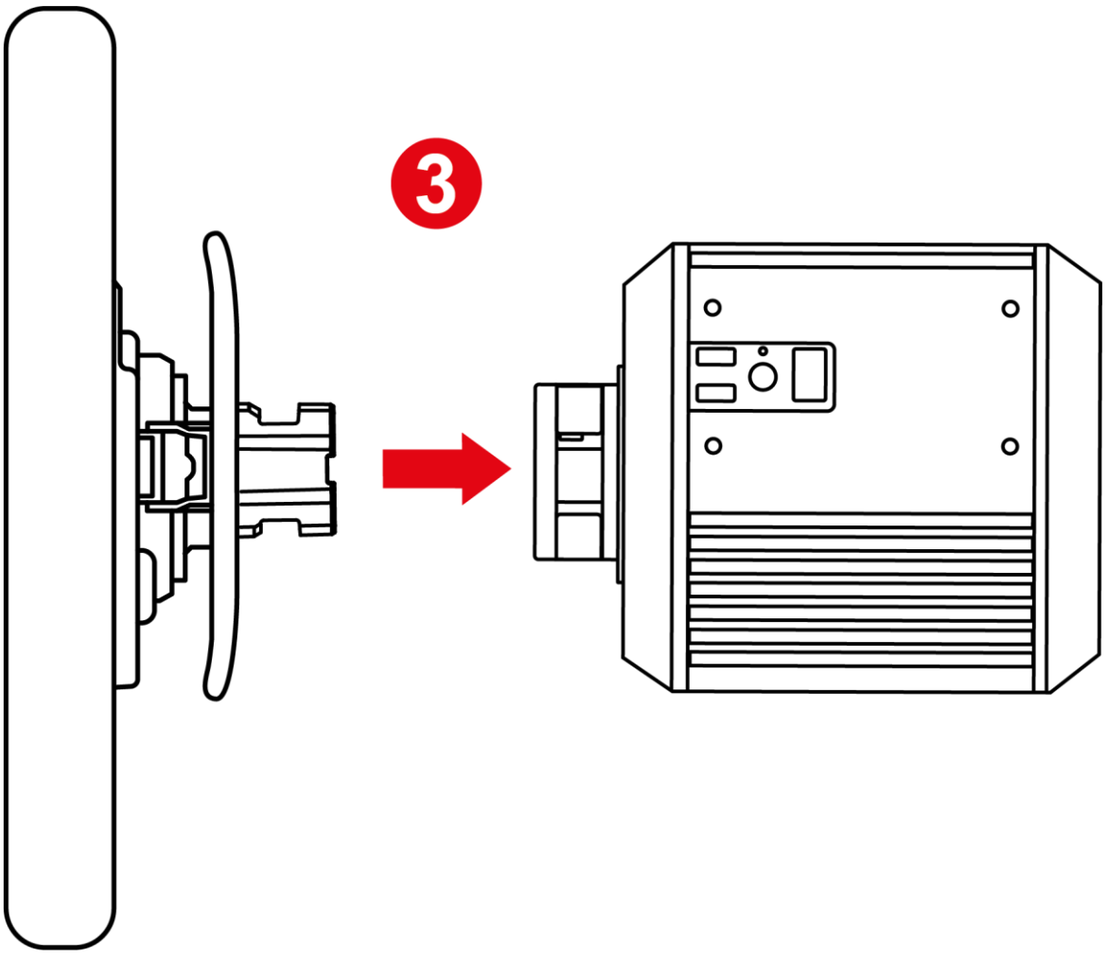




❷ 퀵 릴리스 홀더를 삽입하고 제공된 Torx 렌치를 사용해 조이십시오.

홀더 장착 시 나사를 과도하게 조이지 마십시오.

나사를 올바른 순서로 조이십시오.

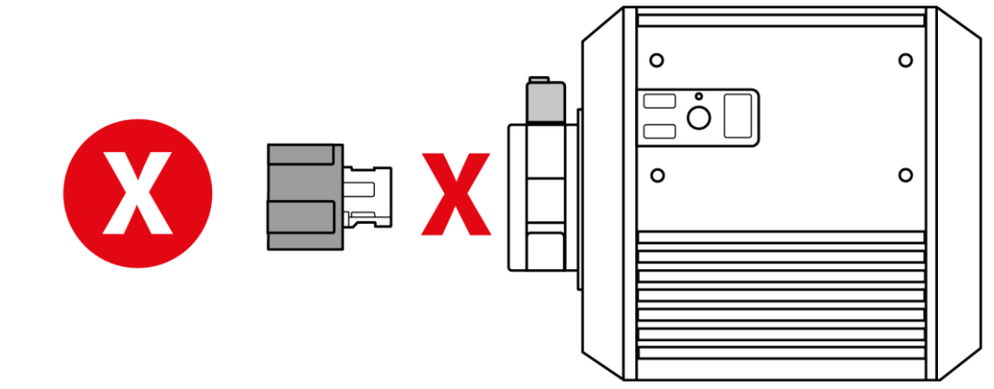


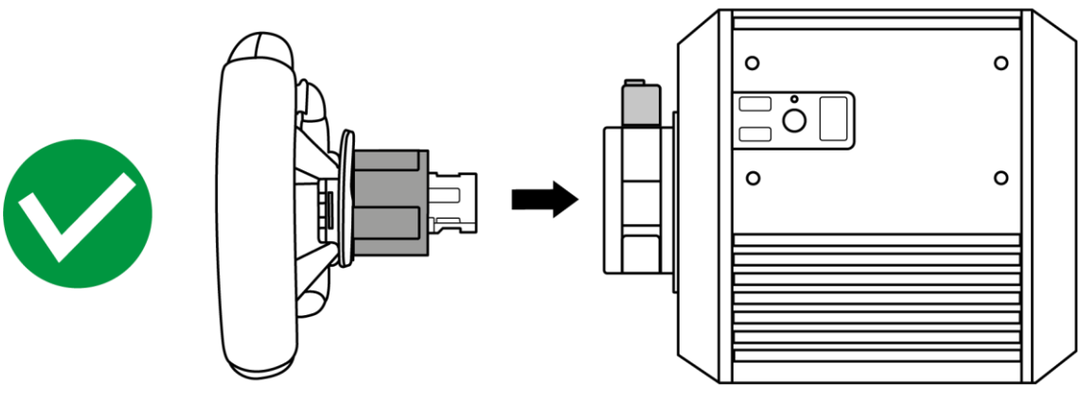
❸ 휠을 베이스에 장착합니다.

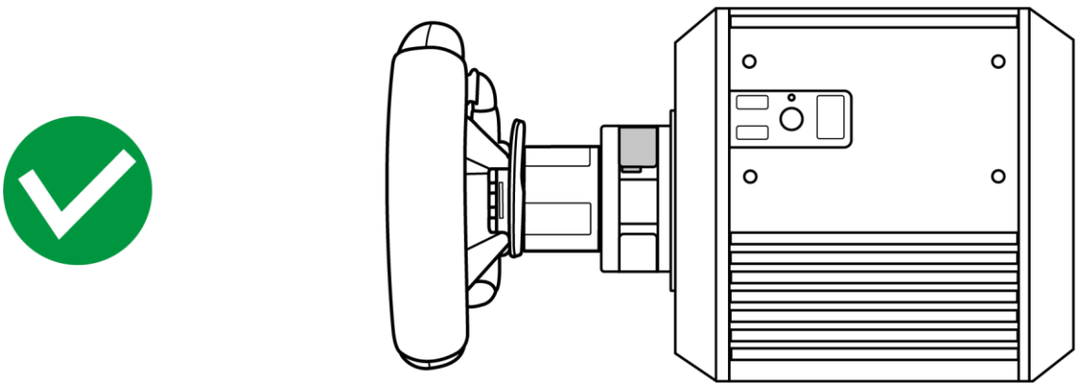
베이스 사용설명서에 제시된 설치 절차를 준수하십시오.

베이스의 퀵 릴리스 커넥터에 퀵 릴리스 어댑터만 삽입하지 마십시오.

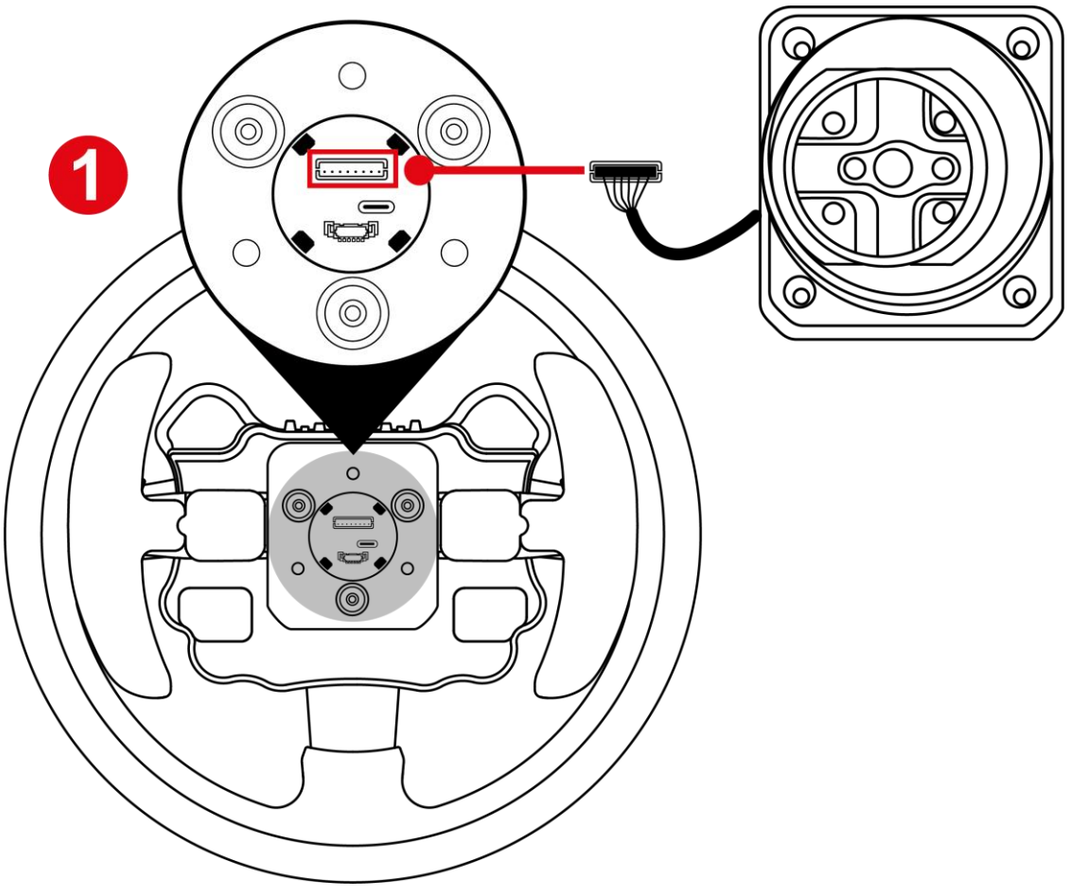
베이스에 설치하기 **전**에 항상 핸들을 퀵 릴리스 어댑터에 연결하십시오.





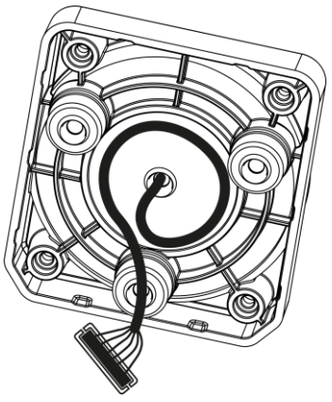


나사 베이스 퀵 릴리스 홀더 설치



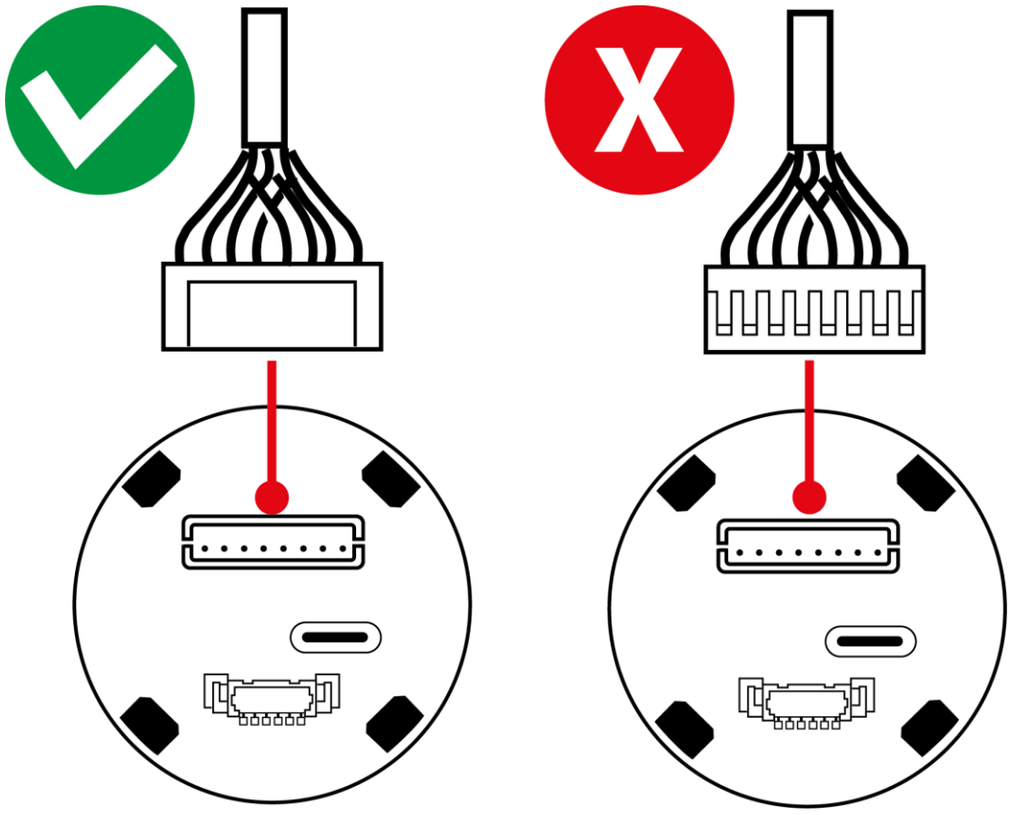
❶ 퀵 릴리스 홀더 커넥터를 휠 뒷면의 해당 포트에 꽂으십시오.

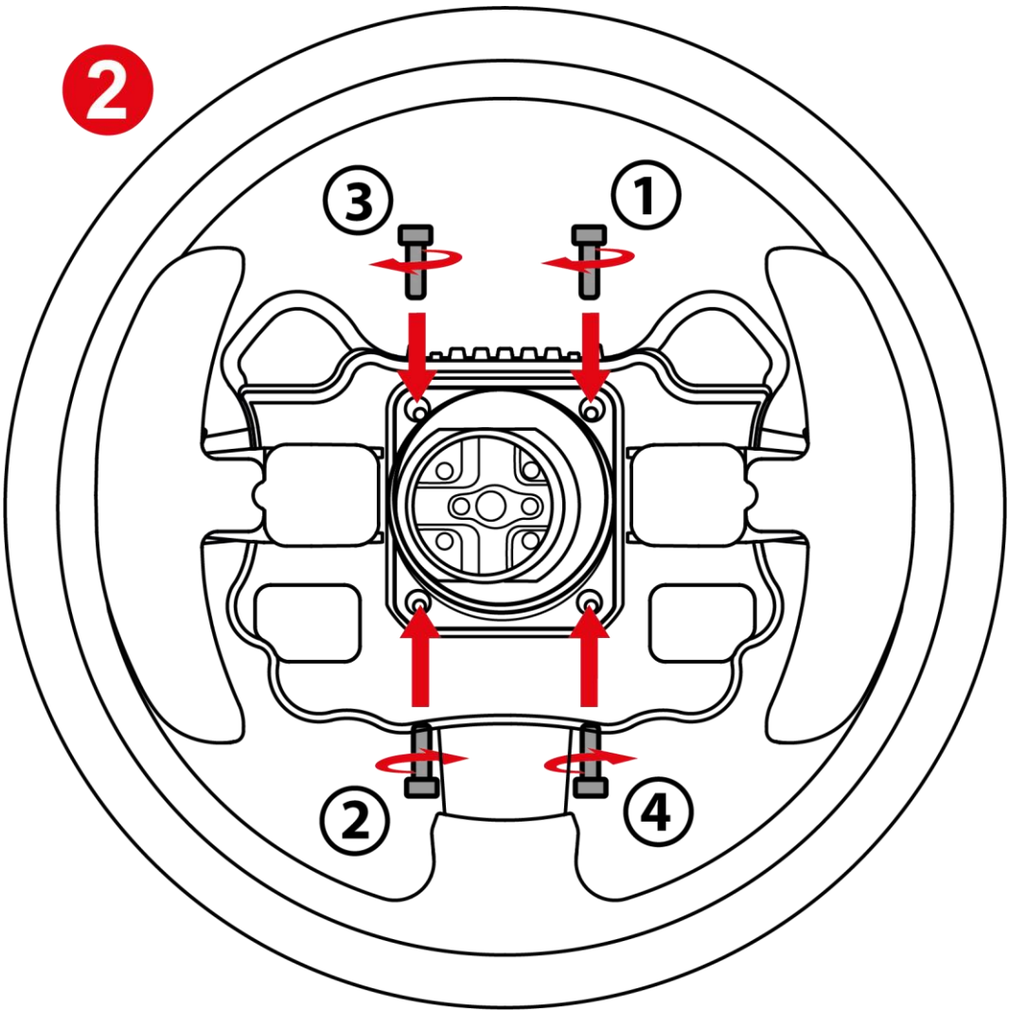
케이블이 끼이지 않도록 하우징 안으로 집어넣은 다음 홀더를 조이십시오.



커넥터를 포트에 완전히 삽입하십시오.

아래 그림과 같이 커넥터를 삽입하십시오. 그렇게 삽입하지 않으면 핀이 손상됩니다.

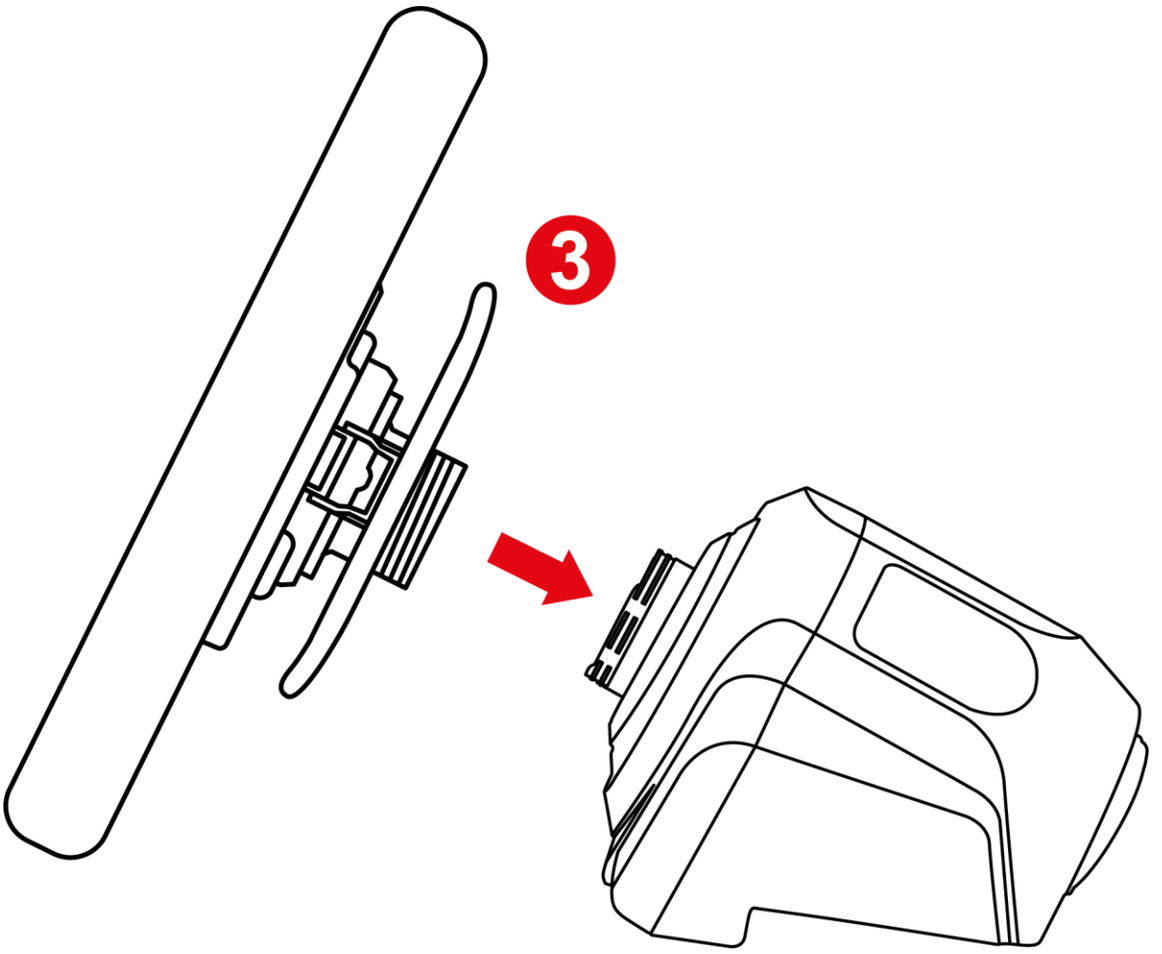




❷ 퀵 릴리스 홀더를 삽입하고 제공된 Torx 렌치를 사용해 조이십시오.

홀더 장착 시 나사를 과도하게 조이지 마십시오.

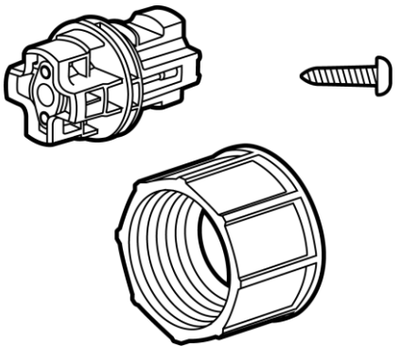
나사를 올바른 순서로 조이십시오.

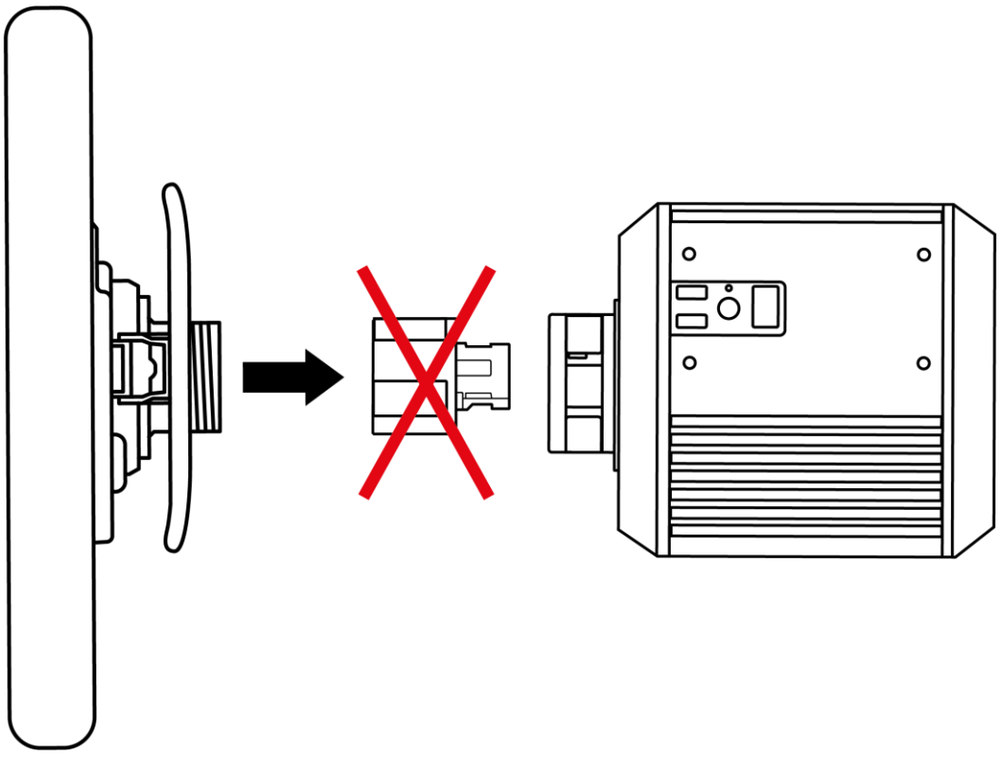


❸ 휠을 베이스에 장착합니다.

베이스 사용설명서에 제시된 설치 절차를 준수하십시오.

T818 베이스에 사용할 경우 절대 퀵 릴리스 어댑터(T818 베이스와 함께 제공 및 별도 판매)를 나사 베이스 퀵 릴리스 홀더에 연결하지 마십시오.

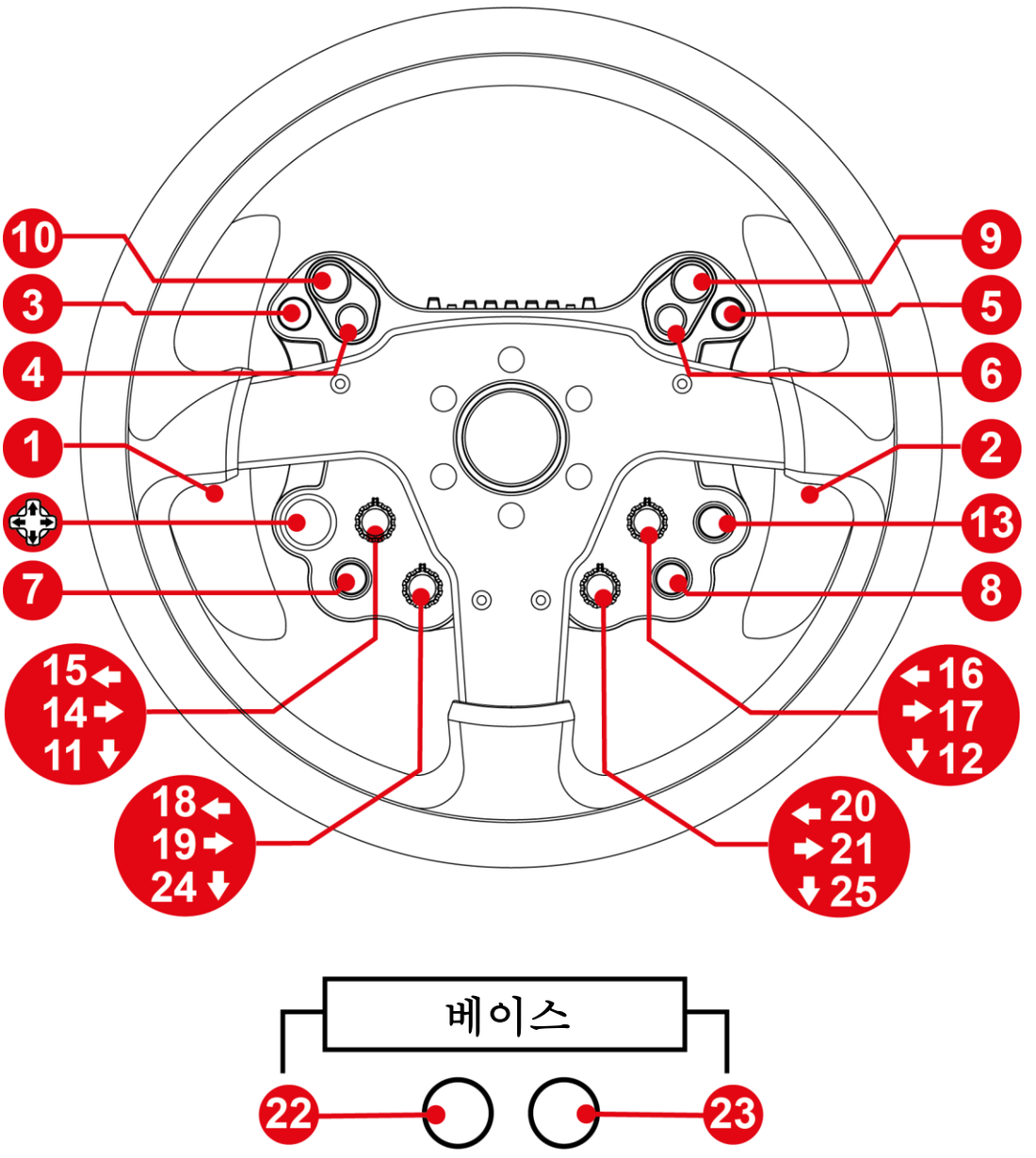




T818 베이스 또는 래치 베이스 커넥터가 장착된 베이스에 사용하려면 **EVO RACING 32R LEATHER** 와 함께 제공된 **래치 베이스 퀵 릴리스 홀더**만 사용하십시오.

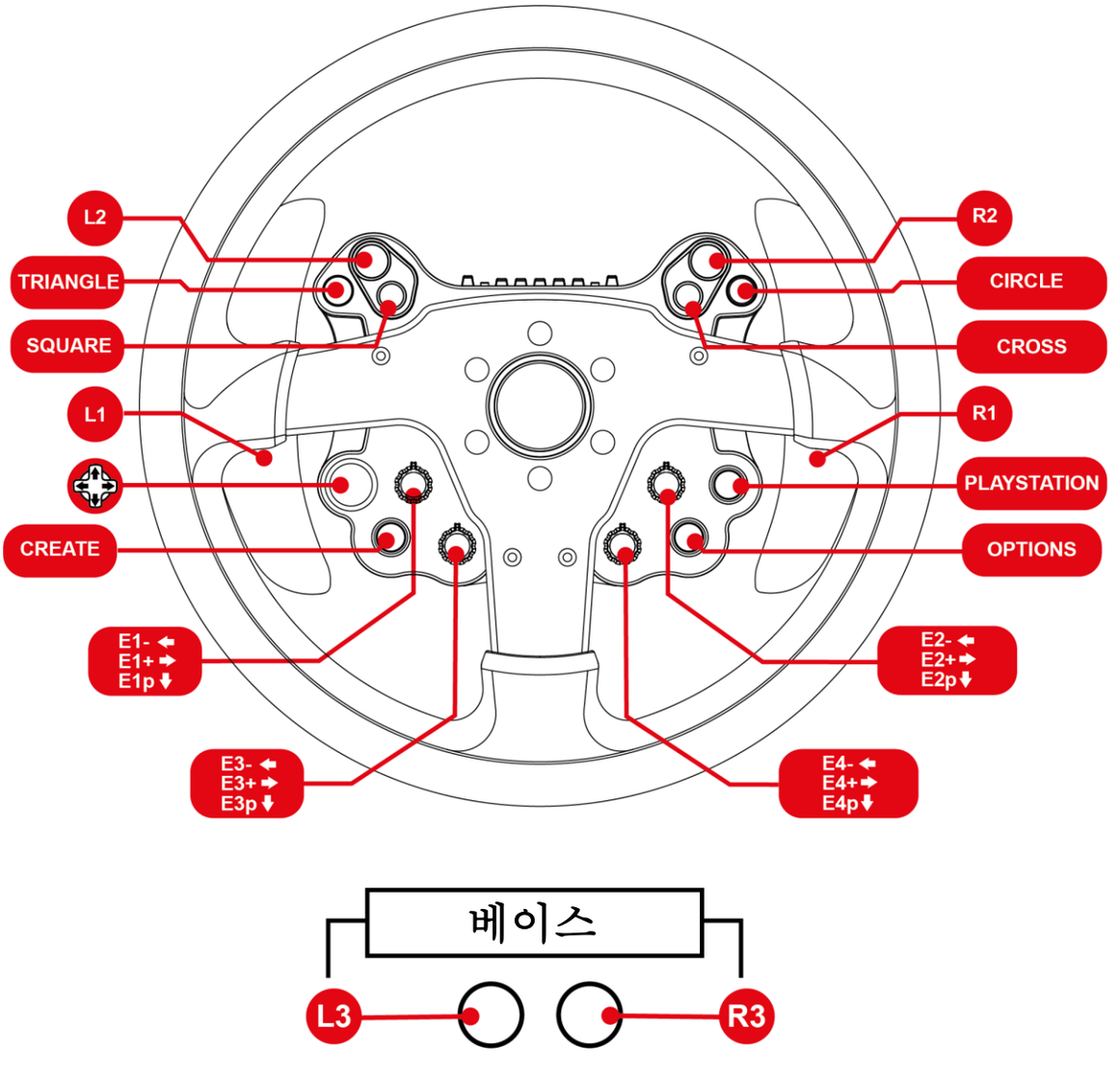
5. 맵핑

PC 용 맵핑



EVO RACING 32R LEATHER 휠림이 Thrustmaster 레이싱 휠 베이스에 설치되면, 베이스가 Thrustmaster Advanced Racer 기기로 인식됩니다.

PS4™/PS5™용 맵핑



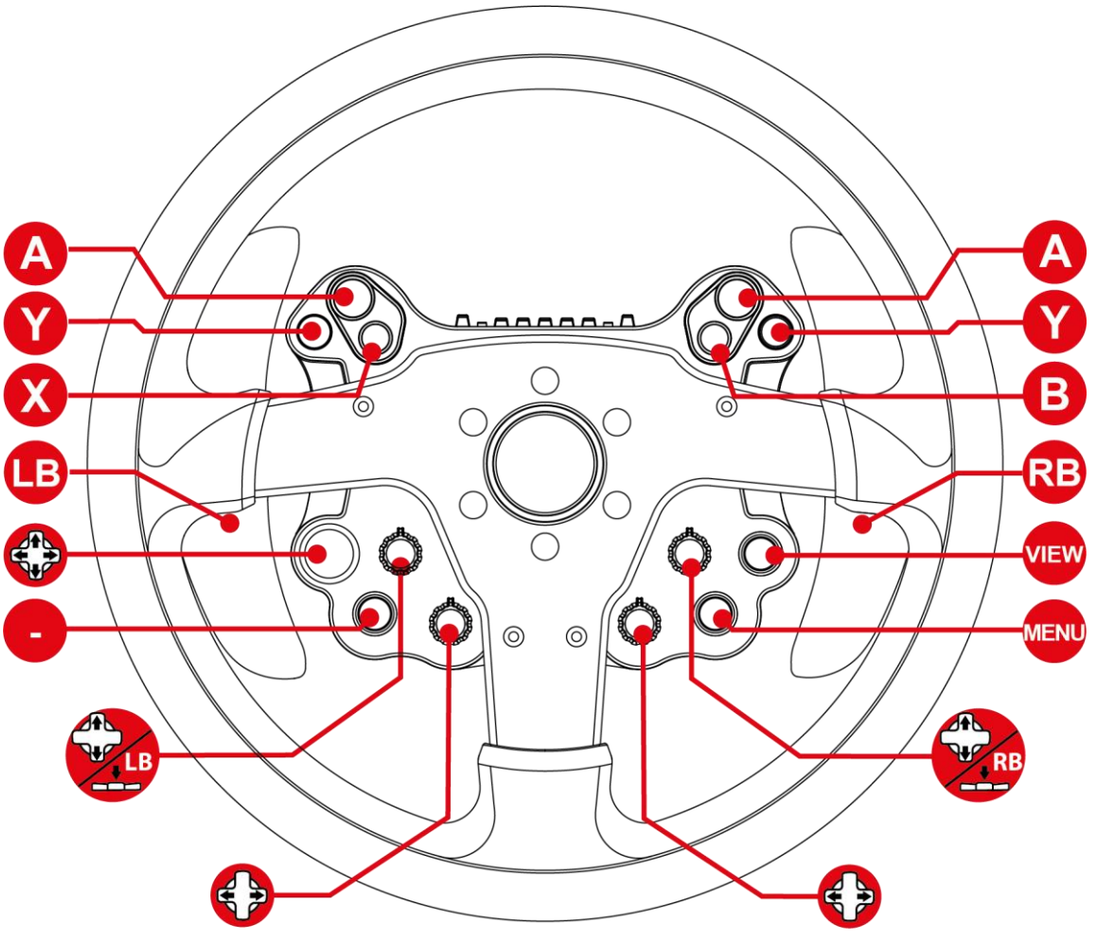
레이싱 휠 페어링

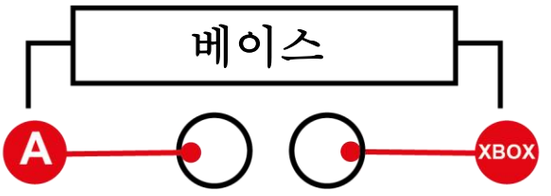
PS4™ 또는 PS5™ 콘솔의 전원을 켜고 레이싱 휠을 콘솔의 USB 포트 중 하나에 연결합니다. 레이싱 휠의 자체 보정 프로세스가 완료되면 레이싱 휠의 PlayStation® 버튼을 눌러 레이싱 휠을 PlayStation® 프로필에 연결합니다.



EVO RACING 32R LEATHER 휠림이 T300 레이싱 휠 베이스에 설치되면, 베이스가 T-GT 베이스 혹은 Thrustmaster Advanced Racer 기기로 인식됩니다.

Xbox Series/Xbox One 용 맵핑





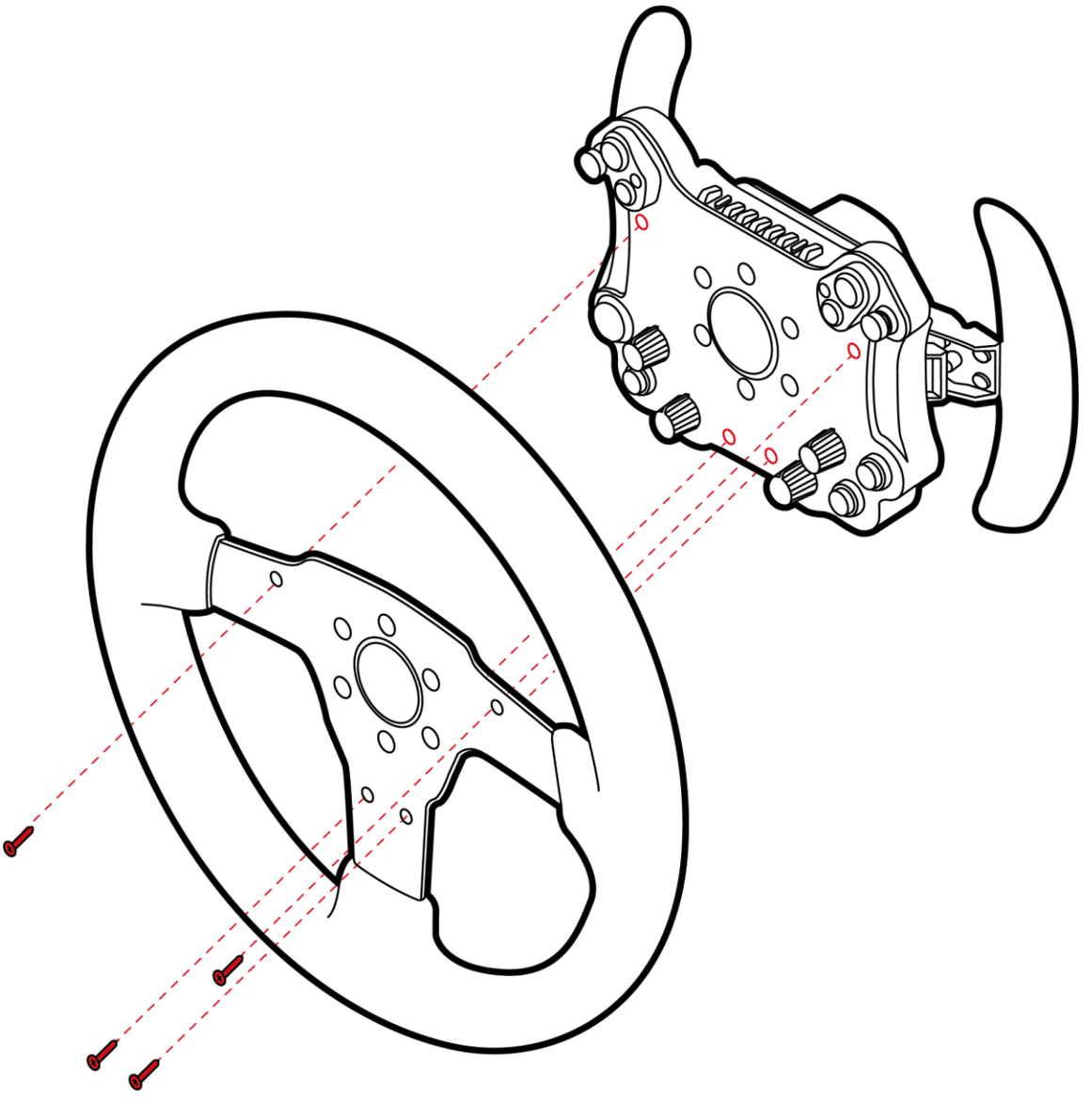
Xbox 시리즈 및 Xbox One:

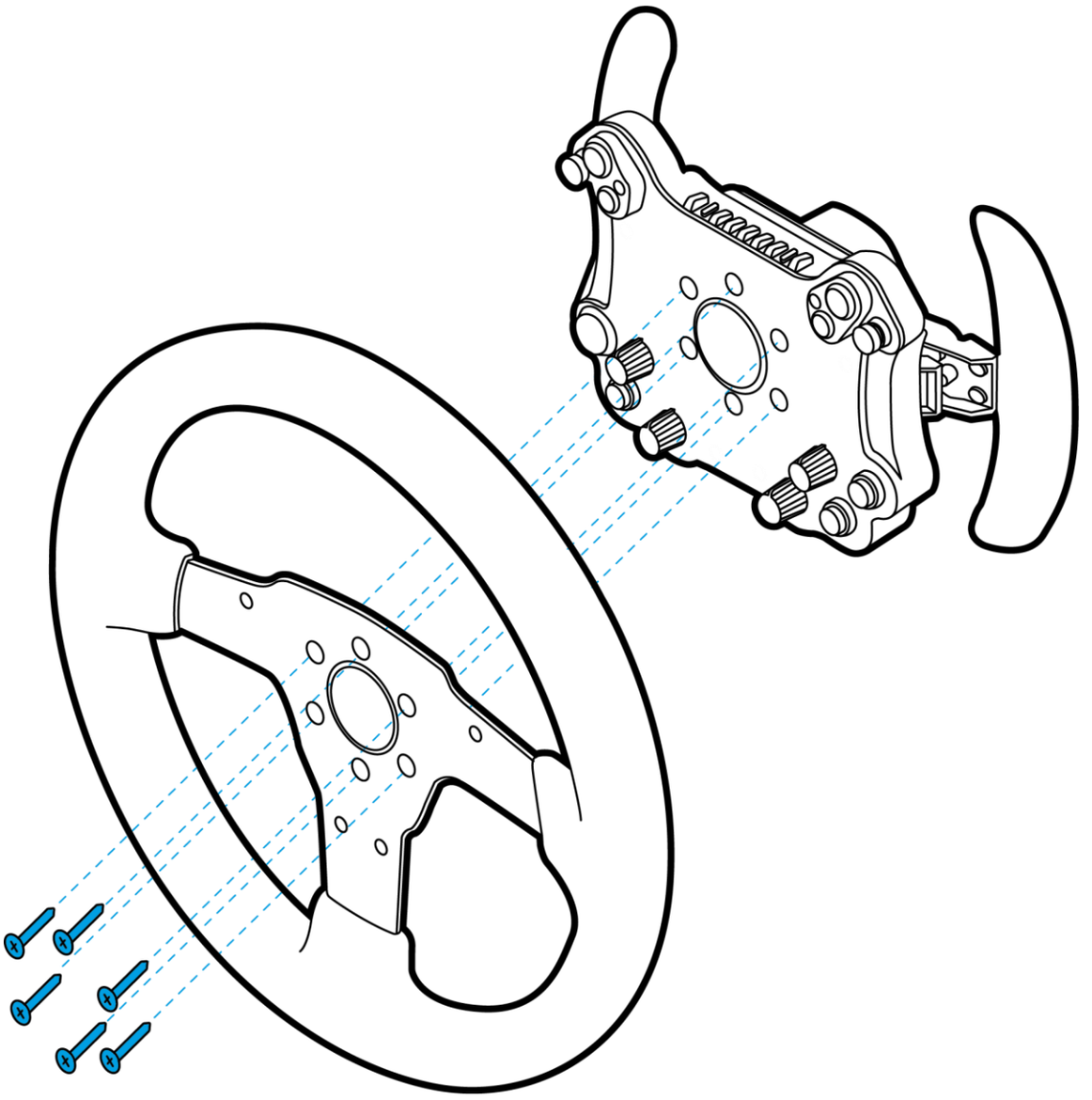
- 콘솔 프로토콜 제한 때문에 **EVO RACING 32R LEATHER** 의 LED 가 작동하지 않습니다.
- 일부 기능(인코더, 버튼 수)은 콘솔 프로토콜에 의해 제한됩니다.

6. EVO RACING 32R LEATHER 의 조립 및 분해

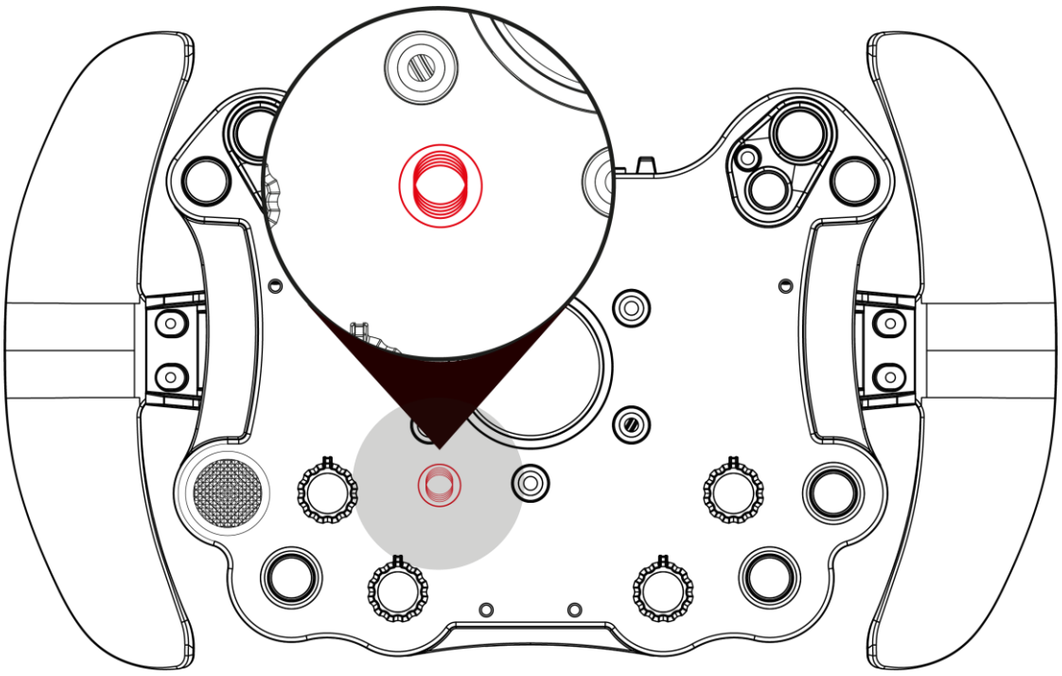
EVO RACING 32R LEATHER 는 림과 허브의 두 가지 구성 요소로 구성됩니다.

조립 및 분해는 아래 두 그림과 같이 제공된 나사와 Torx 렌치를 사용하여 수행해야 합니다.





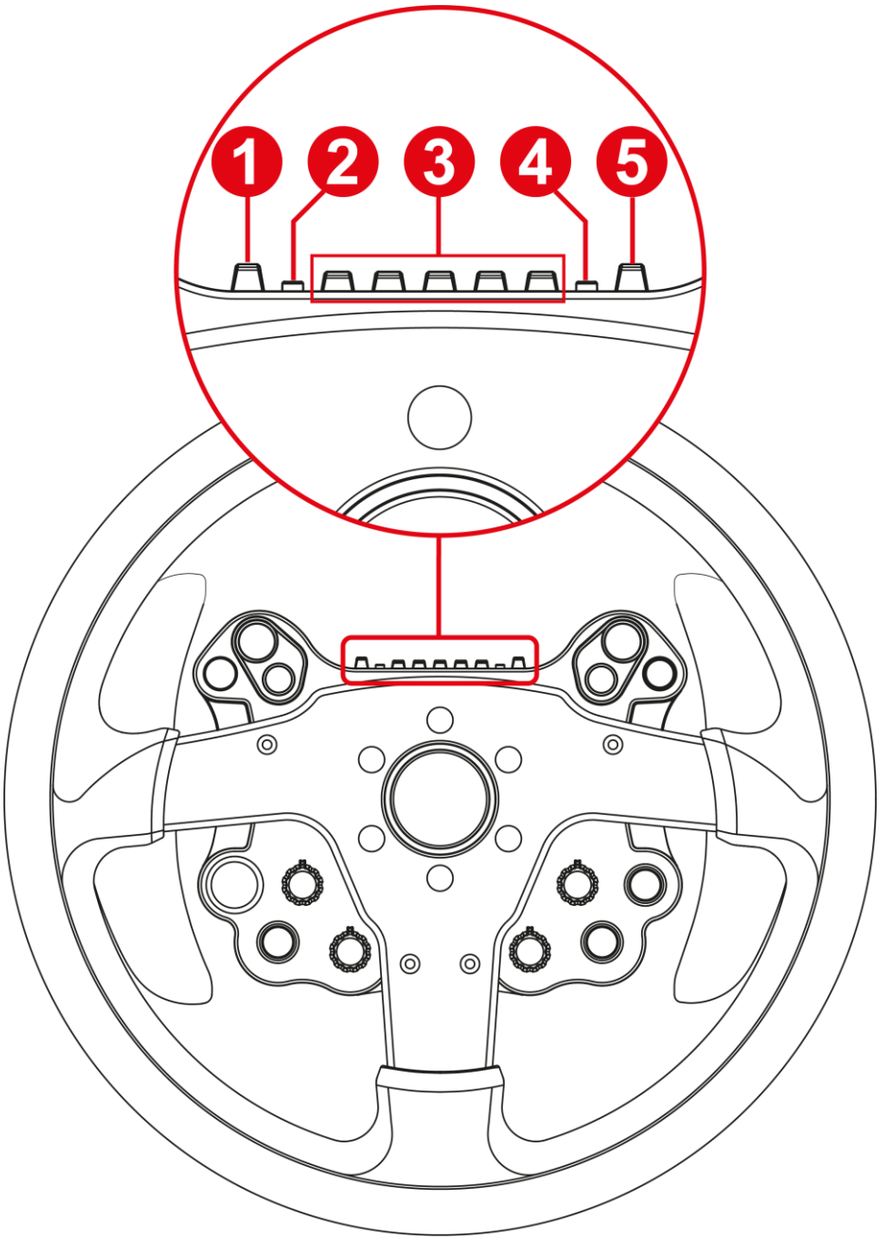
림을 허브에 조립할 때 나사를 너무 세게 힘을 주어 조이지 마십시오.



휠을 허브에 조립할 때 접촉 스프링이 제자리에 있는지 확인하십시오.

허브에서 휠을 분해할 때 접촉 스프링을 잃지 않도록 주의하십시오.

7. LED 작동



❶ 왼쪽 아날로그 패들 시프터의 플래그 또는 기능(미포함)

❷ 조정 버튼 **1(LED** 강도, **LED** 디스플레이 모드 선택)

❸ 엔진 속도**(RPM) LED**

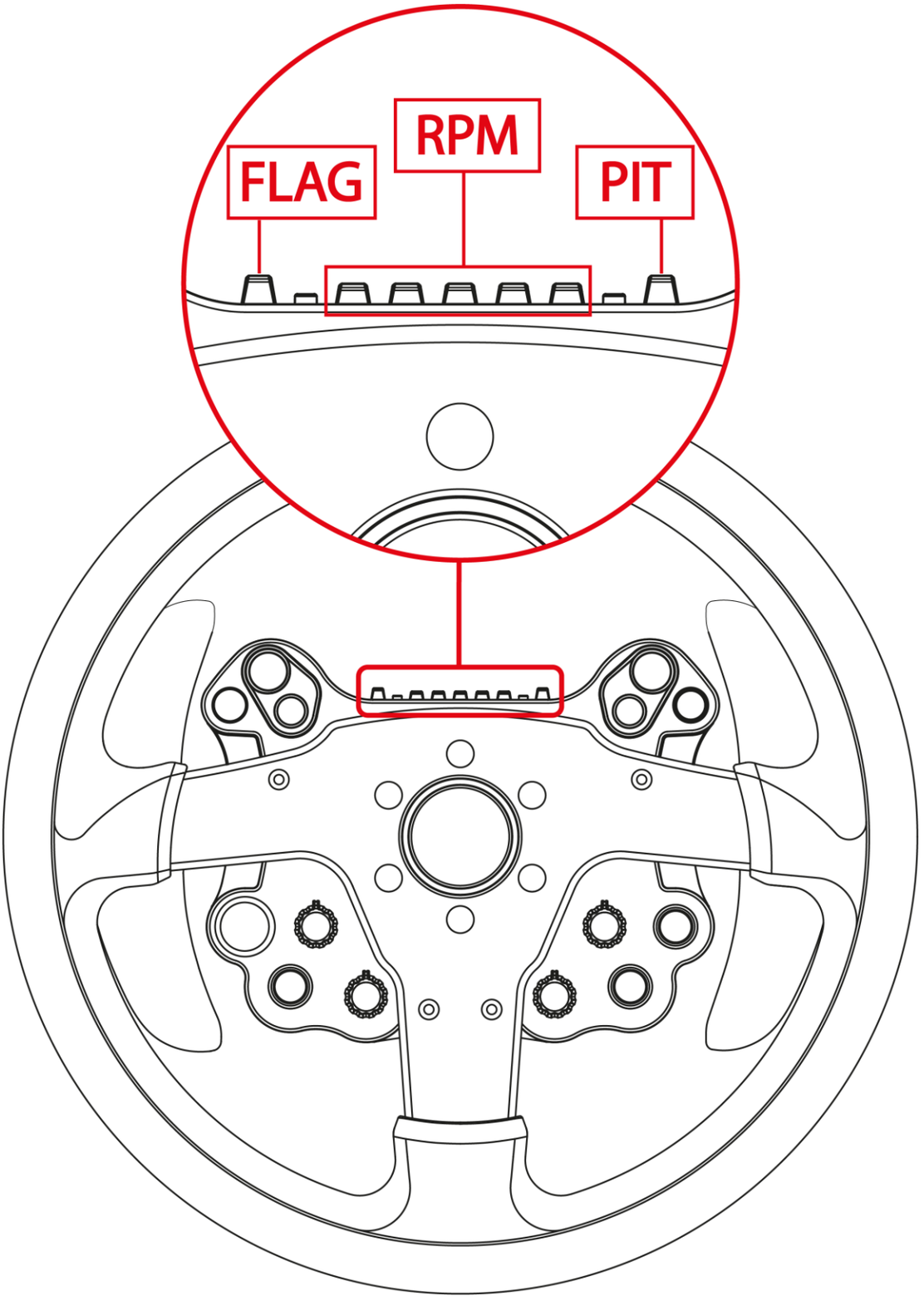
❹ 조정 버튼 **2(**아날로그 패들 시프터 조정 **–** 미포함)

❺ 오른쪽 아날로그 패들 시프터의 피트 또는 기능(미포함)

Xbox 시리즈 및 Xbox One 에서는 콘솔 프로토콜 제한 때문에 원격 측정 데이터를 사용할 수 없습니다.

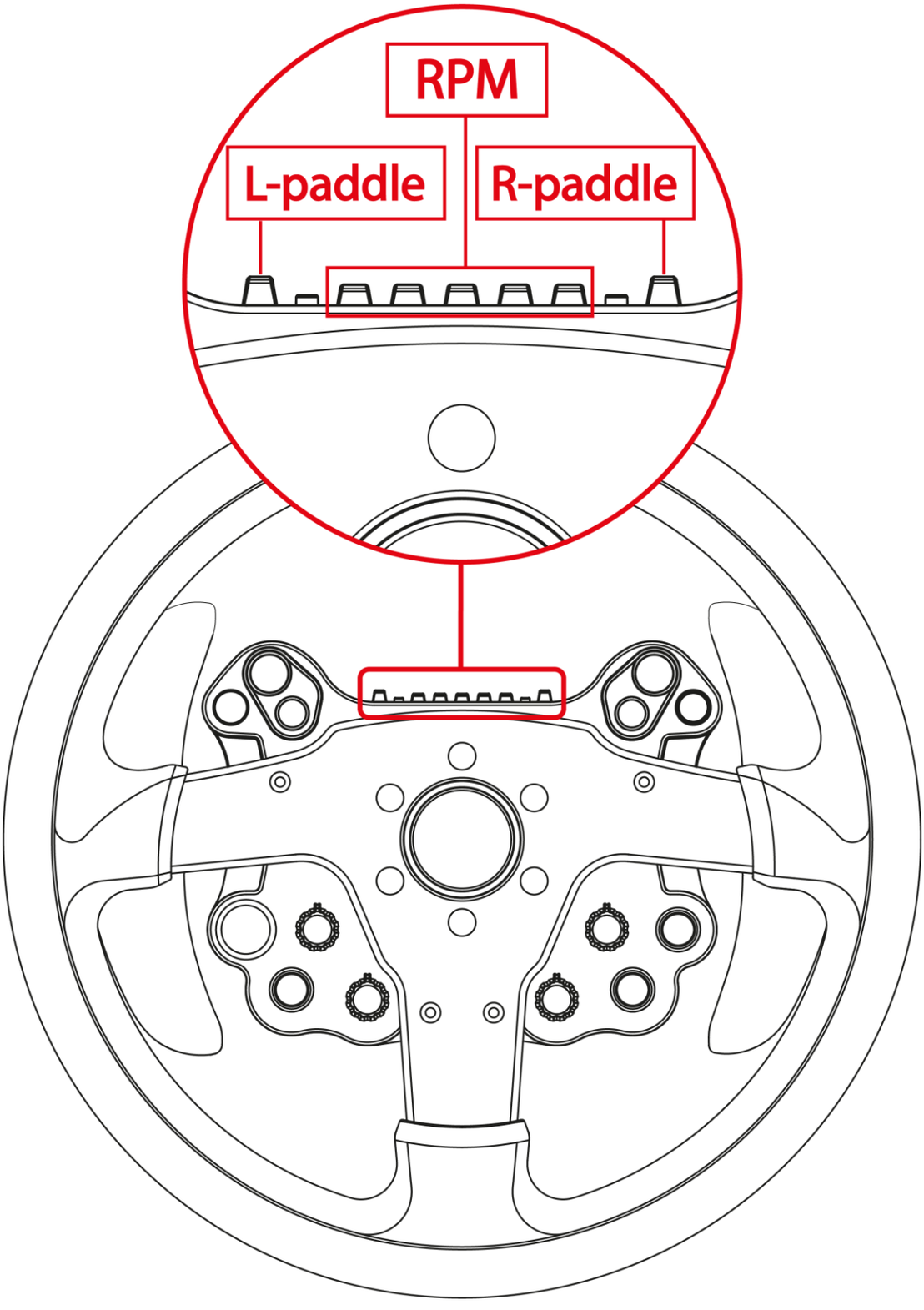
원격 측정을 통한 게임에서의 레이스 데이터 표시

EVO RACING 32R LEATHER 는 LED 를 통해 플래그, 피트, 엔진 속도(RPM) 등 다양한 유형의 정보를 표시합니다.

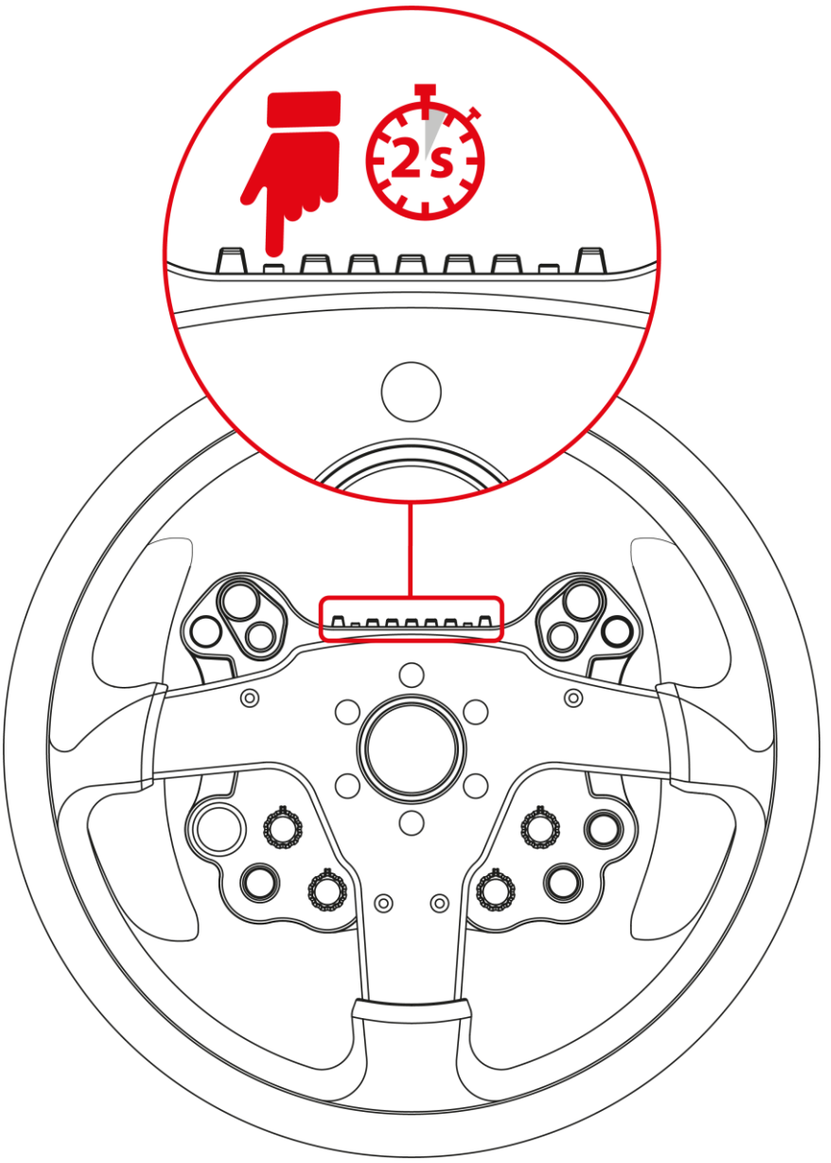


원격 측정 없이 게임에서의 레이스 데이터 표시

원격 측정을 지원하지 않는 게임에서는 엔진 속도(RPM)와 추가 아날로그 패들 시프터(포함되지 않음)의 기능만 표시됩니다.



LED 메뉴 진입/종료 방법



- **LED 메뉴를 시작**하려면 조정 버튼 1 을 2 초 동안 길게 누릅니다.

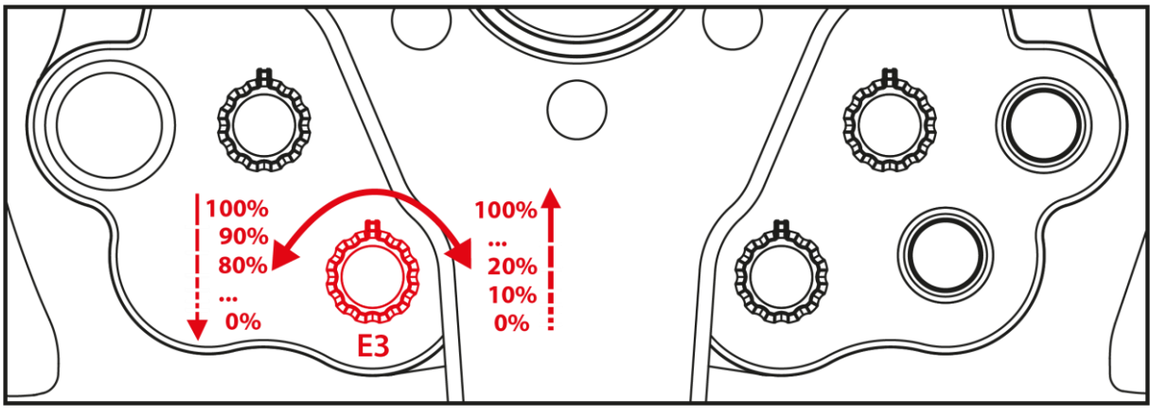
- **LED 메뉴를 종료**하려면 조정 버튼 1 을 2 초 동안 길게 누릅니다.

이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.

LED 밝기 조절 방법

- 조정 버튼 1 을 2 초 동안 눌러 LED 메뉴를 시작합니다.

- 밝기를 낮추려면 왼쪽 인코더(E3)를 왼쪽으로 돌리고 밝기를 높이려면 오른쪽으로 돌립니다.



- 조정 버튼 1 을 2 초 동안 눌러 LED 메뉴를 종료합니다.

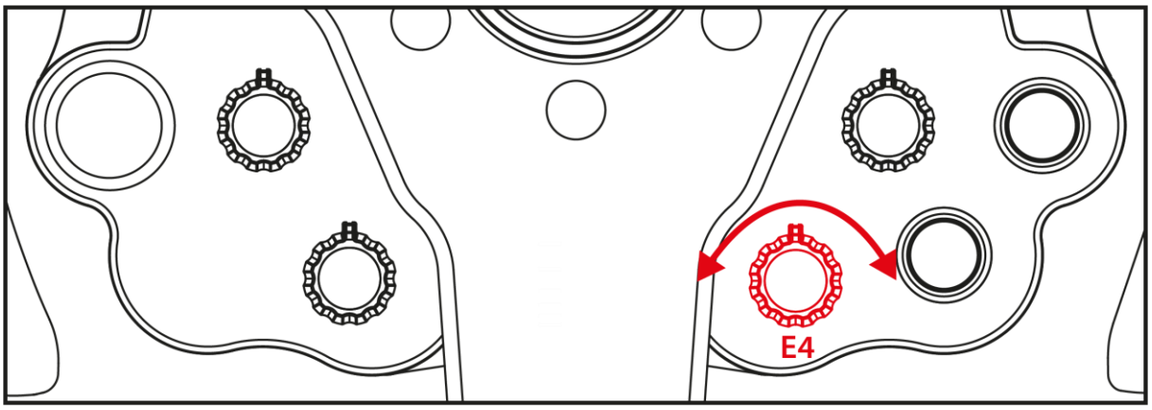
LED 강도는 10% 단위로 증가하거나 감소합니다.

이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.

LED 모드 선택 방법

EVO RACING 32R LEATHER 에는 두 가지 LED 모드가 있습니다. 두 모드 중 하나를 선택하면 엔진 속도(RPM) LED 디스플레이가 변경됩니다.

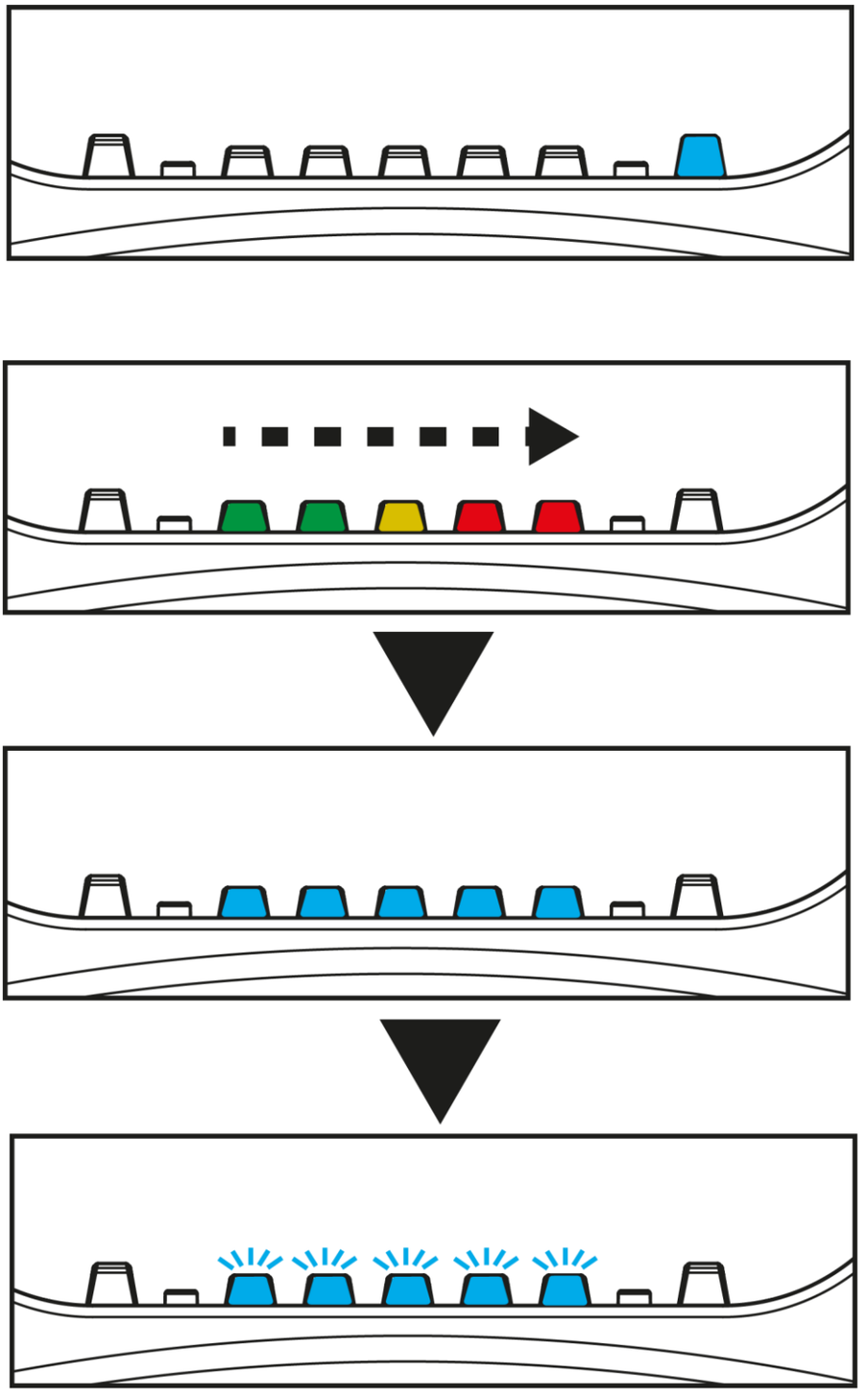
- 조정 버튼 1 을 2 초 동안 눌러 LED 메뉴를 시작합니다.
- 오른쪽 인코더(E4)를 오른쪽으로 돌려 파란색 모드를 선택하거나 왼쪽으로 돌려 빨간색 모드를 선택합니다..



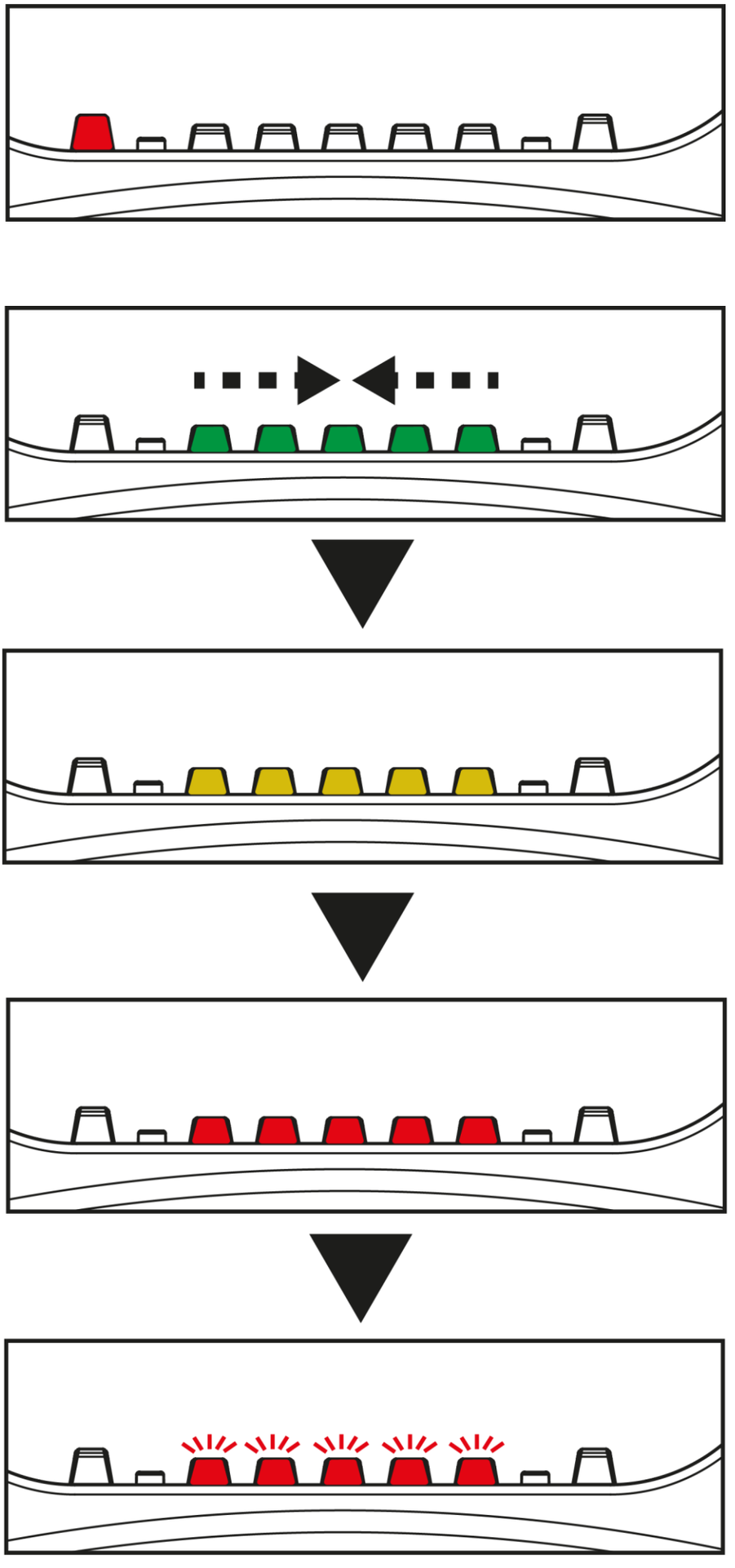
- 조정 버튼 1 을 2 초 동안 눌러 LED 메뉴를 종료합니다.

이 모드는 8 초 이내에 아무 작업도 수행하지 않으면 자동 종료됩니다.

파란색 모드



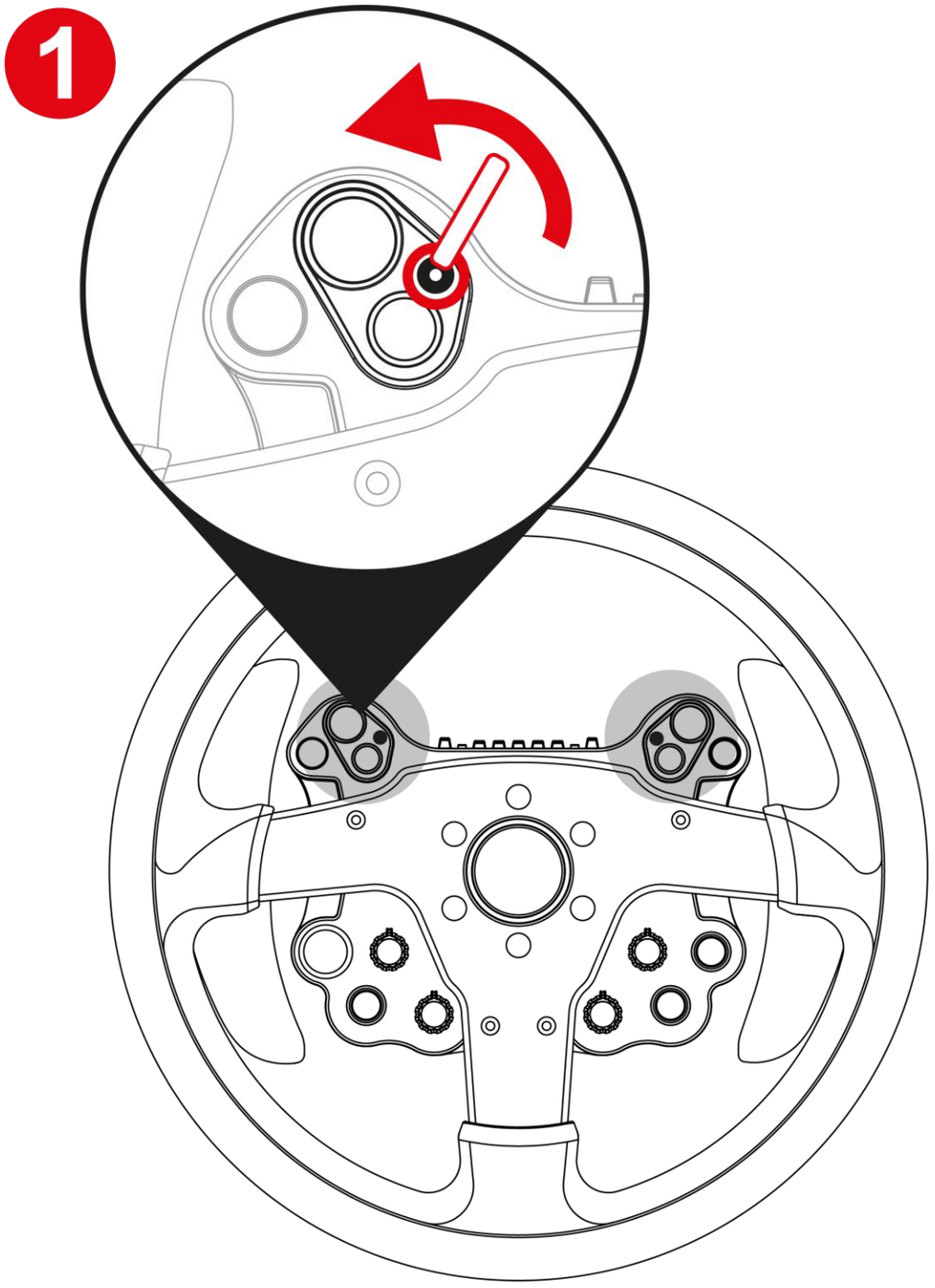
빨간색 모드



8. 엄지 버튼 조정

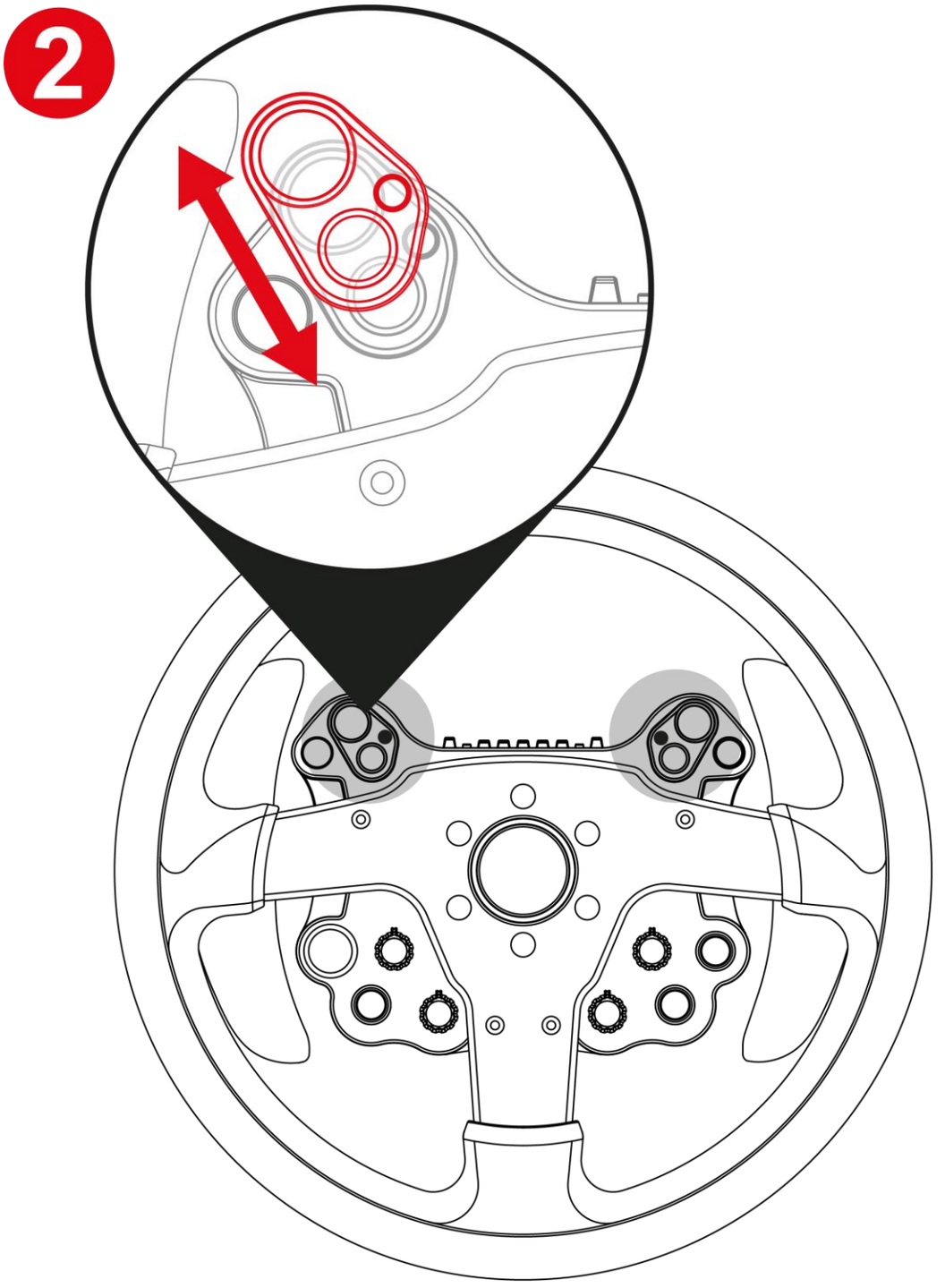
엄지 버튼은 휠림의 양쪽에 위치하고 있으며 모든 게이머에게 적합한 핸들링이 가능하도록 **높이**를 조정할 수 있습니다.

엄지 버튼의 높이 조정

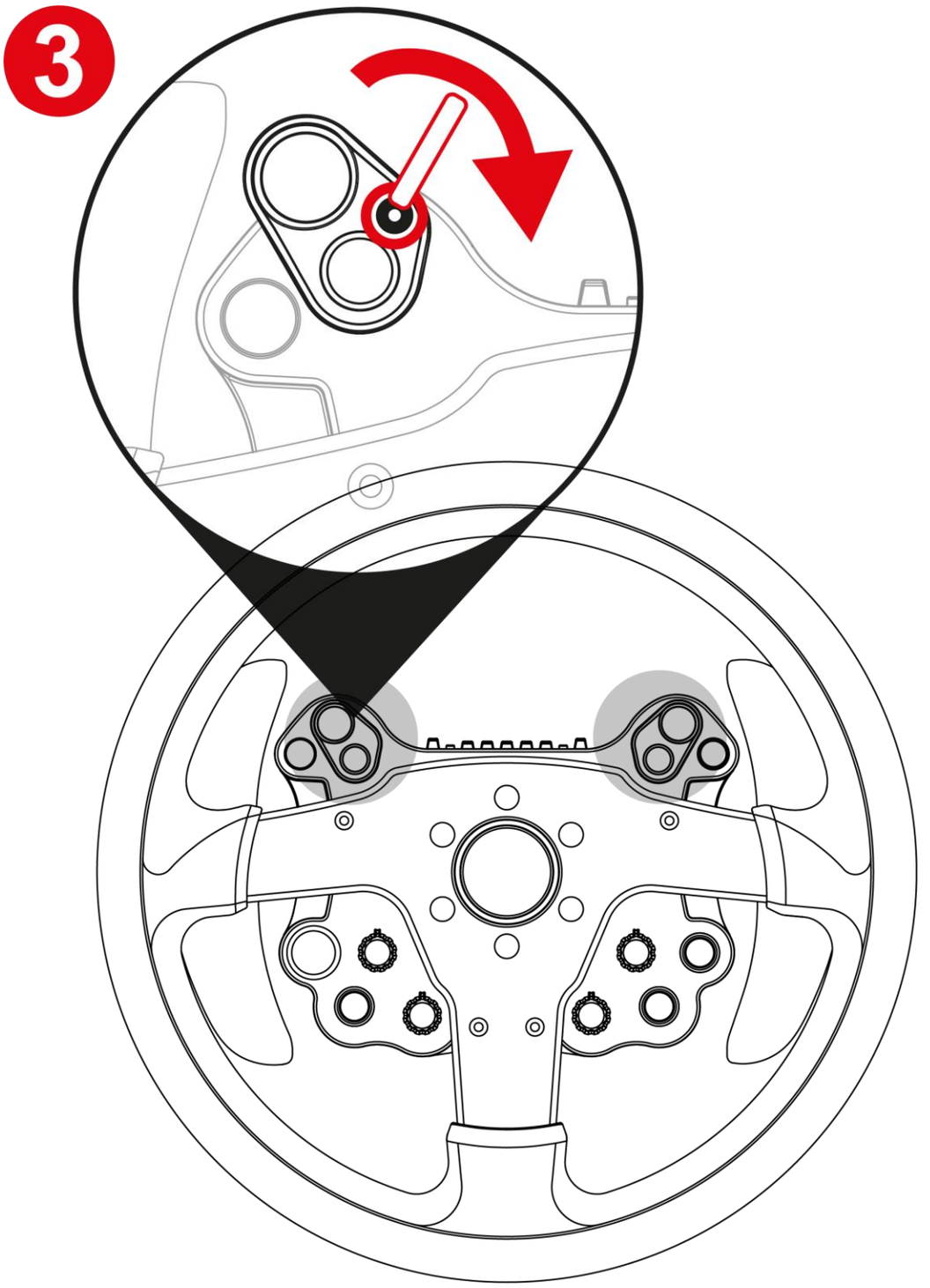


❶ 포함된 별 렌치의 긴 부분을 사용하여 나사를 풉니다.

나사를 완전히 풀지 않도록 조심하세요.



❷ 원하시는 높이로 버튼 모듈을 슬라이드합니다.

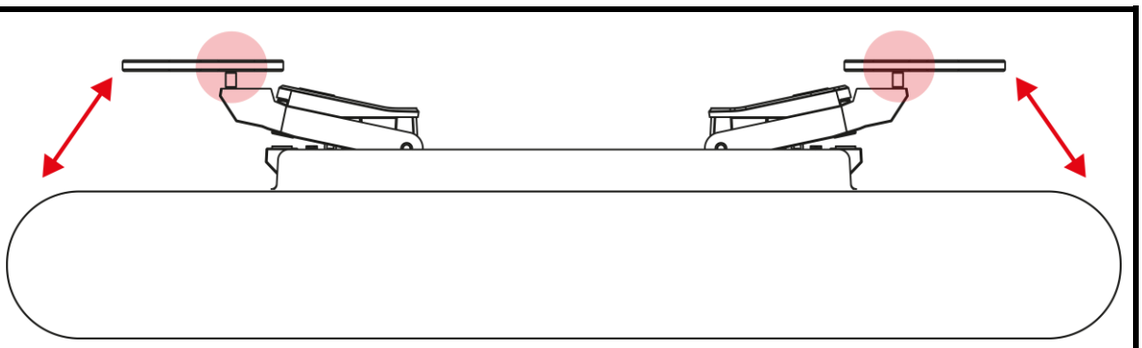


❸ 포함된 별 렌치의 긴 부분을 사용하여 나사를 다시 조입니다.

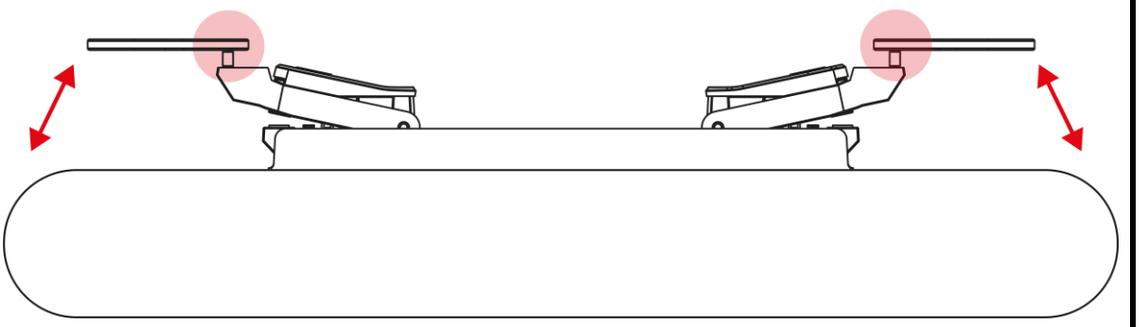
9. 패들 시프터 커스터마이제이션

EVO RACING 32R LEATHER 의 패들 시프터는 **간격**과 **도달** 범위를 조정할 수 있습니다.

간격은 패들 시프터의 폭을 조정하는 것으로, 그립과 패들 시프터 사이의 거리를 변경합니다.

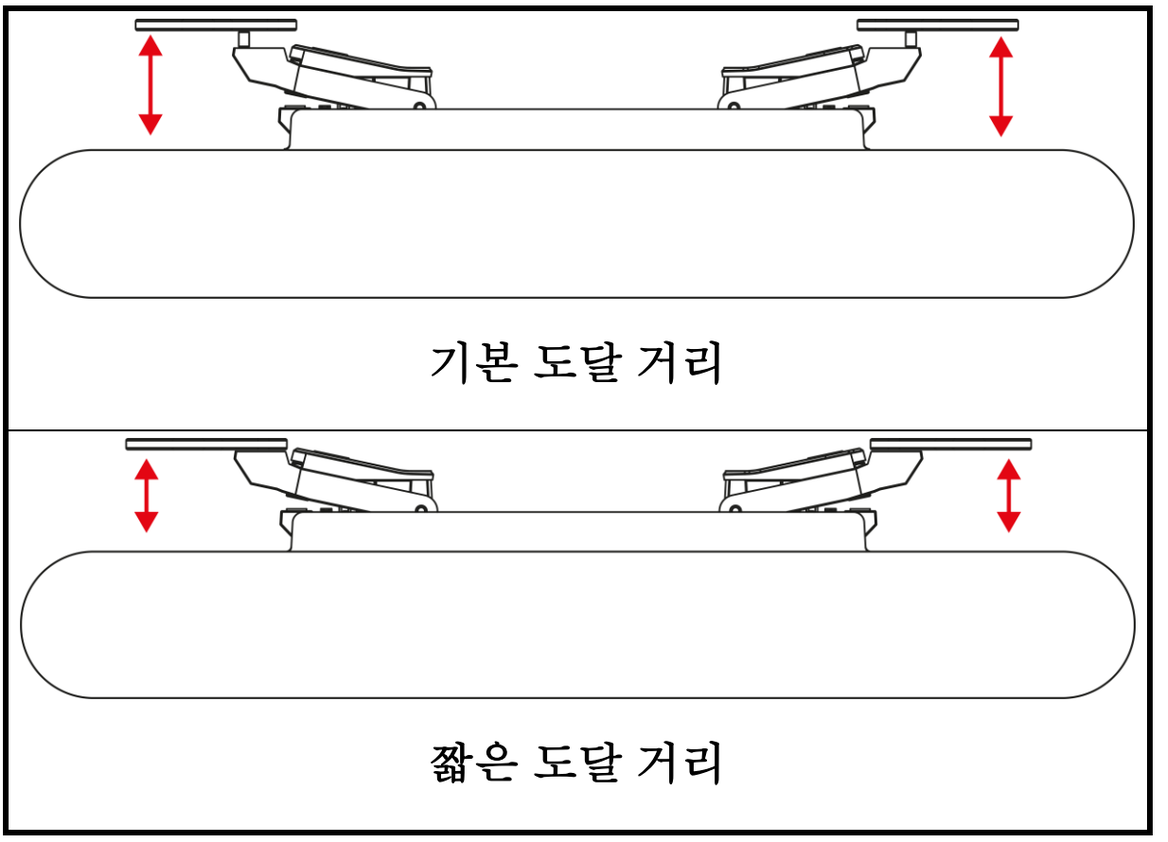


그립과 패들 시프터 사이 거리 – 기본값

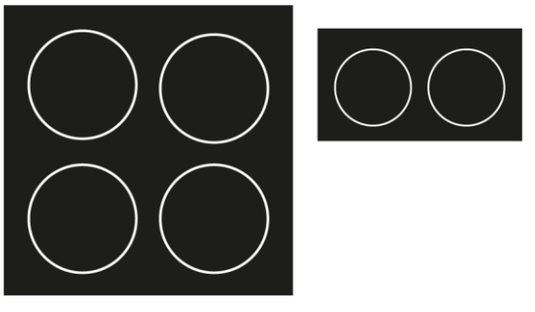


짧은 그립과 패들 시프터 사이 거리

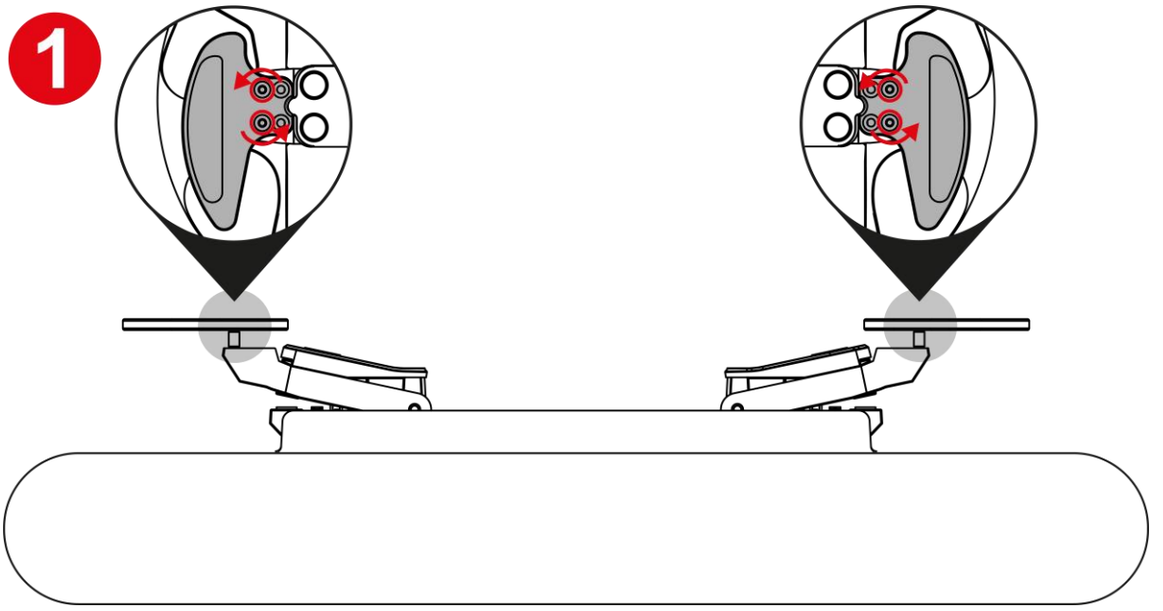
스페이서를 사용해 **도달 거리**를 조정하면 패들 시프터 작동 거리가 변경됩니다.



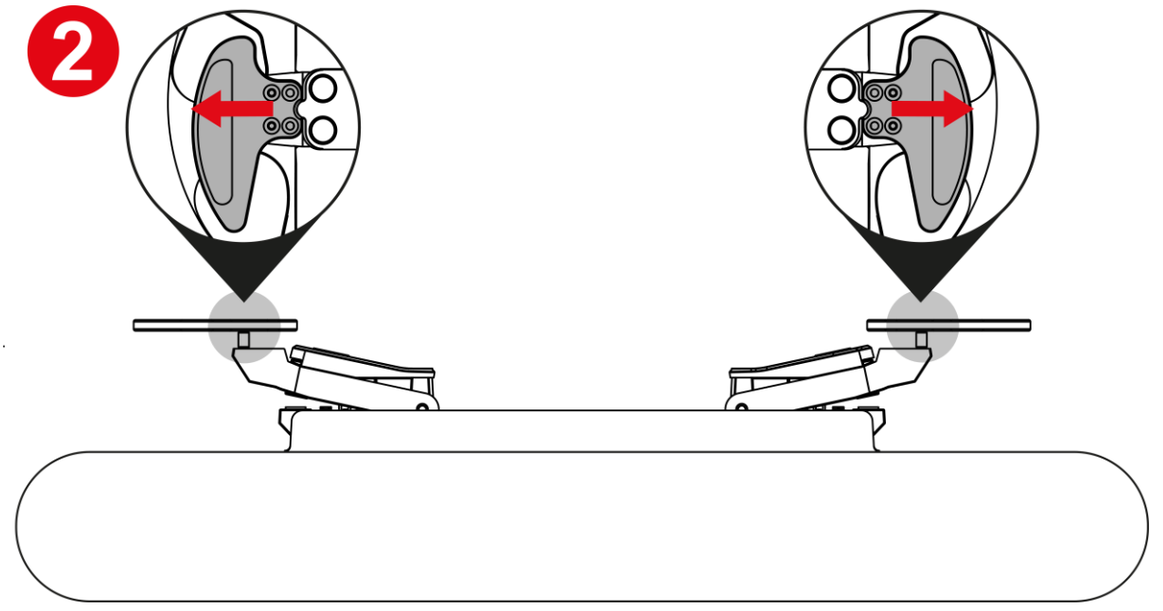
또한, 제공된 패드 세트를 사용하여 패들 시프터가 만들어내는 **자기 감도**와 **사운드 레벨**을 조정할 수 있습니다.



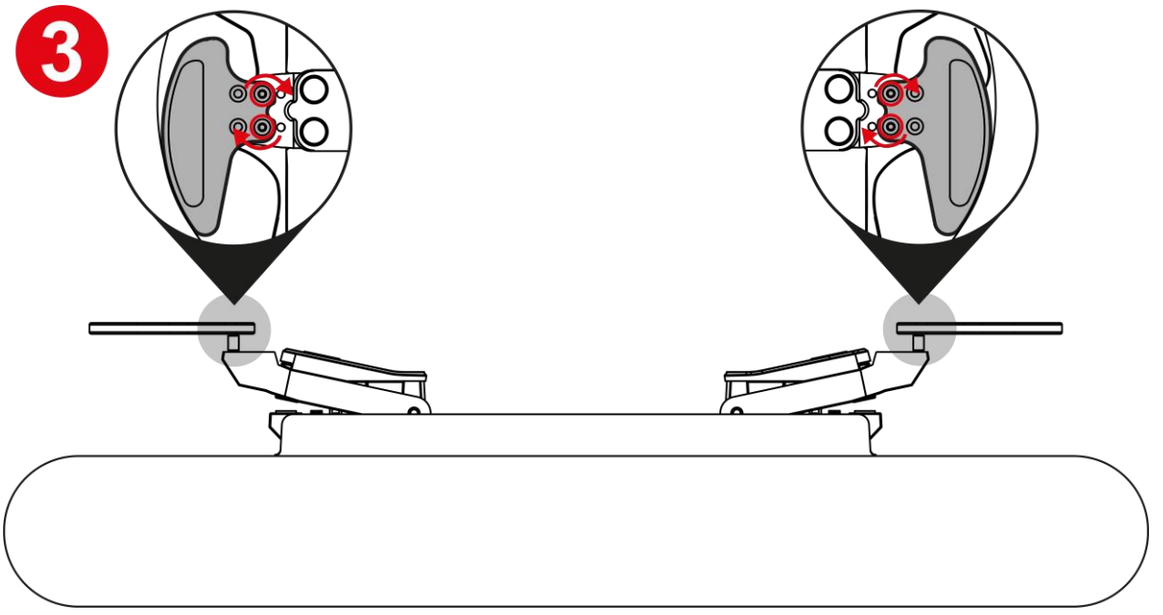
패들 시프터 간격 조정 방법



❶ 제공된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 풉니다.

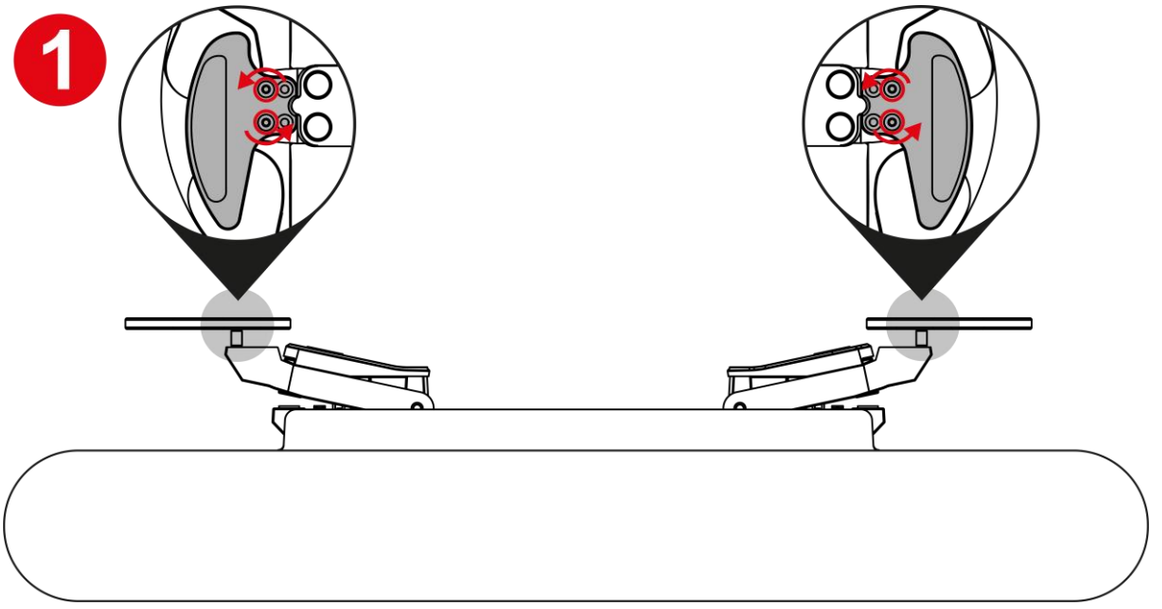


❷ 패들 시프터를 바깥쪽으로 이동하여 구멍을 맞춥니다.

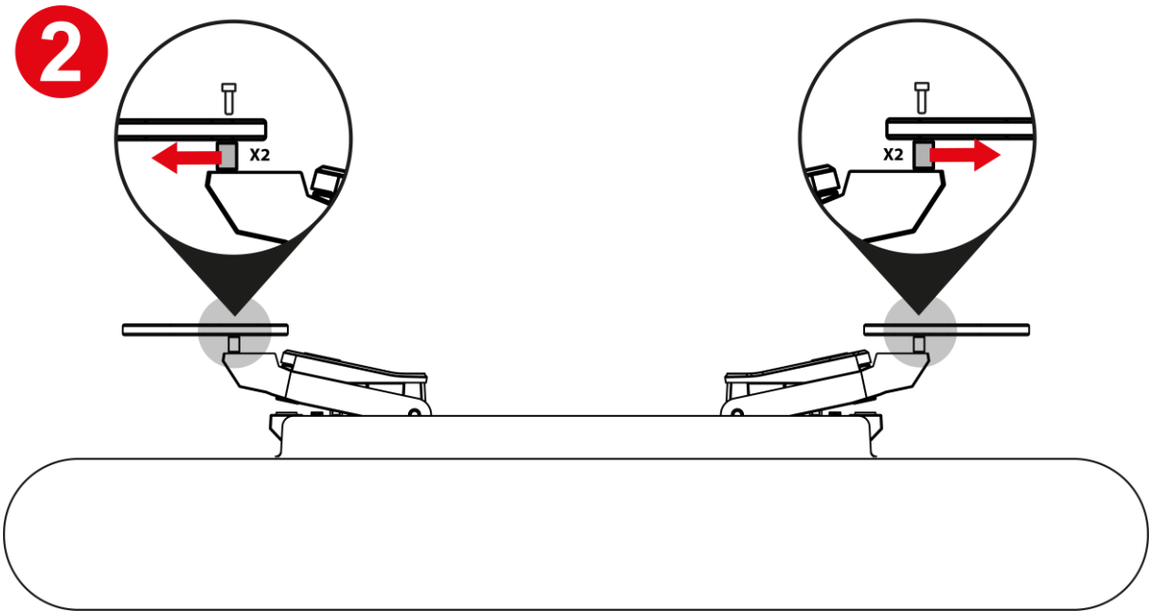


❸ 제공된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 조입니다.

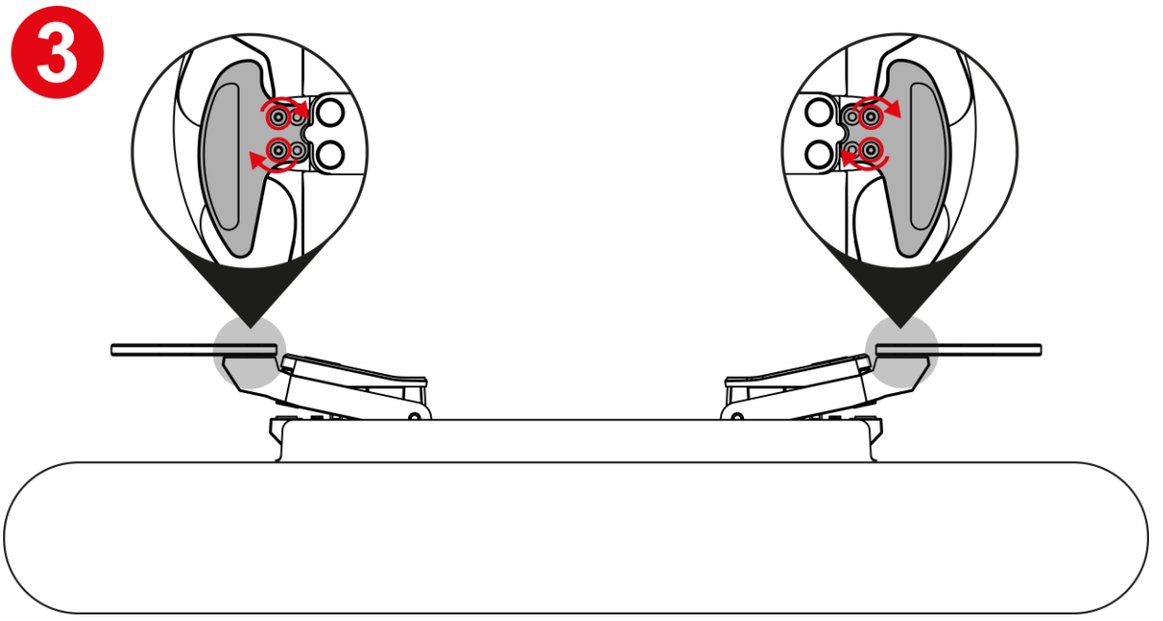
패들 시프터 도달 거리 조정 방법



❶ 제공된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 풉니다.

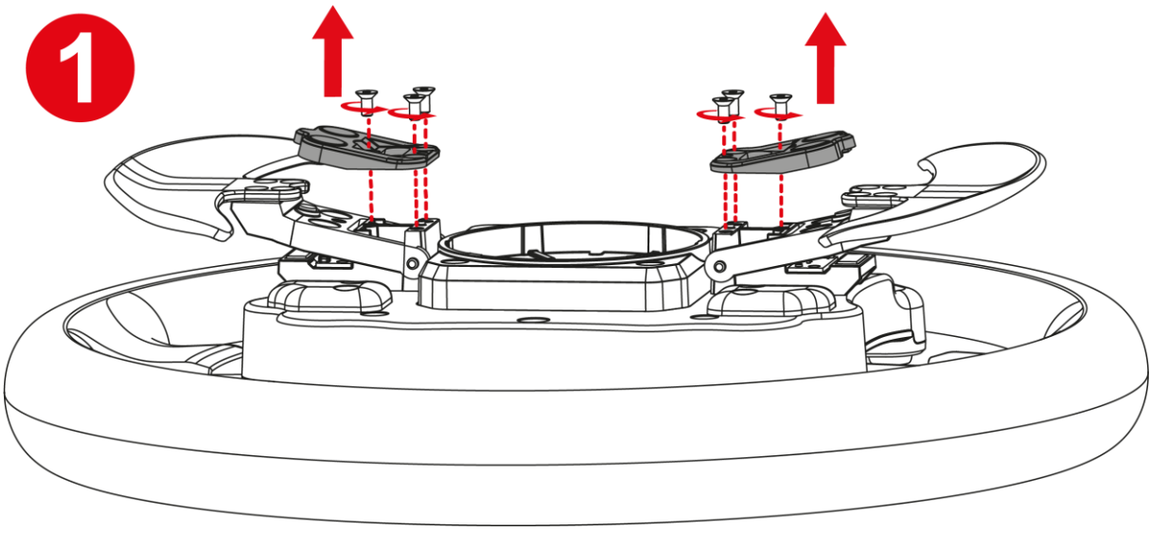


❷ 스페이서를 분리합니다.

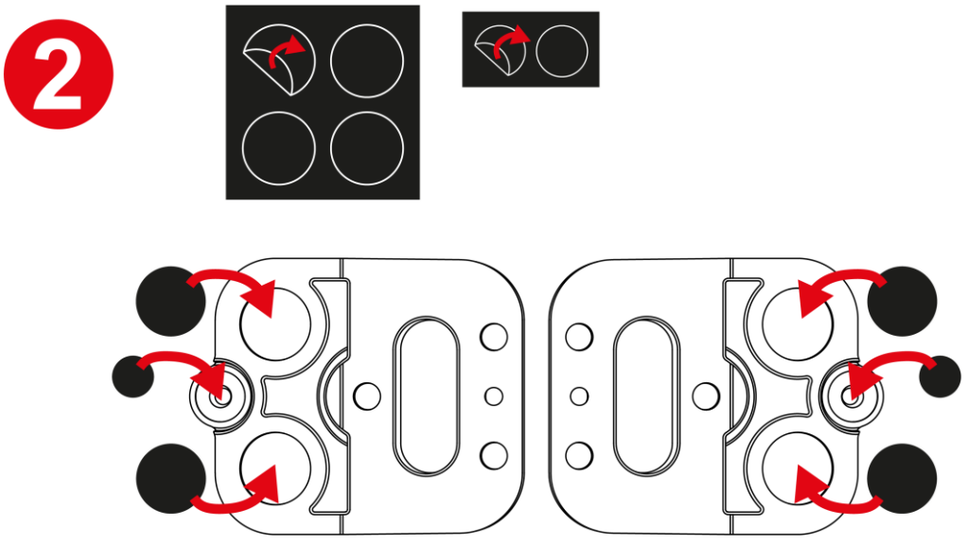


❸ 제공된 Torx 렌치를 사용하여 패들 시프터 나사 4 개를 조입니다.

패들 시프터의 자기 감도 및 사운드 레벨 조정 방법

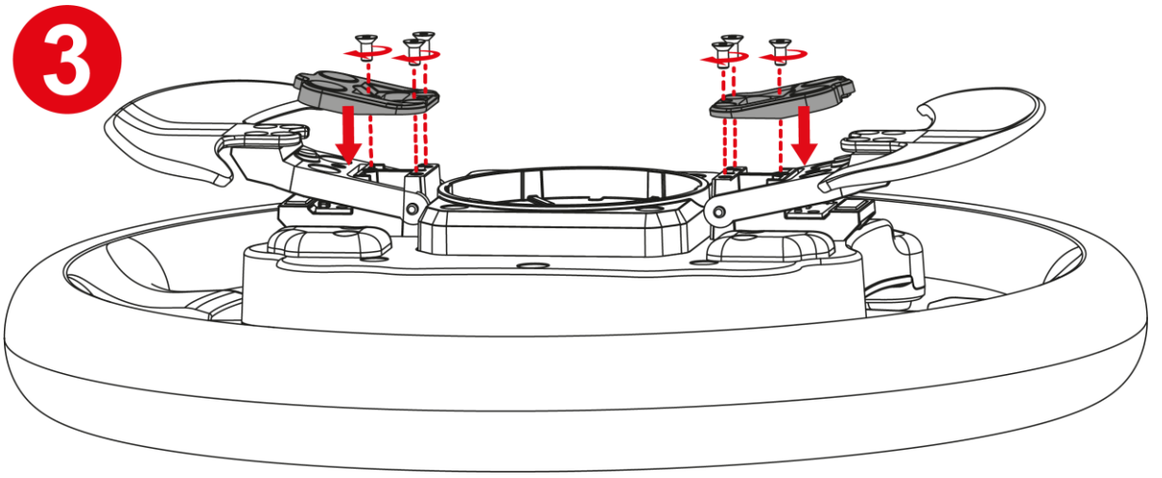


❶ 제공된 Torx 렌치를 사용해 멈춤 나사 6 개를 풀어 마그네틱 스톱을 분리합니다.



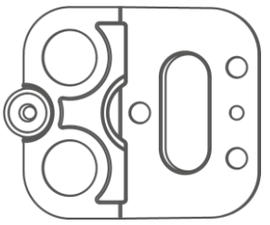
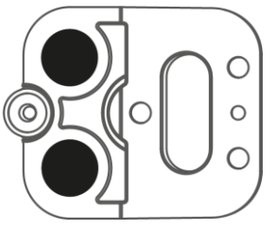
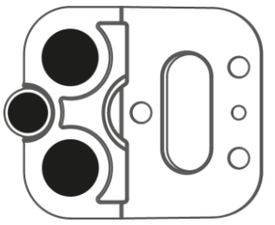
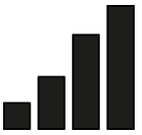
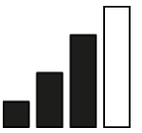
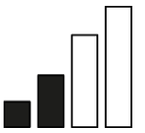
❷ 제공된 패드를 벗겨 마그네틱 스톱 아래의 적절한 위치에 부착합니다.

가능한 구성 및 그 효과에 대해서는 **자기 감도 및 패들 시프터 사운드 감쇠 표**를 참조하십시오.



❸ 마그네틱 스톱을 다시 설치하고 제공된 Torx 렌치를 사용하여 멈춤 나사 6 개를 조입니다.

자기 감도 및 패들 시프터 사운드 감쇠 표

	 (기본값)		
자기 감도			
사운드			

10. 자주 묻는 질문 및 기술 지원

EVO RACING 32R LEATHER 에 관해 질문이 있거나 기술적인 문제를 겪고 계십니까? 그런 경우에는 Thrustmaster 기술 지원 웹 사이트를 방문하시기 바랍니다.

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

이 페이지에서 휠 펌웨어를 업데이트할 수도 있습니다.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Användarmanual

Läs noggrant igenom instruktionerna i denna manual **innan** du installerar produkten, **innan** produkten används och **innan** underhåll utförs på den. Var noga med att följa säkerhetsinstruktionerna. Att inte följa instruktionerna kan leda till olyckor och/eller skada. Behåll denna manual så att du kan läsa instruktionerna även i framtiden.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1. INNEHÅLL I FÖRPACKNINGEN 5
2. FUNKTIONER.....6
3. INFORMATION RÖRANDE ANVÄNDNINGEN AV RATTEN.....9
4. INSTALLATION AV SNABBURKOPPLINGSHÅLLAREN 15

Installation av snabburkopplingshållaren för spärrbasar 16

Installation av snabburkopplingshållaren för skruvbasar 21

5. MAPPNING.....26

Mappning på PC.....26

Mappning på PS4™/PS5™ 27

Mappning på Xbox Series/Xbox One.....29

6. MONTERA OCH DEMONTERA EVO RACING 32R LEATHER 30

7. LED-LAMPORNA.....33

Raceinformation i spel med telemetri.....35

Raceinformation i spel utan telemetri.....36

Öppna/stänga LED-menyn.....37

Justera LED-lampornas ljusstyrka.....38

Välja LED-läge.....39

8. JUSTERA TUMKNAPPARNA 42

Justera höjden på tumknapparna.....43

9. ANPASSA VÄXELPADDLARNA.....46

Justera växelpaddlarnas mellanrum.....48

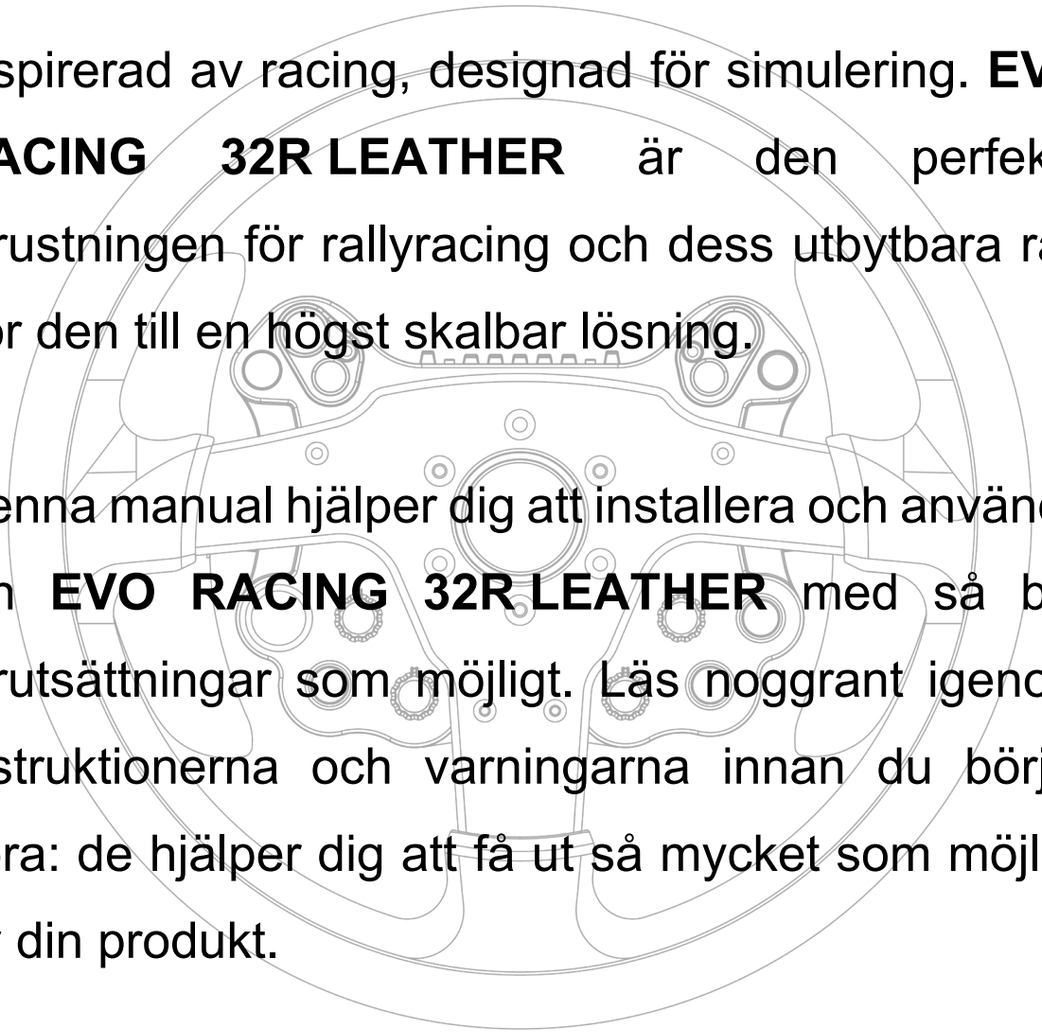
Justera växelpaddlarnas räckvidd.....50

Justera växelpaddlarnas magnetiska känslighet och ljudnivå 52

10. VANLIGA FRÅGOR OCH TEKNISK SUPPORT.....54

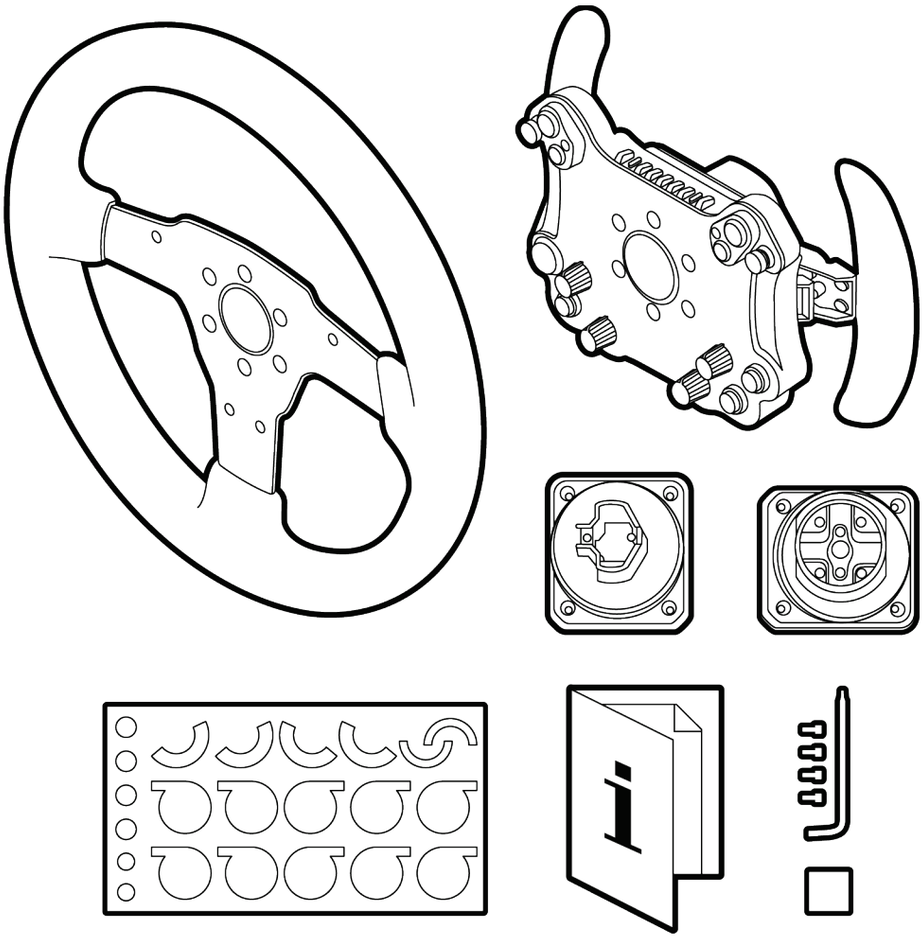
EVO RACING
32R LEATHER

Inspirerad av racing, designad för simulering. **EVO RACING 32R LEATHER** är den perfekta utrustningen för rallyracing och dess utbytbara ratt gör den till en högst skalbar lösning.

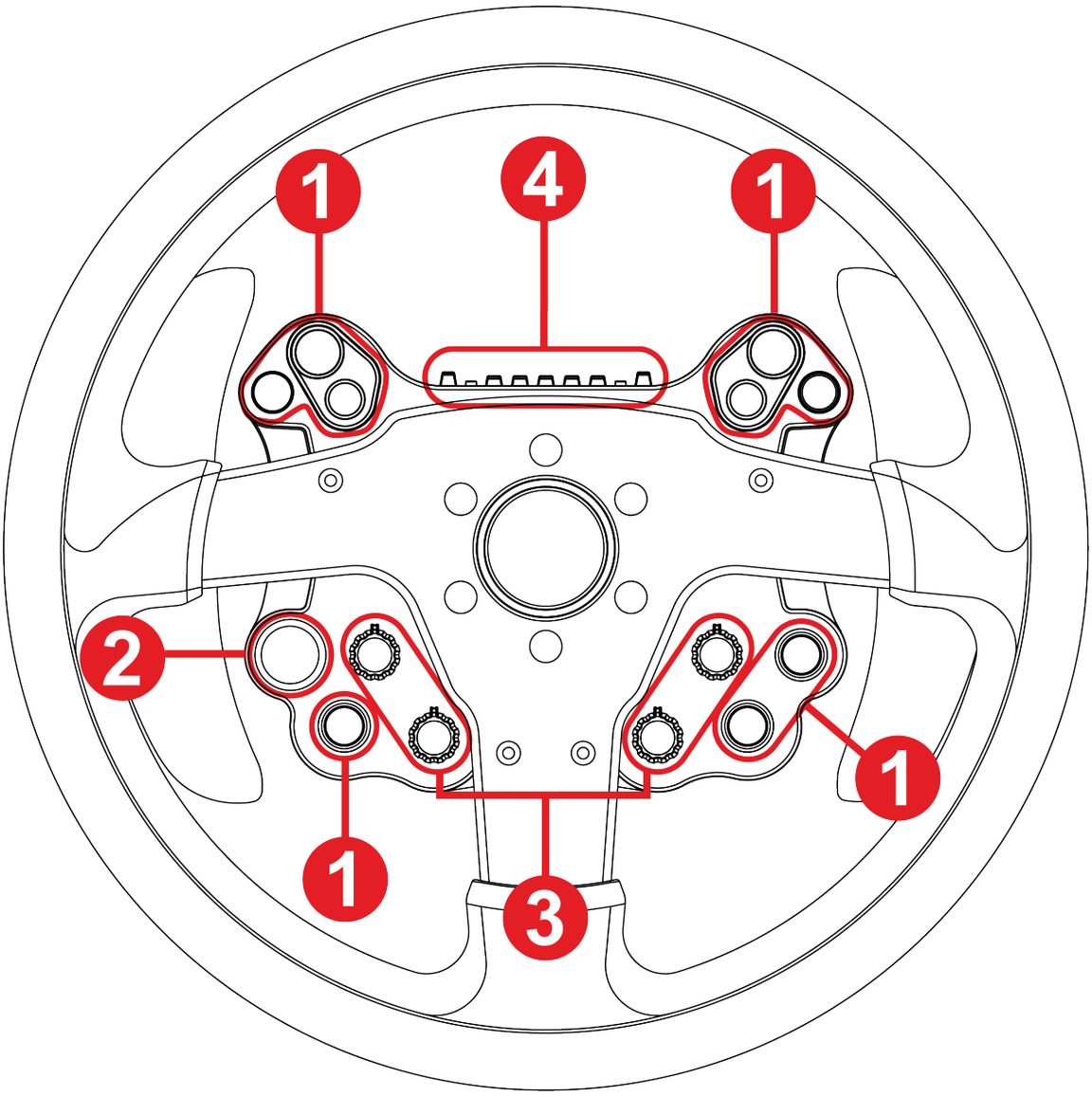


Denna manual hjälper dig att installera och använda din **EVO RACING 32R LEATHER** med så bra förutsättningar som möjligt. Läs noggrant igenom instruktionerna och varningarna innan du börjar köra: de hjälper dig att få ut så mycket som möjligt av din produkt.

1. Innehåll i förpackningen



2. Funktioner

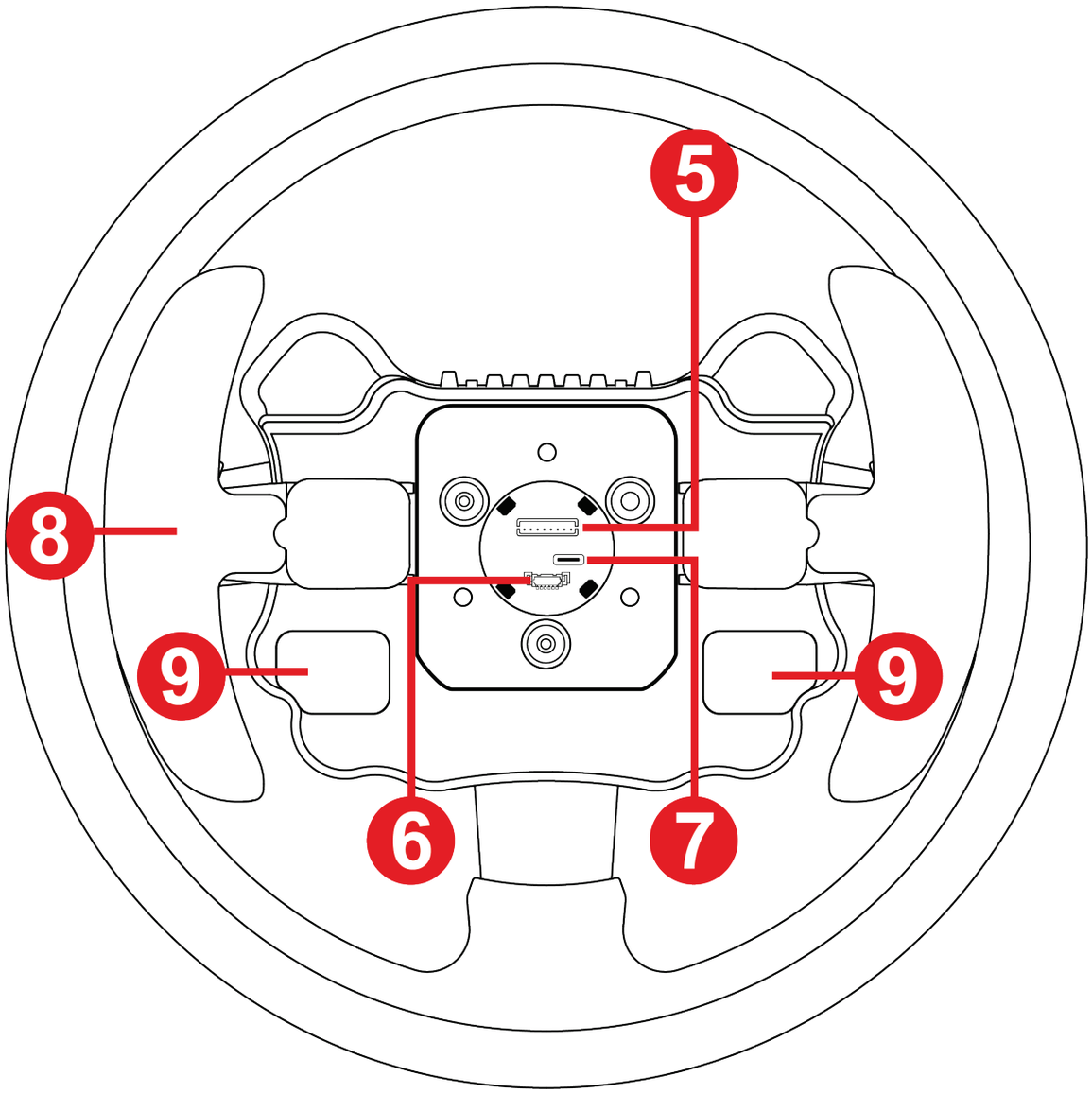


❶ **9 åtgärdsknappar**

❷ **Styrknapp**

❸ **Vridbara encoders**

❹ **Varvtalslampor, raceinformation (flaggor, depåer) och justeringsknappar**



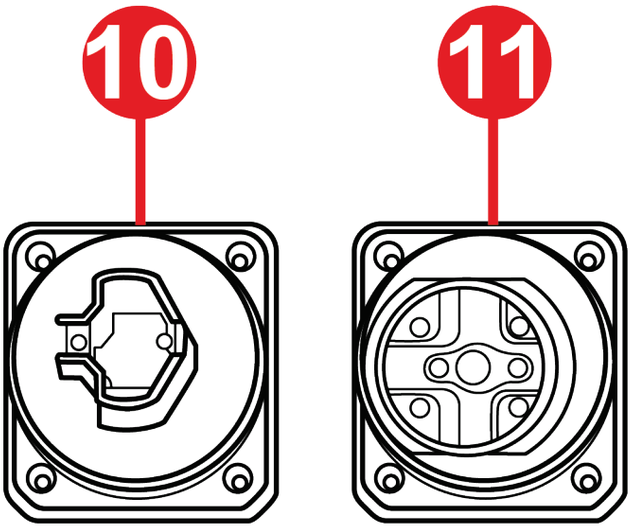
❺ Anslutningsport för snabburkopplingshållaren för skruvbasar

❻ Anslutningsport för snabburkopplingshållaren för spärrbasar

❼ USB-C-port (om en firmwareuppdatering behövs – kabel ingår ej)

❽ Magnetiska växelpaddlar

❾ Anslutningsport för extra analoga växelpaddlar (kommer snart)



10 Snabburkopplingshållare för spärrbasar

11 Snabburkopplingshållare för skruvbasar

3. Information rörande användningen av ratten



Dokumentation

Läs noggrant igenom denna dokumentation igen innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.



Firmwareuppdatering

Du måste uppdatera firmwaren till din racingratts bas (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) med den senaste tillgängliga versionen.

Det gör du genom att följa dessa tre steg:

1. Gå till

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

och välj din Thrustmaster-bas.

2. Avinstallera den gamla PC-drivrutinen och installera sedan den nya PC-drivrutinen som du hittar under Drivrutiner. Starta om datorn när installationen är klar

3. Öppna **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER**-appen och uppdatera din racingratts bas med den senaste tillgängliga versionen.

Om du inte uppdaterar firmwaren till din racingratts bas kommer din rattring inte att fungera som den ska.



Elektriska stötar

- Förvara produkten på ett torrt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- Sätt i kontakter på rätt sätt.
- Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- Kortslut inte produkten.
- Montera aldrig isär produkten (förutom om så anges i manualen), kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.
- Öppna inte enheten: det finns inga delar däri som får repareras av användaren. Eventuella reparationer måste utföras av tillverkaren, en specificerad byrå eller en behörig tekniker.



Säkra spelområdet

- Ha inga föremål i spelområdet som kan störa användaren, leda till olämpliga rörelser, eller göra att en annan person kommer och avbryter (till exempel kaffekoppar, telefoner, nycklar).
- Täck inte över strömkablarna med en matta, filt, ett täcke eller något annat och ha inga kablar där personer går.



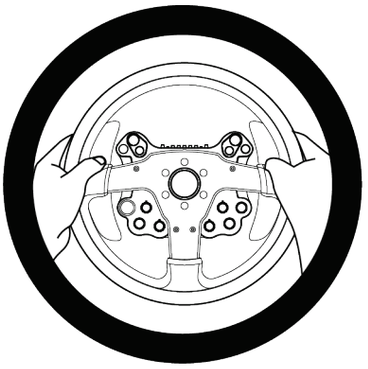
Skador på grund av Force Feedback och upprepade rörelser

Att använda en racingratt med Force Feedback kan leda till muskel- eller ledvärk. För att undvika problem:

- Värm upp innan du börjar och undvik att träna för länge.
- Ta 10 till 15 minuters paus efter varje timme av träning.
- Om du känner smärta eller trötthet i händerna, handlederna, armarna, fötterna eller benen ska du trycka på knappen för att stänga av Force Feedbacken, stänga av basen och vila i några timmar innan du tränar igen.
- Om ovannämnda symtom eller smärtor består när du fortsätter träna ska du sluta träna och kontakta din läkare.
- Ställ inte in Force Feedbacken på en nivå som är för hög för din kunskap eller ditt hälsotillstånd.
- Förvara enheten utom räckhåll för personer under 16 år.
- Kontrollera att basen och ratten är ordentligt monterade enligt instruktionerna i manualen.



Risk för oförutsedda, kraftfulla och snabba rotationer: för aldrig in en hand eller arm genom rattringens öppningar eller i rattens rotationsbana.



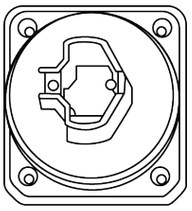
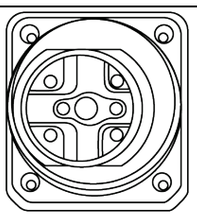
Medan du använder produkten ska du alltid ha båda händerna i rätt position på ratten och aldrig helt släppa taget om den.



Produkten får endast hanteras av personer som är **16 år eller äldre**.

4. Installation av snabburkopplingshållaren

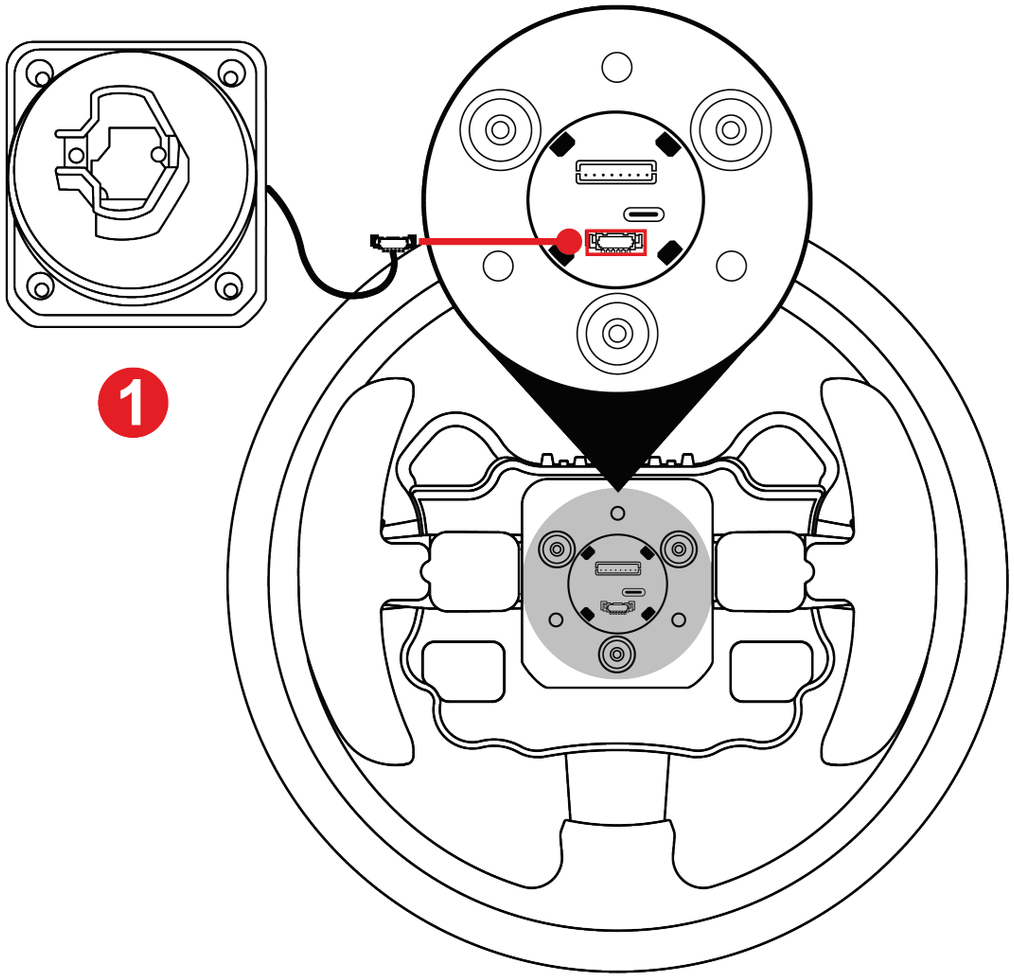
EVO RACING 32R LEATHER kommer med två snabburkopplingshållare som motsvarar Thrustmasters basformat.

System	Kompatibilitet
 Snabburkopplingshållare för spärrbasar	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator och framtida basar från Thrustmaster.
 Snabburkopplingshållare för skruvbasar	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



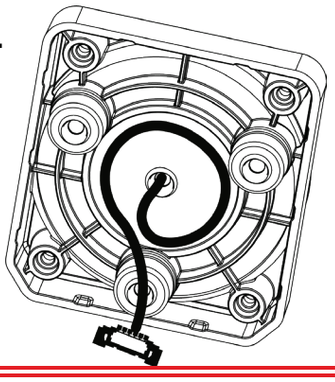
Kontrollera varje gång innan du använder **EVO RACING 32R LEATHER** att den sitter ordentligt fast på stödet enligt instruktionerna i basens manual.

Installation av snabburkopplingshållaren för spärrbasar



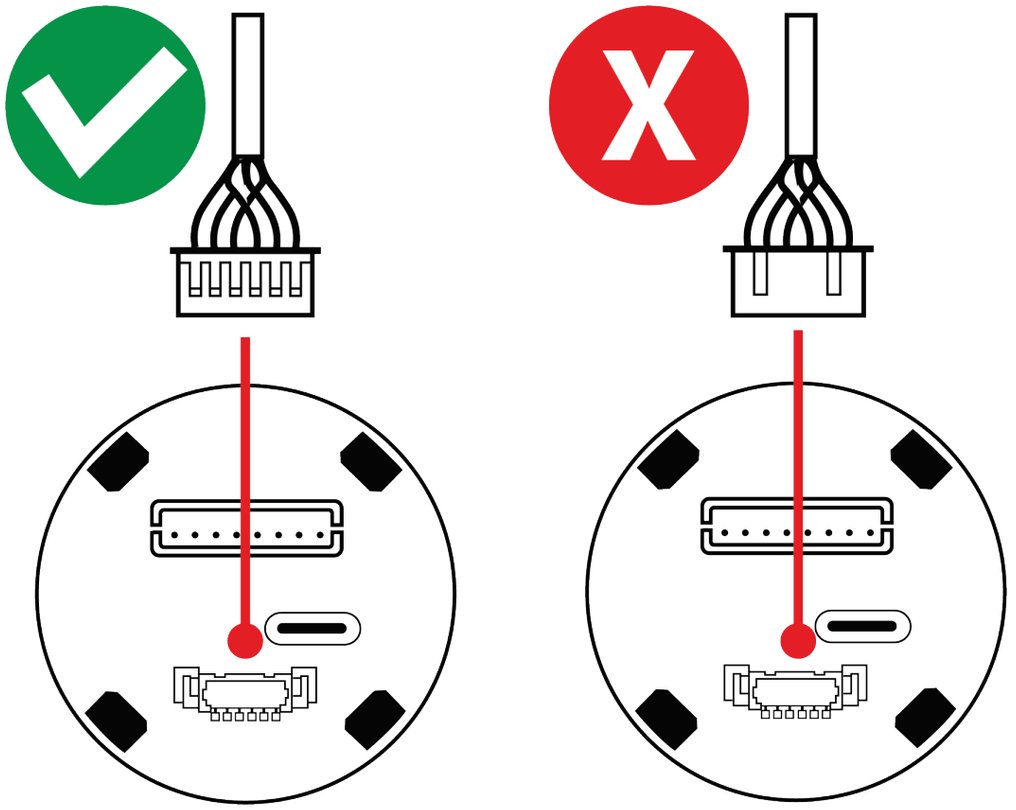
❶ Anslut snabburkopplingshållarens kontakt till motsvarande port på baksidan av ratten.

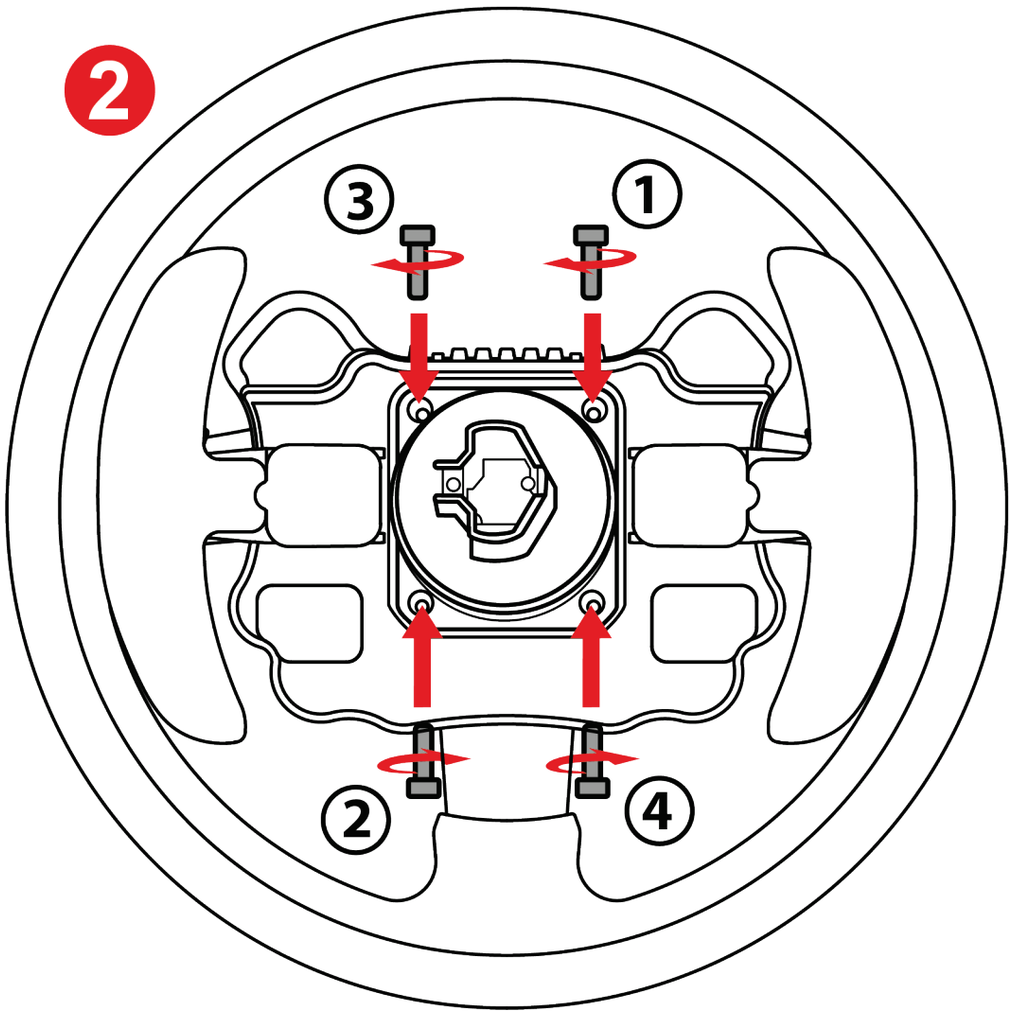
Dra in kabeln innan du skruvar i hållaren för att undvika att klämma kabeln.



Sätt i kontakten helt i porten.

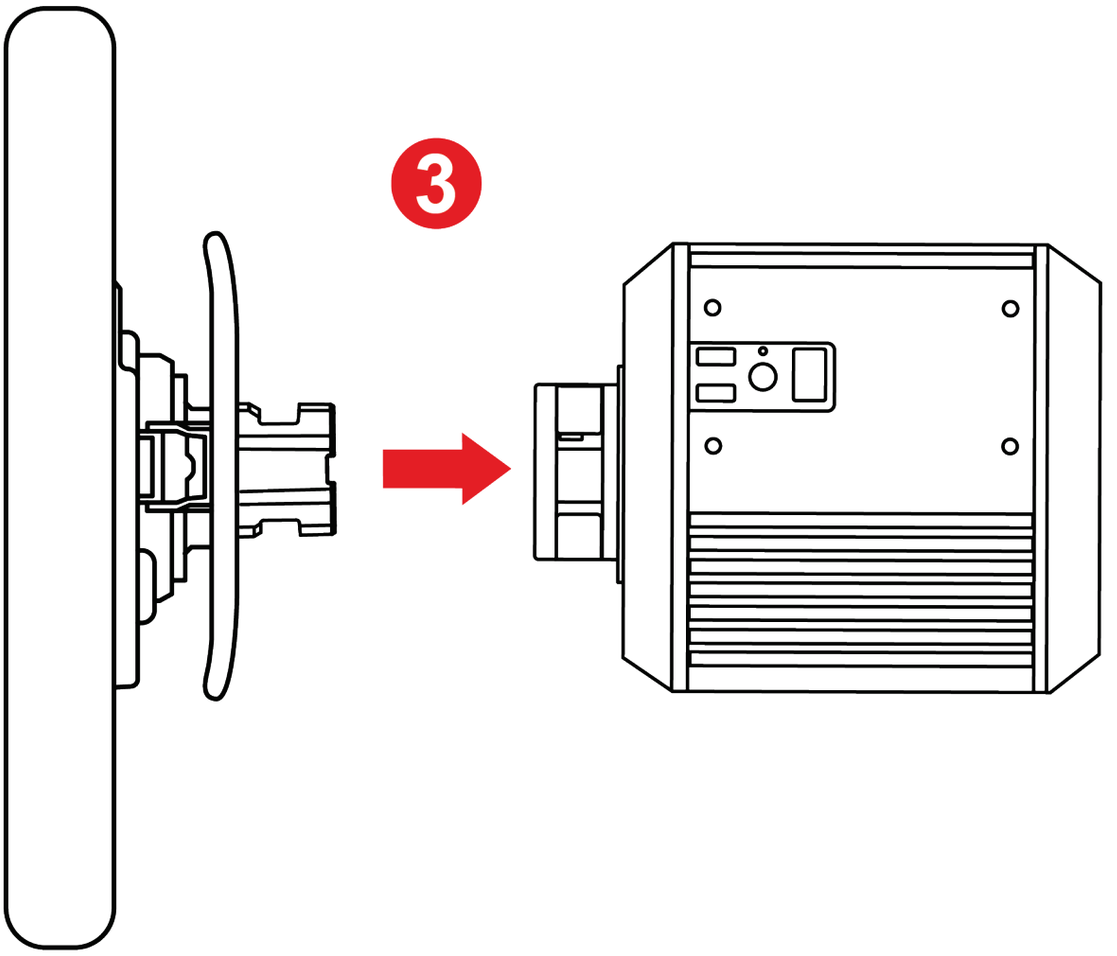
Sätt i kontakten enligt bilden nedan. Gör du inte det skadas stiften.





❷ Sätt i snabburkopplingshållaren och dra åt med den medföljande Torxnyckeln.

Dra inte åt skruvarna för hårt när du monterar hållaren.
Dra åt skruvarna i rätt ordning.

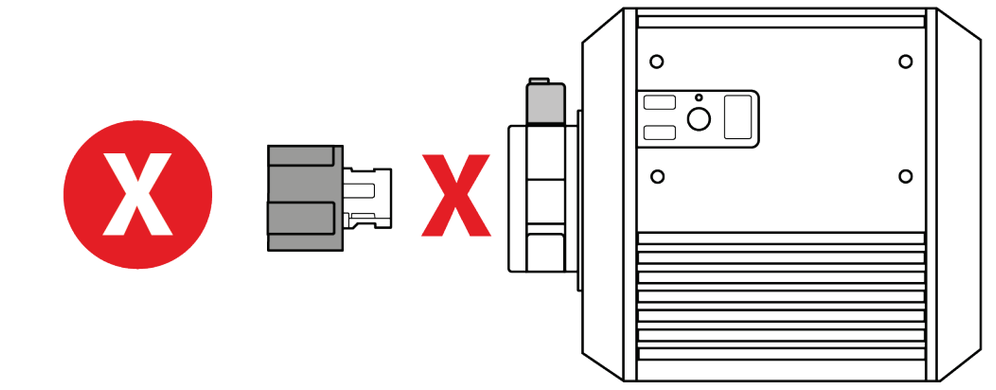


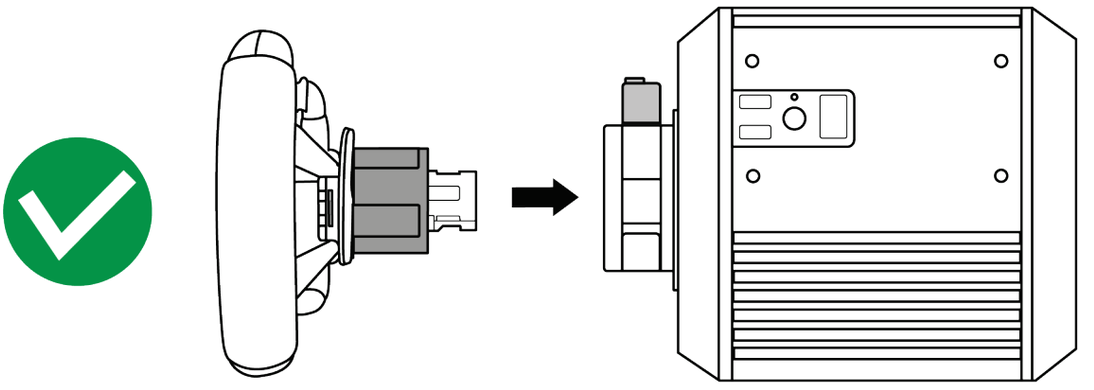
❸ Montera ratten på basen.

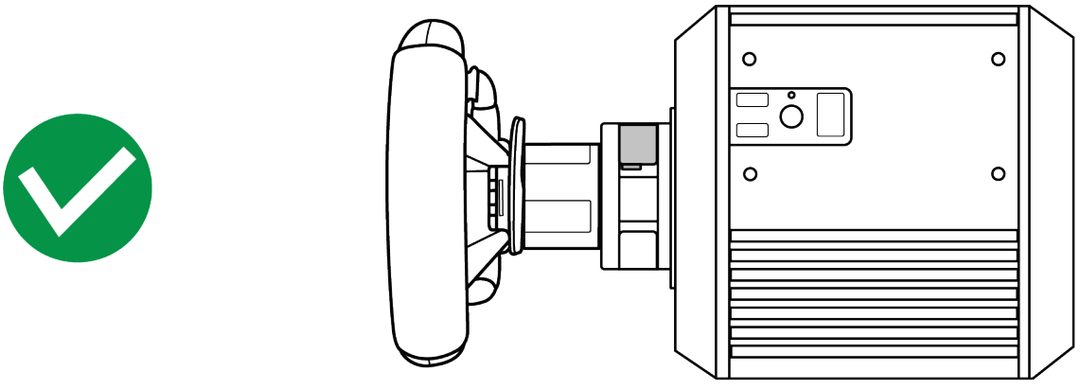
Följ installationsanvisningarna i basens användarmanual.

Sätt inte i enbart snabburkopplingsadaptern i basens snabburkopplingskontakt.

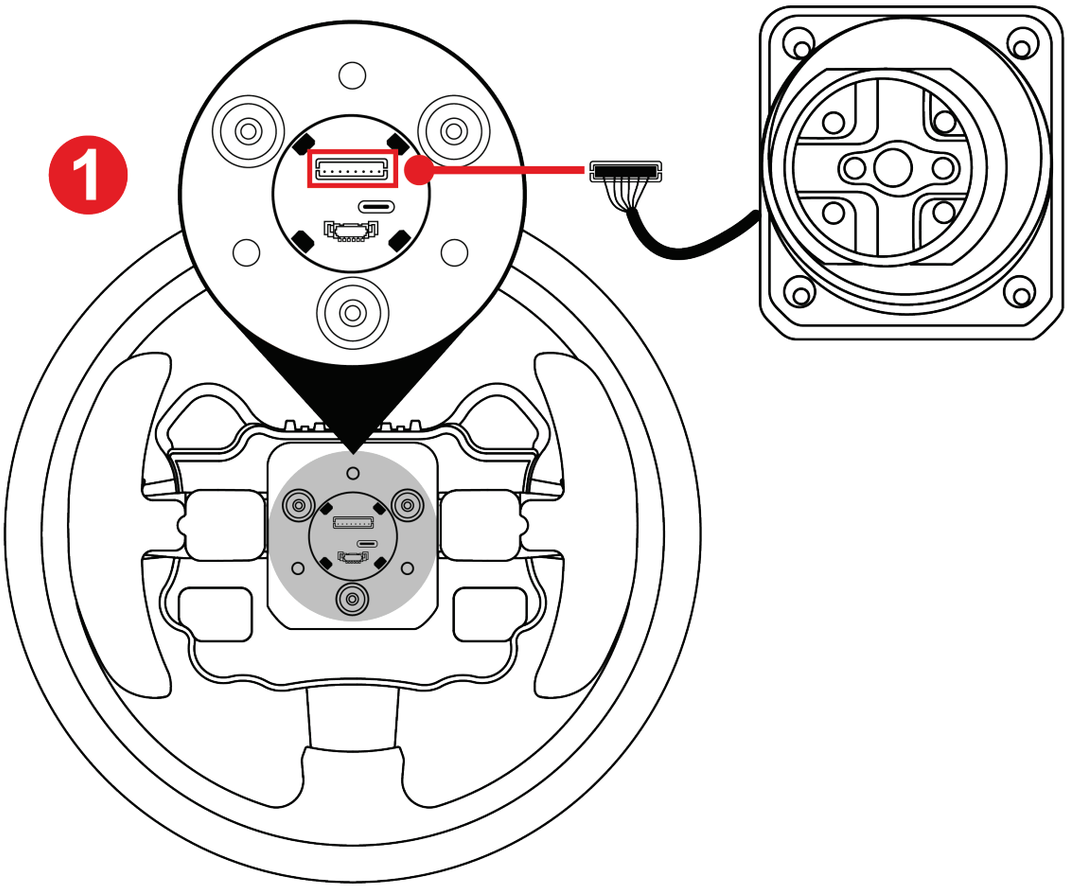
Anslut alltid en ratt till snabburkopplingsadaptern **innan** du installerar den på basen.





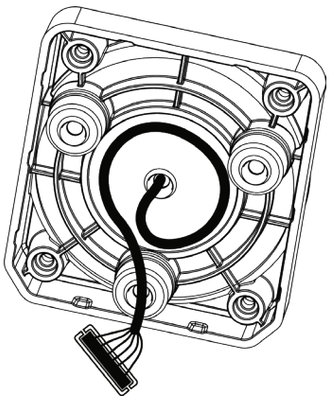


Installation av snabburkopplingshållaren för skruvbasar



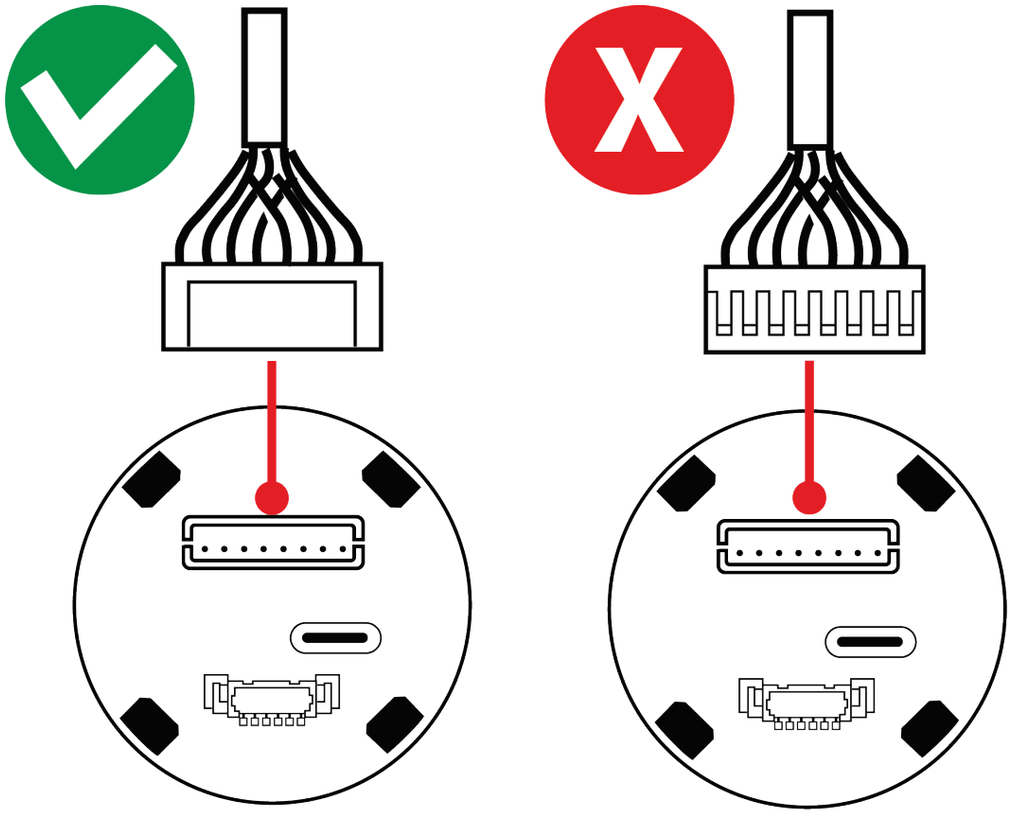
❶ Anslut snabburkopplingshållarens kontakt till motsvarande port på baksidan av ratten.

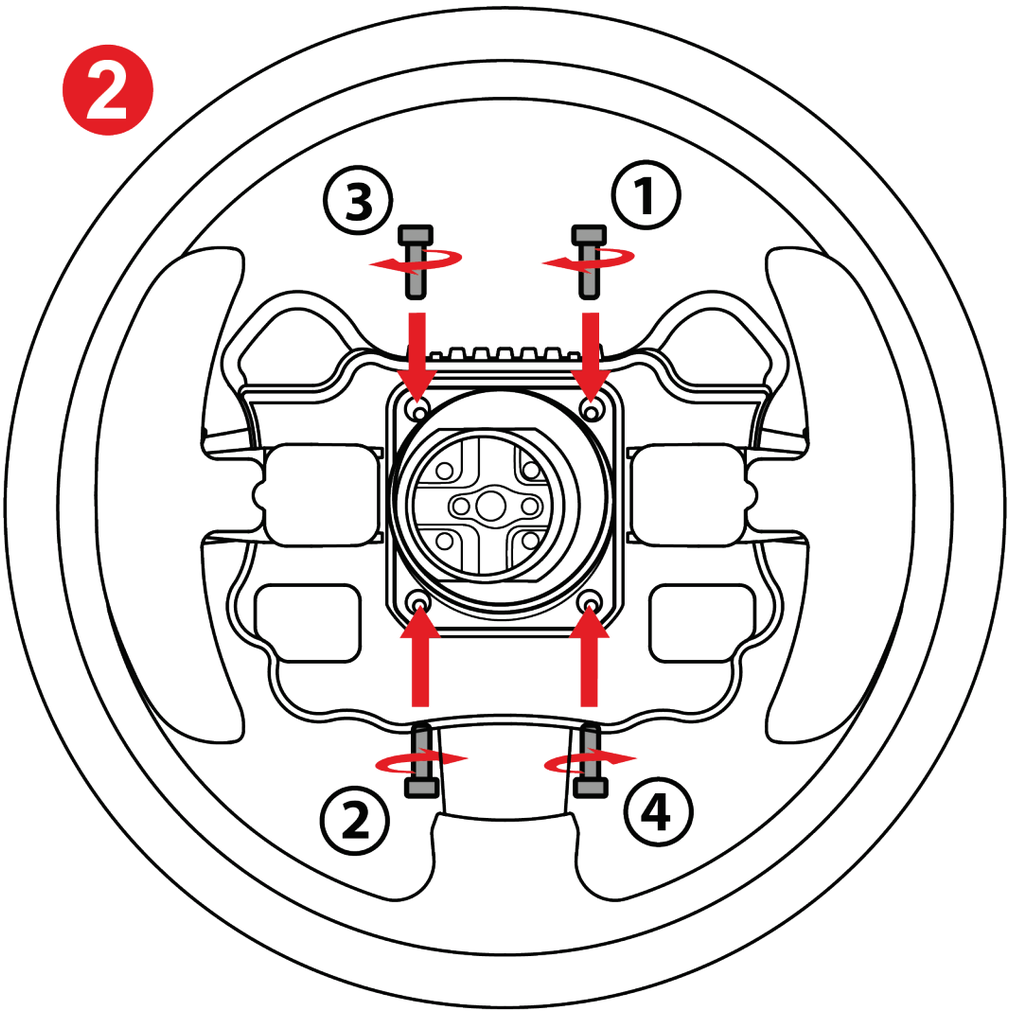
Dra in kabeln innan du skruvar i hållaren för att undvika att klämma kabeln.



Sätt i kontakten helt i porten.

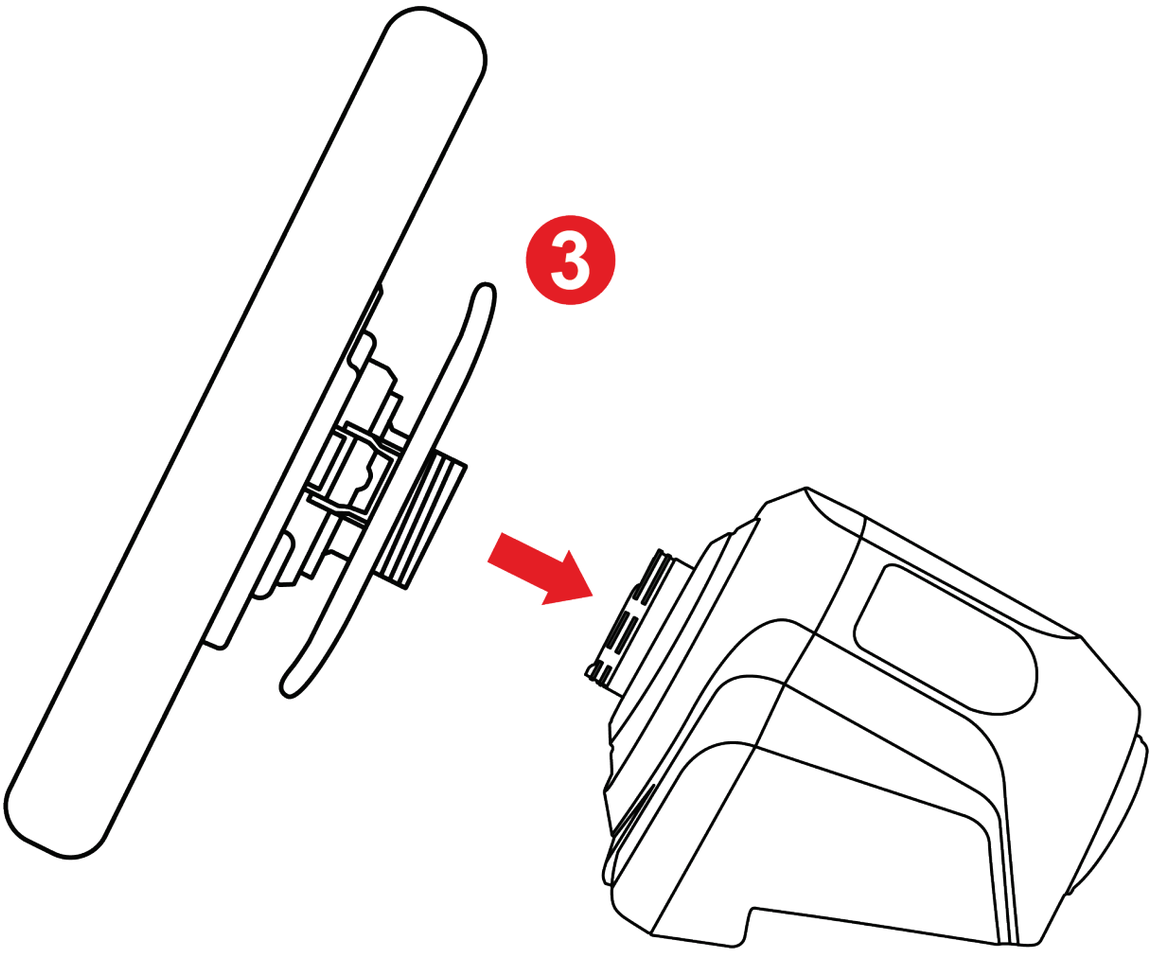
Sätt i kontakten enligt bilden nedan. Gör du inte det skadas stiften.





❷ Sätt i snabburkopplingshållaren och dra åt med den medföljande Torxnyckeln.

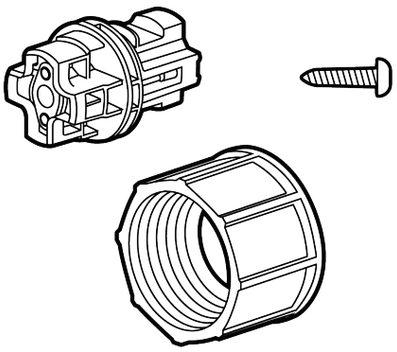
Dra inte åt skruvarna för hårt när du monterar hållaren.
Dra åt skruvarna i rätt ordning.

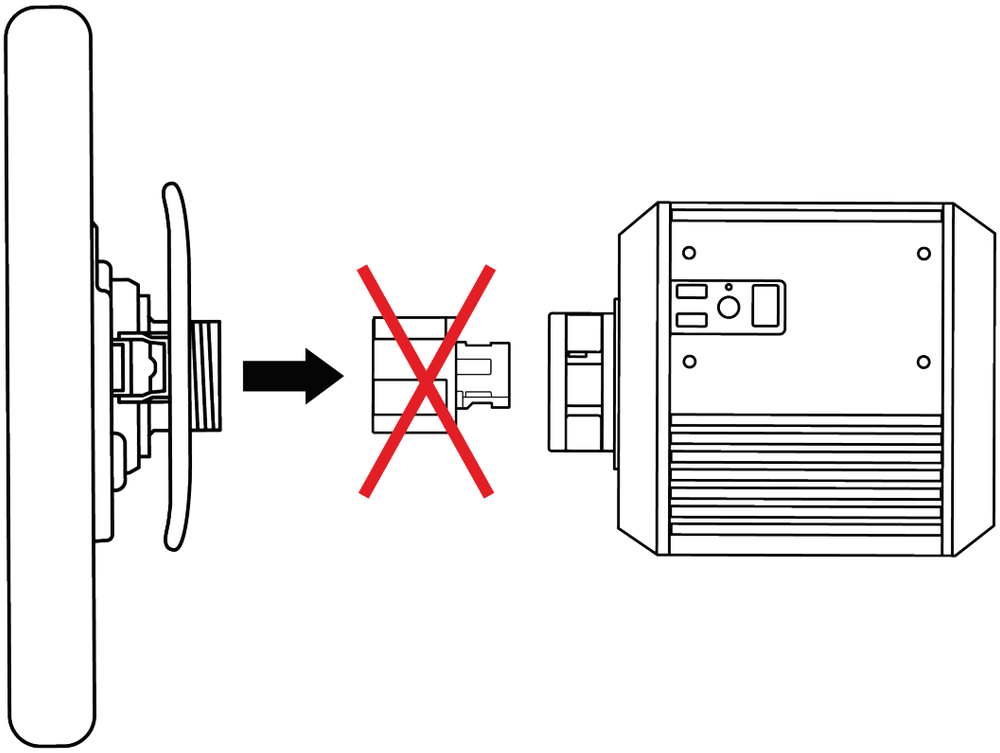


❸ Montera ratten på basen.

Följ installationsanvisningarna i basens användarmanual.

Anslut aldrig snabburkopplingsadaptern (medföljer T818-basen och säljs separat) till snabburkopplingshållaren för skruvbasar om du tänker använda den på en T818-bas.

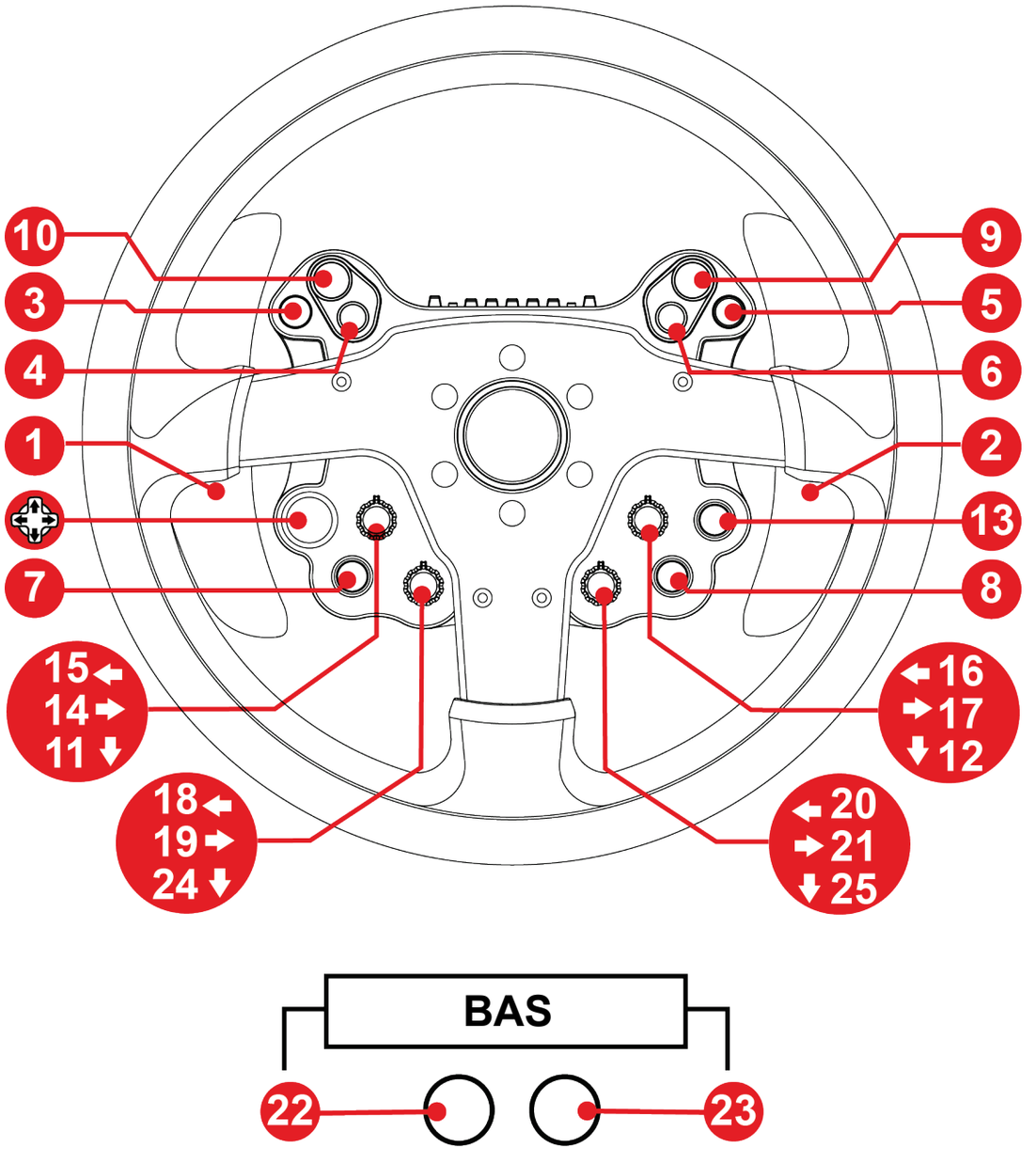




Vid användning på en T818-bas eller en bas utrustad med en kontakt för spärrbasar ska du endast använda **snabburkopplingshållaren för spärrbasar** som medföljer **EVO RACING 32R LEATHER.**

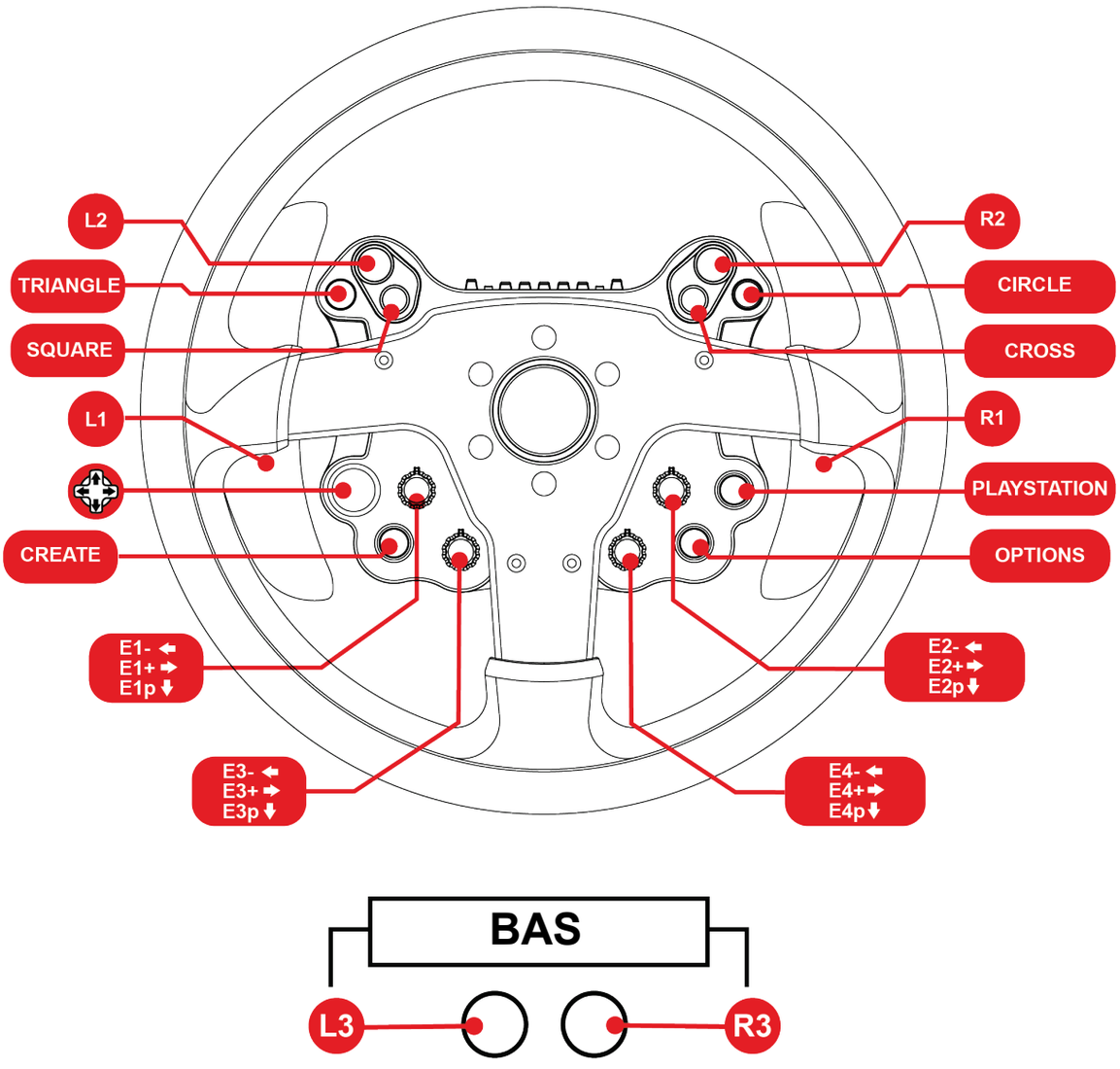
5. Mappning

Mappning på PC



När **EVO RACING 32R LEATHER**-rattringen är installerad på en racingrattbas från Thrustmaster känns basen igen som en Thrustmaster Advanced Racer-enhet.

Mappning på PS4™/PS5™



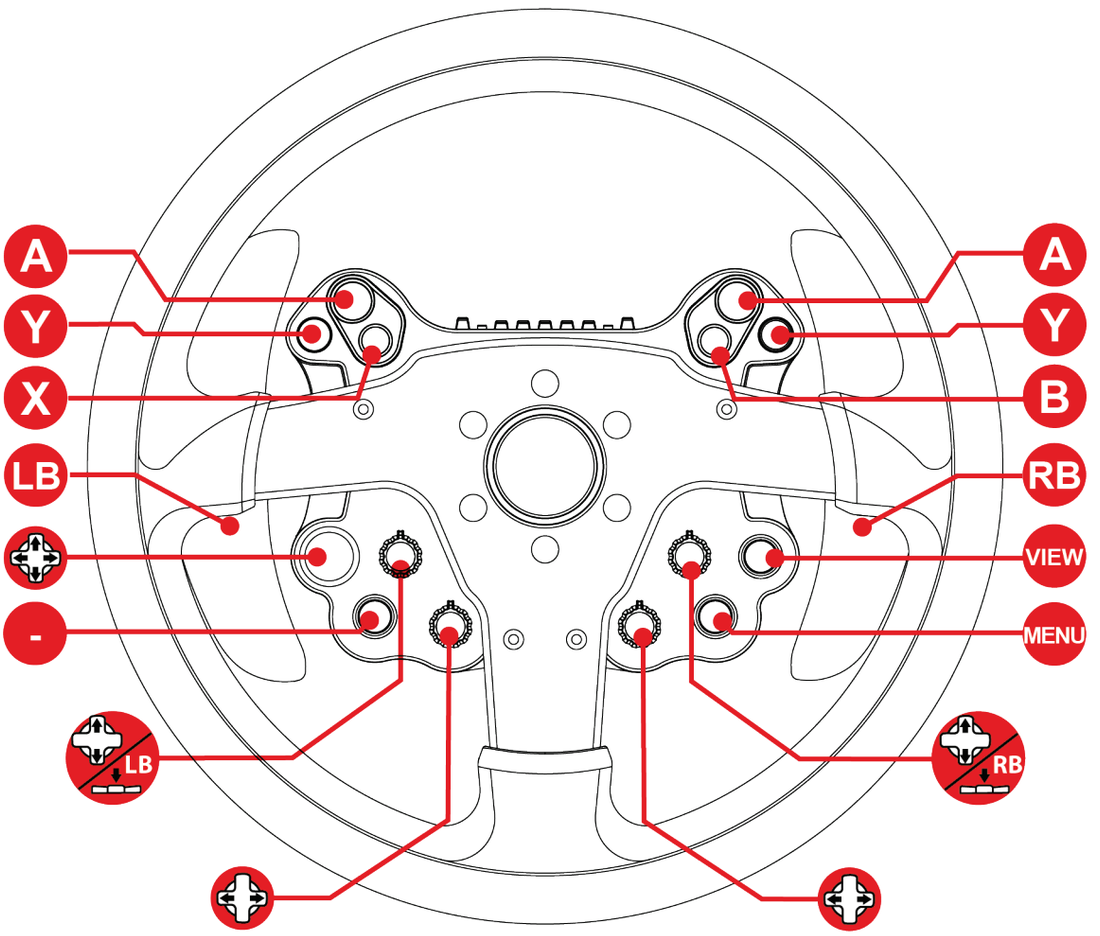
Para racingratten

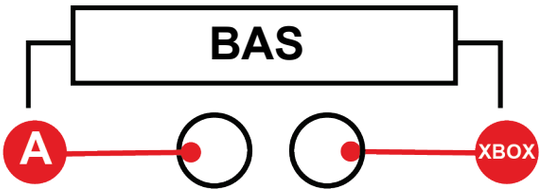
Slå på din PS4™- eller PS5™-konsol och anslut racingratten till någon av konsolens USB-portar. När racingratten har kalibrerat sig trycker du på PlayStation®-knappen på racingratten för att ansluta den till din PlayStation®-profil.



När **EVO RACING 32R LEATHER**-rattringen är installerad på en T300-racingrattbas känns basen igen som en T-GT-bas eller en Thrustmaster Advanced Racer-enhet.

Mappning på Xbox Series/Xbox One





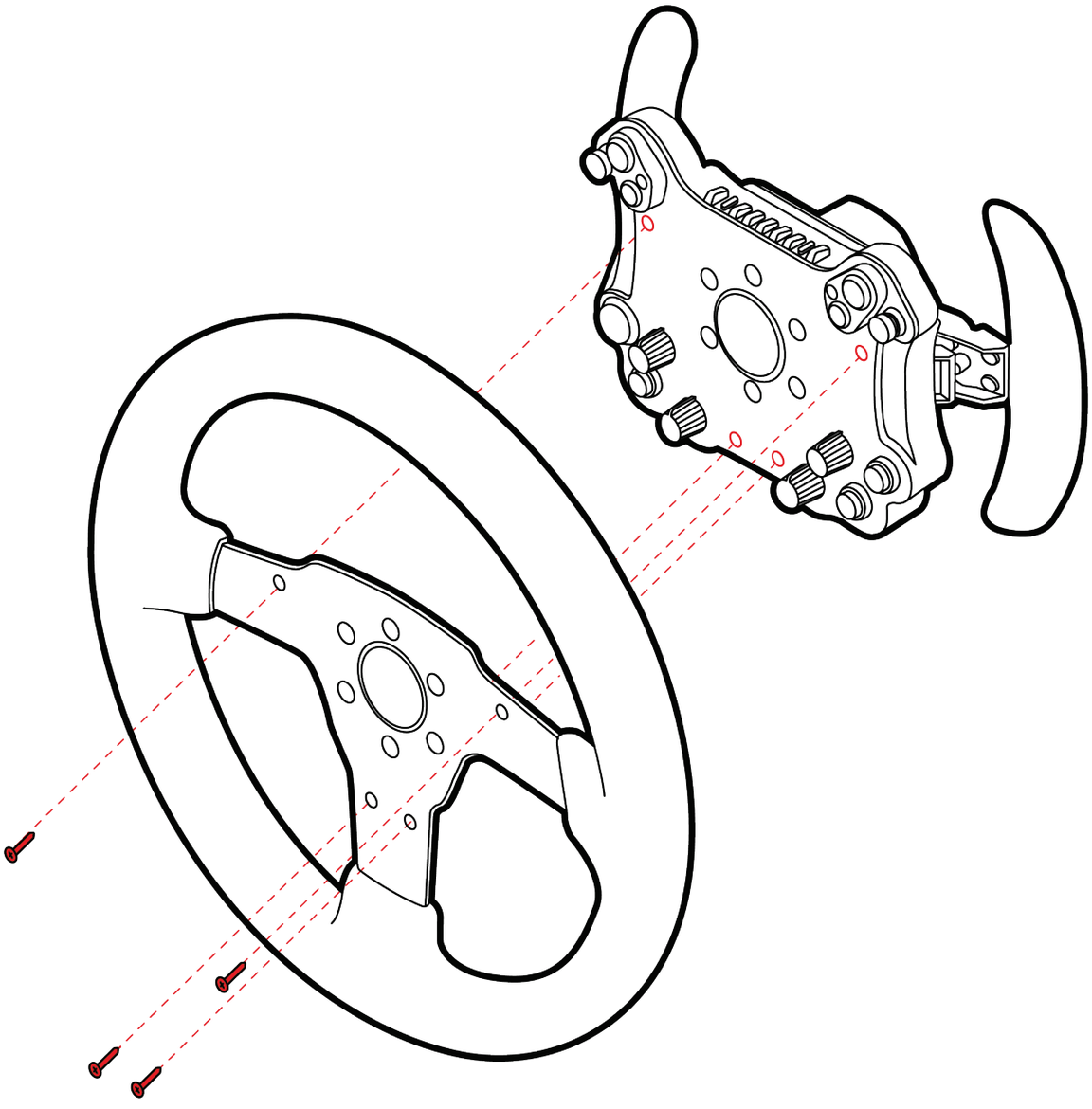
På Xbox Series och Xbox One:

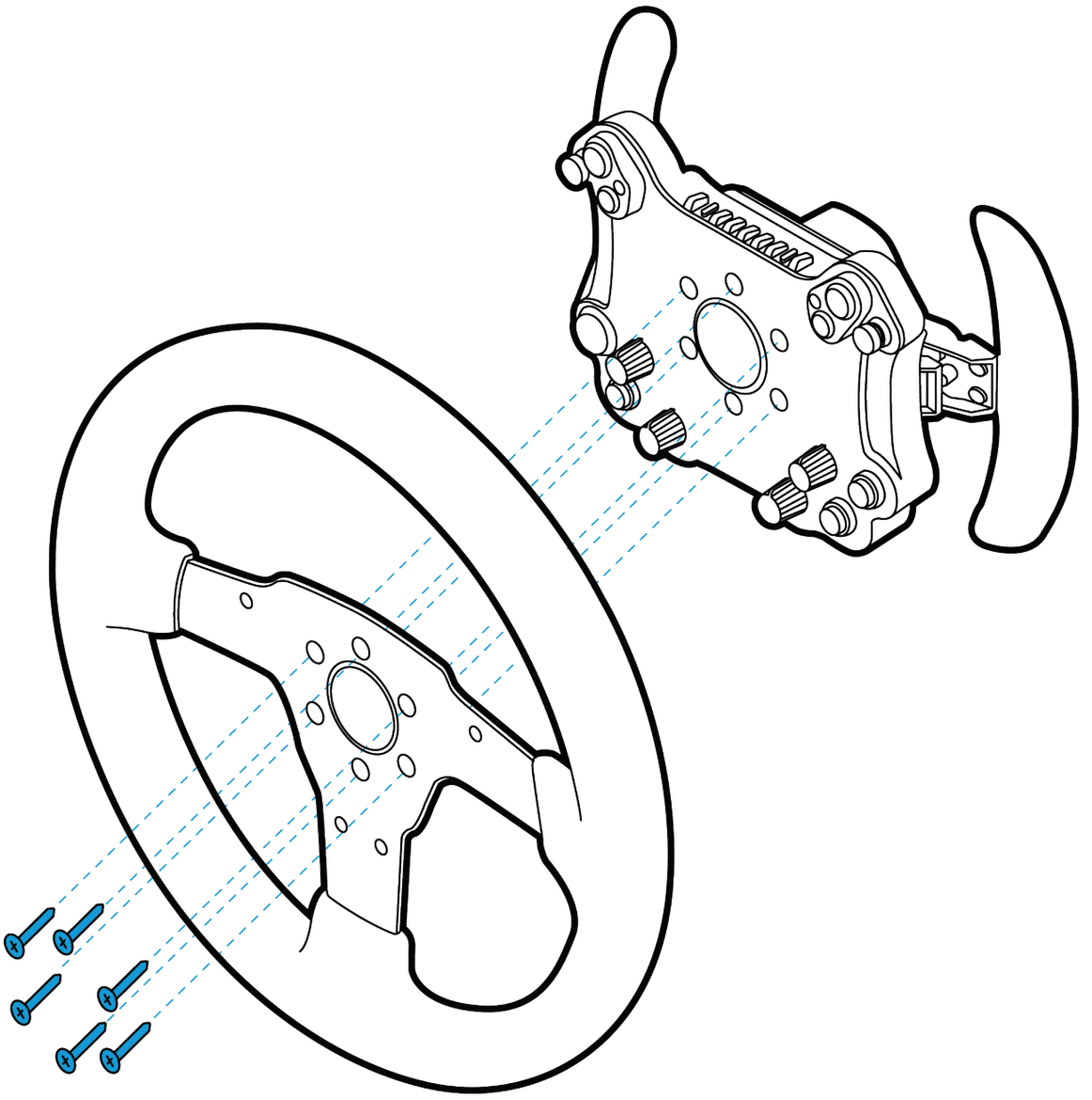
- LED-lamporna på **EVO RACING 32R LEATHER** fungerar inte på grund av begränsningar i konsolprotokollet.
- Vissa funktioner (encoders, antalet knappar) begränsas av konsolprotokollet.

6. Montera och demontera EVO RACING 32R LEATHER

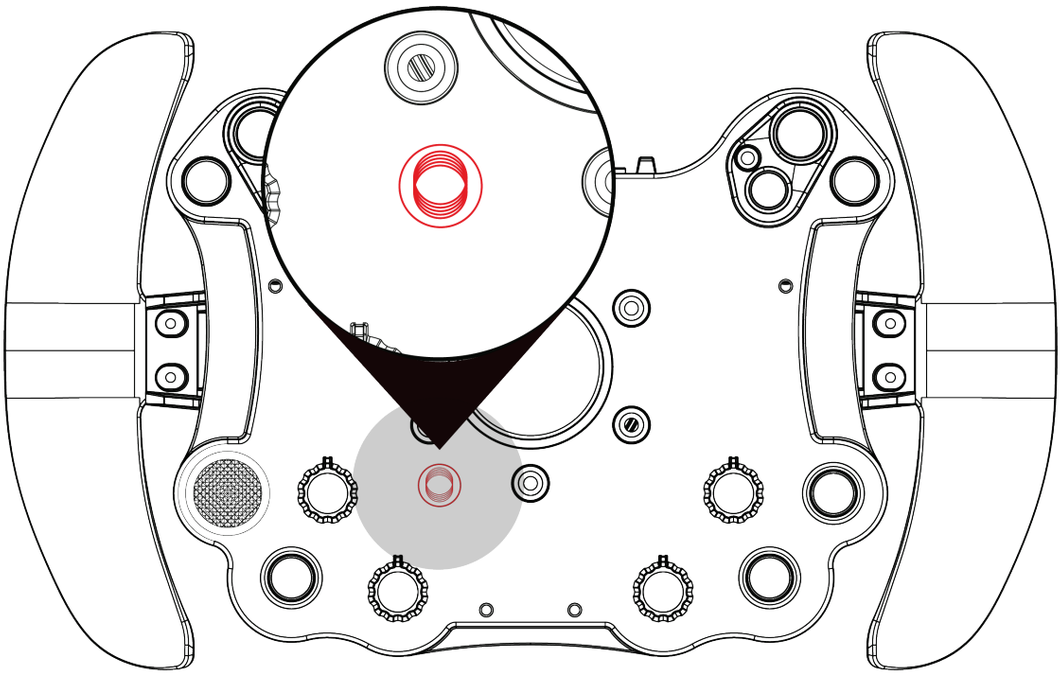
EVO RACING 32R LEATHER består av två komponenter: ringen och hubben.

Montering och demontering ska utföras med de medföljande skruvarna och Torxnyckeln enligt de två bilderna nedan.





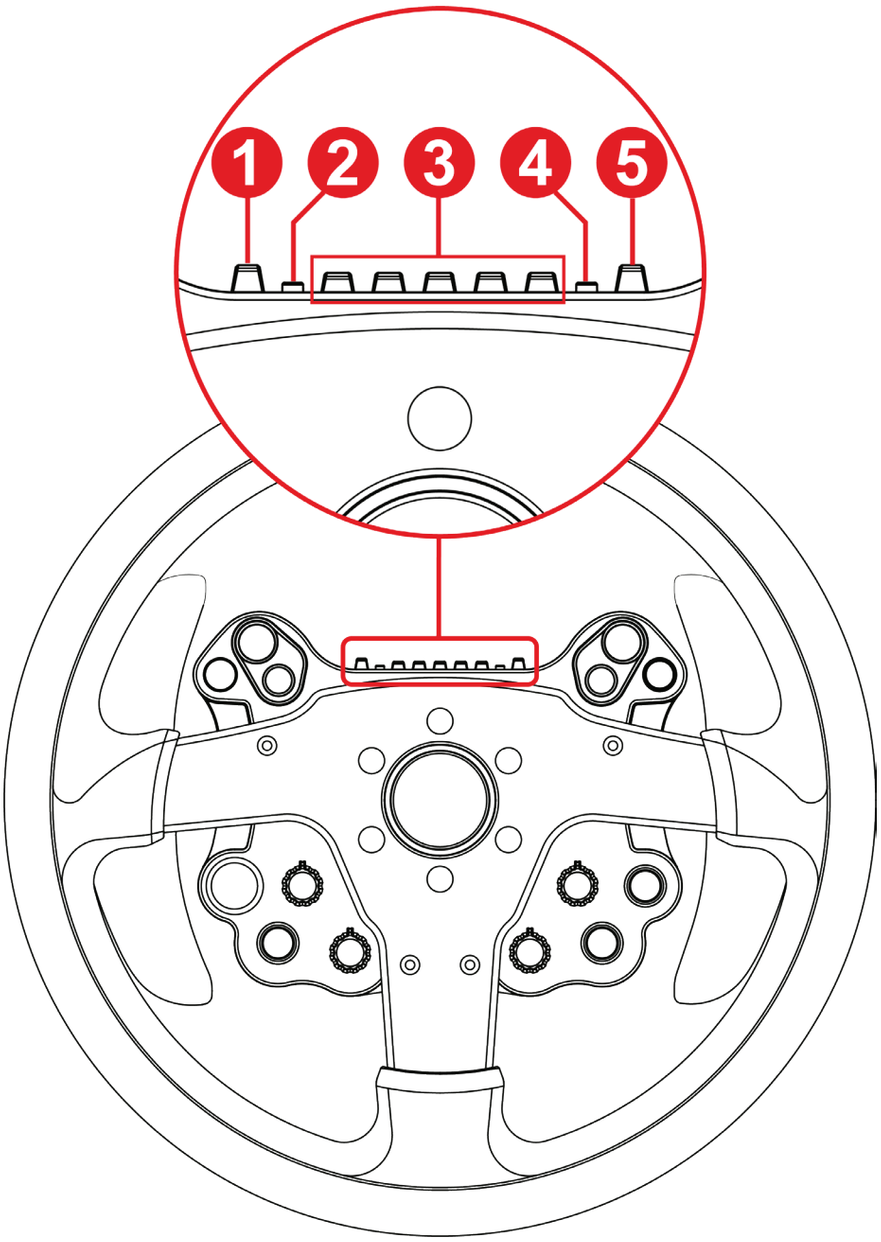
Dra inte åt skruvarna för hårt när du monterar ringen på hubben.



Kontrollera att kontaktfjädern är på plats när du monterar ratten på hubben.

Se till att inte tappa bort kontaktfjädern när du demonterar ratten från hubben.

7. LED-lamporna



❶ Flagga eller funktion för den vänstra analoga växelpaddeln (ingår ej)

❷ Justeringsknapp 1 (justera LED-lampornas visningsläge eller ljusstyrka)

❸ Varvtalslampor

❹ Justeringsknapp 2 (justera de analoga växelpaddlarna – ingår ej)

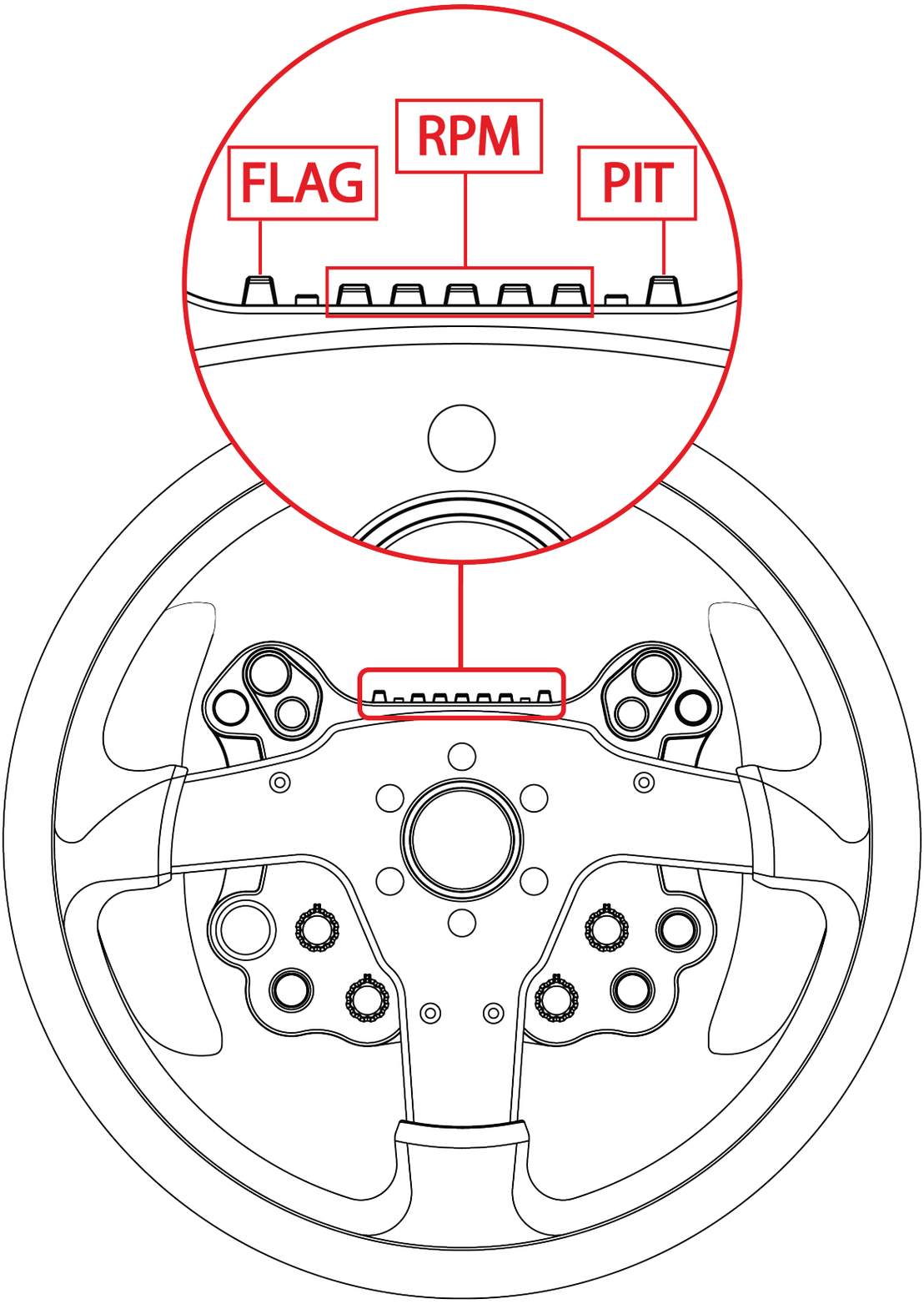
❺ Depå eller funktion för den högra analoga växelpaddeln (ingår ej)



På Xbox Series och Xbox One är telemetridata inte tillgängligt på grund av begränsningar i konsolprotokollet.

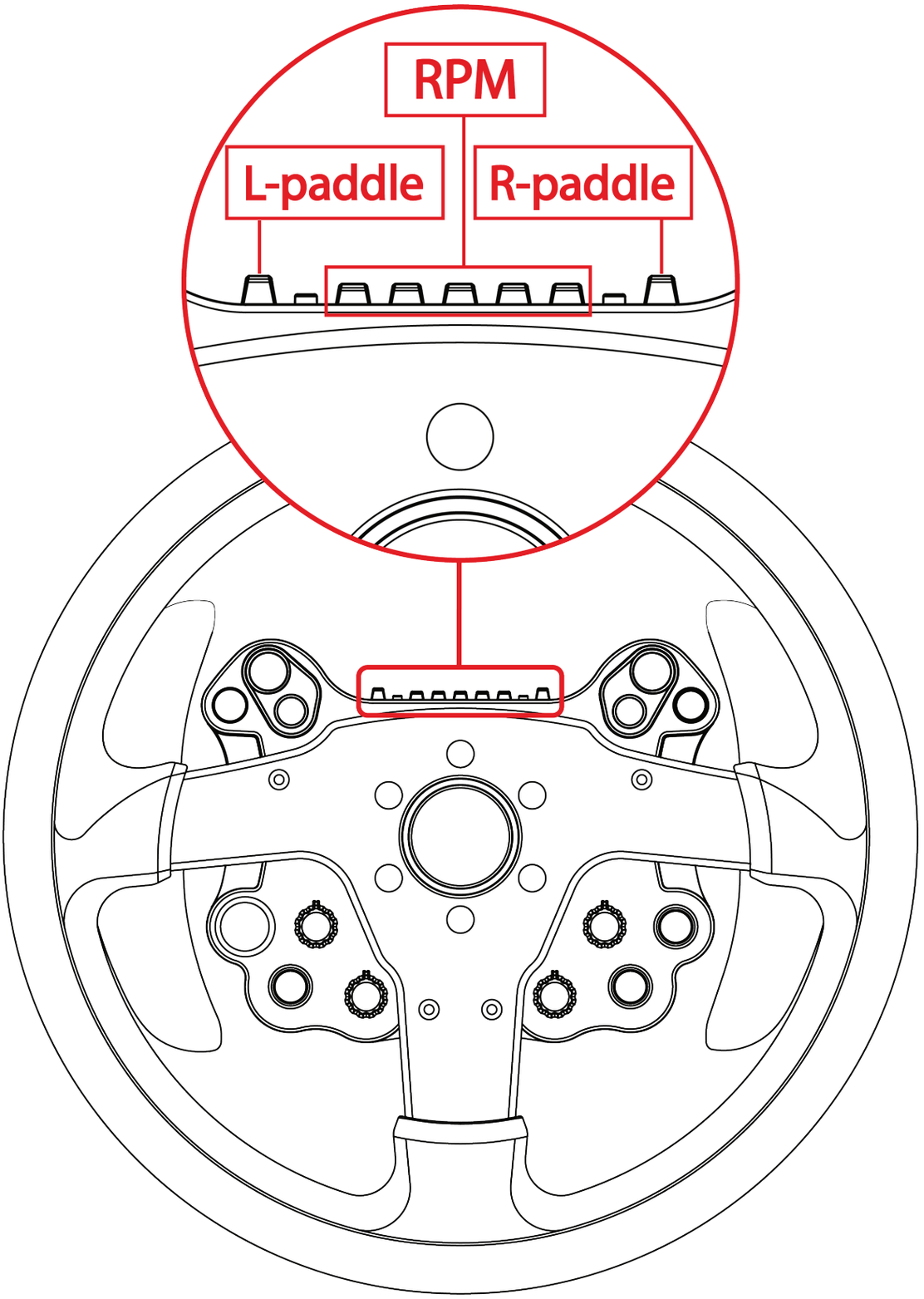
Raceinformation i spel med telemetri

EVO RACING 32R LEATHER visar olika typer av information via LED-lamporna: flagga, depå och motorvarvtal (RPM).

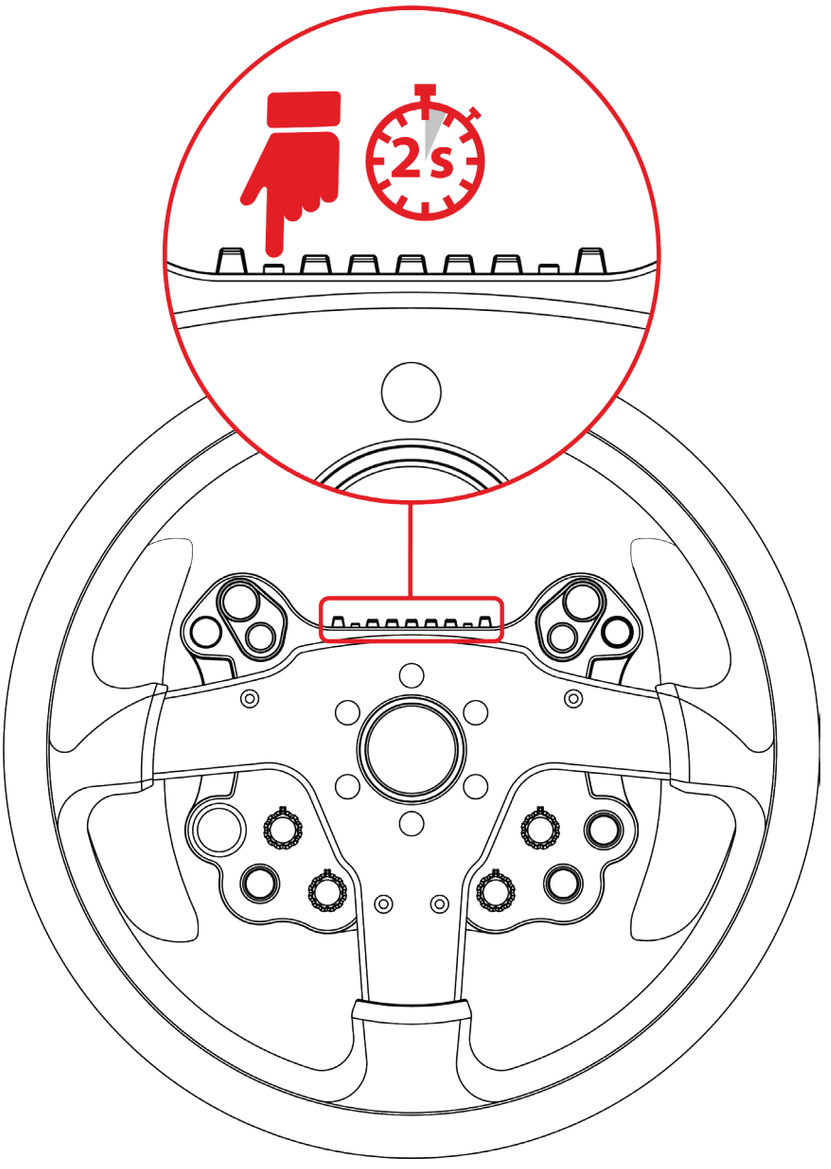


Raceinformation i spel utan telemetri

I spel som inte stödjer telemetri visas endast motorvarvtalet (RPM) och funktionerna för de extra analoga växelpaddlarna (ingår ej).



Öppna/stänga LED-menyn



- **Öppna LED-menyn** genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.

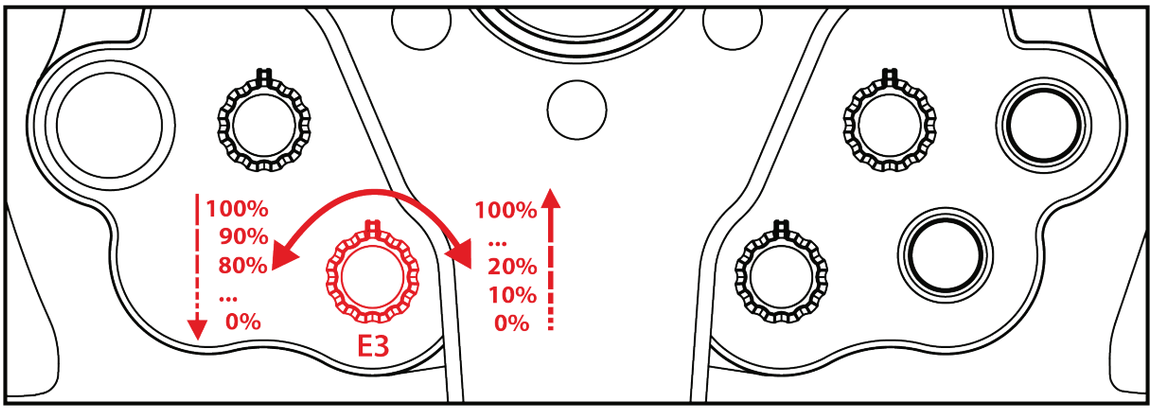
- **Stäng LED-menyn** genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.

Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.

Justera LED-lampornas ljusstyrka

- Öppna LED-menyn genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.

- Vrid vänster encoder (E3) åt vänster för att sänka ljusstyrkan eller åt höger för att öka den.



- Stäng LED-menyn genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.

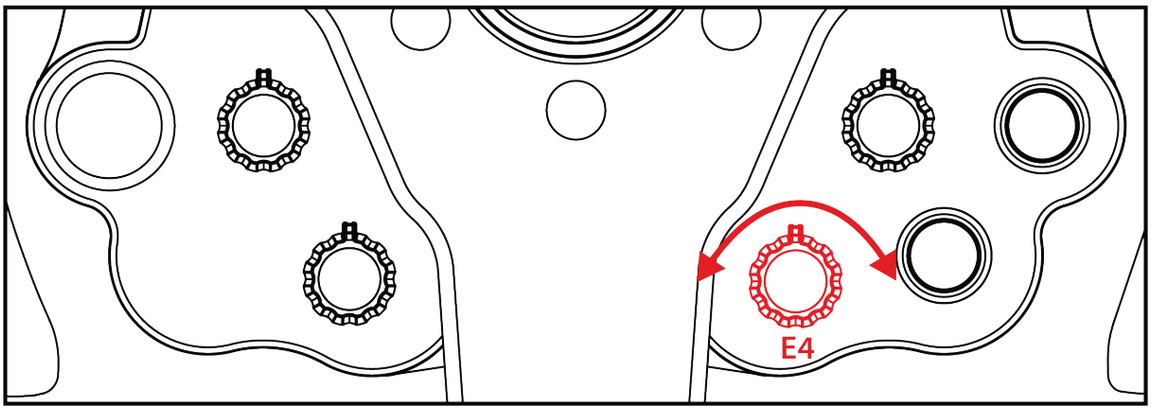
Ljusstyrkan ökar och minskar med 10 % åt gången.

Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.

Välja LED-läge

EVO RACING 32R LEATHER har två LED-lägen. Varvtalslamporna ändras beroende på vilket LED-läge som är valt.

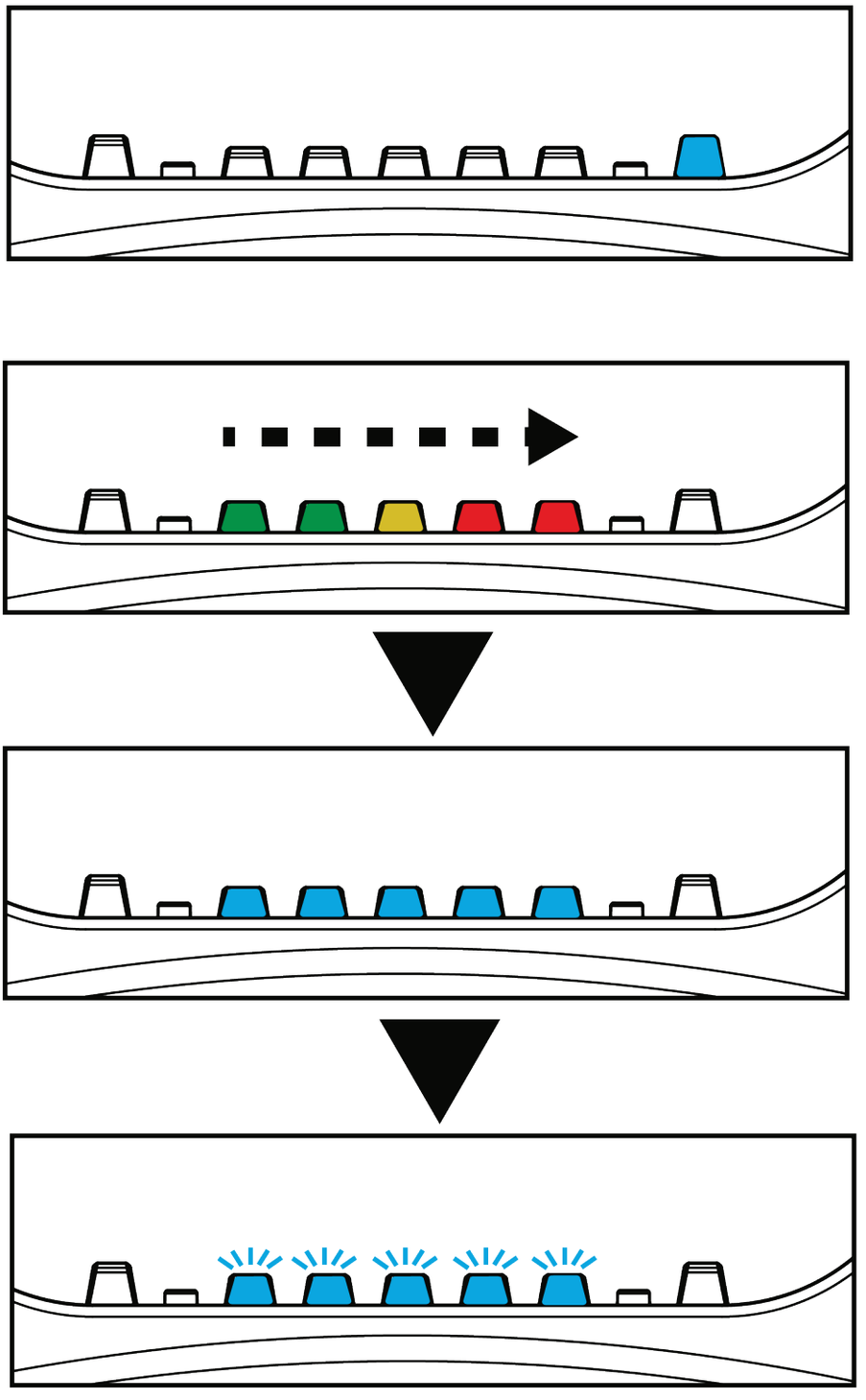
- Öppna LED-menyn genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.
- Vrid höger encoder (E4) åt höger för att välja det blå läget eller åt vänster för att välja det röda läget



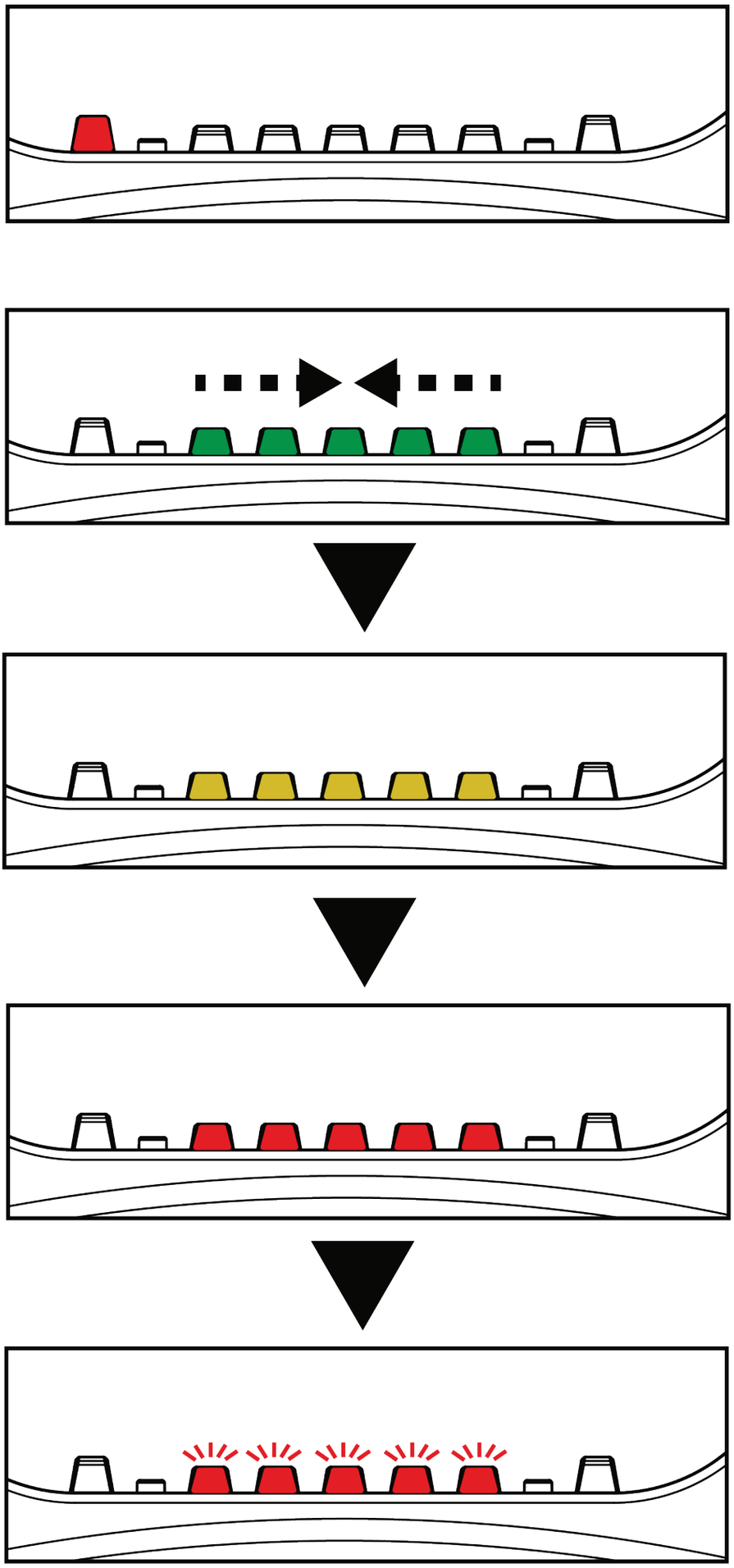
- Stäng LED-menyn genom att trycka på justeringsknapp 1 i 2 sekunder.

Om ingen åtgärd utförs inom 8 sekunder stängs läget automatiskt.

Blått läge



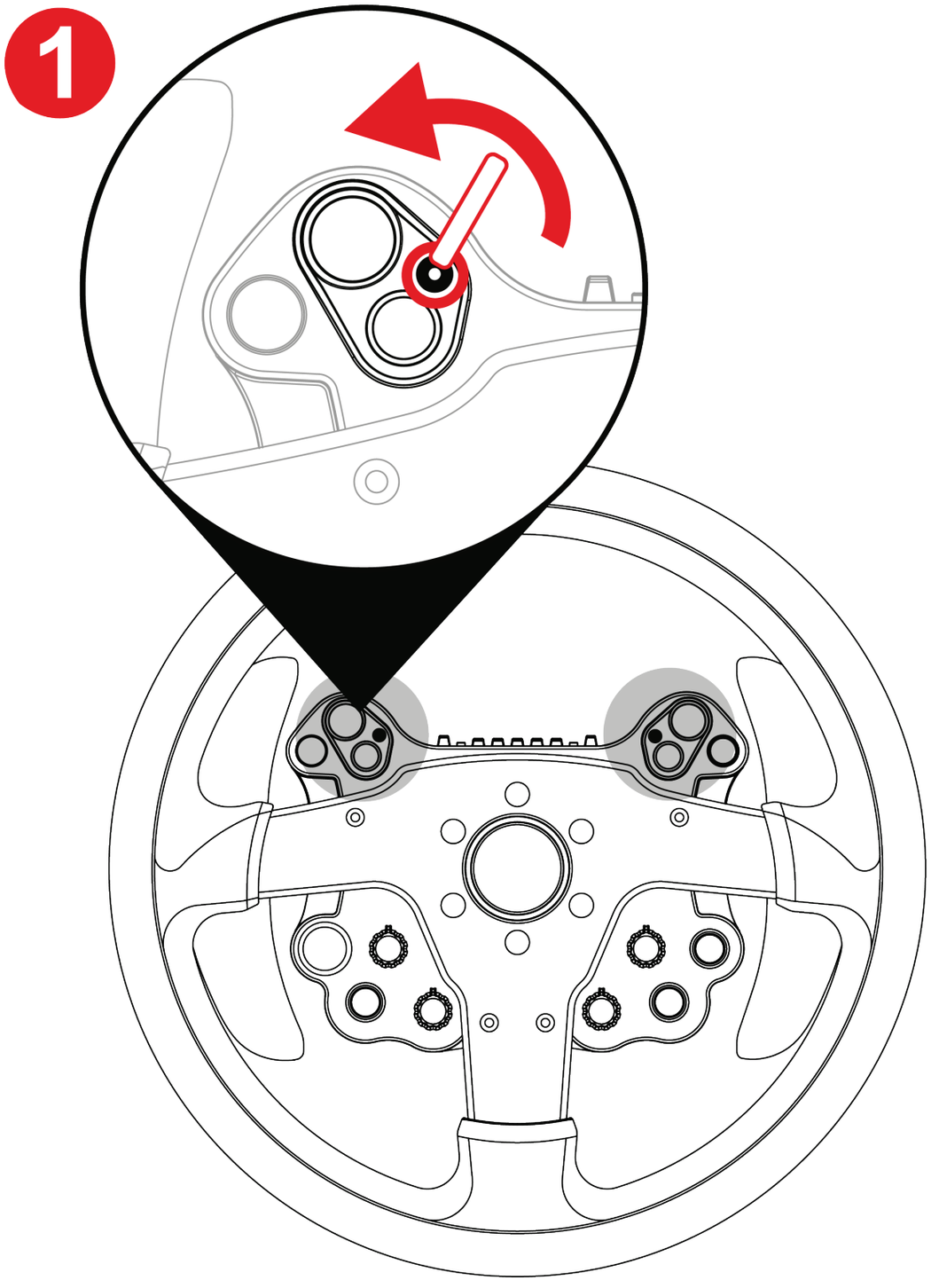
Rött läge



8. Justera tumknapparna

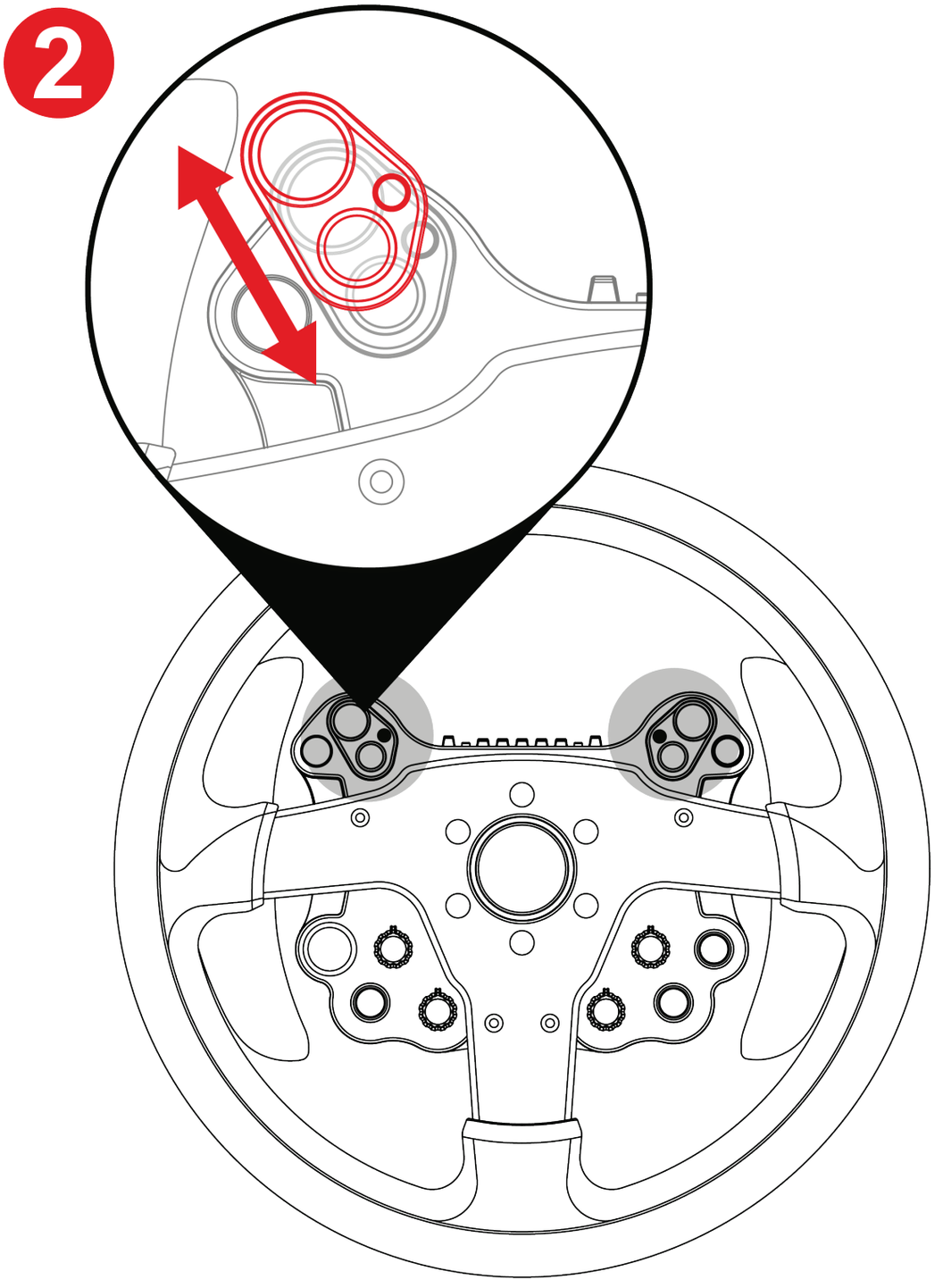
Tumknapparna på vardera sida om rattringen kan justeras i **höjdled** och därmed anpassas efter olika spelare.

Justera höjden på tumknapparna

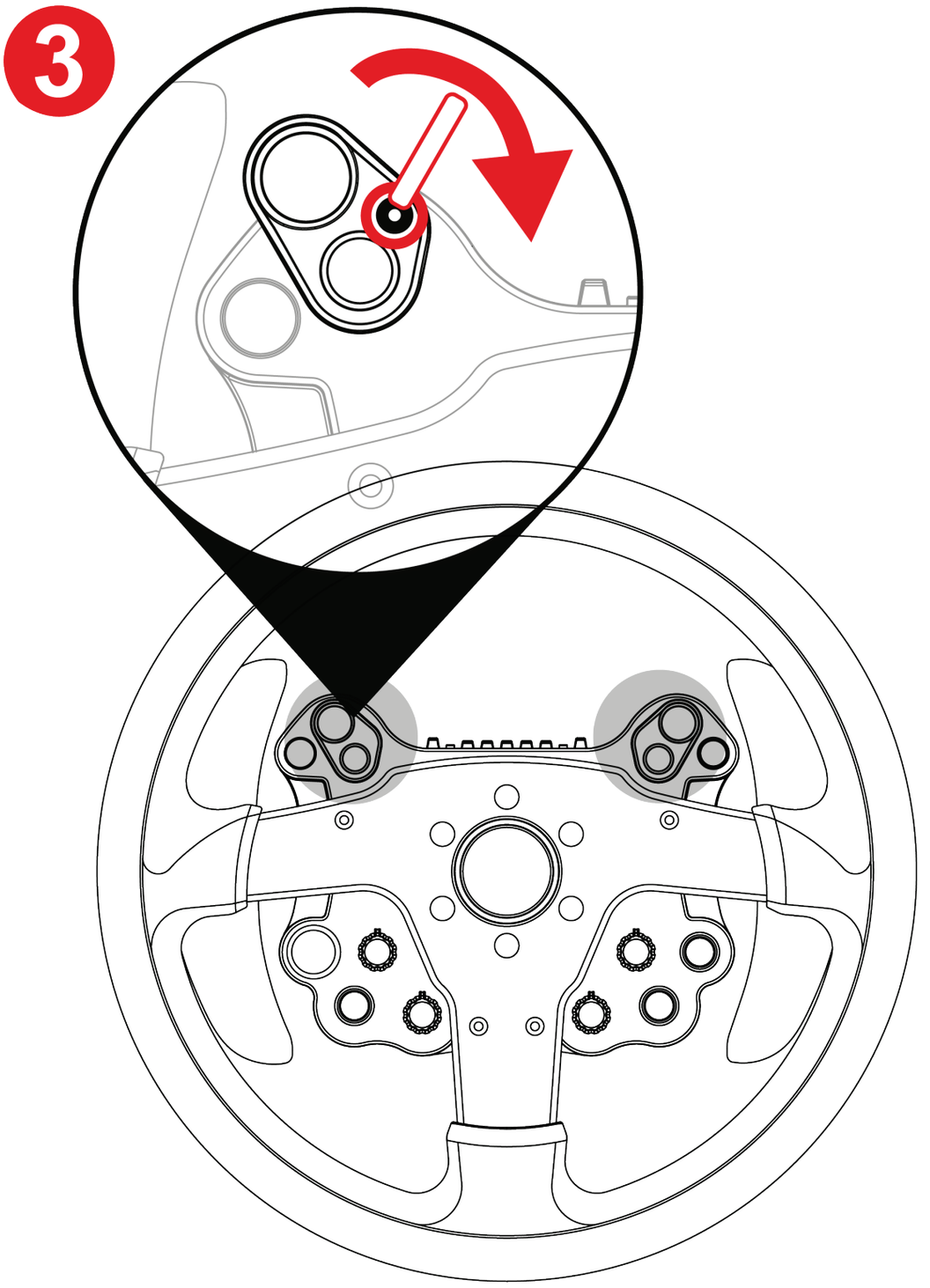


❶ Lossa på skruven med den långa delen av den medföljande Torxnyckeln.

Var försiktig så du inte skruvar loss skruven helt och hållet.



❷ Justera knappmodulen till önskad höjd.

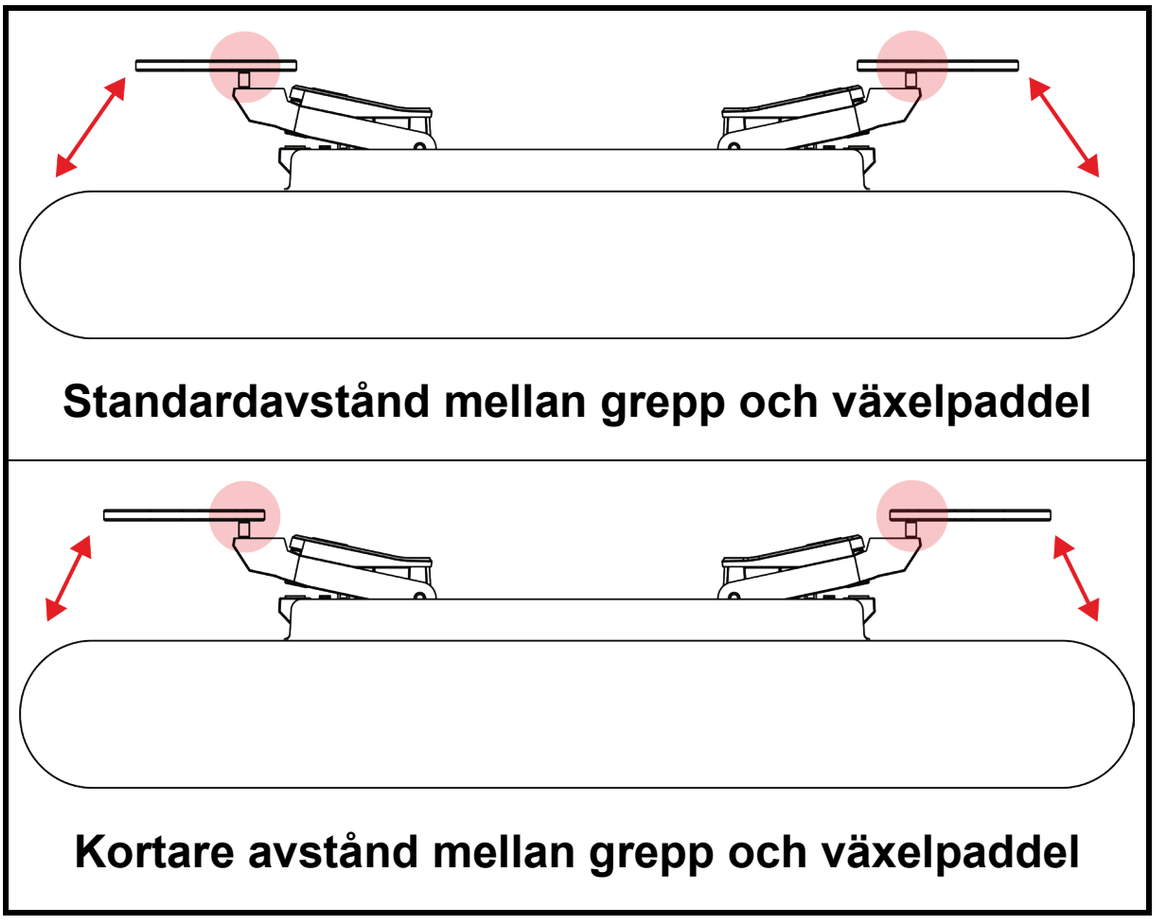


❸ Dra åt skruven igen med den långa delen av den medföljande Torxnyckeln.

9. Anpassa växelpaddlarna

Växelpaddlarna på **EVO RACING 32R LEATHER** kan justeras vad gäller **mellanrum** och **räckvidd**.

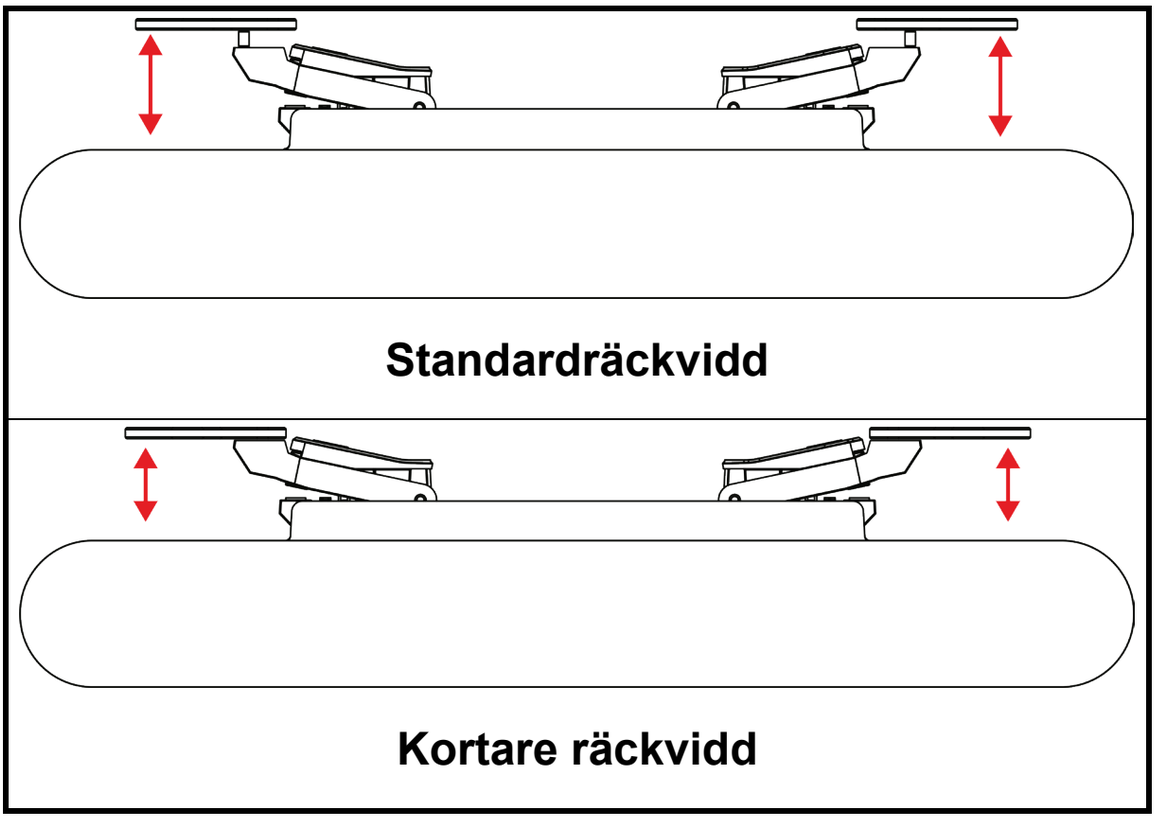
Mellanrum innebär att justera växelpaddeln i breddled, vilket modifierar avståndet mellan greppet och växelpaddeln.



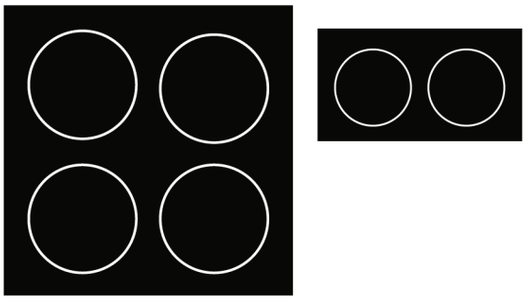
Standardavstånd mellan grepp och växelpaddel

Kortare avstånd mellan grepp och växelpaddel

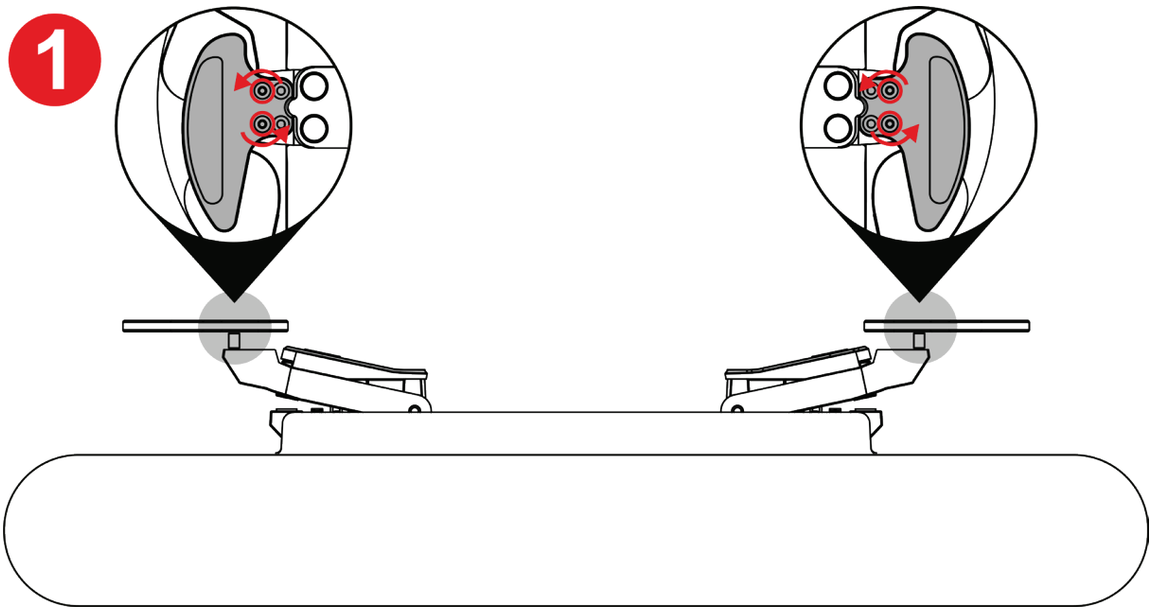
Att justera **räckvidden** med distanserna modifierar växelpaddelns aktiveringsavstånd.



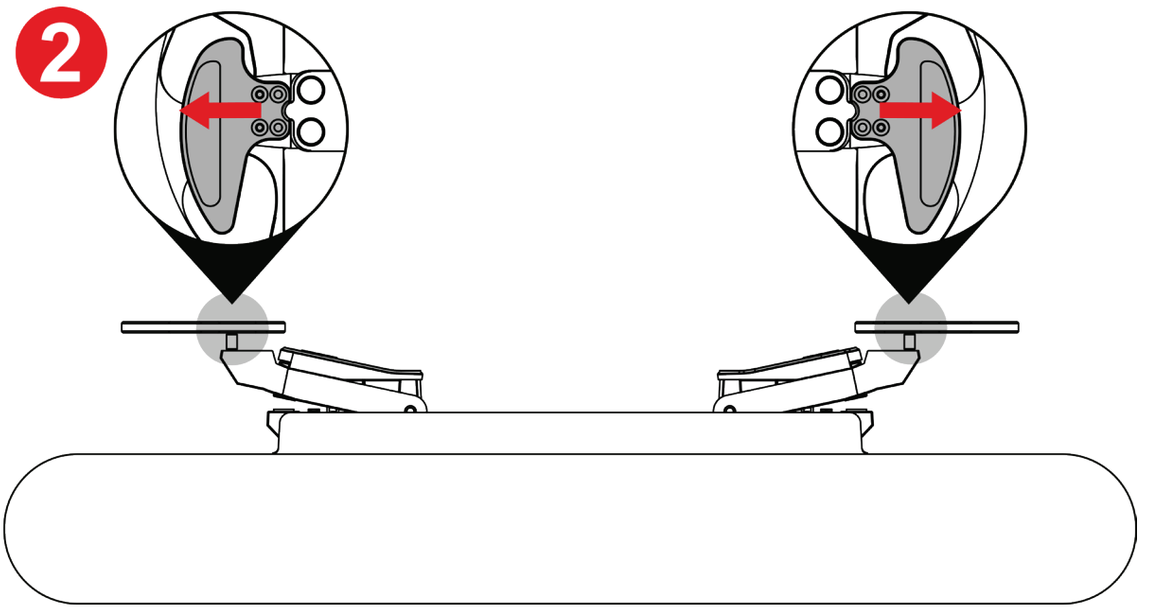
Det går även att justera den **magnetiska känsligheten** och växelpaddlarnas **ljudnivå** med de medföljande kuddarna.



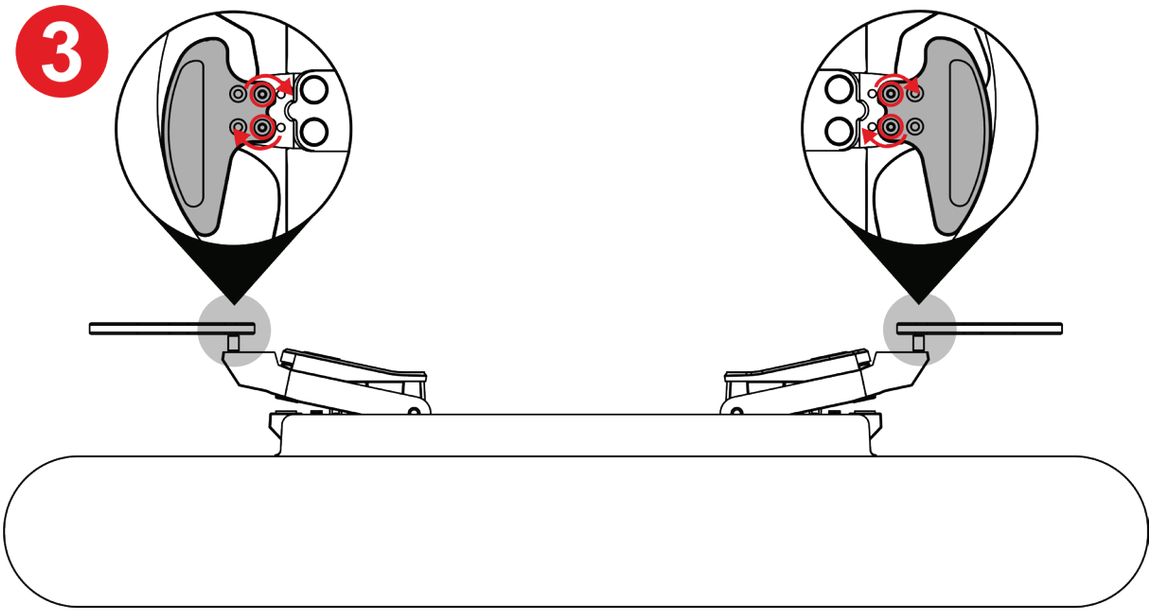
Justera växelpaddlarnas mellanrum



❶ Skruva loss de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

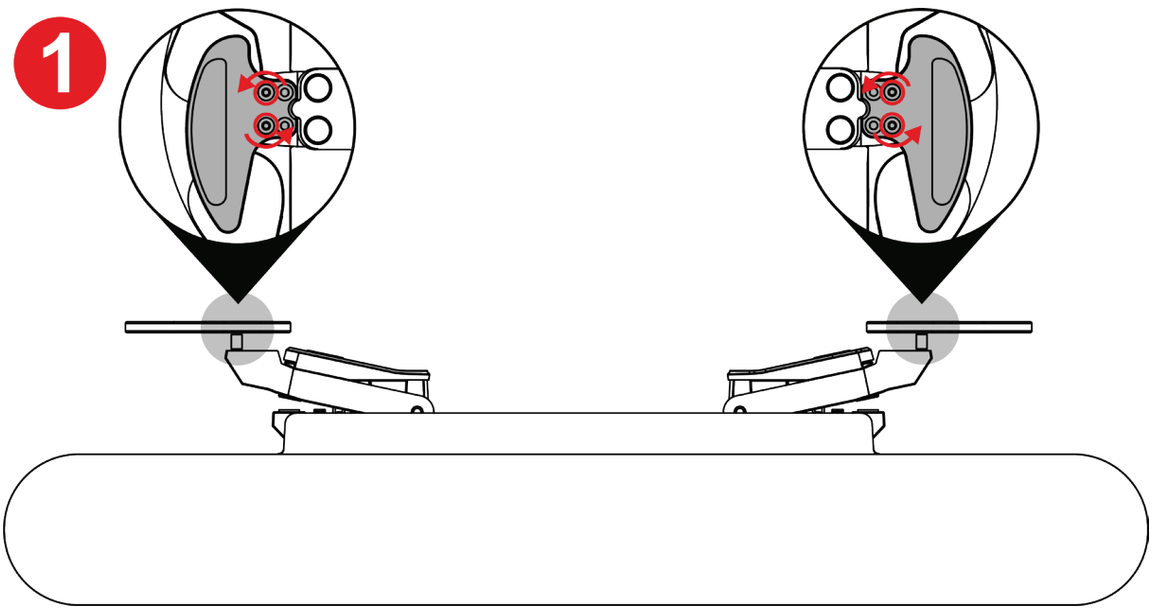


❷ Flytta ut växelpaddlarna så de matchar hålen.

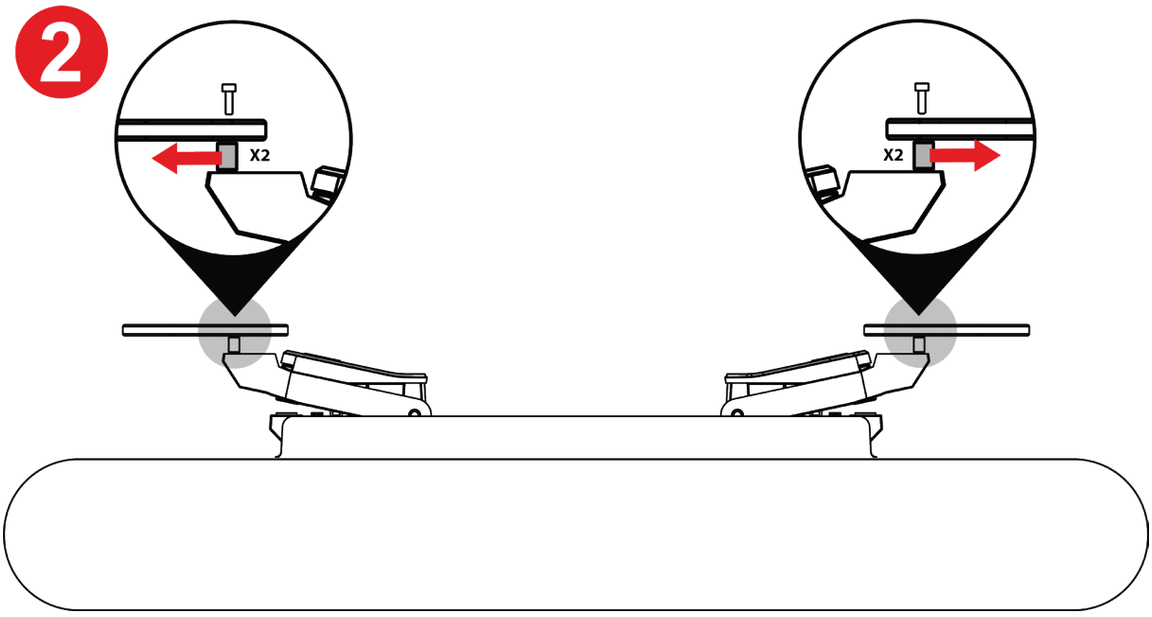


❸ Dra åt de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

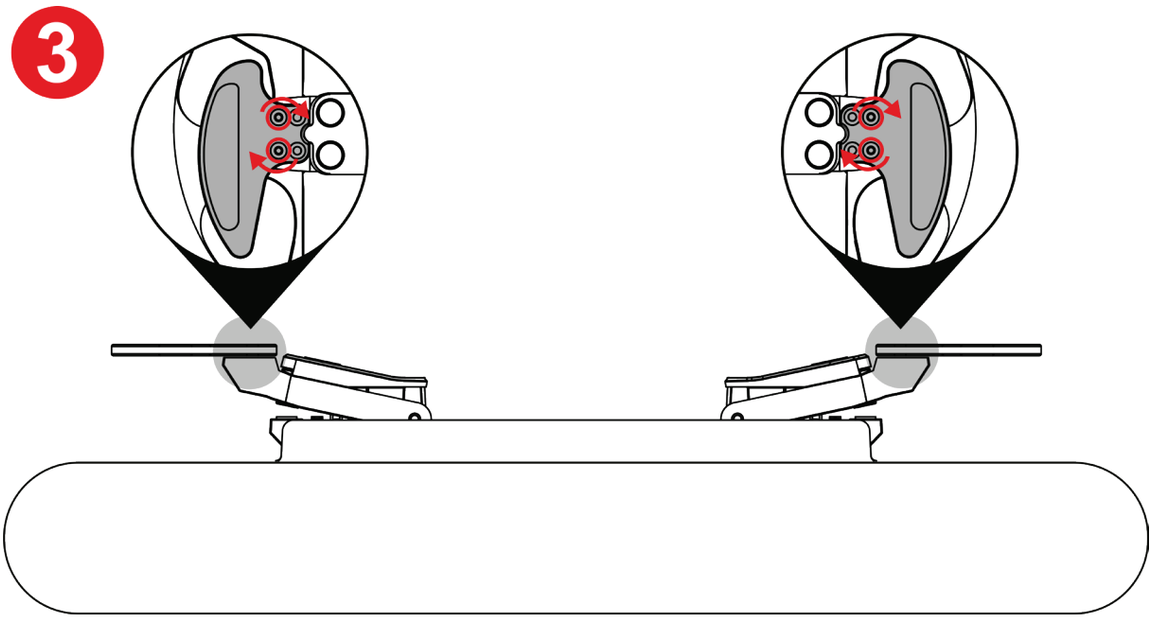
Justera växelpaddlarnas räckvidd



❶ Skruva loss de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

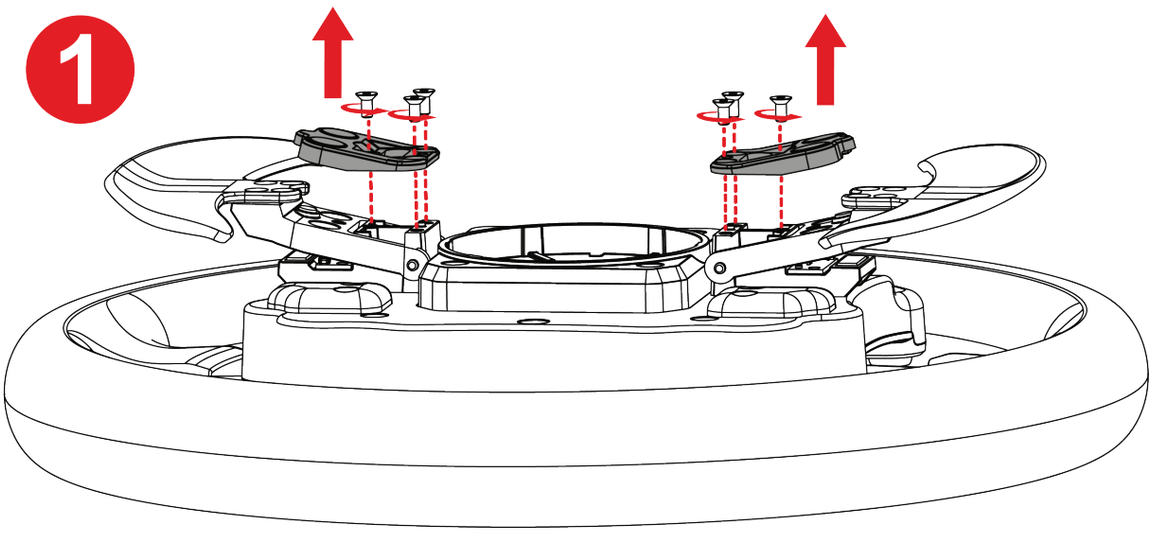


❷ Ta bort distanserna.

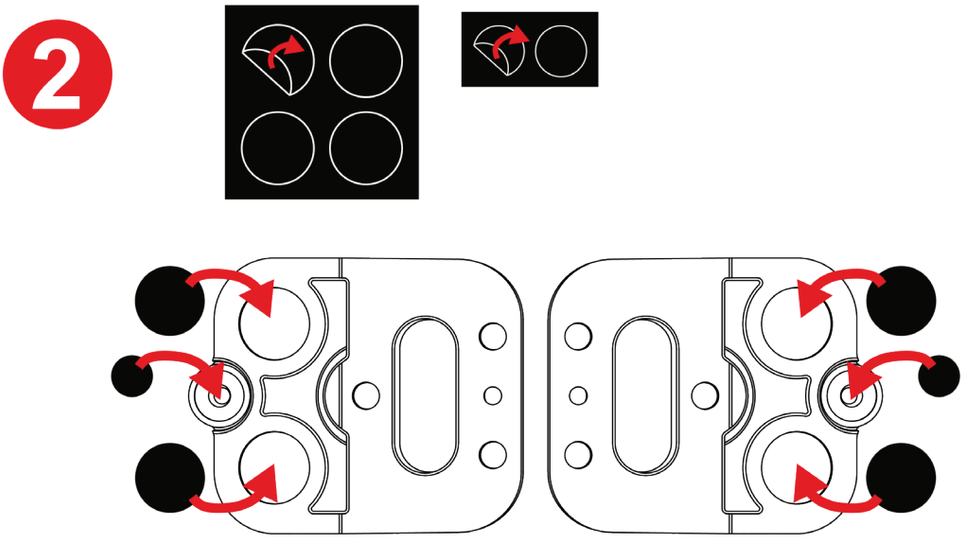


❸ Dra åt de fyra växelpaddelskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

Justera växelpaddlarnas magnetiska känslighet och ljudnivå

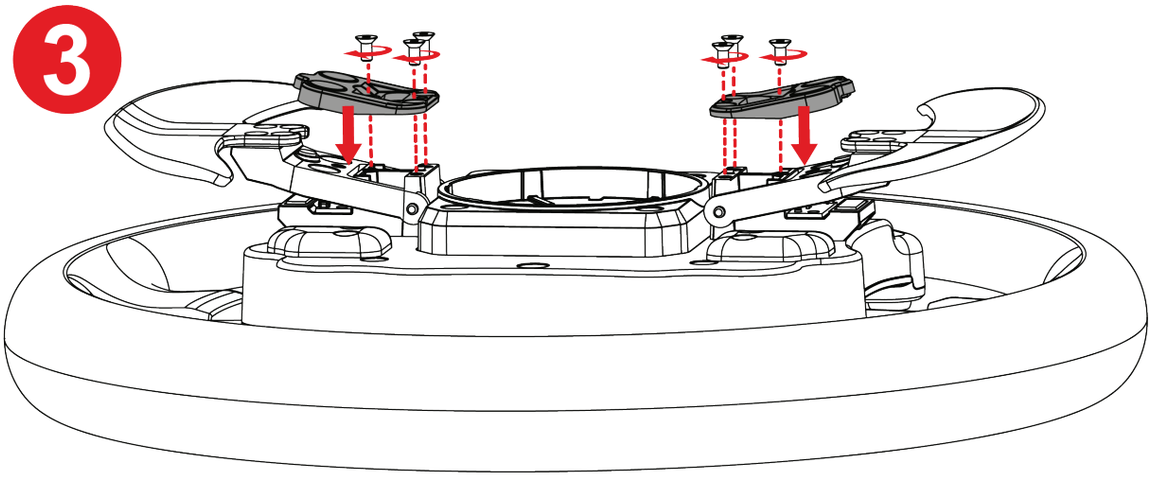


❶ Ta bort magnetstoppen genom att skruva loss de sex stoppskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.



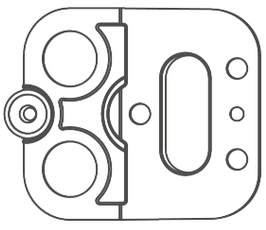
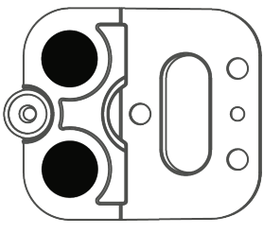
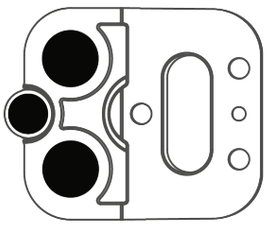
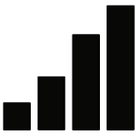
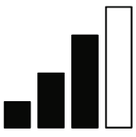
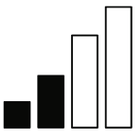
❷ Dra av de medföljande kuddarna och fäst dem på lämpliga ställen under magnetstoppen.

Se **Magnetisk känslighet och ljuddämpning av växelpaddlarna (tabell)** för olika konfigurationer och deras effekter.



❸ Sätt i magnetstoppen igen och dra åt de sex stoppskruvarna med den medföljande Torxnyckeln.

Magnetisk känslighet och ljuddämpning av växelpaddlarna (tabell)

	 (standard)		
Magnetisk känslighet			
Ljud			

10. Vanliga frågor och teknisk support

Har du frågor om **EVO RACING 32R LEATHER** eller upplever du tekniska problem? Besök då Thrustmasters tekniska supportsida:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

På denna sida kan du även uppdatera rattens firmware.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Käyttöohje

Lue huolella tästä käyttöohjeesta löytyvät ohjeet, **ennen kuin** asennat tuotteen, **ennen kuin** käytät tuotetta ja **ennen kuin** suoritat mitään huoltoa. Muista noudattaa turvallisuusohjeita. Näiden ohjeiden noudattamattomuus voi johtaa onnettomuuksiin ja/tai vahinkoihin. Pidä tämä käyttöohje tallessa, jotta voit tarkistaa ohjeita myöhemmin.

SISÄLLYSLUETTELO

1. LAATIKON SISÄLTÖ 5
2. OMINAISUUDET 6
3. TIEDOT RATIN KÄYTÖSTÄ 9
4. PIKAIRROTUSKIINNIKKEEN ASENNUS 15

Salpajalustan pikairrotuskiinnikkeen asennus 16

Ruuvijalustan pikairrotuskiinnikkeen asennus 21

5. MÄÄRITYKSET 26

Määritykset – PC 26

Määritykset – PS4™/PS5™ 27

Määritykset – Xbox Series / Xbox One 29

6. ASENNUS JA PURKU – EVO RACING 32R LEATHER 30

7. LED-VALOJEN KÄYTTÖ.....33

Kisatietonäyttö telemetriaa tukevissa peleissä.....35

Kisatietonäyttö telemetriaa tukemattomissa peleissä.....36

LED-valikon käyttö 37

LED-valojen voimakkuuden säätö 38

LED-tilan valinta.....39

8. PEUKALOPAINIKKEIDEN SÄÄTÄMINEN ...42

Peukalopainikkeiden korkeuden säätäminen..... 43

9. VAIHDEVIVUN MUKAUTUS.....46

Vaihdevivun etäisyyden säätö.....48

Vaihdevivun liikkeen säätö.....50

Vaihdevivun magneettisen herkkyyden ja äänentason säätö.....52

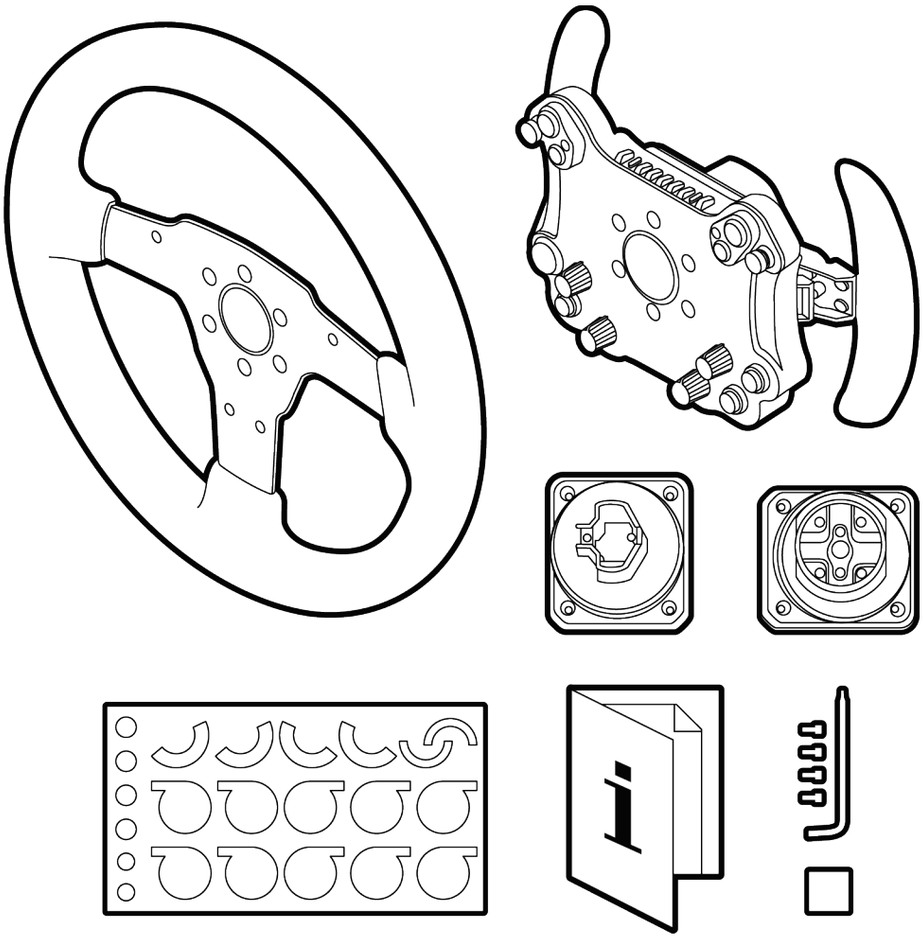
10.UKK JA TEKNINEN TUKI.....54

EVO RACING
32R LEATHER

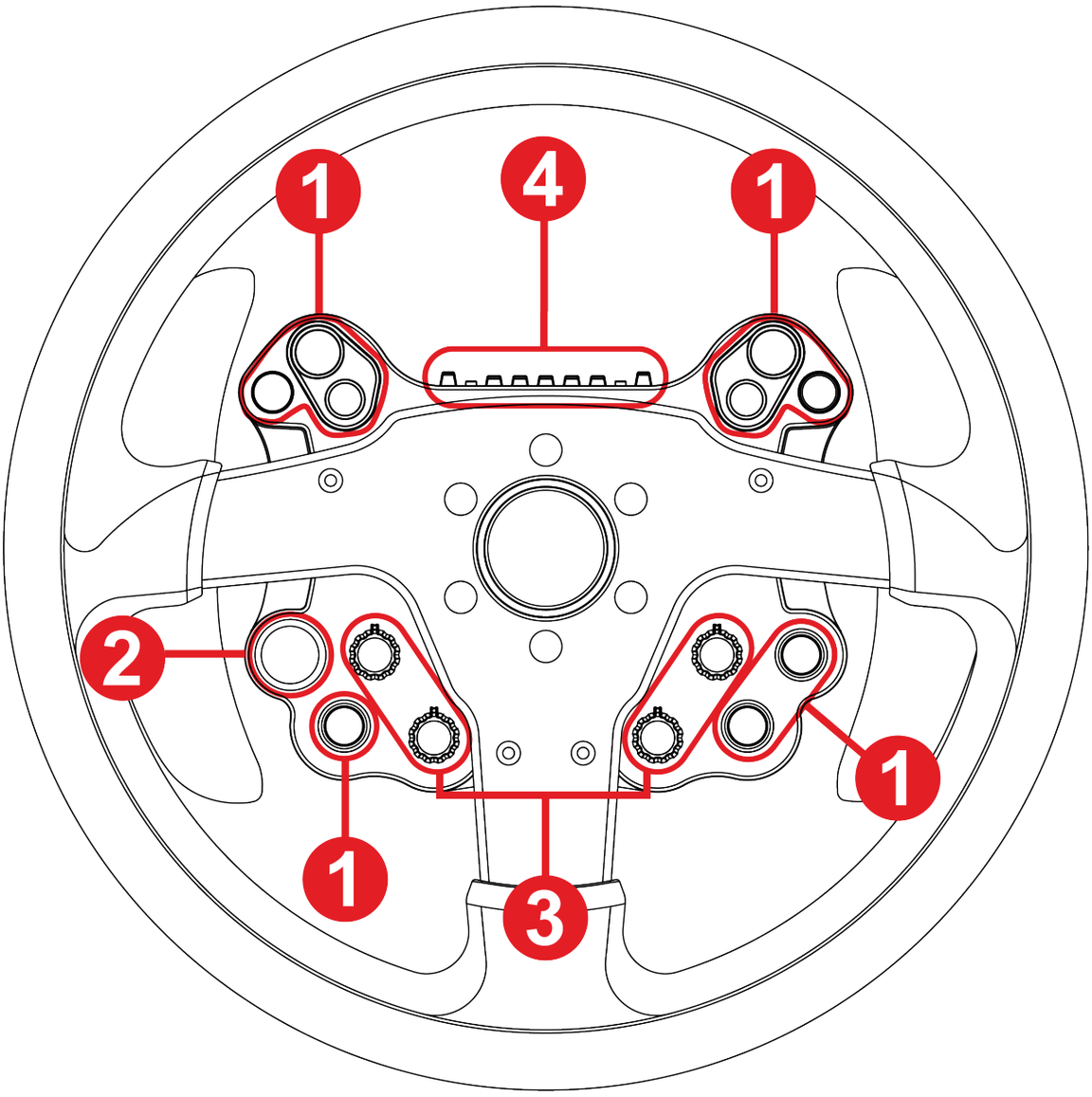
Kilpa-ajon inspiroima ja simulaatiota varten suunniteltu **EVO RACING 32R LEATHER** on täydellinen rallivaruste, ja sen vaihdettava ratti tekee siitä todella mukautuvan ratkaisun.

Tämä käyttöohje auttaa asentamaan **EVO RACING 32R LEATHER** -rattiohjaimen ja käyttämään sitä parhaissa olosuhteissa. Ennen kuin aloitat kisaamisen, lue huolella nämä ohjeet ja varoitukset: ne auttavat ottamaan kaiken nautinnon irti tuotteesta.

1. Laatikon sisältö



2. Ominaisuudet

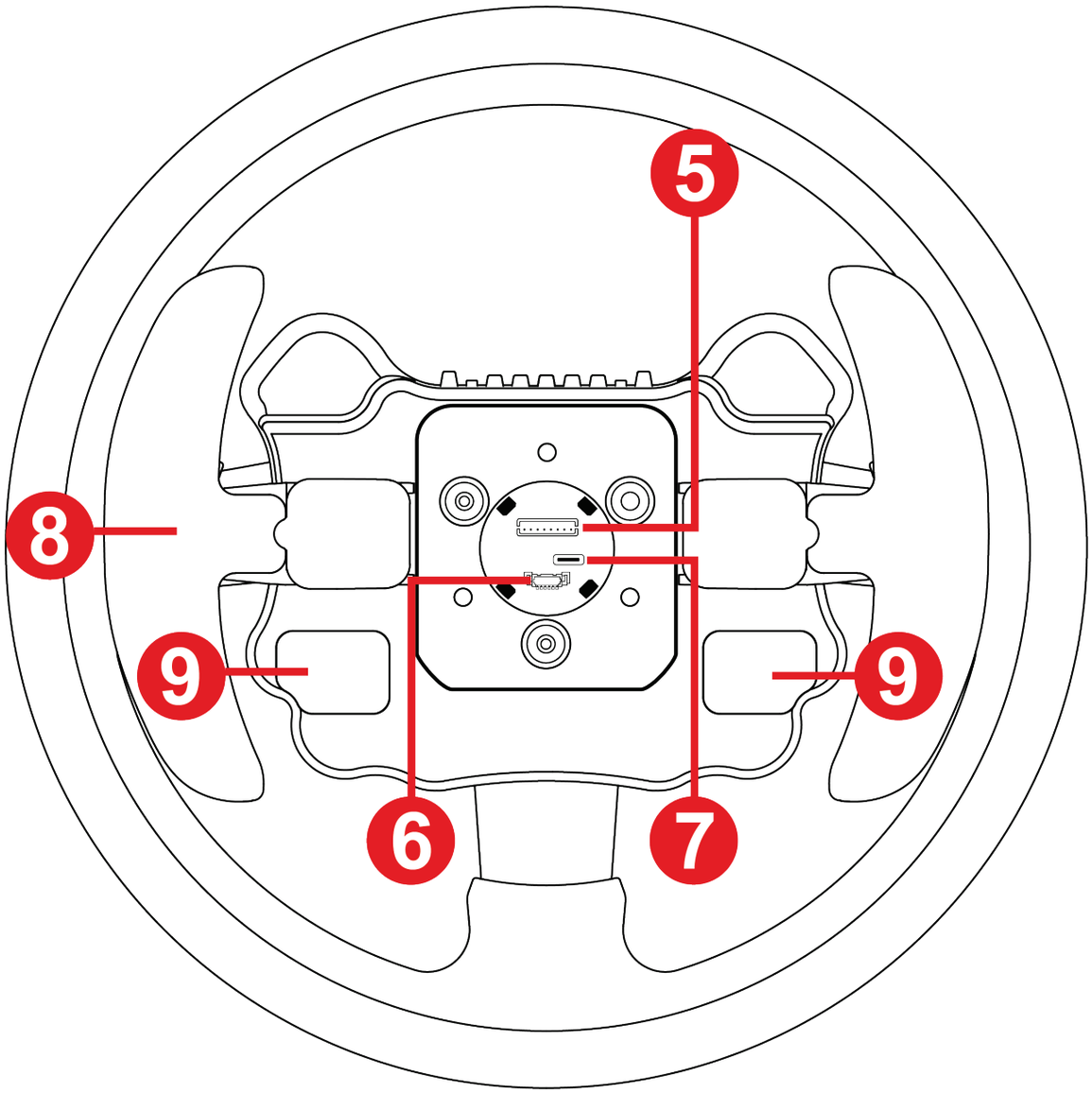


❶ 9 toimintopainiketta

❷ suuntaohjain

❸ säätönuppi

❹RPM-valot, kisatiedot (liput, varikko) ja säätöpainikkeet



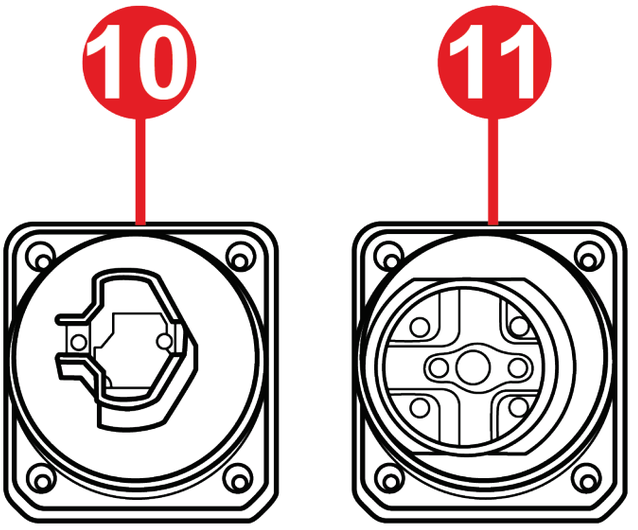
❺ liitinportti ruuvijalustan pikairrotuskiinnikkeelle

❻ liitinportti salpajalustan pikairrotuskiinnikkeelle

❼ USB-C-portti (laiteohjelmiston päivitystä varten, kaapeli ei tule mukana)

❽ magneettiset vaihdevivut

❾ liitinportti ylimääräisille analogisille vaihdevivuille (saatavilla pian)



10 pikairrotuskiinnike salpajalustalle

11 pikairrotuskiinnike ruuvijalustalle

3. Tiedot ratin käytöstä



Ohjekirja

Lue tämä ohjekirja huolella ennen tuotteen käyttöä ja säilytä se vastaisuuden varalle.



Laiteohjelmistopäivitys

Sinun on päivitettävä rattiohjaimen jalustan laiteohjelmisto (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC ja T818) uusimmalla saatavilla olevalla versiolla.

Tee se seuraavalla kolmella askeleella:

1. Mene osoitteeseen **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** ja valitse oma Thrustmaster-jalusta.
2. Poista vanhan PC-ajurin asennus ja asenna sitten uusi PC-ajuri, joka löytyy Drivers (Ajurit) -osiosta. Kun asennus on valmis, käynnistä tietokone uudelleen.
3. Avaa **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** -sovellus ja päivitä rattiohjaimen jalusta uusimmalla laiteohjelmistoversiolla.

Jos et päivitä rattiohjaimen jalustan laiteohjelmistoa, ratti ei toimi oikein.



Sähköisku

– Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.

– Älä väännä tai vedä liittimiä tai kaapeleita.

– Seuraa liitinten napaisuuksia.

– Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liitinten päälle.

– Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.

– Älä pura tuotetta (pois lukien tässä ohjekirjassa mainitut mukautukset); älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.

– Älä avaa laitetta: sisällä on osia, jotka eivät ole käyttäjien huollettavissa. Kaikista huolloista vastaa valmistaja, sen ennalta määritetty edustaja tai pätevä asentaja.



Pelialueen varmistaminen

– Älä aseta mitään esinettä pelialueelle, joka voi häiritä käyttäjän toimintaa, aiheuttaa sopimattomia liikkeitä tai johtaa toisen henkilön aiheuttamaan häiriöön (esimerkiksi kahvimuki, puhelin tai avaimet).

– Älä peitä virtajohtoja matolla, viltillä, peitolla tai muulla esineellä, äläkä sijoita johtoja minnekään, mistä ihmiset kävelevät.



Ohjauspalautteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat

Rattiohjaimen ohjauspalautteen käyttäminen voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin. Välttääksesi mahdolliset ongelmat:

– Lämmittele etukäteen ja vältä pitkää käyttöä.

– Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen käyttötunnin jälkeen.

– Mikäli tunnet väsymystä tai kipua käsissäsi, ranteissasi, säärissäsi tai jaloissasi, sammuta ohjauspalaute painamalla painiketta, sammuta jalusta ja lepää muutaman tunnin ajan, ennen kuin aloitat käytön uudelleen.

– Mikäli yllä kuvatut oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi käytön uudelleen, lopeta käyttö ja kysy neuvoa lääkäriltä.

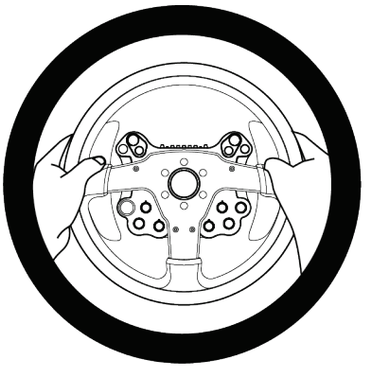
– Älä aseta ohjauspalautetta tasolle, joka on liian korkea taitoihisi ja fyysiseen kuntoosi nähden.

– Pidä tuote alle 16-vuotiaiden ulottumattomissa.

– Varmista, että jalusta ja ratti on kiinnitetty kunnolla käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.



Odottamattoman, voimakkaan ja nopean pyörimisliikkeen riski: Älä ikinä aseta kättä tai käsivartta ratin aukkojen läpi tai sen kääntöradalle.



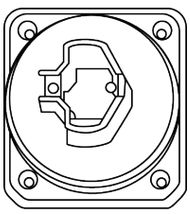
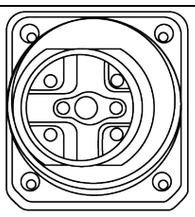
Pidä käytön aikana molemmat kädet oikeassa kohdassa rattia päästämättä koskaan kokonaan irti.



Tuote on tarkoitettu vain **vähintään 16-vuotiaille** käyttäjille.

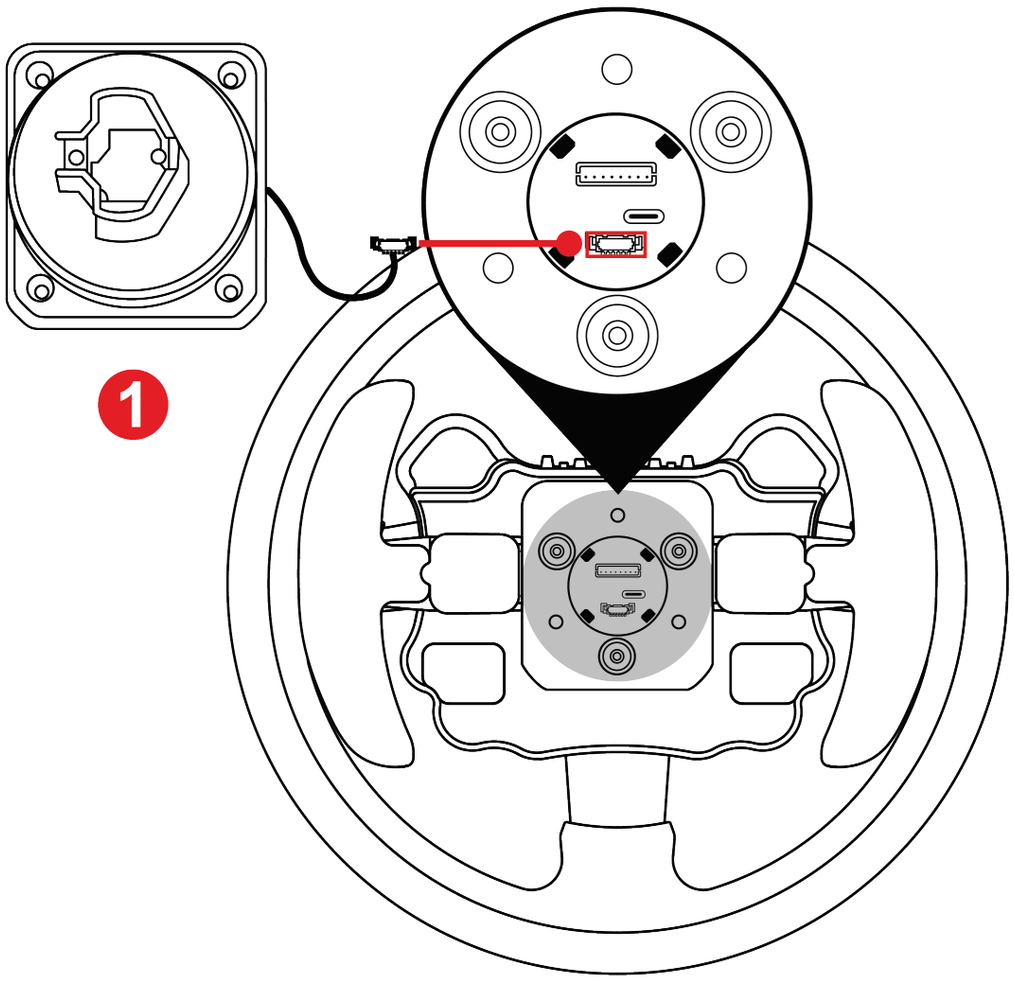
4. Pikairrotuskiinnikkeen asennus

EVO RACING 32R LEATHER sisältää kaksi Thrustmasterin jalustamalleja vastaavaa pikairrotuskiinnikettä.

Järjestelmä	Yhteensopivuus
 Pikairrotuskiinnike salpajalustalle	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ja tulevat Thrustmaster-jalustat.
 Pikairrotuskiinnike ruuvijalustalle	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base ja TS-XW Servo Base.

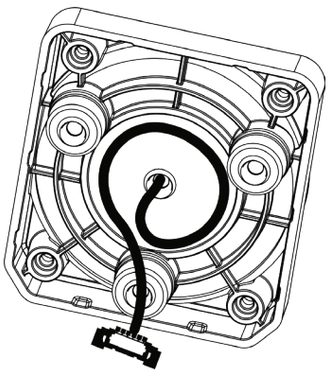
Varmista ennen jokaista **EVO RACING 32R LEATHER** -rattiohjaimen käyttökertaa, että se on edelleen kiinnitetty kunnolla tukeen jalustan käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

Salpajalustan pikairrotuskiinnikkeen asennus



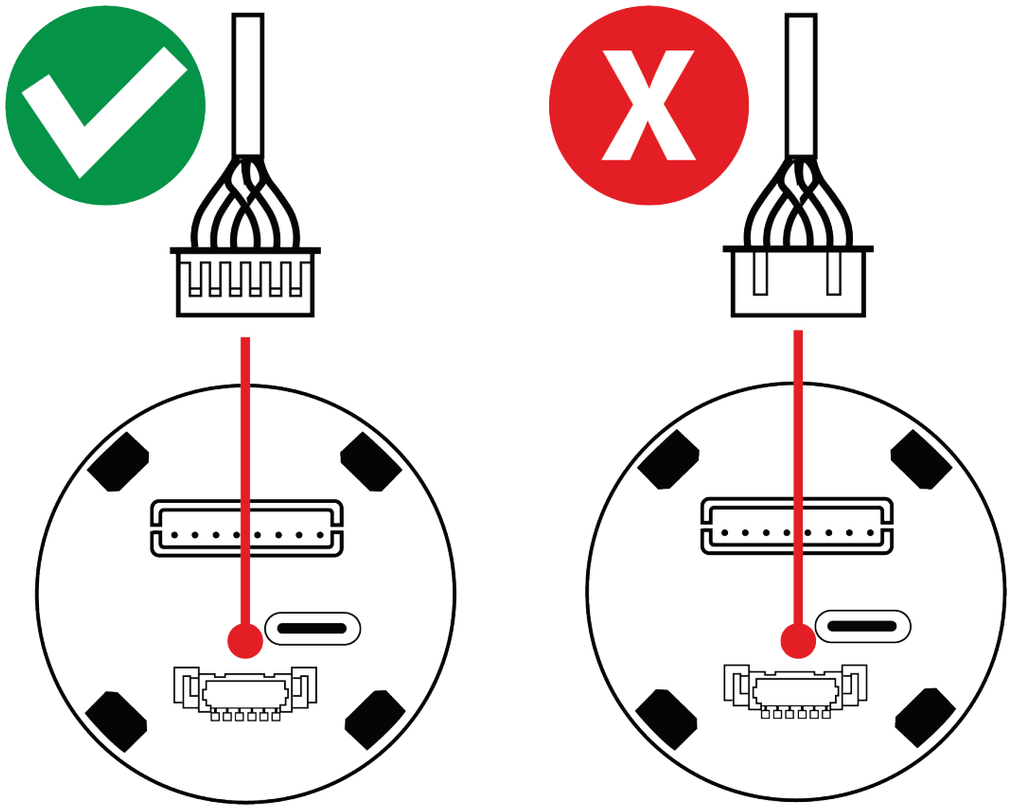
❶ Aseta pikairrotuskiinnikkeen liitin sitä vastaavaan ratin takaa löytyvään porttiin.

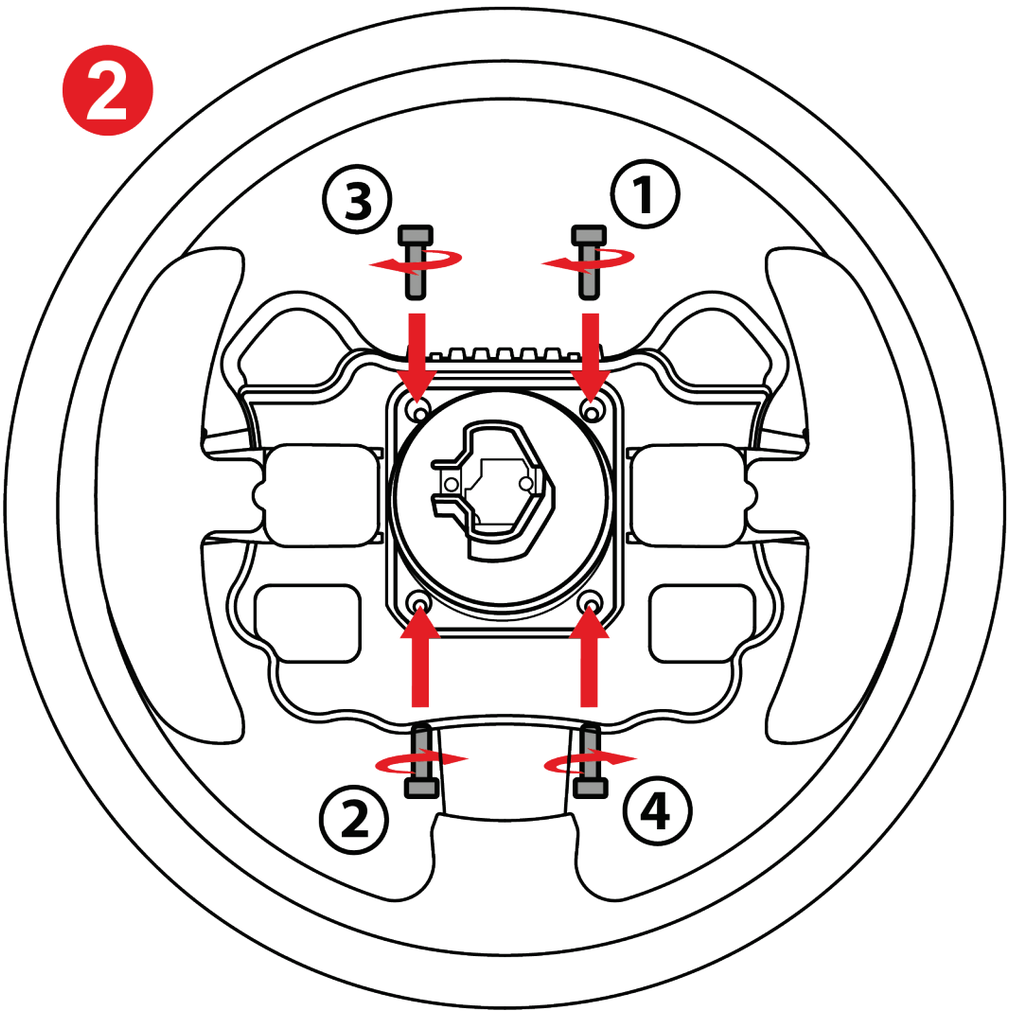
Jotta vältät kaapelin puristumisen, vedä se koteloonsa ennen kiinnikkeen ruuvaamista.



Aseta liitin porttiin täysin.

Aseta liitin alla esitetyllä tavalla. Pinnit voivat vahingoittua muuten.

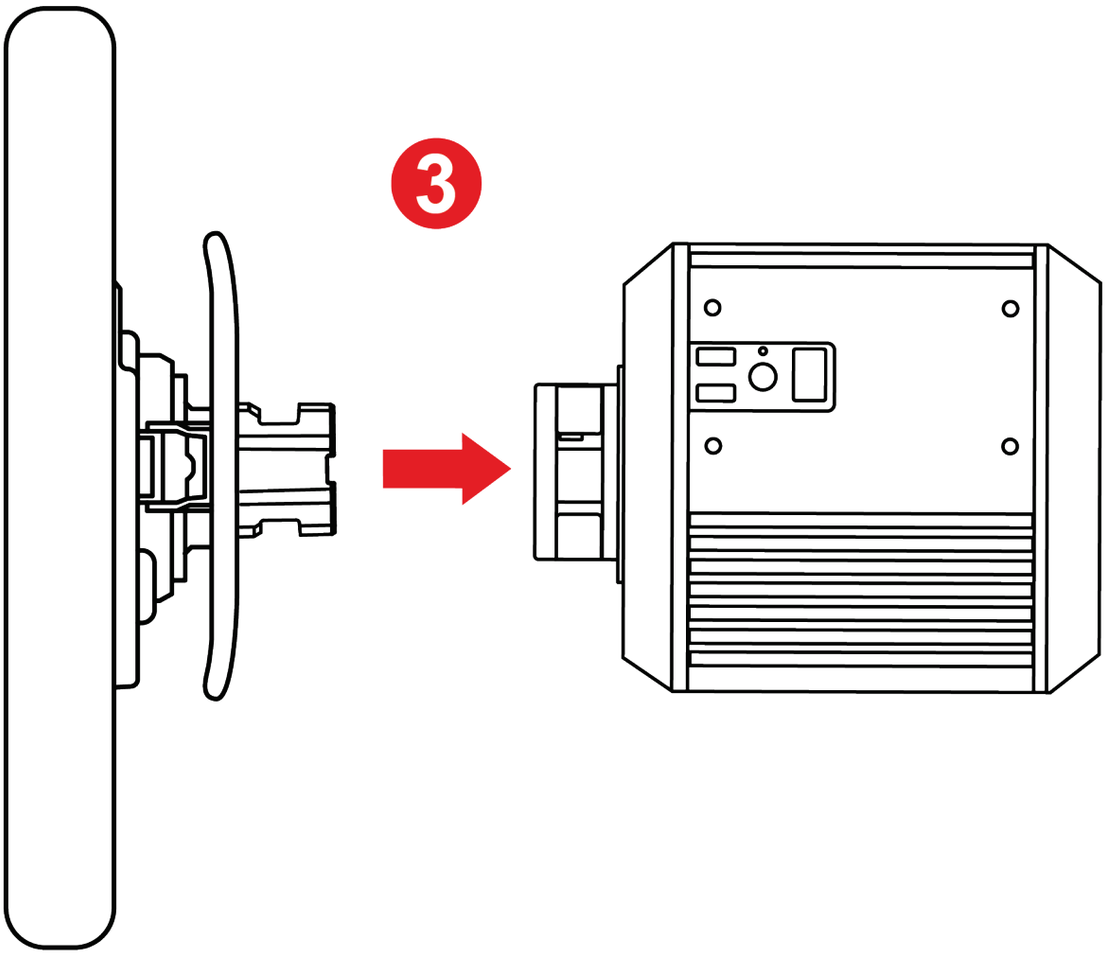




❷ Aseta pikairrotuskiinnike ja kiristä se mukana tulevalla Torx-avaimella.

Älä ylikiristä ruuveja asettaessasi kiinnikettä.

Kiristä ruuvit oikeassa järjestyksessä.

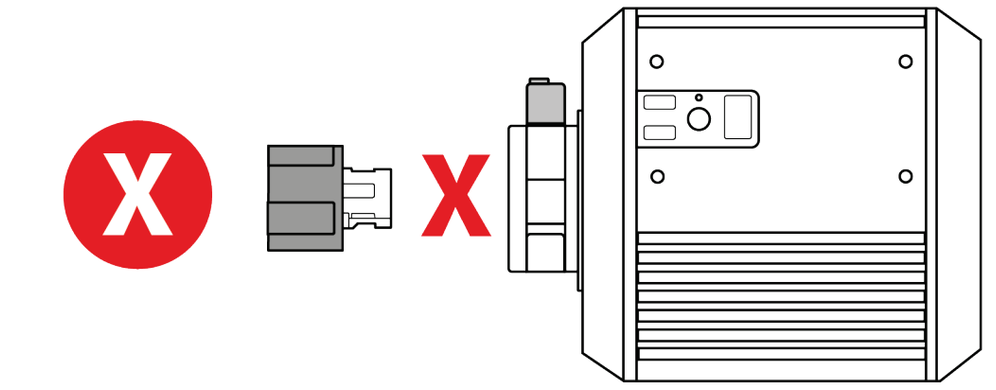


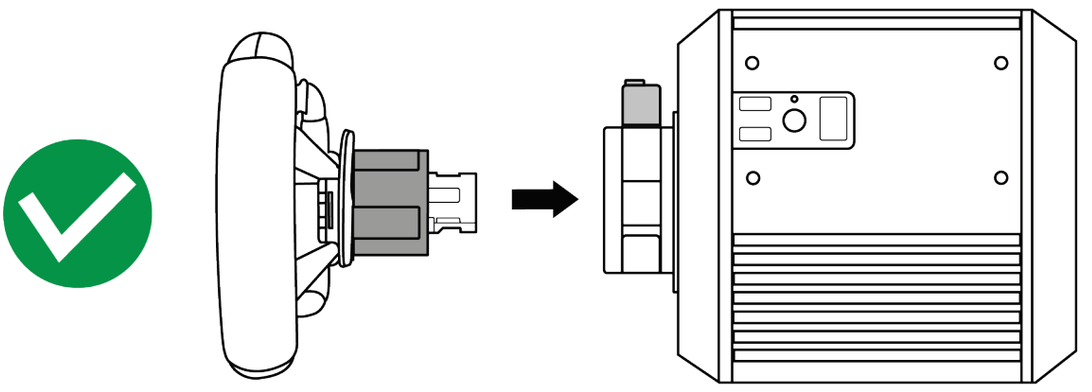
❸ Aseta ratti jalustaan.

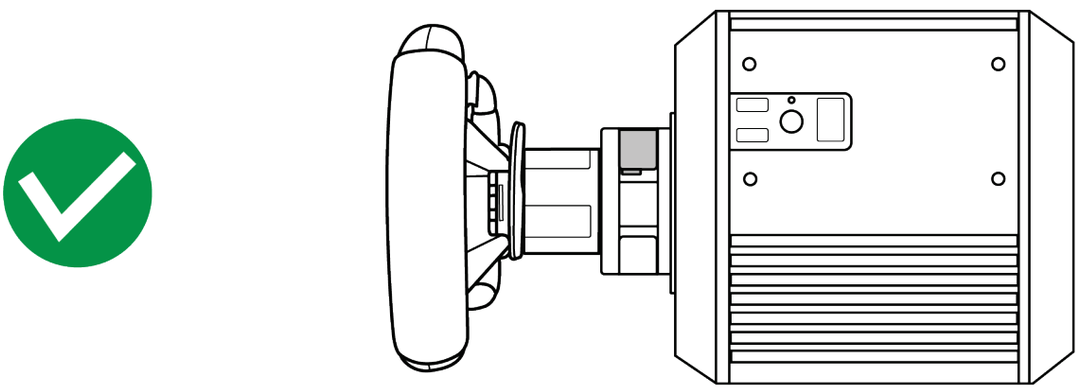
Seuraa jalustan käyttöohjeessa määritettyjä asennustoimia.

Älä aseta pikairrotusadapteria yksin jalustan pikairrotusliittimeen.

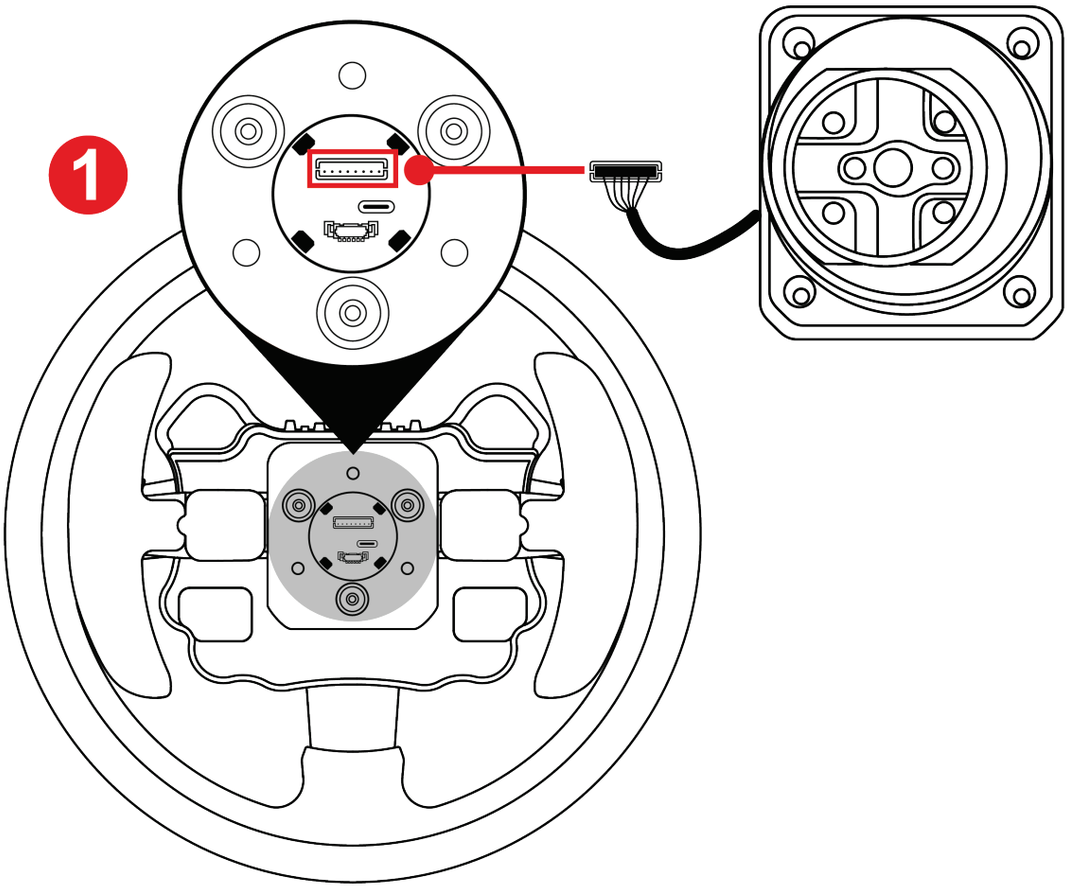
Kiinnitä aina ratti pikairrotusadapteriin **ennen** sen asentamista jalustaan.





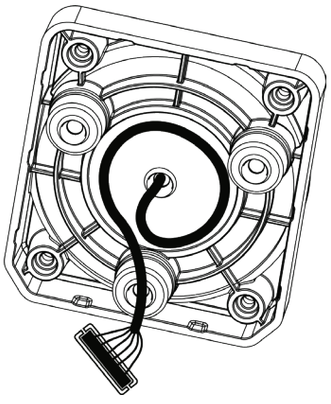


Ruuvijalustan pikairrotuskiinnikkeen asennus



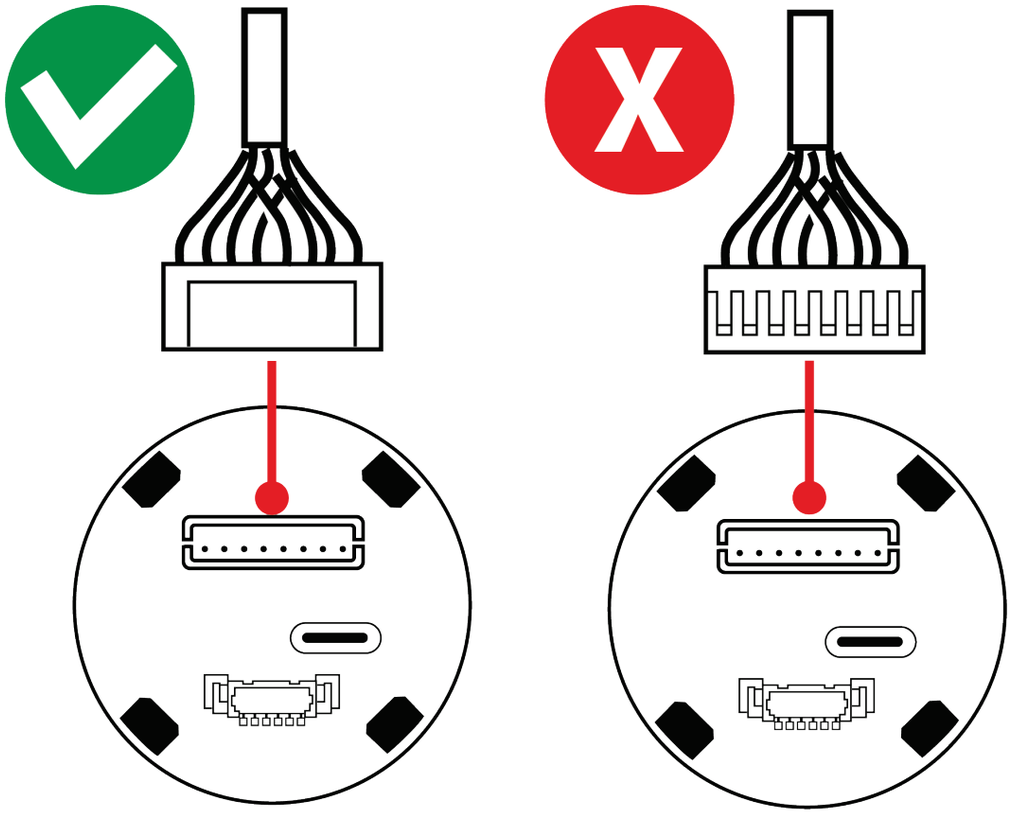
❶ Aseta pikairrotuskiinnikkeen liitin sitä vastaavaan ratin takaa löytyvään porttiin.

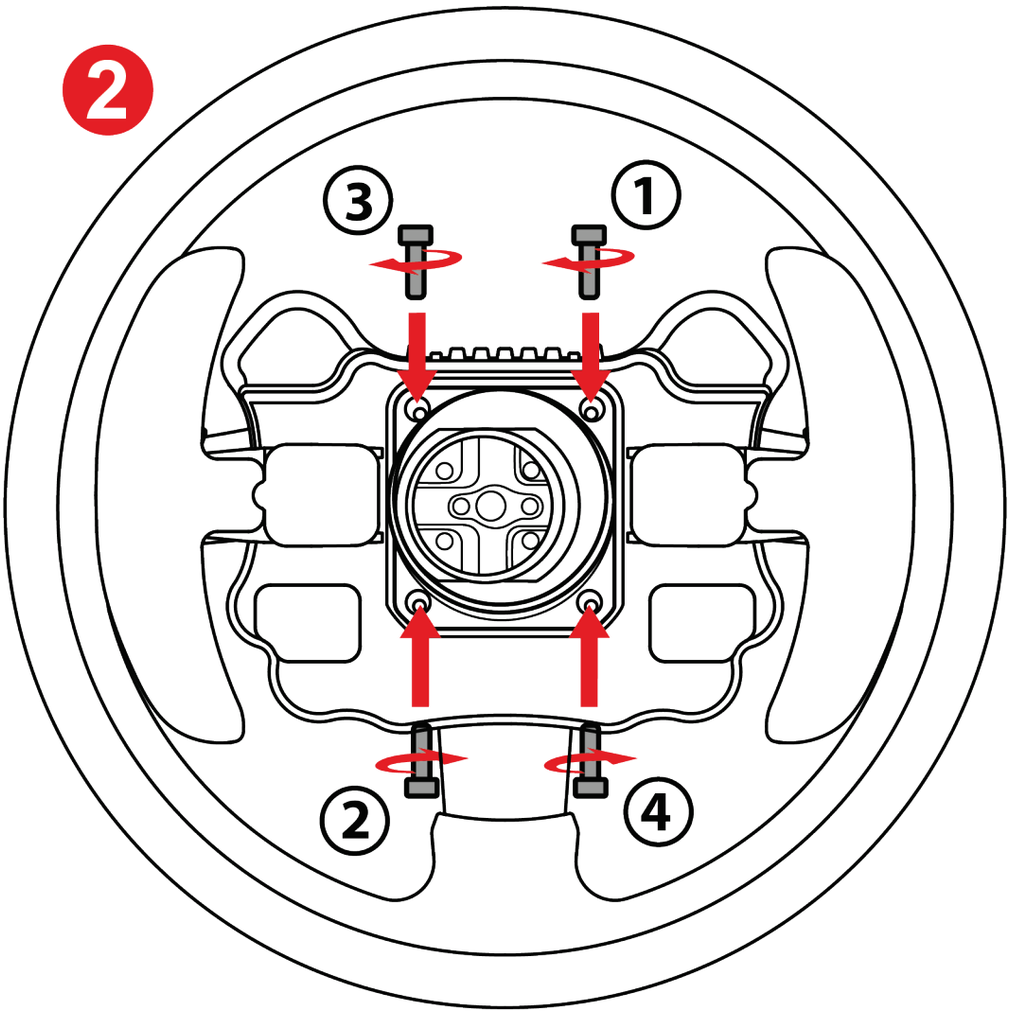
Jotta vältät kaapelin puristumisen, vedä se koteloonsa ennen kiinnikkeen ruuvaamista.



Aseta liitin porttiin täysin.

Aseta liitin alla esitetyllä tavalla. Pinnit voivat vahingoittua muuten.

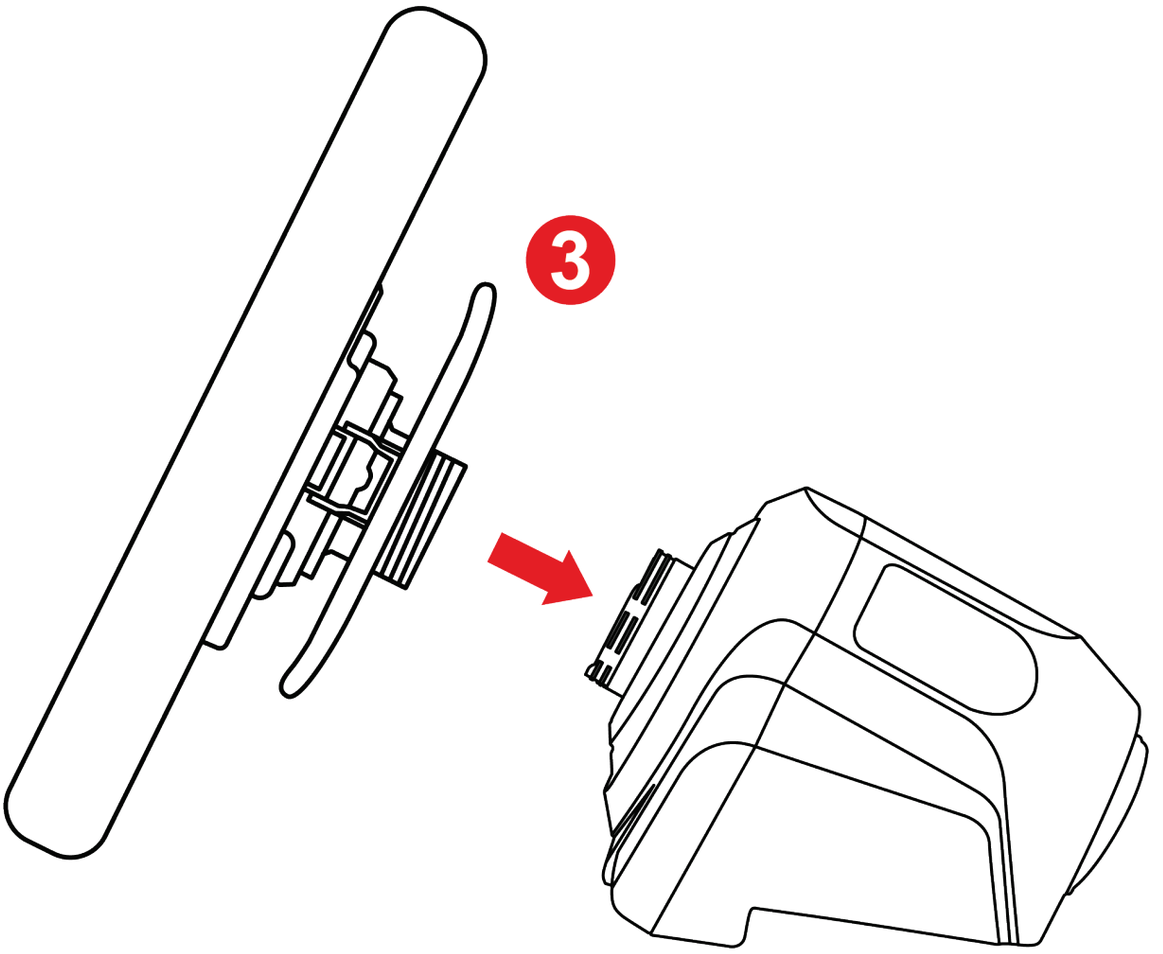




❷ Aseta pikairrotuskiinnike ja kiristä se mukana tulevalla Torx-avaimella.

Älä ylikiristä ruuveja asettaessasi kiinnikettä.

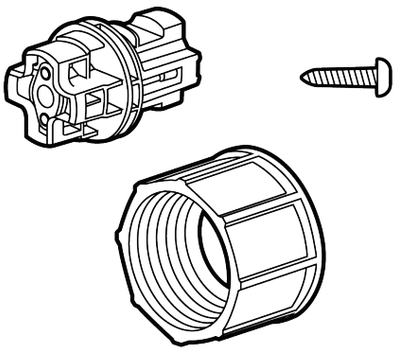
Kiristä ruuvit oikeassa järjestyksessä.

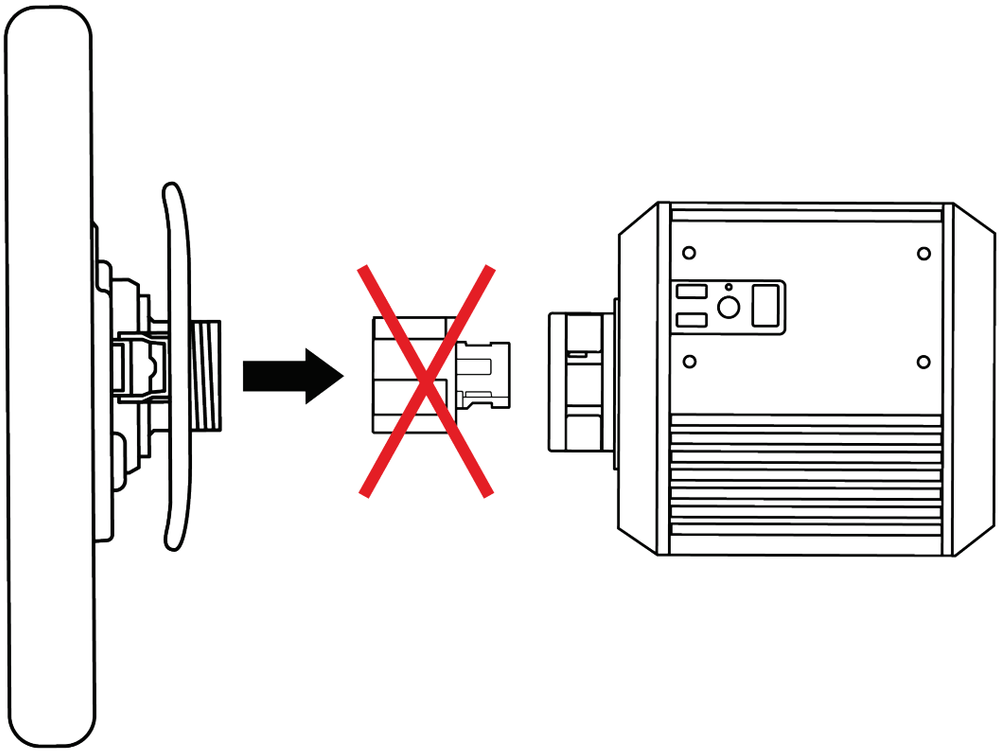


❸ Aseta ratti jalustaan.

Seuraa jalustan käyttöohjeessa määritettyjä asennustoimia.

Älä ikinä yhdistä Quick Release Adapteria (tulee T818-jalustan mukana ja myydään erikseen) ruuvijalustan pikairrotuskiinnikkeeseen, mikäli aiot käyttää sitä T818-jalustassa.

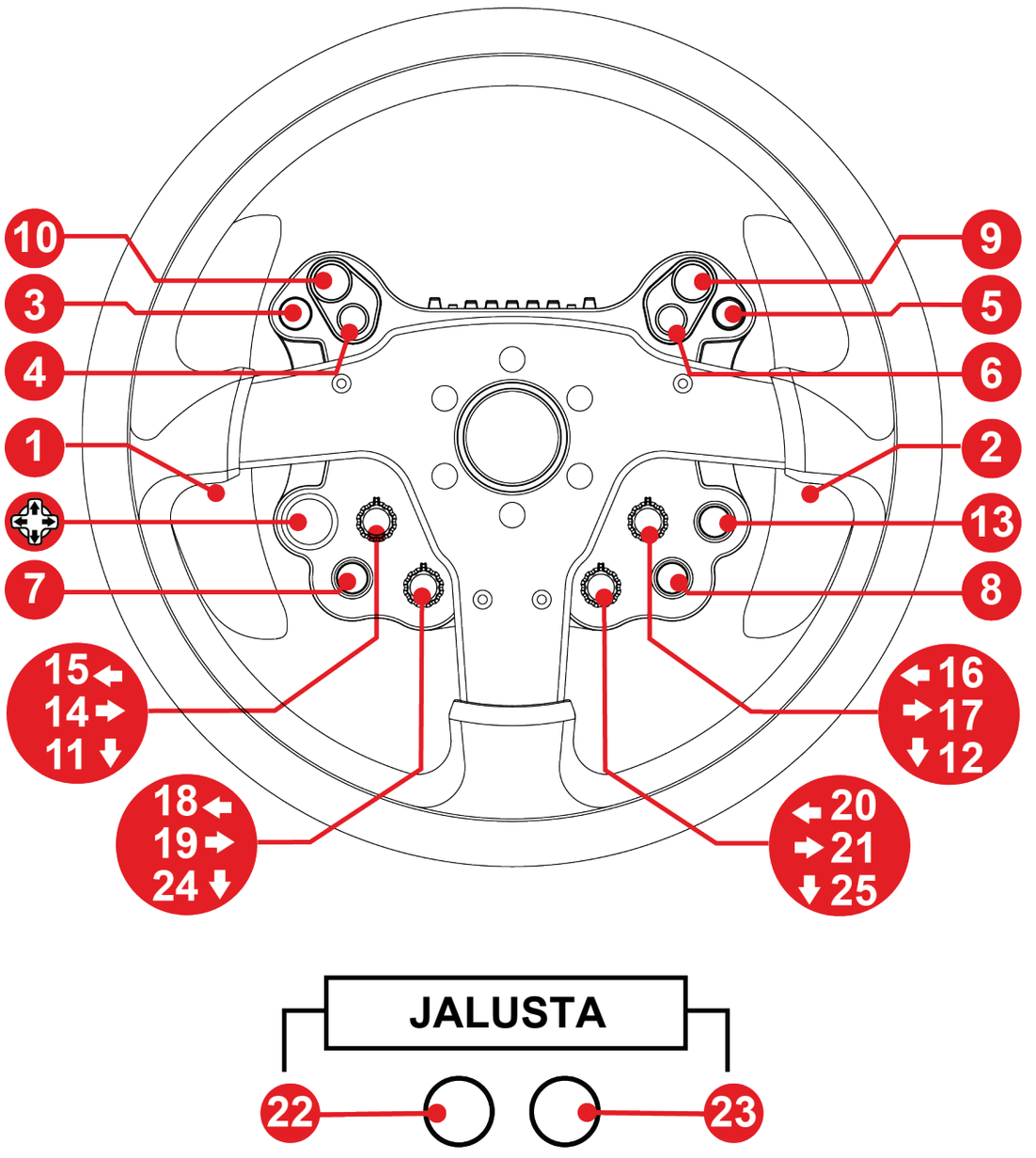




Käytä T818-jalustan tai salpajalustaliittimellä varustetun jalustan kanssa vain **salpajalustan pikairrotuskiinnikettä**, joka tulee **EVO RACING 32R LEATHER** -rattiohjaimen mukana.

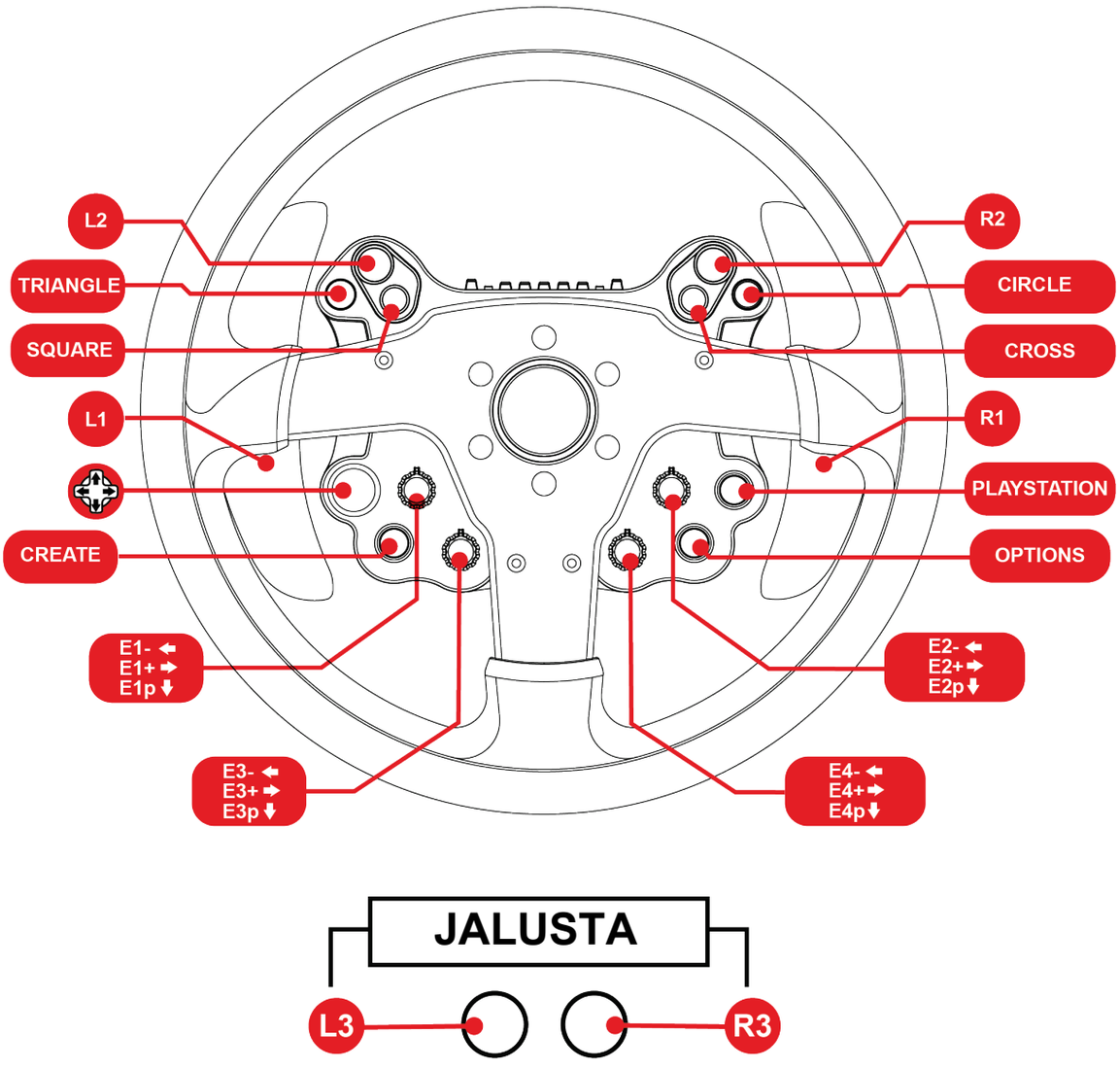
5. Määritykset

Määritykset – PC



Kun **EVO RACING 32R LEATHER** -ratti on asennettu Thrustmaster-rattiohjainjalustaan, jalusta tunnistetaan Thrustmaster Advanced Racer -laitteena.

Määritykset – PS4™/PS5™

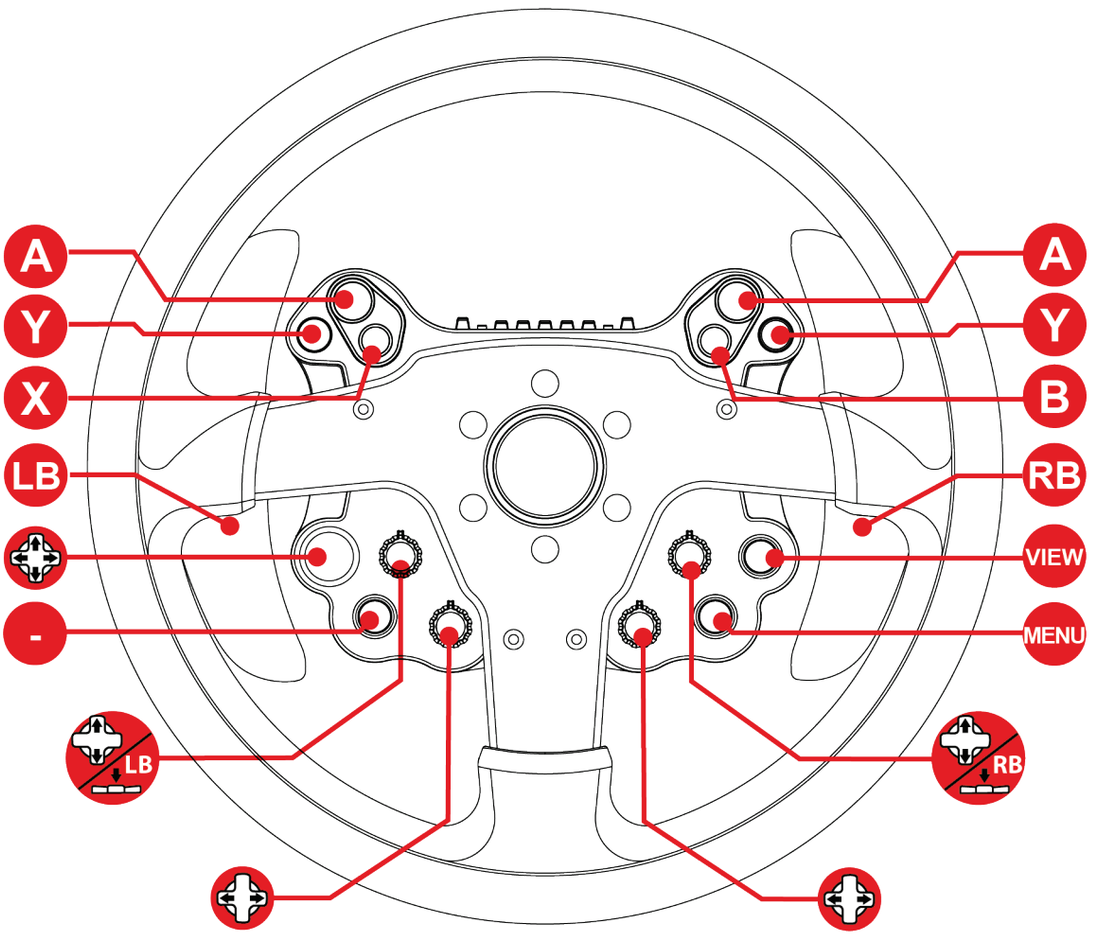


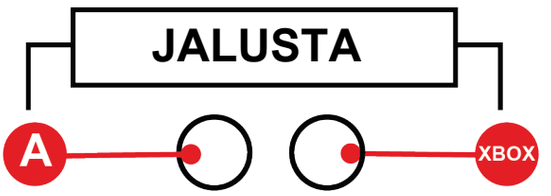
Rattiohjaimen pariliitos

Käynnistä PS4™- tai PS5™-konsolisi ja yhdistä sitten rattiohjain yhteen konsolin USB-liitännöistä. Kun rattiohjaimen automaattinen kalibrointi on suoritettu, yhdistä rattiohjain PlayStation®-profiiliisi painamalla rattiohjaimen PlayStation®-näppäintä

Kun **EVO RACING 32R LEATHER** -ratti on asennettu T300-rattiohjainjalustaan, jalusta tunnistetaan T-GT-jalustana tai Thrustmaster Advanced Racer -laitteena.

Määritykset – Xbox Series / Xbox One





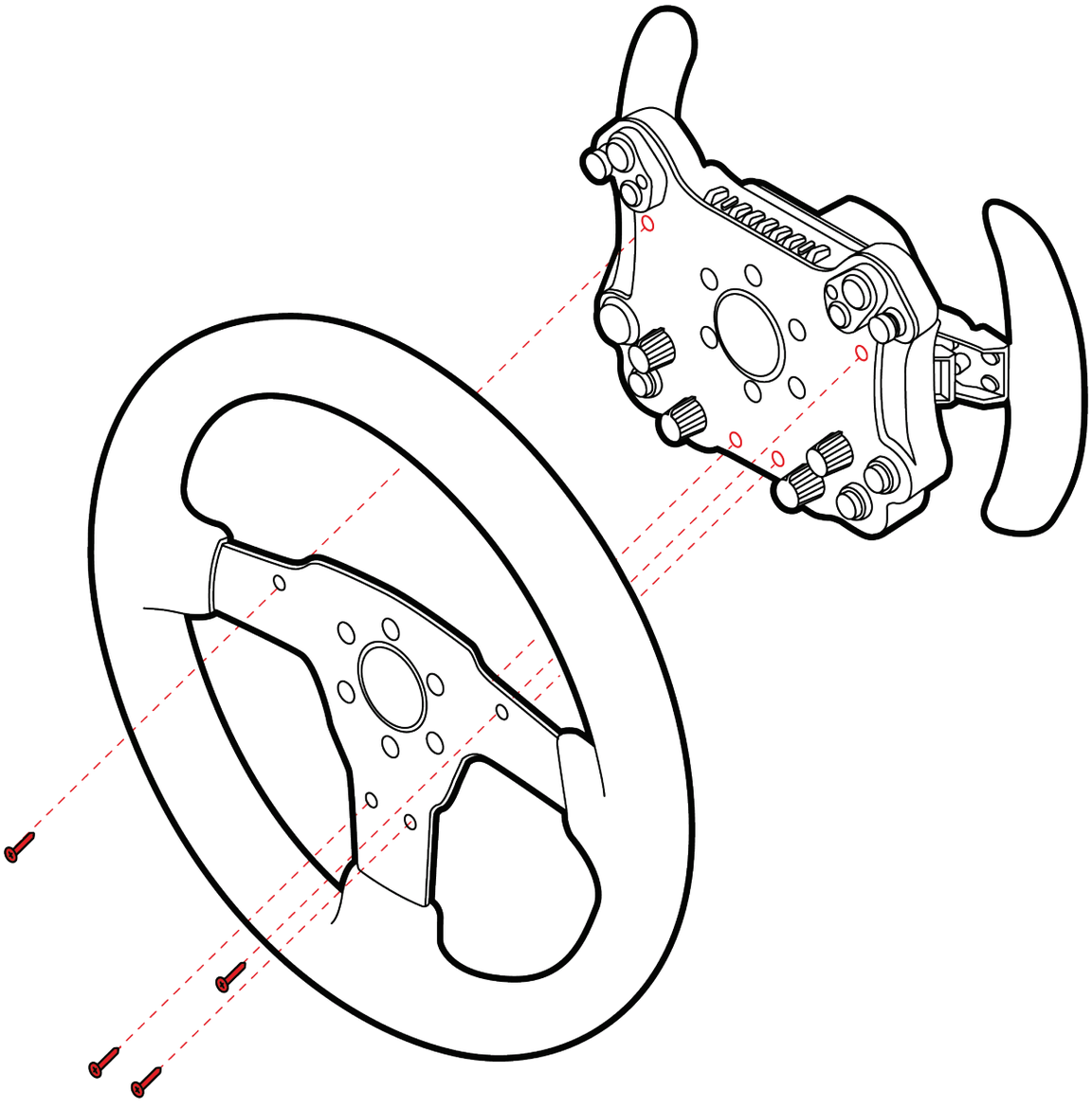
Xbox Seriesillä ja Xbox Onella:

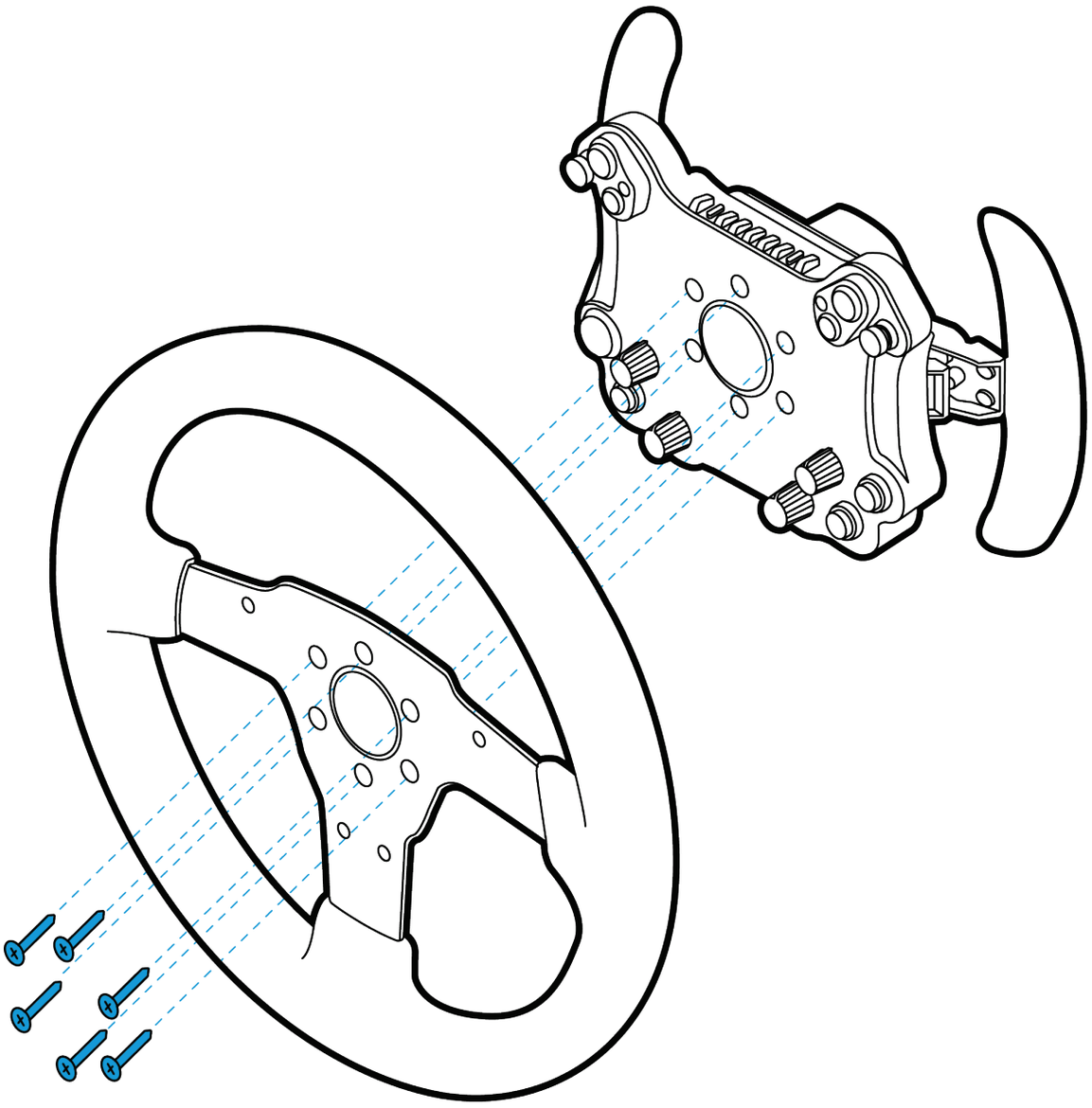
- **EVO RACING 32R LEATHER** -rattiohjaimen LED-valot eivät ole käytössä konsolin protokollarajoitusten vuoksi.
- Osa toiminnoista (säätimet ja painikkeiden määrä) ovat konsolin protokollien rajoittamia.

6. Asennus ja purku – EVO RACING 32R LEATHER

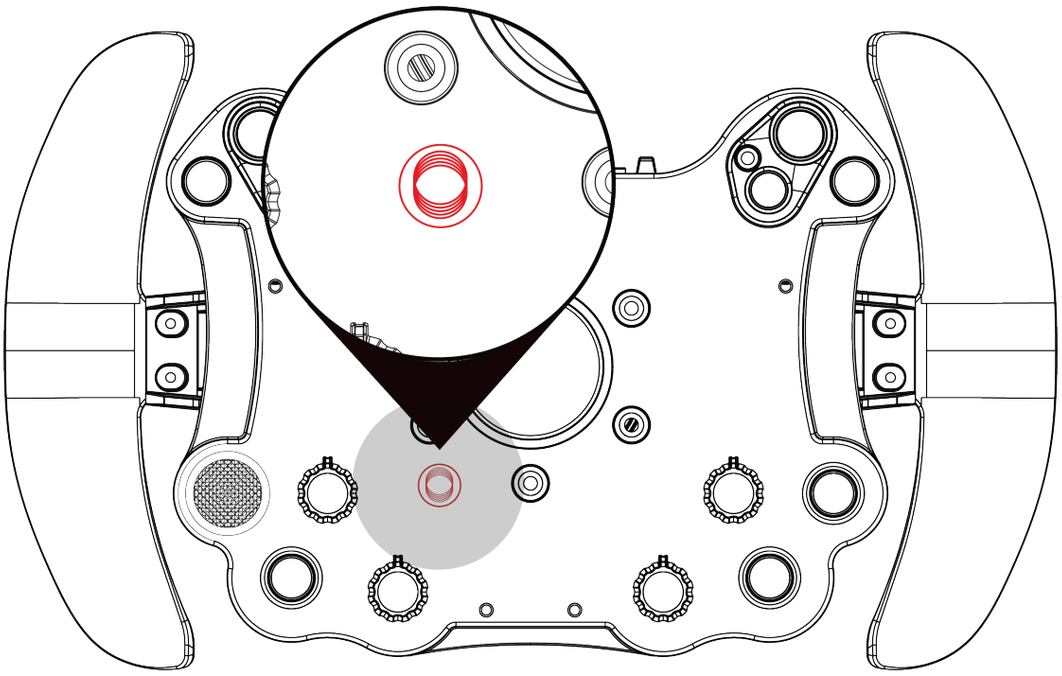
EVO RACING 32R LEATHER koostuu kahdesta komponentista: ratista ja keskiöstä.

Asennus ja purku on suoritettava käyttämällä mukana tulevia ruuveja ja Torx-avainta kahdessa alla olevassa diagrammissa esitetyllä tavalla.





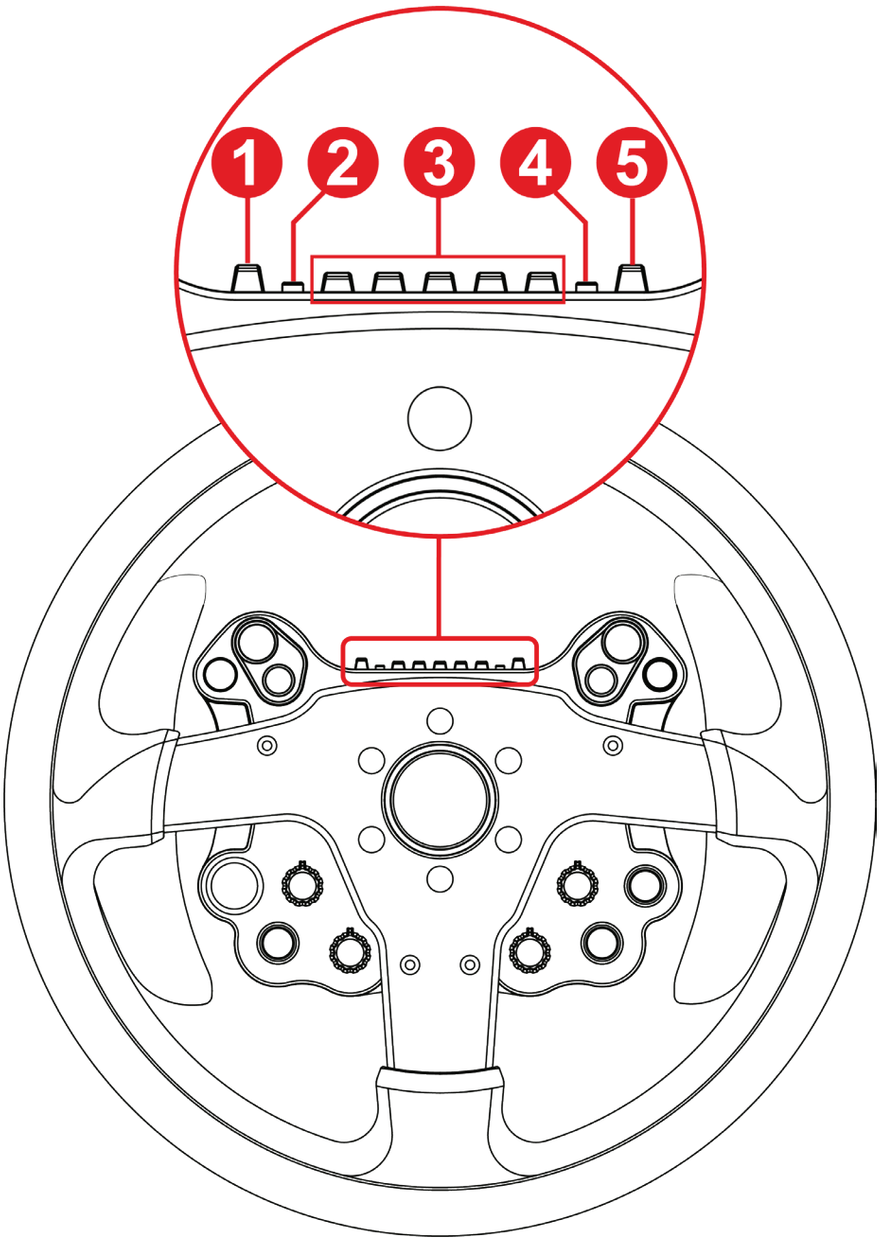
Älä ylikiristä ruuveja asettaessasi rattia keskiöön.



Varmista asentaessasi rattia keskiöön, että kontaktijousi on paikallaan.

Varmista irrottaessasi rattia keskiöstä, että kontaktijousi ei mene hukkaan.

7. LED-valojen käyttö



❶ **lippu tai toiminto vasemmalla analogisella vaihdevivulla (ei mukana)**

❷ **säätöpainike 1 (valon voimakkuus ja näyttötilan valinta)**

❸ **moottorin kierrosnopeuden (RPM) valo**

❹ **säätöpainike 2 (vasemman analogisen vaihdevivun säätö – ei mukana)**

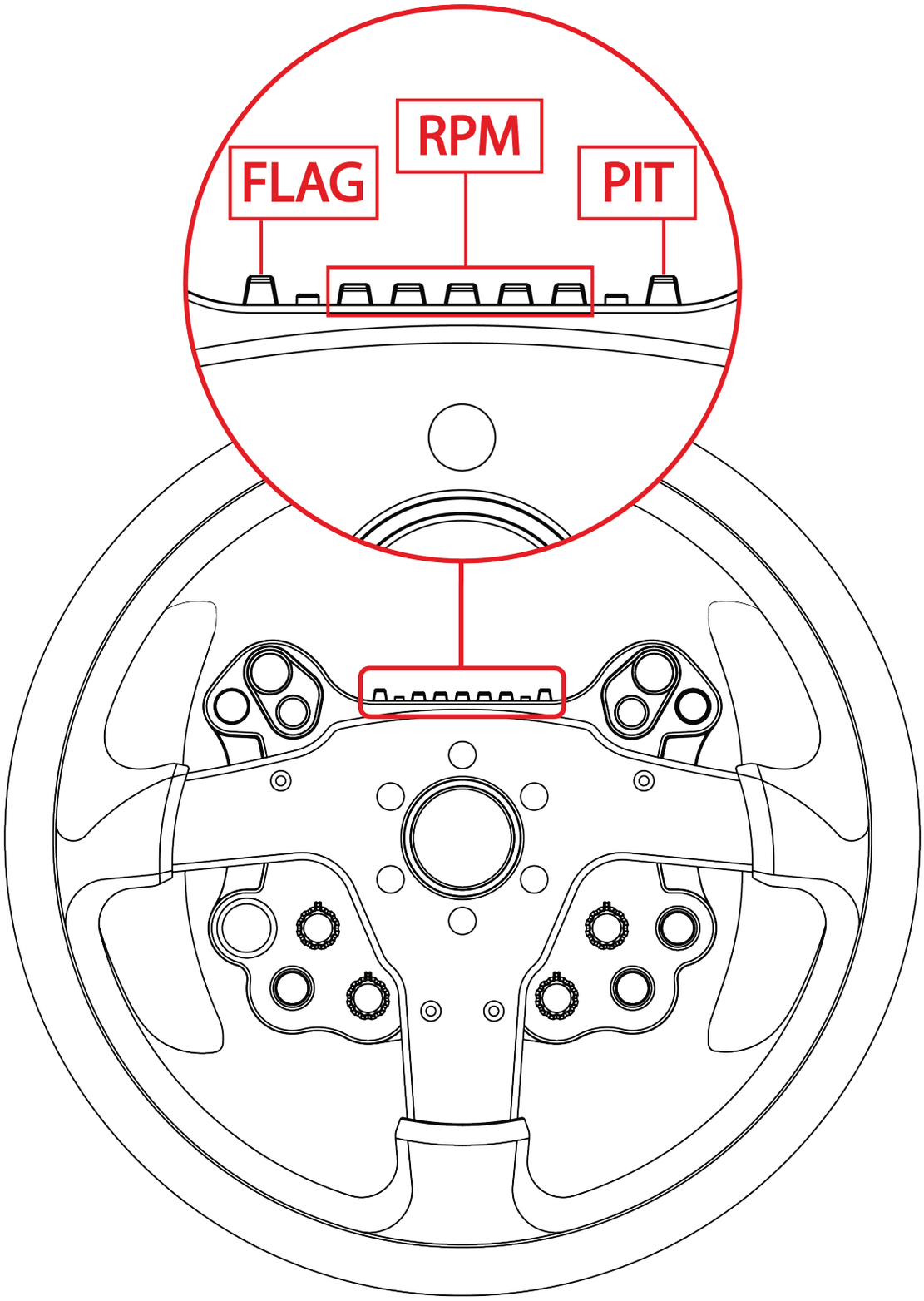
❺ **varikko tai toiminto oikealla analogisella vaihdevivulla (ei mukana)**



Xbox Seriesillä ja Xbox Onella telemetriatiedot eivät ole saatavilla konsolin protokollarajoitusten vuoksi.

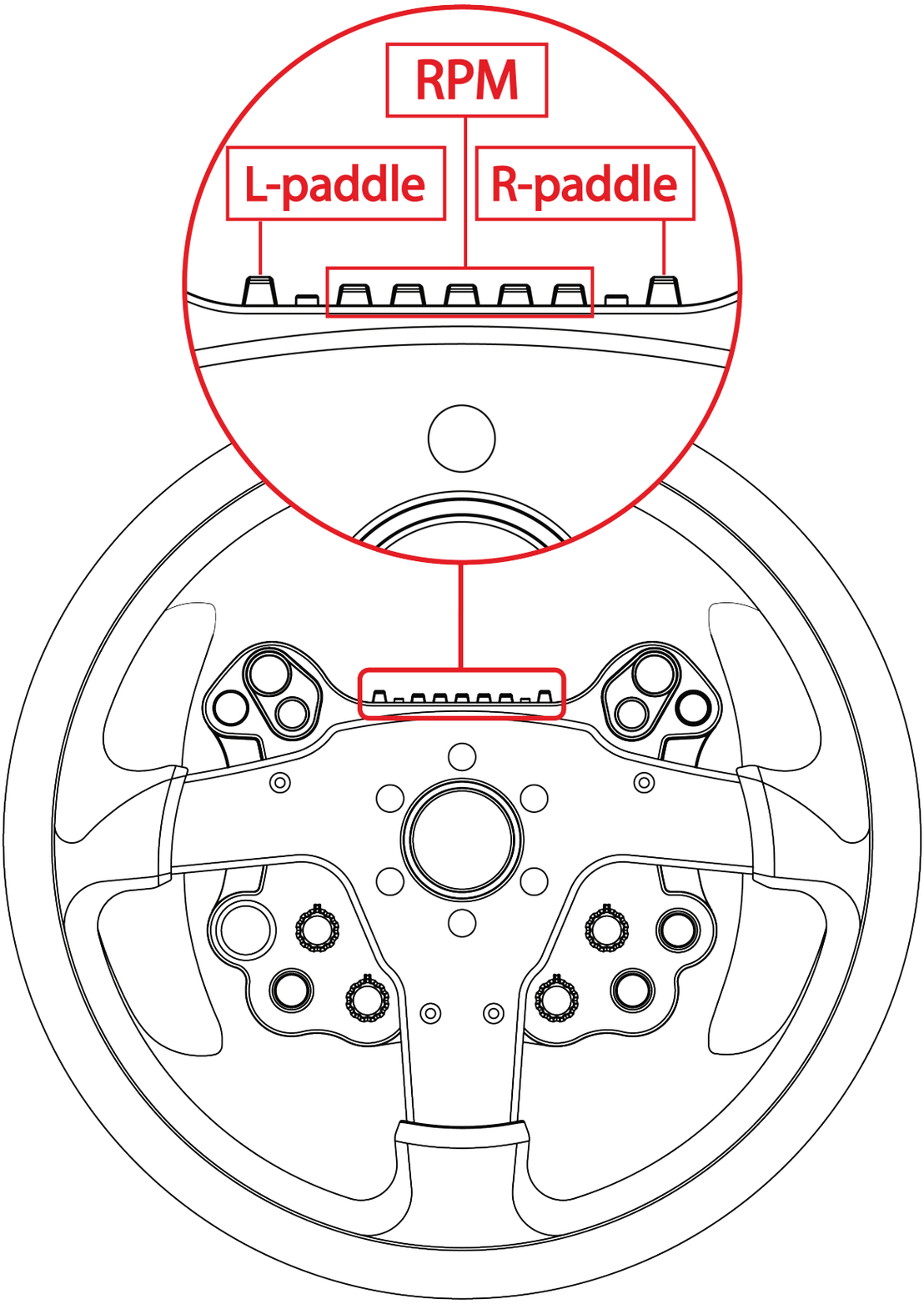
Kisatietonäyttö telemetriaa tukevissa peleissä

EVO RACING 32R LEATHER esittää erilaisia tietoja LED-valojen avulla: lippu, varikko ja moottorin kierrosnopeus (RPM).

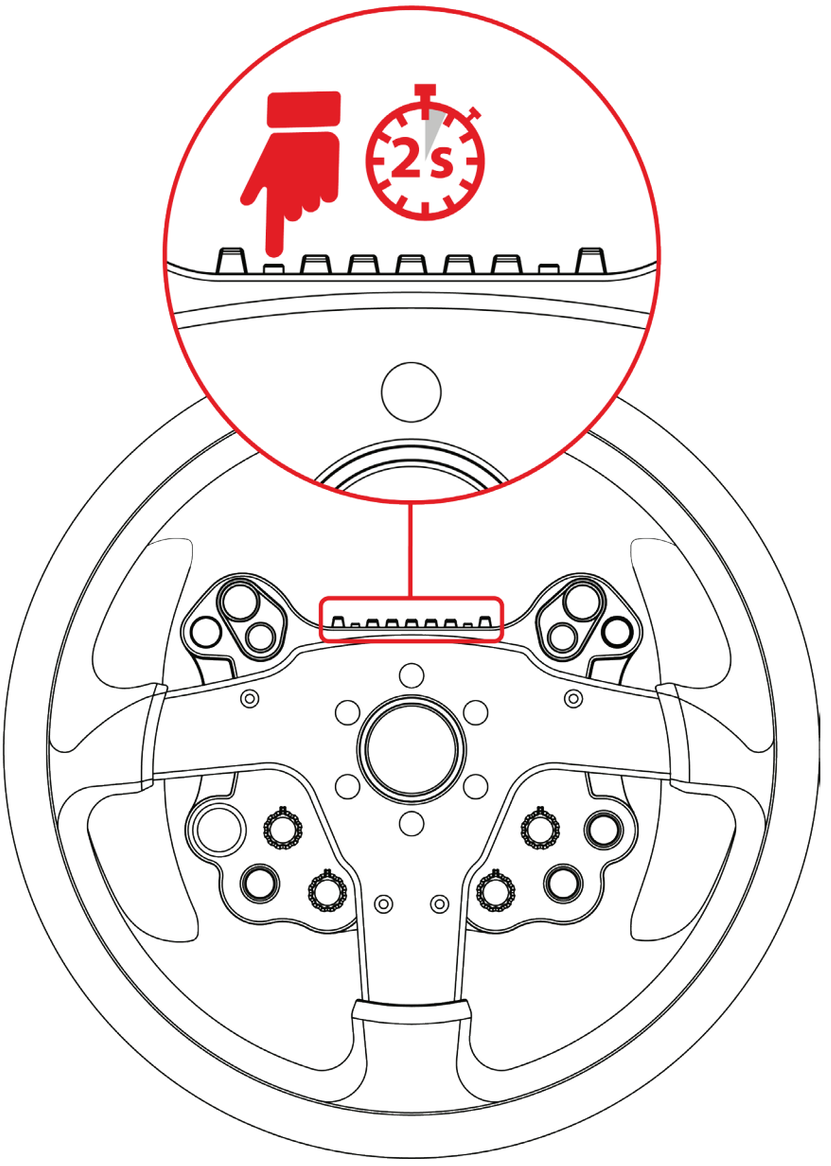


Kisatietonäyttö telemetriaa tukemattomissa peleissä

Peleissä, jotka eivät tue telemetriatietoja, esitetään vain moottorin kierrosnopeus (RPM) ja ylimääräisten analogisten vaihdevipujen (ei mukana) toiminnot.



LED-valikon käyttö



– **Siirry LED-valikkoon** painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.

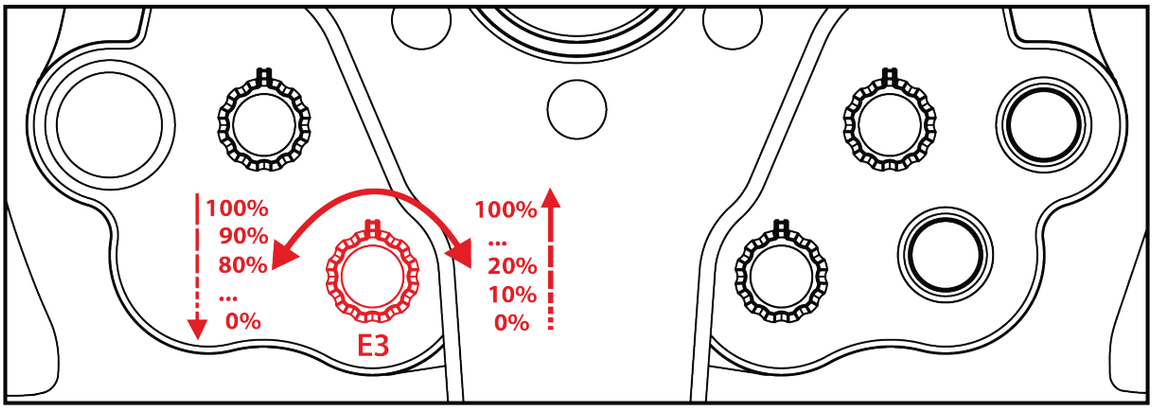
– **Poistu LED-valikosta** painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.

Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.

LED-valojen voimakkuuden säätö

– Siirry LED-valikkoon painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.

– Käännä vasenta säätönuppia (E3) vasemmalle vähentääksesi voimakkuutta tai oikealle kasvattaaksesi sitä.



– Poistu LED-valikosta painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.

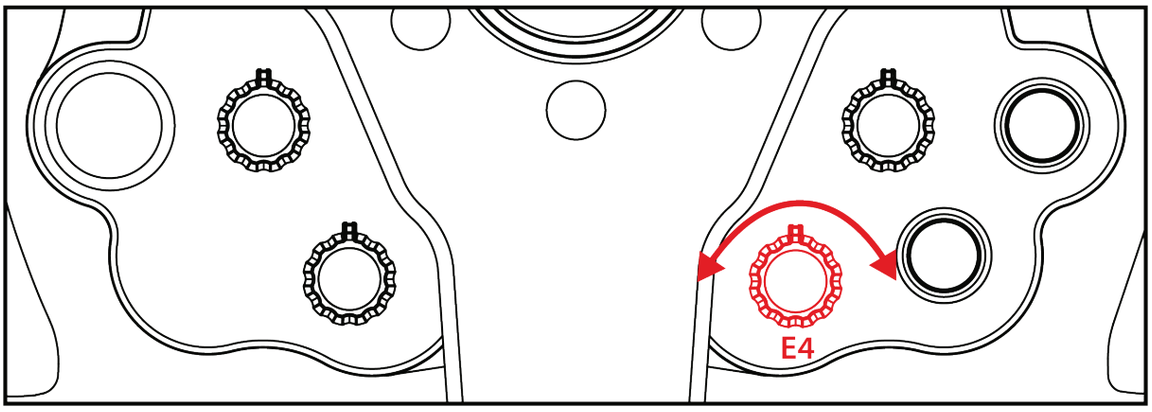
LED-valojen voimakkuutta voi kasvattaa tai pienentää 10 % välein.

Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.

LED-tilan valinta

EVO RACING 32R LEATHER sisältää kaksi LED-tilaa. Kumman tahansa tilan valitseminen muuttaa moottorin kierrosnopeuden (RPM) LED-näyttöä.

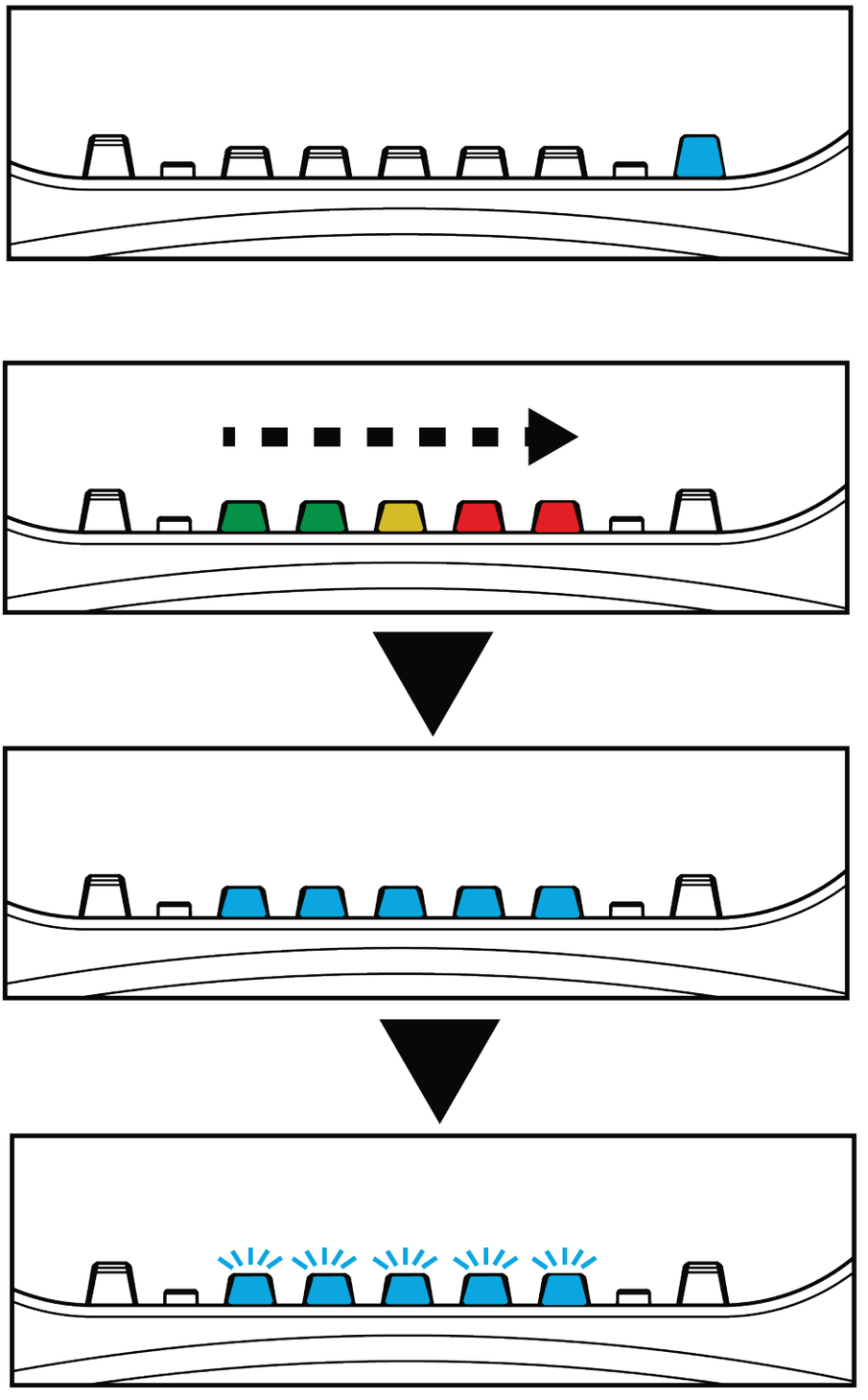
– Siirry LED-valikkoon painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.
– Käännä oikeaa säätönuppia (E4) oikealle valitaksesi sinisen tilan tai vasemmalle valitaksesi punaisen tilan.



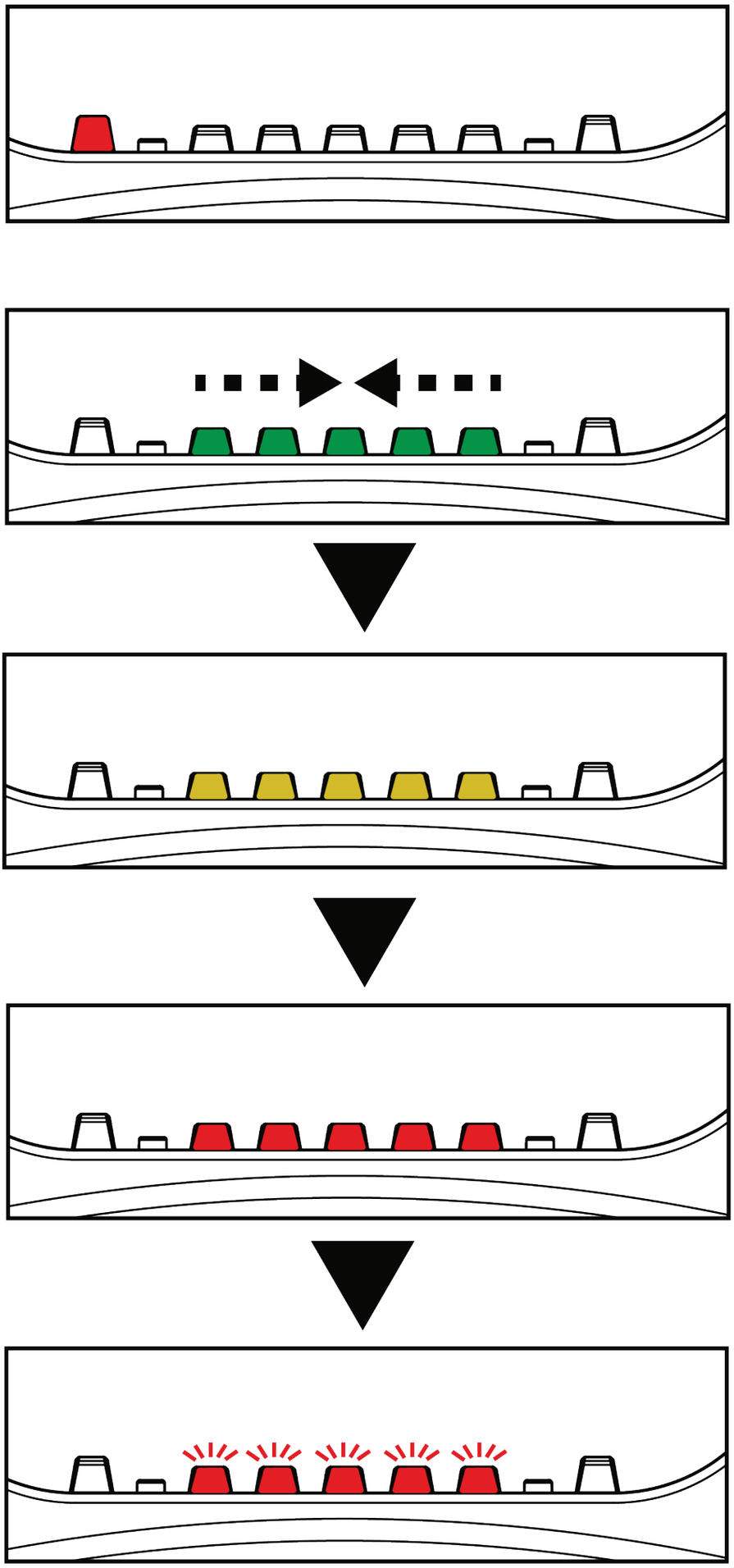
– Poistu LED-valikosta painamalla säätöpainiketta 1 kahden sekunnin ajan.

Tila sammuu automaattisesti, jos mitään toimintoa ei suoriteta kahdeksan sekunnin sisällä.

Sininen tila



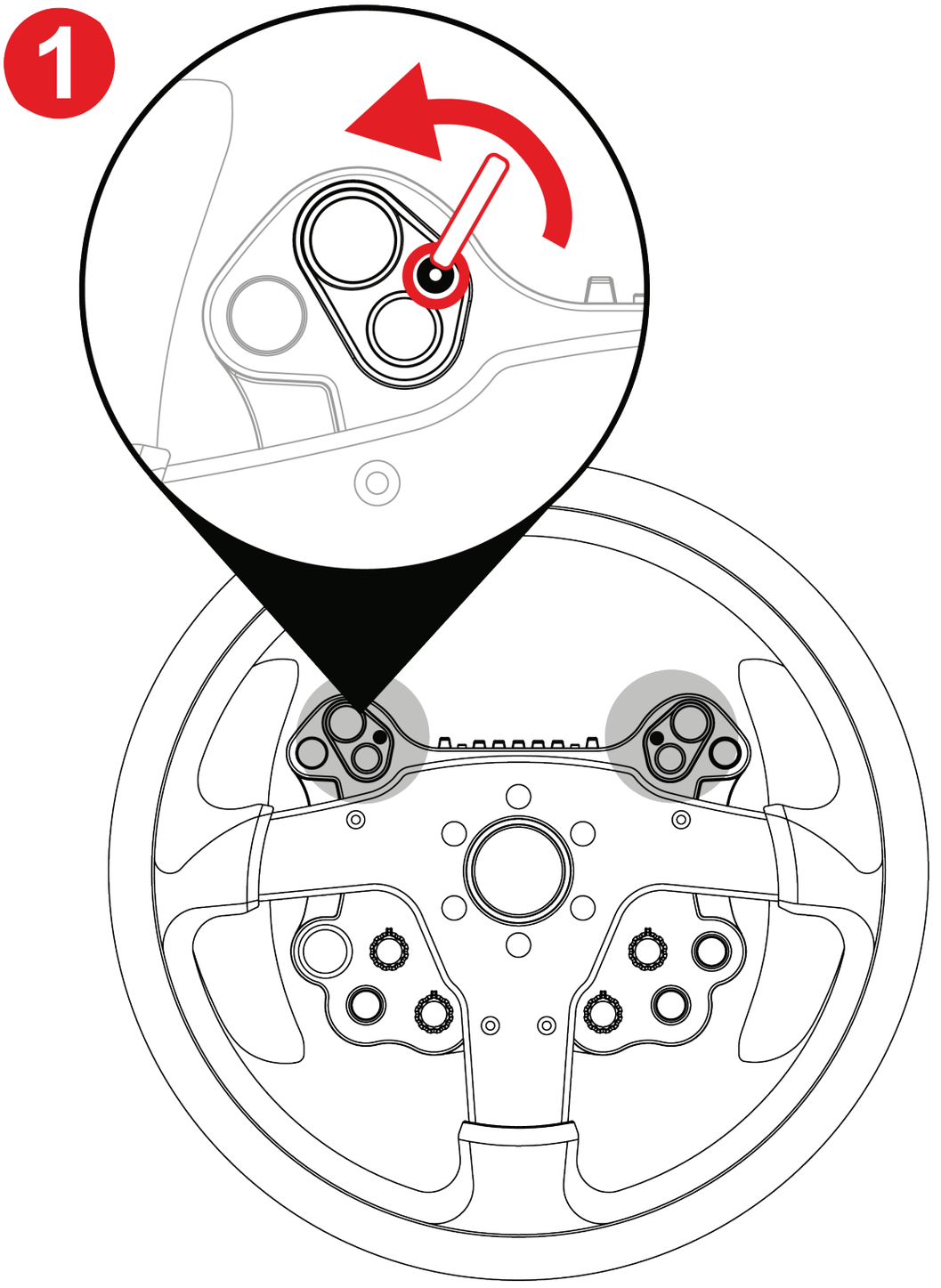
Punainen tila



8. Peukalopainikkeiden säätäminen

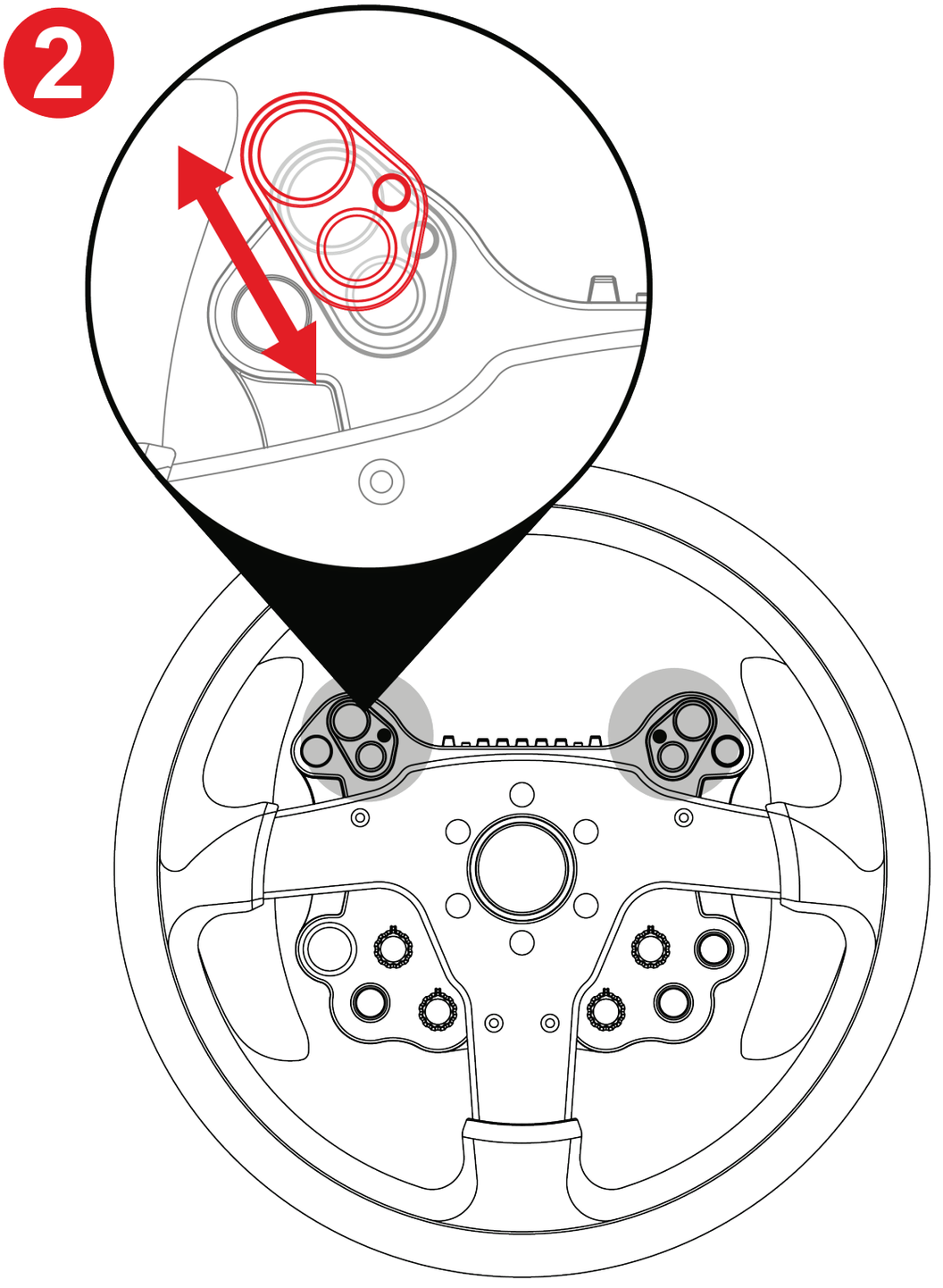
Ratin molemmilla puolilla sijaitsevien peukalopainikkeiden **korkeutta** voi säätää, jolloin ne ovat kaikkien pelaajien käytettävissä.

Peukalopainikkeiden korkeuden säätäminen

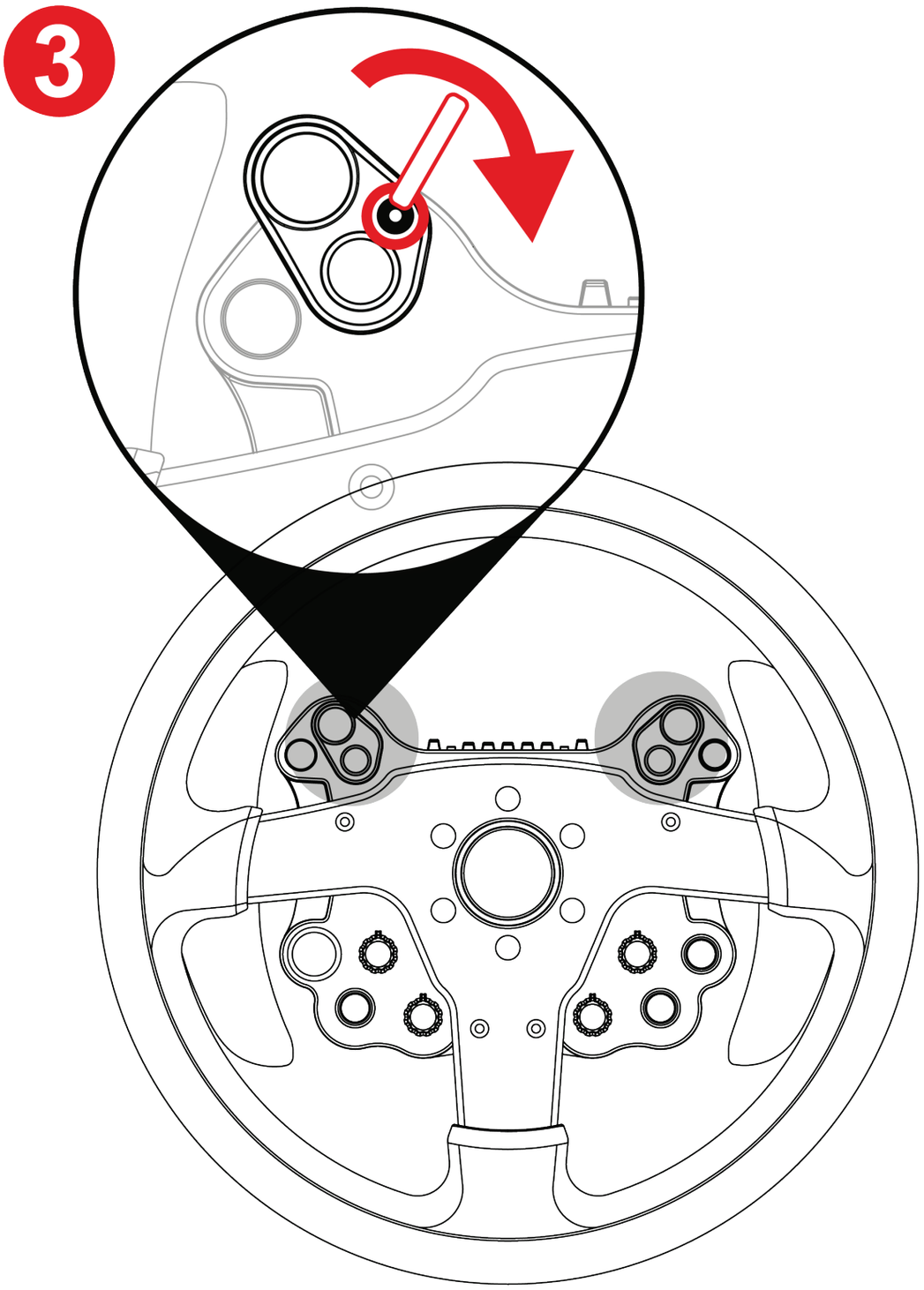


❶ Avaa ruuvi käyttämällä mukana tulevan Torx-avaimen pitkää päätä.

Varo, ettet avaa ruuvia täysin.



❷ Siirrä painikemoduuli haluamallesi korkeudelle.

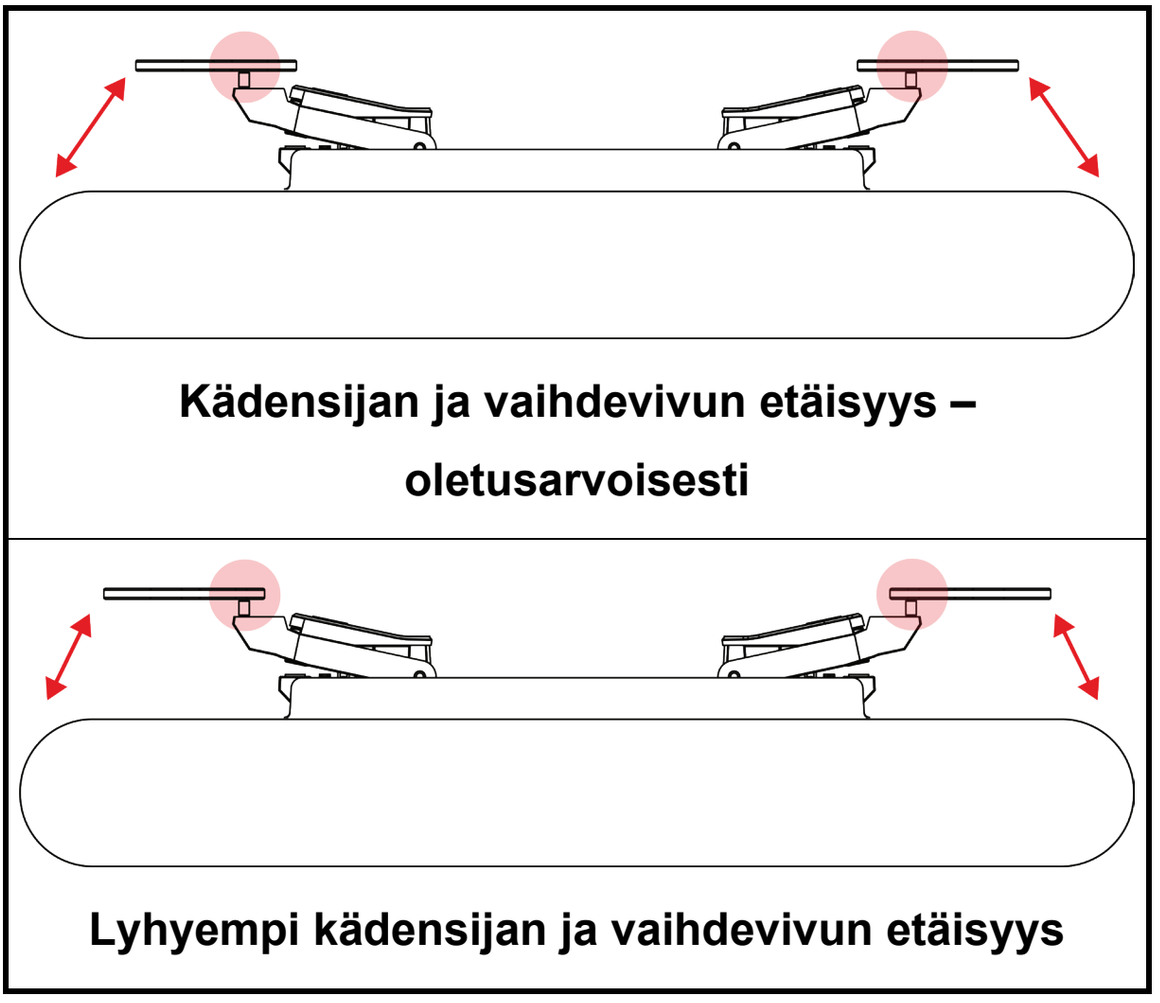


❸ Kiristä ruuvi uudelleen käyttämällä mukana tulevan Torx-avaimen pitkää päätä.

9. Vaihdevivun mukautus

EVO RACING 32R LEATHER -rattiohjaimen vaihdevivun **etäisyyttä** ja **liikettä** voi säätää.

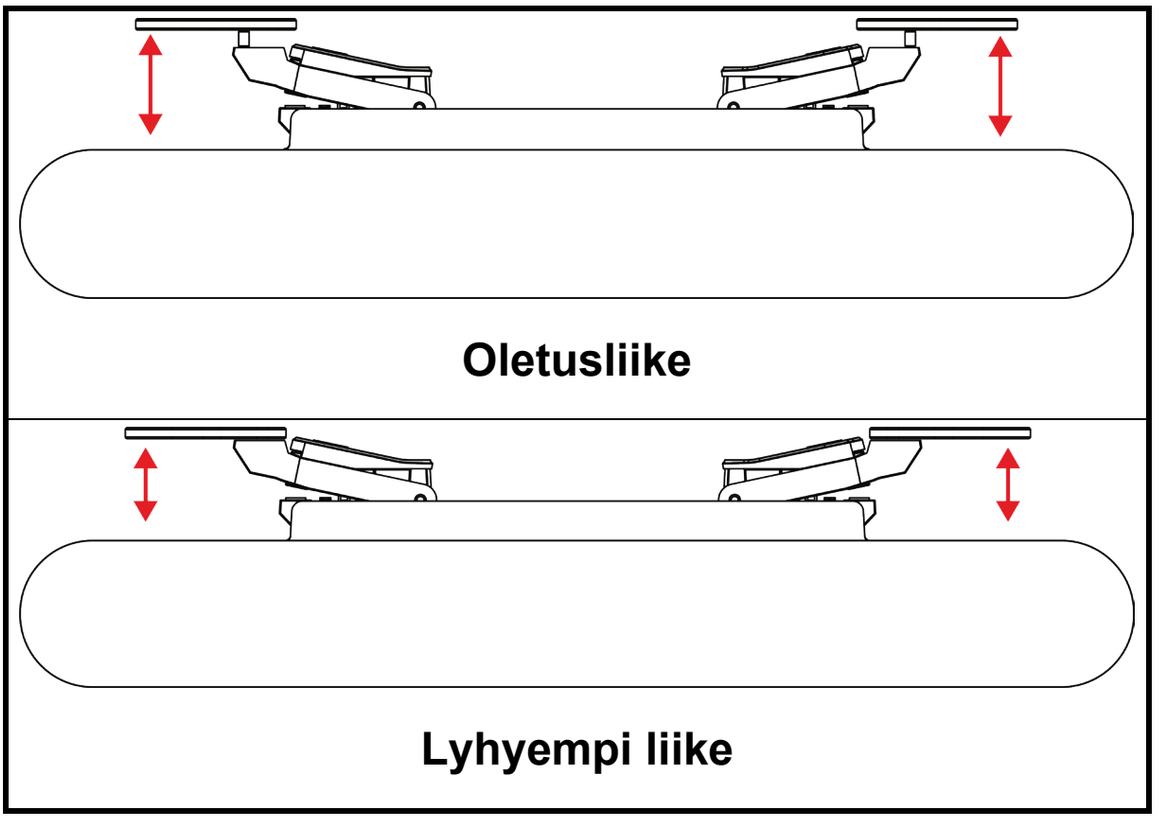
Etäisyydellä säädetään vaihdevivun asennon leveyttä, mikä muokkaa ratin kädensijan ja vaihdevivun välistä etäisyyttä.



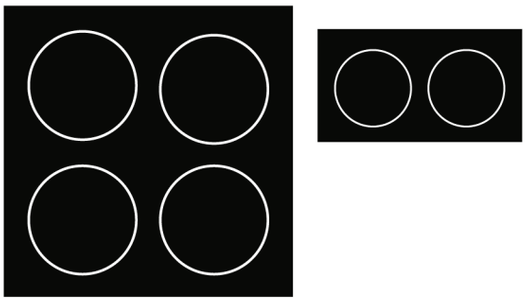
Kädensijan ja vaihdevivun etäisyys – oletusarvoisesti

Lyhyempi kädensijan ja vaihdevivun etäisyys

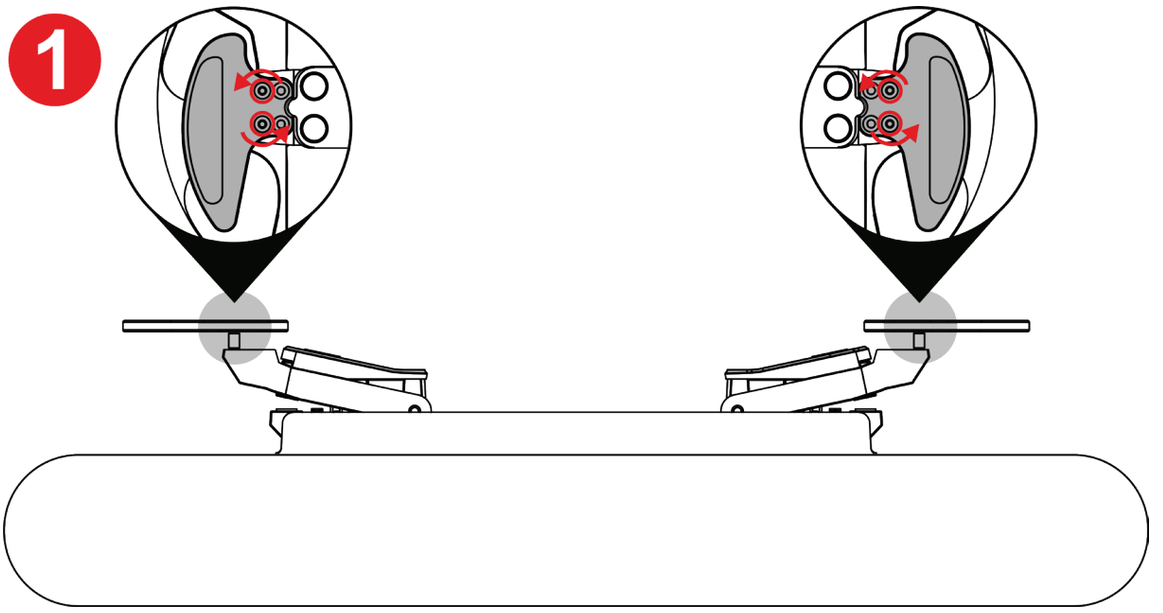
Välikappaleilla voi säätää **liikettä**, mikä muokkaa vaihdevivun aktivointietäisyyttä.



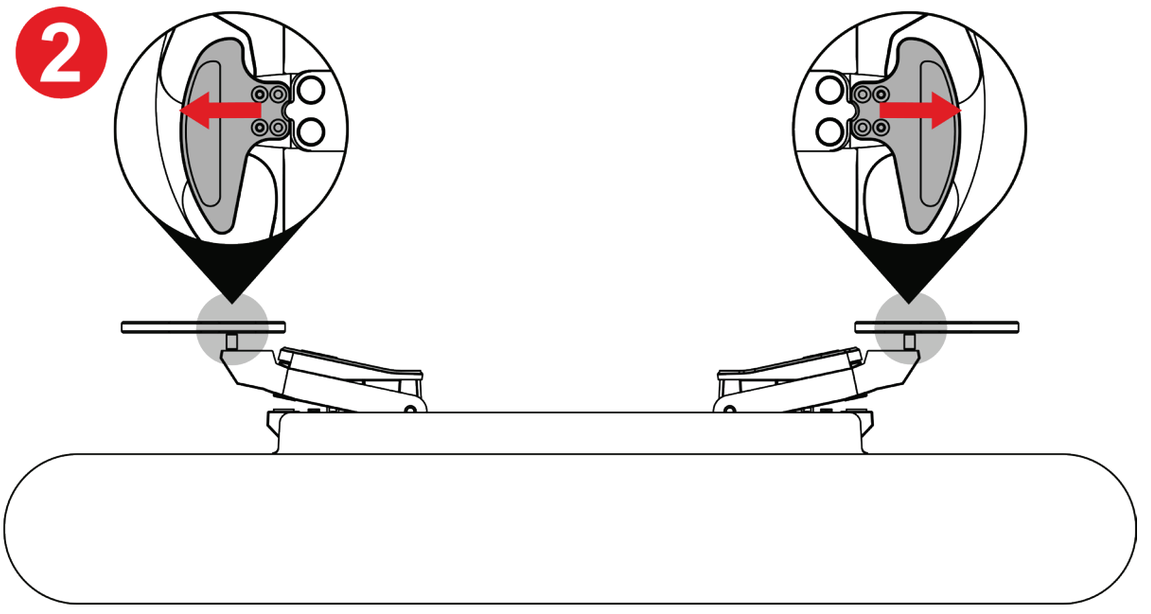
Mukana tulevilla tyynyillä voi myös säätää vaihdevivun **magneettista herkkyyttä** ja **äänentasoa**.



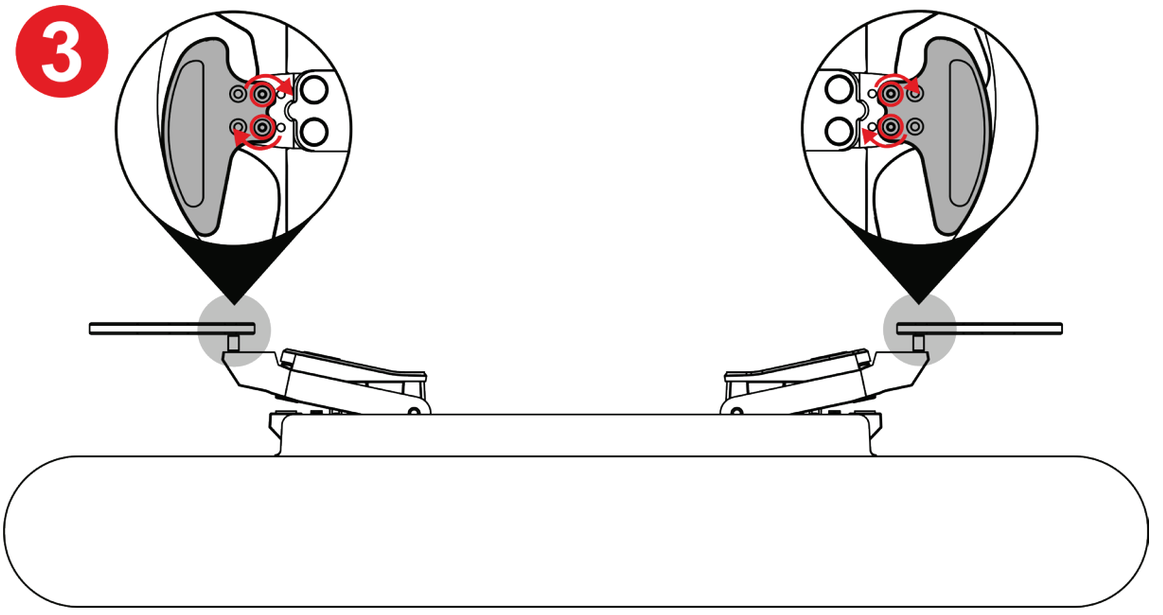
Vaihdevivun etäisyyden säätö



❶ Avaa vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

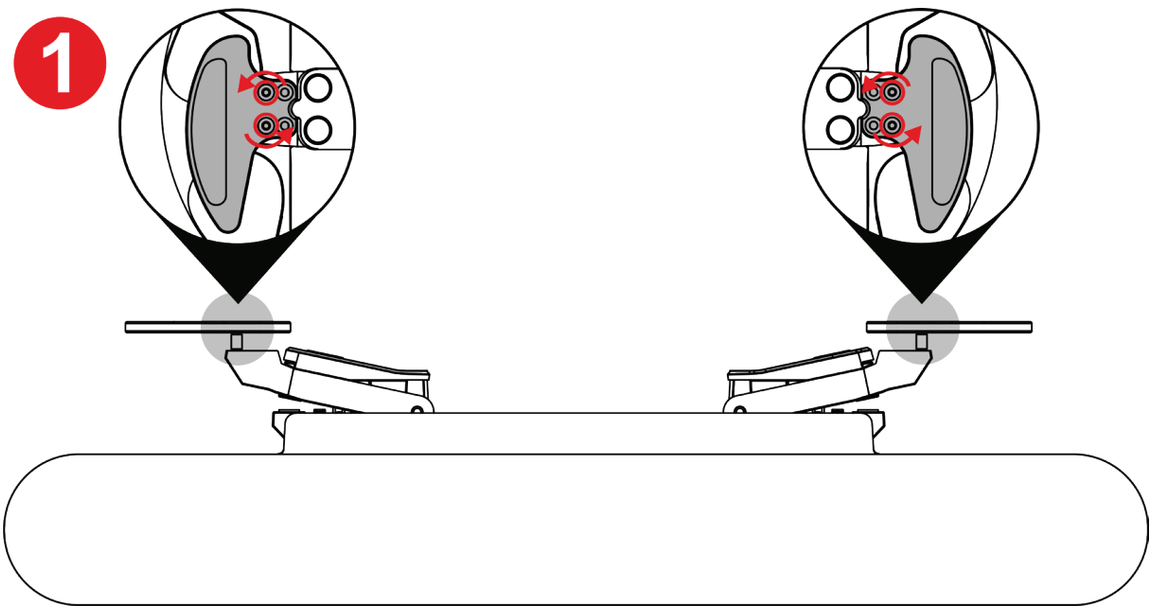


❷ Siirrä vaihdevipua ulospäin reikien kohdalle.

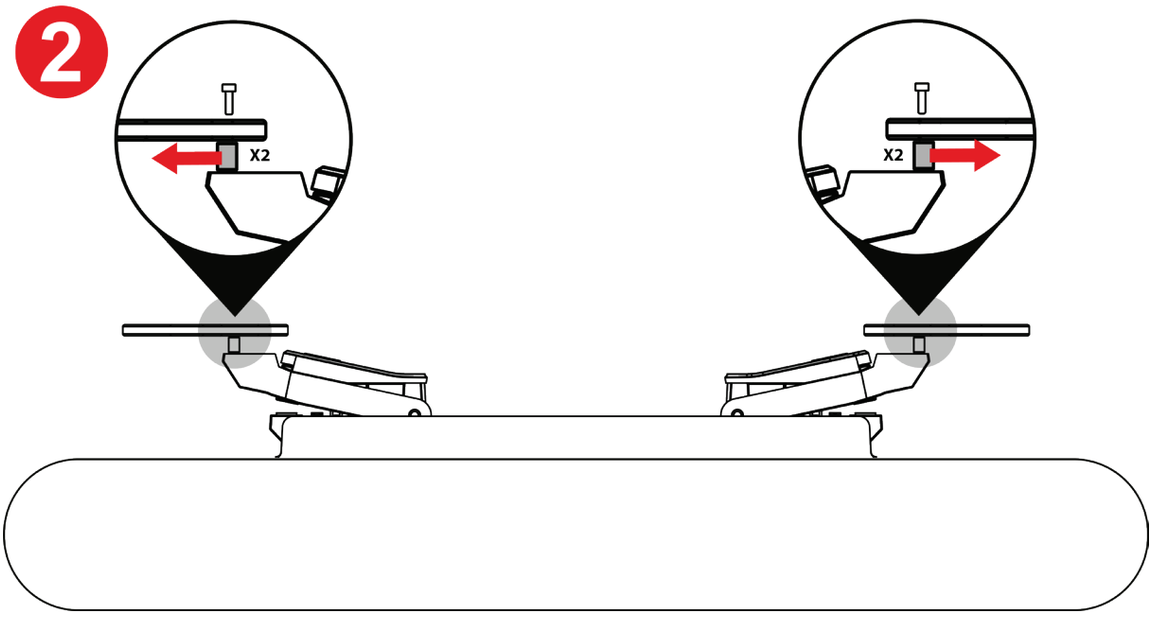


❸ Kiristä vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

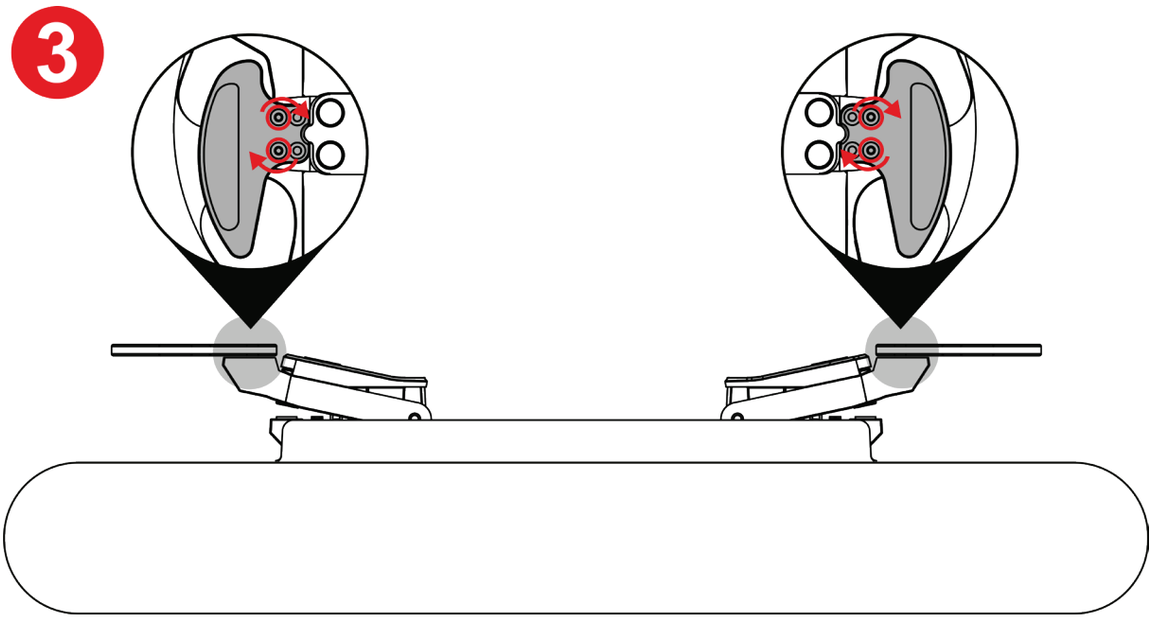
Vaihdevivun liikkeen säätö



❶ Avaa vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

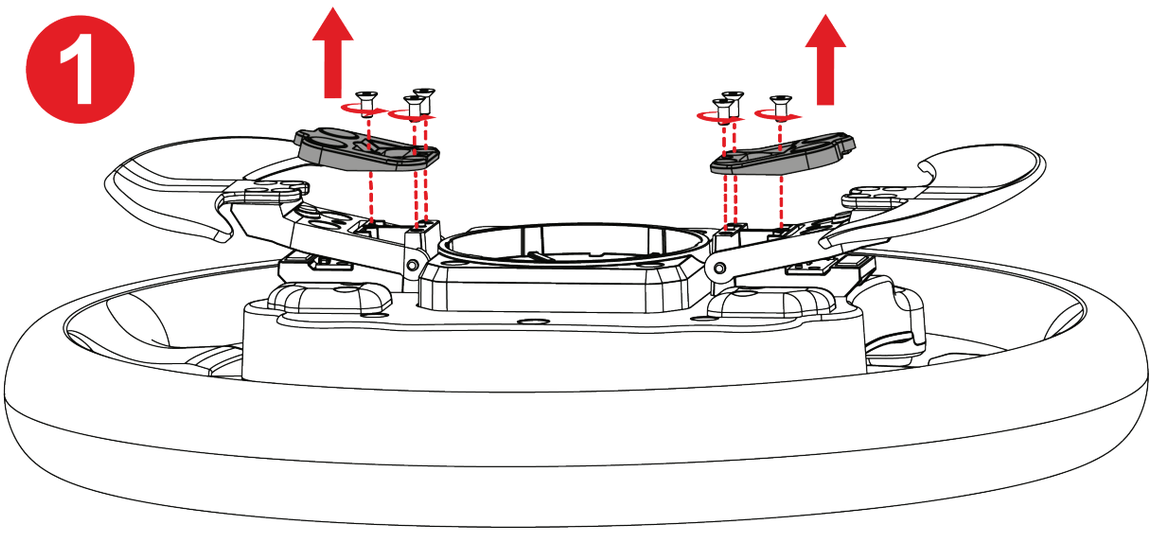


❷ Poista välikappaleet.

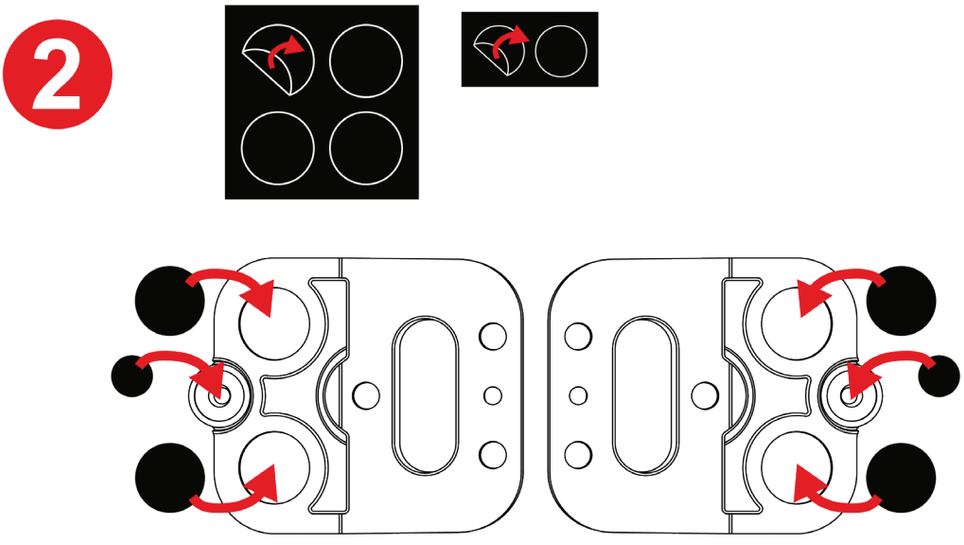


❸ Kiristä vaihdevivun neljä ruuvia käyttämällä mukana tulevaa Torx-avainta.

Vaihdevivun magneettisen herkkyyden ja äänentason säätö

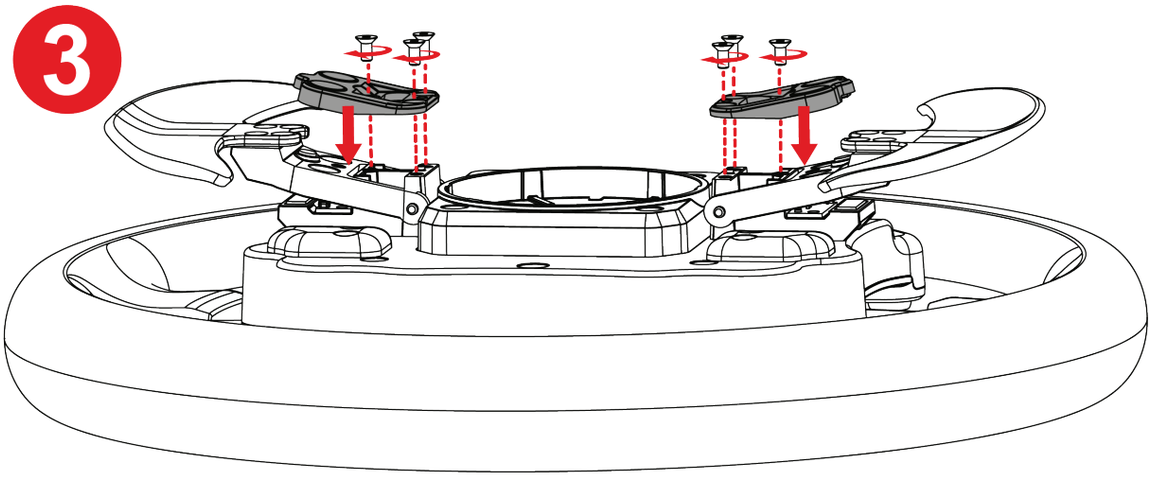


❶ Poista magneettiset rajoittimet avaamalla kuusi rajoitinruuvia mukana tulevalla Torx-avaimella.



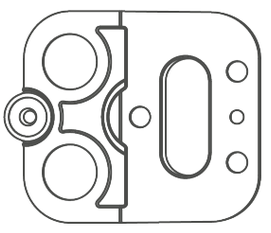
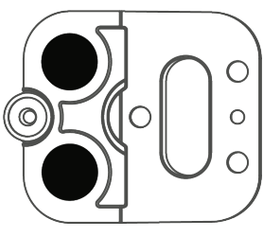
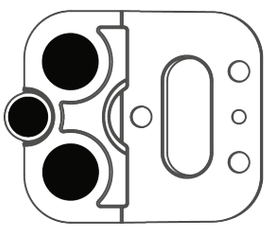
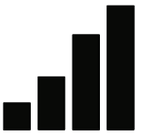
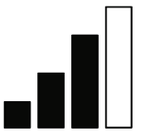
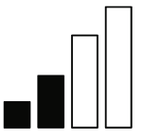
❷ Irrota mukana tulevat tyynyt ja kiinnitä ne sopiviin kohtiin magneettisten rajoitinten alle.

Mahdolliset asetukset ja niiden vaikutukset löytyvät **Magneettisen herkkyyden ja vaihdevivun äänten vaimennustaulukosta**.



❸ Aseta magneettiset rajoittimet takaisin ja kiristä kuusi rajoitinruuvia mukana tulevalla Torx-avaimella.

Magneettisen herkkyyden ja vaihdevivun äänten vaimennustaulukko

	 (oletus)		
Magneettinen herkkyys			
Ääni			

10. UKK ja tekninen tuki

Onko sinulla kysymyksiä **EVO RACING 32R LEATHER** -rattiohjaimesta tai kärsitkö teknisistä ongelmista? Mikäli näin on, vieraile Thrustmasterin teknisen tuen sivustolla: **https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub**

Tällä sivulla voi myös päivittää ratin laiteohjelmiston.



THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Návod na použitie

Pred inštaláciou produktu, **pred** akýmkoľvek použitím produktu a **pred** akoukoľvek údržbou si **pozorne prečítajte** pokyny uvedené v tomto návode. Bezpodmienečne dodržiavajte bezpečnostné pokyny. Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k nehodám a/alebo škodám. Uschovajte si tento návod, aby ste si ho mohli v budúcnosti prečítať.

OBSAH

1. OBSAH BALENIA 5
2. VLASTNOSTI 6
3. INFORMÁCIE O POUŽÍVANÍ VOLANTU 9
4. INŠTALÁCIA DRŽIAKA PRE RÝCHLE UVOĽNENIE 15

Inštalácia držiaka pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu 16

Inštalácia držiaka pre rýchle uvoľnenie pre skrutkovaciu základňu.....21

5. MAPOVANIE 26

Mapovanie pre PC 26

Mapovanie pre PS4™/PS5™ 27

Mapovanie pre Xbox Series/Xbox One.....29

6. MONTÁŽ A DEMONTÁŽ *EVO RACING 32R LEATHER* 30

7. ČINNOSŤ LED SVETIEL.....33

Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách s telemetriou.....35

Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách bez telemetrie 36

Ako vstúpiť do/opustiť ponuku LED.....37

Ako nastaviť intenzitu LED.....38

Ako zvoliť režim LED 39

8. NASTAVENIE BOČNÝCH TLAČIDIEL.....42

Nastavenie výšky bočných tlačidiel.....43

9. PRISPÔSOBENIE PÁDIEL RADENIA 46

Ako nastaviť rozsah pádla radenia.....48

Ako nastaviť vzdialenosť pádla radenia 50

Ako nastaviť magnetickú citlivosť a úroveň zvuku pádiel radenia 52

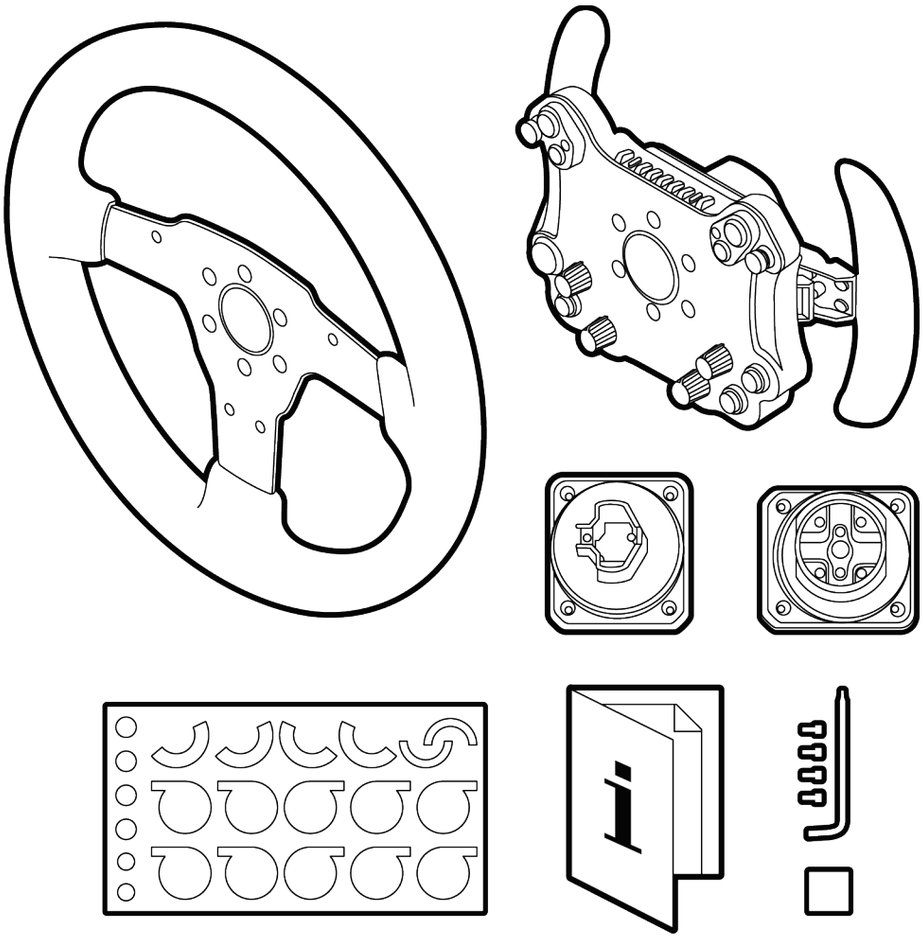
10.ČASTO KLADENÉ OTÁZKY A TECHNICKÁ PODPORA.....54

EVO RACING
32R LEATHER

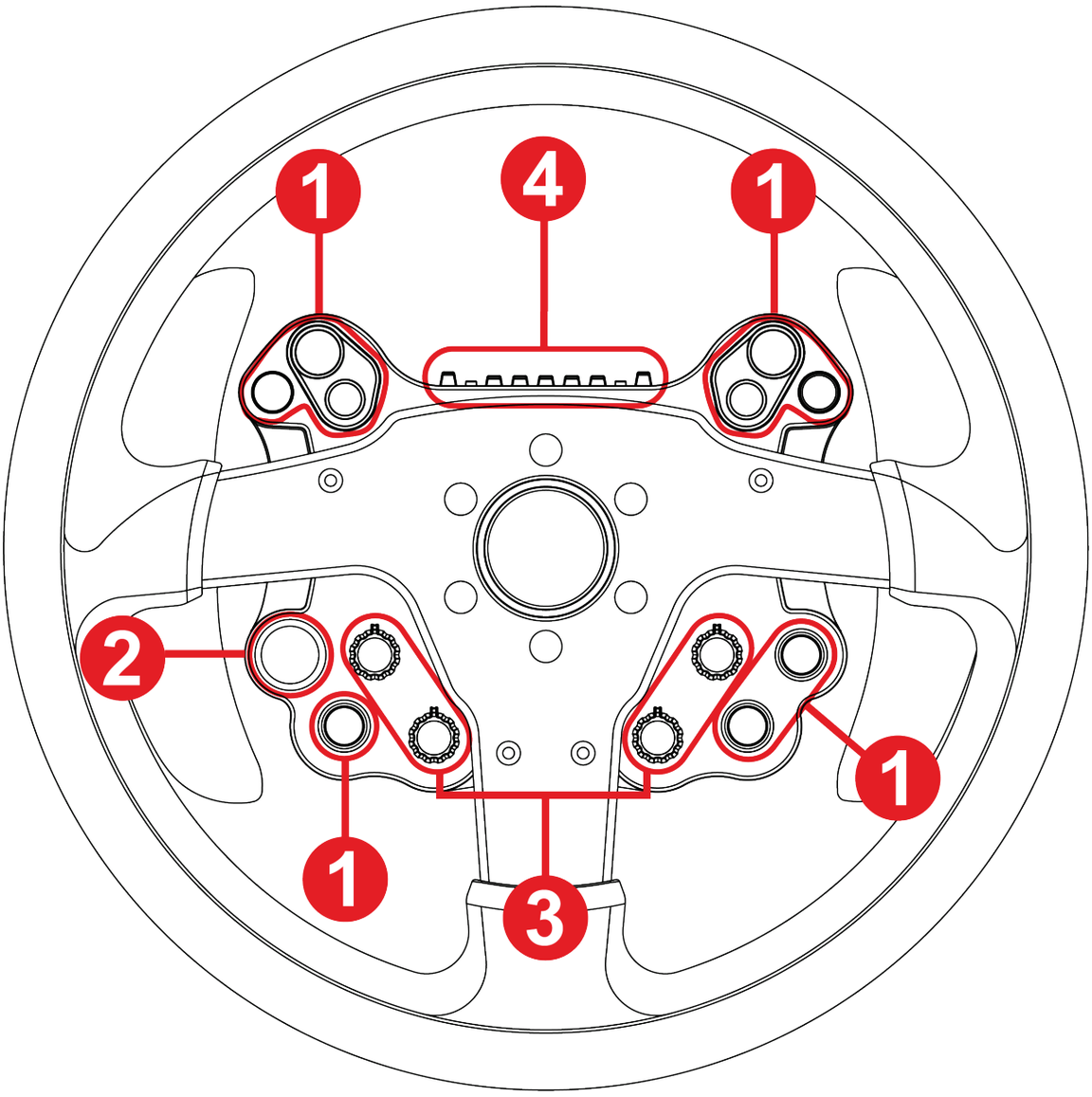
EVO RACING 32R LEATHER inšpirovaný pretekaním, navrhnutý na simuláciu, je perfektným vybavením pre rally preteky a jeho vymeniteľný volant z neho robí vysoko škálovateľné riešenie.

Tento návod vám pomôže nainštalovať a používať váš **EVO RACING 32R LEATHER** za tých najlepších podmienok. Skôr ako začnete pretekať, pozorne si prečítajte pokyny a upozornenia: pomôžu vám získať z vášho produktu maximálny pôžitok.

1. Obsah balenia



2. Vlastnosti

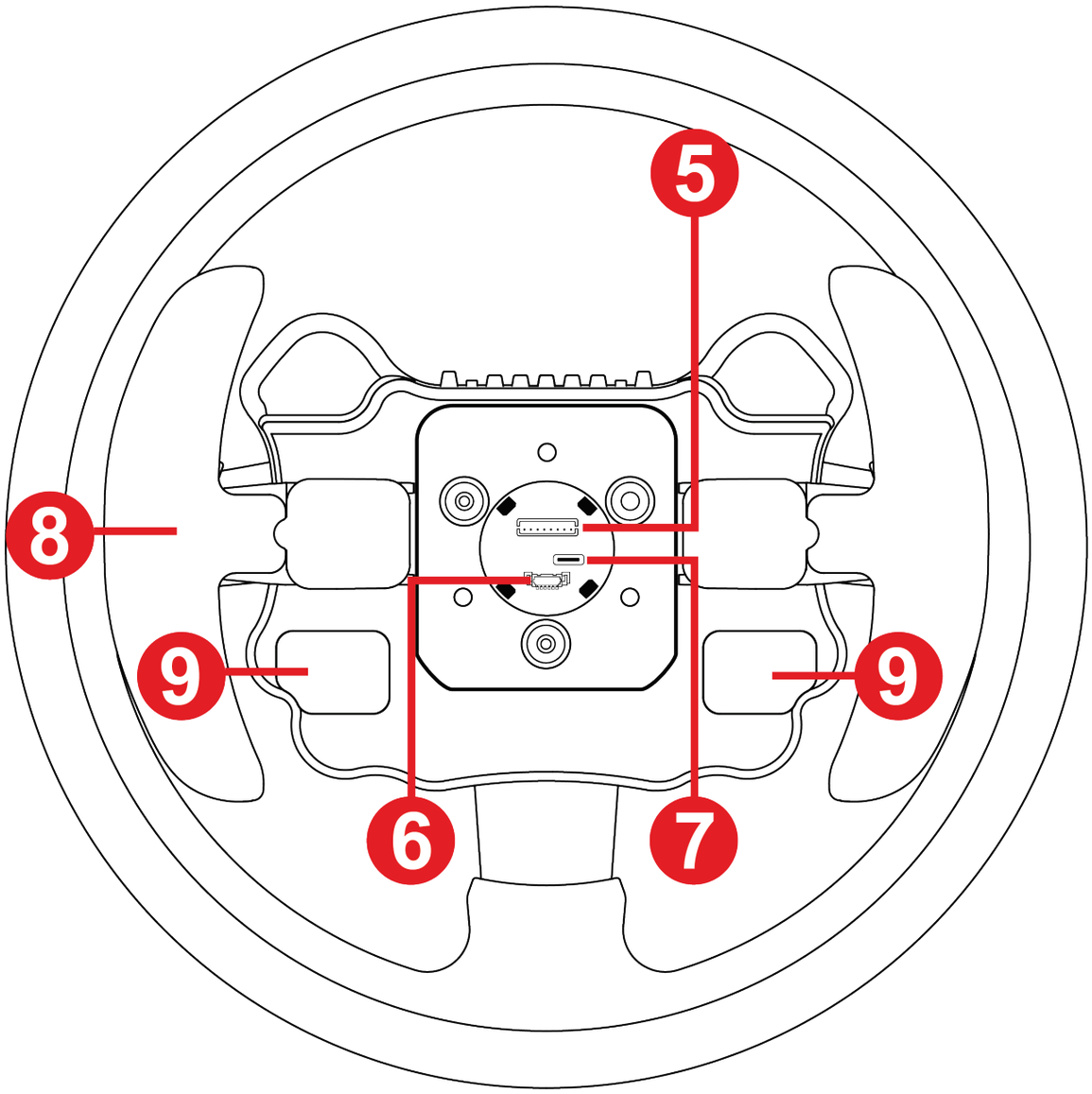


❶ **9 akčných tlačidiel**

❷ **D-pad**

❸ **Otočný prepínač**

❹ **RPM LED svetlá, údaje o pretekoch (vlajky, boxy) a nastavovacie tlačidlá**



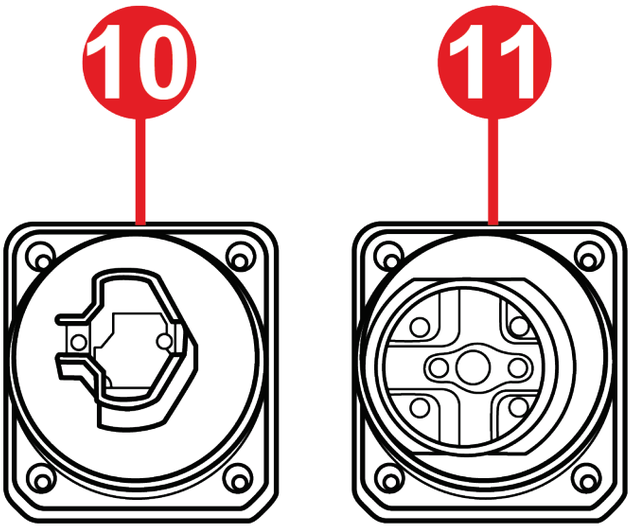
❺ Pripojovací port pre držiak pre rýchle uvoľnenie pre skrutkovaciu základňu

❻ Pripojovací port pre držiak pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu

❼ USB-C port (ak je potrebná aktualizácia firmvéru – kábel nie je súčasťou balenia)

❽ Magnetické pádla radenia

❾ Pripojovací port pre ďalšie analógové pádla radenia (čoskoro k dispozícii)



⓾ Držiak pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu

⓫ Držiak pre rýchle uvoľnenie pre skrutkovaciu základňu

3. Informácie o používaní volantu



Dokumentácia

Pred použitím tohto produktu si ešte raz pozorne prečítajte túto dokumentáciu a uschovajte si ju pre budúce použitie.



Aktualizácia firmvéru

Firmvér základne vášho pretekárskeho volantu (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) musíte aktualizovať na najnovšiu dostupnú verziu.

Ak to chcete urobiť, postupujte podľa týchto 3 krokov:

1. Prejdite na **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/** a vyberte si základňu Thrustmaster.
2. Odinštalujte starý PC ovládač a potom nainštalujte nový PC ovládač dostupný v časti Drivers (Ovládače). Po dokončení inštalácie reštartujte PC
3. Otvorte aplikáciu **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** a aktualizujte základňu vášho pretekárskeho volantu na najnovšiu verziu firmvéru.

Ak neaktualizujete firmvér pre základňu vášho pretekárskeho volantu, volant nebude fungovať správne.



Úraz elektrickým prúdom

-Výrobok uchovávajte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu ani slnečnému žiareniu.

-Neskrúcajte ani neťahajte za konektory a káble.

-Postupujte podľa pokynov na pripojenie.

-Na produkt ani jeho konektory nevylievajte žiadnu tekutinu.

-Neskratujte výrobok.

-Nikdy nerozoberajte výrobok (okrem prípadov prispôsobenia špecifikovaných v tomto návode); nehádžte ho do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.

-Neotvárajte zariadenie: vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by mohol opraviť používateľ. Akékoľvek opravy musí vykonať výrobca, určená agentúra alebo kvalifikovaný technik.



Zabezpečenie herného priestoru

- Do herného priestoru neumiestňujte žiadne predmety, ktoré by mohli vyrušiť jazdu užívateľa, alebo ktoré by mohli vyvolať nevhodný pohyb alebo prerušenie inou osobou (napríklad šálka kávy, telefón, kľúče).
- Napájacie káble nezakrývajte kobercom, prikrývkou, dekou ani iným predmetom a žiadne káble neumiestňujte tam, kde budú chodiť ľudia.



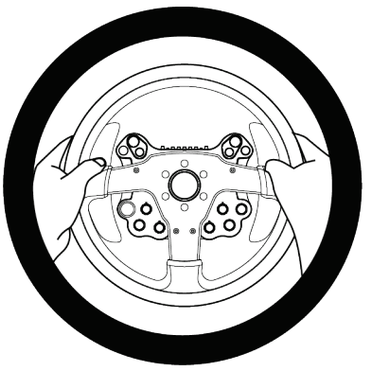
Zranenia v dôsledku Force Feedback a opakovaných pohybov

Používanie Force Feedback pretekárskeho volantu môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov. Ak sa chcete vyhnúť problémom:

- Predtým sa zahrejte a vyhnite sa zdĺhavej jazde.
- Po každej hodine jazdy si urobte 10 až 15-minútovú prestávku.
- Ak pociťujete akúkoľvek únavu alebo bolesť v rukách, zápästiach, pažiach, chodidlách alebo nohách, stlačením tlačidla vypnite Force Feedback, vypnite základňu a odpočívajte niekoľko hodín predtým, než začnete znova jazdiť.
- Ak príznaky alebo bolesti uvedené vyššie pretrvávajú, keď znovu začnete jazdiť, prestaňte a poraďte sa so svojím lekárom.
- Nenastavujte Force Feedback na úroveň, ktorá je príliš vysoká vo vzťahu k vašej odbornosti a vašej fyzickej kondícii.
- Zariadenie uchovávajte mimo dosahu osôb mladších ako 16 rokov.
- Uistite sa, že základňa a volant sú správne pripevnené podľa pokynov v príručke.



Nebezpečenstvo nepredvídaného, silného a rýchleho otáčania: nikdy nevkladajte ruku alebo rameno do otvorov vo volante alebo do trajektórie otáčania volantu.



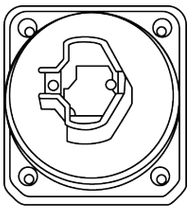
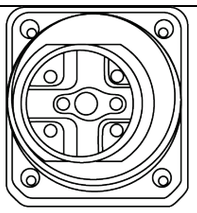
Pri používaní výrobku vždy ponechajte obe ruky správne položené na volante bez toho, aby ste ich úplne pustili.



S výrobkom môžu manipulovať iba osoby **staršie ako 16 rokov.**

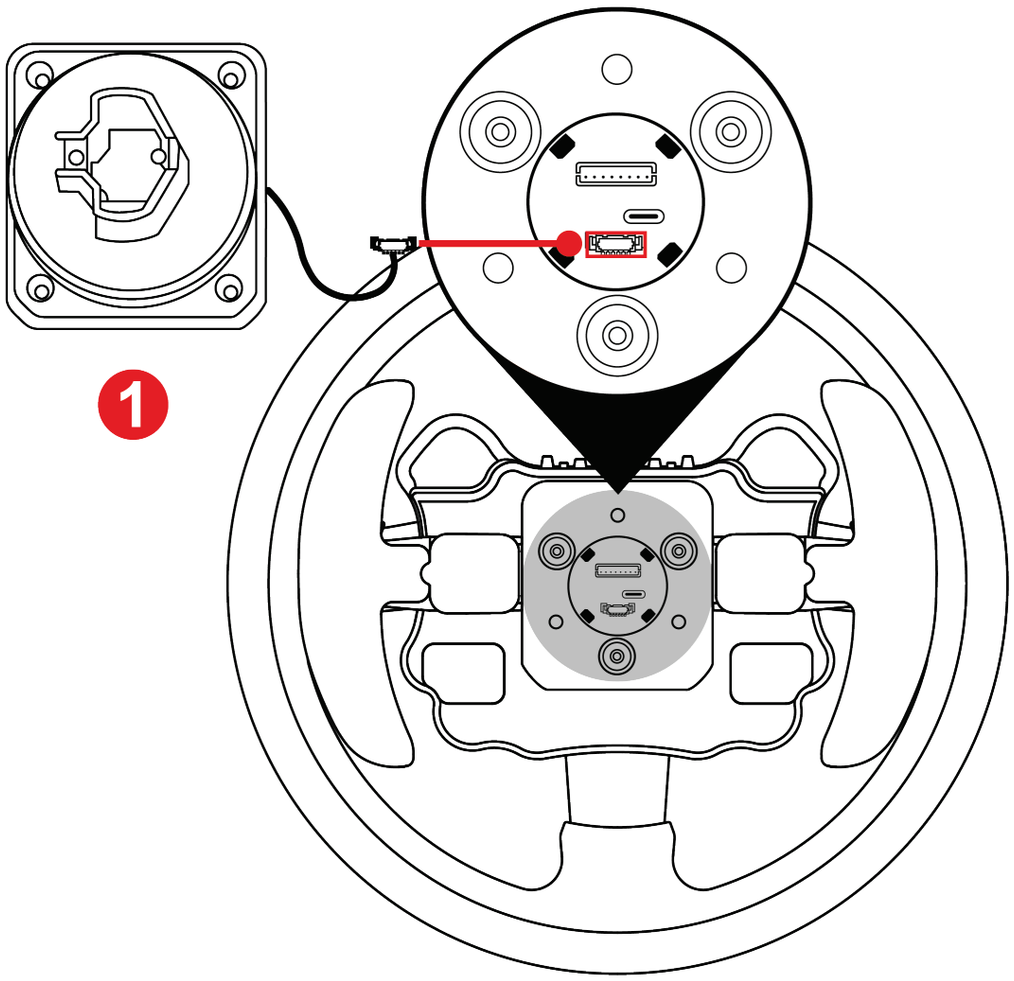
4. Inštalácia držiaka pre rýchle uvoľnenie

EVO RACING 32R LEATHER sa dodáva s dvoma držiakmi pre rýchle upevnenie zodpovedajúcimi základným formátom Thrustmaster.

Systém	Kompatibilita
 Držiak pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator a budúce základne Thrustmaster.
 Držiak pre rýchle uvoľnenie pre skrutkovaciu základňu	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.

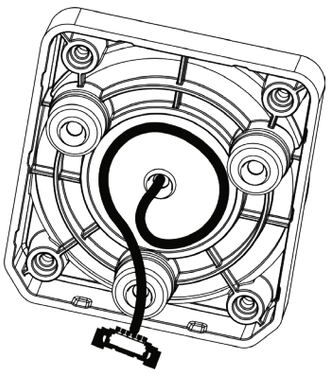
Pred každým použitím skontrolujte, či je **EVO RACING 32R LEATHER** stále správne pripevnená k podpere, podľa pokynov v návode pre základňu.

Inštalácia držiaka pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu



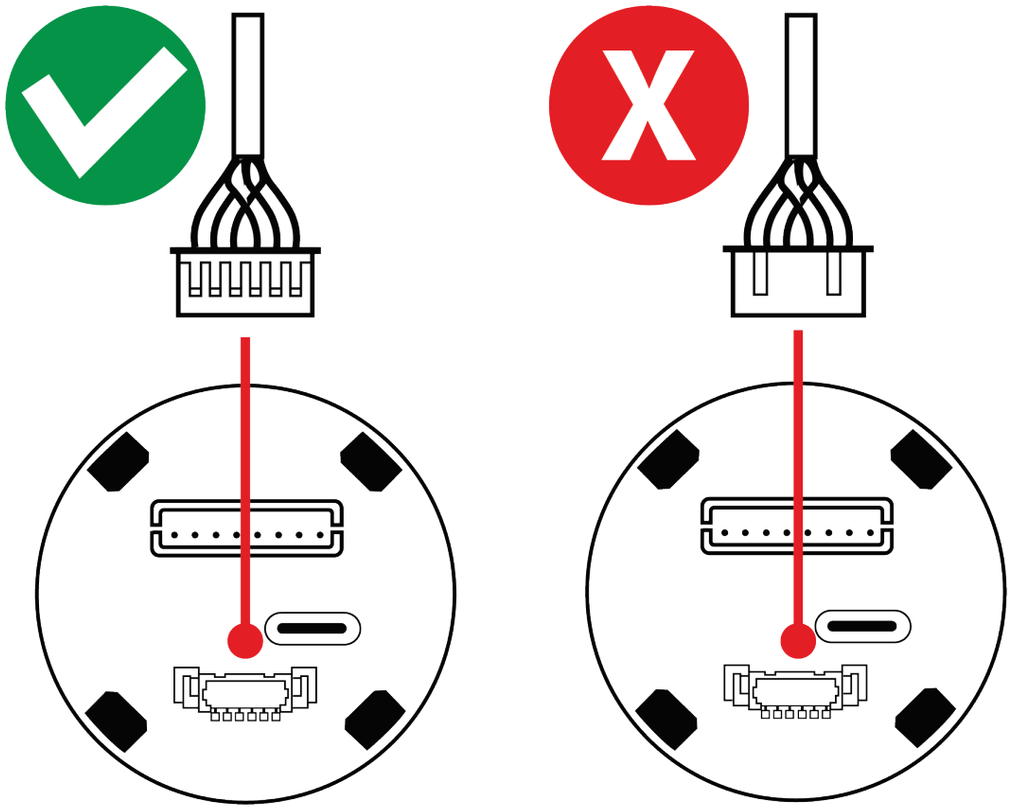
❶ Zapojte konektor držiaka pre rýchle uvoľnenie do príslušného portu na zadnej strane volantu.

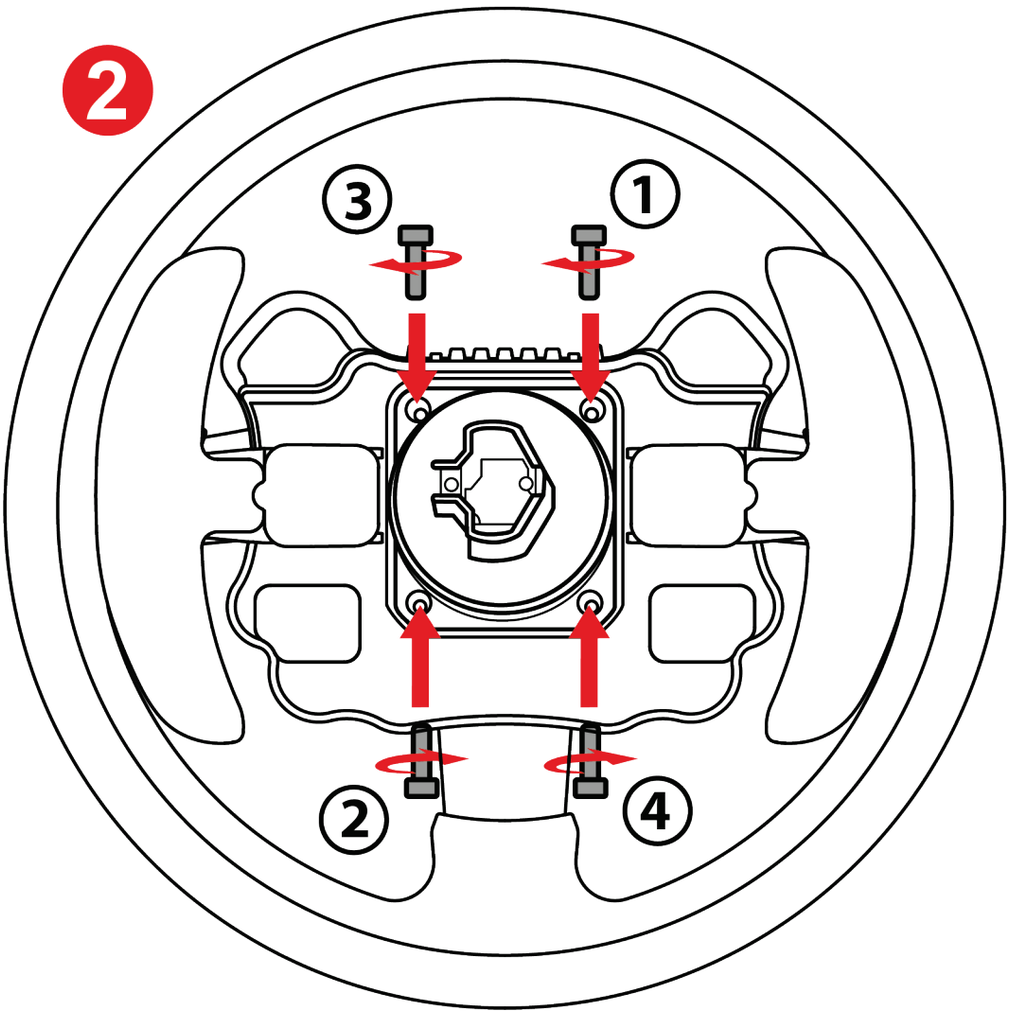
Aby ste predišli pricviknutiu kábla, pred priskrutkovaním držiaka ho zatiahnite do jeho puzdra.



Úplne zasuňte konektor do portu.

Zasuňte konektor podľa obrázka nižšie. Ak tak neurobíte, dôjde k poškodeniu kolíkov.

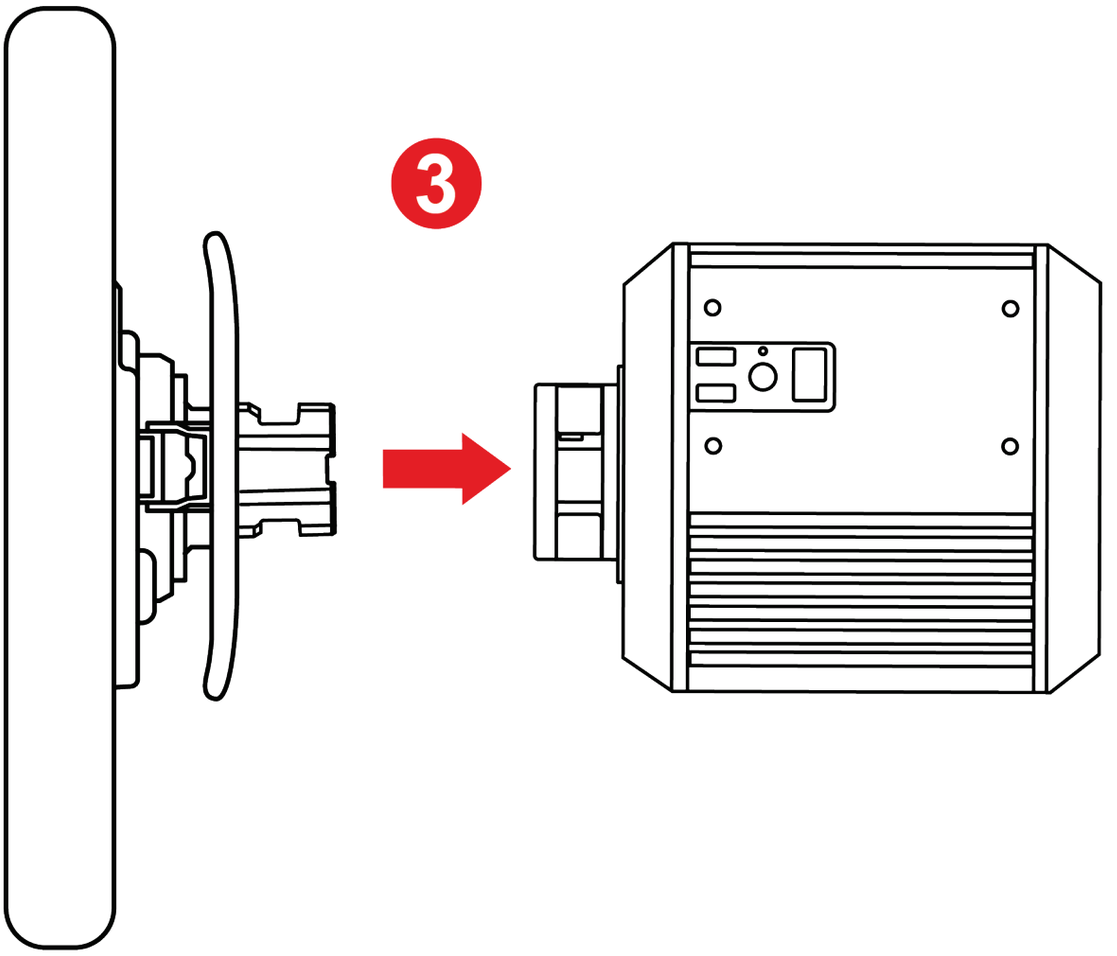




❷ Vložte držiak pre rýchle uvoľnenie a utiahnite ho pomocou dodaného kľúča Torx.

Pri montáži držiaka skrutky príliš neuťahujte.

Utiahnite skrutky v správnom poradí.

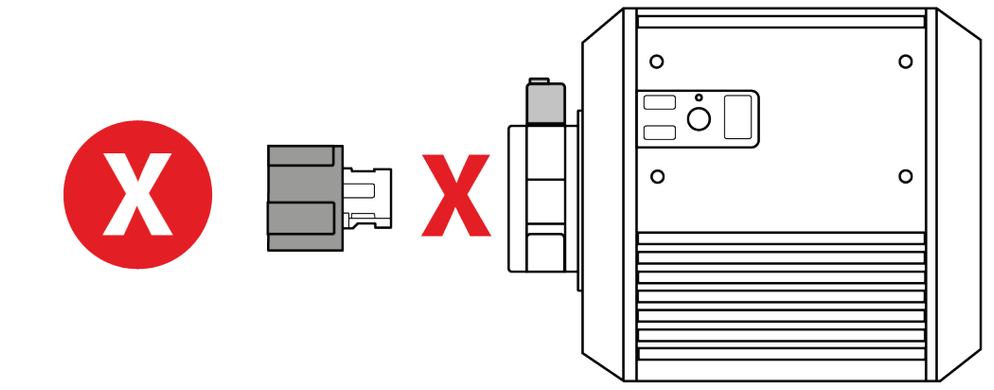


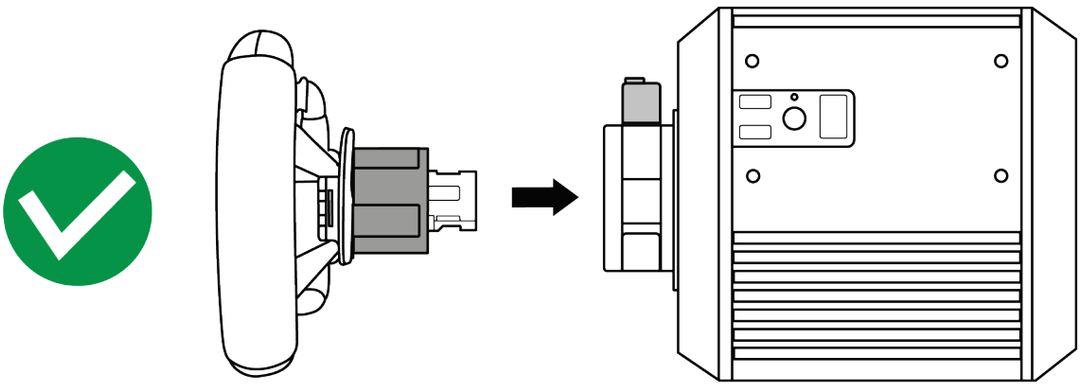
❸ Namontujte volant na základňu.

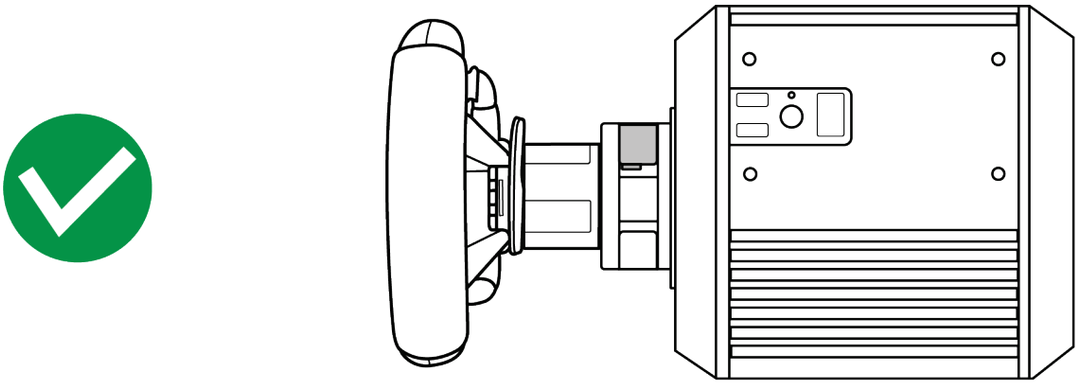
Postupujte podľa inštalačného postupu uvedeného v používateľskej príručke základne.

Do konektora pre rýchle uvoľnenie základne nevkladajte samotný adaptér pre rýchle uvoľnenie.

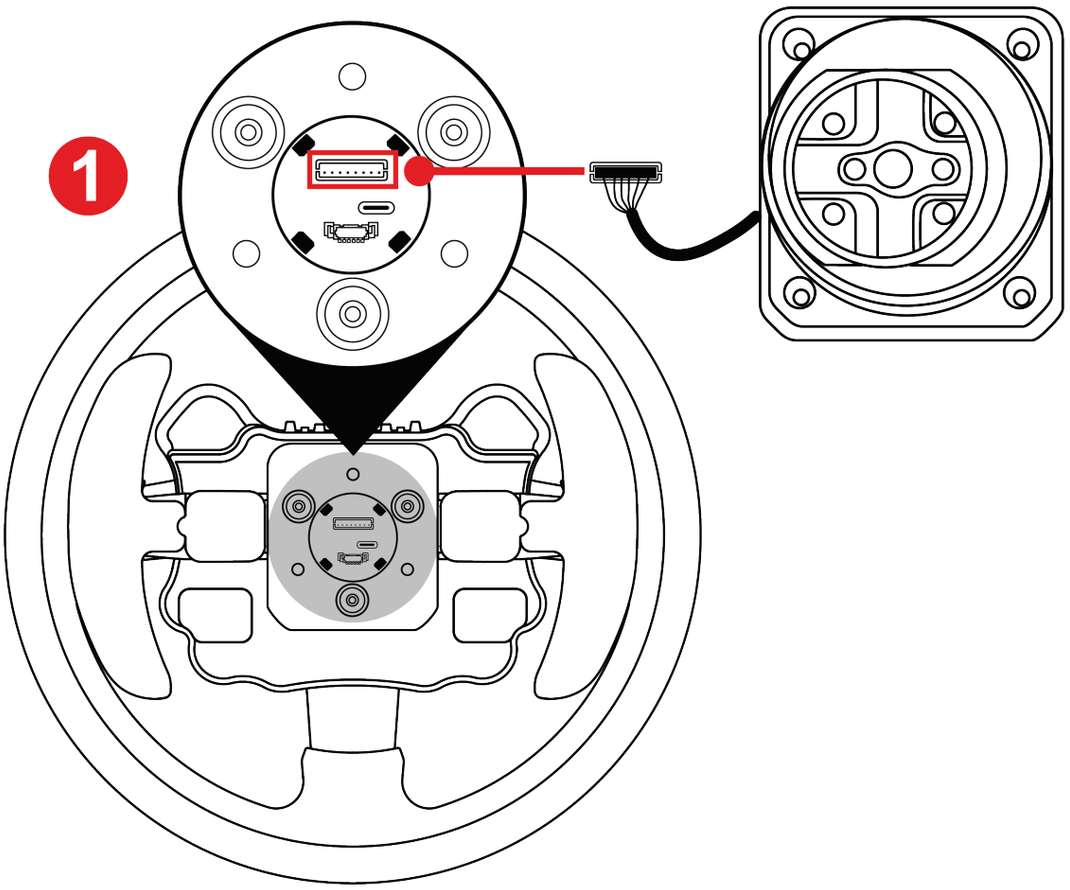
Vždy pripojte volant k adaptéru rýchleho uvoľnenia **pred** jeho inštaláciou na základňu.





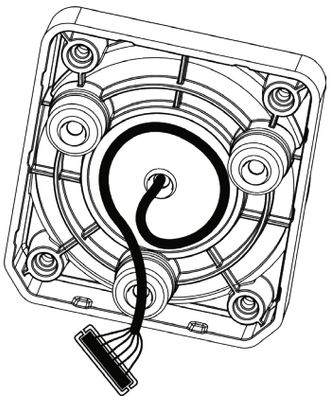


Inštalácia držiaka pre rýchle uvoľnenie pre skrutkovaciu základňu



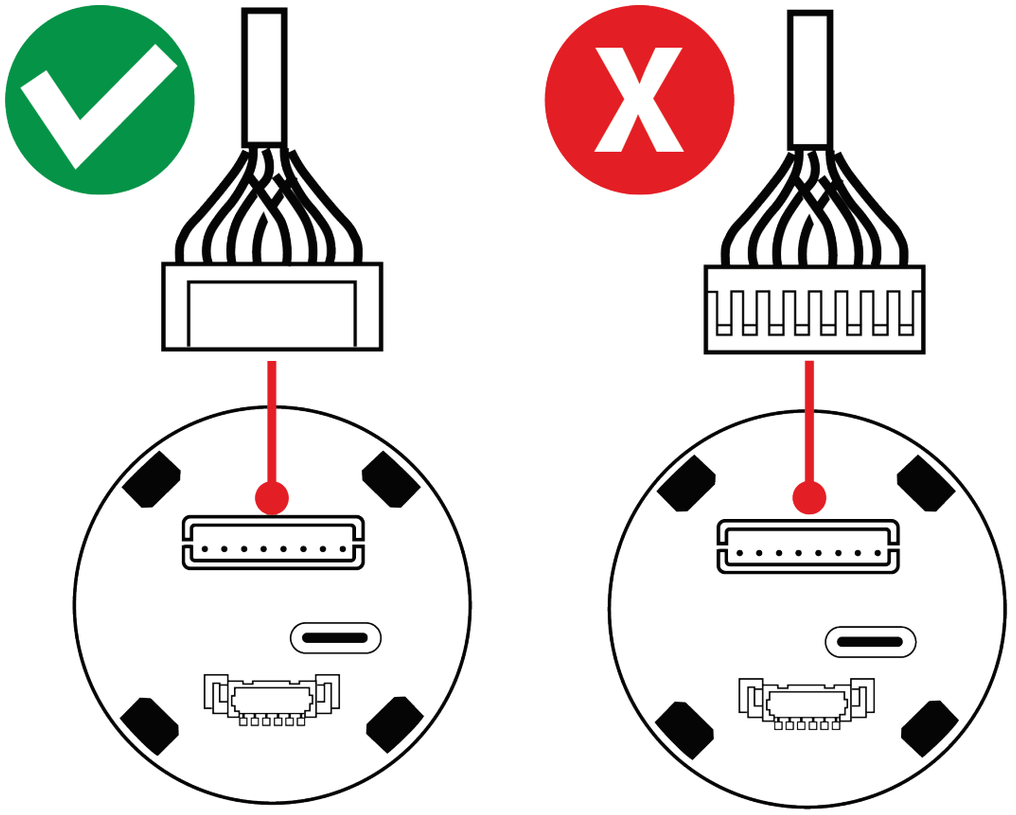
❶ Zapojte konektor držiaka pre rýchle uvoľnenie do príslušného portu na zadnej strane volantu.

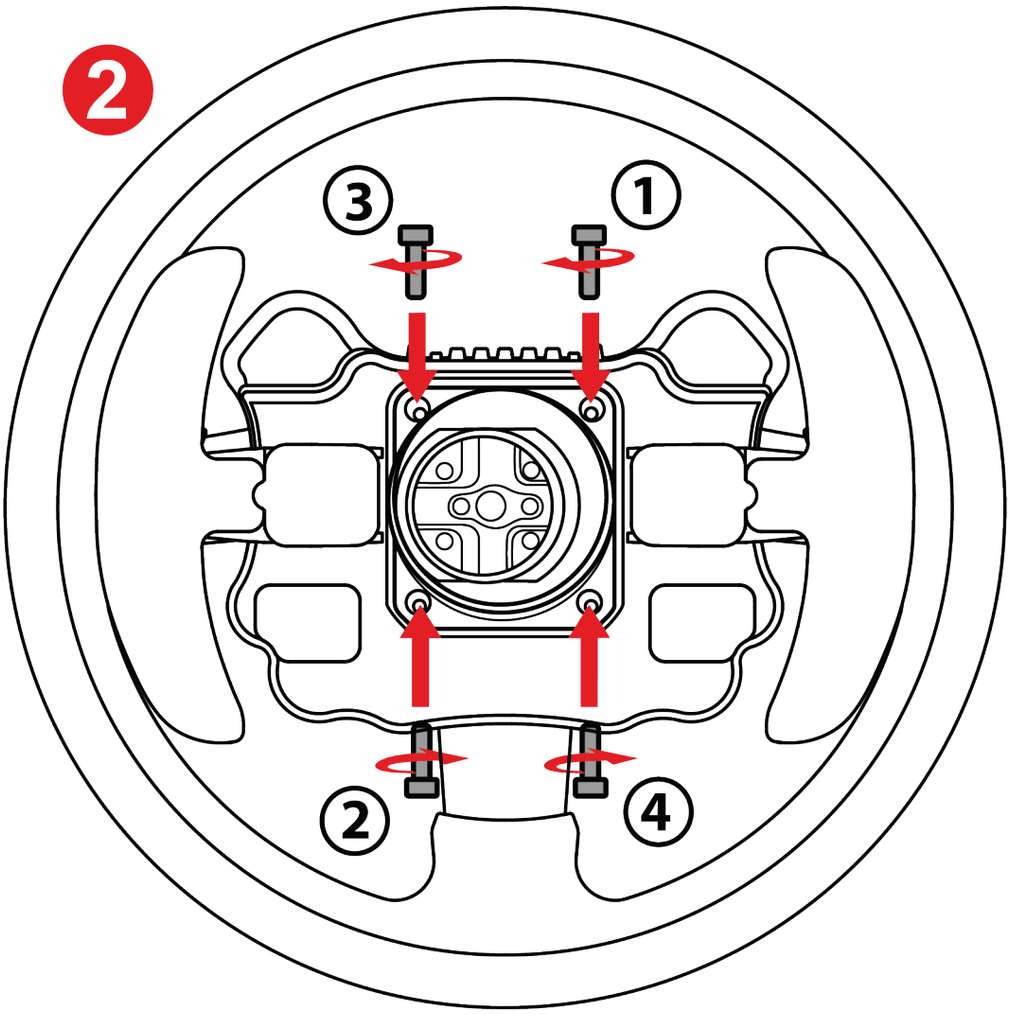
Aby ste predišli pricviknutiu kábla, pred priskrutkovaním držiaka ho zatiahnite do jeho puzdra.



Úplne zasuňte konektor do portu.

Zasuňte konektor podľa obrázka nižšie. Ak tak neurobíte, dôjde k poškodeniu kolíkov.

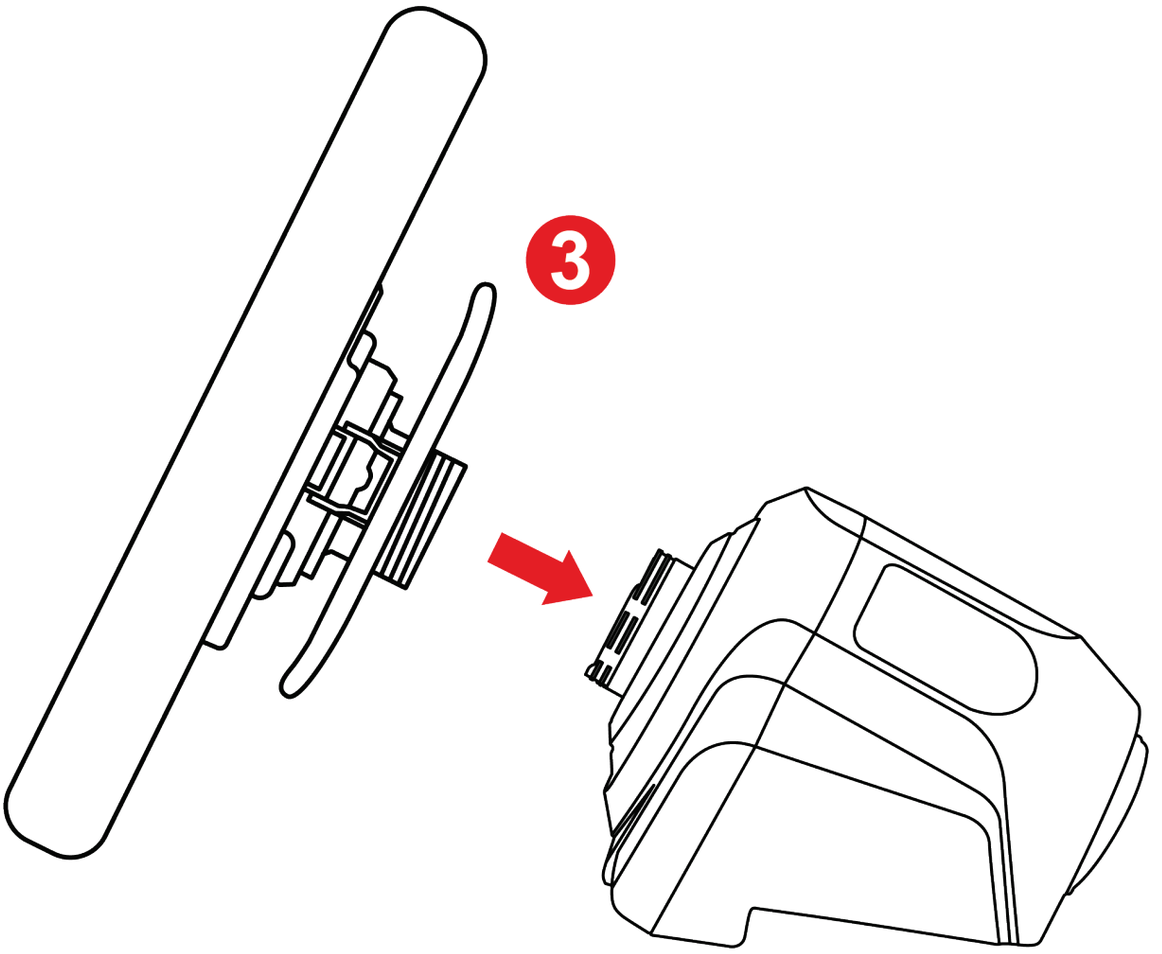




❷ Vložte držiak pre rýchle uvoľnenie a utiahnite ho pomocou dodaného kľúča Torx.

Pri montáži držiaka skrutky príliš neuťahujte.

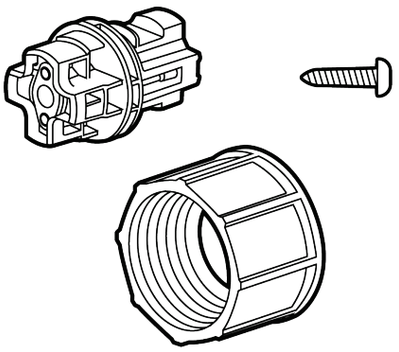
Utiahnite skrutky v správnom poradí.

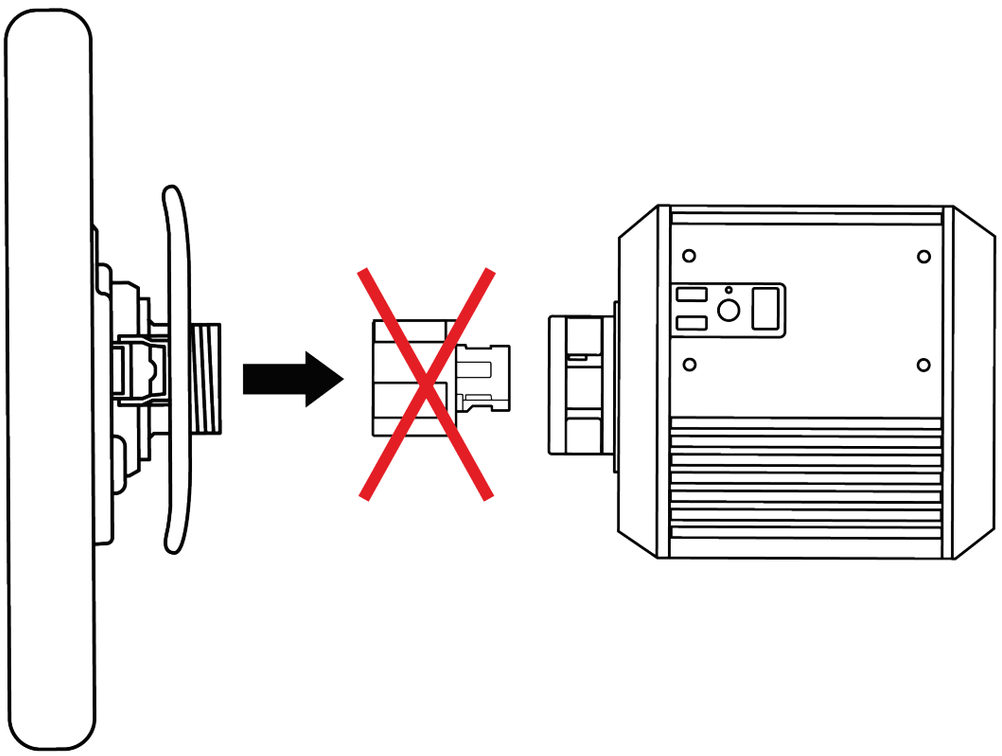


❸ Namontujte volant na základňu.

Postupujte podľa inštalačného postupu uvedeného v návode na použitie základne.

Nikdy nepripájajte Quick Release Adapter (dodávaný so základňou T818 a predávaný samostatne) k držiaku pre rýchle uvoľnenie skrutkovacej základne, ak ho plánujete použiť na základni T818.

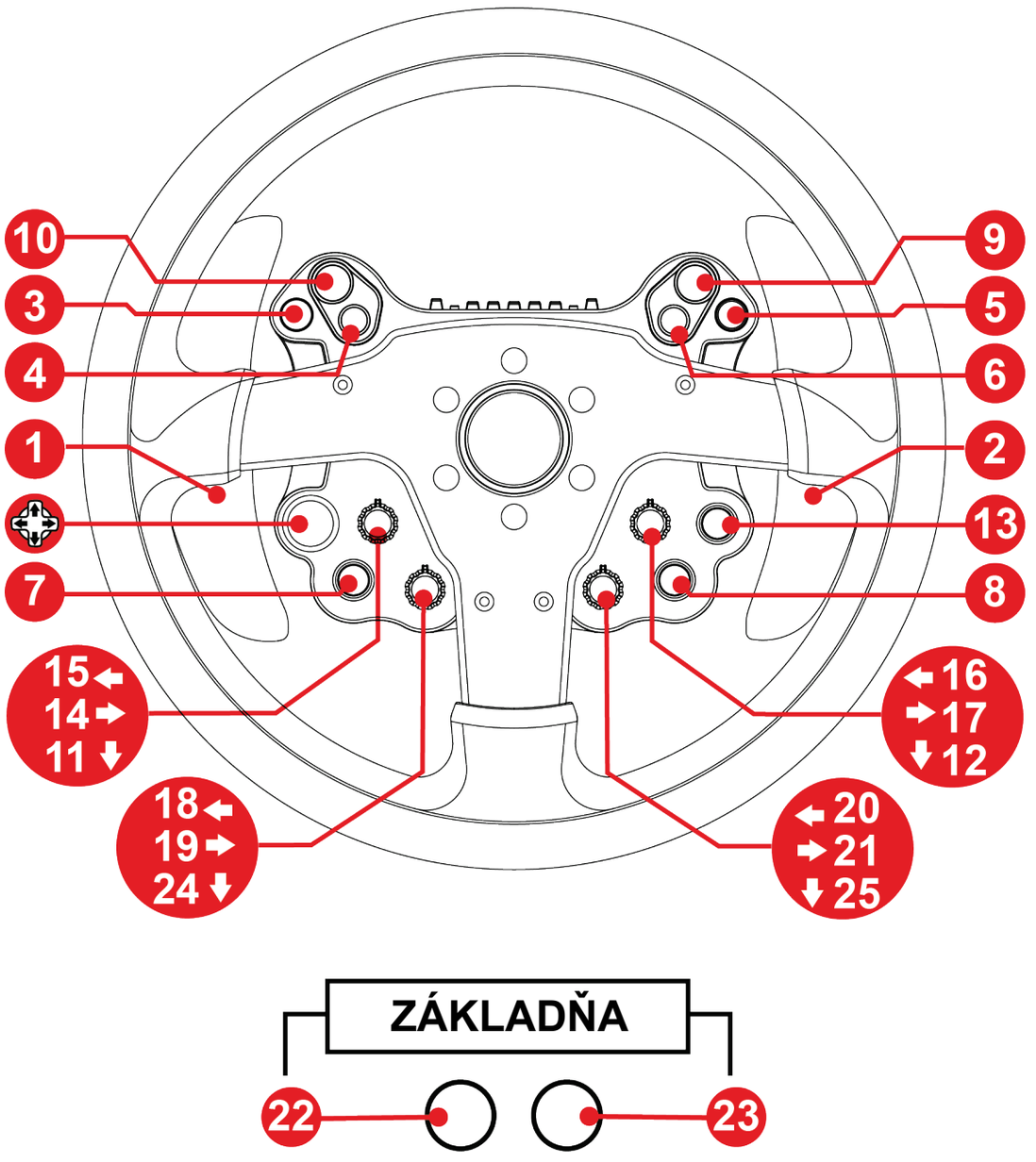




Ak chcete použiť základňu T818 alebo základňu vybavenú konektorom pre západkovú základňu, použite iba **držiak pre rýchle uvoľnenie pre západkovú základňu** dodávaný s **EVO RACING 32R LEATHER**.

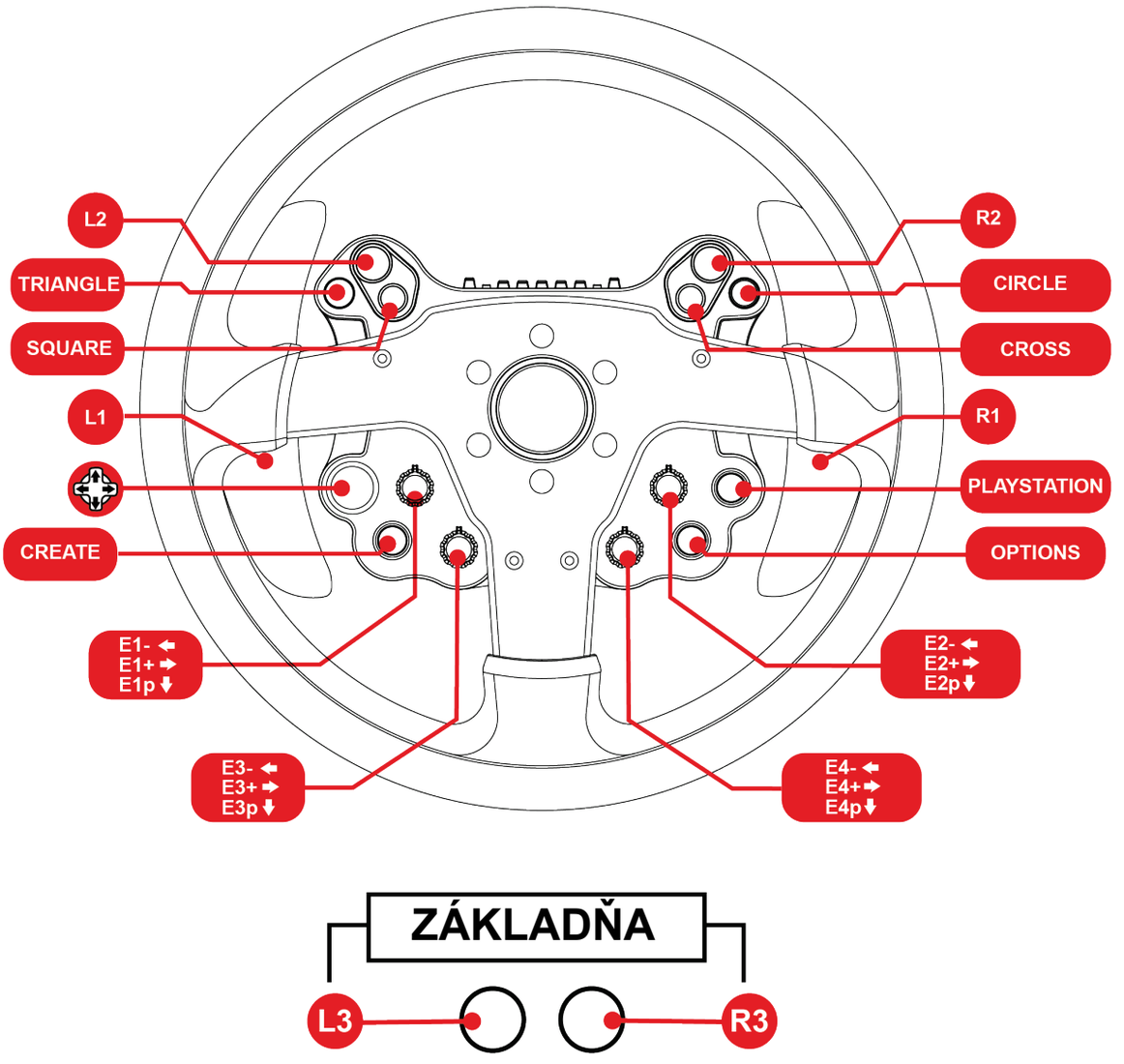
5. Mapovanie

Mapovanie pre PC



Keď je volant **EVO RACING 32R LEATHER** nainštalovaný na základňu pretekárskeho volantu Thrustmaster, základňa je rozpoznaná ako zariadenie Thrustmaster Advanced Racer.

Mapovanie pre PS4™/PS5™



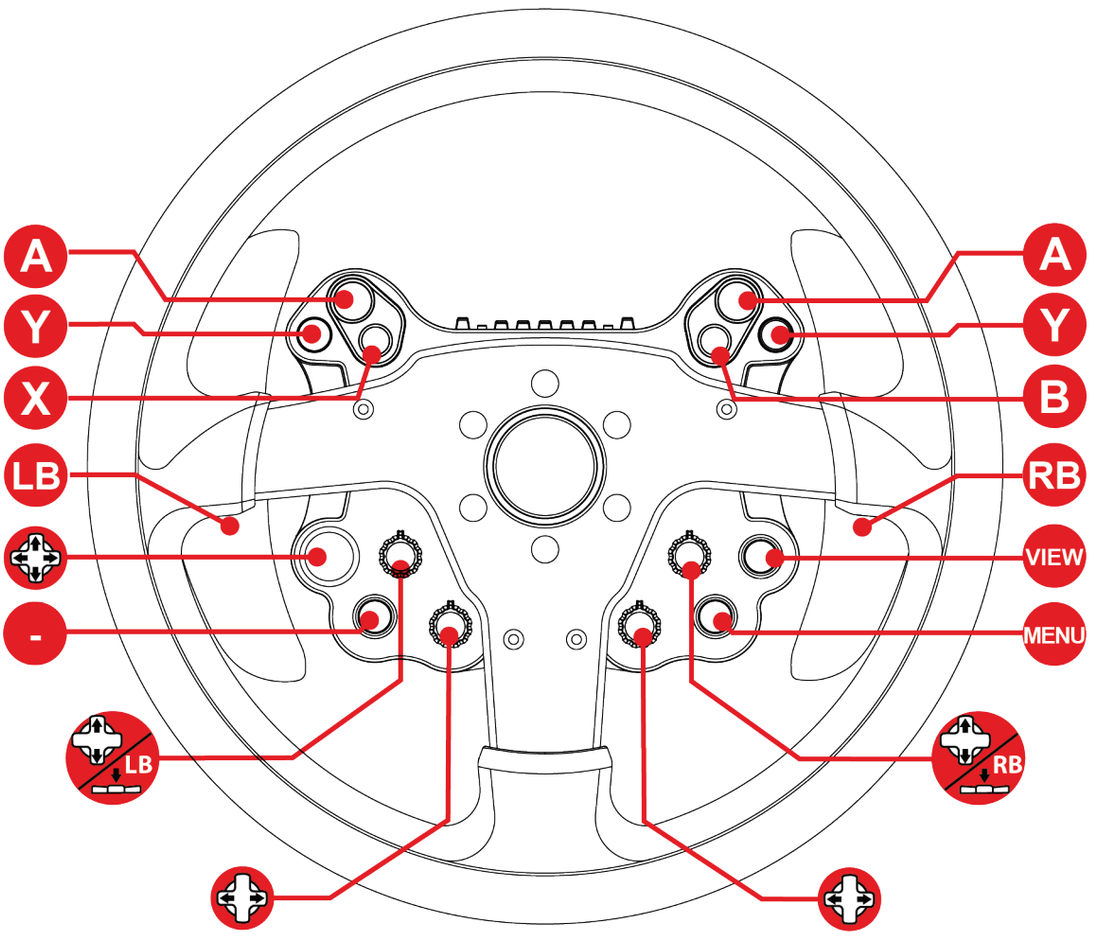
Párovanie vášho pretekárskeho volantu

Zapnite konzolu PS4™ alebo PS5™ a potom pripojte pretekársky volant k jednému z portov USB konzoly. Po dokončení procesu autokalibrácie pretekárskeho volantu stlačte tlačidlo PlayStation® na pretekárskom volante a pripojte pretekársky volant k svojmu profilu PlayStation®.



Keď je volant **EVO RACING 32R LEATHER** nainštalovaný na základňu pretekárskeho volantu T300, základňa je rozpoznaná ako základňa T-GT alebo zariadenie Thrustmaster Advanced Racer.

Mapovanie pre Xbox Series/Xbox One





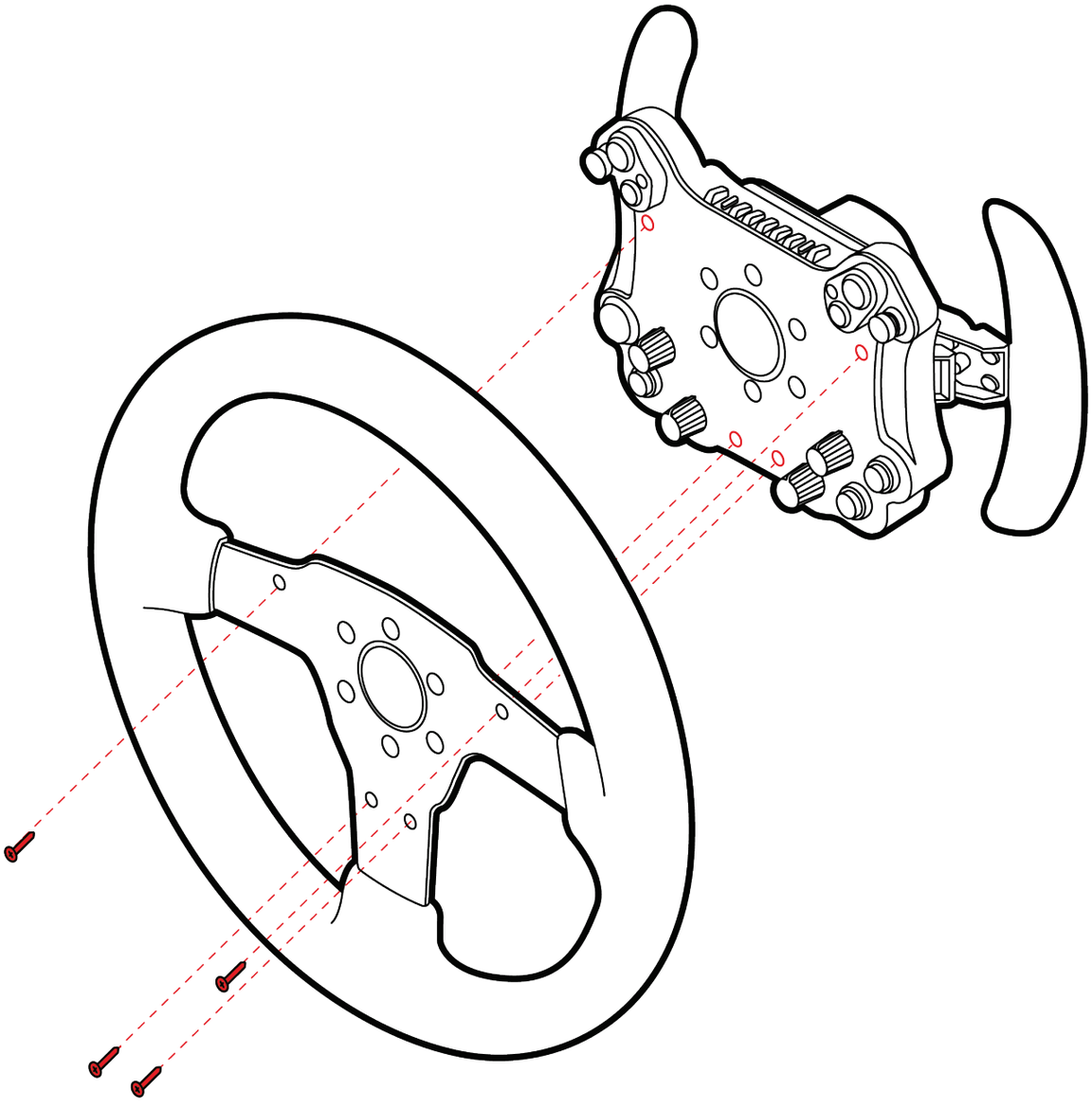
Na Xbox Series a Xbox One:

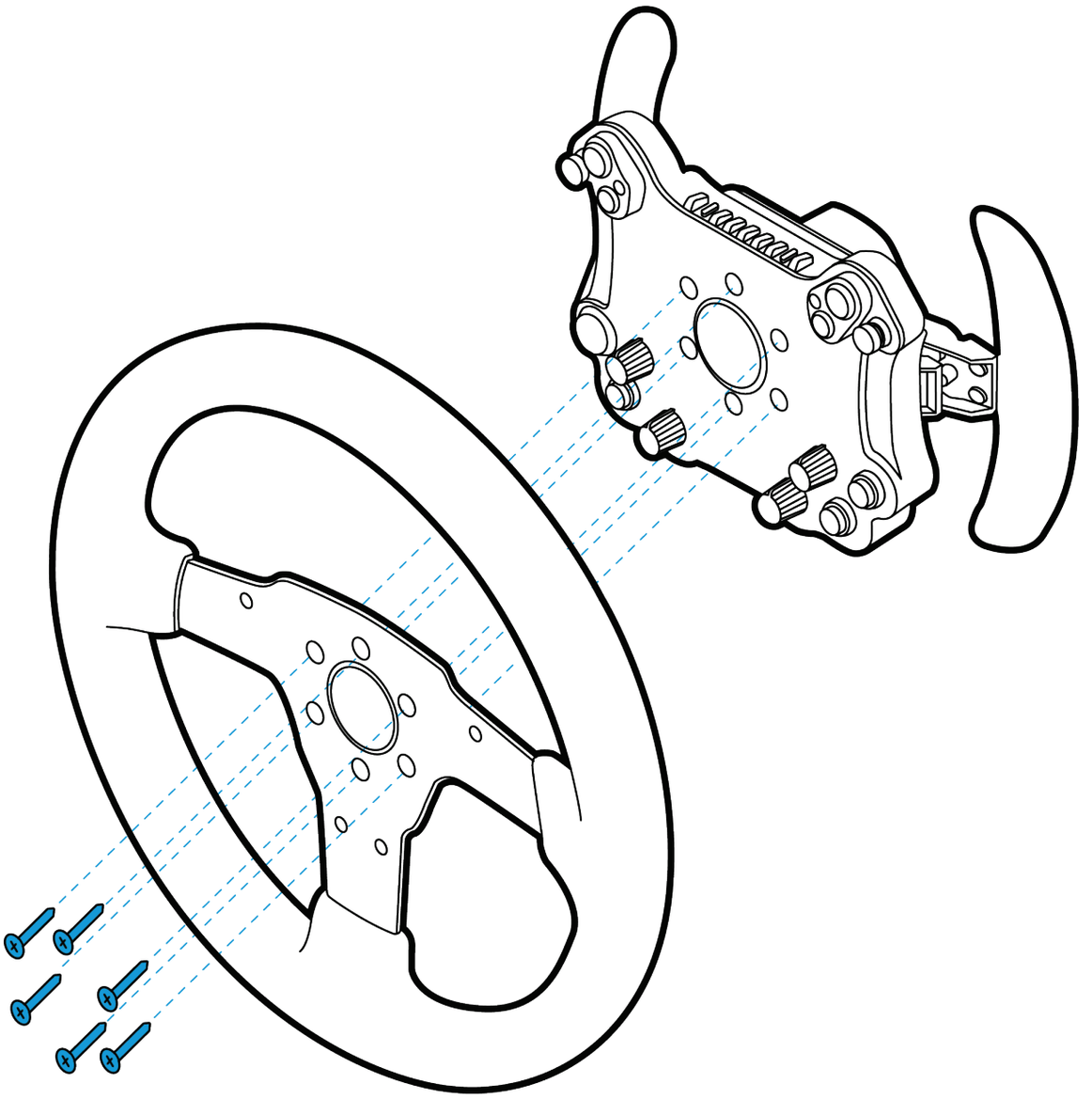
- LED svetlá na **EVO RACING 32R LEATHER** nie sú funkčné kvôli obmedzeniam protokolu konzoly.
- Niektoré funkcie (otočné prepínače, počet tlačidiel) sú obmedzené protokolom konzoly.

6. Montáž a demontáž *EVO RACING 32R LEATHER*

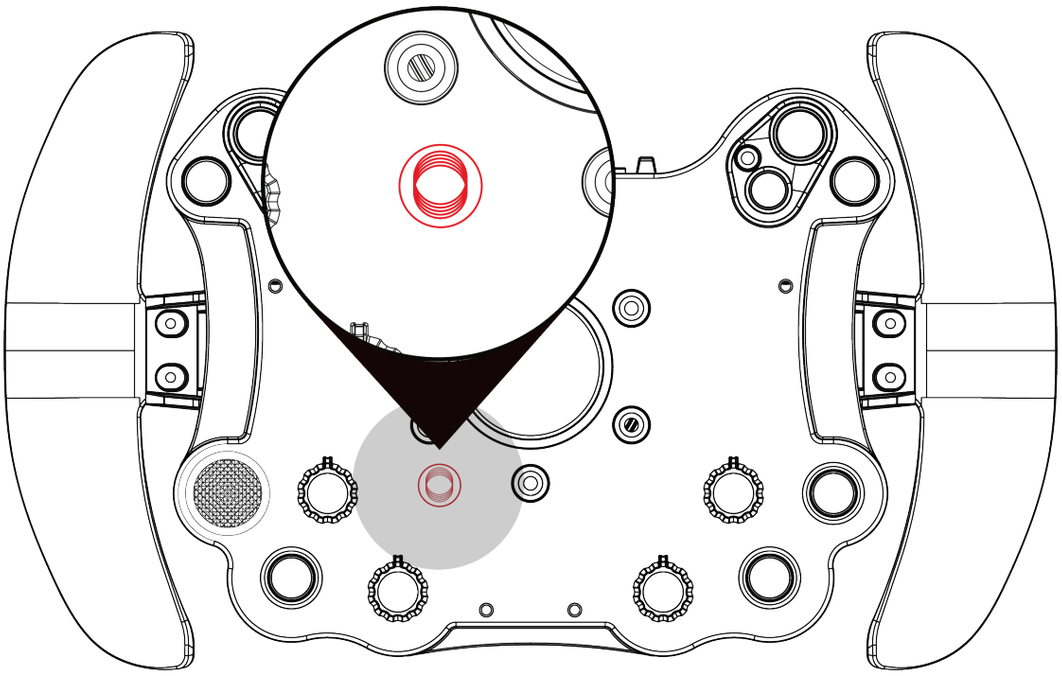
EVO RACING 32R LEATHER sa skladá z dvoch komponentov: rám a ovládací panel.

Montáž a demontáž je potrebné vykonať pomocou dodaných skrutiek a kľúča Torx, ako je znázornené na dvoch nákresoch nižšie.





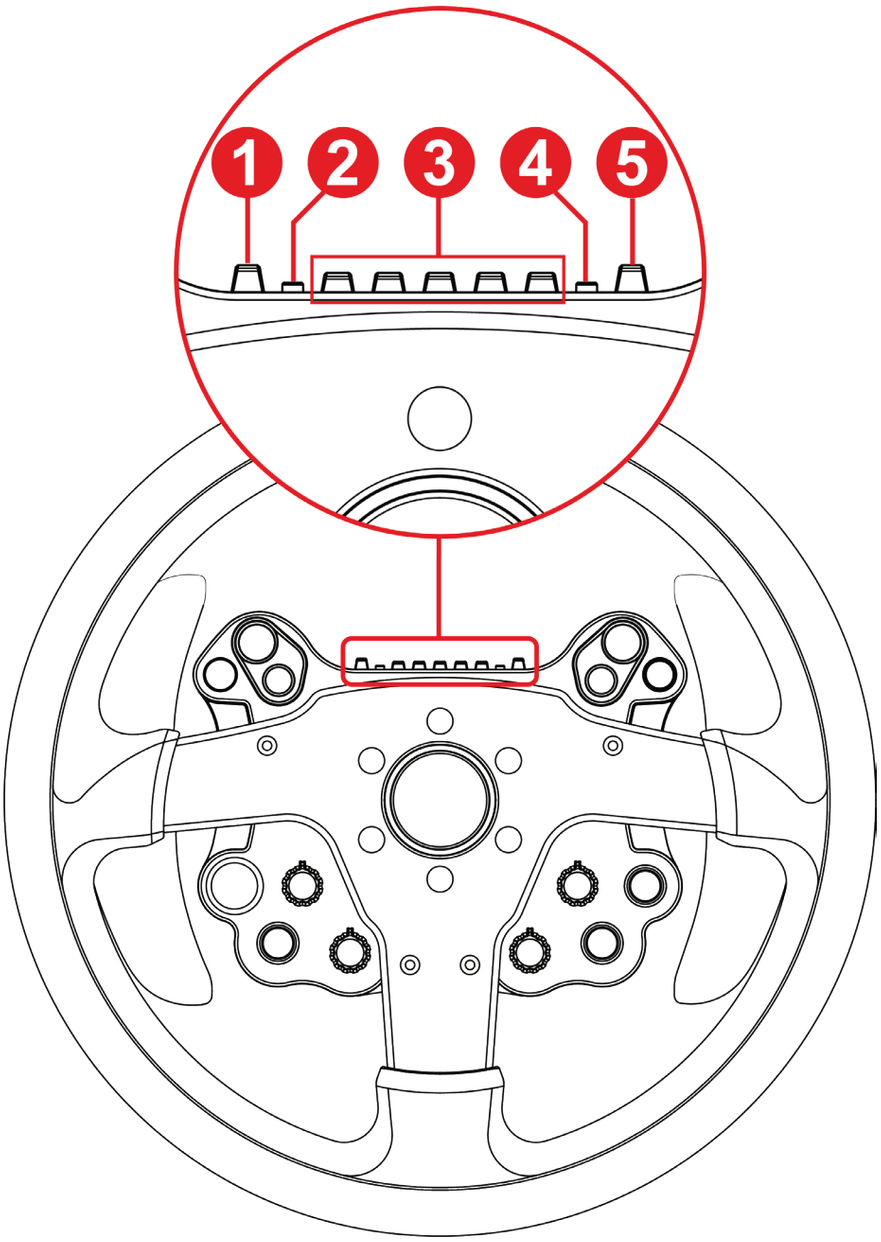
Pri montáži ovládacieho panelu na rám volantu skrutky príliš neuťahujte.



Pri montáži ovládacieho panelu na rám volantu sa uistite, že kontaktná pružina je na svojom mieste.

Pri demontáži ovládacieho panelu z rámu volantu dbajte na to, aby ste nestratili kontaktnú pružinu.

7. Činnosť LED svetiel



❶ Vlajka alebo funkcia ľavého analógového pádla radenia (nie je súčasťou balenia)

❷ Nastavovacie tlačidlo 1 (intenzita LED, výber režimu LED displeja)

❸ LED otáčok motora (RPM)

❹ Nastavovacie tlačidlo 2 (nastavenie analógových pádiel radenia – nie sú súčasťou balenia)

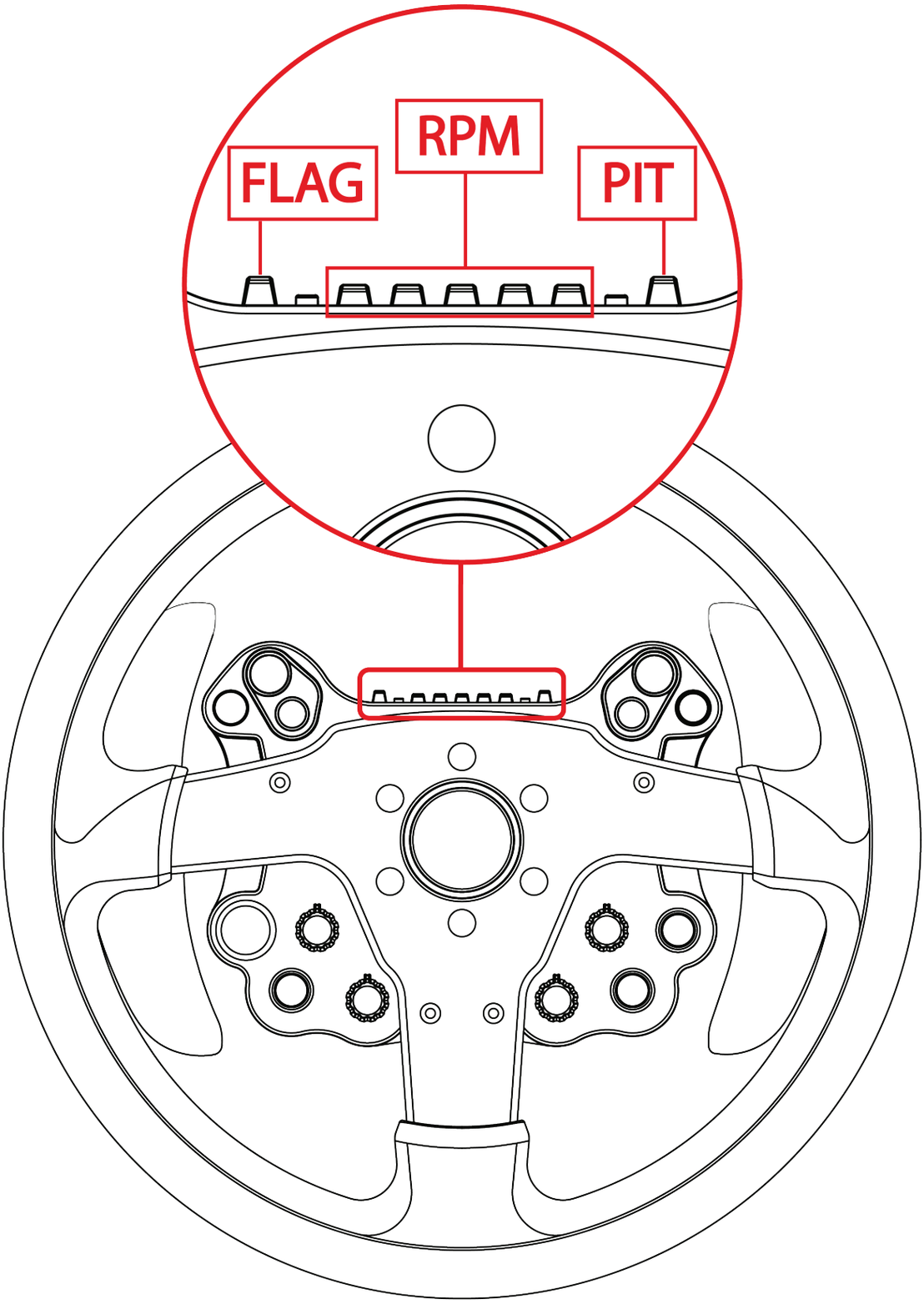
❺ Boxy alebo funkcia pravého analógového pádla radenia (nie je súčasťou balenia)



Na zariadeniach Xbox Series a Xbox One nie sú telemetrické údaje dostupné z dôvodu obmedzení protokolu konzoly.

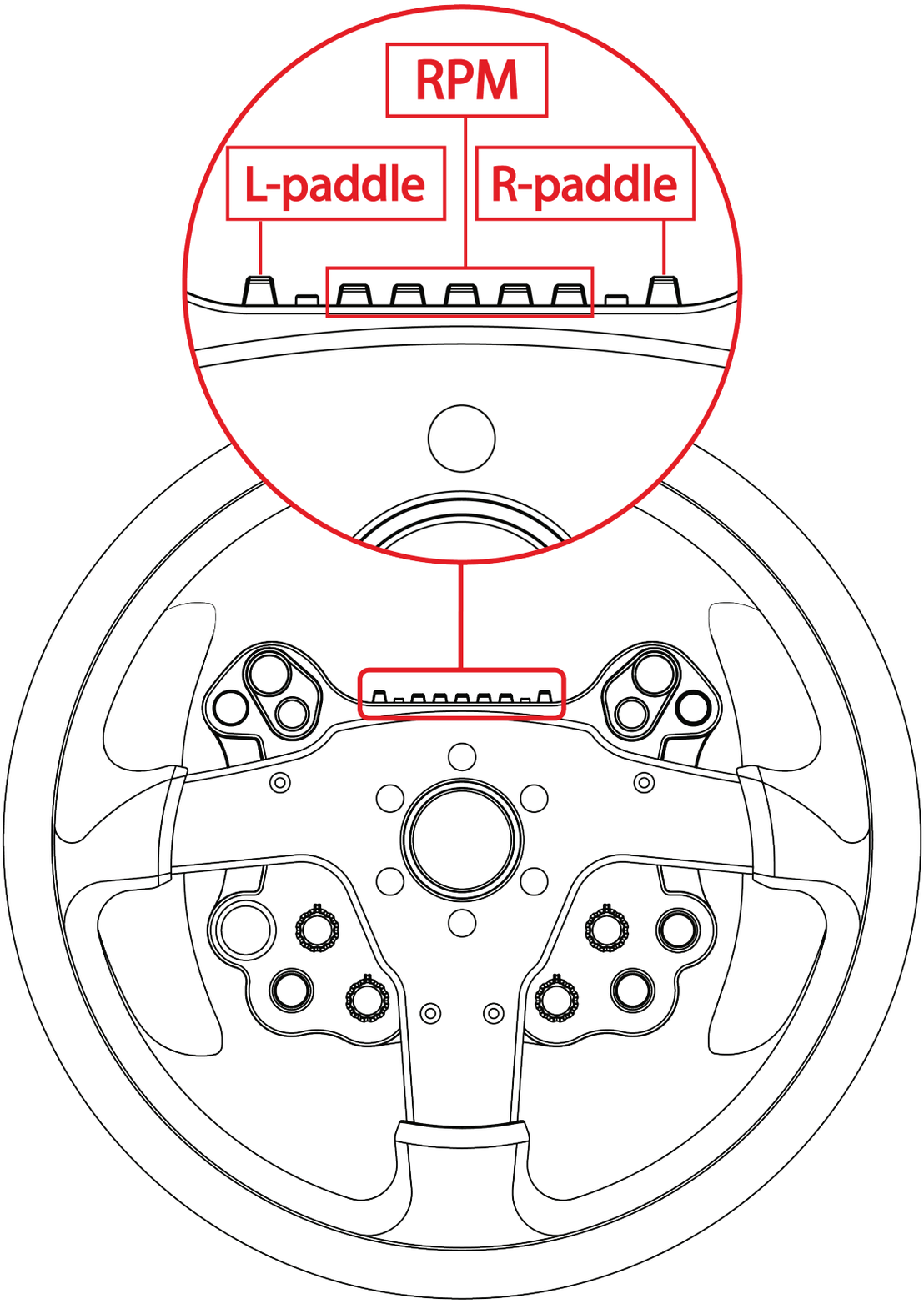
Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách s telemetriou

EVO RACING 32R LEATHER zobrazuje rôzne typy informácií prostredníctvom LED diód: vlajka, boxy a otáčky motora (RPM).

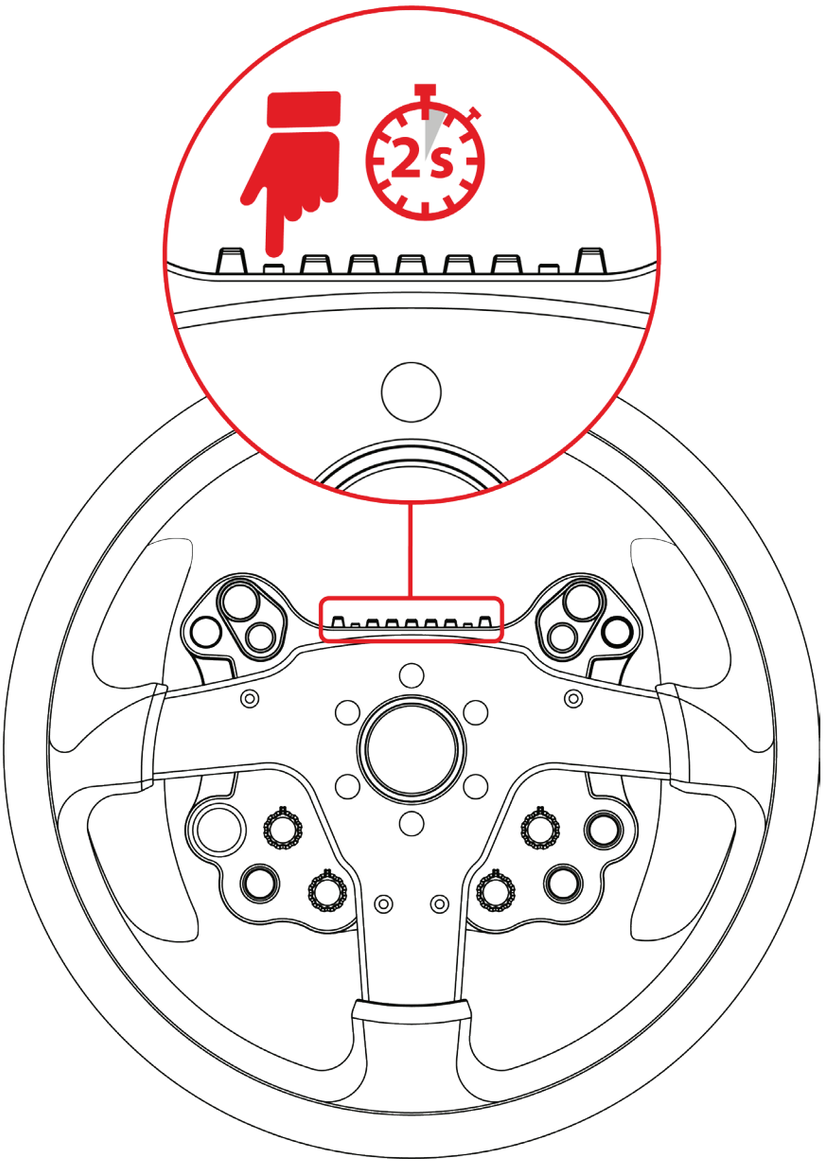


Zobrazenie údajov o pretekoch v hrách bez telemetrie

V hrách, ktoré nepodporujú telemetriu, sa zobrazujú iba otáčky motora (RPM) a funkcie prídavných analógových pádiel radenia (nie sú súčasťou balenia).



Ako vstúpiť do/opustiť ponuku LED



- Pre **vstup do LED ponuky** stlačte nastavovacie tlačidlo 1 na 2 sekundy.

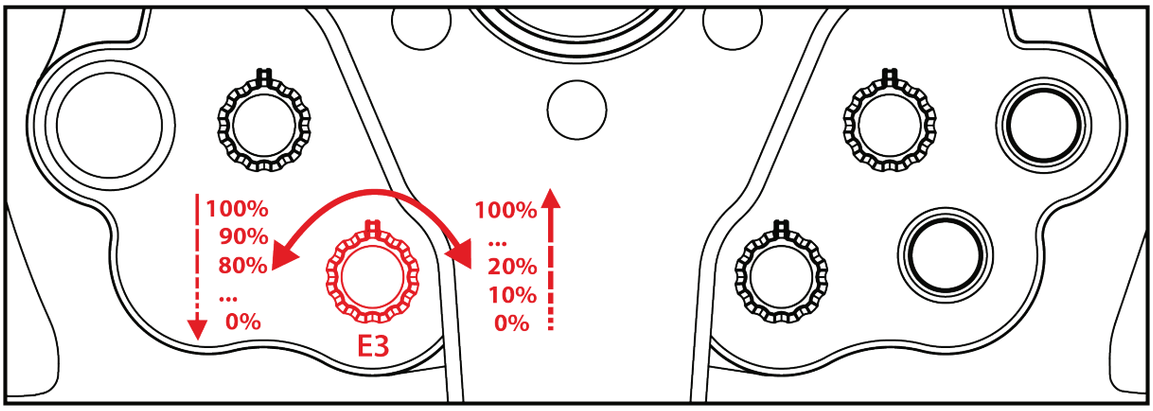
- Ak chcete **opustiť ponuku LED**, stlačte tlačidlo nastavenia 1 na 2 sekundy.

Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna akcia, režim sa automaticky zatvorí.

Ako nastaviť intenzitu LED

- Vstúpte do LED ponuky stlačením nastavovacieho tlačidla 1 na 2 sekundy.

- Otočením ľavého otočného prepínača (E3) doľava intenzitu znížite, otočením doprava intenzitu zvýšite



- Opustite LED menu stlačením nastavovacieho tlačidla 1 na 2 sekundy.

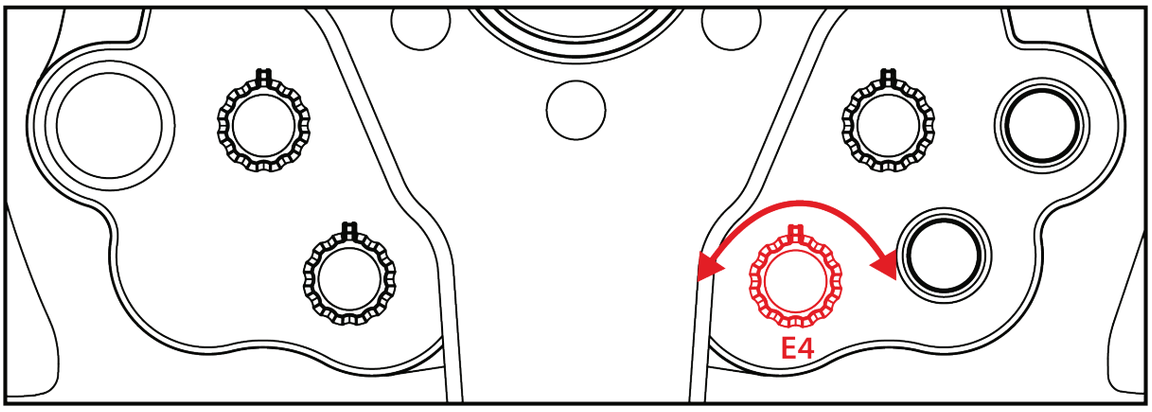
Intenzita LED sa zvyšuje alebo znižuje v krokoch po 10 %.

Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna akcia, režim sa automaticky zatvorí.

Ako zvoliť režim LED

EVO RACING 32R LEATHER má dva LED režimy. Výberom ktoréhokoľvek z režimov sa zmení LED displej otáčok motora (RPM).

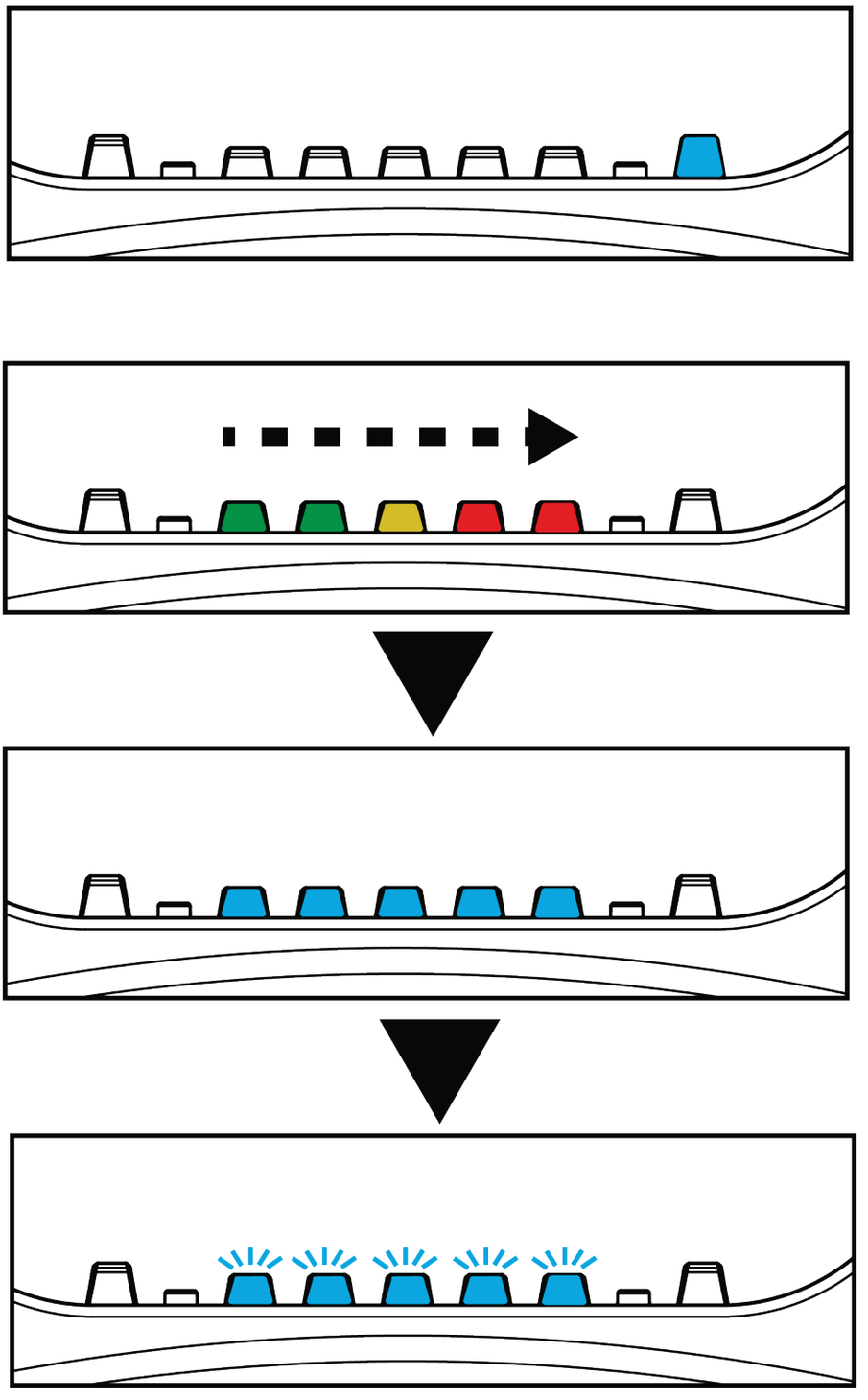
- Vstúpte do LED ponuky stlačením nastavovacieho tlačidla 1 na 2 sekundy.
- Otočením pravého otočného prepínača (E4) doprava zvolíte modrý režim alebo doľava zvolíte červený režim



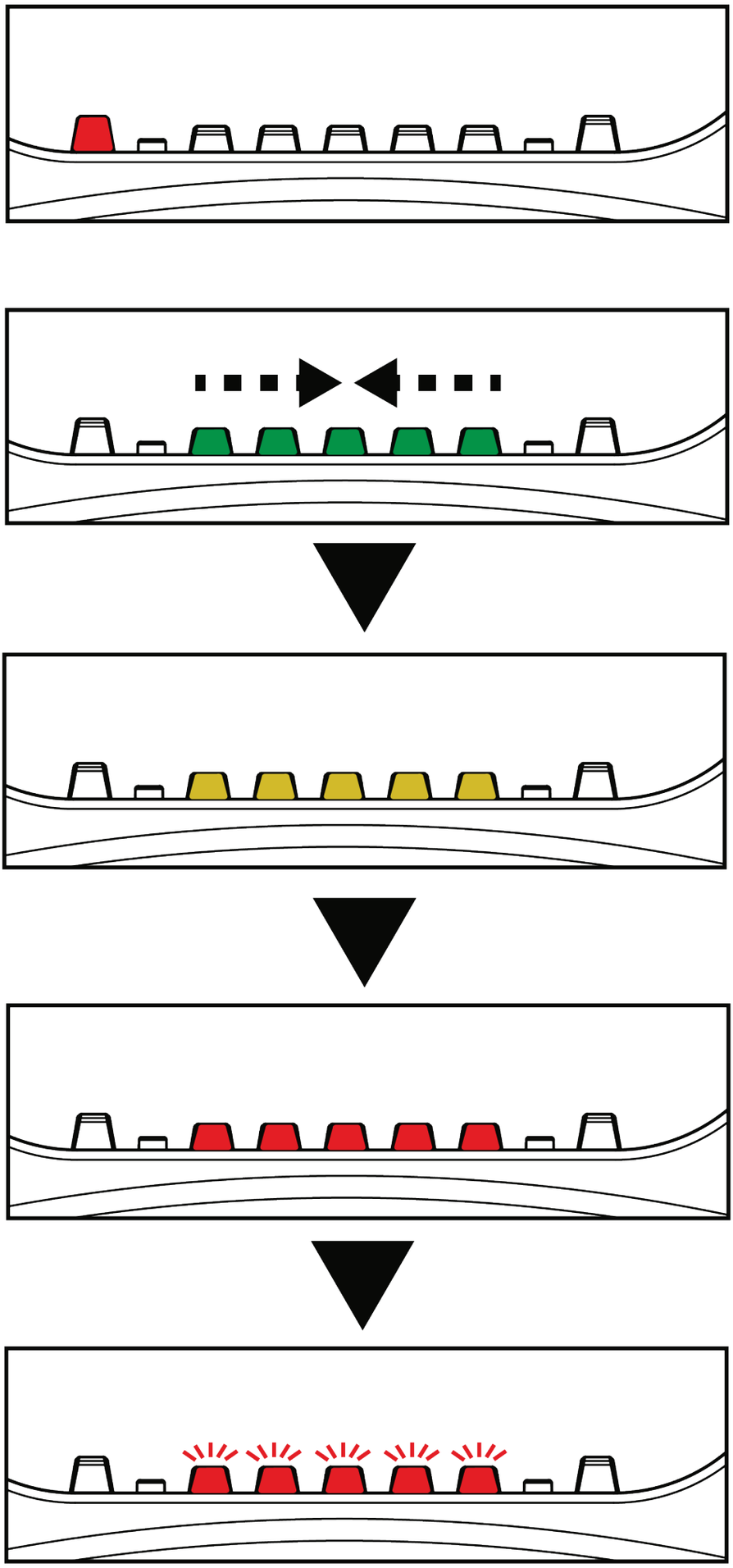
- Opustite ponuku LED stlačením nastavovacieho tlačidla 1 na 2 sekundy.

Ak sa do 8 sekúnd nevykoná žiadna činnosť, režim sa automaticky zatvorí.

Modrý režim



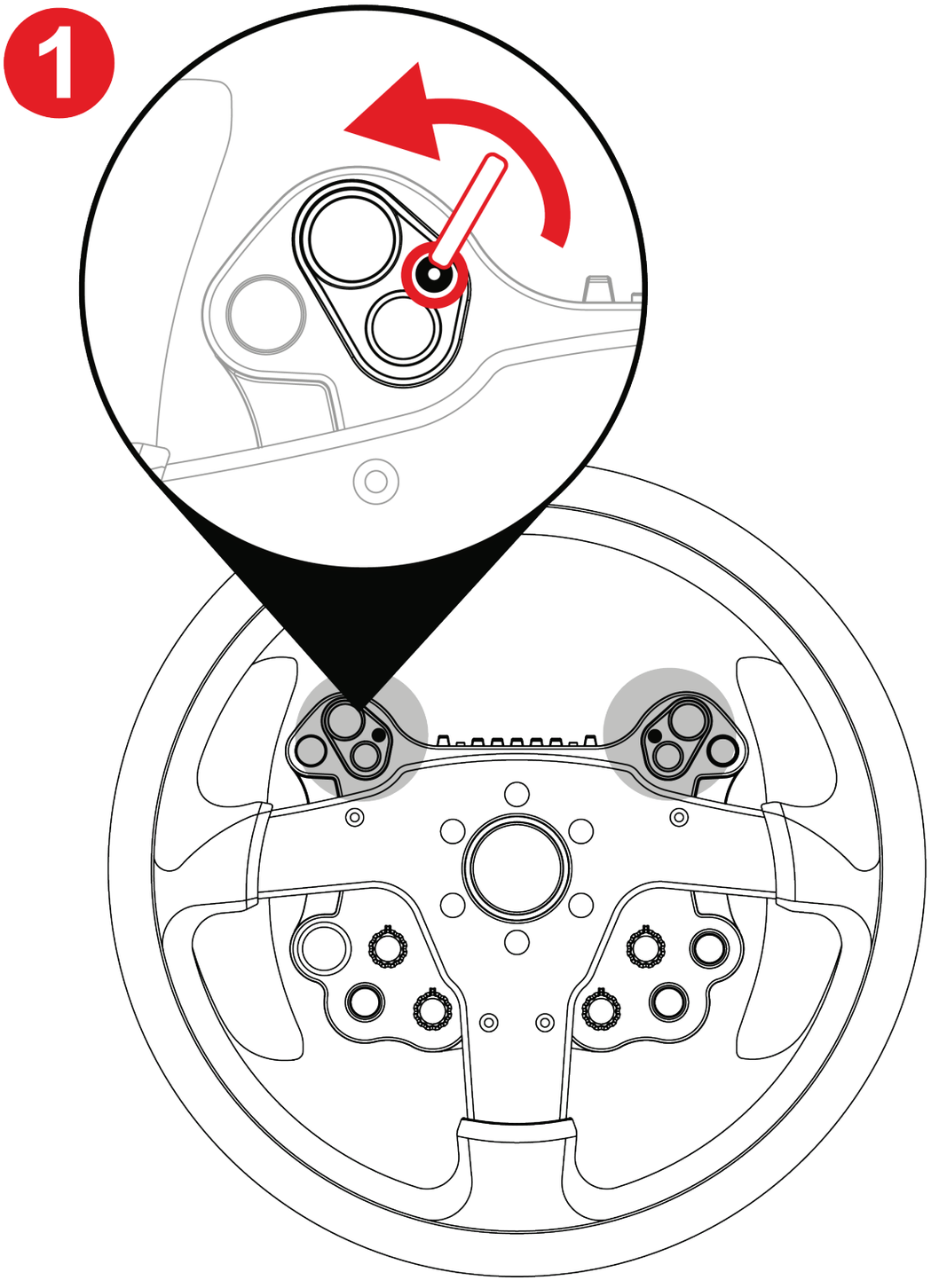
Červený režim



8. Nastavenie bočných tlačidiel

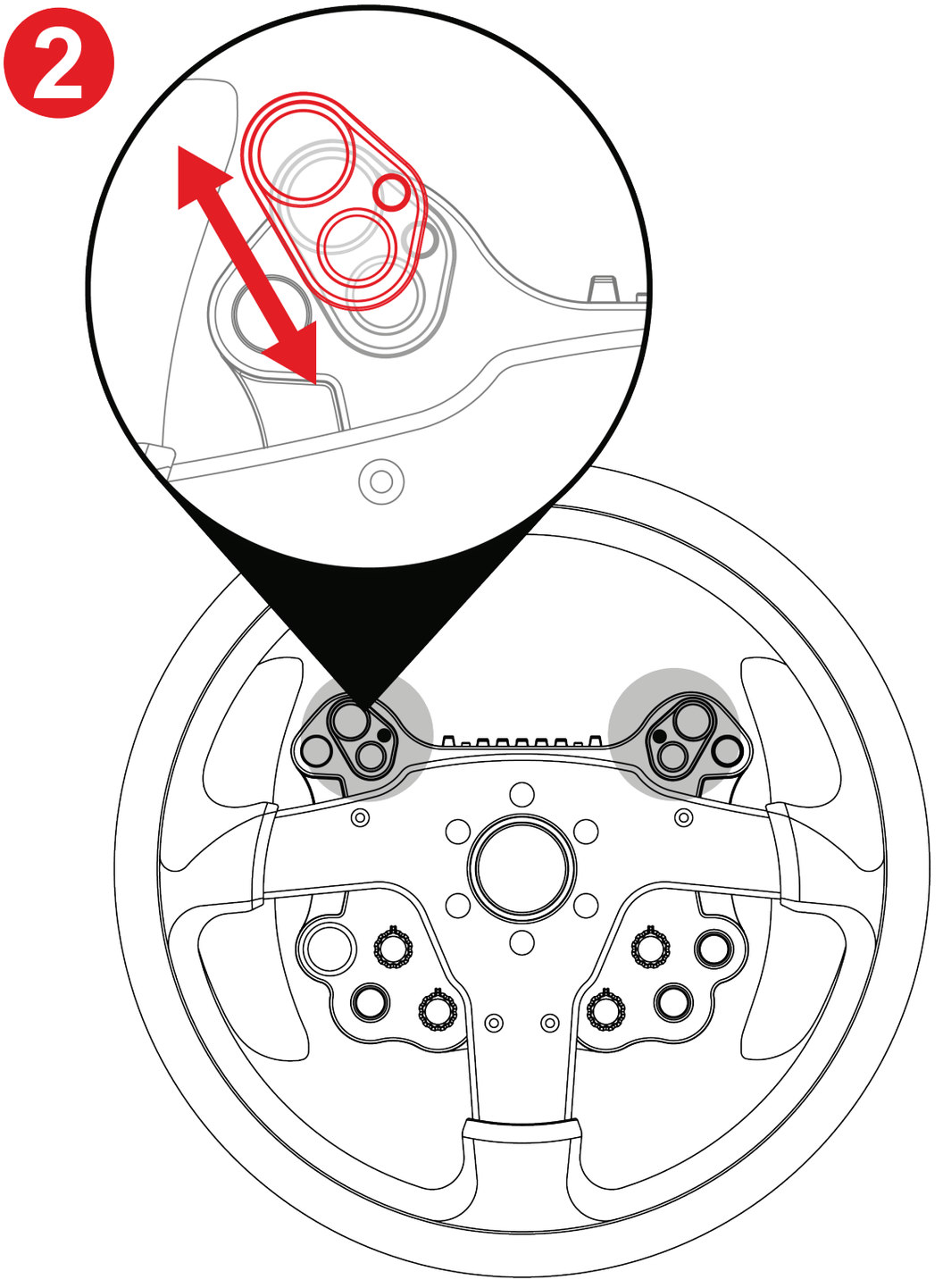
Bočné tlačidlá na každej strane volantu sú **výškovo** nastaviteľné, čo umožňuje manipuláciu, ktorá môže byť prispôsobená všetkým hráčom.

Nastavenie výšky bočných tlačidiel

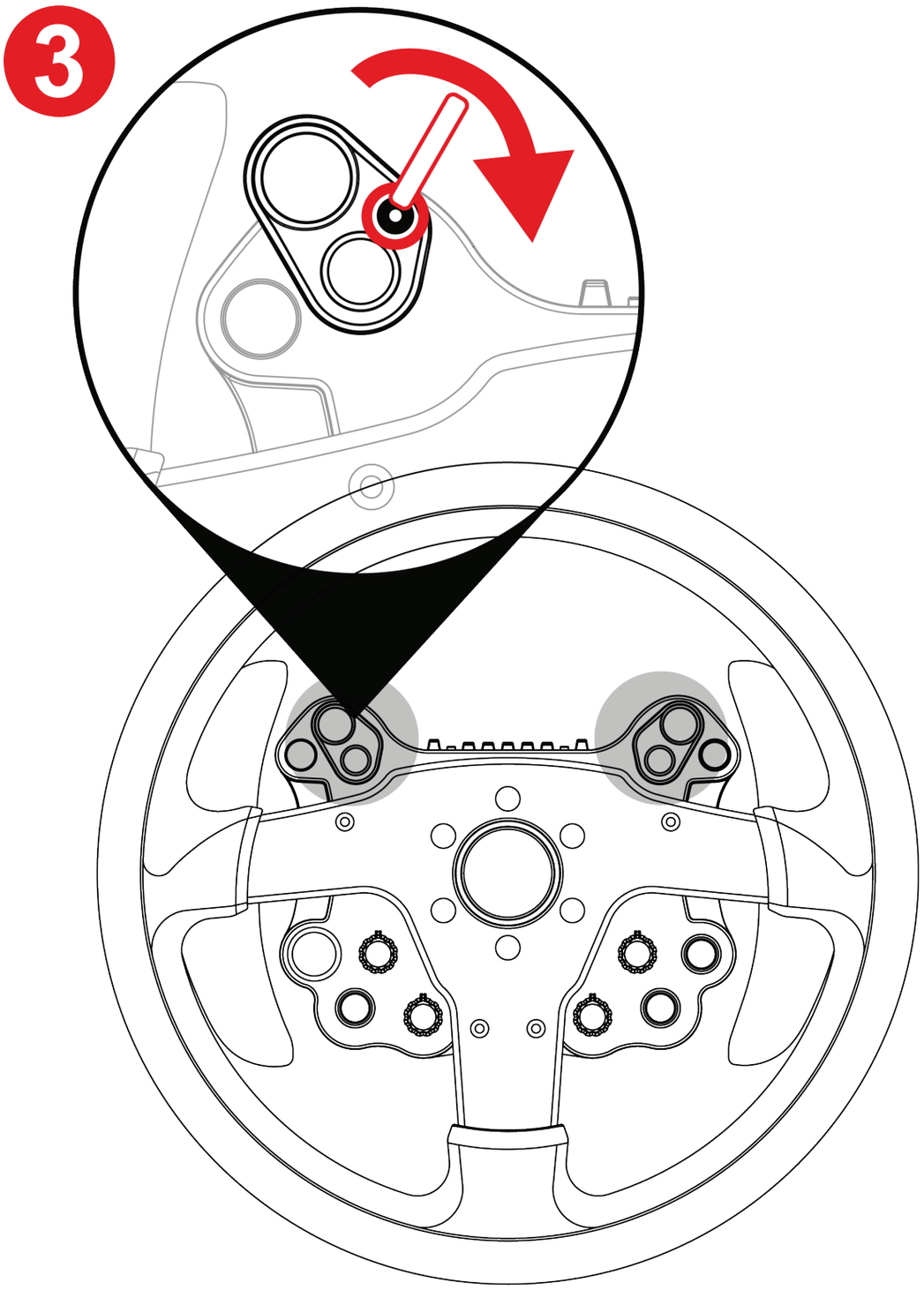


❶ Uvoľnite skrutku pomocou dlhého konca priloženého Torx kľúča.

Dávajte pozor, aby ste skrutku úplne nevyskrutkovali.



❷ Posuňte modul tlačidla do vami požadovanej výšky.

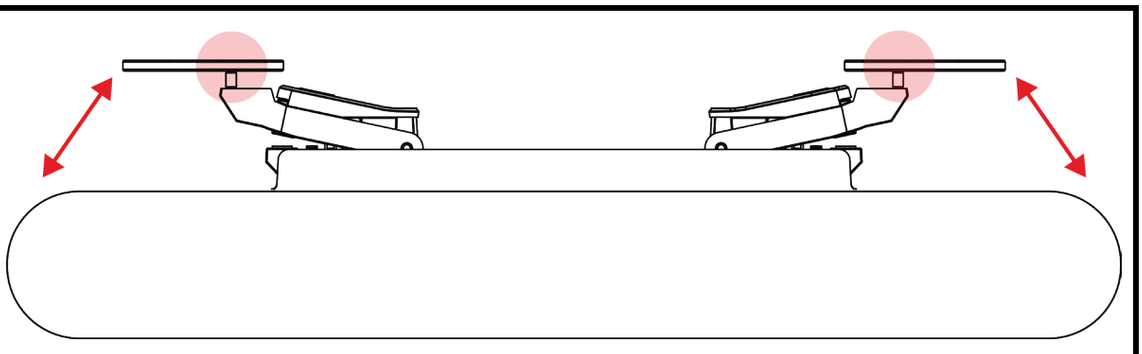


❸ Utiahnite skrutku pomocou dlhého konca priloženého Torx kľúča.

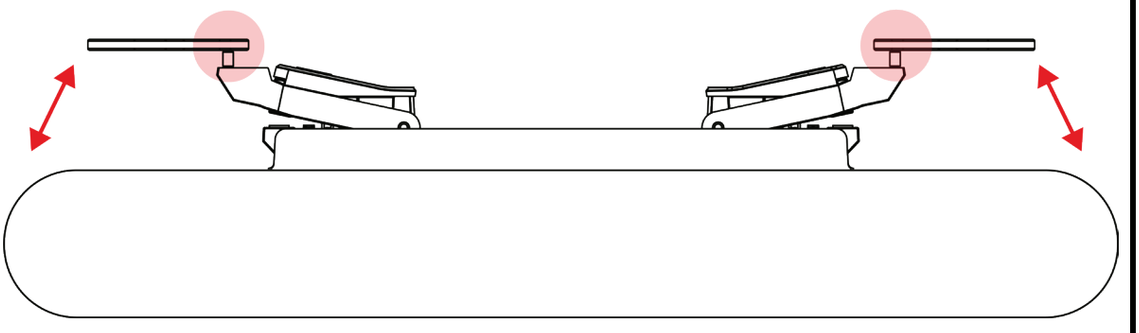
9. Prispôsobenie pádiel radenia

Pádla radenia **EVO RACING 32R LEATHER** sú nastaviteľné v **rozsahu** a **vzdialenosti**.

Rozsah spočíva v nastavení šírky pádiel radenia, čím sa modifikuje vzdialenosť medzi volantom a pádlami radenia.

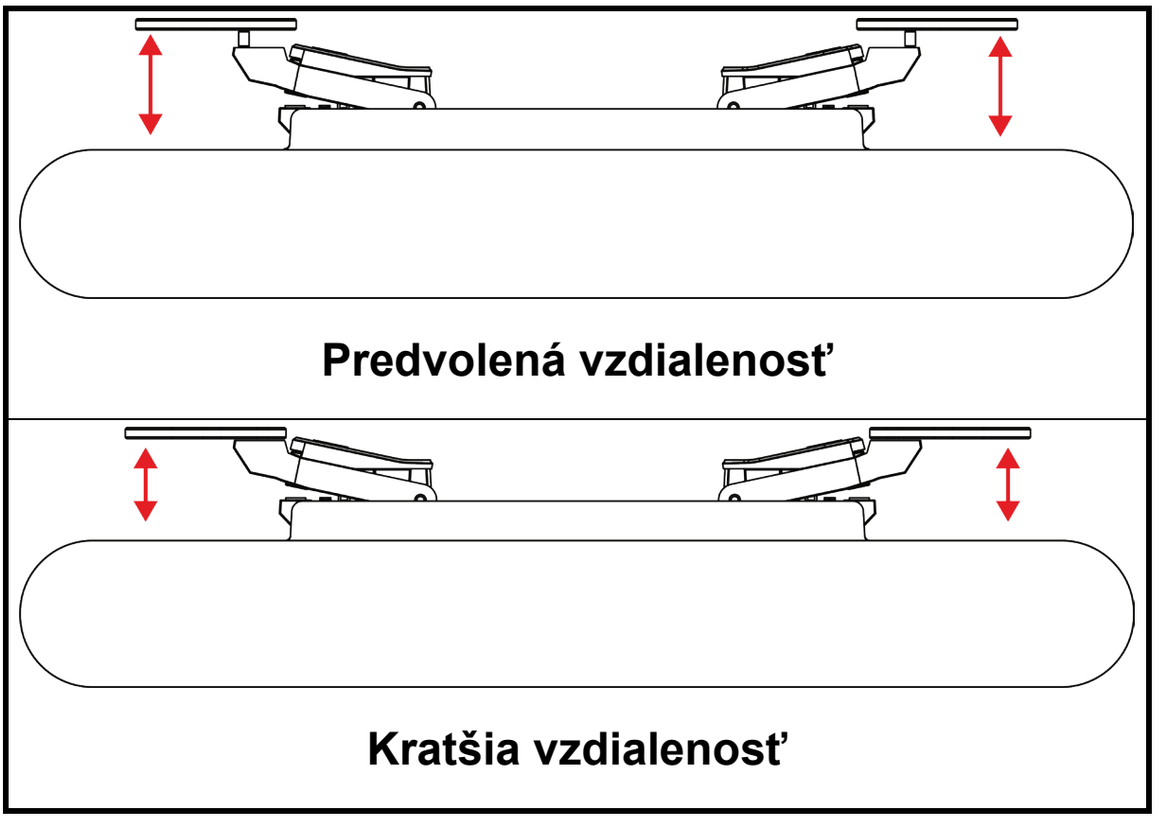


Vzdialenosť medzi volantom a pádlom radenia – predvolene

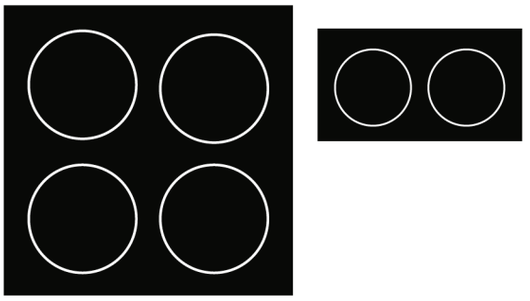


Kratšia vzdialenosť medzi volantom a pádlom radenia

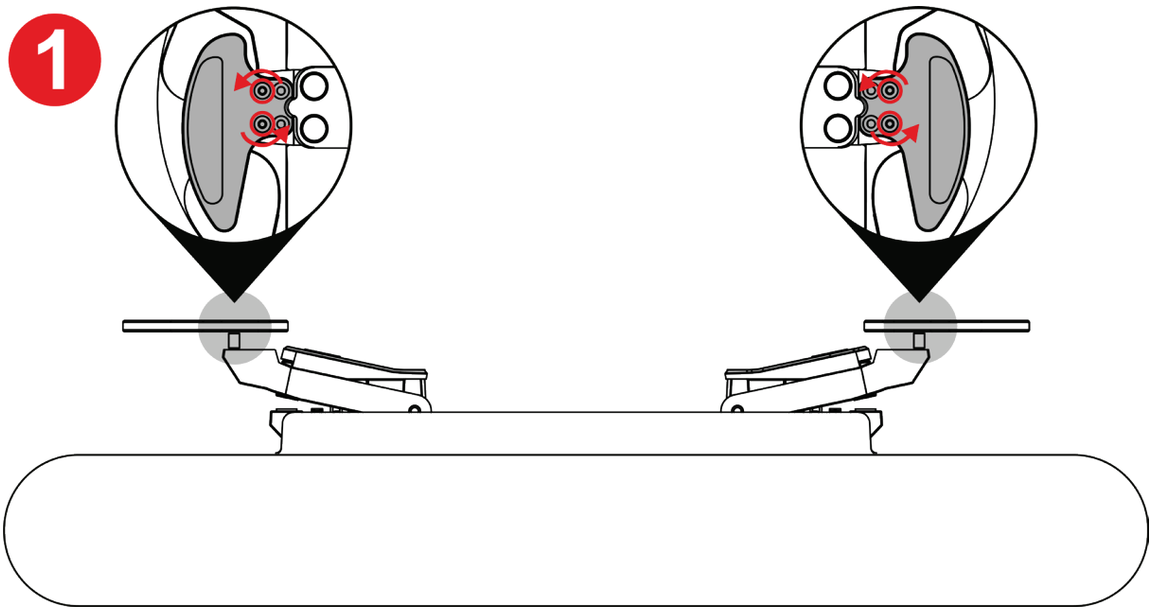
Úpravou **vzialenosti** pomocou dištančných podložiek sa mení vzdialenosť aktivácie pádla radenia.



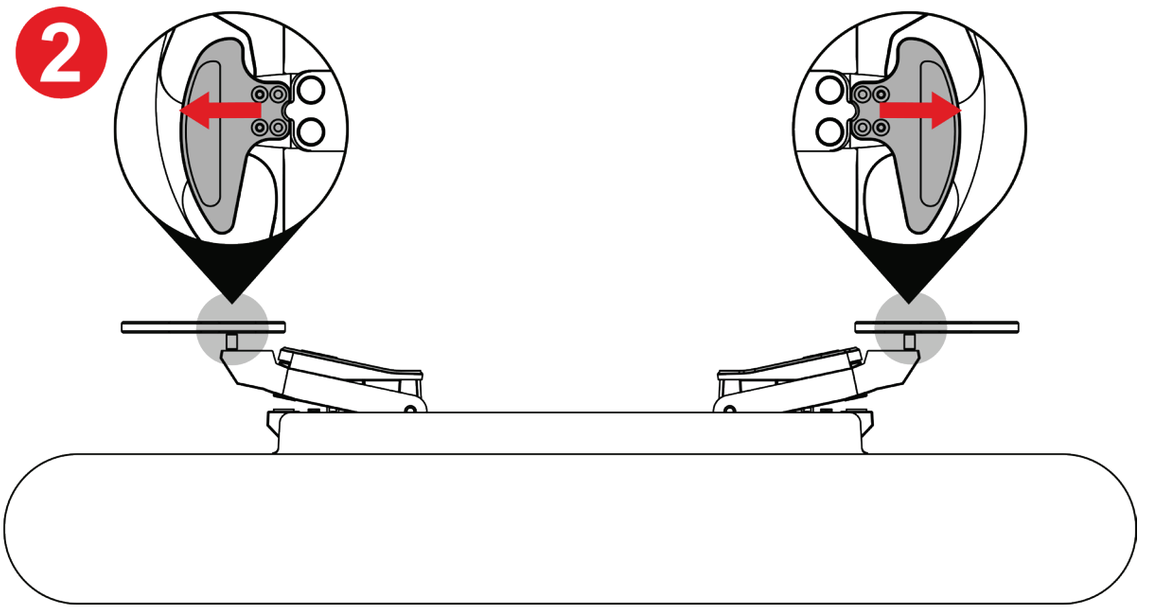
Pomocou dodanej sady padov je tiež možné nastaviť **magnetickú citlivosť** a **úroveň zvuku** produkovaného pádlami radenia.



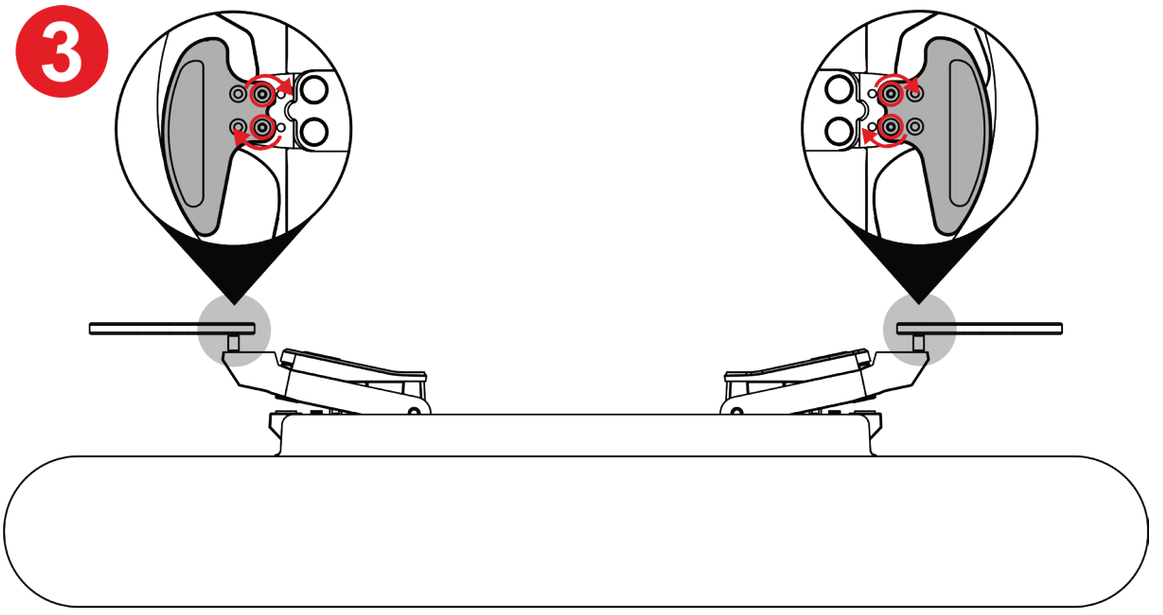
Ako nastaviť rozsah pádla radenia



❶ Pomocou dodaného kľúča Torx odskrutkujte štyri skrutky pádla radenia.

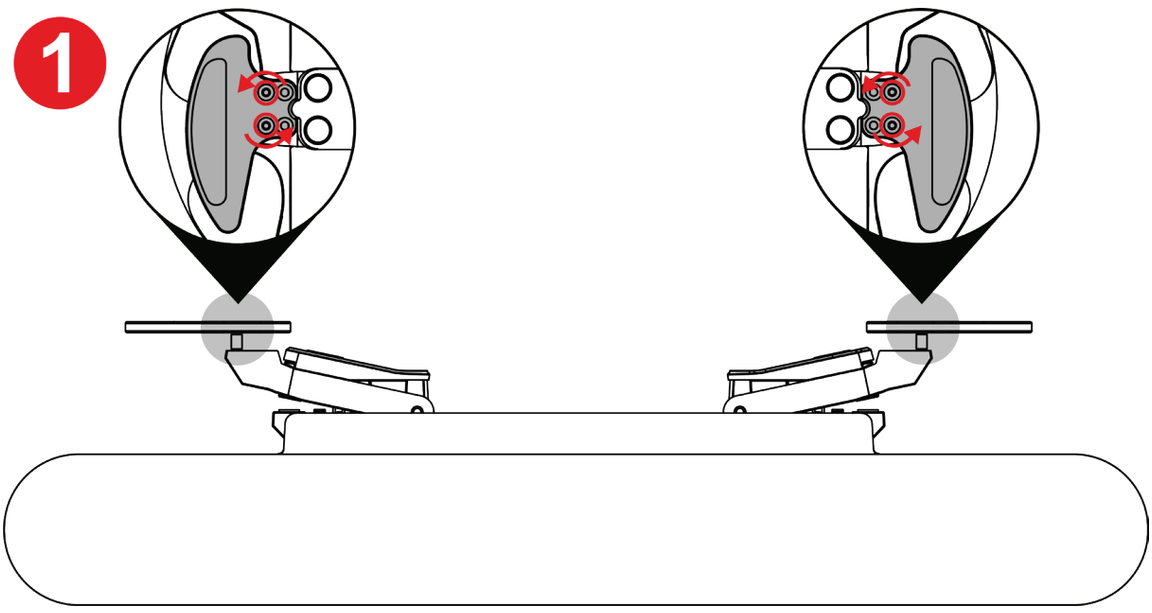


❷ Posuňte pádla radenia smerom von, aby zodpovedali otvorom.

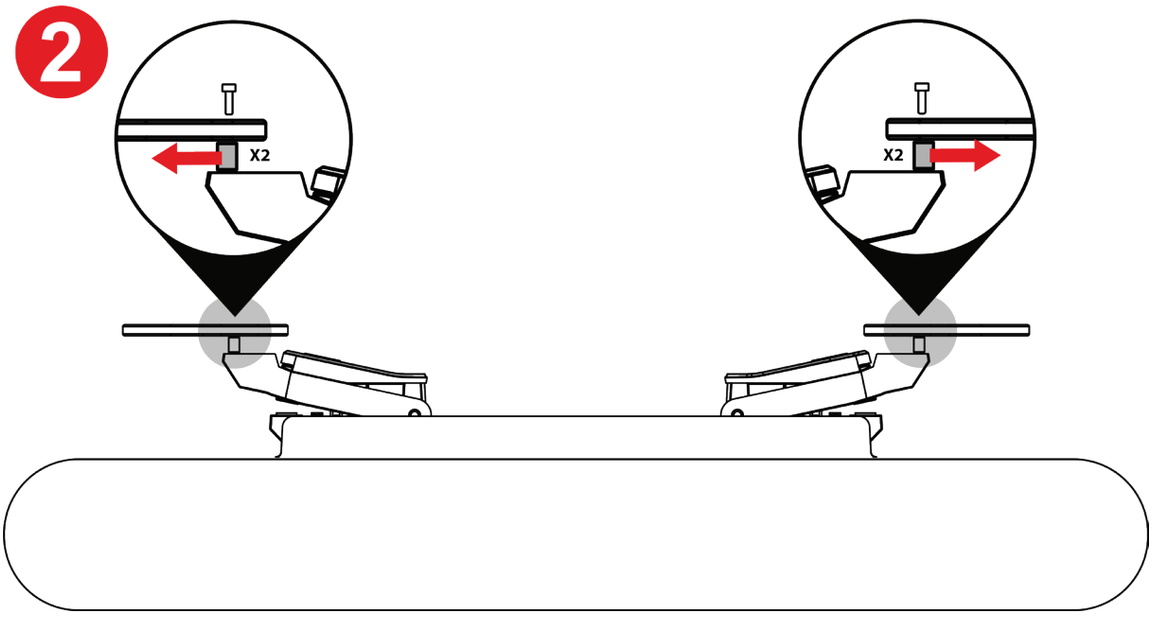


❸ Pomocou dodaného kľúča Torx utiahnite štyri skrutky pádla radenia.

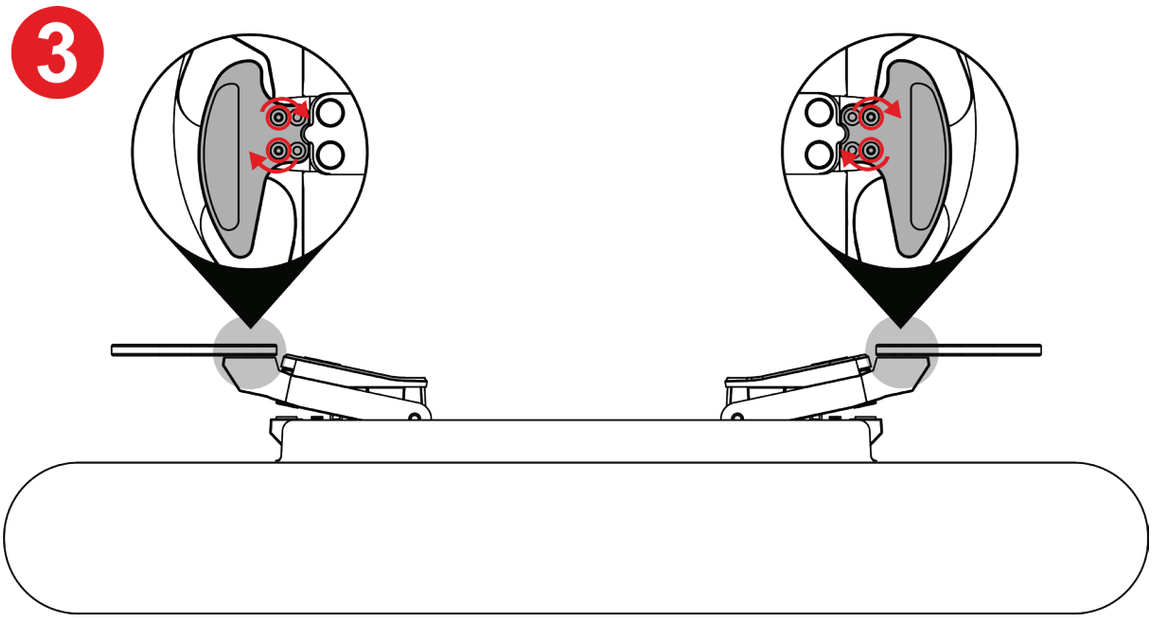
Ako nastaviť vzdialenosť pádla radenia



❶ Pomocou dodaného kľúča Torx odskrutkujte štyri skrutky pádla radenia.

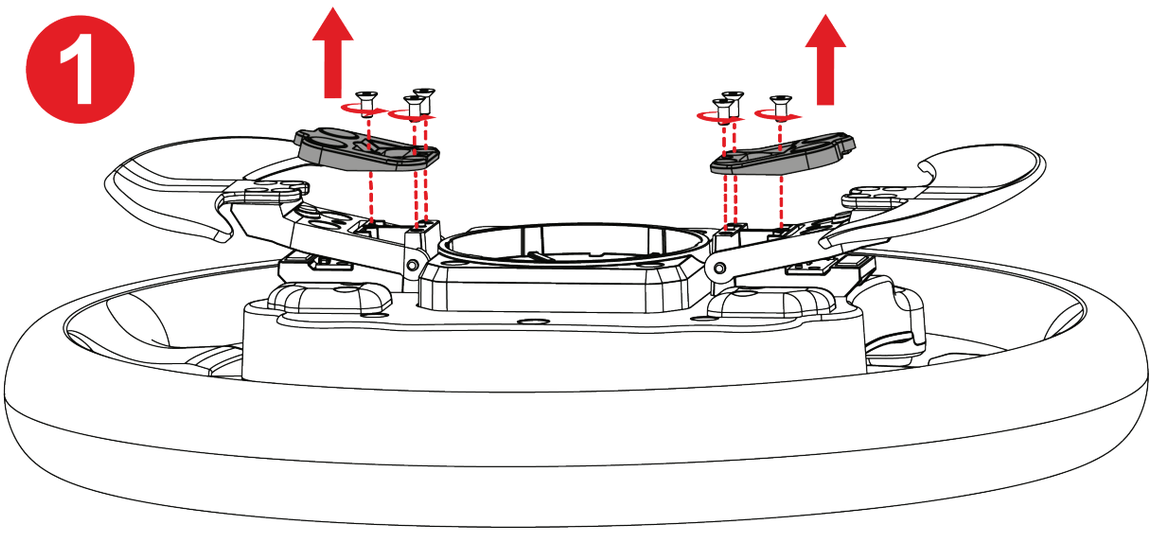


❷ Odstráňte dištančné podložky.

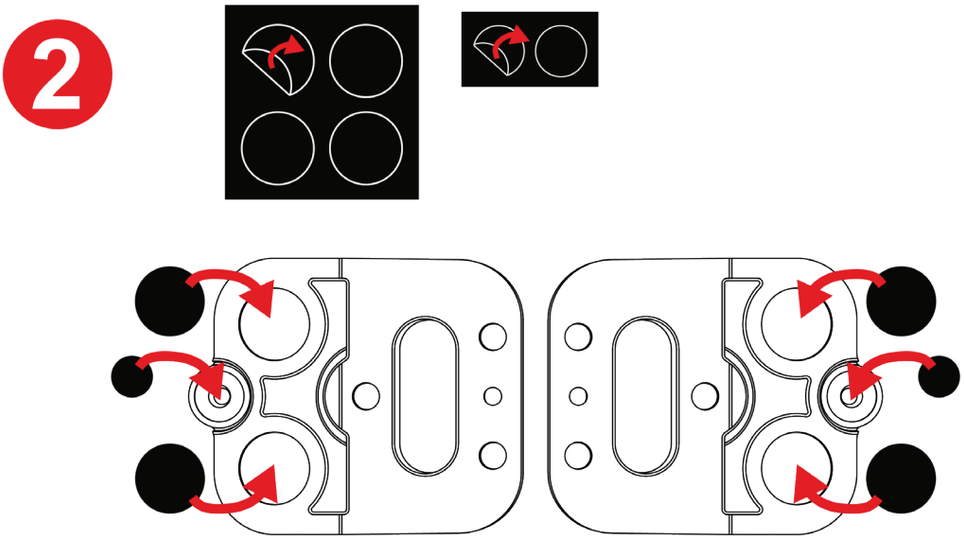


❸ Pomocou dodaného kľúča Torx utiahnite štyri skrutky pádla radenia.

Ako nastaviť magnetickú citlivosť a úroveň zvuku pádiel radenia

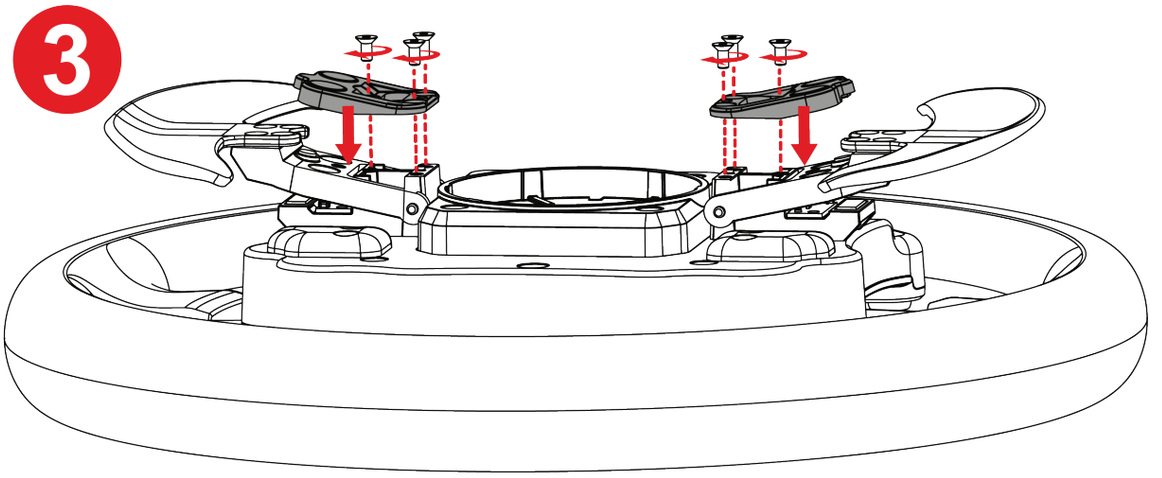


❶ Odstráňte magnetické zarážky odskrutkovaním šiestich zarážkových skrutiek pomocou dodaného kľúča Torx.



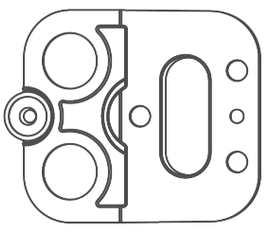
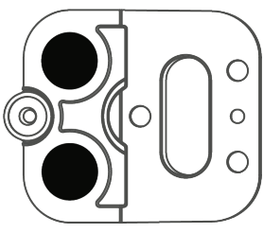
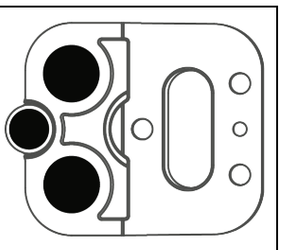
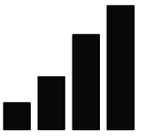
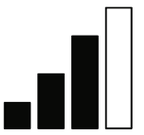
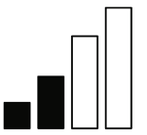
❷ Odlepte dodané podložky a pripevnite ich na príslušné miesta pod magnetické zarážky.

Možné konfigurácie a ich efekty nájdete v tabuľke **Magnetická citlivosť a zoslabenie zvuku pádla radenia**.



❸ Znovu nainštalujte magnetické zarážky a utiahnite šesť zarážkových skrutiek pomocou dodaného kľúča Torx.

Magnetická citlivosť a zoslabenie zvuku pádla radenia.

	 (predvolene)		
Magnetická citlivosť			
Zvuk			

10. Často kladené otázky a technická podpora

Máte otázky týkajúce sa **EVO RACING 32R LEATHER** alebo máte technické problémy? Ak áno, navštívte webovú stránku technickej podpory:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

Na tejto stránke môžete aktualizovať aj firmvér volantu.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS4™ / PS5™
Xbox Series / Xbox One

Használati útmutató



A termék telepítése **előtt**, használata **előtt** és karbantartása **előtt figyelmesen olvassa el** a jelen útmutatóban található utasításokat. Feltétlenül tartsa be a biztonsági utasításokat. Az utasítások figyelmen kívül hagyása baleseteket és/vagy károkat okozhat. Őrizze meg ezt a használati útmutatót, hogy a jövőben hivatkozhasson az utasításokra.

TARTALOMJEGYZÉK

1. DOBOZ TARTALMA 5
2. JELLEMZŐK 6
3. A KORMÁNY HASZNÁLATÁRA VONATKOZÓ INFORMÁCIÓK 9
4. A GYORSKIOLDÓ TARTÓ FELSZERELÉSE.....15

A gyorskioldó tartó felszerelése reteszes alaphoz 16

A csavaros alaphoz tartozó gyorskioldó tartó felszerelése.....21

5. GOMBKIOSZTÁS.....26

Gombkiosztás PC-n 26

Gombkiosztás PS4™/PS5™ konzolokon.....27

Gombkiosztás Xbox Series/Xbox One konzolokon.....29

6. AZ EVO RACING 32R LEATHERÖSSZE -ÉS SZÉTSZERELÉSE 30

7. LED MŰKÖDÉS 33

Versenyadatok megjelenítése távméréssel rendelkező játékokban.....35

Versenyadatok megjelenítése játékokban távmérés nélkül.....36

A LED menübe be -és kilépés.....37

A LED intenzitás beállítása.....38

A LED mód kiválasztása.....39

8. A HÜVELYKUJJGOMB BEÁLLÍTÁSA 42

A hüvelykujjgombok magasságának beállítása.....43

9. A KORMÁNYVÁLTÓK TESTRESZABÁSA ..46

A kormányváltó távolságának beállítása.....48

A kormányváltó elérési távolságának beállítása.....50

A kormányváltók mágneses érzékenységének és hangszintjének beállítása.....52

10.GYIK ÉS TECHNIKAI TÁMOGATÁS 54

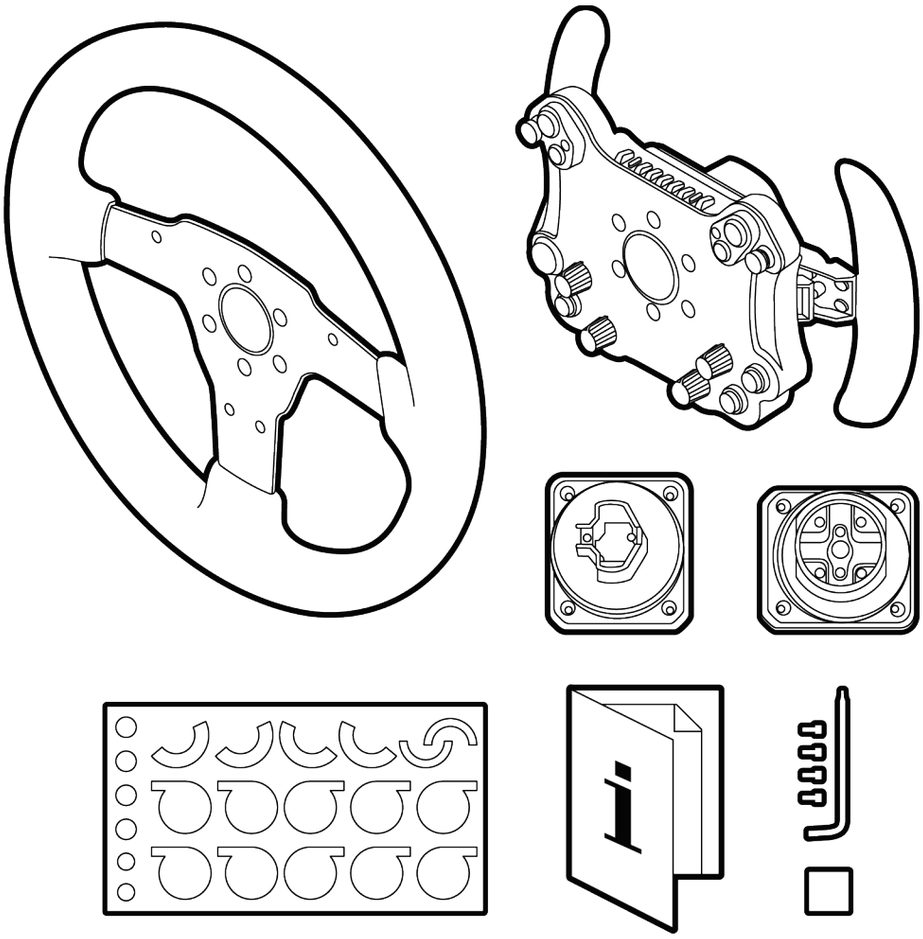
EVO RACING
32R LEATHER

A versenyzés által inspirált, szimulációra tervezett **EVO RACING 32R LEATHER**tökéletes kiegészítő a rally versenyzéshez, cserélhető kormánya pedig rendkívül jól variálhatóvá teszi.

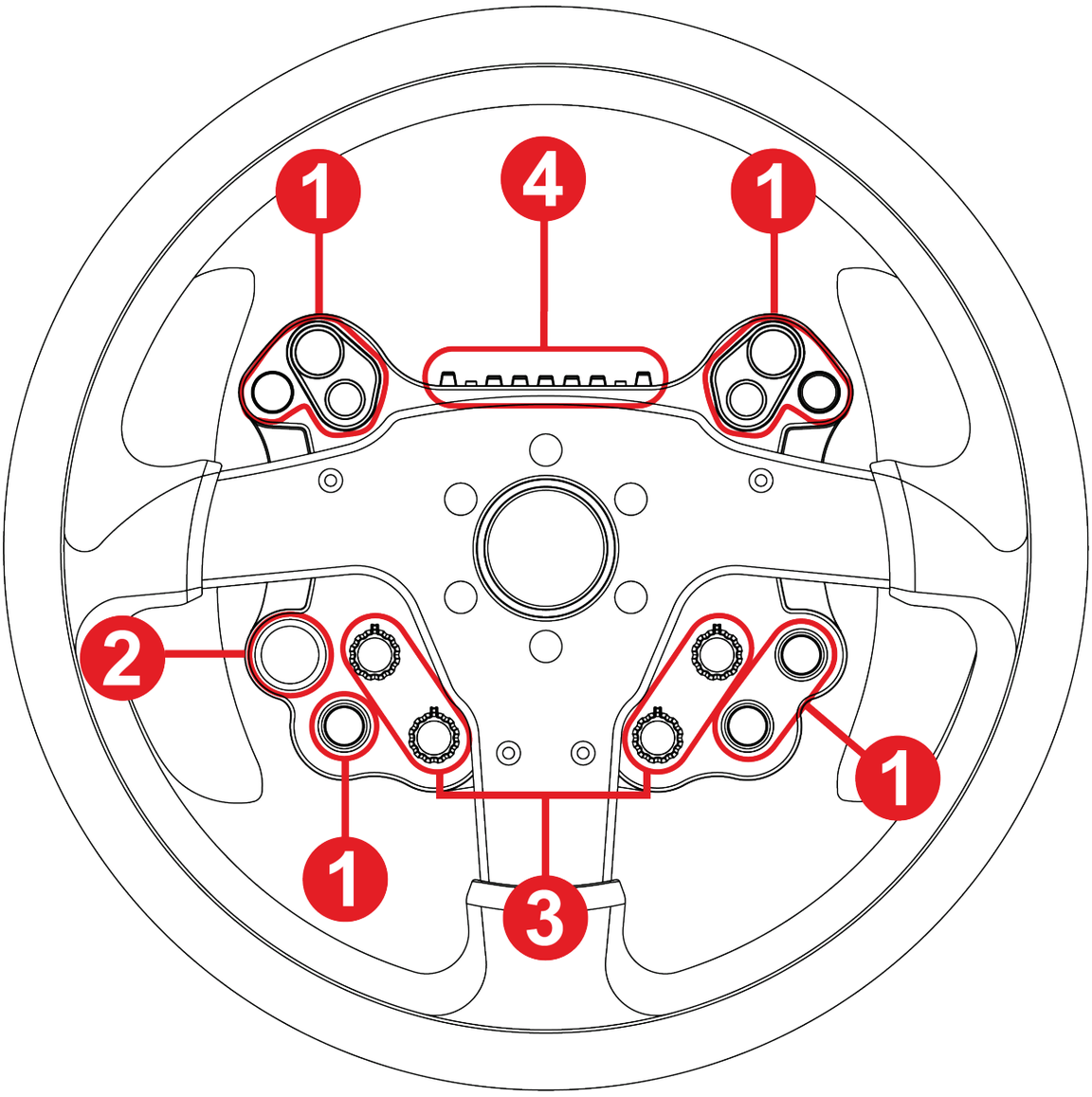


Az útmutató segít az **EVO RACING 32R LEATHER**felszerelésében és legjobb körülmények közötti használatában. Mielőtt elkezdené a versenyzést, olvassa el figyelmesen az utasításokat és a figyelmeztetéseket: ezek segítenek abban, hogy a lehető legjobban kiélvezhesse a termék használatát.

1. Doboz tartalma



2. Jellemzők

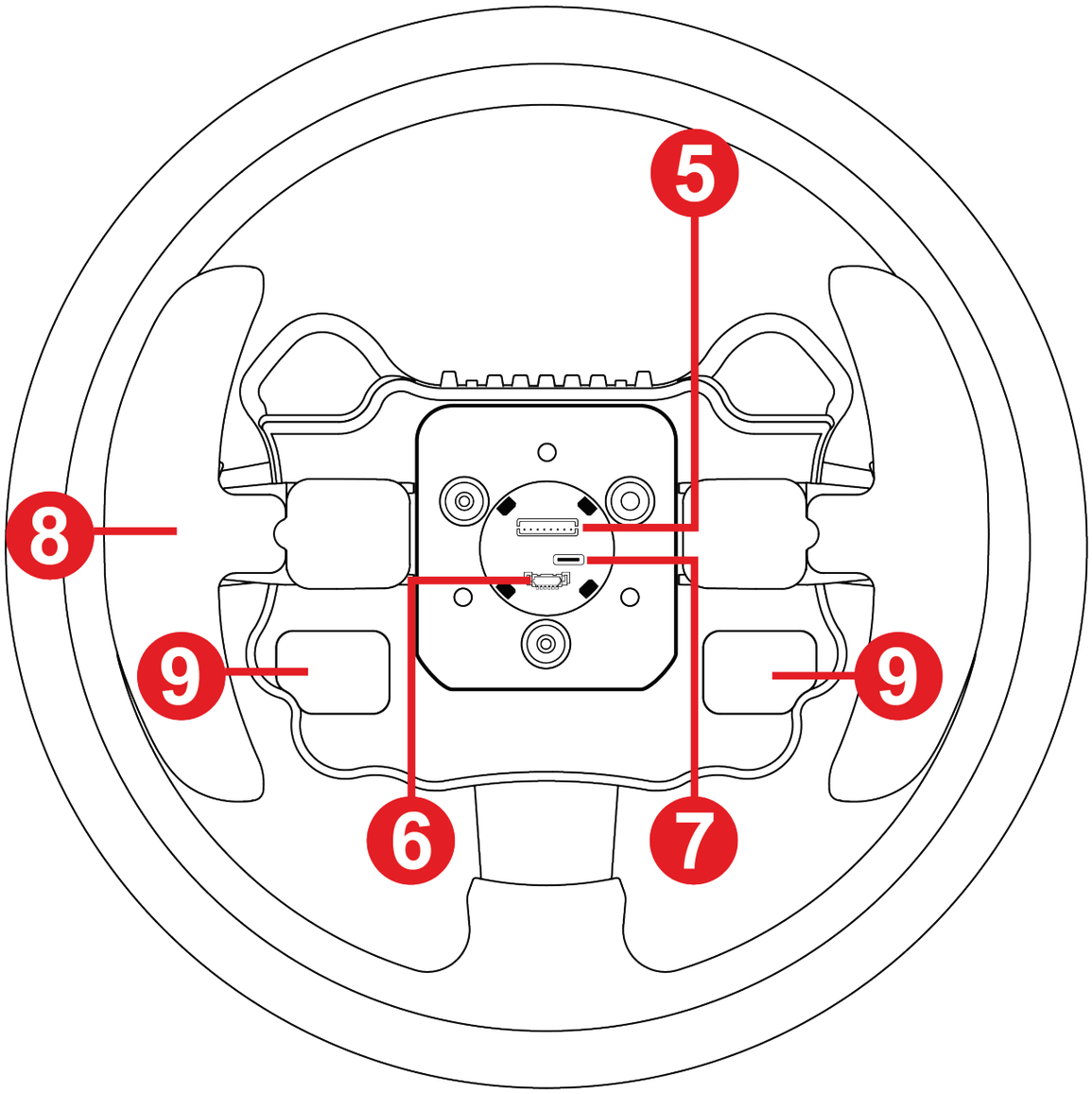


❶ **9 akciógomb**

❷ **D-pad**

❸ **Forgókapcsoló**

❹ **RPM LED-ek, verseny adatok (zászlók, box kiállások) és állítógombok**



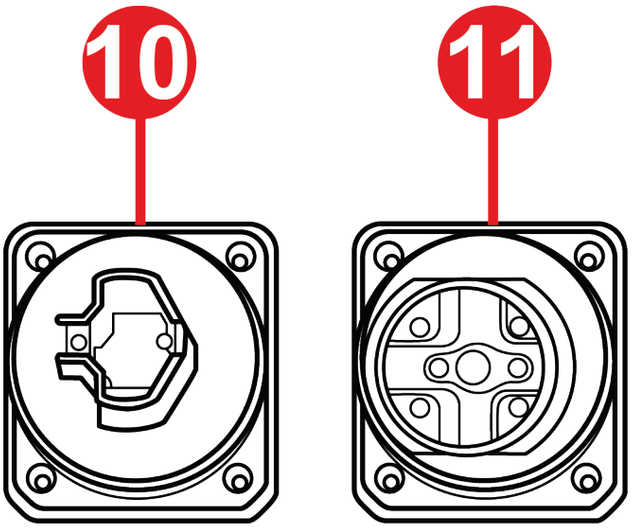
❺ Csatlakozónyílás a csavaros alap gyorskioldó tartójához

❻ Csatlakozónyílás a reteszes alap gyorskioldó tartójához

❼ USB-C port (ha firmware frissítésre van szükség - a kábel nem tartozék)

❽ Mágneses kormányváltók

❾Csatlakozónyílások további analóg kormányváltókhoz (hamarosan kapható)



10 Gyorskioldó tartó reteszes alaphoz

11 Gyorskioldó tartó csavaros alaphoz

3. A kormány használatára vonatkozó információk



Dokumentáció

A termék használata előtt olvassa el még egyszer figyelmesen ezt a dokumentációt, és őrizze meg a későbbi használatra.



Firmware frissítés

Frissítenie kell a versenykormány (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) alapjának firmware-jét a legfrissebb elérhető verzióval.

Ehhez kövesse az alábbi 3 lépést:

1. Menjen a **https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/-re** és válassza ki a Thrustmaster alapját.
2. Távolítsa el a régi PC illesztőprogramot, majd telepítse az Drivers (Illesztőprogramok) részben elérhető új PC illesztőprogramot. A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.
3. Nyissa meg a **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** alkalmazást, és frissítse a versenykormány alapját a legfrissebb firmware verzióval.

Ha nem frissíti a versenykormány alapjának firmware-jét, a kormány nem fog megfelelően működni.



Elektromos áramütés

- Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pornak vagy napfénynek.
- Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozókat és kábeleket.
- Tartsa be a csatlakoztatási utasításokat.
- A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- Ne zárja rövidre a terméket.
- Soha ne szedje szét a terméket (kivéve a jelen útmutatóban meghatározott testreszabási esetekben); ne dobja tűzre, és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.
- Ne nyissa fel az eszközt: semmilyen a felhasználó által javítható alkatrész nincs benne. Csak a gyártó, a meghatalmazott képviselő és szakképzett technikus javíthatja a terméket.



A játéktér biztosítása

- Ne helyezzen el a játéktérben olyan tárgyat, amely zavarhatja a felhasználó gyakorlását, vagy amely nem megfelelő mozgást vagy más személy általi megszakítást idézhet elő (például kávéscsésze, telefon, kulcsok).
- Ne takarja le az elektromos kábeleket szőnyeggel, takaróval, illetve ne fedje le semmilyen más tárggyal, és ne helyezzen el kábeleket olyan helyre, ahol emberek járkálnak.



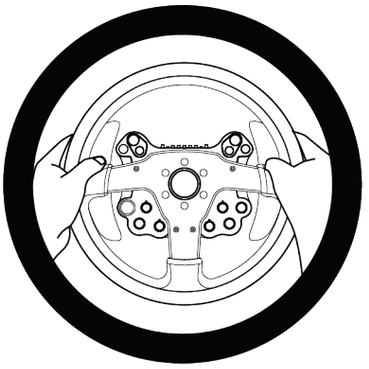
Ismétlődő mozgásokból és Force Feedback használatból eredő sérülések

A Force Feedback versenykormány használata izom és ízülti fájdalomhoz vezethet. Hogy ezt elkerülje:

- Melegítsen be és ne játsszon túl sokáig egyszerre.
- Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- Ha fáradtságot vagy fájdalmat érez a kezében, csuklójában, karjában, lábfejében vagy lábában, nyomja meg a gombot a Force Feedback kikapcsolásához, kapcsolja ki az alapot, és pihenjen néhány órát, mielőtt újra gyakorolni kezdne.
- Ha a fent jelzett tünetek vagy fájdalmak a játék újbóli megkezdésekor is fennállnak, hagyja abba a játékot, és forduljon orvosához.
- Ne állítsa az Force Feedback-et a szaktudásához és fizikai állapotához képest túl magas szintre.
- Tartsa az eszközt 16 év alattiak számára elérhetetlen helyen.
- Győződjön meg róla, hogy az alap és a kormány megfelelően, az útmutató utasításai szerint vannak rögzítve.



Váratlan, erőteljes és gyors forgás veszélye: soha ne tegye a kezét vagy a karját a kormány nyílásaiba vagy a kormány forgási pályájának útjába.



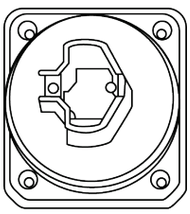
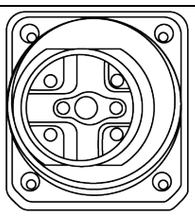
A termék használatakor mindig hagyja mindkét kezét megfelelően a kormányon, anélkül, hogy teljesen elengedné.



A terméket csak **16 éves vagy annál idősebb** személyek kezelhetik.

4. A gyorskioldó tartó felszerelése

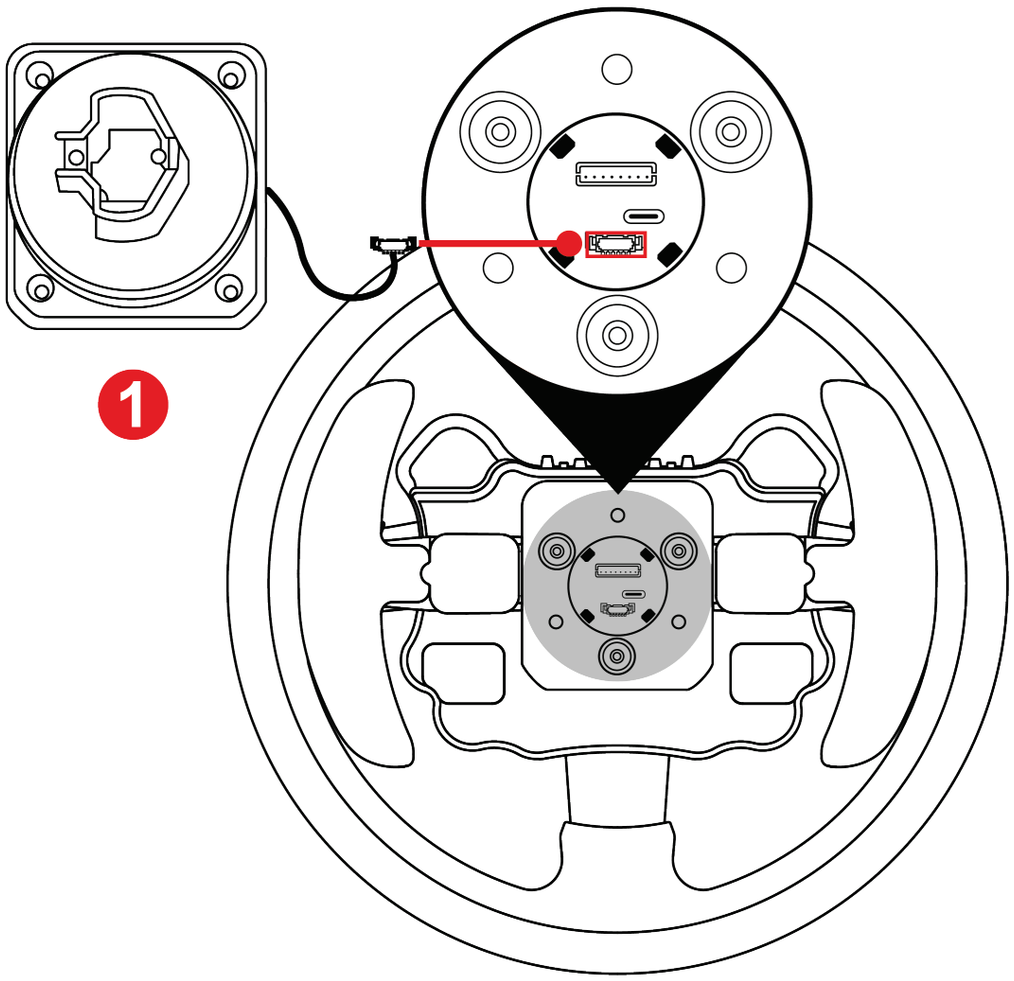
Az **EVO RACING 32R LEATHER**két, a Thrustmaster alapformátumoknak megfelelő gyorskioldó tartóval rendelkezik.

Rendszer	Kompatibilitás
 Gyorskioldó tartó reteszes alaphoz	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator és jövőbeni Thrustmaster alapok.
 Gyorskioldó tartó csavaros alaphoz	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



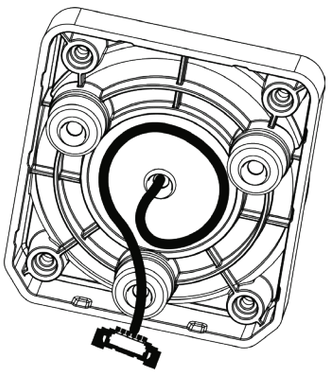
Minden használat előtt ellenőrizze, hogy az **EVO RACING 32R LEATHER**még mindig megfelelően rögzítve van a tartóhoz, az útmutatóban az alapra vonatkozó utasításoknak megfelelően.

A gyorskioldó tartó felszerelése reteszes alaphoz

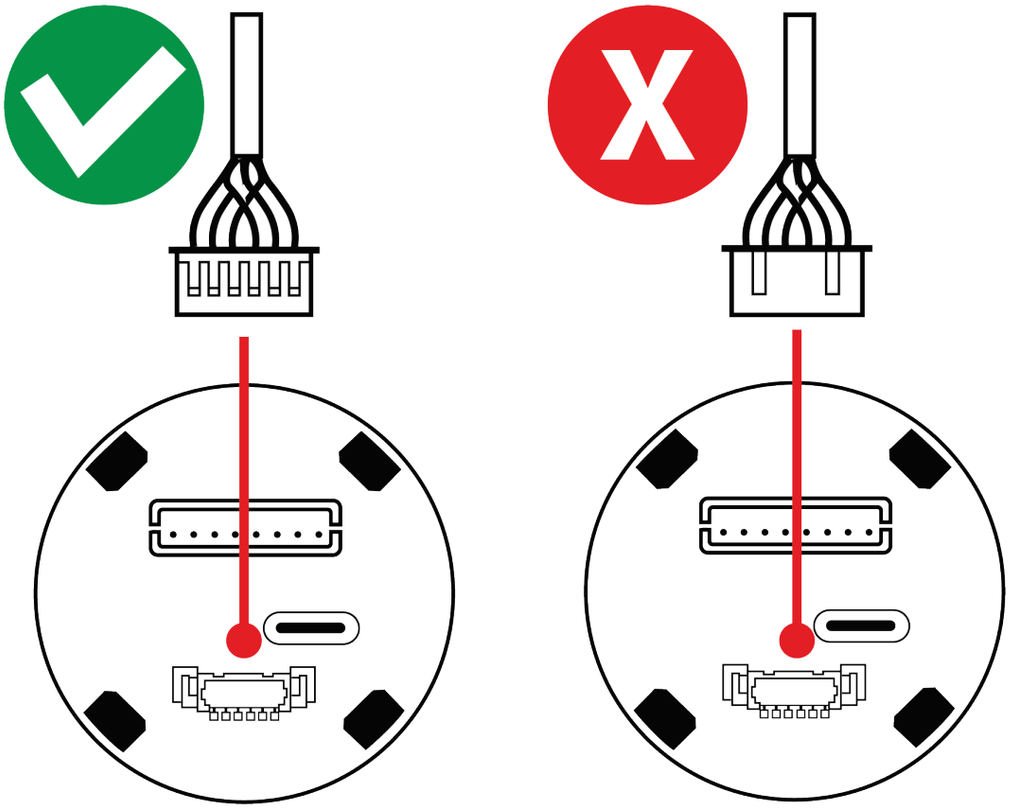


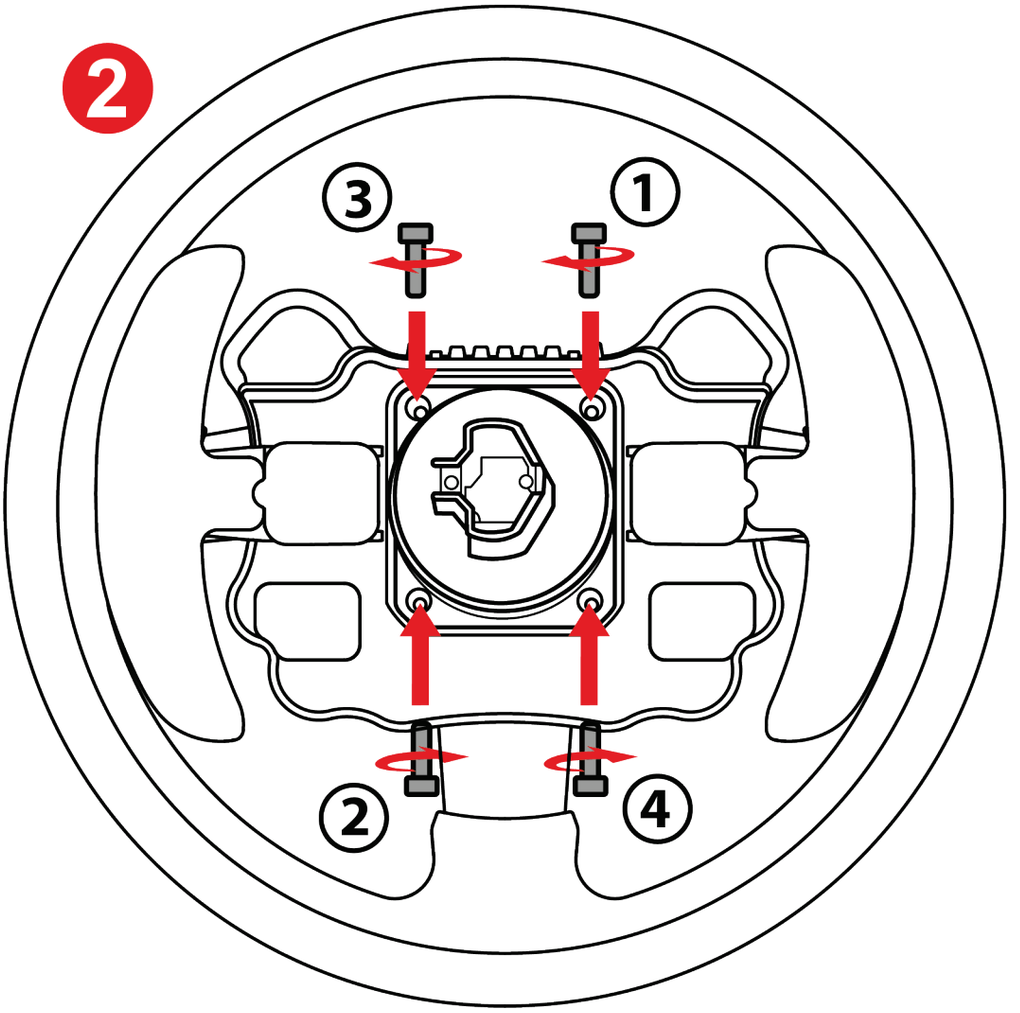
❶ Csatlakoztassa a gyorskioldó tartó csatlakozóját a kormány hátulján lévő megfelelő nyíláshoz.

A kábel becsípődés elkerülése érdekében húzza vissza azt a házba, mielőtt becsavarja a tartót.



Helyezze be teljesen a csatlakozót a nyílásba. Helyezze be a csatlakozót az alábbi ábrán látható módon. Ennek elmulasztása esetén a csatlakozó tűk sérülnek.

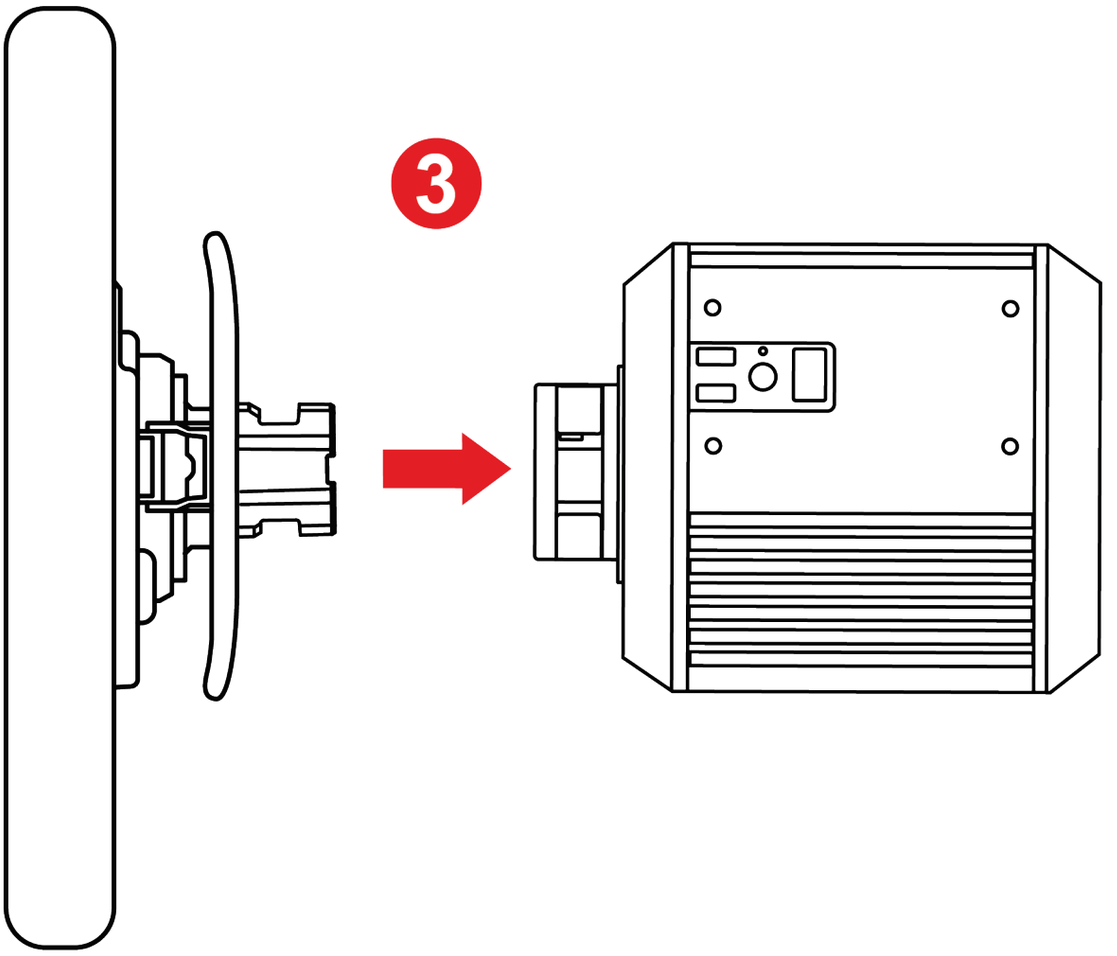




❷ Helyezze be a gyorskioldó tartót, és húzza meg a mellékelt Torx kulccsal.

A tartó felszerelésekor ne húzza túl a csavarokat.

A csavarokat a megfelelő sorrendben húzza meg.

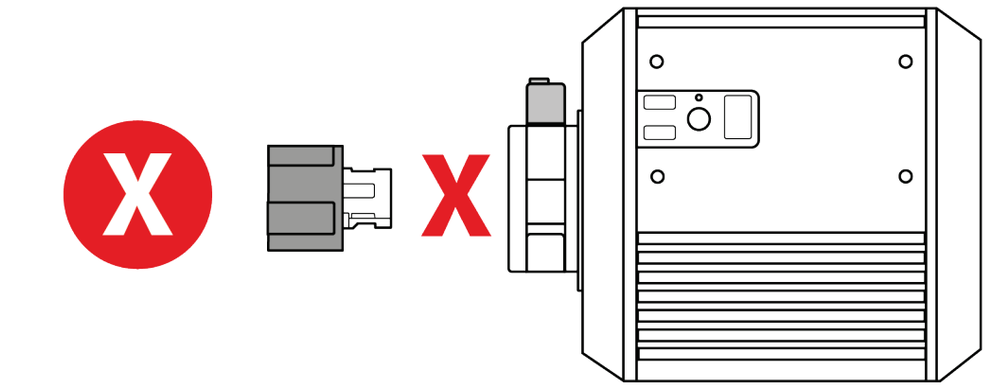


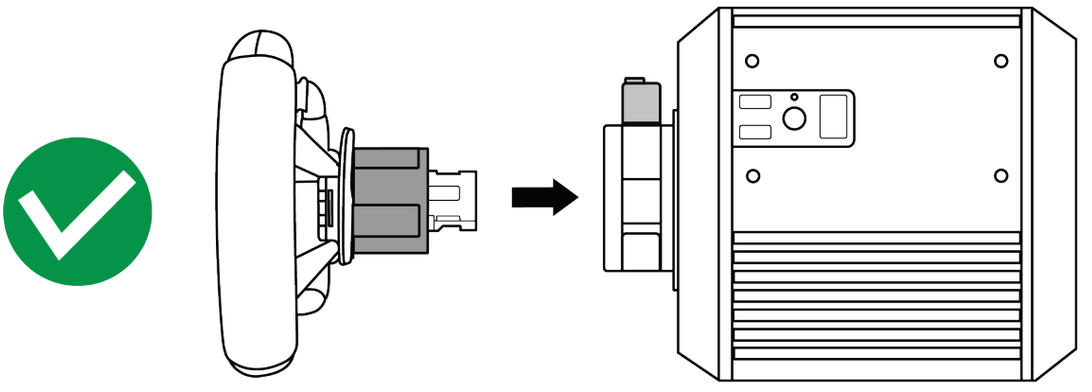
❸ Szerelje fel a kormányt az alapra.

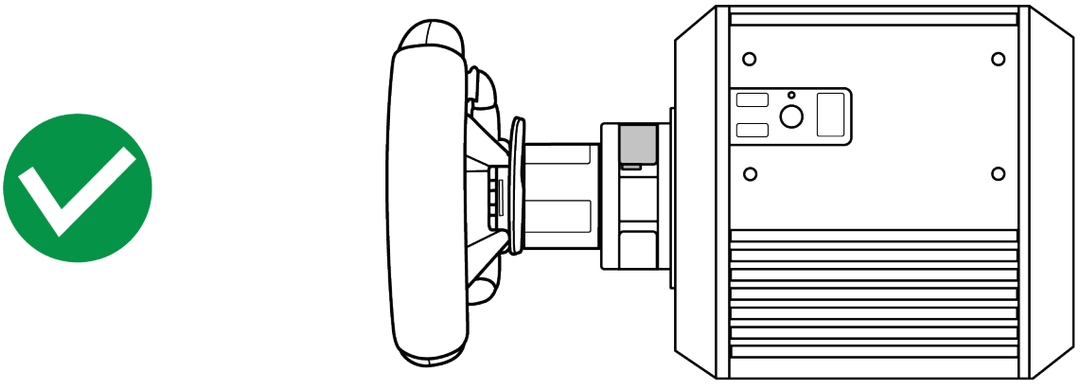
Kövesse az alap használati útmutatójában meghatározott telepítési eljárást.

Ne helyezze be a gyorskioldó adaptert magában az alap gyorskioldó csatlakozójába.

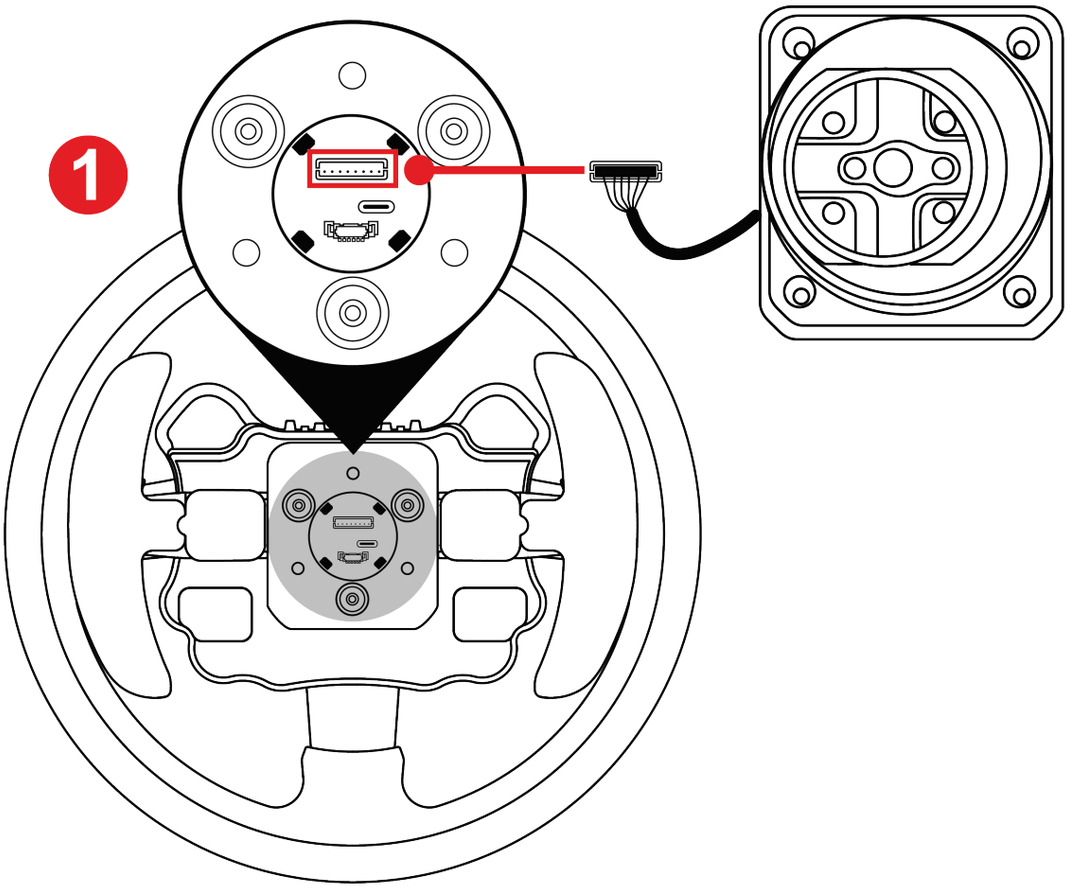
Mindig csatlakoztasson egy kormányt a gyorskioldó adapterhez, **mielőtt** azt az alapra szerelné.





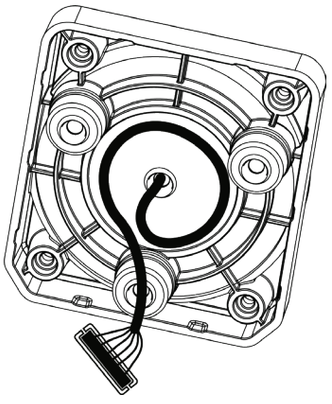


A csavaros alaphoz tartozó gyorskioldó tartó felszerelése

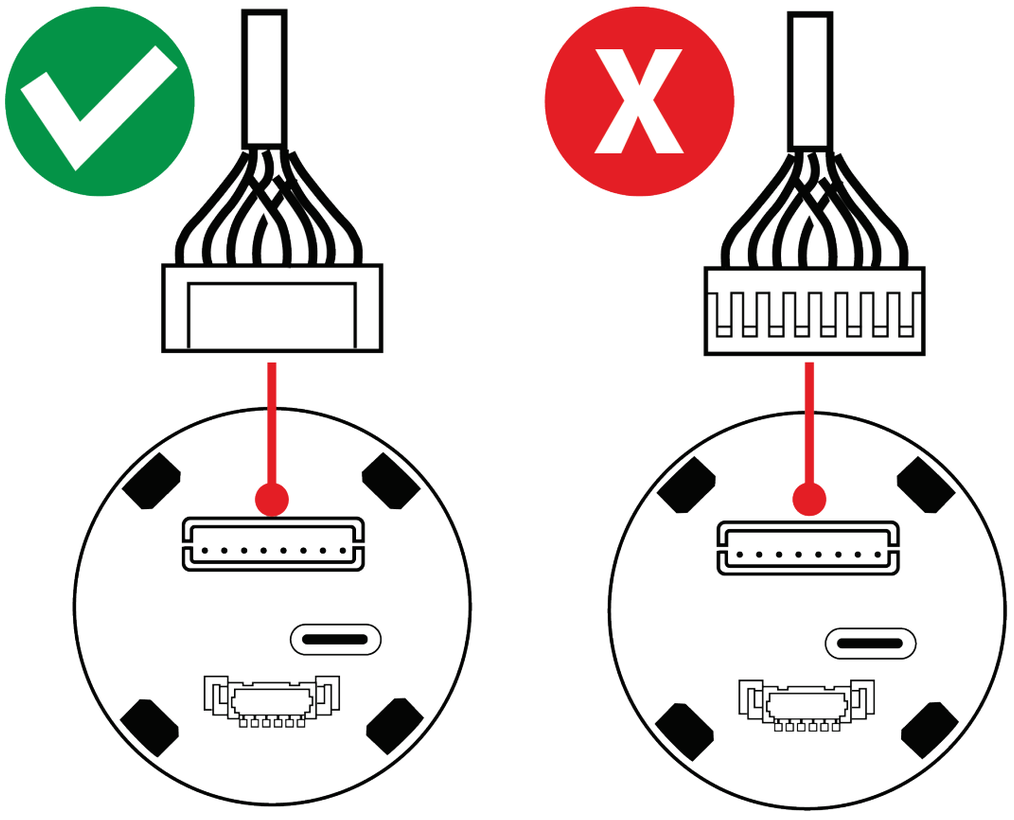


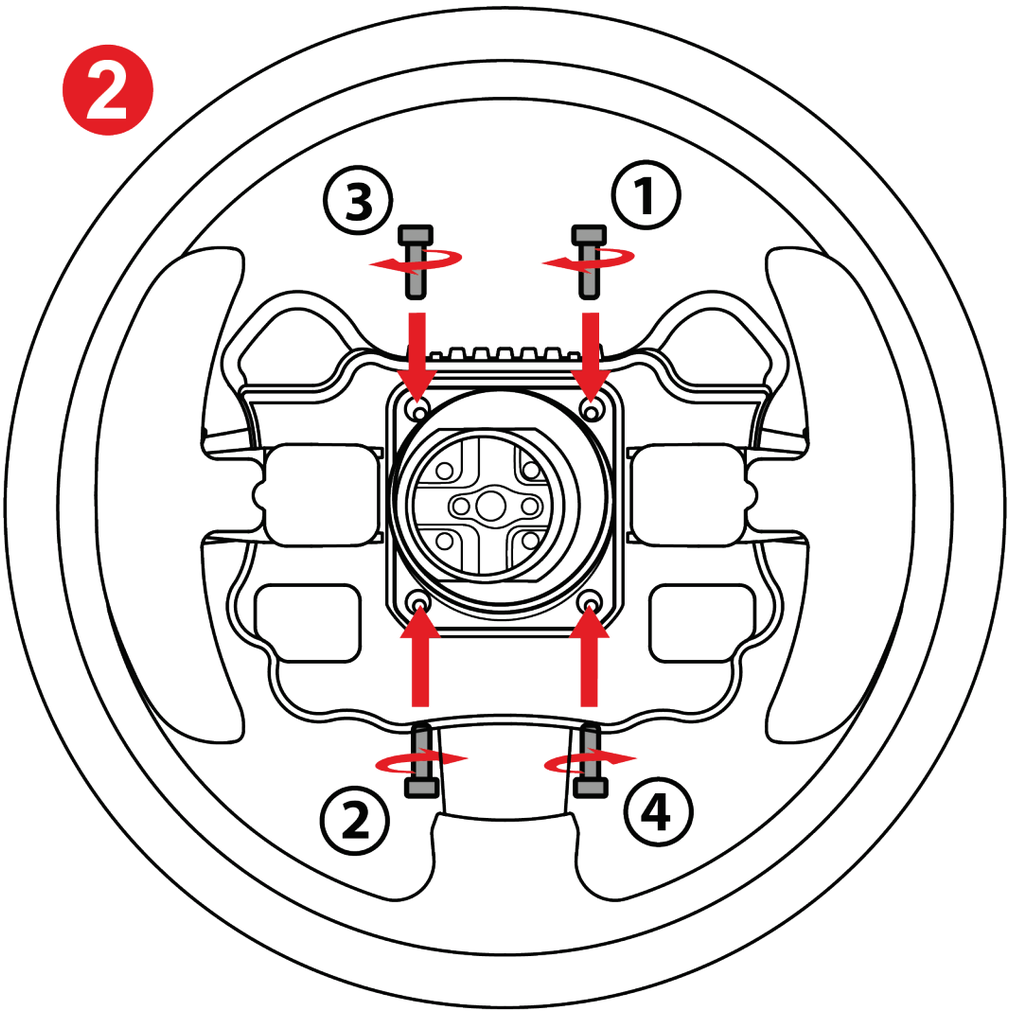
❶ Csatlakoztassa a gyorskioldó tartó csatlakozóját a kormány hátulján lévő megfelelő nyíláshoz.

A kábel becsípődés elkerülése érdekében húzza vissza azt a házba, mielőtt becsavarja a tartót.



Helyezze be teljesen a csatlakozót a nyílásba. Helyezze be a csatlakozót az alábbi ábrán látható módon. Ennek elmulasztása esetén a csatlakozó tűk sérülnek

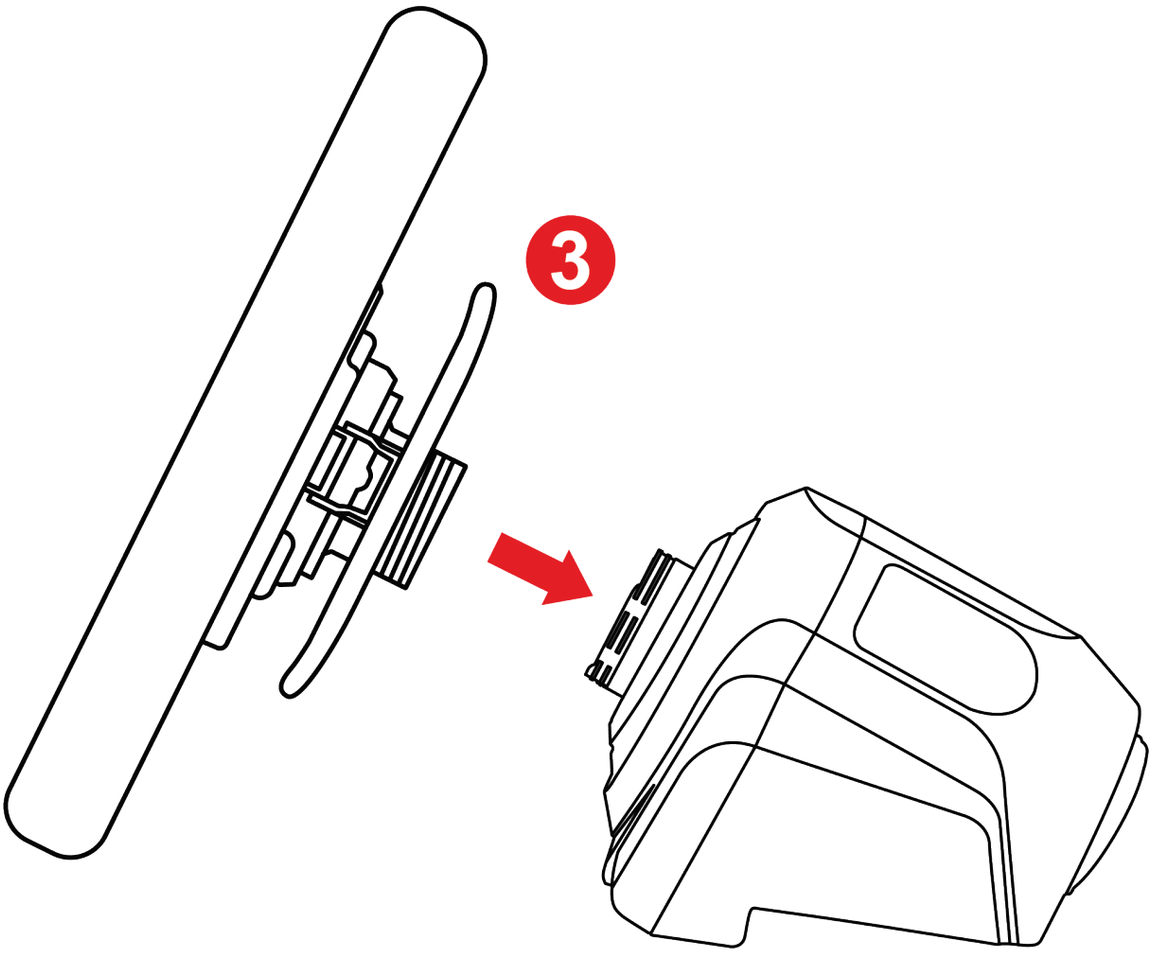




❷ Helyezze be a gyorskioldó tartót, és húzza meg a mellékelt Torx kulccsal.

A tartó felszerelésekor ne húzza túl a csavarokat.

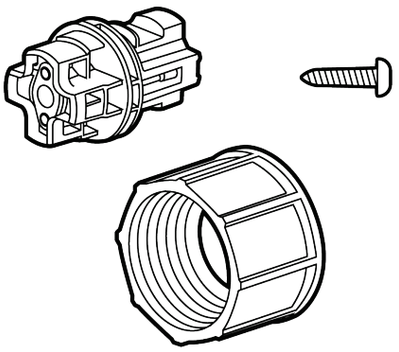
A csavarokat a megfelelő sorrendben húzza meg.

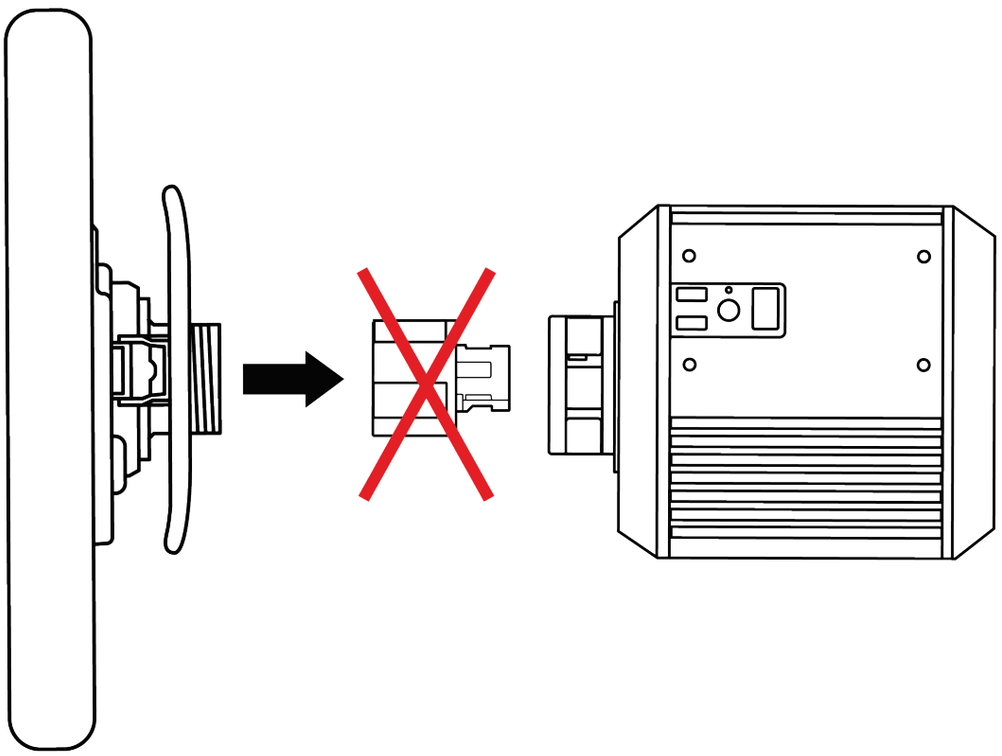


❸ Szerelje fel a kormányt az alapra.

Kövesse az alap használati útmutatójában meghatározott telepítési eljárást.

Soha ne csatlakoztassa a Quick Release Adapter-t (T818 alaphoz mellékelt és külön kapható) a csavaros alaphoz való gyorskioldó tartóhoz, ha azt T818 alapon kívánja használni.

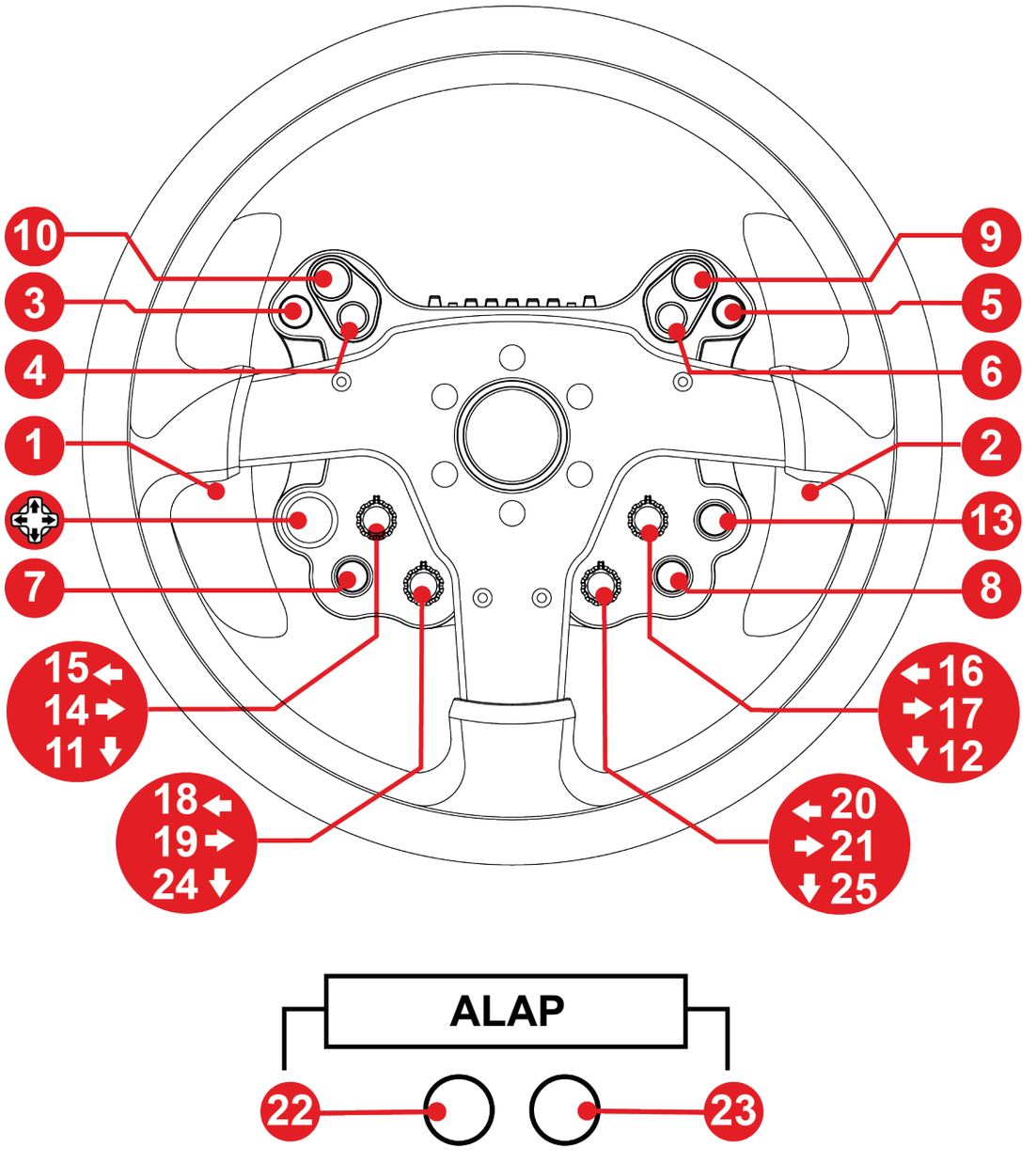




A T818 alapon vagy reteszes alaphoz csatlakozóval felszerelt alapon történő használathoz csak az **EVO RACING 32R LEATHER**-hez mellékelt **gyorskioldó tartót reteszes alaphoz** használja.

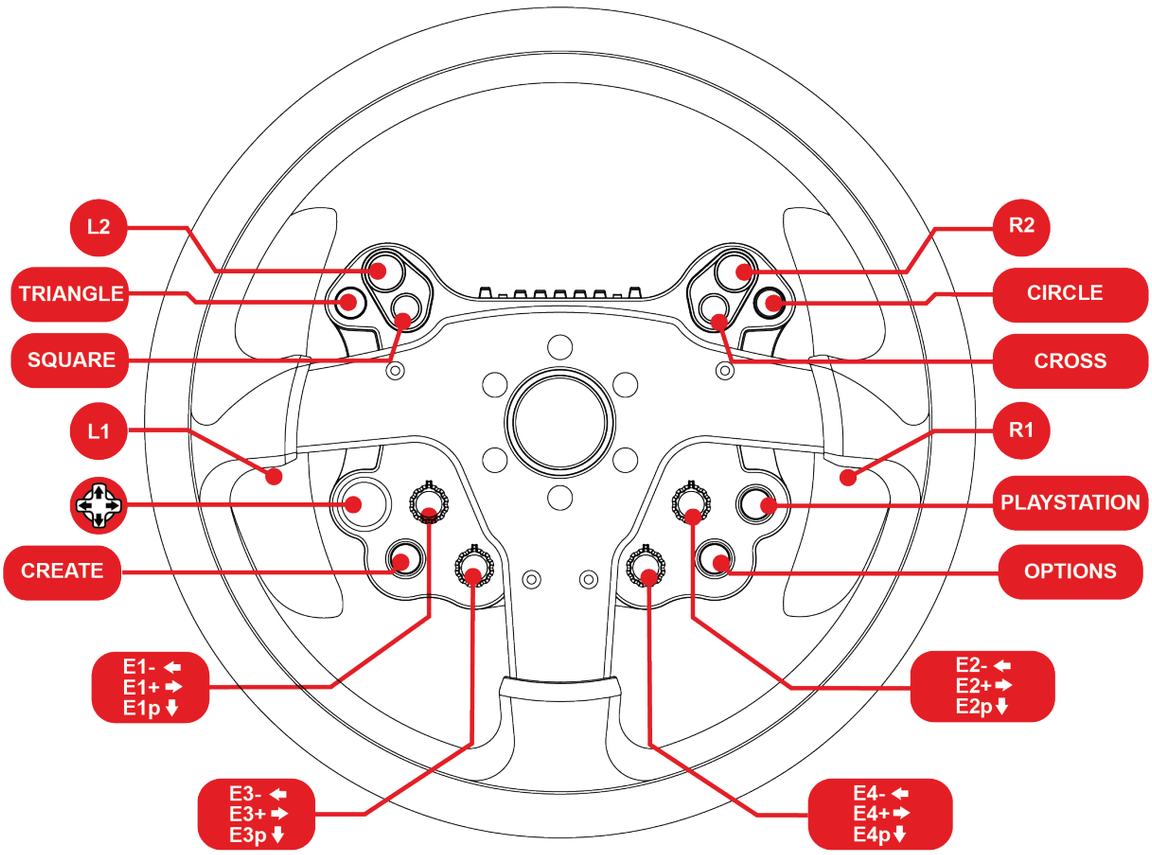
5. Gombkiosztás

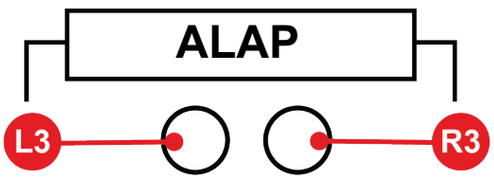
Gombkiosztás PC-n



Amikor a **EVO RACING 32R LEATHER** kormány telepítve van a Thrustmaster versenykormány alapra, az alapot Thrustmaster Advanced Racer eszközként ismeri fel.

Gombkiosztás PS4™/PS5™ konzolokon



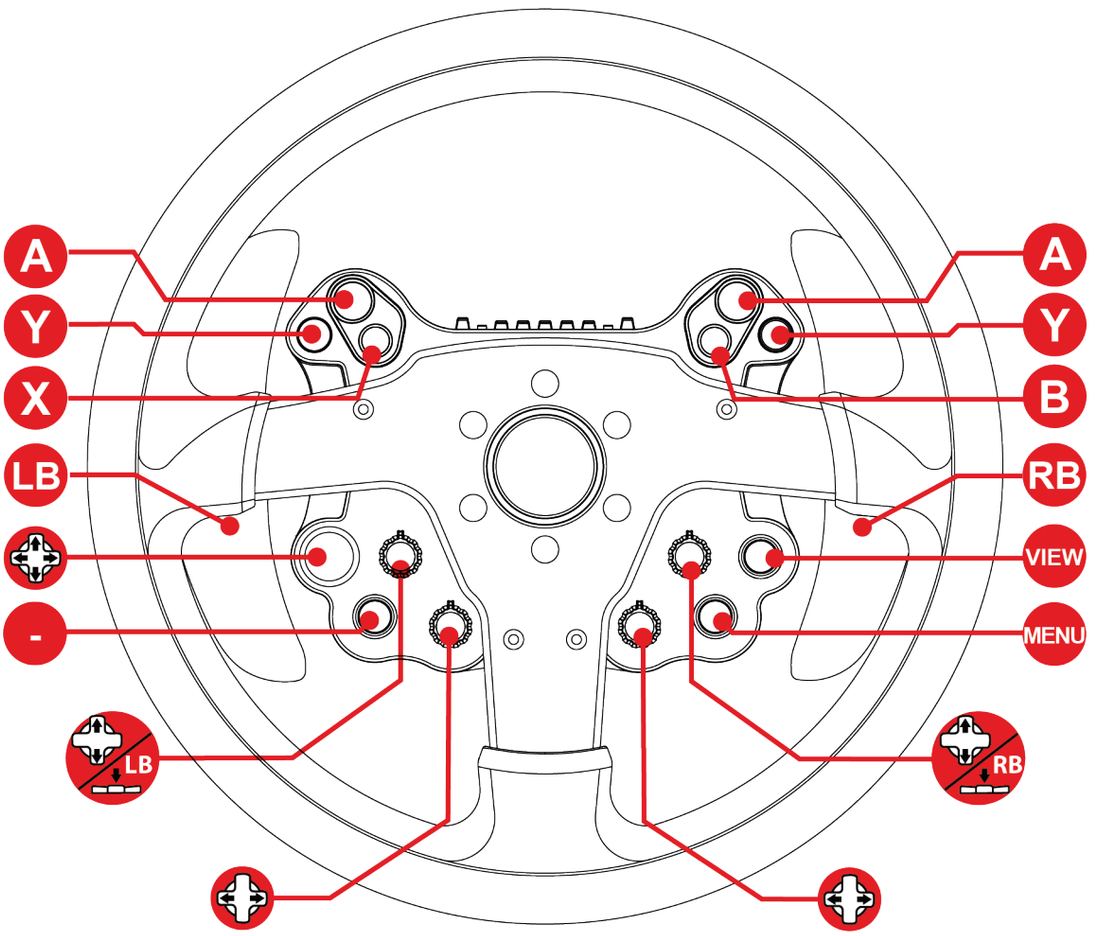


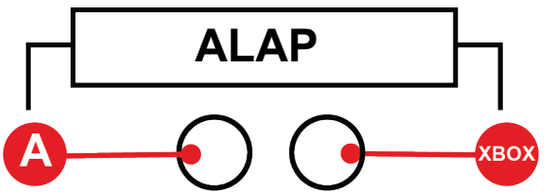
A versenykormány párosítása

Kapcsolja be a PS4™ vagy PS5™ konzolt, majd csatlakoztassa a versenykormányt a konzol egyik USB portjához. Amikor a versenykormány önkalibrációs folyamata befejeződött, nyomja meg a PlayStation® gombot a versenykormányon, hogy a versenykormány a PlayStation® profiljához csatlakozzon.

Keď je volant **EVO RACING 32R LEATHER** nainštalovaný na základňu pretekárskeho volantu T300, základňa je rozpoznaná ako základňa T-GT alebo zariadenie Thrustmaster Advanced Racer.

Gombkiosztás Xbox Series/Xbox One konzolokon





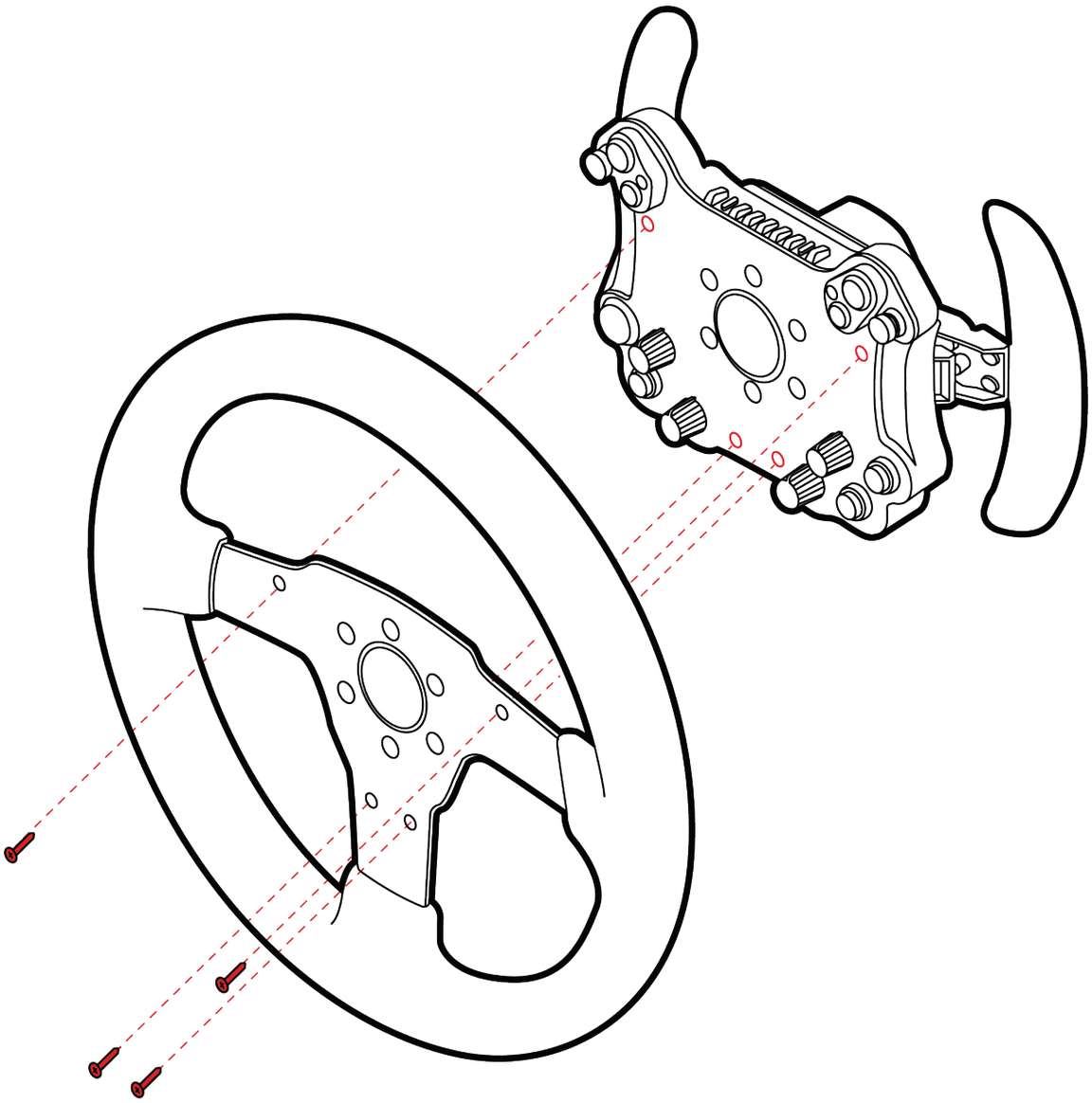
Xbox Series és Xbox One konzolokon:

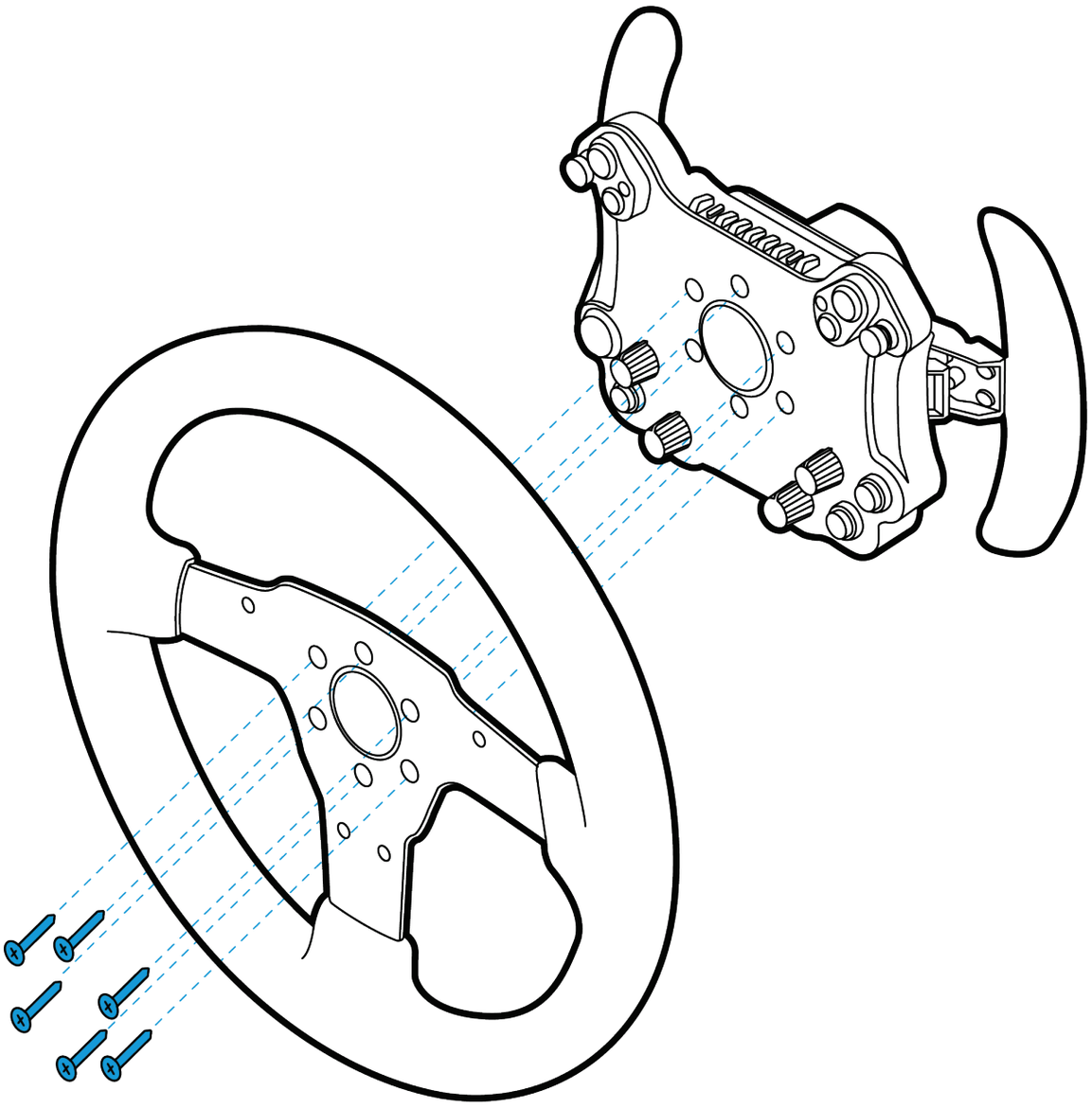
- - Az **EVO RACING 32R LEATHER**LED-jei a konzol protokollkorlátozásai miatt nem működnek.
- - Egyes funkciók (forgókapcsolók, gombok száma) a konzol protokollja miatt korlátozottak.

6. Az EVO RACING 32R LEATHERössze -és szétszerelése

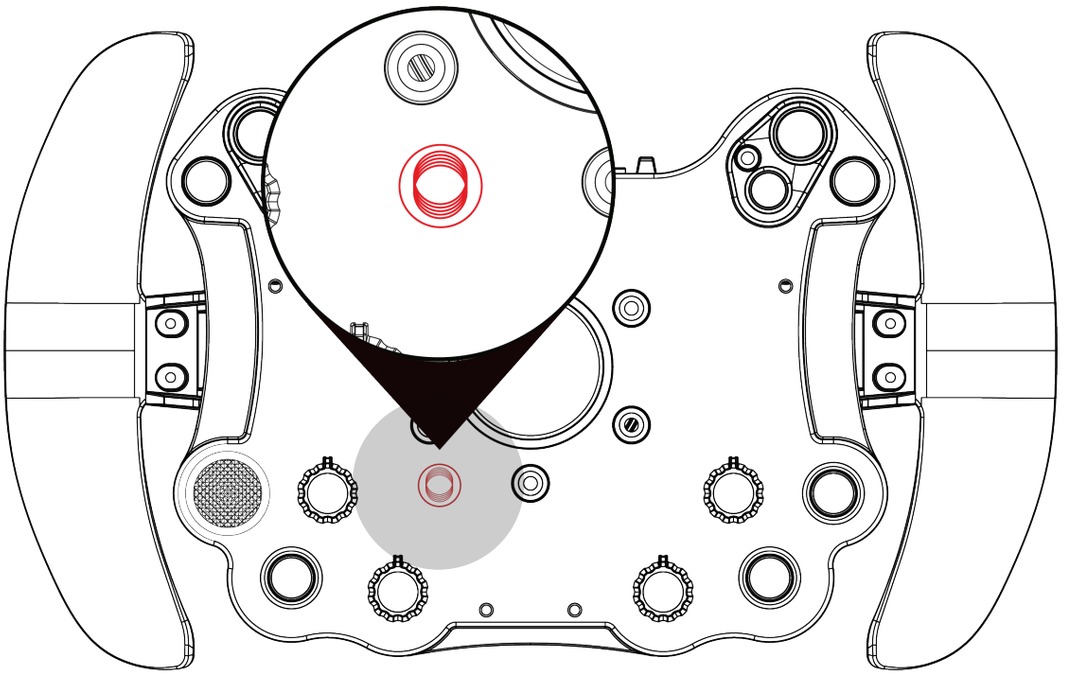
Az **EVO RACING 32R LEATHER**két részből áll: a kormányból és a kormány középből.

Az össze -és szétszerelést a mellékelt csavarok és Torx kulcs segítségével kell elvégezni, ahogy az alábbi két ábrán látható.





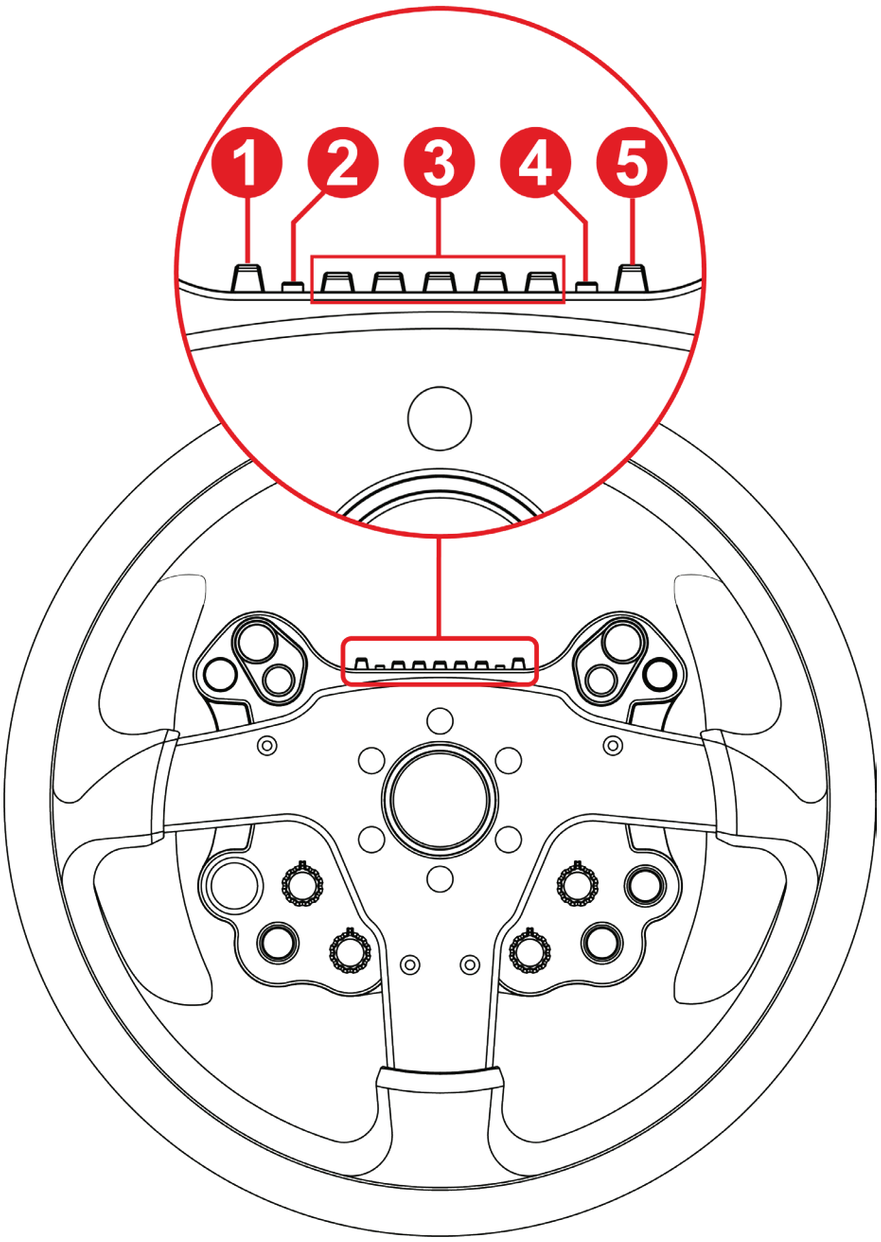
A kormány és a kormány középnek az összeszerelésekor ne húzza túl a csavarokat.



Amikor a kormányt a kormány középre szereli, győződjön meg róla, hogy az érintkezési rugó a helyén van.

Amikor a kormányt leszereli a kormány középről, ügyeljen arra, hogy az érintkezési rugót ne veszítse el.

7. LED működés



❶ Zászló vagy a baloldali analóg kormányváltó funkciója (nem tartalmazza)

❷ 1-es beállítógomb (LED intenzitás, LED kijelző mód kiválasztása)

❸ A motor fordulatszámát (RPM) jelző LED

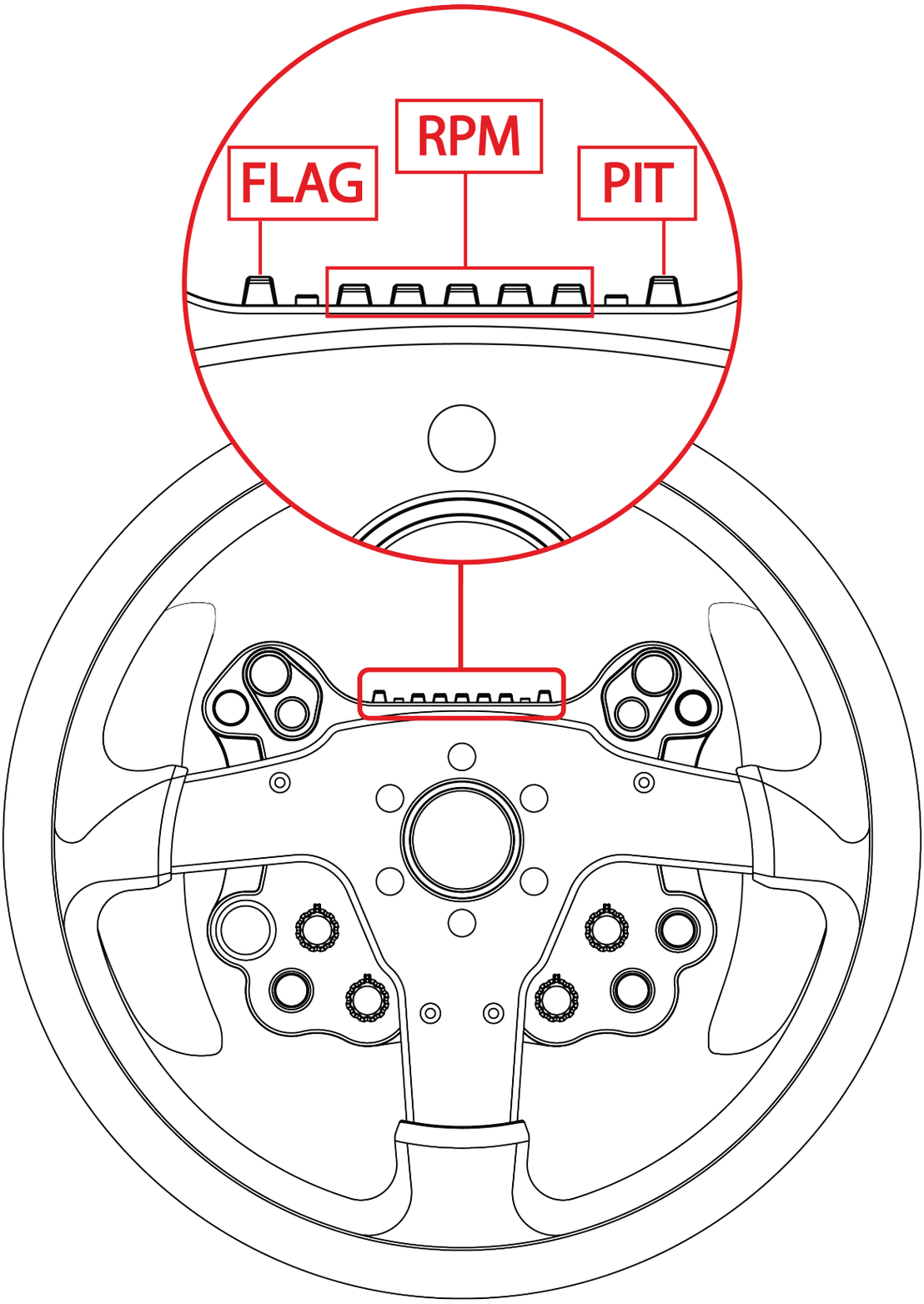
❹ 2-es beállítógomb (az analóg kormányváltók beállítása - nem tartalmazza)

❺ Box kiállás vagy a jobb oldali analóg kormányváltó (nem tartalmazza) funkciója

Xbox Series és Xbox One konzolokon a távmérési adatok a konzol protokollkorlátozásai miatt nem állnak rendelkezésre.

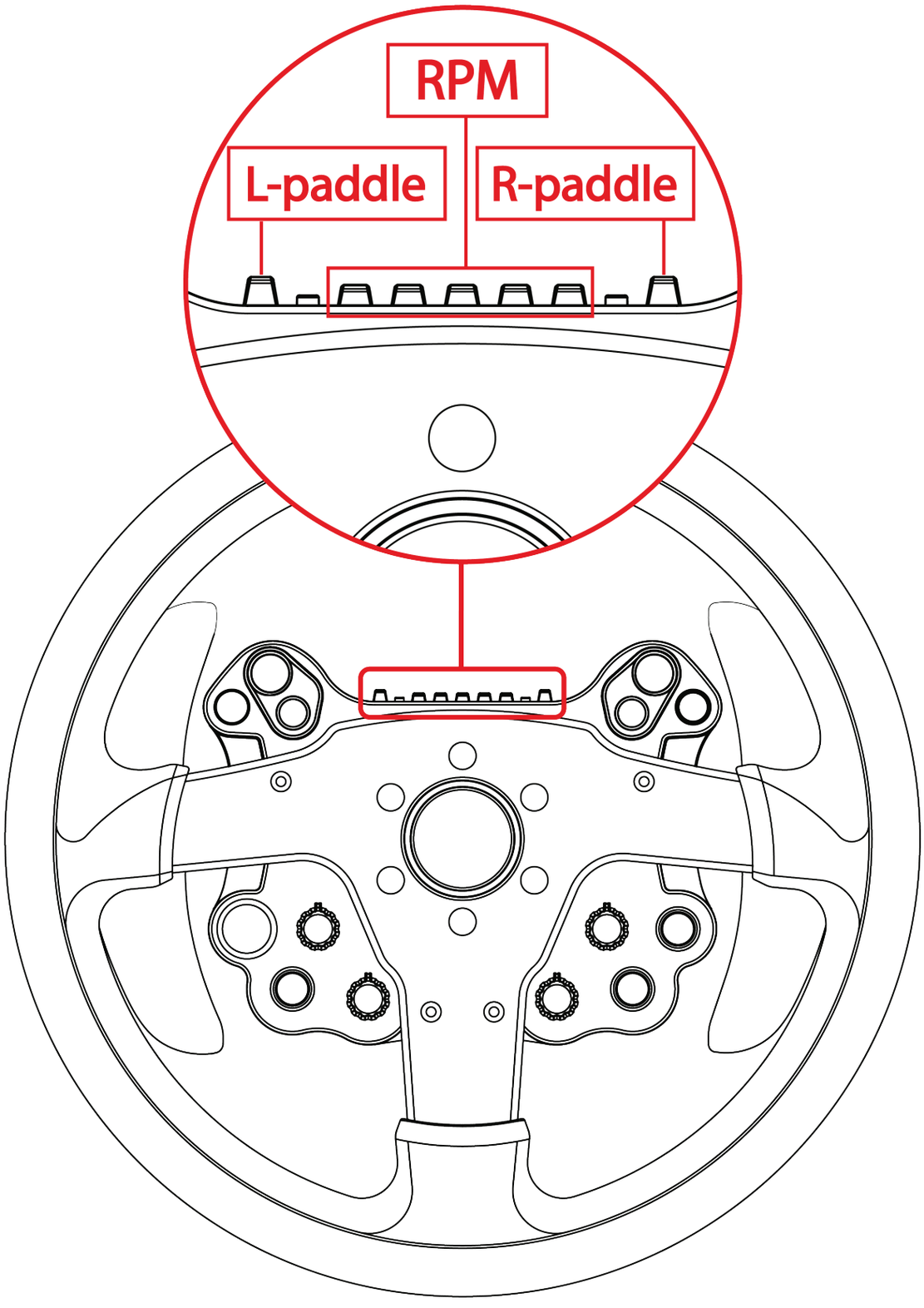
Versenyadatok megjelenítése távméréssel rendelkező játékokban

Az **EVO RACING 32R LEATHER**különböző típusú információkat jelenít meg a LED-eken keresztül: zászló, box kiállás és motorfordulatszám (RPM).

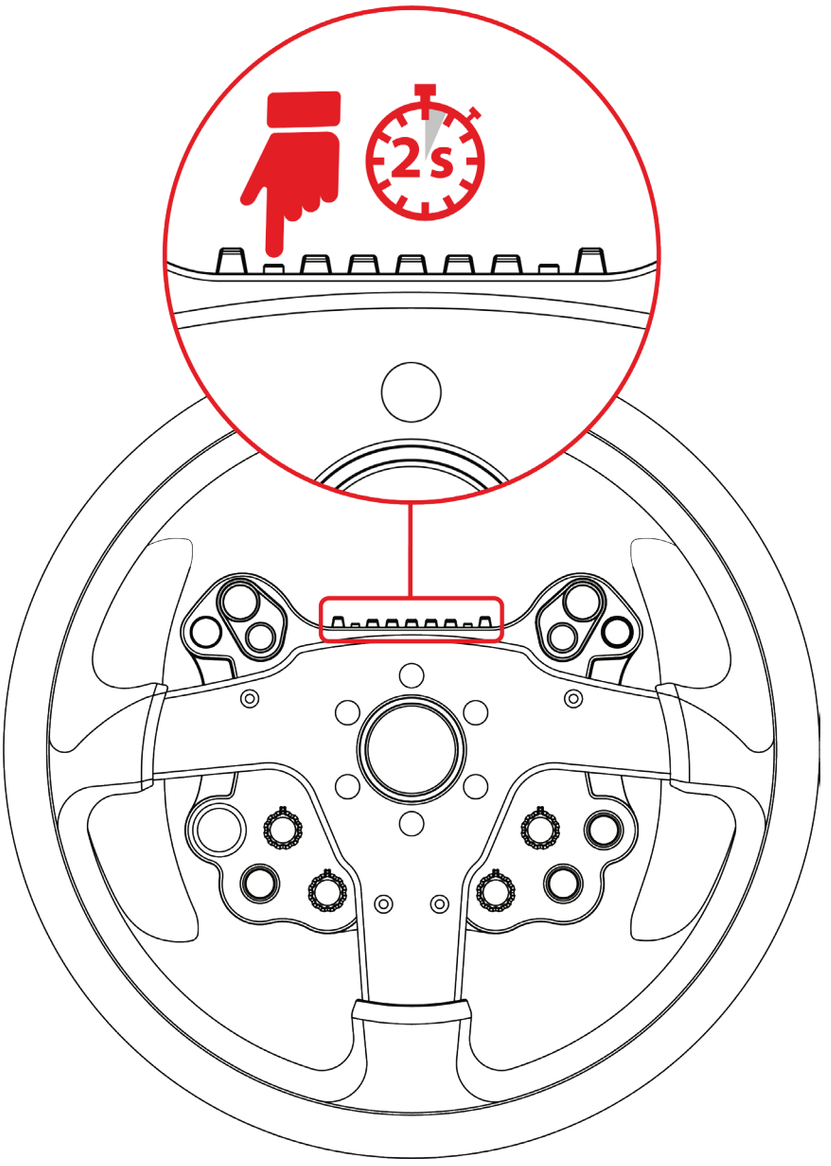


Versenyadatok megjelenítése játékokban távmérés nélkül

Azokban a játékokban, amelyek nem támogatják a távmérést, csak a motor fordulatszáma (RPM) és a kiegészítő analóg kormányváltók (nem tartozék) funkciói jelennek meg.



A LED menübe be -és kilépés

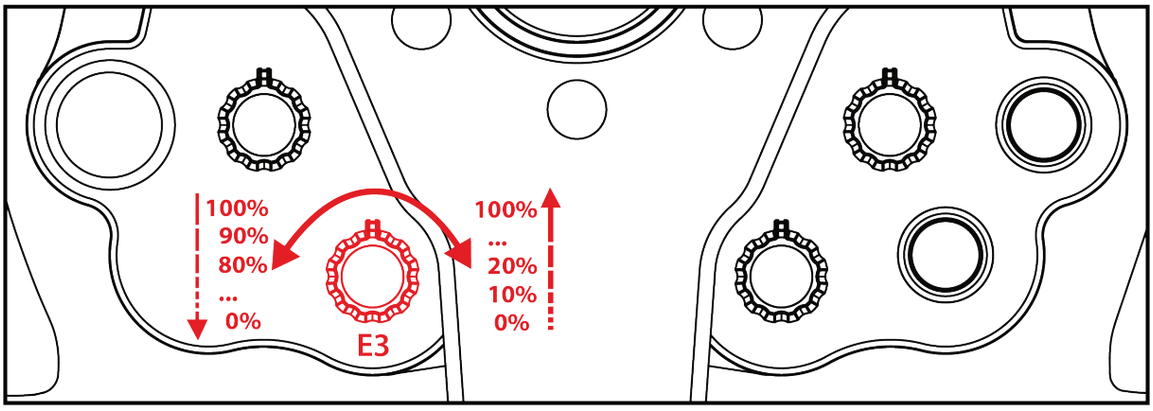


- A **LED menübe való belépéshez** nyomja meg 2 másodpercig az 1-es beállítógombot.
- A **LED menüből való kilépéshez** nyomja meg 2 másodpercig az 1-es beállítógombot.

Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.

A LED intenzitás beállítása

- Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb 2 másodpercig tartó lenyomásával.
- Fordítsa a bal oldali forgókapcsolót (E3) balra az intenzitás csökkentéséhez, vagy jobbra az intenzitás növeléséhez.



- A LED menüből az 1-es beállítógomb 2 másodpercig történő megnyomásával lépjen ki.

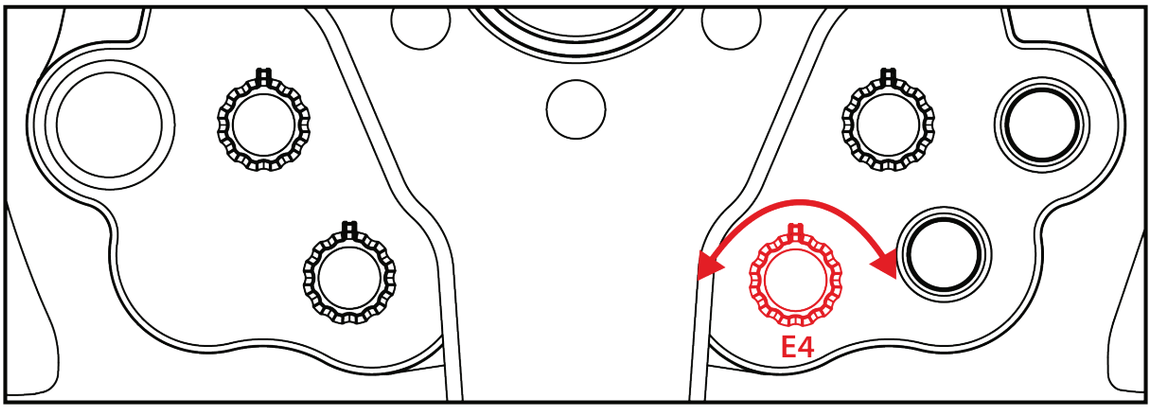
A LED intenzitása 10%-os lépésekben növekszik vagy csökken.

Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, az mód automatikusan bezárul.

A LED mód kiválasztása

Az **EVO RACING 32R LEATHER**két LED móddal rendelkezik. Bármelyik mód kiválasztása megváltoztatja a motor fordulatszám (RPM) LED kijelzését.

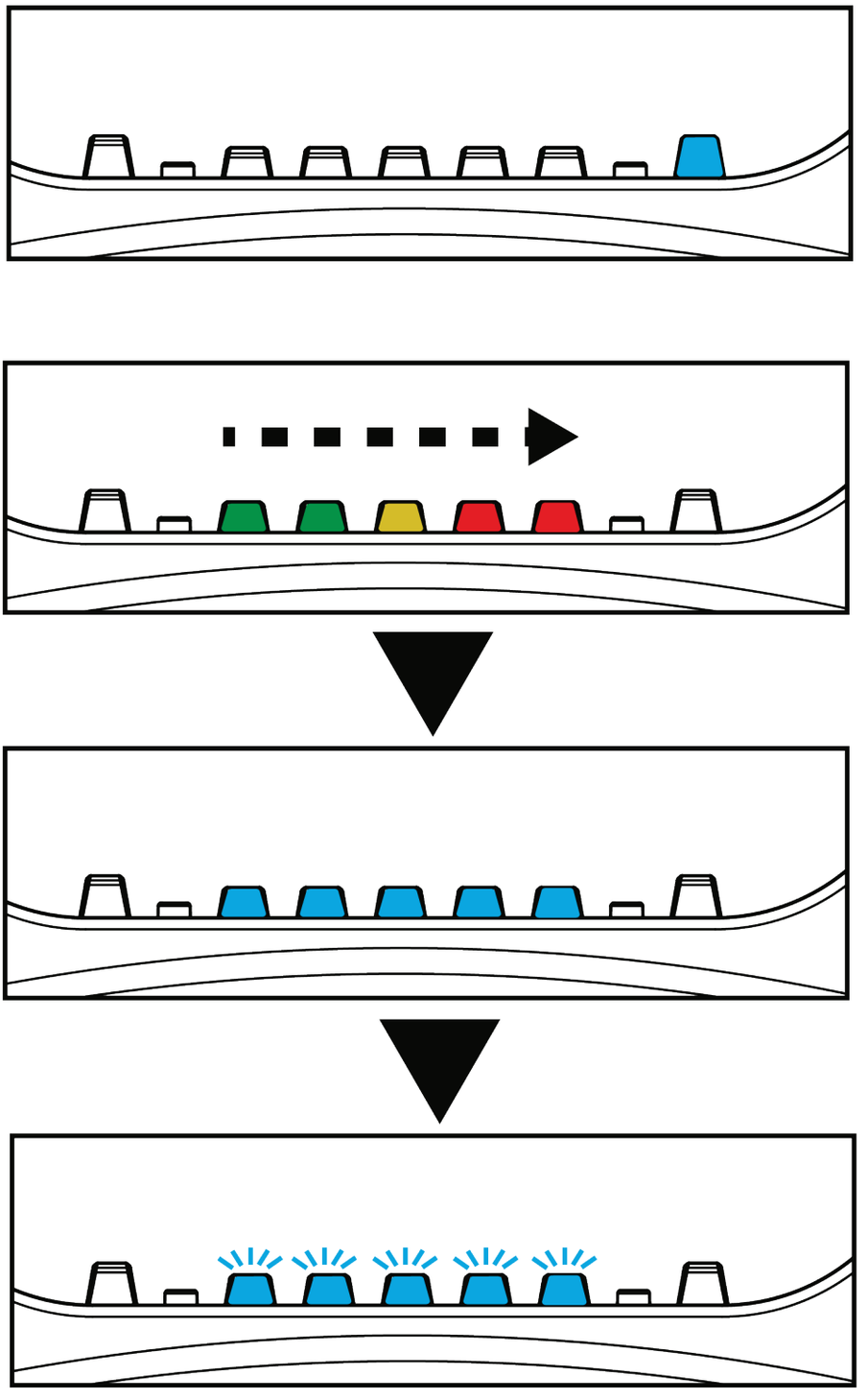
- Lépjen be a LED menübe az 1-es beállítógomb 2 másodpercig történő megnyomásával.
- Fordítsa a jobb oldali forgókapcsolót (E4) jobbra a kék mód kiválasztásához, vagy balra a piros mód kiválasztásához.



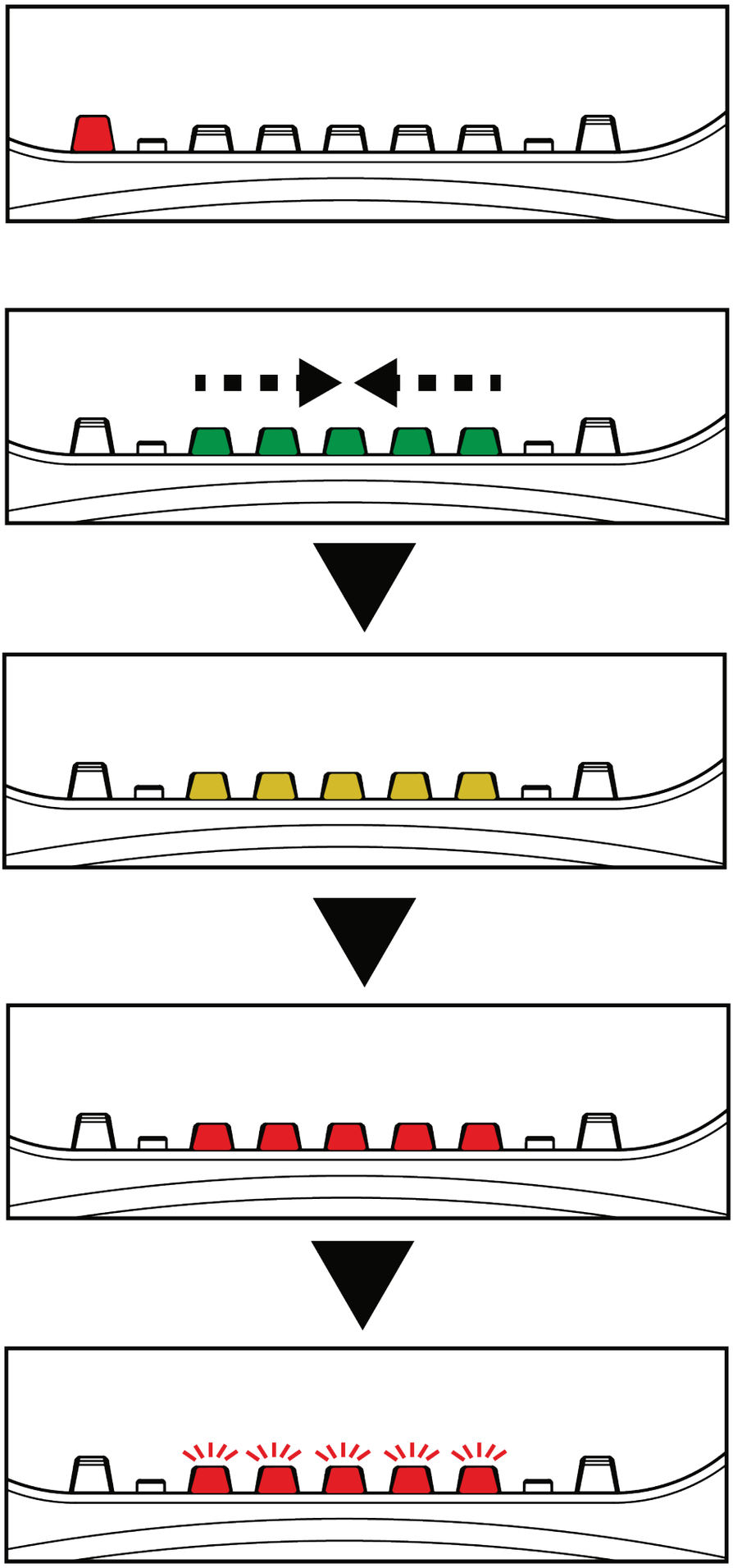
- A LED menüből az 1-es beállítógomb 2 másodpercig történő megnyomásával lépjen ki.

Ha 8 másodpercen belül nem történik semmilyen művelet, a mód automatikusan bezárul.

Kék mód



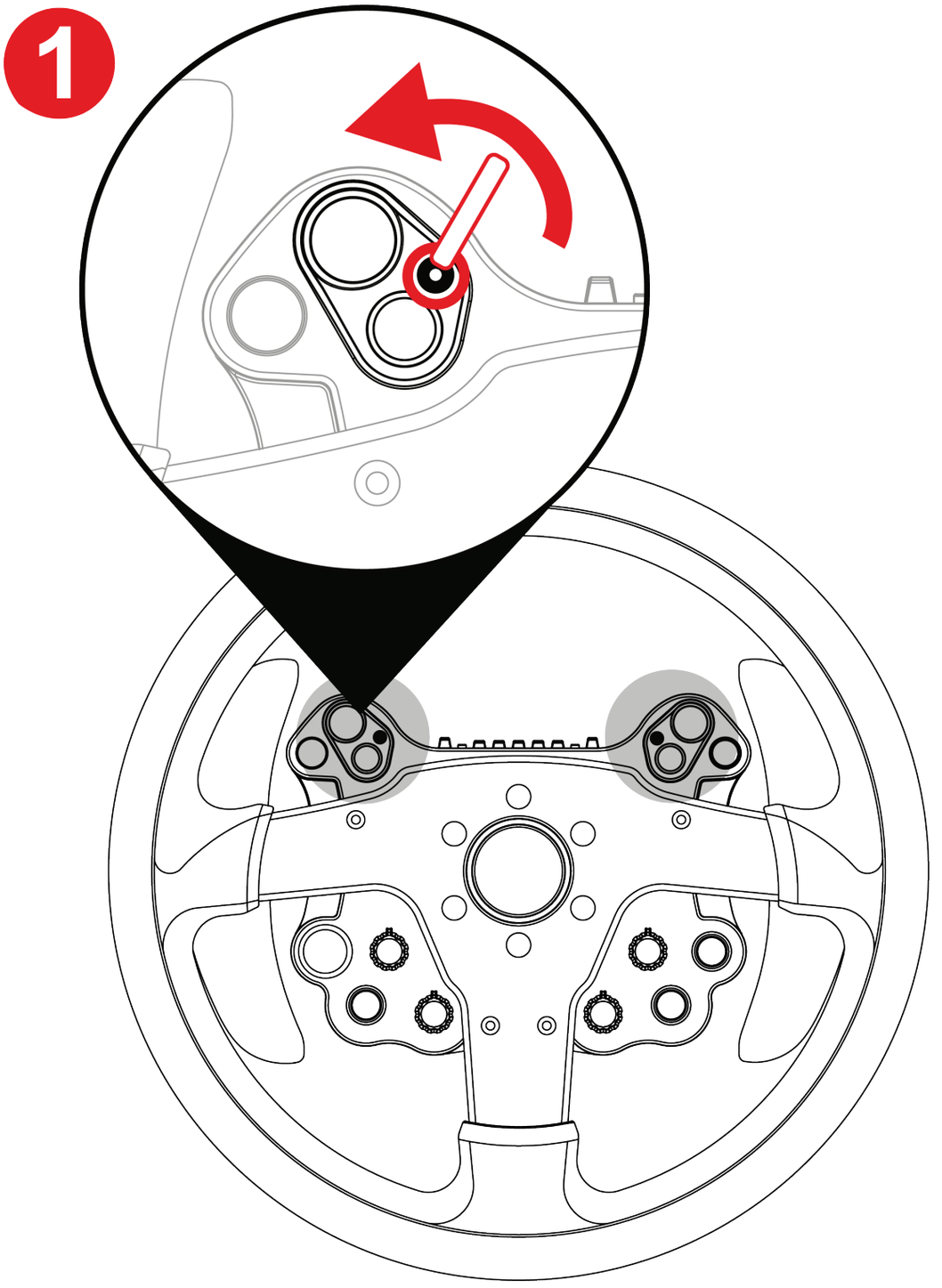
Piros mód



8. A hüvelykujjgomb beállítása

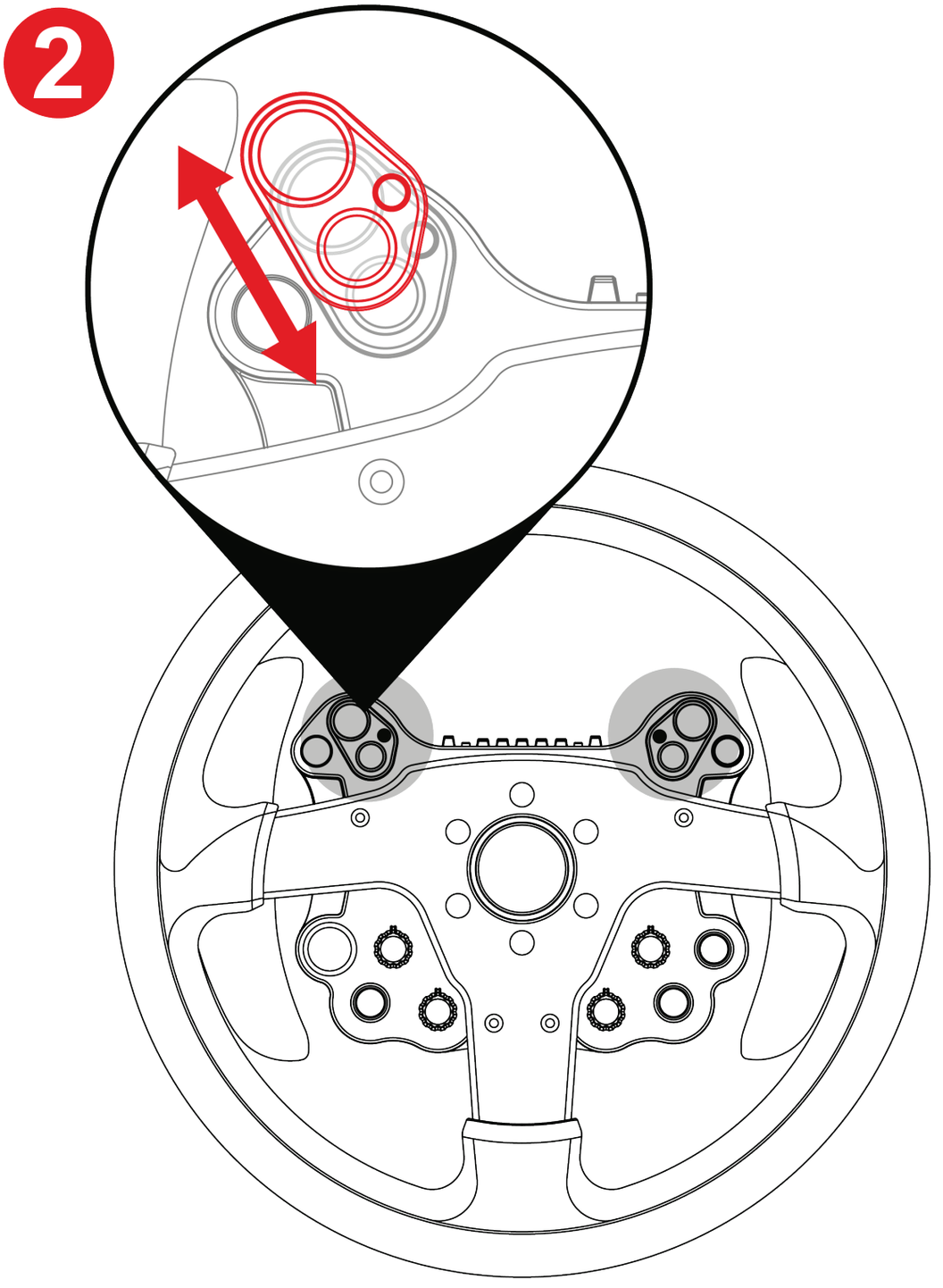
A kormány mindkét oldalán található hüvelykujjgomb **magassága** állítható, így a kezelés minden játékosnak megfelelően alakítható.

A hüvelykujjgombok magasságának beállítása

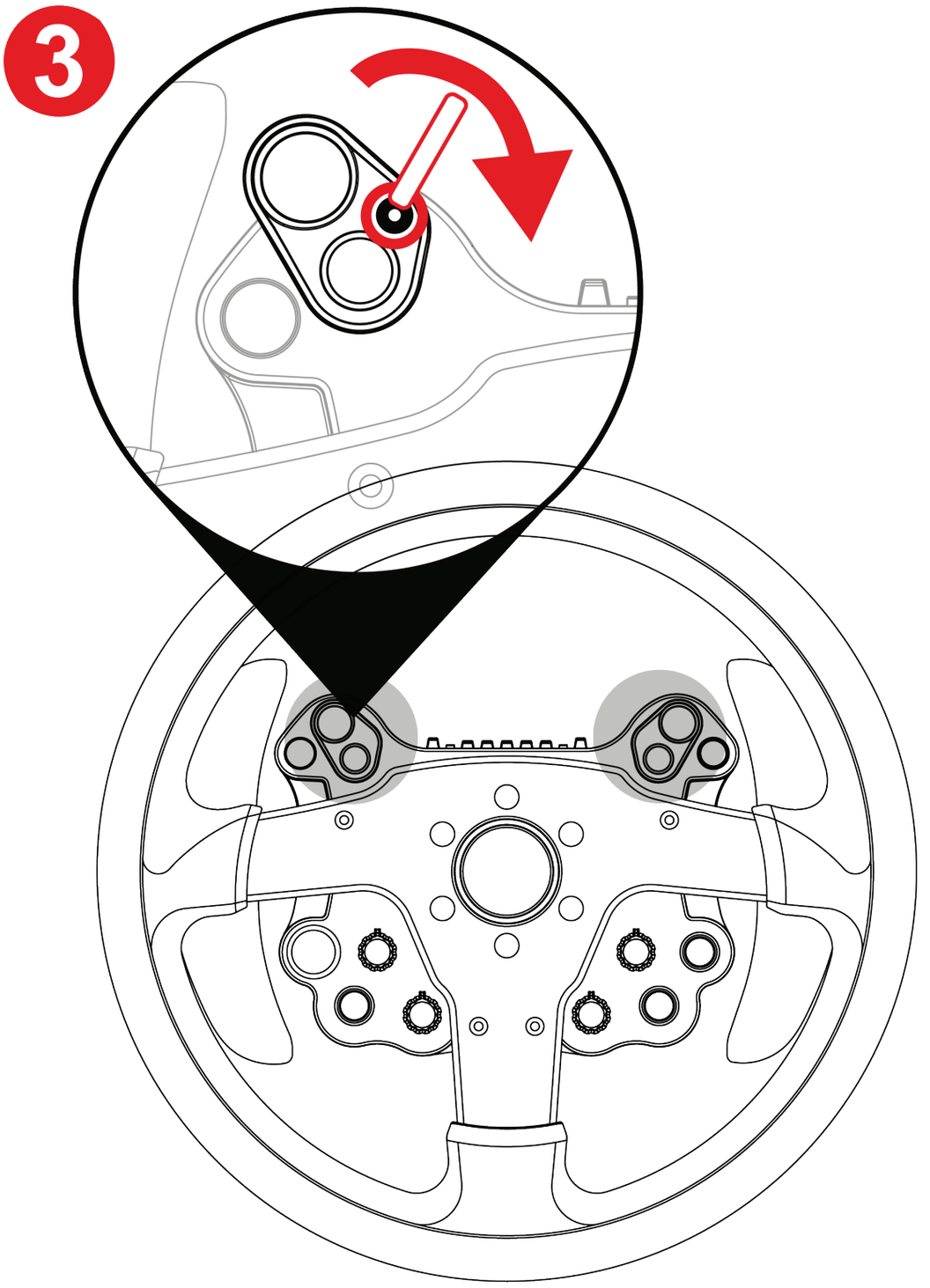


❶ Húzza ki a csavart a mellékelt Torx kulcs hosszú végével.

Vigyázzon, hogy ne csavarja ki teljesen a csavart.



❷ Csúsztassa a gombmodult a kívánt magasságba.

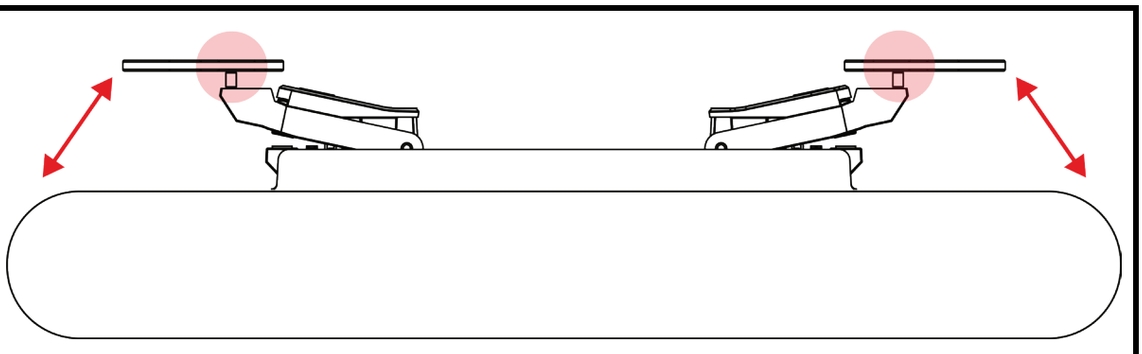


❸ Húzza meg újra a csavart a mellékelt Torx kulcs hosszú végével.

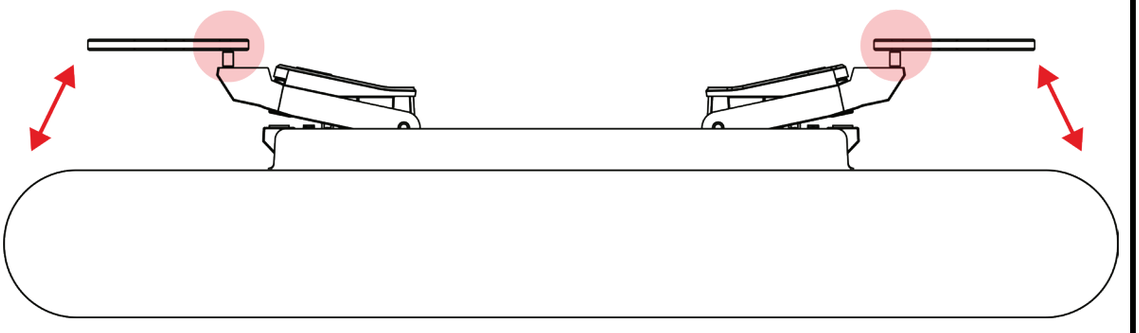
9. A kormányváltók testreszabása

Az **EVO RACING 32R LEATHER**kormányváltóinak **távolsága** és **elérési távolsága** állítható.

A **távolság** a kormányváltó szélességének beállításából áll, ami módosítja a markolat és a kormányváltó közötti távolságot.

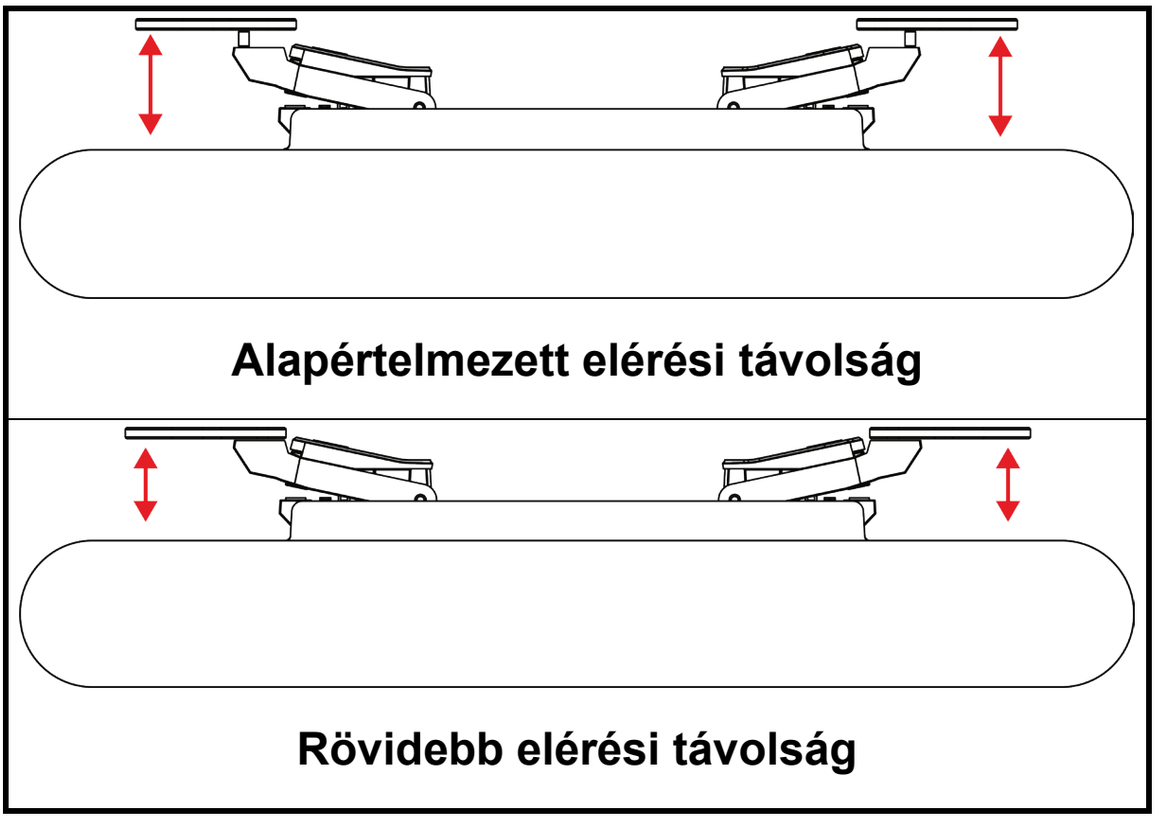


A markolat és a kormányváltó távolsága - alapértelmezett

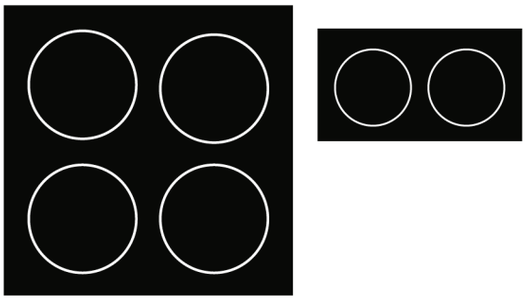


Rövidebb a markolat és a kormányváltó közötti távolság

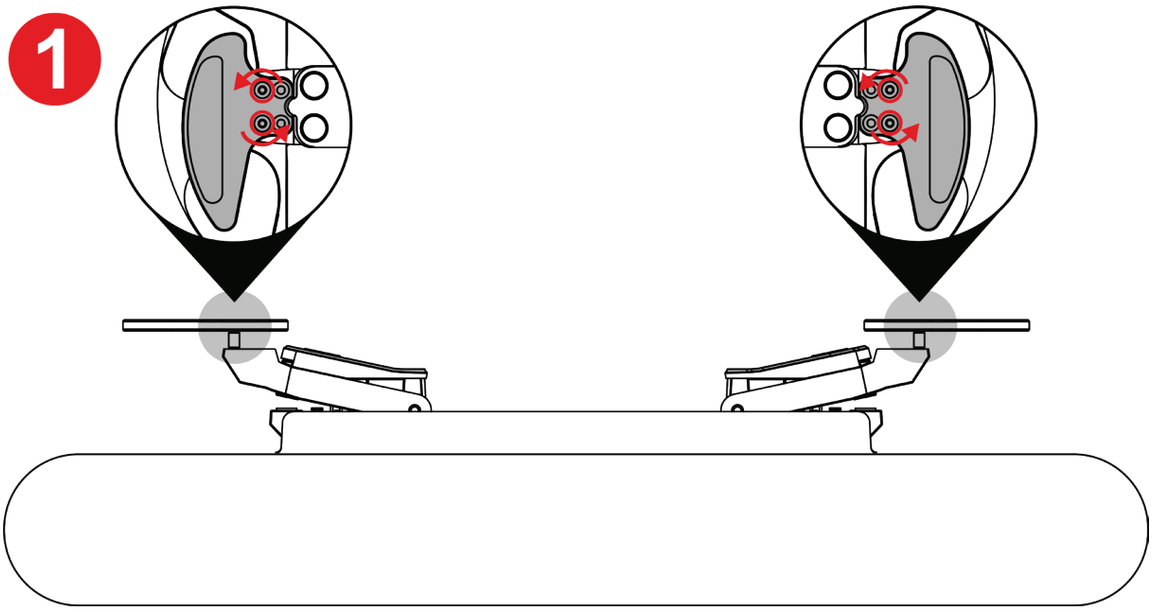
Az **elérési távolság** beállítása a távtartók segítségével módosítja a kormányváltó aktiválási távolságát.



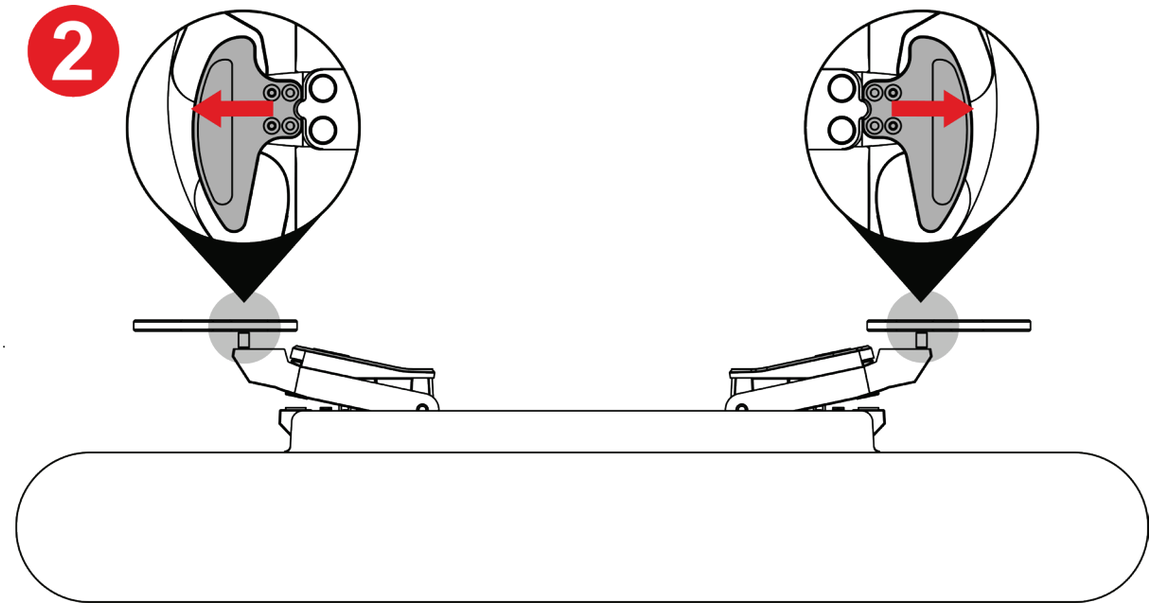
Lehetőség van a **mágneses érzékenység** és a kormányváltók által keltett **hangszint** beállítására is, a mellékelt alátétkészlet segítségével.



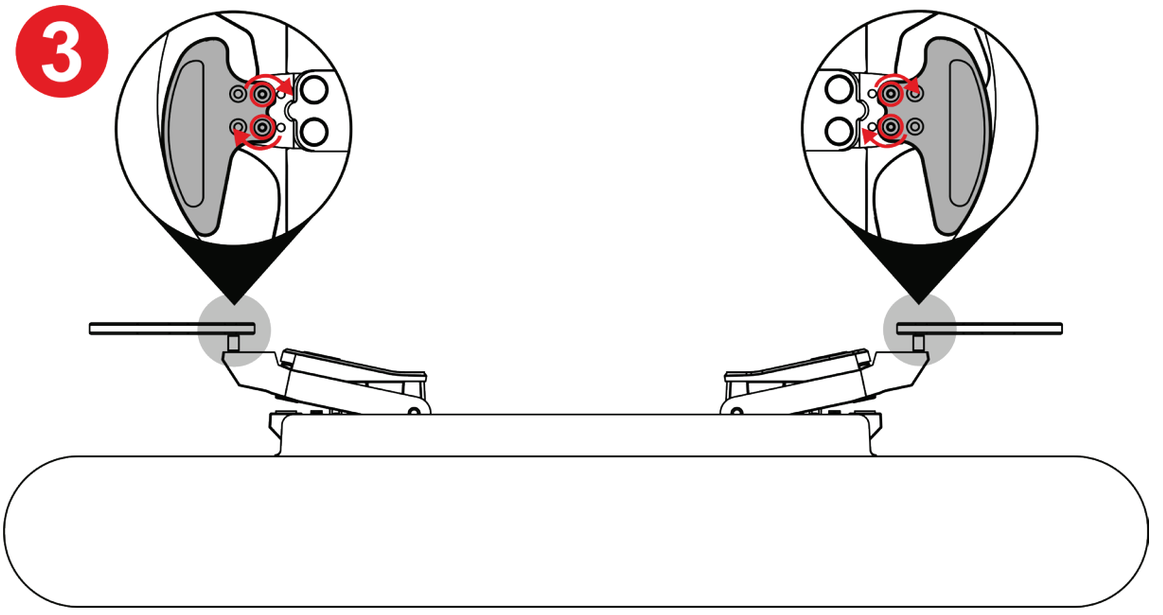
A kormányváltó távolságának beállítása



❶ Csavarja ki a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

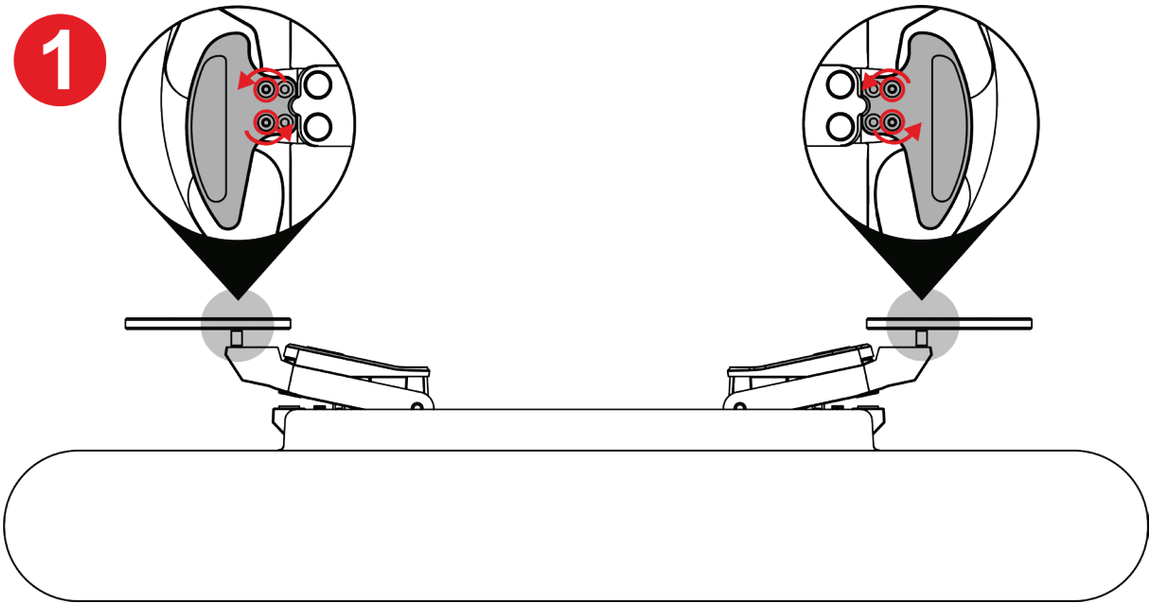


❷ Mozgassa a kormányváltókat kifelé, hogy a lyukakhoz illeszkedjenek.

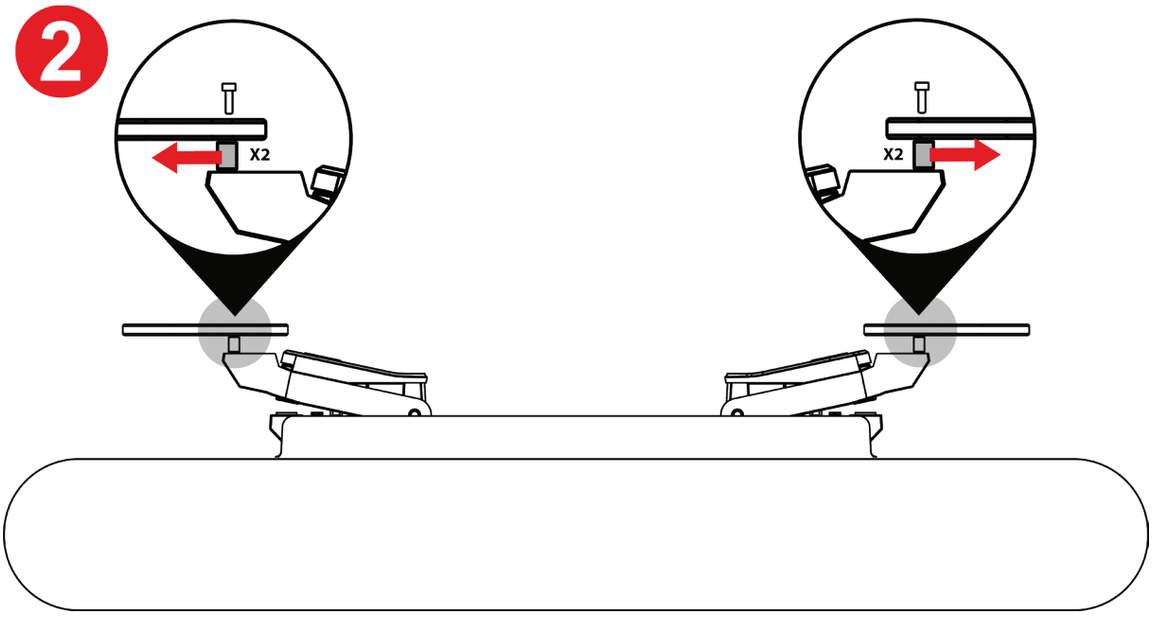


❸ Húzza meg a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

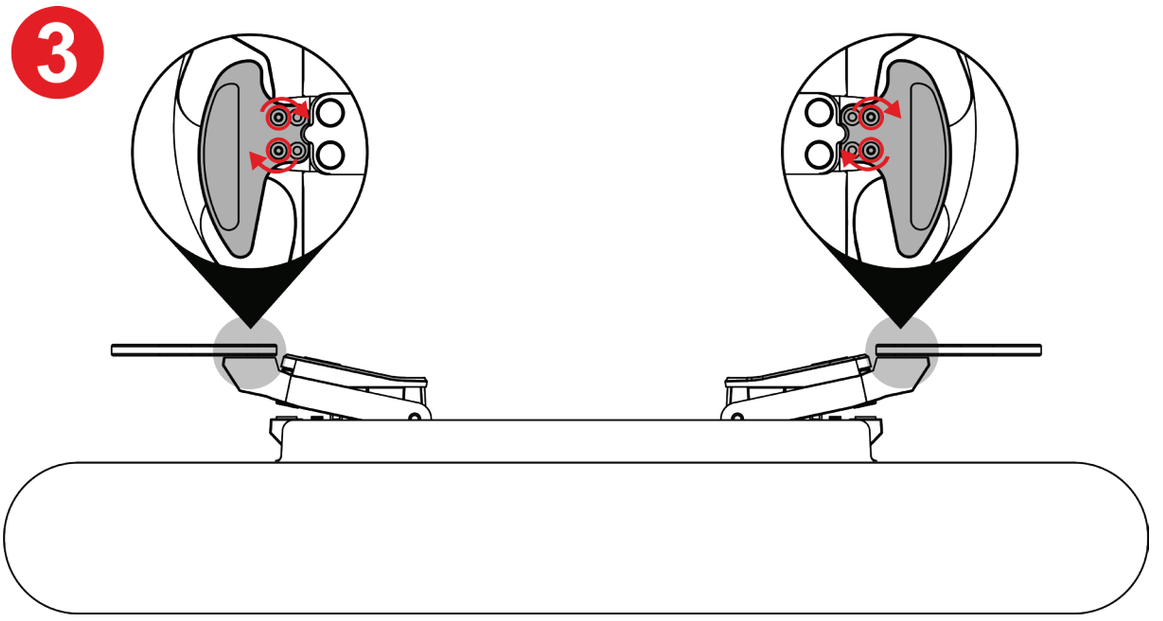
A kormányváltó elérési távolságának beállítása



❶ Csavarja ki a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

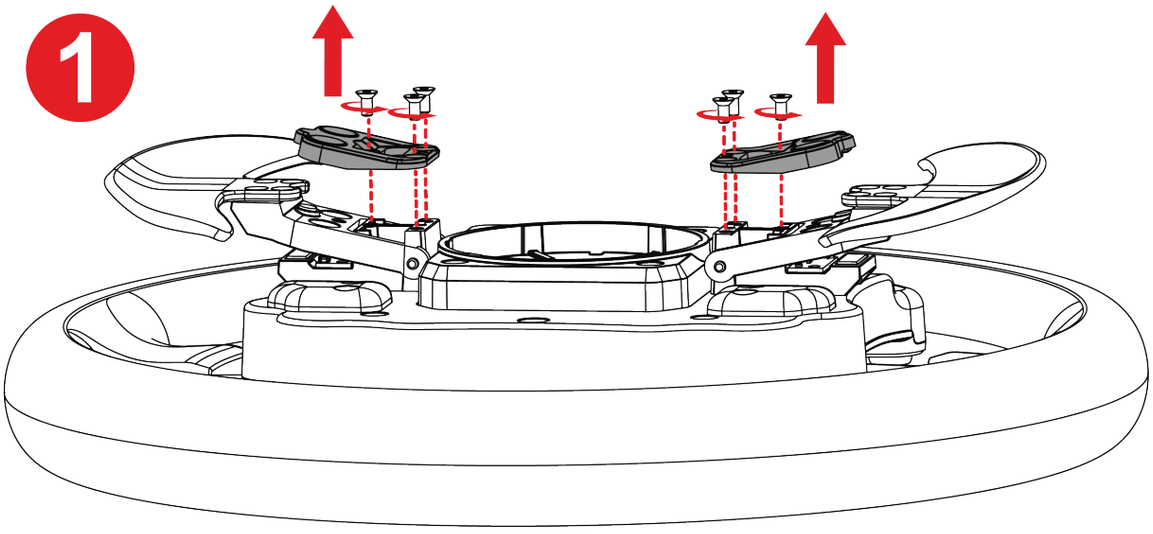


❷ Távolítsa el a távtartókat.

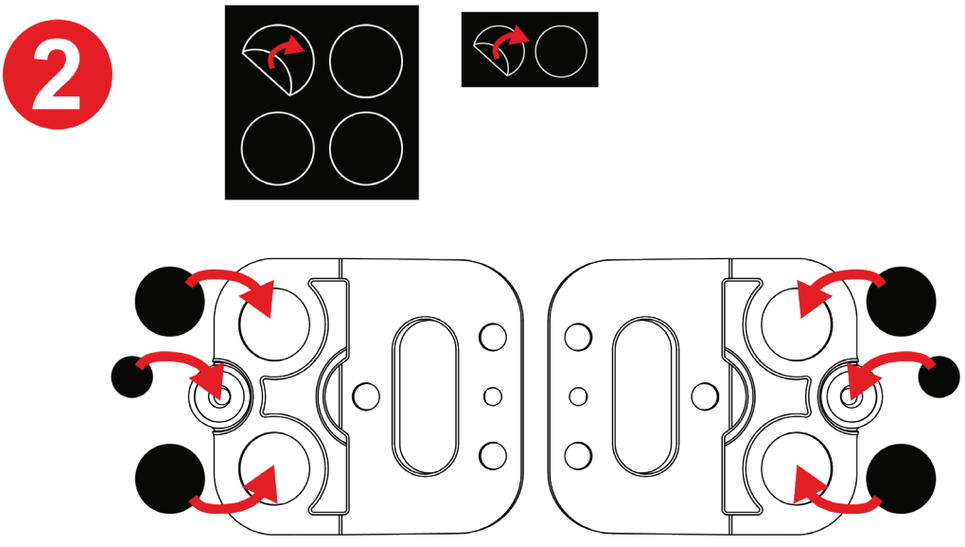


❸ Húzza meg a négy kormányváltó csavart a mellékelt Torx kulccsal.

A kormányváltók mágneses érzékenységének és hangszintjének beállítása

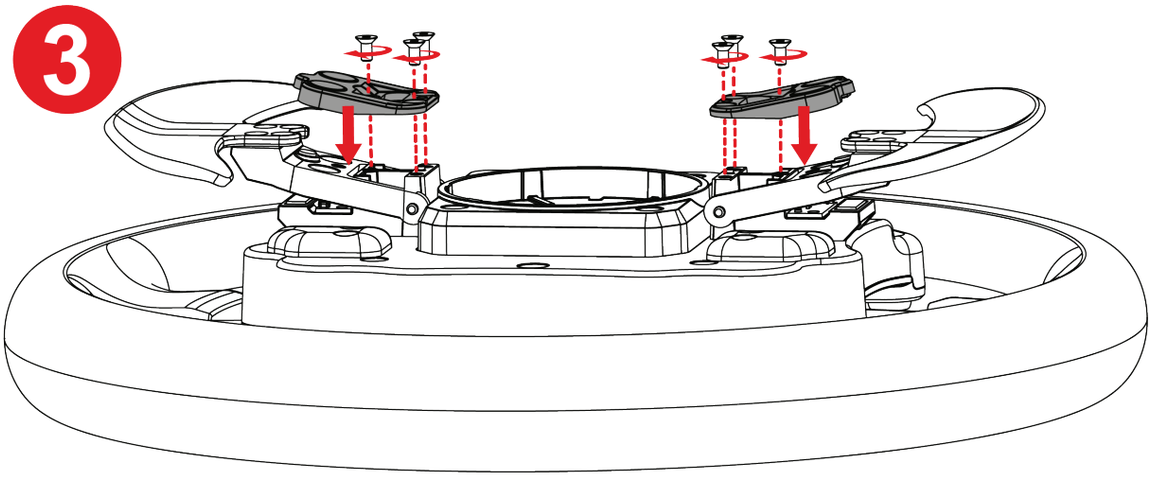


❶ Távolítsa el a mágneses ütközőket a hat ütközőcsavar kicsavarásával a mellékelt Torx kulccsal.



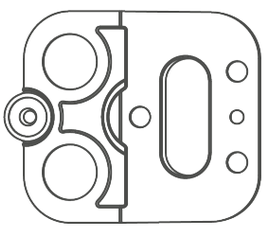
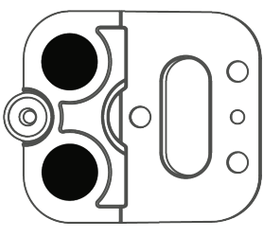
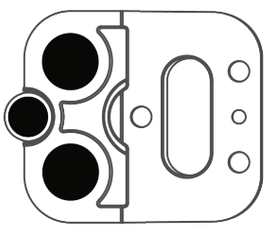
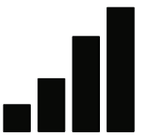
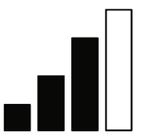
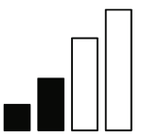
❷ Húzza le a mellékelt alátéteket, és rögzítse őket a megfelelő helyeken a mágneses ütközők alatt.

A lehetséges beállításokhoz és azok hatásaihoz olvassa el a **Mágneses érzékenység és kormányváltó hangcsillapítási táblázat** részt.



❸ Szerelje vissza a mágneses ütközőket, és húzza meg a hat ütközőcsavart a mellékelt Torx kulccsal.

Mágneses érzékenység és kormányváltó hangcsillapítási táblázat

	 (alapértelmezett)		
Mágneses érzékenység			
Hang			

10. GYIK és technikai támogatás

Kérdése van az **EVO RACING 32R LEATHER**-rel kapcsolatban, vagy technikai problémái vannak? Ha igen, látogasson el a Thrustmaster műszaki támogatási weboldalára:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracing hub

Ezen az oldalon frissítheti a kormány firmware-jét is.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

أجهزة الحاسوب الشخصي (نظاما Windows 10/11)

PS5™ / PS4™

Xbox One / Xbox Series

دليل المستخدم



اقرأ التعليمات الواردة في هذا الدليل **قراءة متأنية** وذلك **قبل** تركيب المنتج و**قبل** أي استعمال له و**قبل** إجراء أي صيانة له. وتأكد من اتباع تعليمات السلامة. إذ قد يؤدي عدم اتباع هذه التعليمات إلى وقوع حوادث و/أو أضرار. لذلك، احتفظ بهذا الدليل لكي تتمكّن من الرجوع إلى التعليمات في المستقبل.

جدول المحتويات

1. محتويات الصندوق 5

2. الميزات 6

3. معلومات حول استخدام العجلة 9

4. تركيب حامل الإفلات السريع 15

تركيب حامل الإفلات السريع لقاعدة لسان القفل.....16

تركيب حامل الإفلات السريع لقاعدة البَراغي.....21

5. المخططات 26

مخطط أجهزة الحاسوب الشخصي.....26

مخطط جهازيّ PS5™/PS4™.....27

6. تجميع وتفكيك EVO RACING 32R LEATHER 30

7. عمل مصابيح LED 33

عرض بيانات السباق في الألعاب مع الاستشعار.....35

عرض بيانات السباق في الألعاب بدون استشعار.....36

كيفية الدخول/الخروج من قائمة LED.....37

كيفية ضبط شدة إضاءة مصابيح LED.....38

كيفية اختيار وضع LED.....39

8. ضبط أزرار الإبهام 42

ضبط ارتفاع أزرار الإبهام.....43

9. تخصيص مُبدلات حركة عصا القيادة 46

كيفية ضبط مسافة مُبدل حركة عصا القيادة 48

كيفية ضبط اتساع ناقل الحركة 50

كيفية ضبط الحساسية المغناطيسية ومستوى الصوت لمُبدلات حركة عصا

القيادة.....52

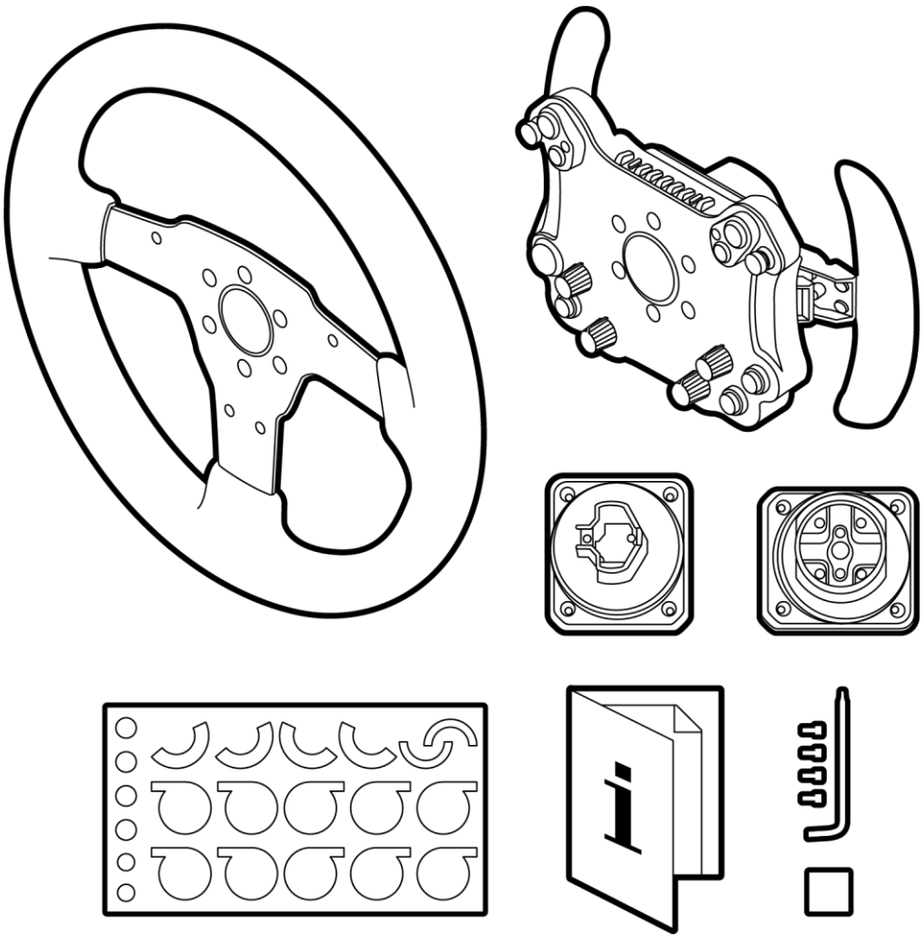
10. الأسئلة الشائعة والدعم الفني..... 54

EVO RACING
32R LEATHER

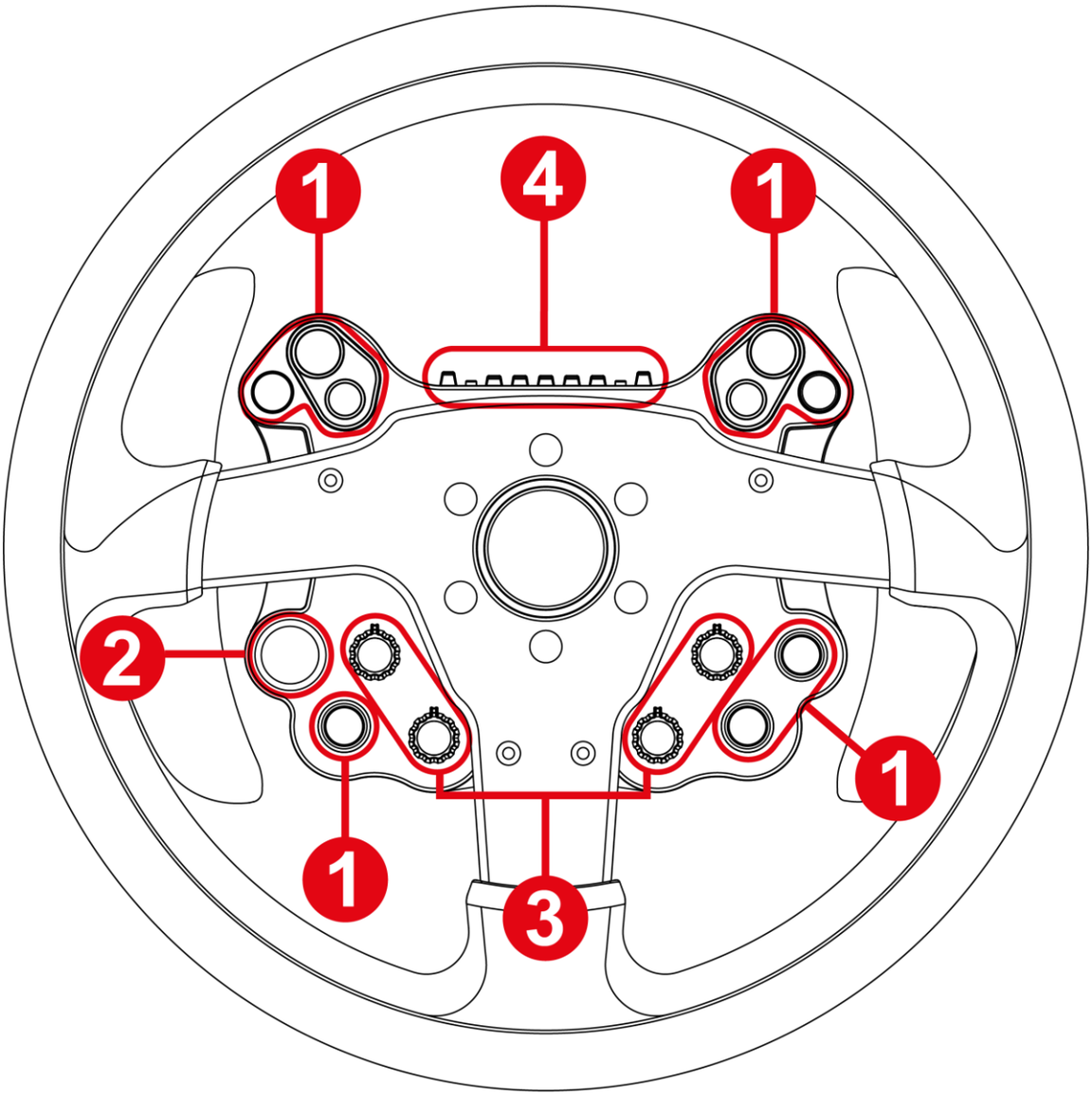
إن **EVO RACING 32R LEATHER** مستوحاة من سباق السيارات، ومُصممة للمحاكاة، فهي المُعدة المثالية لسباقات الرالي، وعجلتها القابلة للتبديل تجعل منها حلًا قابلًا للتطوير بشكلٍ كبير.

سيساعدك هذا الدليل في تركيب واستعمال **EVO RACING 32R LEATHER** الخاصة بك واستخدامها في ظل أفضل الظروف. وقبل بِدء السباق، اقرأ التعليمات والتحذيرات قراءة متأنية؛ إذ إنها ستساعدك للتمتّع بأقصى متعة يمكن أن يقدّمها منتجك.

1. محتويات الصندوق



2. الميزات

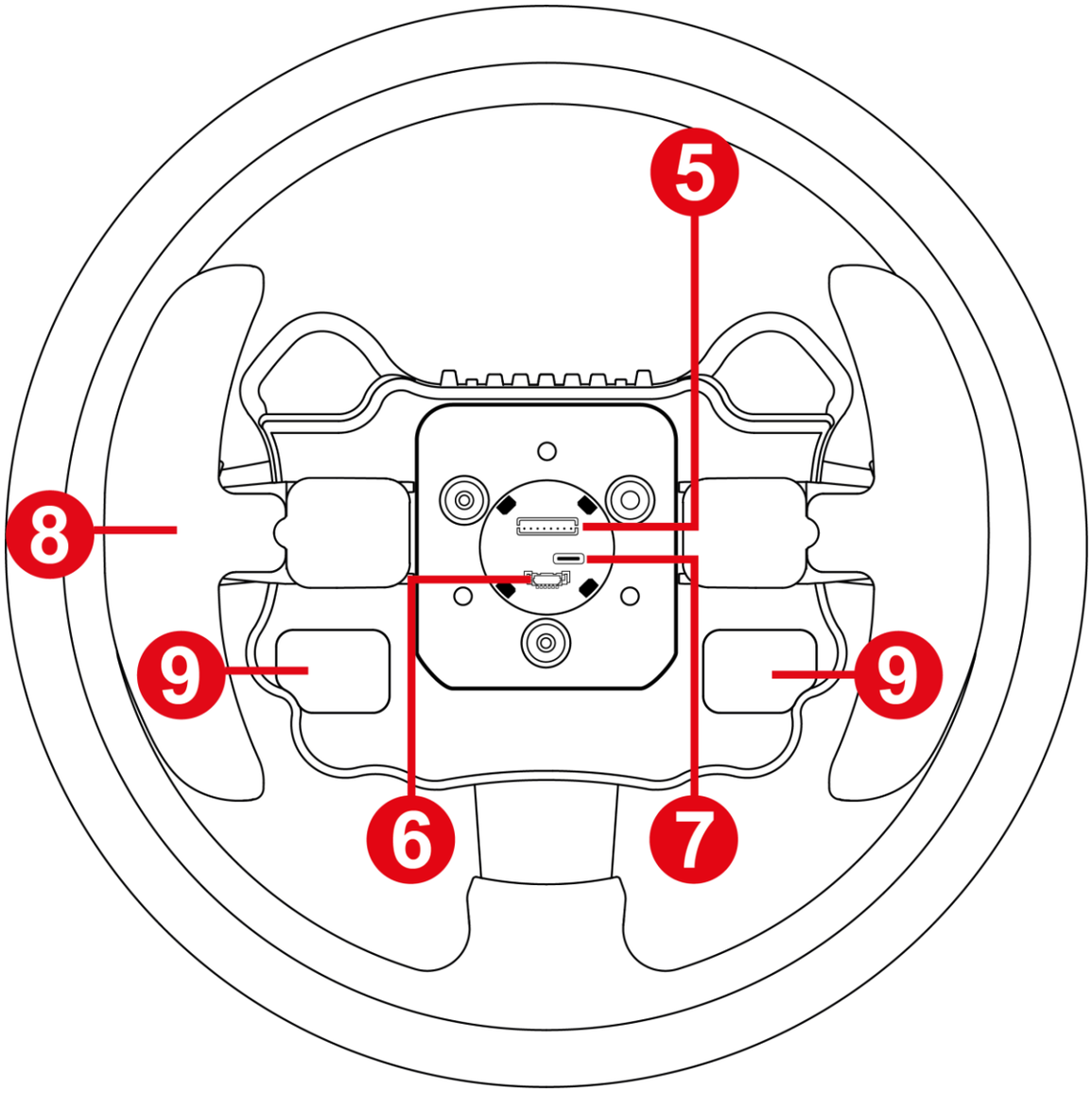


1 9 أزرار مهام

2 لوحة الاتجاهات

3 مُشفر دائري دوّار

4 مؤشرات LED للدورات في الدقيقة (RPM)، وبيانات السباق (الرايات، ومناطق الصيانة)، وأزرار التعديل



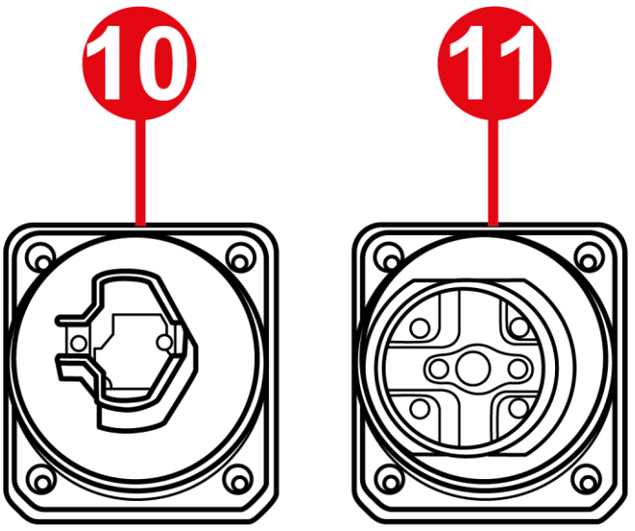
5 منفذ توصيل لحامل الإفلات السريع لقاعدة البَراغي

6 منفذ توصيل لحامل الإفلات السريع لقاعدة لسان القفل

7 منفذ USB-C (إذا كان تحديث البرنامج الثابت مطلوبًا - الكابل غير مُرفق)

8 بدال مغناطيسي لتغيير السرعة

9 منفذ الاتصال لمزيد من مبدلات تغيير السرعة الجانبية الإضافية (سيكون متاحًا قريبًا)



10 حامل إفلات سريع لقاعدة لسان القفل

11 حامل إفلات سريع لقاعدة البَراغي

3. معلومات حول استخدام العجلة



الوثائق

قبل استخدام هذا المنتج، اقرأ هذه الوثيقة قراءة متأنية مرة أخرى، واحتفظ بها للرجوع إليها مستقبلاً.



تحديث البرنامج الثابت

يجب عليك تحديث البرنامج الثابت لقاعدة عجلة السباق الخاصة بـ (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) بأحدث إصدار متوفِّر.

للقيام بذلك، يُرجى اتباع الخطوات الثلاث التالية:

1. انتقل إلى

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

وحدد قاعدة Thrustmaster الخاصة بك.

2. ألغِ تثبيت برنامج تشغيل الحاسوب الشخصي القديم، ثم قم بتثبيت برنامج تشغيل الحاسوب الشخصي الجديد المتوفِّر في قسم Drivers (برامج التشغيل). بمجرد اكتمال التثبيت، قم بإعادة تشغيل جهاز الكمبيوتر الخاص بك

3. افتح تطبيق **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** وقم بترقية قاعدة عجلة السباق الخاصة بك إلى أحدث إصدار للبرنامج الثابت.

إذا لم تقم بتحديث البرنامج الثابت لقاعدة عجلة السباق الخاصة بك، فلن يعمل إطار عجلتك بشكلٍ صحيح.



الصدمة الكهربائية

- احتفظ بالمنتج في مكان جاف ولا تعرّضه للغبار أو لضوء الشمس المباشر.
- لا تقم بثني أو سحب الموصّلات أو الكابلات.
- اتبع توجيهات الاتصال.
- لا تسكب أي سوائل على المنتج أو توصيلاته.
- لا تُحْدِث دائرة قصر كهربائية للمنتج.
- لا تفك المنتج (إلا في حالات التخصيص الموضحة في هذا الدليل)؛ ولا تلقه في النار، ولا تعرّضه لدرجات حرارة مرتفعة.
- لا تفتح الجهاز: فلا توجد أجزاء داخله يمكن للمستخدم صيانتها بنفسه. ويجب تنفيذ أي إصلاحات بواسطة الشركة المصنّعة، أو وكالة معتمدة، أو فني مؤهل.



تأمين منطقة اللعب

- لا تضع في منطقة اللعب أي شيء قد يُربك المستخدم أثناء استخدامه للجهاز، أو قد يثير حركة غير مناسبة أو مقاطعة من جانب شخص آخر (فنجان قهوة، أو هاتف، أو مفاتيح، على سبيل المثال).
- لا تغطِّ كابلات الطاقة بسجادة أو فرش أو بطانية أو غطاء أو أي مصنوعات أخرى، ولا تضع أي كابلات في مكان يسير الأشخاص فيه.



الإصابات بسبب رد الفعل الاهتزازي والحركات المتكرّرة

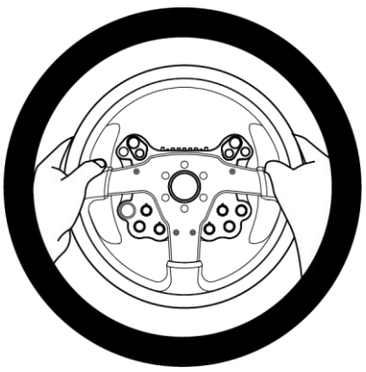
قد يتسبّب استخدام عجلة قيادة سباق تشتمل على رد فعل اهتزازي في حدوث آلام بالعضلات أو المفاصل. ولتفادي أي مشكلات:

- قم بالإحماء مسبقًا، وتجنب استخدام القاعدة لفترات طويلة.
- استرح لمدة تتراوح بين 10 دقائق و15 دقيقة بعد كل ساعة استخدام.
- إذا شعرت بأي إرهاق أو ألم في يديك أو معصميك أو ذراعيك أو قدميك أو ساقيك، فاضغط على الزر المُخصّص لإيقاف تشغيل رد الفعل الاهتزازي وأوقف تشغيل القاعدة والراحة لبضع ساعات قبل بدء استخدام القاعدة مرة أخرى.
- إذا استمرت الأعراض أو الآلام المُشار إليها بالأعلى عند بدء استخدام القاعدة مرة أخرى، فتوقف عن استخدامها واستشر طبيبك.
- لا تقم بتعيين رد الفعل الاهتزازي على مستوى مرتفع للغاية بالمقارنة مع خبرتك وحالتك البدنية.
- احتفظ بالجهاز بعيدًا عن متناول الأشخاص الذين تقل أعمارهم عن 16 عامًا.
- تأكد من تثبيت القاعدة وعجلة القيادة بشكلٍ صحيح، وفق تعليمات الدليل.

خطر حدوث لفات غير متوقعة وقوية وسريعة: لا تضع أبدًا يدًا أو ذراعًا خلال الفتحات الموجودة في إطار عجلة القيادة أو في مسار دوران العجلة.



عند استخدام المنتج، حافظ على بقاء كلتا يديك دائمًا في الوضع الصحيح على عجلة القيادة دون حتى رفعهما تمامًا.

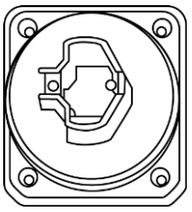


لا يجوز التعامل مع المنتج إلا من قِبل أشخاص **تبلغ أعمارهم 16 عامًا أو أكثر.**



4. تركيب حامل الإفلات السريع

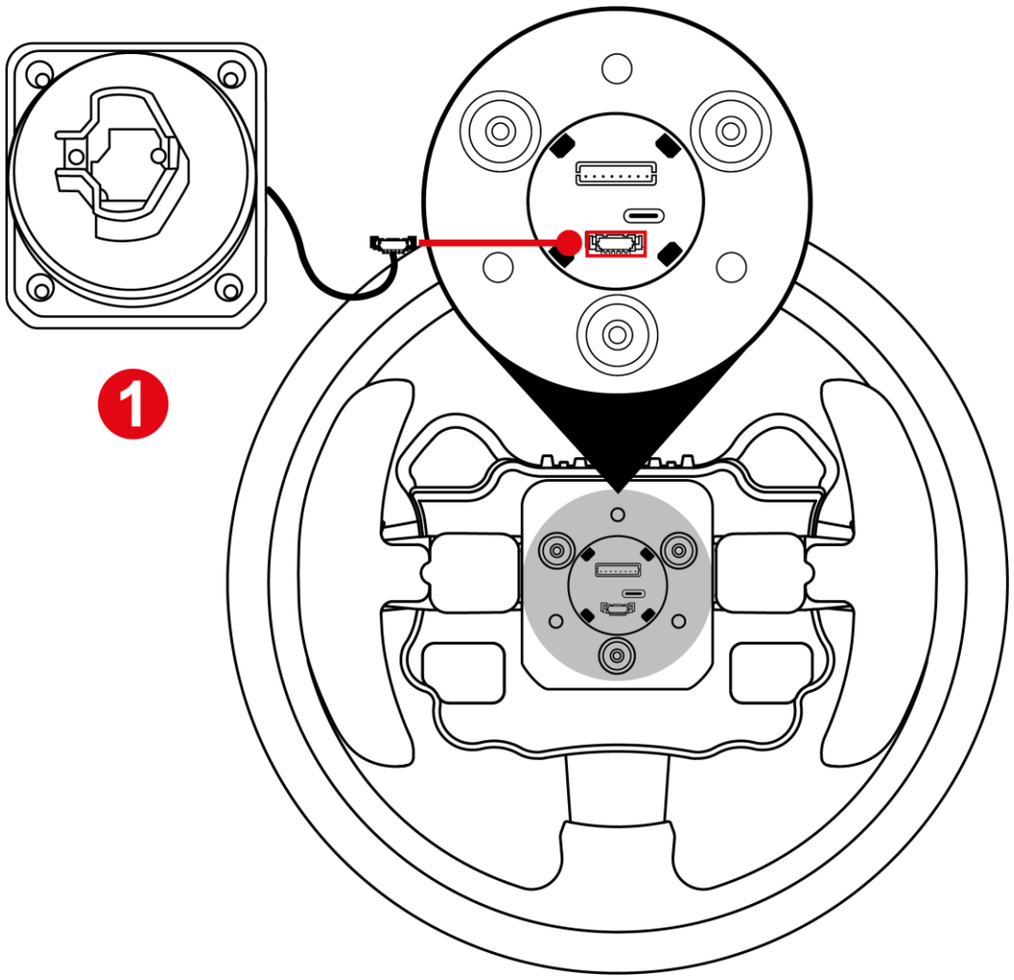
تتوفر **EVO RACING 32R LEATHER** بحاملين للإفلات السريع يتوافقان مع التنسيقات الأساسية لـ Thrustmaster.

نظام	التوافق
 حامل إفلات سريع لقاعدة لسان القفل	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator وقواعد Thrustmaster المستقبلية.
 حامل إفلات سريع لقاعدة البَراغي	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



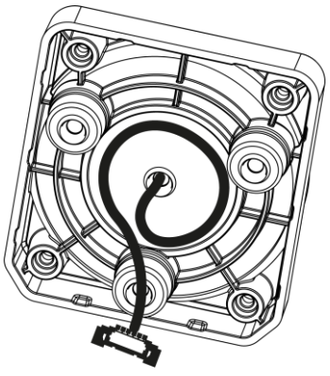
قبل كل استخدام، تأكد من **EVO RACING 32R LEATHER** لا تزال مثبتة بشكلٍ صحيح في الدعامة، وفق تعليمات الدليل الخاصة بالقاعدة.

تركيب حامل الإفلات السريع لقاعدة لسان القفل



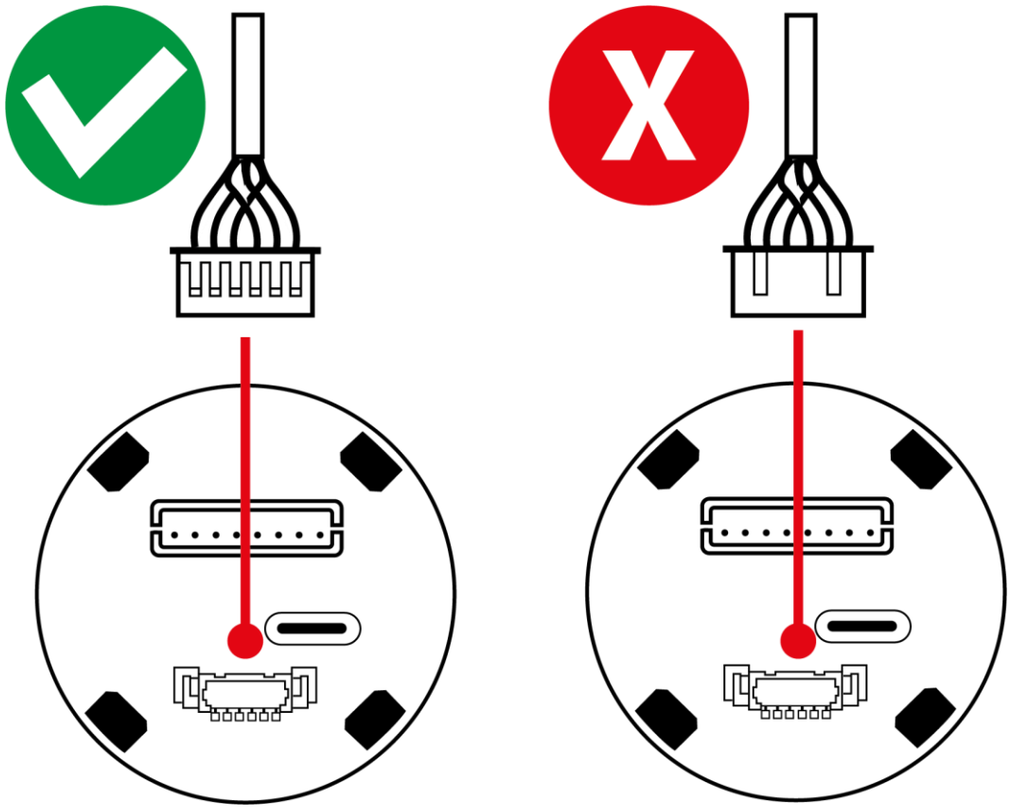
❶ صِل موصل حامل الإفلات السريع بالمنفذ المقابل الموجود في الجزء الخلفي من العجلة.

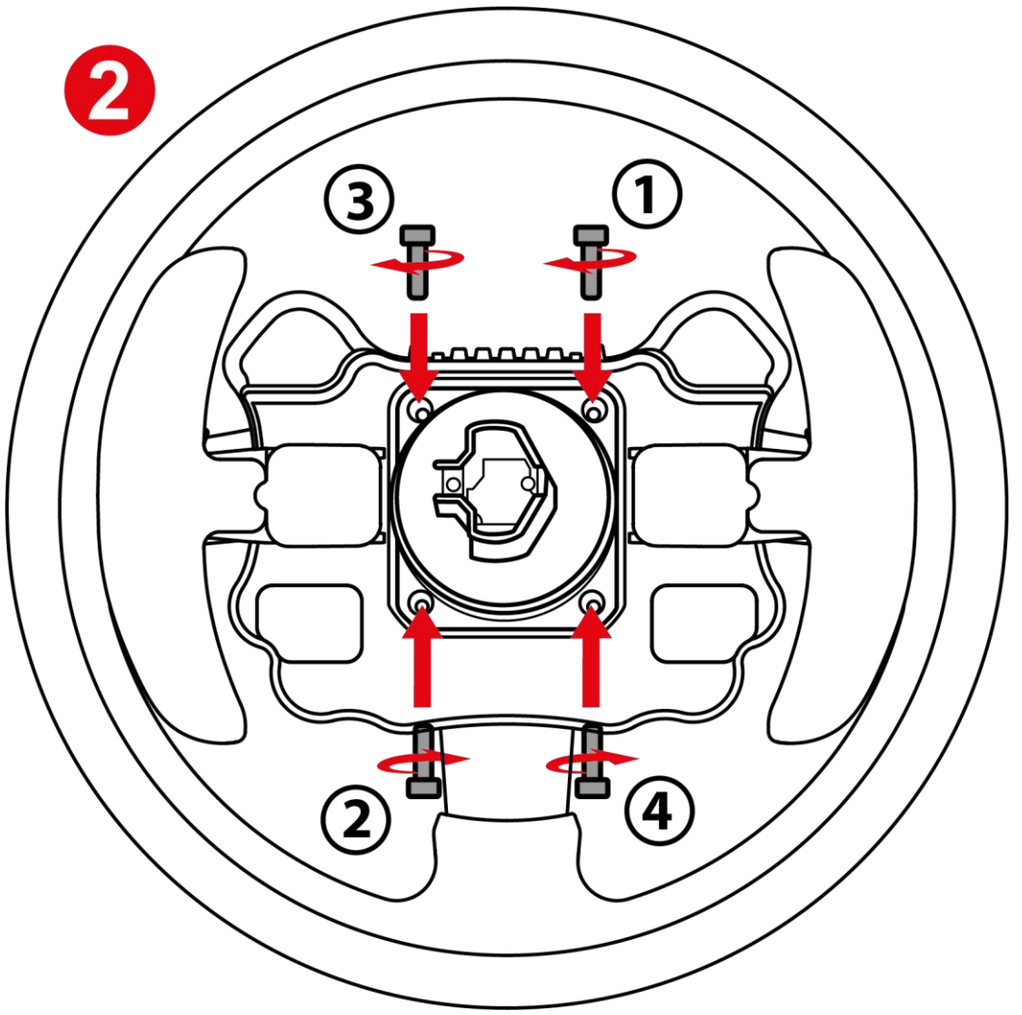
لتجنب الضغط على الكابل، اسحبه إلى داخل غلافه قبل ربط الحامل بالبَراغي.



أدخل الموصل بالكامل في المنفذ.

أدخل الموصل كما هو موضح أدناه. الإخفاق في القيام بذلك قد يؤدي إلى تلف المسامير.

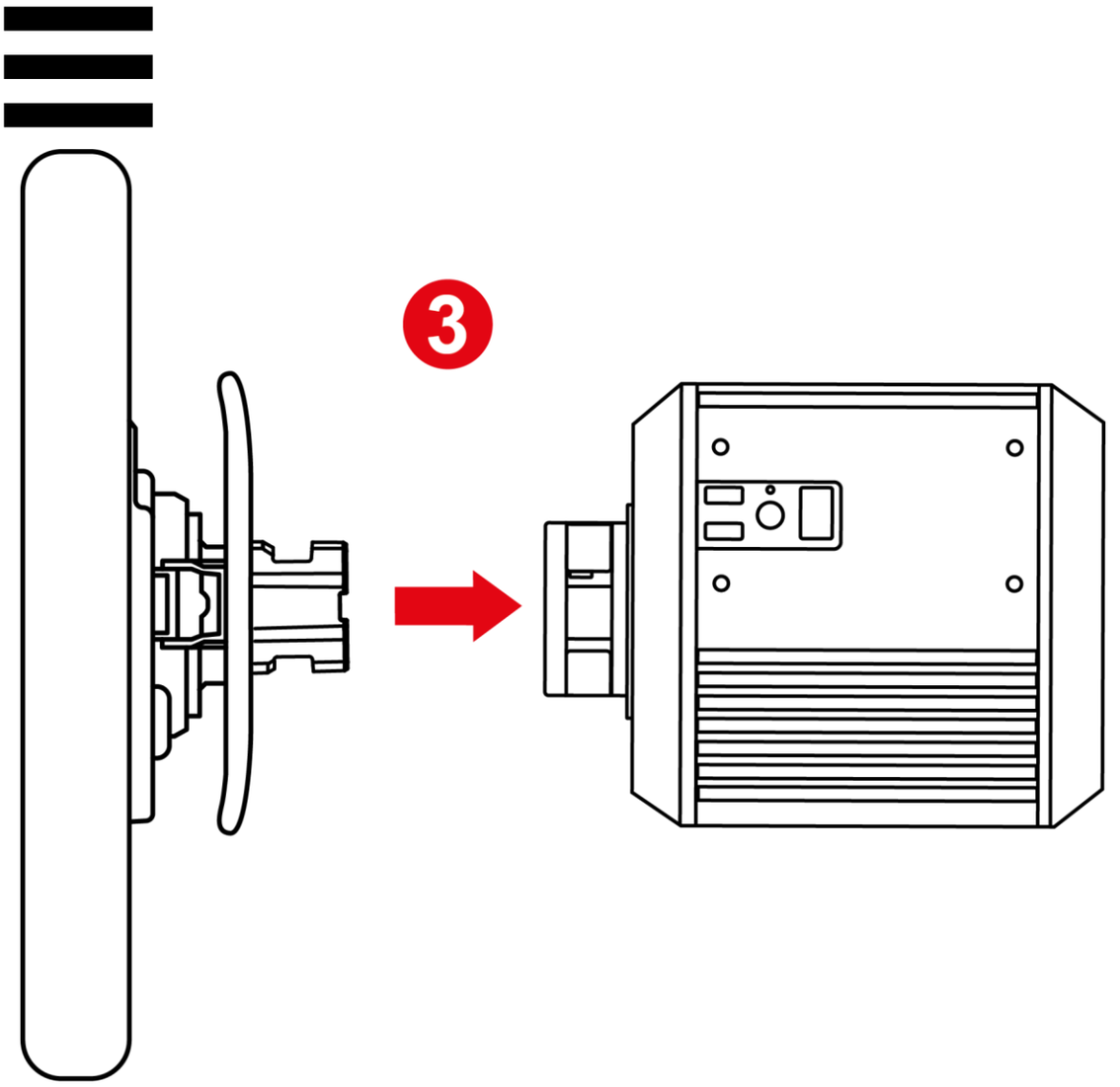




❷ أدخل حامل الإفلات السريع وأحكم ربطه باستخدام المفك السداسي المرفق.

عند تركيب الحامل، لا تبالغ في ربط البَراغي.

اربط البَراغي بالترتيب الصحيح.

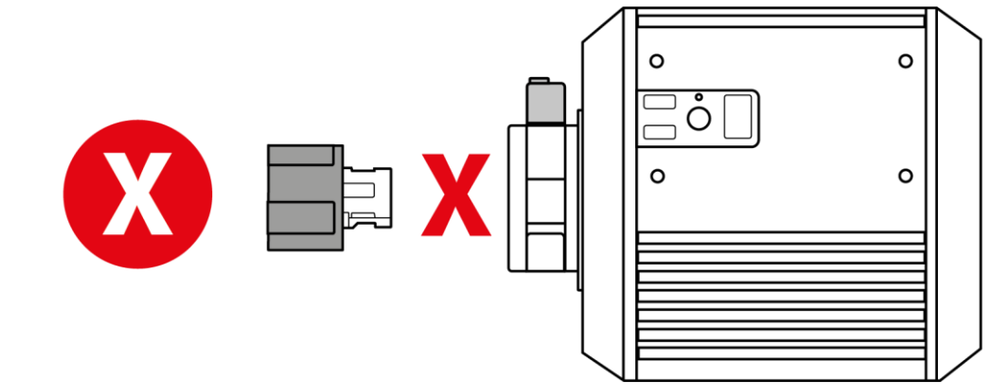


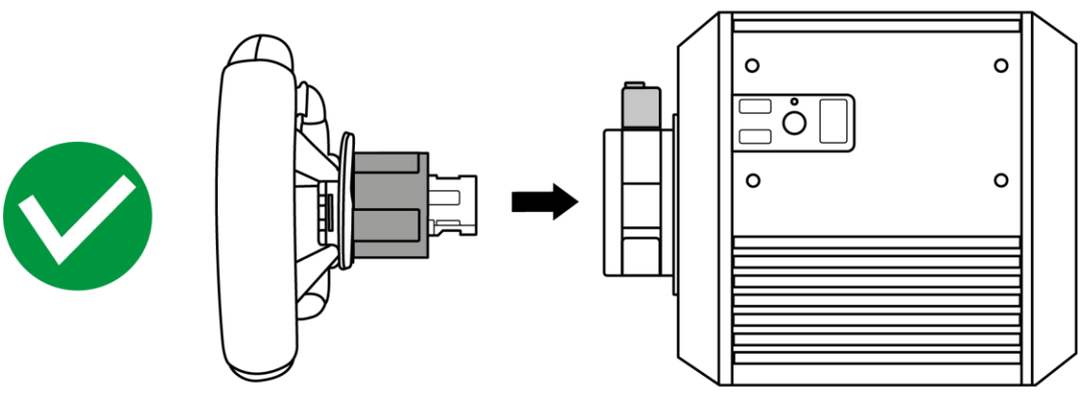
❸ ثبّت العجلة على القاعدة.

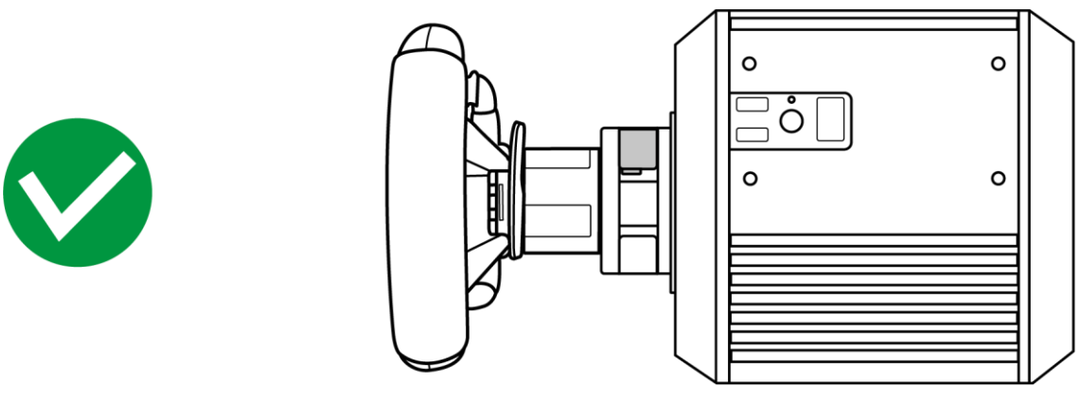
اتبع إجراء التركيب المحدد في دليل المستخدم الخاص بالقاعدة.

لا تقم بإدخال محول الإفلات السريع بمفرده في موصل الإفلات السريع للقاعدة.

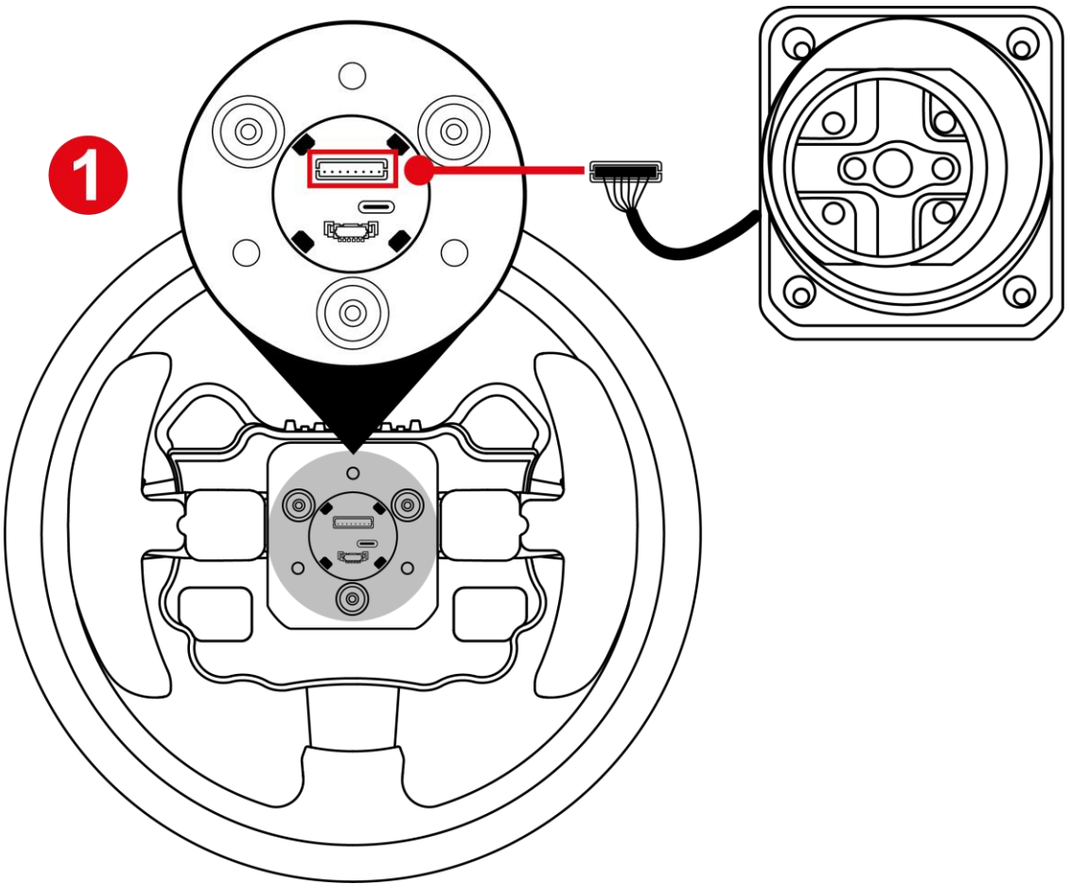
قم دائمًا بتوصيل العجلة بمحول الإفلات السريع **قبل** تثبيتها على القاعدة.





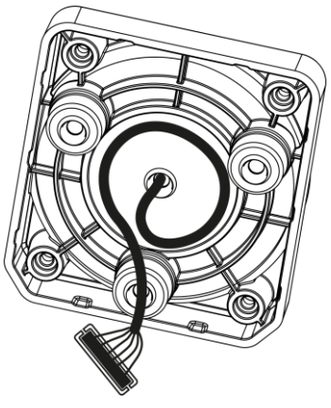


تركيب حامل الإفلات السريع لقاعدة البَراغي



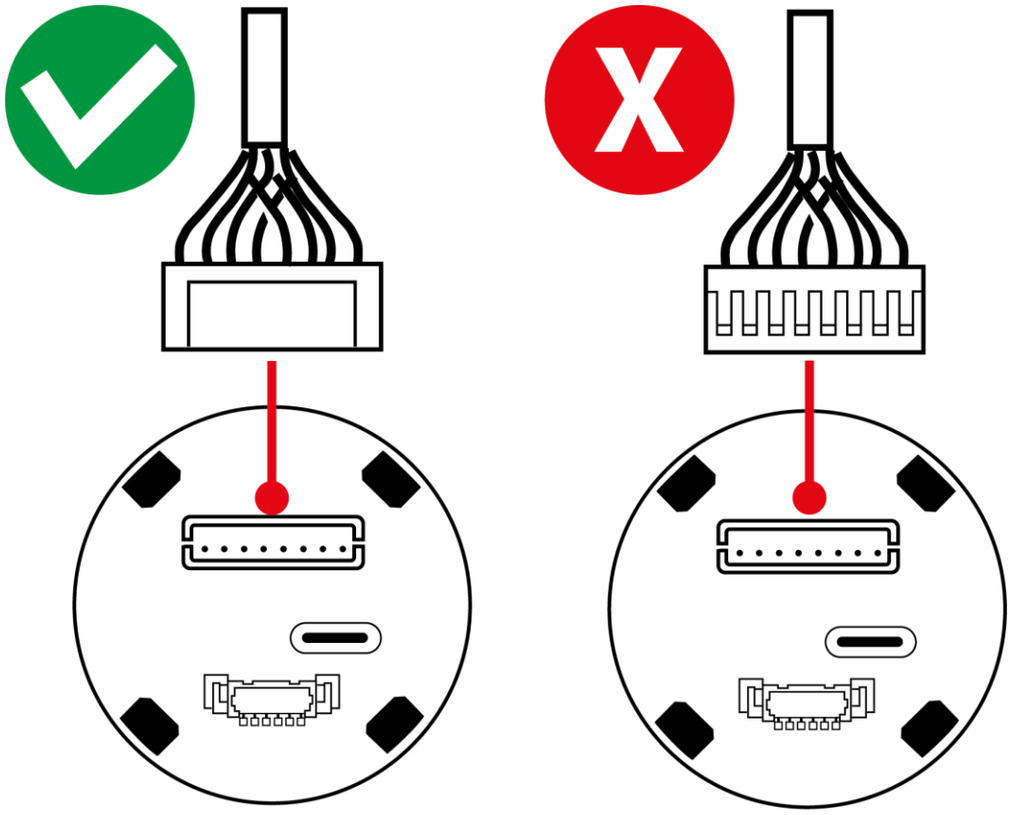
❶ صِل موصل حامل الإفلات السريع بالمنفذ المقابل الموجود في الجزء الخلفي من العجلة.

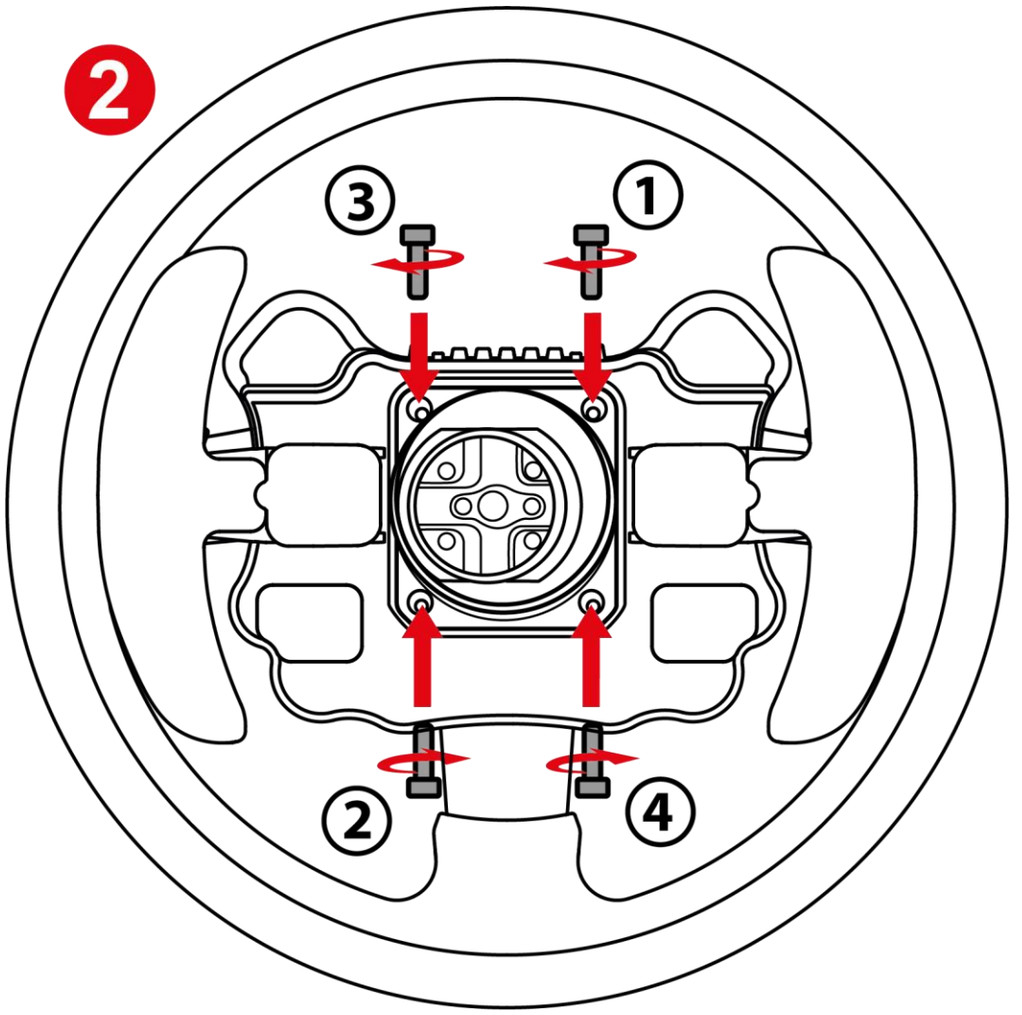
لتجنب الضغط على الكابل، اسحبه إلى داخل غلافه قبل ربط الحامل بالبَراغي.



أدخل الموصل بالكامل في المنفذ.

أدخل الموصل كما هو موضح أدناه. الإخفاق في القيام بذلك قد يؤدي إلى تلف المسامير.

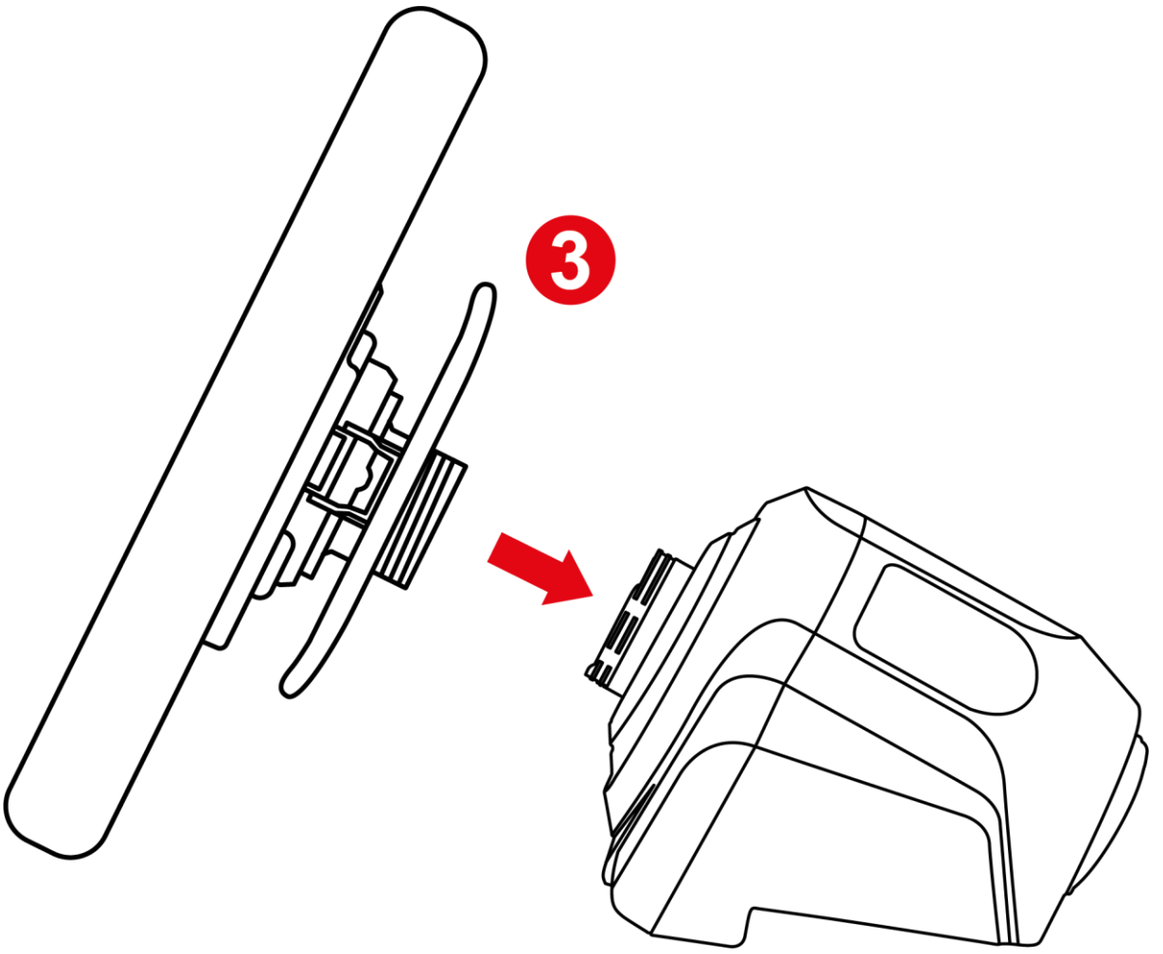




❷ أدخل حامل الإفلات السريع وأحكم ربطه باستخدام المفك السداسي المرفق.

عند تركيب الحامل، لا تبالغ في ربط البَراغي.

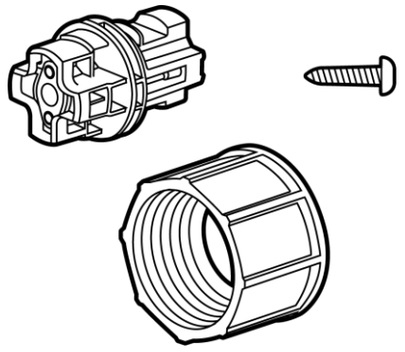
اربط البَراغي بالترتيب الصحيح.

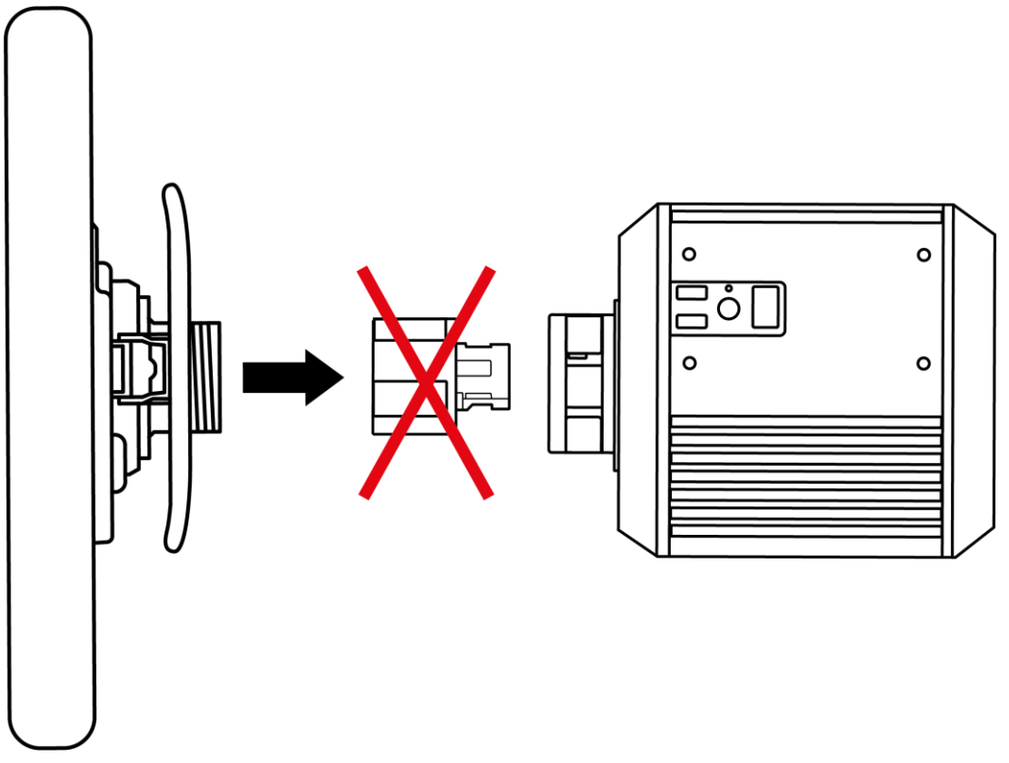


❸ ثبّت العجلة على القاعدة.

اتبع إجراء التركيب المحدد في دليل المستخدم الخاص بالقاعدة.

لا توصل أبدًا محول Quick Release Adapter (المرفق مع قاعدة T818 ويباع بشكلٍ مُنفصل) بحامل الإفلات السريع لقاعدة البَراغي إذا كنت تنوي استخدامه على قاعدة T818.

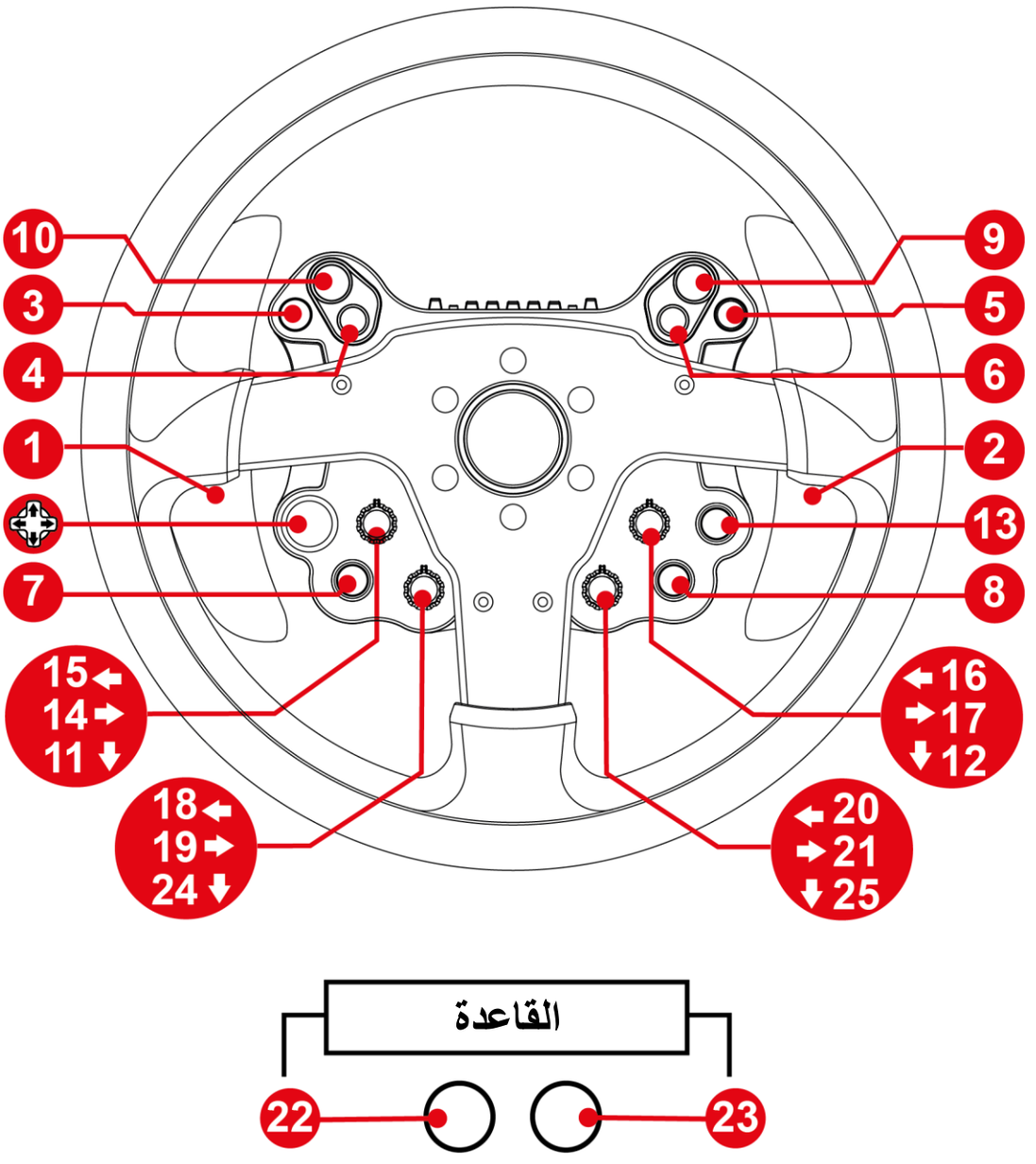




للاستخدام على قاعدة T818 أو قاعدة مجهزة بموصل لقاعدة لسان القفل، استخدم فقط **حامل الإفلات السريع لقاعدة لسان القفل** المرفق مع **EVO RACING 32R LEATHER**.

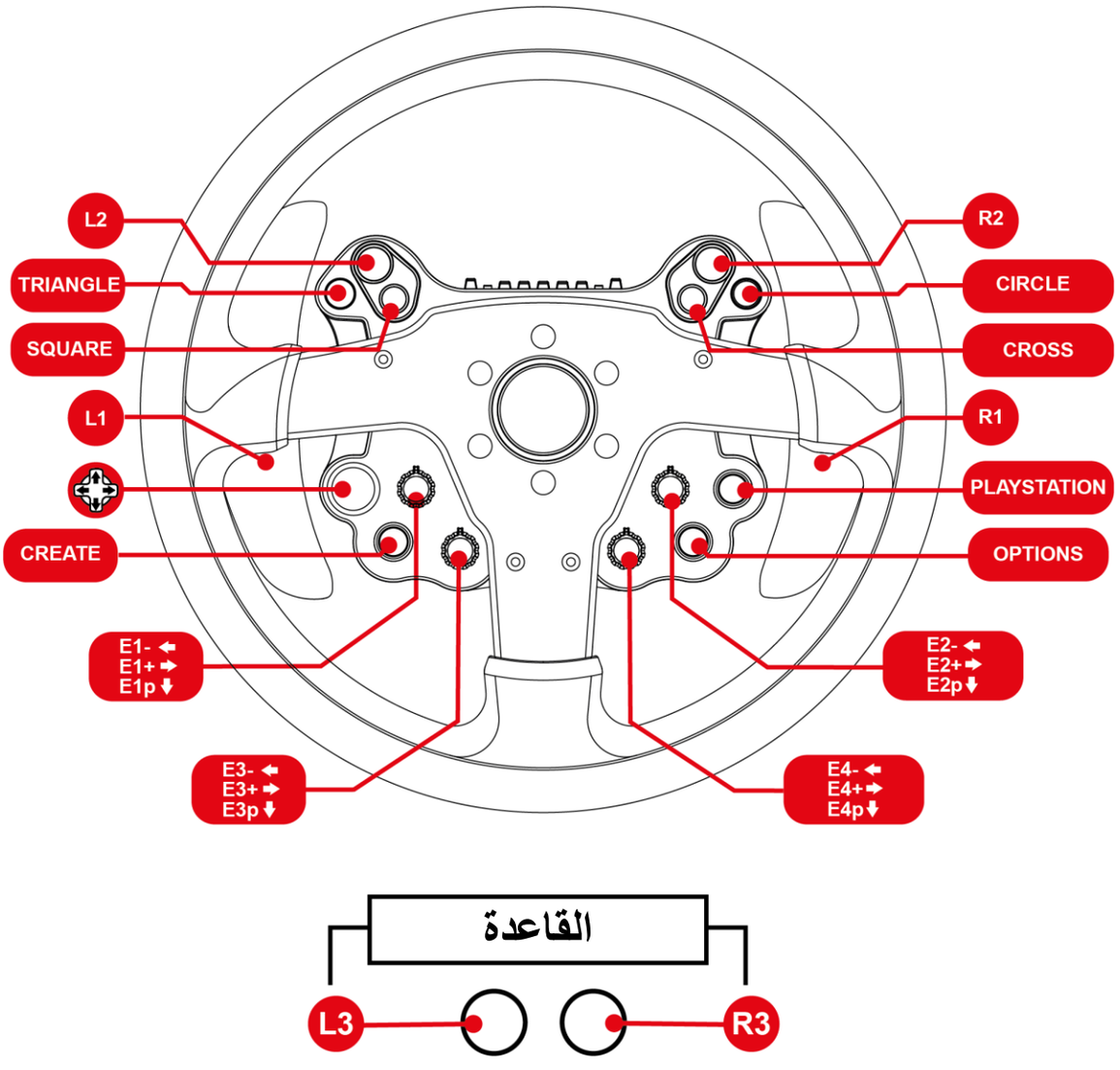
5. المخططات

مخطط أجهزة الحاسوب الشخصي



عند تركيب جنوط العجلة **EVO RACING 32R LEATHER** على قاعدة عجلة السباق Thrustmaster يتم التعرف على القاعدة كجهاز Thrustmaster Advanced Racer.

مخطط جهازيّ PS5™/PS4™



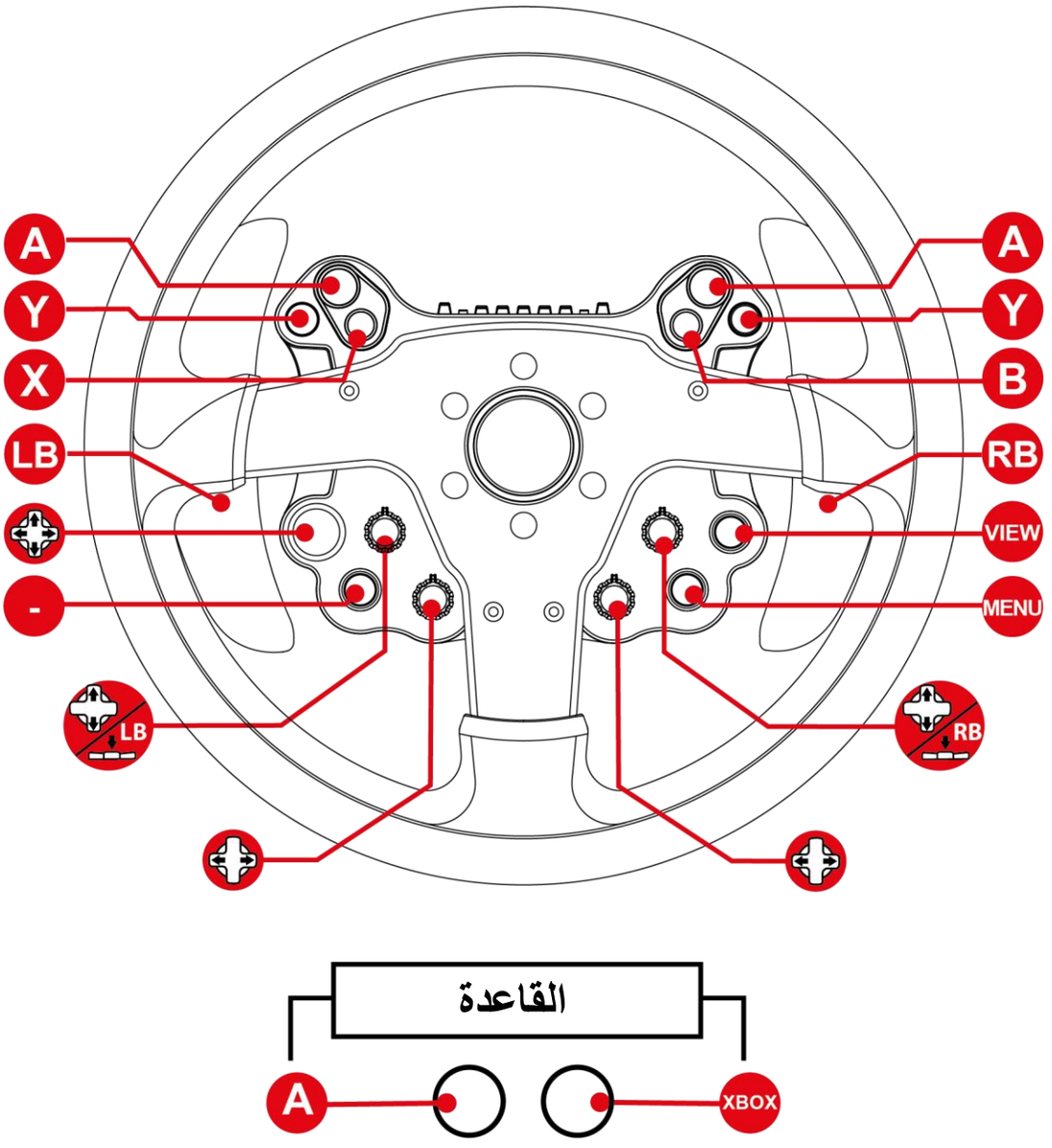


إقران عجلة السباق الخاصة بك

قم بتشغيل جهاز PS4™ أو PS5™ الخاص بك، ثم قم بتوصيل عجلة القيادة بأحد منافذ USB في الجهاز. عند اكتمال عملية معايرة عجلة السباق الذاتية، اضغط على زر PlayStation® الموجود على عجلة السباق لربط العجلة بملف تعريفك على جهاز PlayStation®.

عند تركيب جنوط العجلة **EVO RACING 32R LEATHER** على قاعدة عجلة السباق T300 يتم التعرف على القاعدة كقاعدة T-GT أو كجهاز Thrustmaster Advanced Racer.

مخطط Xbox One/Xbox Series



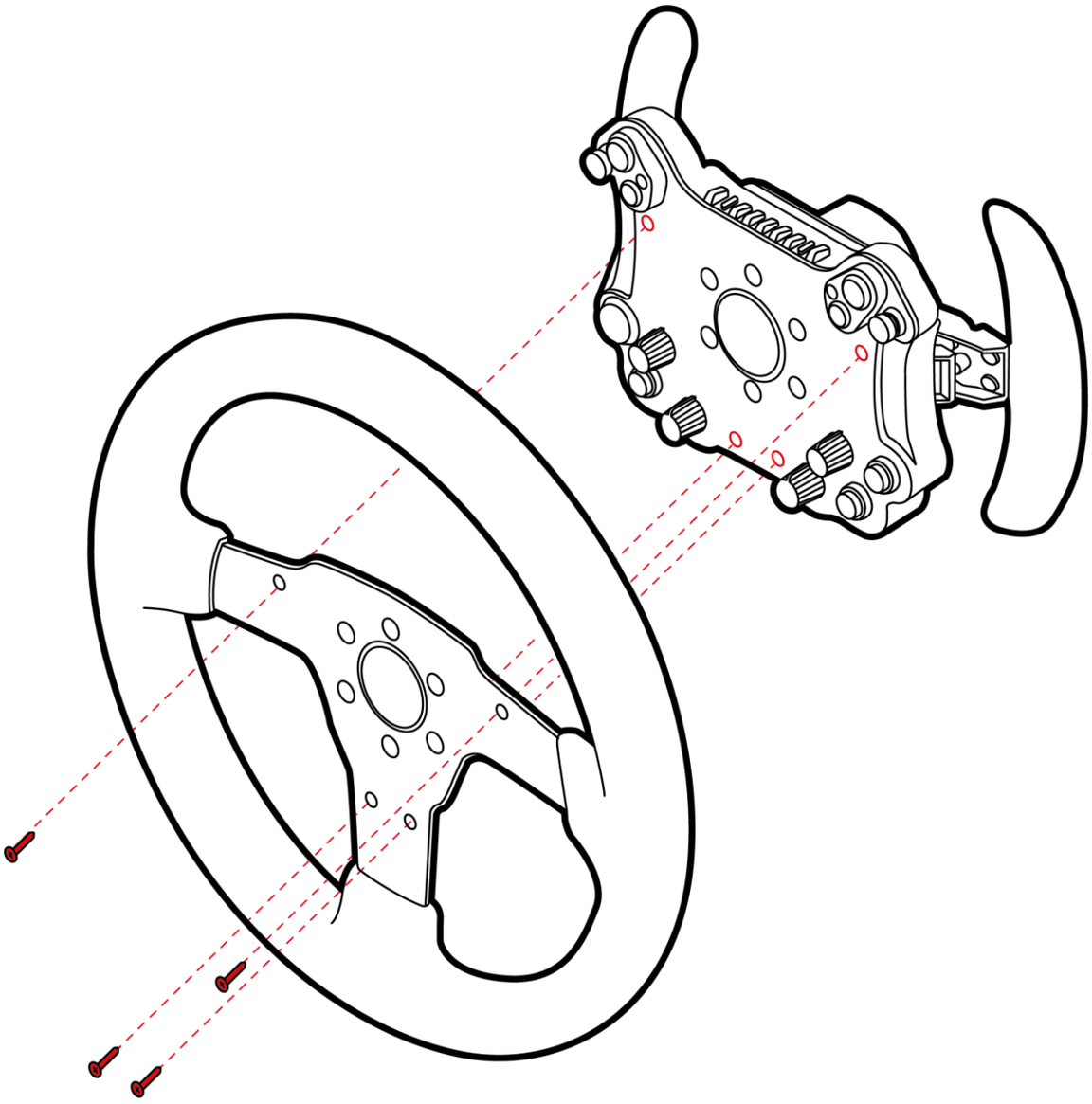
Xbox Series و Xbox One:

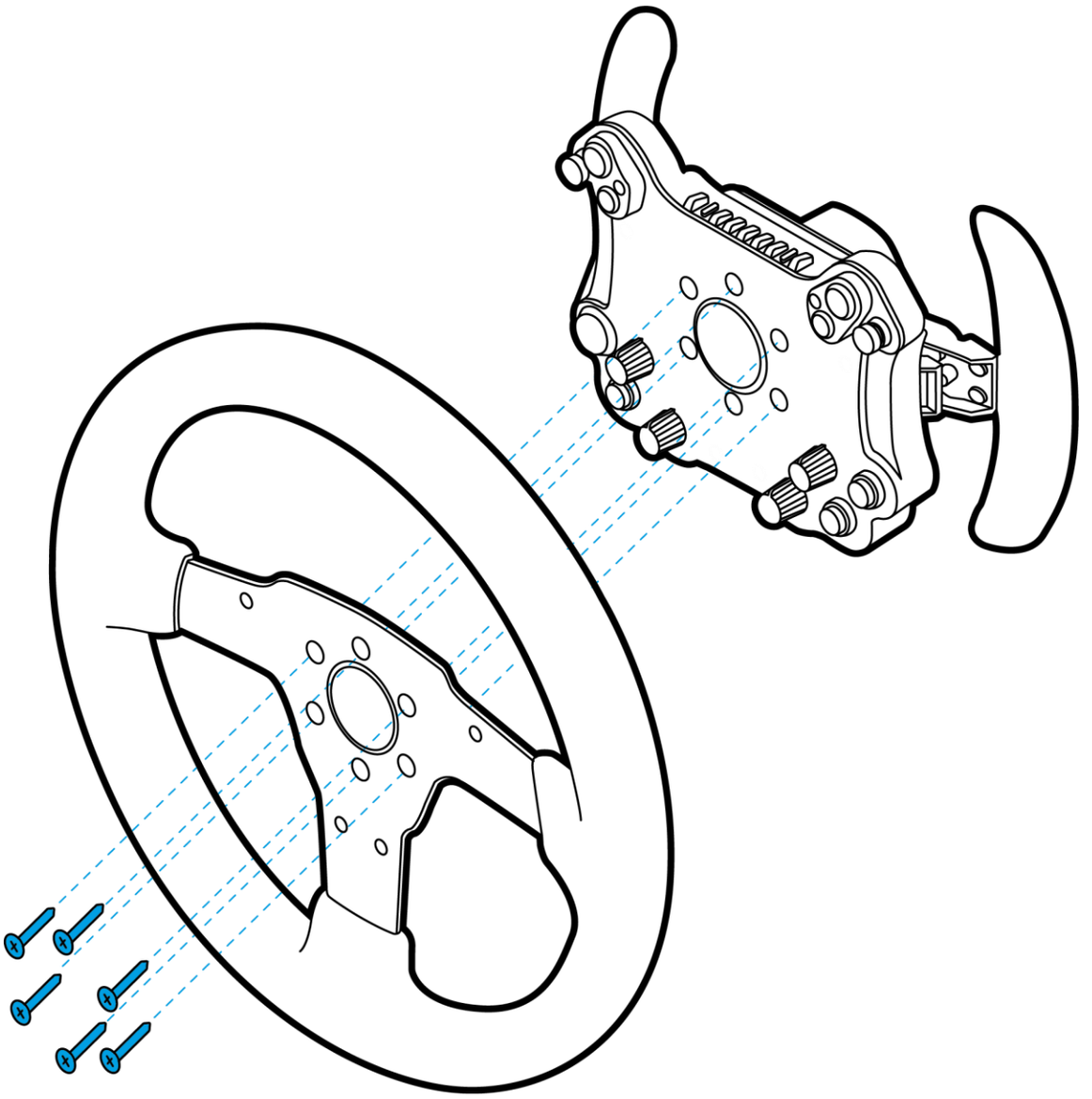
- مصابيح LED الموجودة على **EVO RACING 32R** **LEATHER** لا تعمل بسبب قيود بروتوكول الجهاز.
- تكون بعض الوظائف (المحولات، عدد الأزرار) محدودة بسبب بروتوكول الجهاز.

6. تجميع وتفكيك EVO RACING 32R LEATHER

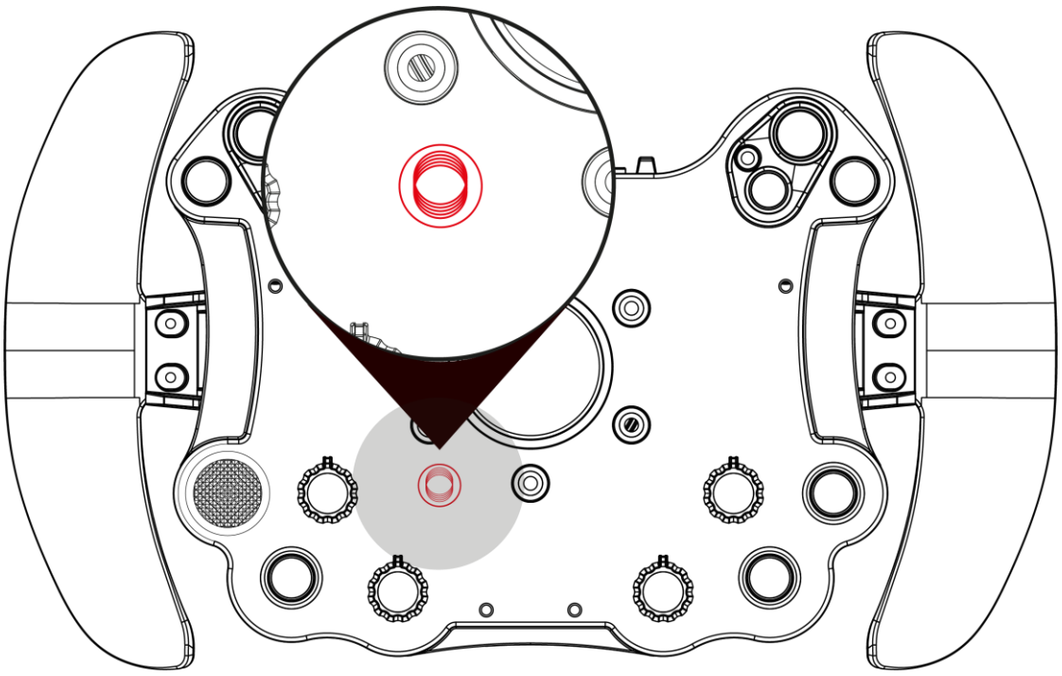
EVO RACING 32R LEATHER تتكون من جزأين: الإطار والمحور.

يجب أن يتم التجميع والتفكيك باستخدام البَراغي والمفك السداسي المرفق، كما هو موضح في المخططين أدناه.





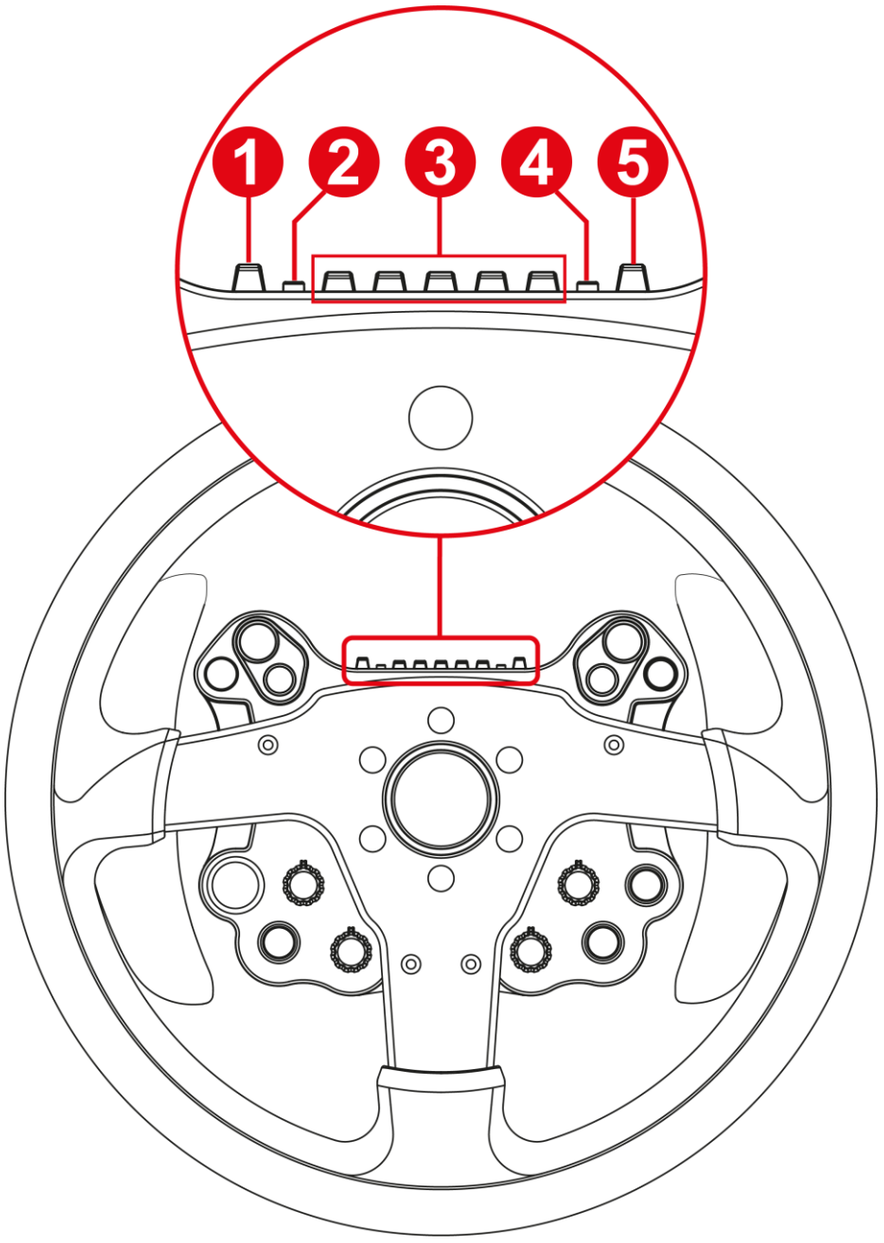
عند تجميع الإطار بالمحور، لا تُبالغ في ربط البَراغي.



عند تجميع العجلة بالمحور، تأكد من وجود زنبرك التواصل في المكان المناسب.

عند تفكيك العجلة من المحور، تأكد من عدم فقدان زنبرك التواصل.

7. عمل مصابيح LED



1 شعار أو وظيفة مُبدل حركة عصا القيادة الرقمي الأيسر (غير مُرفق)

2 زر التعديل 1 (ضبط شدة الإضاءة LED، اختيار وضع عرض LED)

3 مؤشر سرعة المحرك (RPM) بتقنية LED

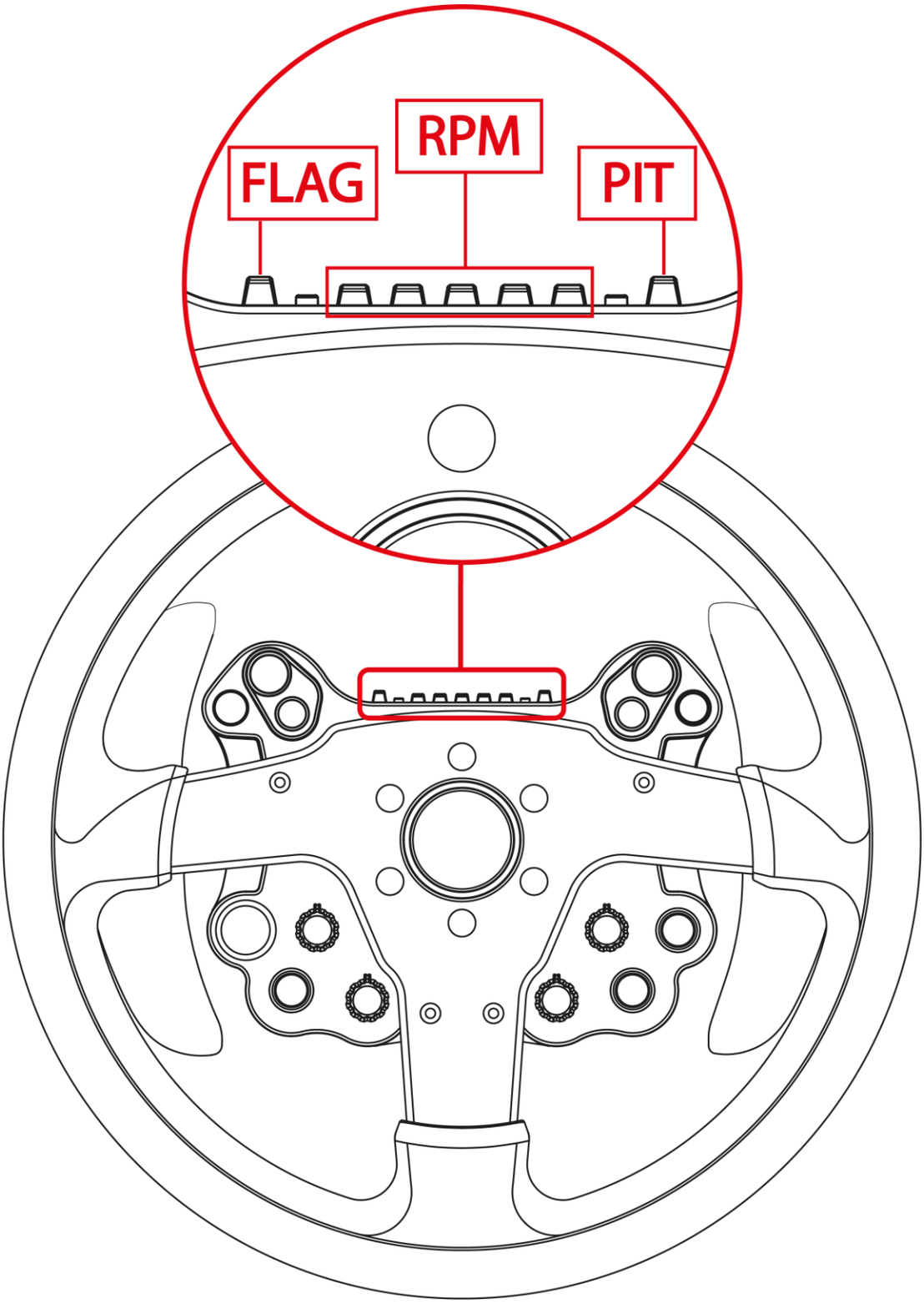
4 زر التعديل 2 (تعديل مُبدل حركة عصا القيادة الرقمي – غير مُرفق)

5 تجويف أو وظيفة مُبدل حركة عصا القيادة الرقمي الأيمن (غير مُرفق)

لا تتوفر بيانات استشعار كل من Xbox Series وXbox One بسبب قيود بروتوكول الجهاز.

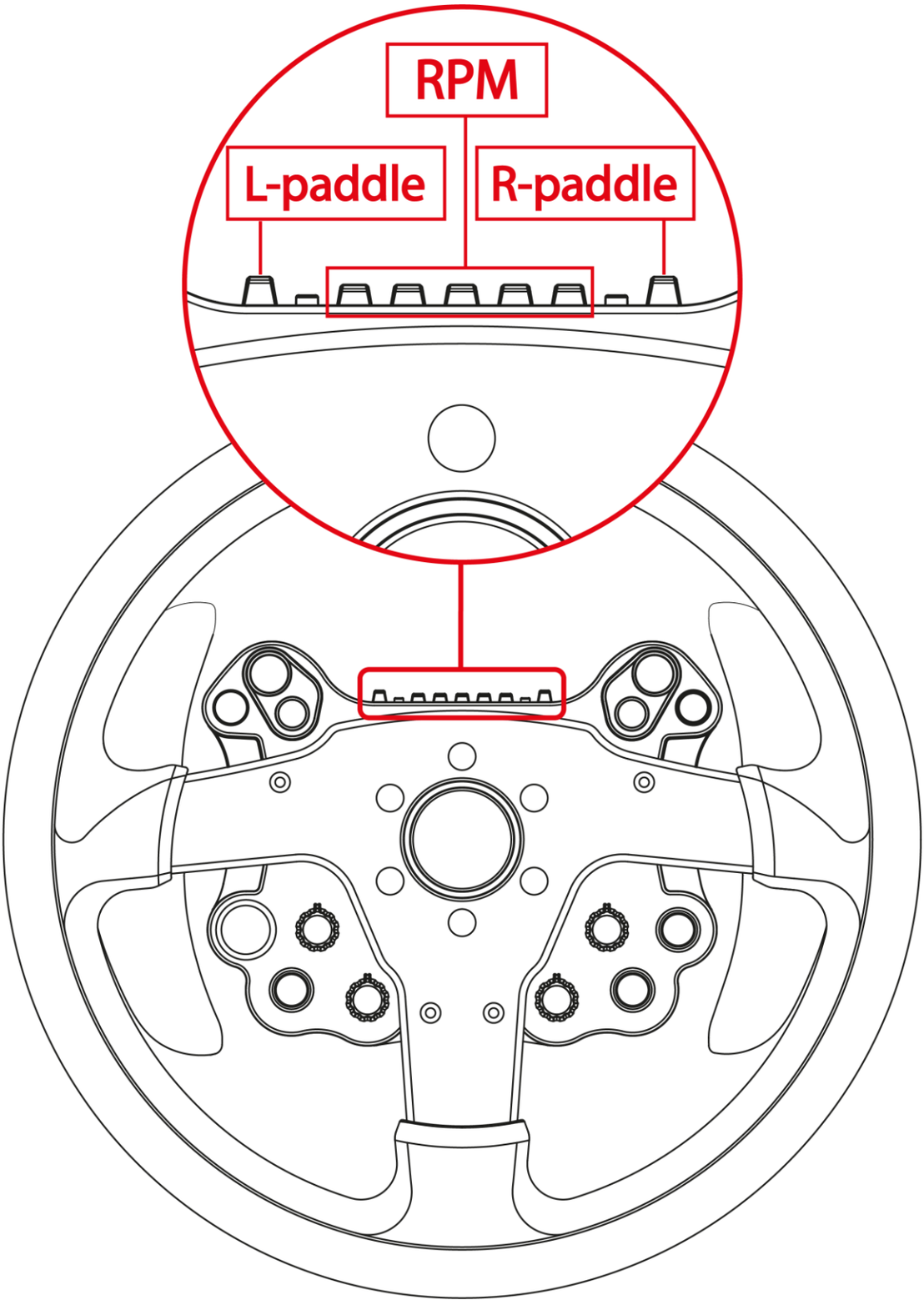
عرض بيانات السباق في الألعاب مع الاستشعار

EVO RACING 32R LEATHER تعرض أنواع مختلفة من المعلومات عبر مصابيح LED: الراية، ومنطقة الصيانة، وسرعة المحرك (RPM).

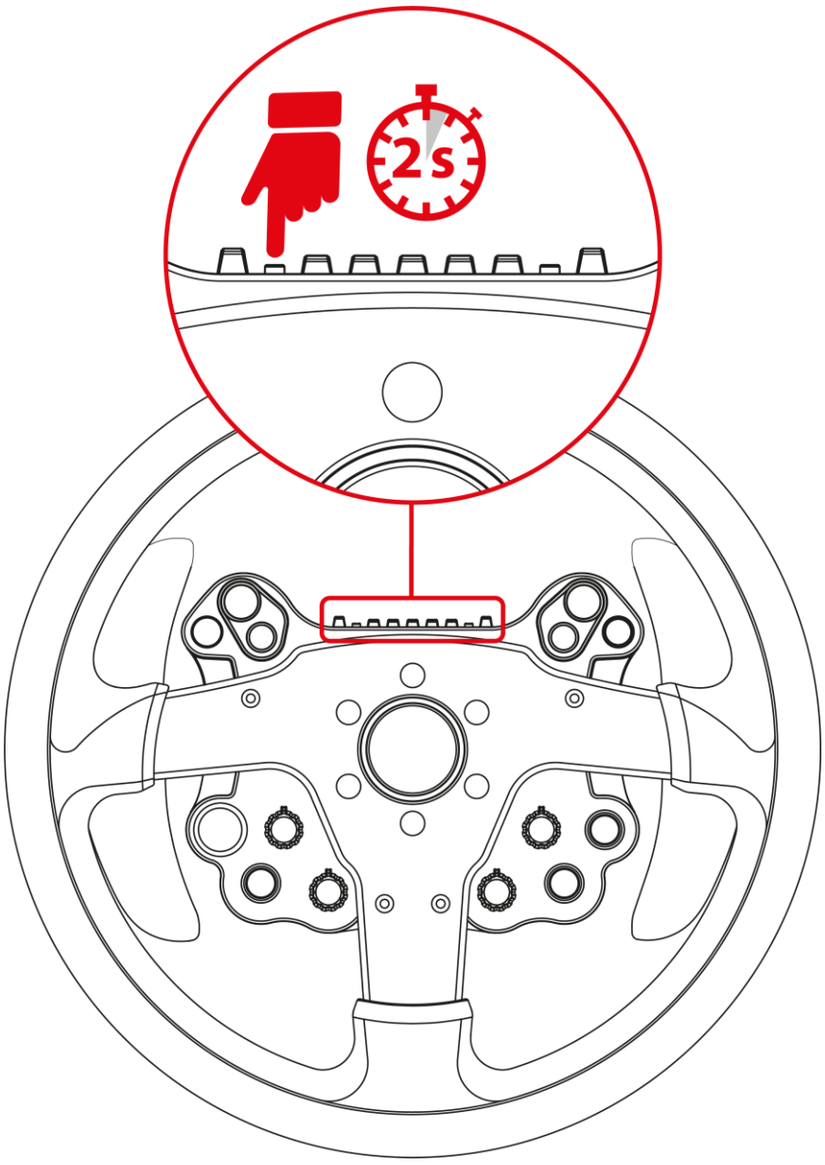


عرض بيانات السباق في الألعاب بدون استشعار

في الألعاب التي لا تدعم الاستشعار، يتم فقط عرض سرعة المحرك (RPM) ووظائف مُبدلات حركة عصا القيادة الرقمية الإضافية (غير مُرفقة).



كيفية الدخول/الخروج من قائمة LED



- **للدخول إلى قائمة LED**، اضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.

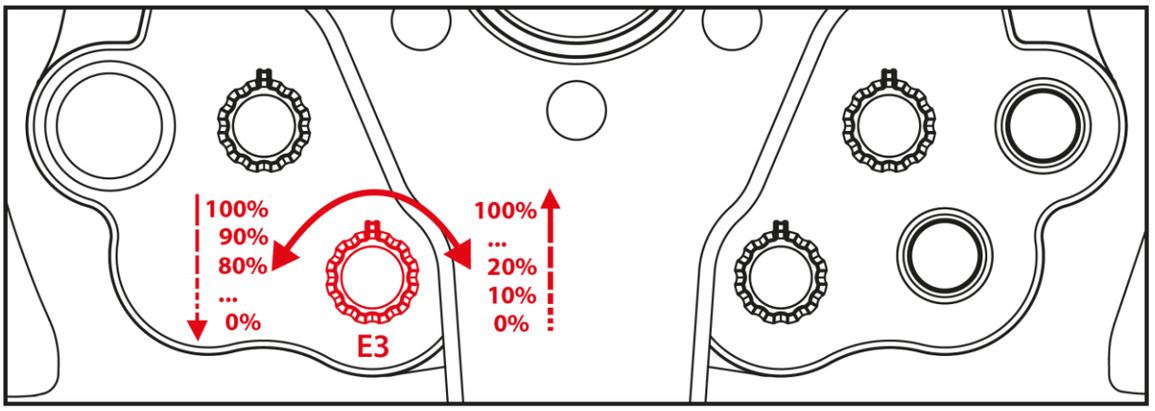
- **للخروج من قائمة LED**، اضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.

إذا لم يتم أداء أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.

كيفية ضبط شدة إضاءة مصابيح LED

- أدخل إلى قائمة LED بالضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.

- أدر المحول الأيسر (E3) إلى اليسار لتقليل شدة الإضاءة، أو إلى اليمين لرفع شدة الإضاءة



- اخرج من قائمة LED بالضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.

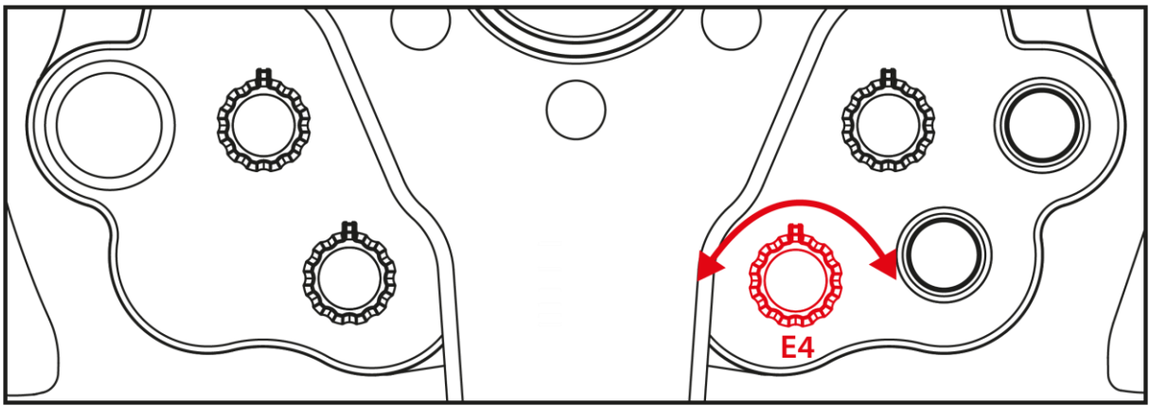
تزيد شدة الإضاءة LED أو تقل بنسبة 10% في كل مرحلة.

إذا لم يتم أداء أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.

كيفية اختيار وضع LED

تتميز **EVO RACING 32R LEATHER** بوضعين من الإضاءة LED. تحديد أي وضع يقوم بتغيير عرض صمام سرعة المحرك (RPM).

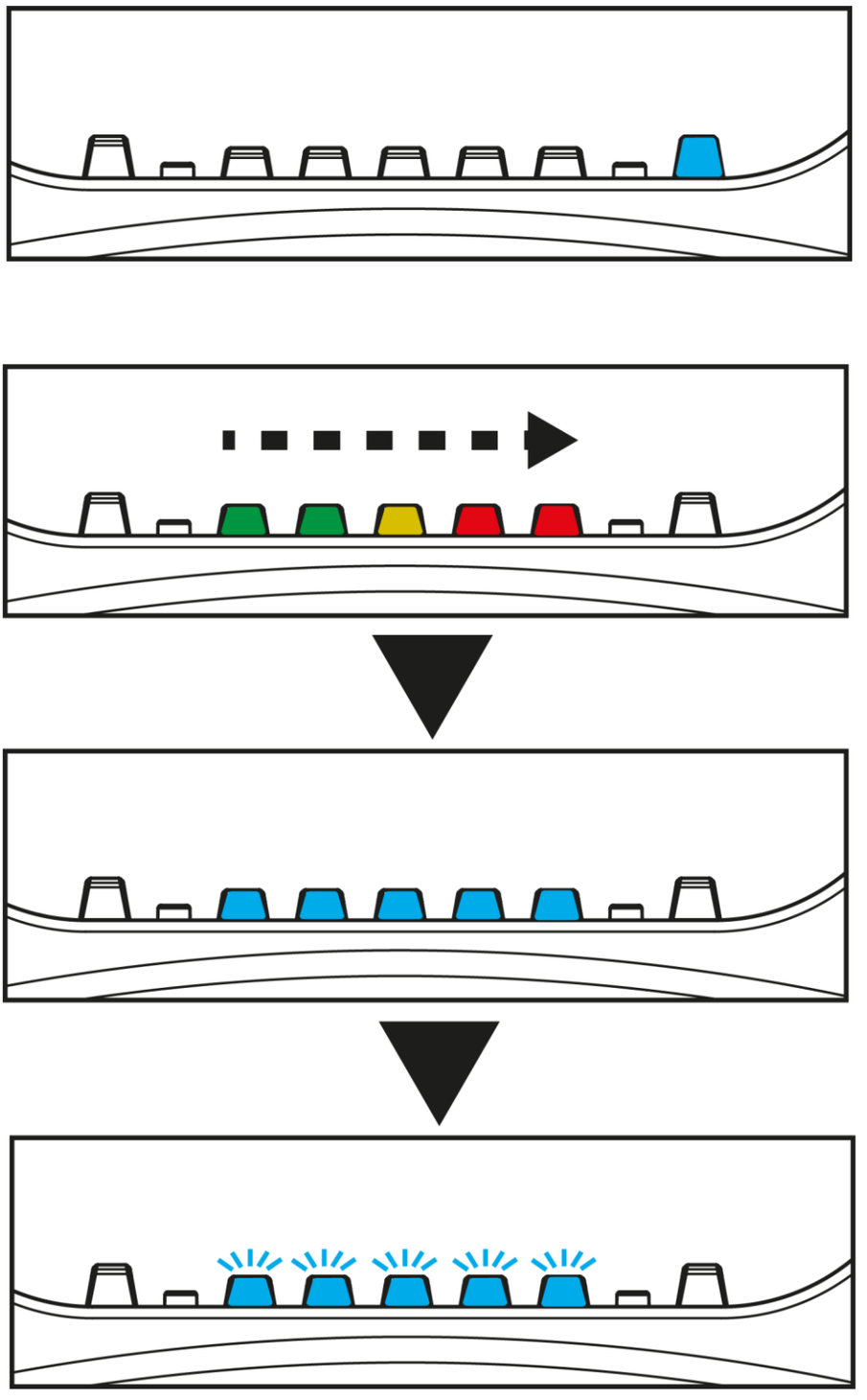
- أدخل إلى قائمة LED بالضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.
- أدر المحول الأيمن (E4) إلى جهة اليمين لاختيار الوضع الأزرق، أو إلى جهة اليسار لاختيار الوضع الأحمر



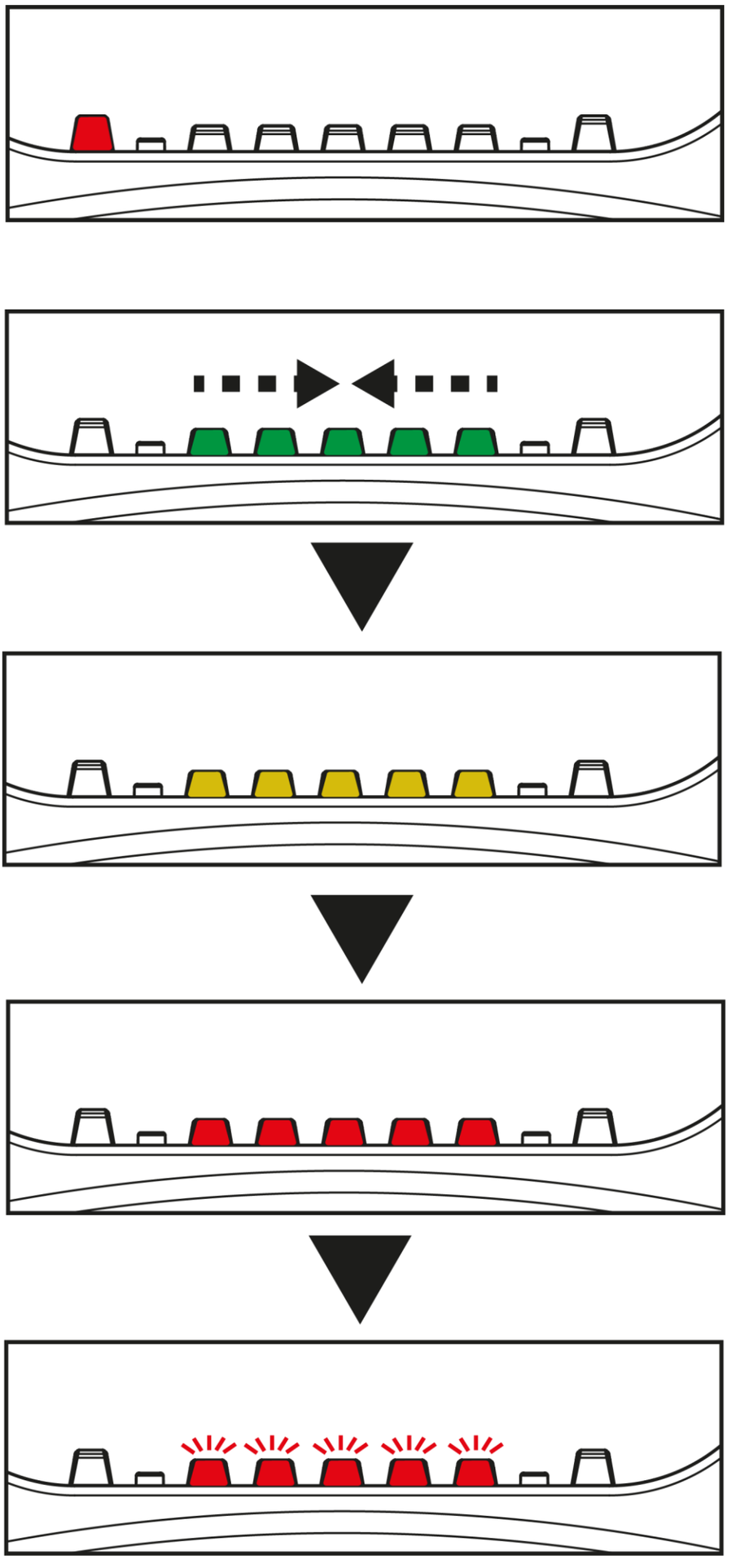
- اخرج من قائمة LED بالضغط على زر التعديل 1 لمدة ثانيتين.

إذا لم يتم أداء أي إجراء خلال 8 ثوانٍ، يتم إغلاق الوضع تلقائيًا.

وضع اللون الأزرق



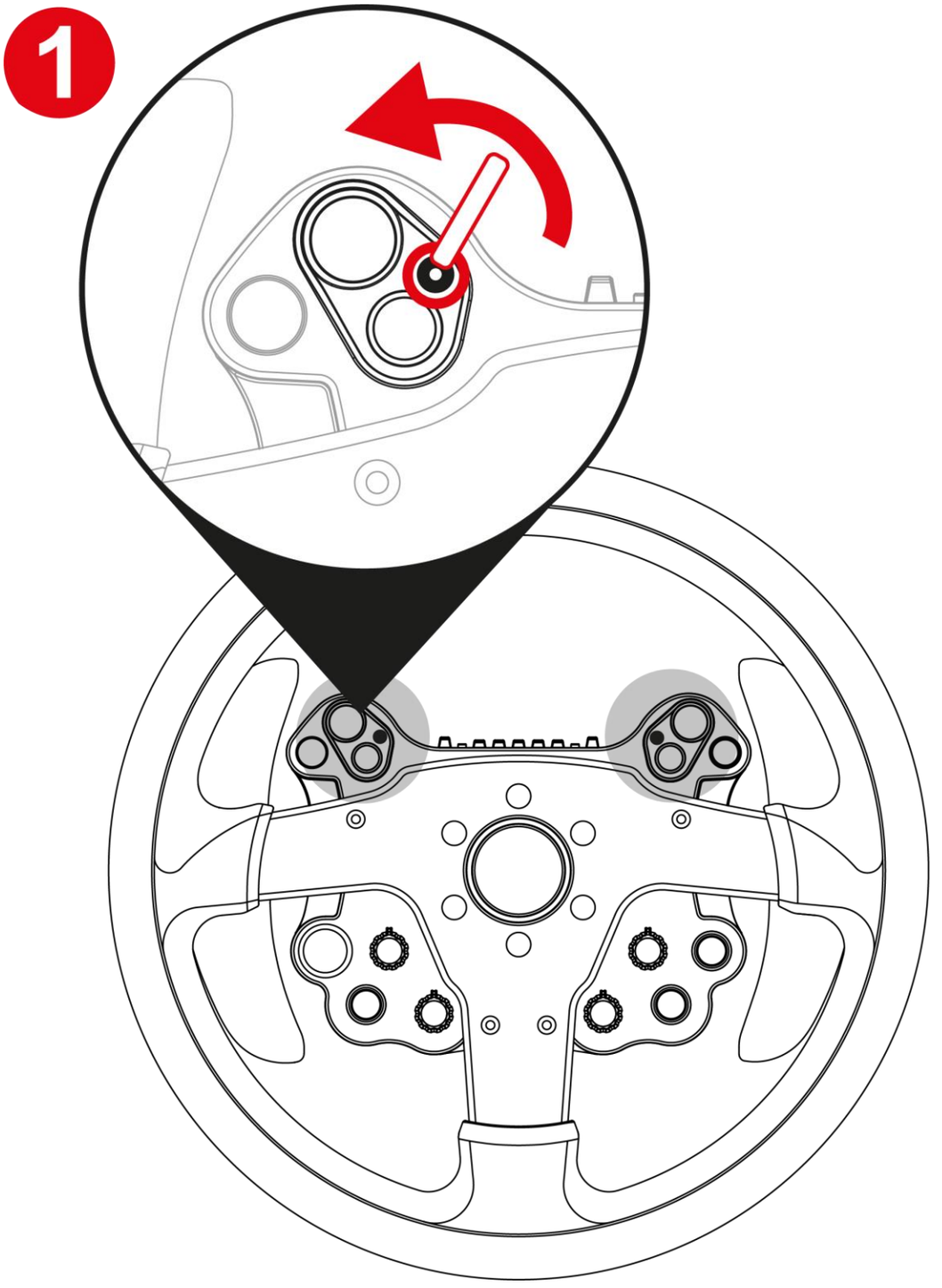
وضع اللون الأحمر



8. ضبط أزرار الإبهام

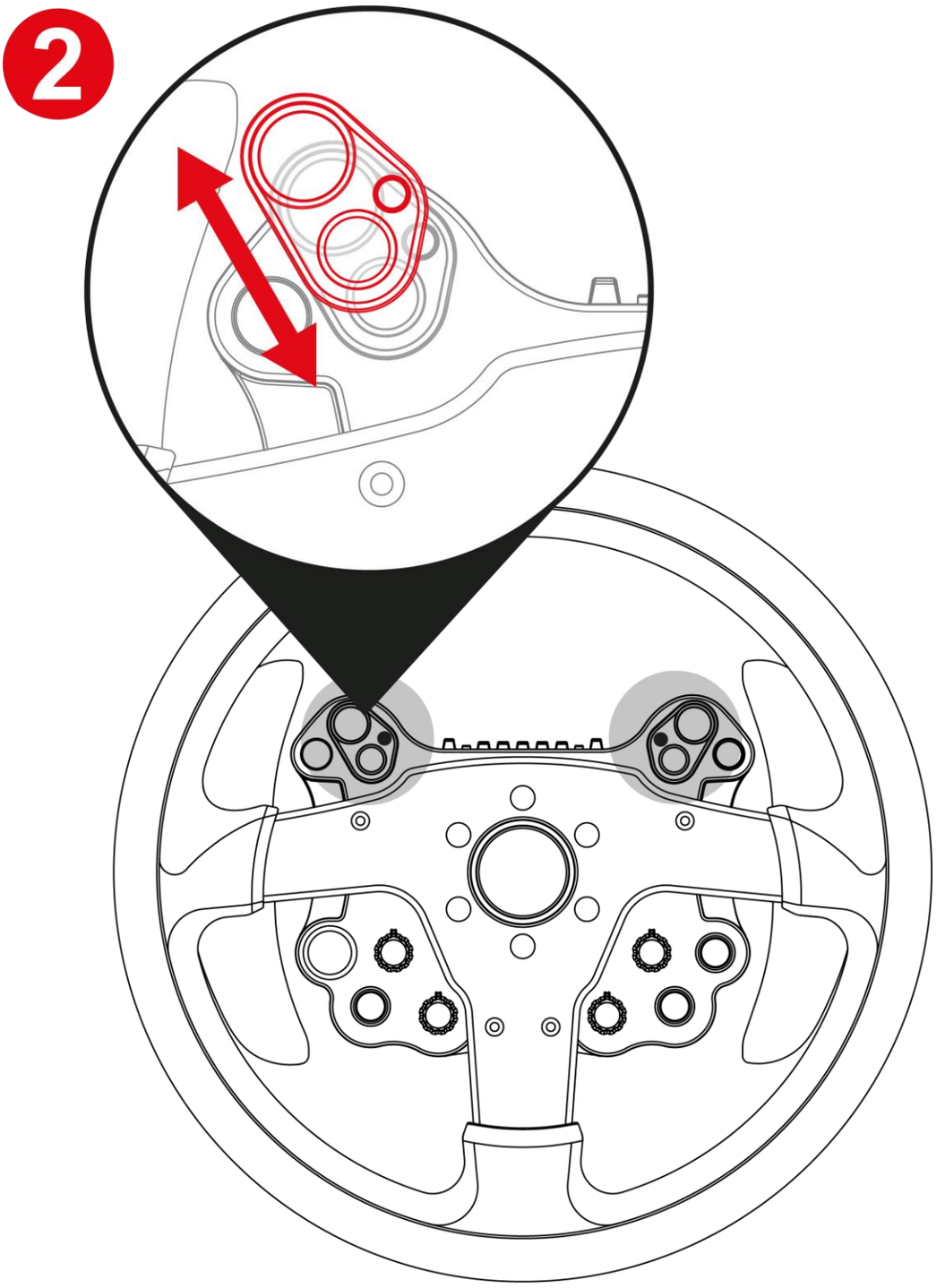
إن أزرار الإبهام الموجودة على كل جانب من جوانب جنوط العجلة قابلة لتعديل **الارتفاع**، مما يسمح بالتحكم الذي يمكن تكييفه ليناسب جميع اللاعبين.

ضبط ارتفاع أزرار الإبهام

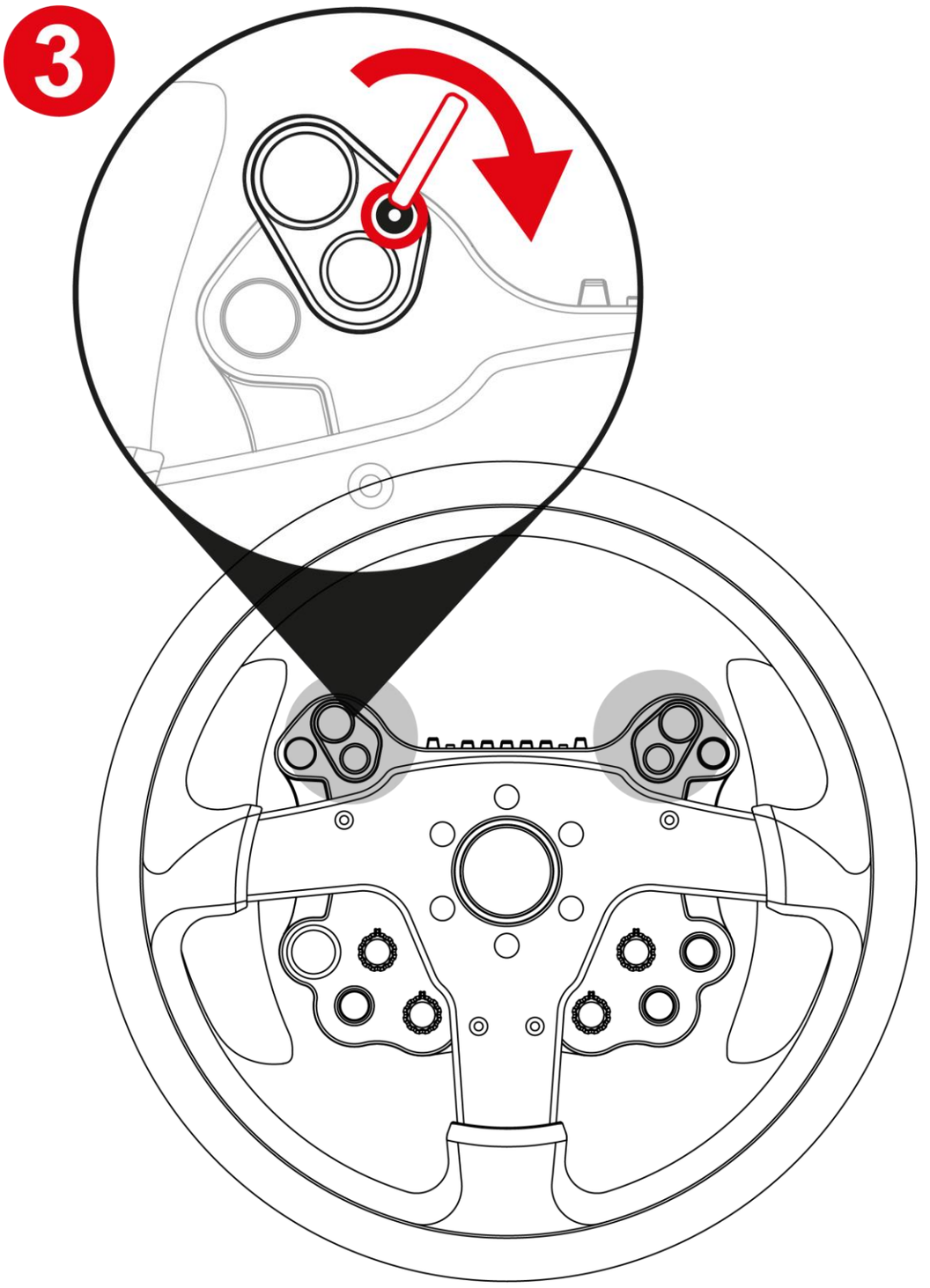


❶ فُك البراغي باستخدام الجانب الطويل للمفك السداسي.

احرص على عدم فك البرغي بالكامل.



❷ اسحب وحدة الأزرار للارتفاع المفضل لديك.

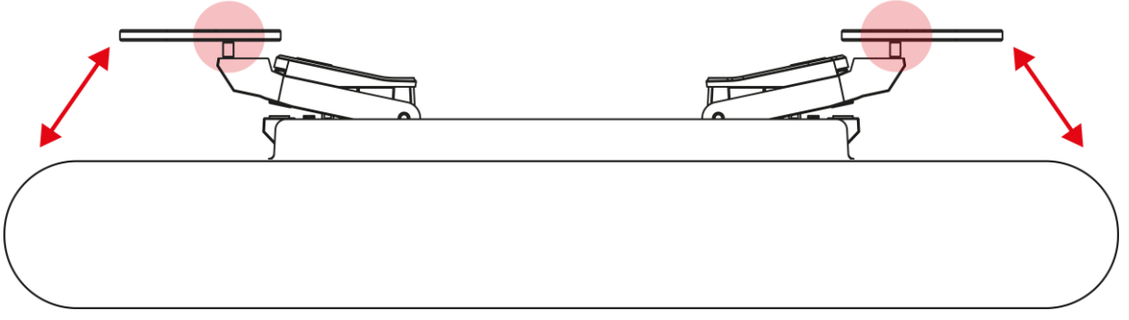


❸ أعد ربط البرغي مستخدمًا الجانب الطويل للمفك السداسي.

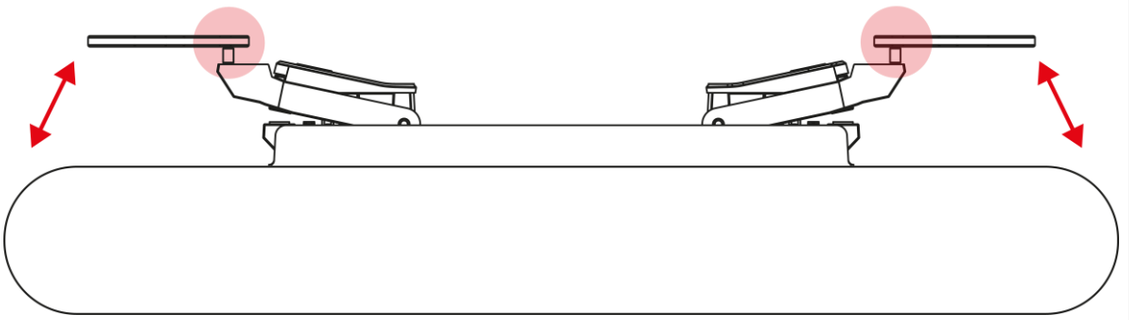
9. تخصيص مُبدلات حركة عصا القيادة

إن مُبدلات حركة عصا القيادة الخاصة بـ **EVO RACING 32R LEATHER** قابلة للتعديل من حيث **التباعد** و**المدى**.

يتمثّل **التباعد** في ضبط عرض مُبدل حركة عصا القيادة، ما يعدل المسافة بين المقبض ومُبدل حركة عصا القيادة.

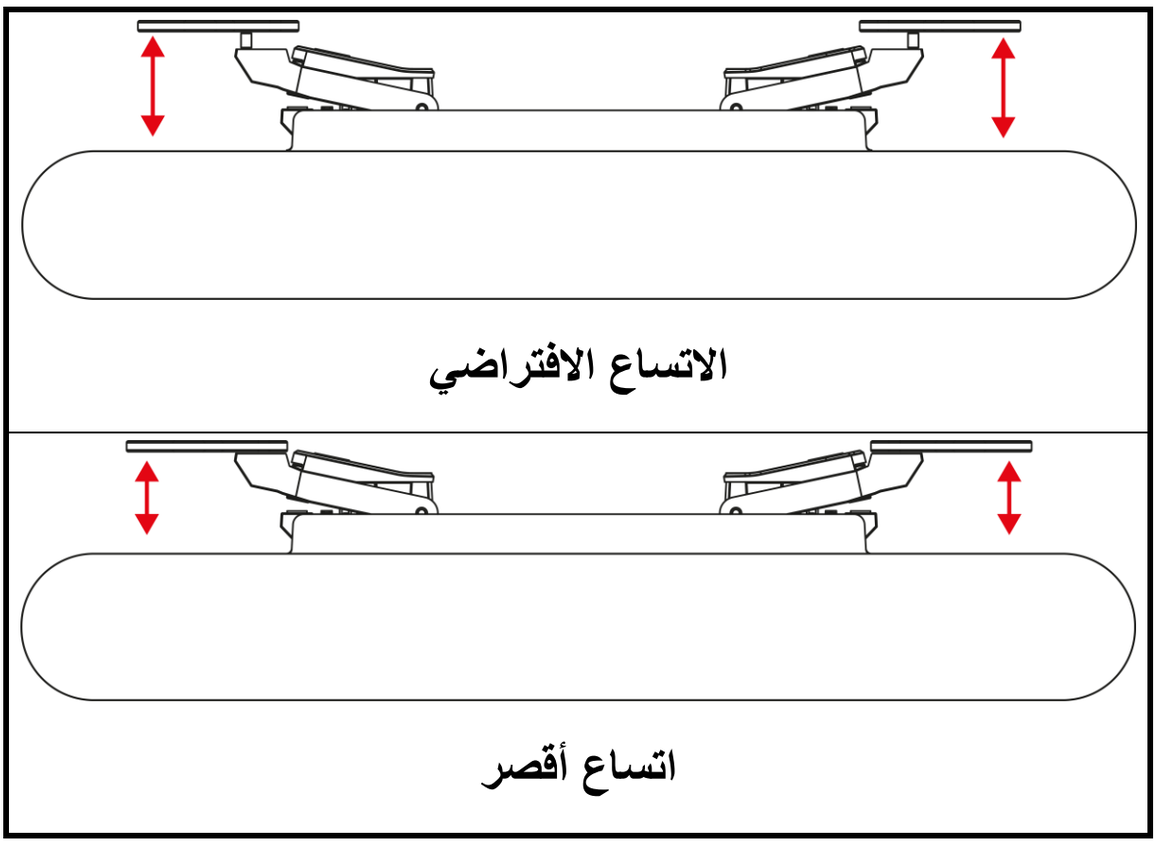


المسافة بين المقبض ومُبدل حركة عصا القيادة - بصورة افتراضية

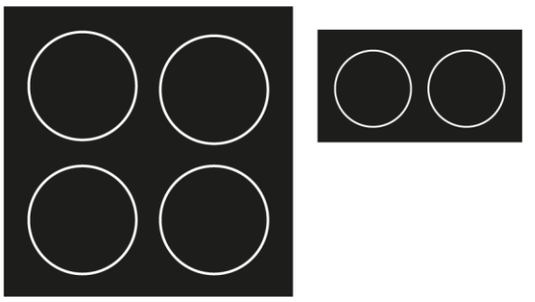


مسافة أقصر من المقبض إلى مُبدل حركة عصا القيادة

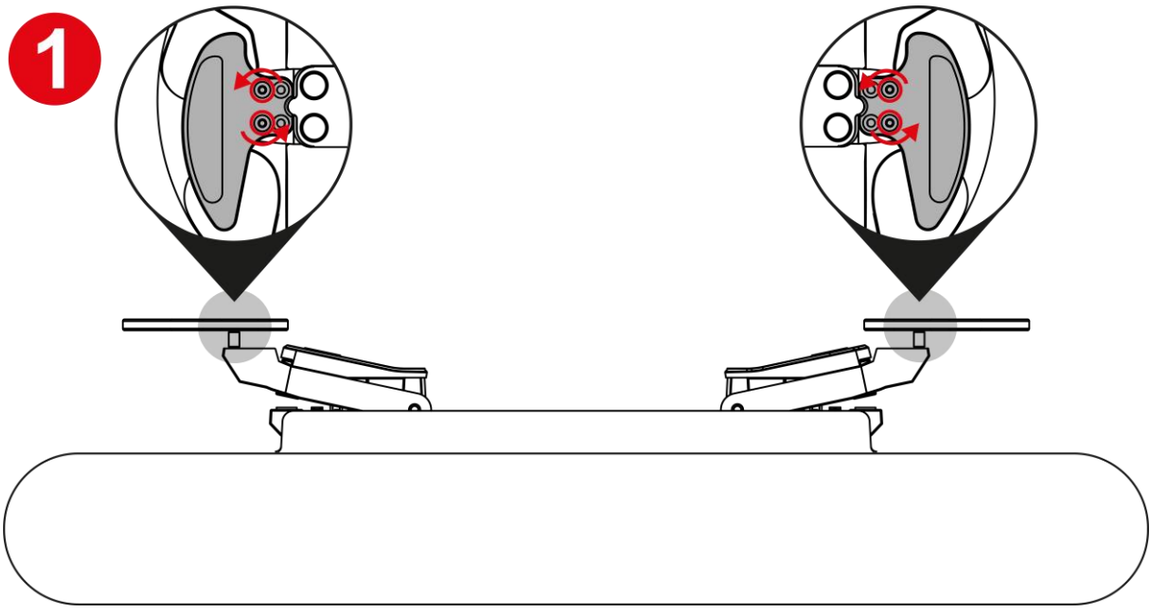
يؤدي ضبط **الاتساع** باستخدام المباعدات إلى تعديل مسافة تنشيط مُبدل حركة عصا القيادة.



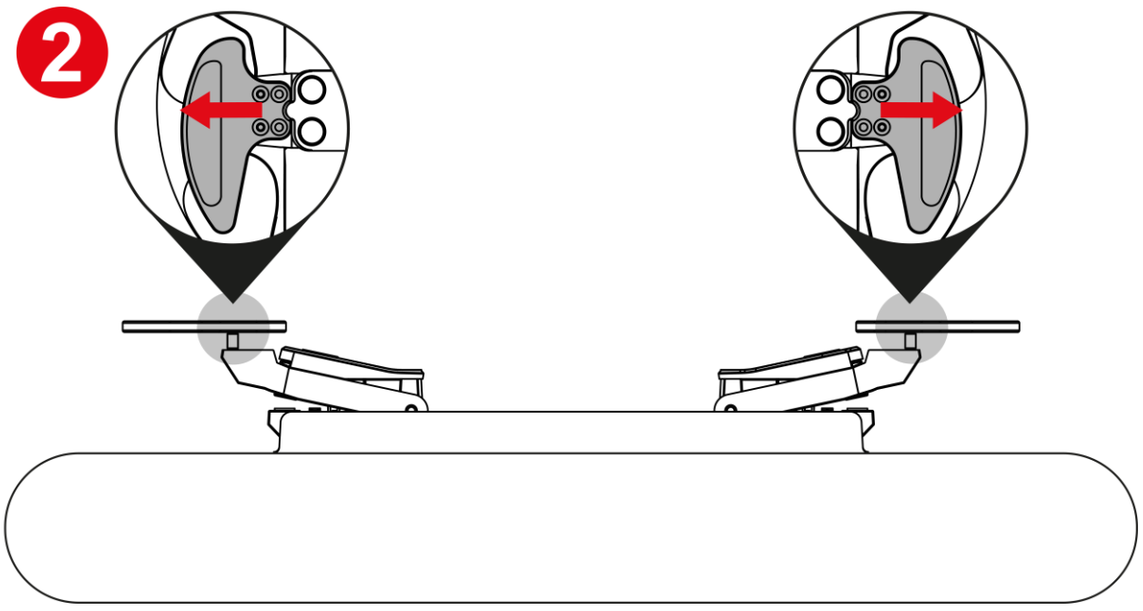
يمكن أيضًا ضبط **الحساسية المغناطيسية** و**مستوى الصوت** الناتج عن مُبدلات حركة عصا القيادة باستخدام مجموعة الوسادات المرفقة.



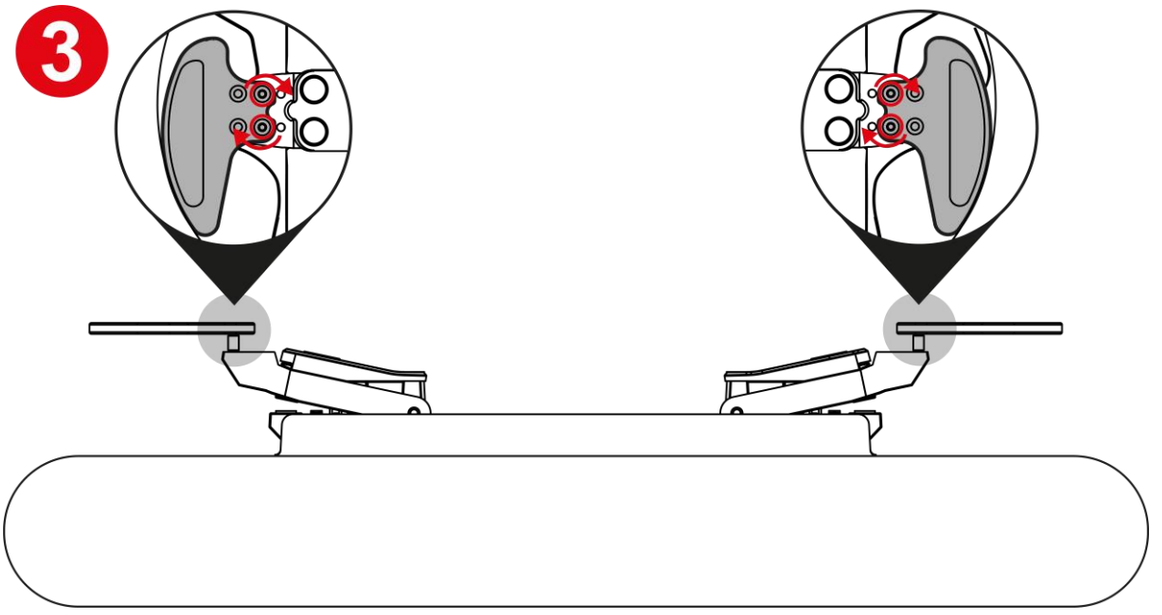
كيفية ضبط مسافة مُبدل حركة عصا القيادة



❶ فك بَراغي مُبدلات حركة عصا القيادة الأربعة باستخدام المفك السداسي المرفق.

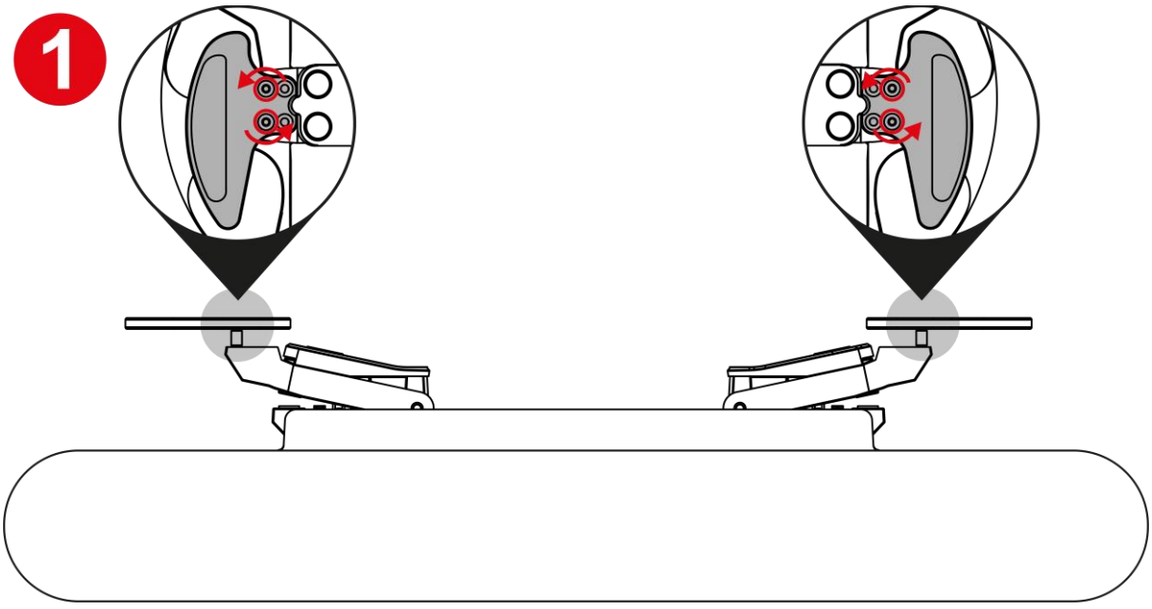


❷ قم بتحريك مُبدلات الحركة للخارج ليتناسبا مع الفتحتين.

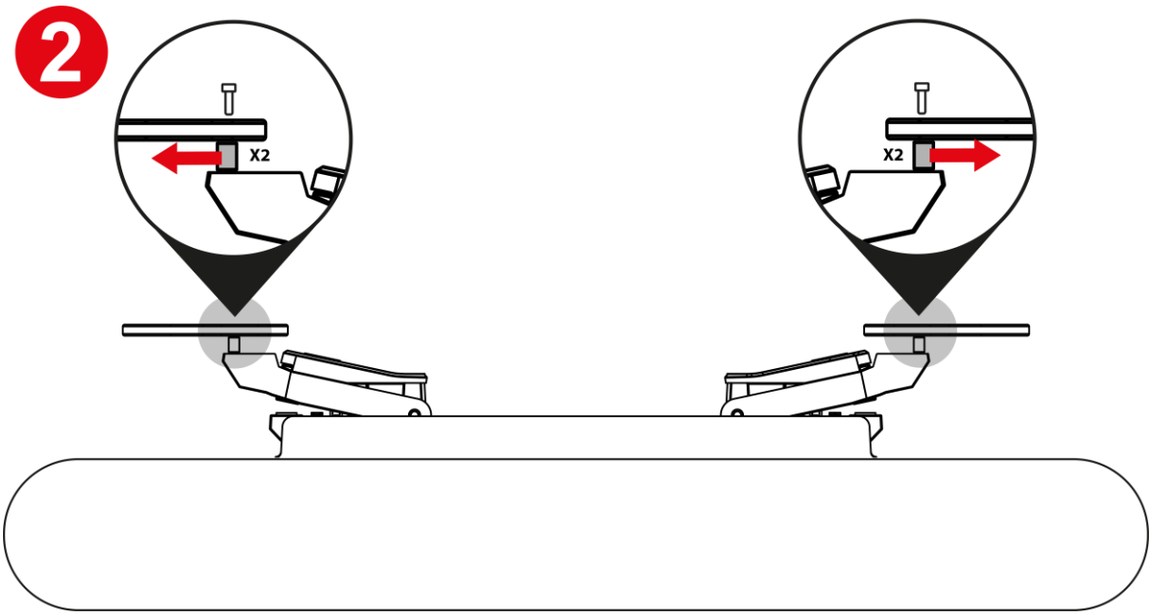


❸ اربط بَراغي مُبدل حركة عصا القيادة الأربعة باستخدام المفك السداسي المرفق.

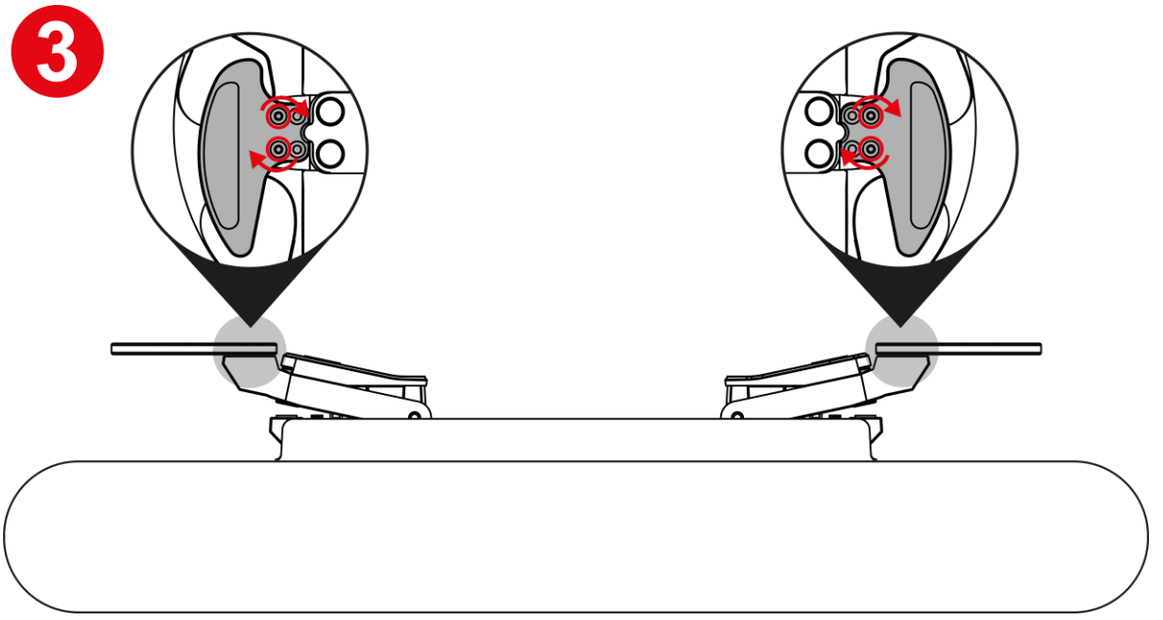
كيفية ضبط اتساع ناقل الحركة



❶ فك بَراغي مُبدلات حركة عصا القيادة الأربعة باستخدام المفك السداسي المرفق.

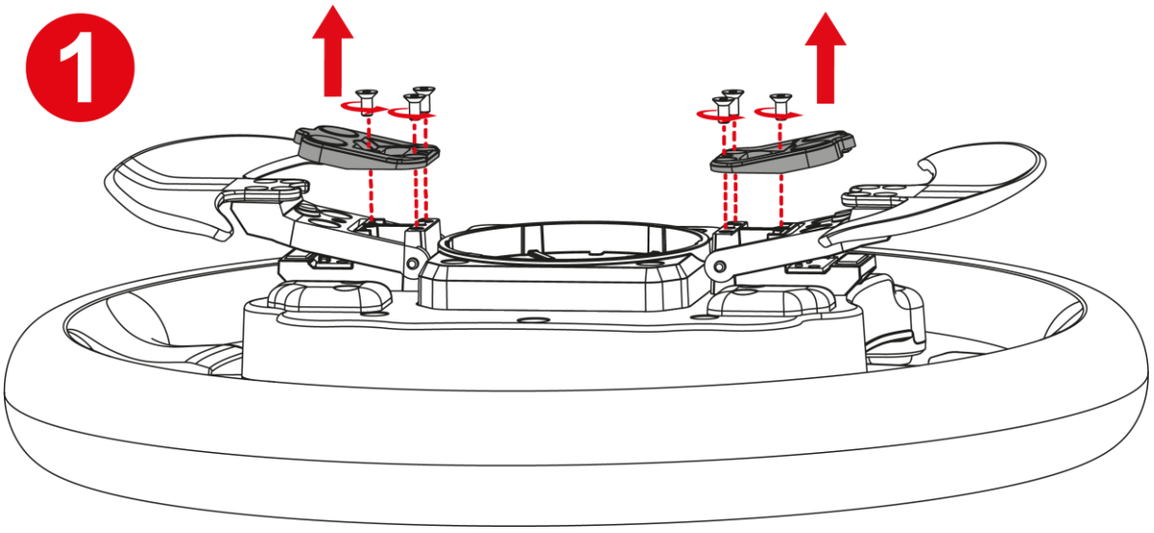


❷ أزل المباعدات.

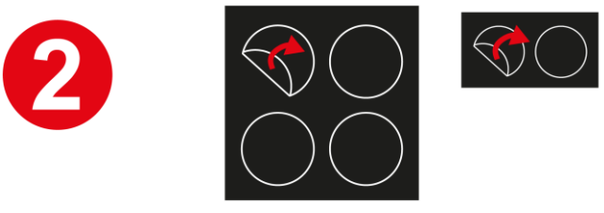


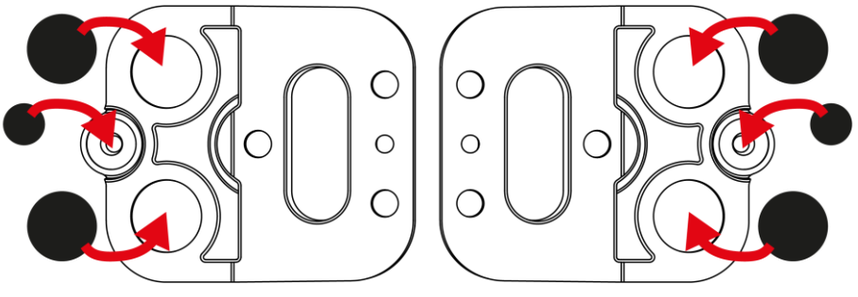
❸ اربط بَراغي مُبدل حركة عصا القيادة الأربعة باستخدام المفك السداسي المرفق.

كيفية ضبط الحساسية المغناطيسية ومستوى الصوت لمُبدلات حركة عصا القيادة



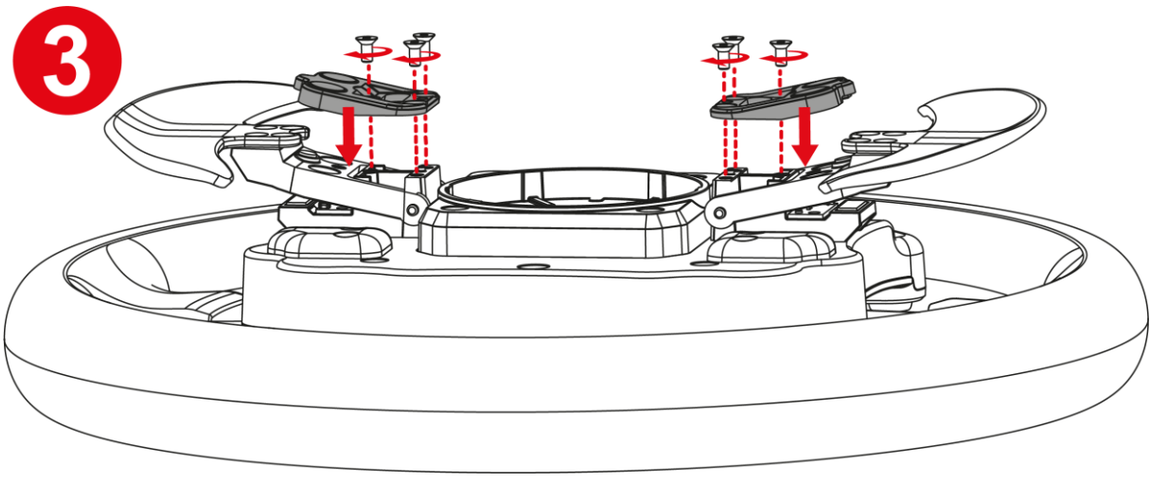
❶ أزل السدادتين المغناطيسيتين بفك بَراغي الإيقاف الستة باستخدام المفك السداسي المرفق.





❷ انزع الوسائد المرفقة وثبّتها في الأماكن المناسبة أسفل السدادتين المغناطيسيتين.

راجع **جدول تخفيف صوت ناقل الحركة والحساسية المغناطيسية** للتعرف على التكوينات المحتملة وتأثيراتها.



❸ أعد تركيب السدادات المغناطيسية وأحكم ربط بَراغي الإيقاف الستة باستخدام المفك السداسي المرفق.

جدول تخفيف صوت ناقل الحركة والحساسية المغناطيسية

	(بصورة افتراضية)		
الحساسية المغناطيسية			
الصوت			

10. الأسئلة الشائعة والدعم الفني

هل لديك أي اسئلة حول **EVO RACING 32R LEATHER**، أو تواجه مشاكل تقنية؟ إذا كان الأمر كذلك، فتفضل بزيارة الموقع الإلكتروني للدعم الفني لشركة Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracinghub

في هذه الصفحة، يمكنك أيضًا تحديث البرنامج الثابت للعجلة.

THRUSTMASTER®

EVO RACING
32R LEATHER

PC (Windows 10/11)
PS5™ / PS4™
Xbox One / Xbox Series

מדריך למשתמש

יש לקרוא בתשומת לב את ההוראות שבמדריך זה **<u>לפני</u>** התקנת המוצר, **<u>לפני</u>** השימוש בו **<u>ולפני</u>** כל פעולת תחזוקה. יש להקפיד לפעול בהתאם להנחיות הבטיחות. אי הקפדה על הנחיות אלו עלולה לגרום לתאונות ו/או לנזק. יש לשמור את המדריך לשימוש חוזר בעתיד.

תוכן העניינים

1. *תוכן האריזה*.....5

2. *תכונות*.....6

3. *מידע לגבי השימוש בהגה*.....9

4. *התקנת מחזיק השחרור המהיר* 15

התקנה של מחזיק השחרור המהיר לבסיס התפס.....16

התקנה של מחזיק שחרור מהיר לבסיס בורג.....21

5. *מיפוי*.....26

מיפוי ל-PC.....26

מיפוי עבור PS5™/PS4™.....26

מיפוי עבור Xbox One/Xbox Series.....29

6. *הרכבה ופירוק של*

EVO RACING 32R LEATHER.....30

7. *פעולת* LED 33

תצוגת נתוני מרוצים במשחקים עם טלמטריה 35

תצוגת נתוני מרוץ במשחקים ללא טלמטריה.....36

איך להיכנס/לצאת מתפריט ה-LED 37

איך לכוונן את עוצמת ה-LED.....38

איך לבחור במצב LED 39

8. *כוונון לחצני האגודלים* 42

כוונון גובה לחצני האגודלים.....43

9. *התאמה אישית של ידיות העברת*

ההילוכים 46

איך לכוונן את הרווח בין ידיות העברת ההילוכים.....48

איך לכוונן את הטווח של ידיות העברת ההילוכים.....50

איך לכוונן את הרגישות המגנטית ואת רמת הצליל של

ידיות העברת ההילוכים.....52

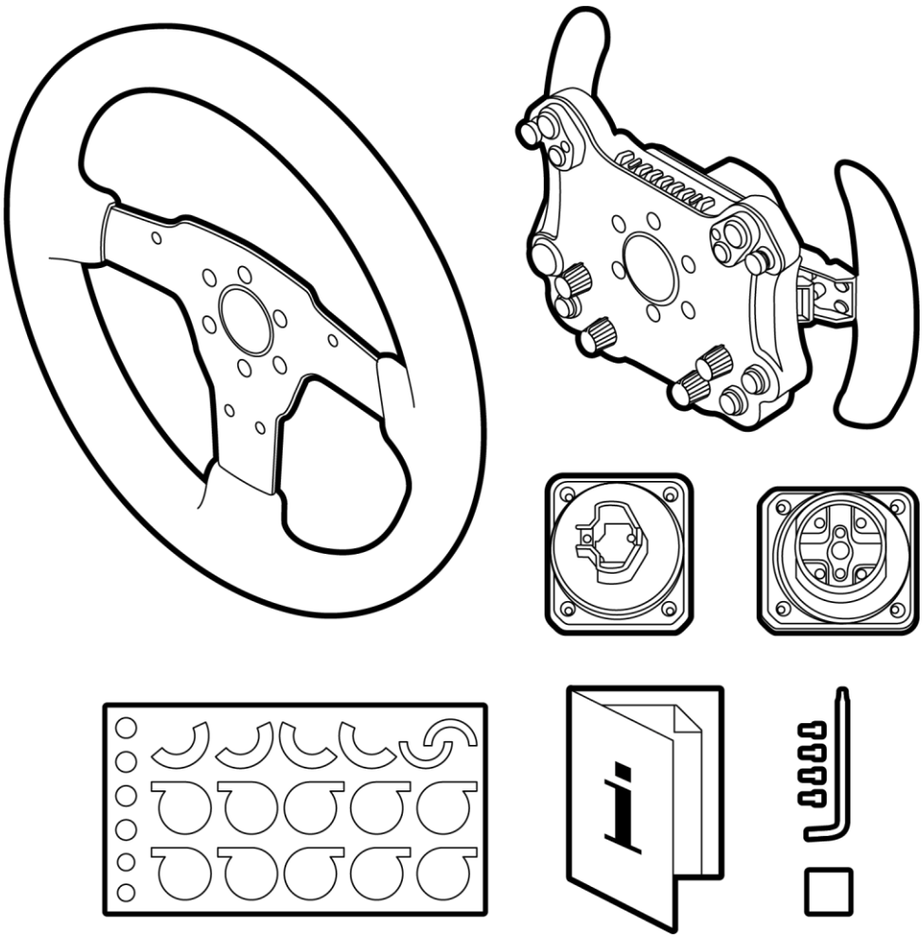
10.*שאלות נפוצות ותמיכה טכנית* 54

EVO RACING
32R LEATHER

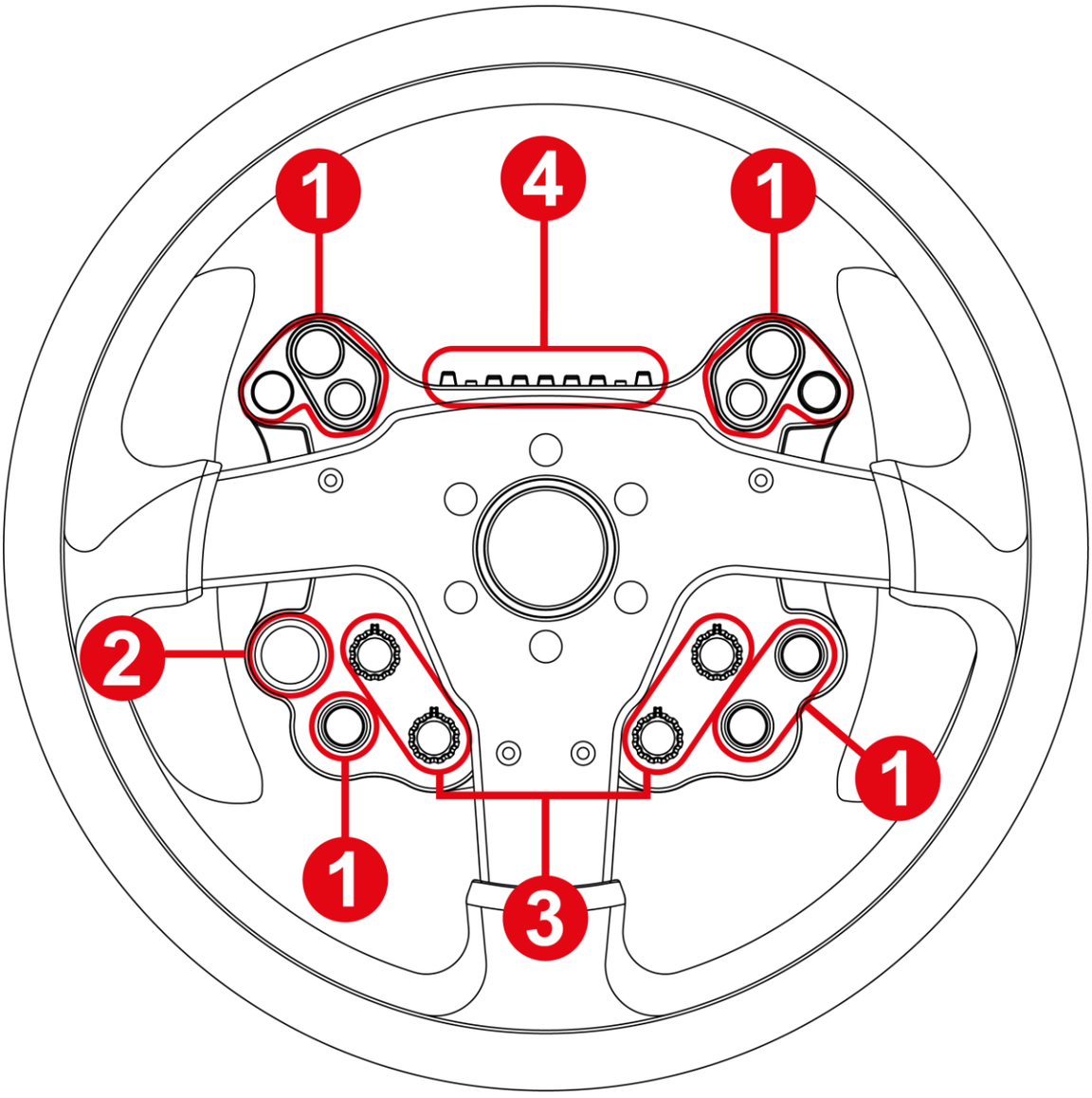
EVO RACING 32R LEATHER פותח בהשראת מרוצים ונועד לסימולציה. הציוד המושלם למרוצי ראלי, עם ההגה המתחלף שהופך אותו לפתרון עם אפשרויות הרחבה גבוהות במיוחד.

מדריך זה יעזור לכם להתקין את **EVO RACING 32R LEATHER** ולהשתמש בו בתנאים הטובים ביותר. לפני תחילת המרוצים, נא לקרוא בתשומת לב את ההוראות והאזהרות: הן יעזרו לכם להפיק הנאה מירבית מהמוצר.

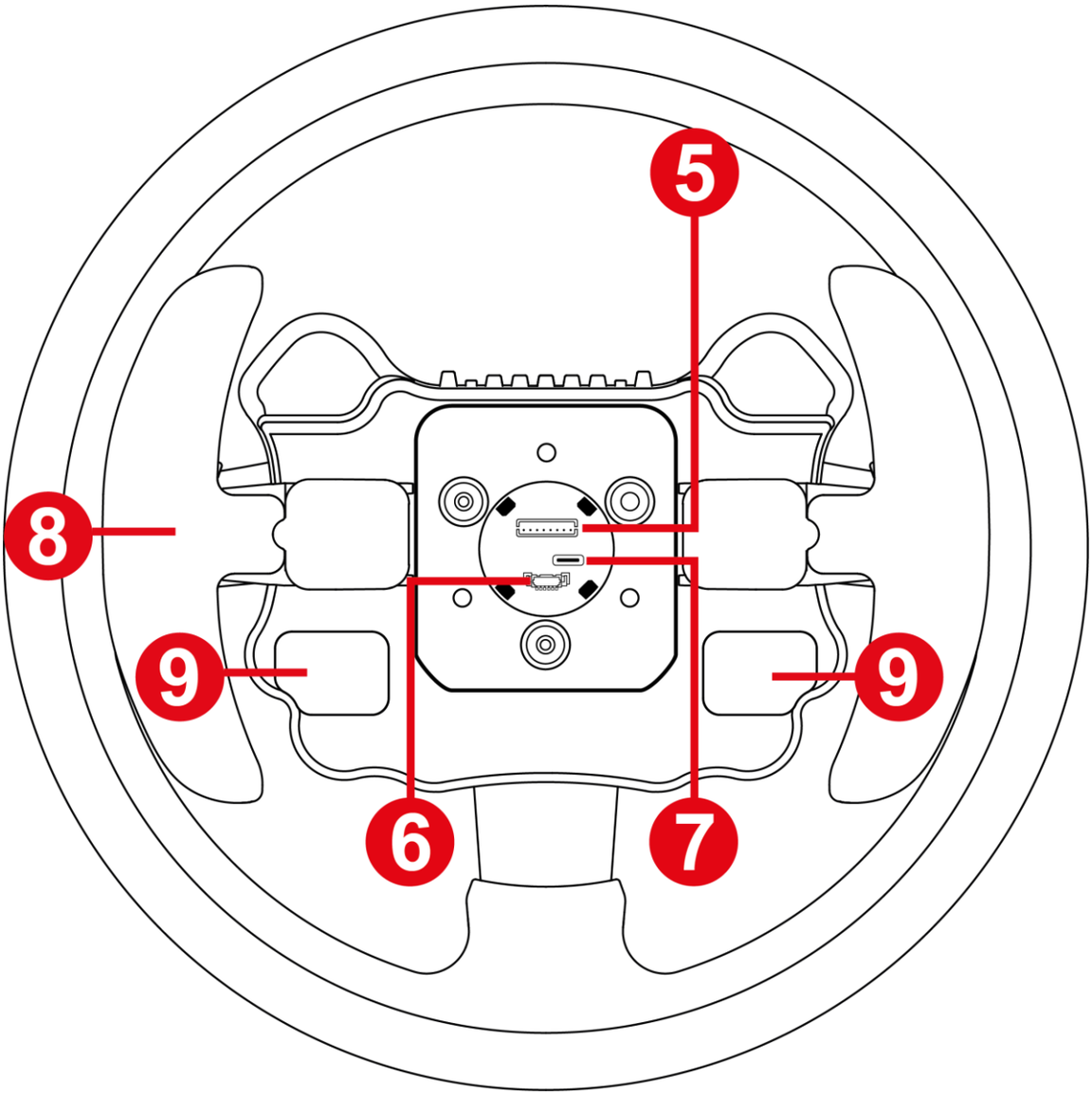
1. תוכן האריזה



2. תכונות



1. 9 לחצני פעולה
2. D-pad
3. מקודד סיבובי
4. נורות LED לחיווי מהירות המנוע, נתוני מרוצים (דגלים, עצירות תחזוקה) ולחצני כוונון



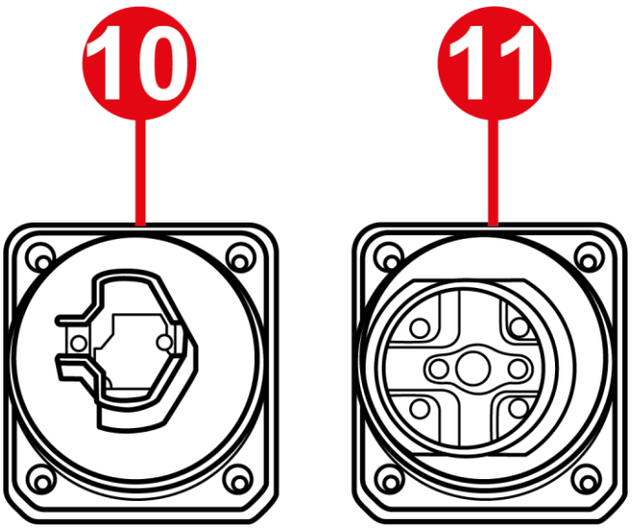
5 יציאת חיבור עבור מחזיק שחרור מהיר לבסיס בורג

6 יציאת חיבור עבור מחזיק שחרור מהיר לבסיס תפס

7 יציאת USB-C (אם נדרש עדכון קושחה – כבל לא כלול)

8 ידיות העברת הילוכים מגנטיות

9 יציאת חיבור עבור ידיות העברת הילוכים אנלוגיות נוספות (זמינות בקרוב)



10 מחזיק שחרור מהיר לבסיס תפס

11 מחזיק שחרור מהיר לבסיס בורג

3. מידע לגבי השימוש בהגה



תיעוד

לפני השימוש במוצר, יש לקרוא מסמך זה שוב בתשומת לב, ולשמור אותו לשימוש עתידי.

עדכון קושחה

יש לעדכן את הקושחה עבור בסיס הגה המרוצים (T300, TX, T-GT, T-GT II, TS-XW, TS-PC, T818) עם הגרסה העדכנית ביותר שזמינה.

לשם כך, יש לבצע את 3 השלבים הבאים:

1. היכנסו אל

https://support.thrustmaster.com/cat-wheels/

ובחרו בבסיס ה-Thrustmaster שלכם.

2. הסירו את מנהל ההתקן הישן של המחשב, ואז התקינו את מנהל ההתקן החדש ל-PC הזמין בחלק Drivers (מנהלי התקנים). לאחר השלמת ההתקנה, אתחלו את המחשב

3. פתחו את אפליקציית **THRUSTMASTER FIRMWARE UPDATER** ועדכנו את בסיס הגה המרוצים עם גרסת הקושחה העדכנית ביותר.

אם לא תעדכנו את הקושחה עבור בסיס הגה המרוצים, חישוק ההגה לא יעבוד כראוי.





התחשמלות

- יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- יש לעקוב אחר הוראות החיבור.
- אין לשפוך נוזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- אין לגרום לקצר במוצר.
- אין לפרק את המוצר (אלא אם מדובר בהתאמה אישית המפורטת במדריך זה); אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.
- אין לפתוח את המכשיר: הוא אינו מכיל חלקים המיועדים לטיפול על ידי המשתמש. כל התיקונים חייבים להתבצע על ידי היצרן, נציג מורשה או טכנאי מוסמך.



בטיחות באזור המשחק

- אין להציב באזור המשחק חפצים שעלולים להפריע לשימוש בהגה, או שעלולים לגרום לתנועות או להפרעות מצד אדם אחר (לדוגמה כוס קפה, טלפון, מפתחות).
- אין לכסות את כבלי החשמל בשטיח, במרבד, בשמיכה או בכל דבר דומה, ואין להניח את הכבלים במקום שבו אנשים עוברים.



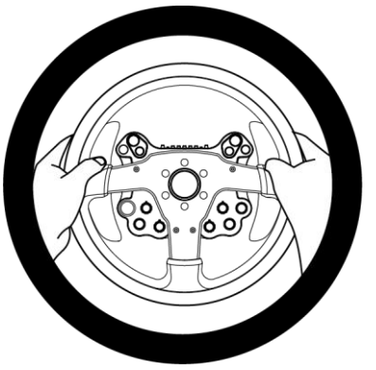
פציעות עקב היזון חוזר ותנועות חוזרות ונשנות

השימוש בהגה מרוצים עם היזון חוזר עלול לגרום לכאבי שרירים או מפרקים. כדי למנוע בעיות אפשריות:

- יש לבצע פעילות גופנית קלה לחימום לפני השימוש ולהימנע משימוש למשך פרקי זמן ארוכים ברצף.
- יש להקפיד על הפסקות של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת שימוש.
- אם מופיעות תחושות של עייפות או כאבים בידיים, במפרקים, בזרועות או ברגליים, יש ללחוץ על הלחצן כדי לכבות את ההיזון החוזר, לכבות את הבסיס ולנוח כמה שעות לפני שימוש נוסף.
- אם התסמינים או הכאב שצוינו לעיל ממשיכים בשימוש הבא שלאחר ההפסקה, יש לחדול מהשימוש ולפנות לרופא.
- אין להגדיר רמה גבוהה מדי של היזון חוזר שלא מתאימה לרמת המומחיות והמצב הגופני של המשתמש.
- יש להרחיק את המכשיר מהישג ידם של אנשים מתחת לגיל 16.
- יש לוודא שההגה והבסיס מחוברים היטב בהתאם להוראות שבמדריך זה.



סכנה בעת סיבובים מהירים, חזקים ולא צפויים: אין להכניס את היד או הזרוע לפתחים שבגלגל ההגה, או במקום שאליו ההגה צפוי להגיע בסיבוב.



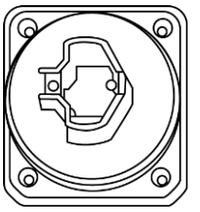
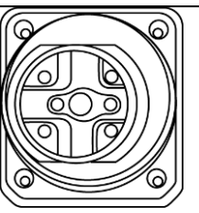
בעת השימוש במוצר, תמיד יש לאחוז בהגה באמצעות שתי הידיים במקום המתאים ואף פעם אסור לשחרר אותו לגמרי.



המוצר מיועד למשתמשים **מגיל 16 ומעלה** בלבד.

4. התקנת מחזיק השחרור המהיר

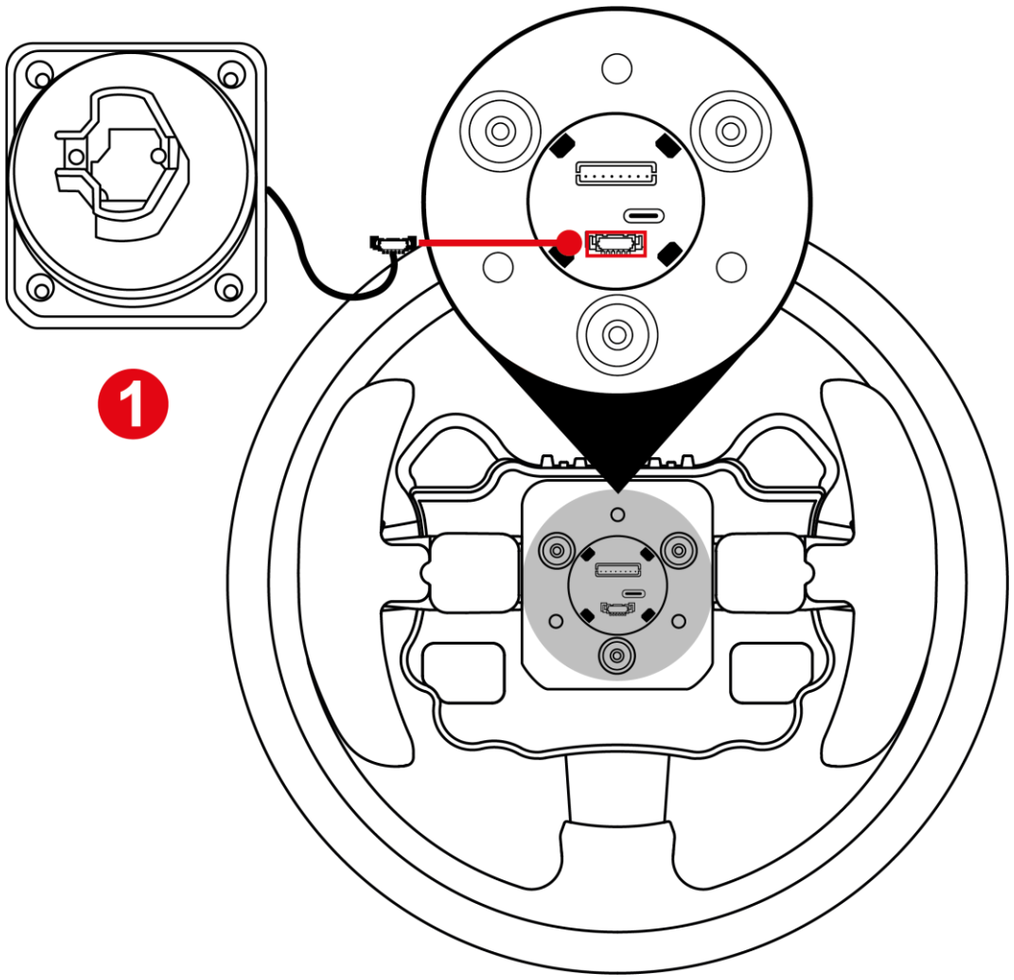
EVO RACING 32R LEATHER מגיע עם שני מחזיקי שחרור מהיר התואמים לפורמטי הבסיס של Thrustmaster.

מערכת	תאימות
 מחזיק שחרור מהיר לבסיס תפס	T818, T818 Ferrari SF1000 Simulator ובסיסי Thrustmaster עתידיים.
 מחזיק שחרור מהיר לבסיס בורג	T-GT / T-GT II Servo Base, T300 RS Servo Base, TS PC Racer, TS-XW, TX Racing Wheel Servo Base, TS-XW Servo Base.



לפני כל שימוש, יש לוודא ש- **EVO RACING 32R LEATHER** עדיין מחובר כראוי לתמיכה, בהתאם להוראות המדריך עבור הבסיס.

התקנה של מחזיק השחרור המהיר לבסיס התפס



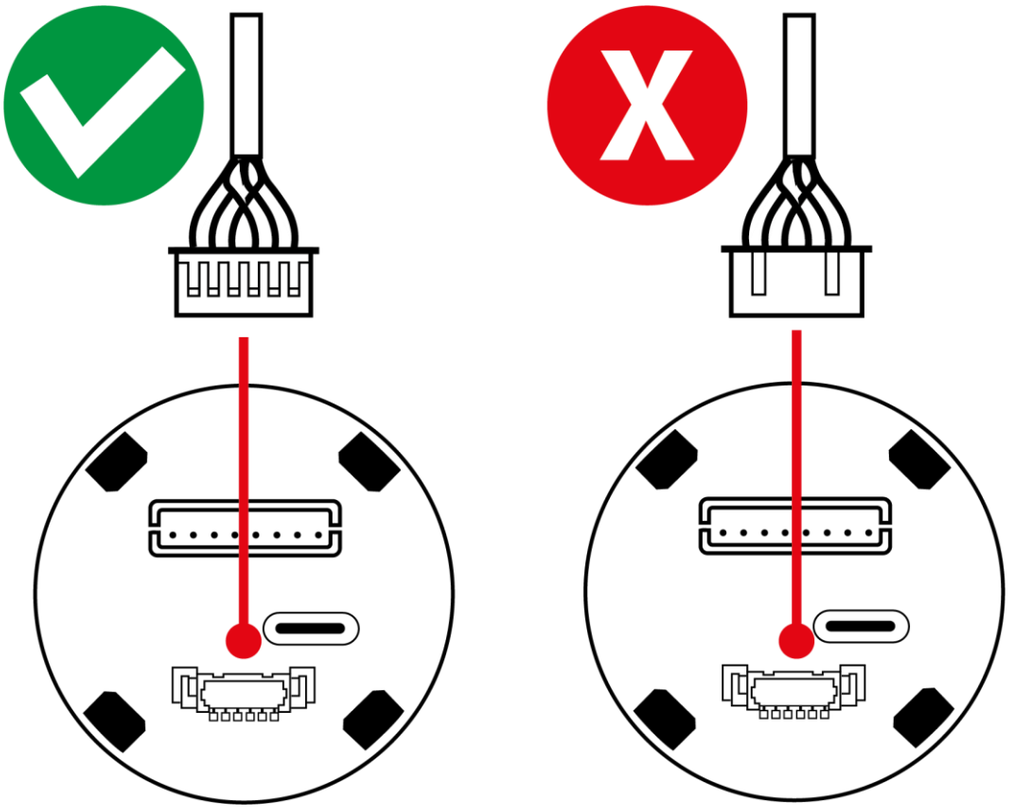
❶ יש לחבר את מחבר מחזיק השחרור המהיר ליציאה המתאימה בגב ההגה.

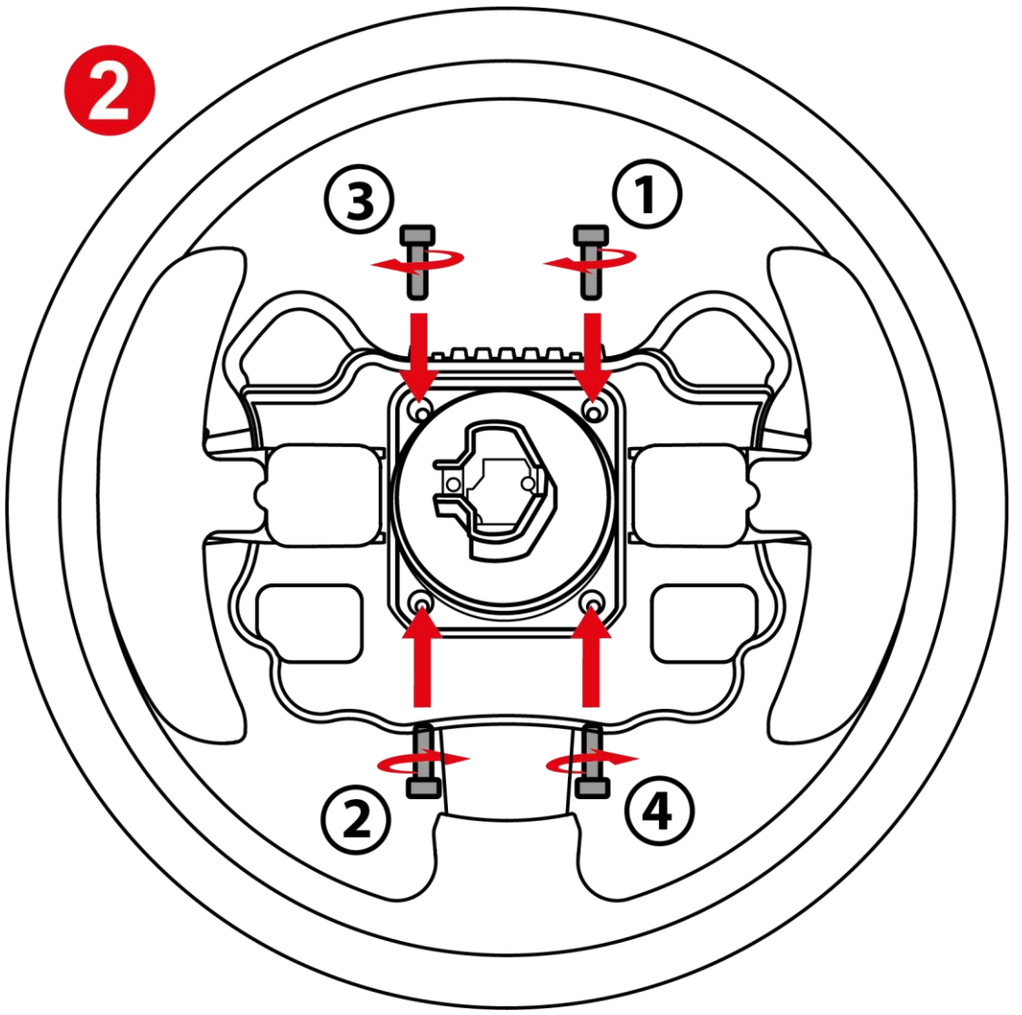
כדי למנוע צביטה של הכבל, יש להחזיר אותו אל תוך בית הכבל לפני הברגת המחזיק.



יש להכניס את המחבר אל היציאה עד הסוף.

יש להכניס את המחבר כפי שמוצג למטה. אם לא תעשו זאת, הדבר יפגע בפינים.

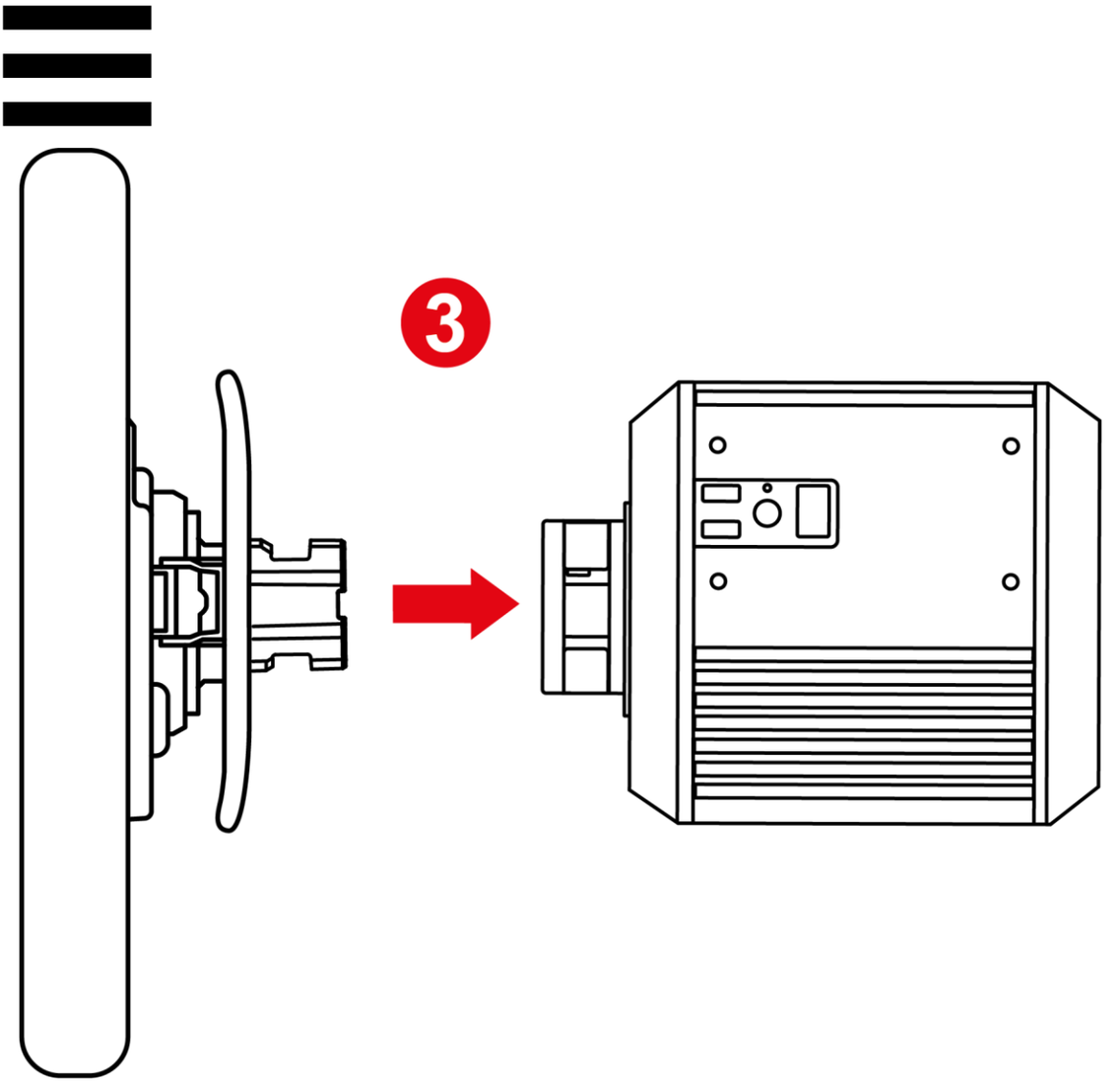




❷ יש להכניס את מחזיק השחרור המהיר ולהדק אותו באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

בעת הרכבת המחזיק, אין להדק את הברגים יתר על המידה.

יש להדק את הברגים לפי הסדר הנכון.

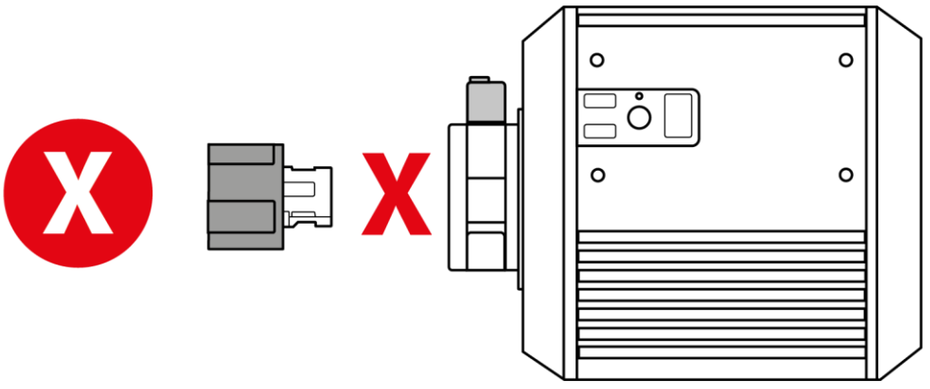


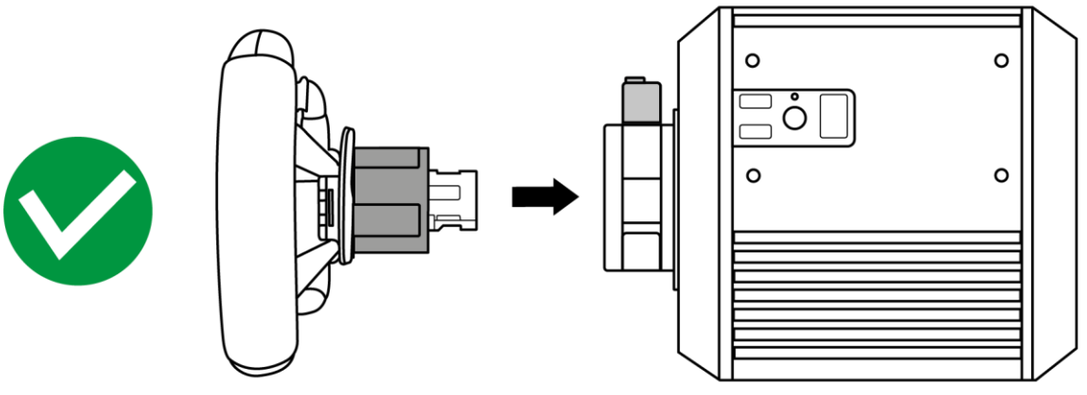
❸ יש להתקין את ההגה על הבסיס.

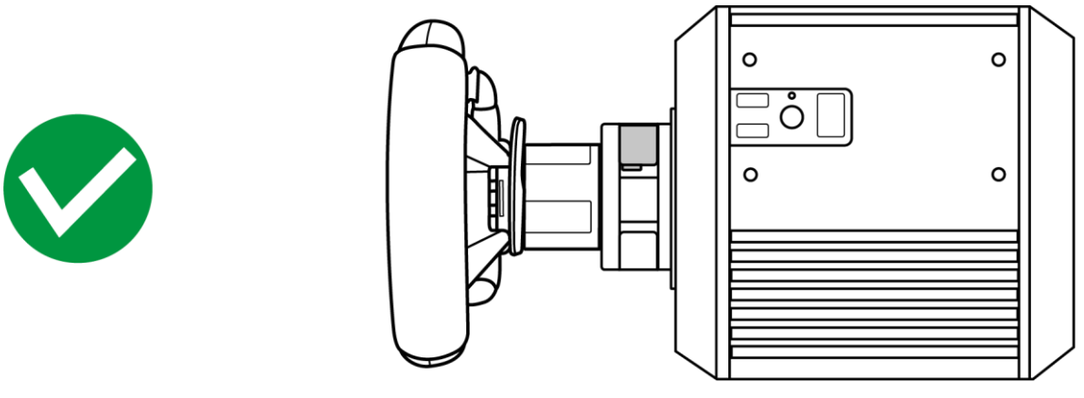
יש לבצע את ההתקנה בהתאם להליך המפורט במדריך למשתמש של הבסיס.

אין להכניס את מתאם השחרור המהיר לבדו למחבר השחרור המהיר של הבסיס.

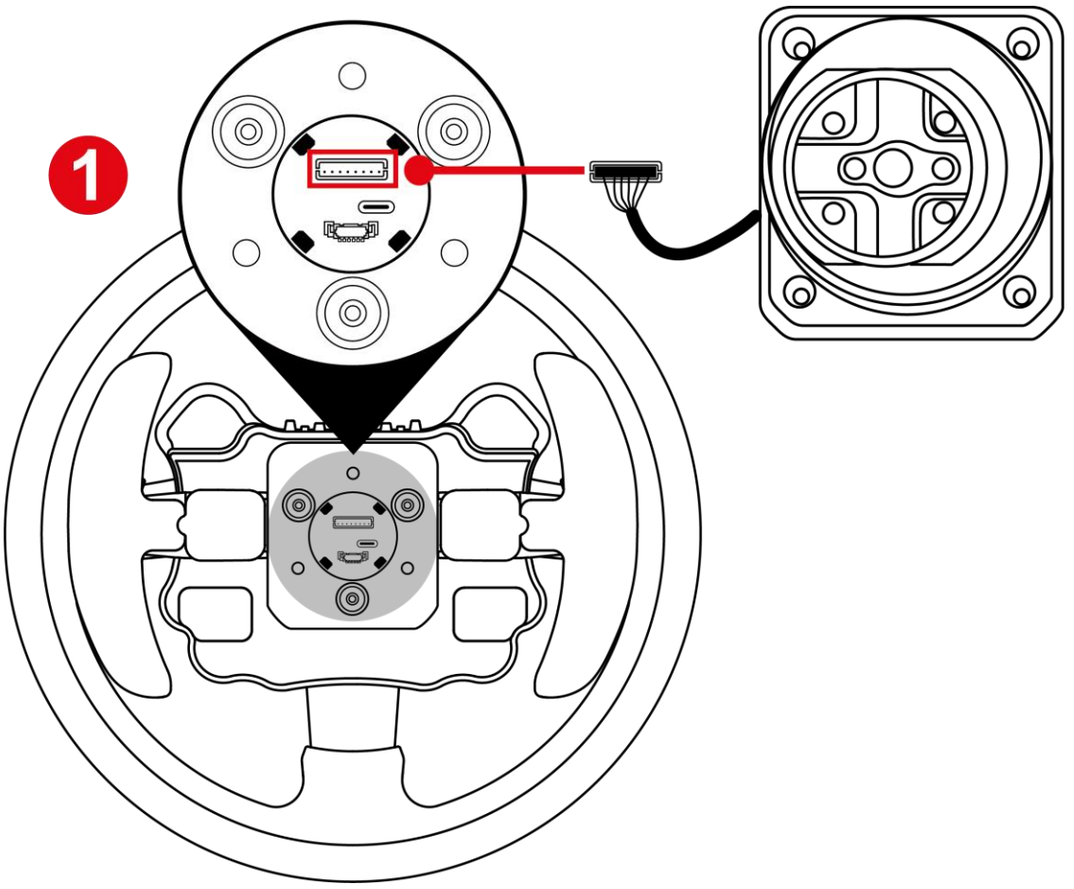
תמיד חברו גלגל למתאם השחרור המהיר **לפני** התקנתו על הבסיס.





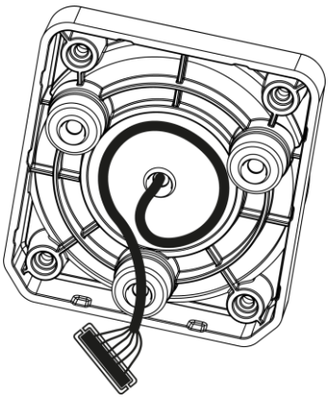


התקנה של מחזיק שחרור מהיר לבסיס בורג



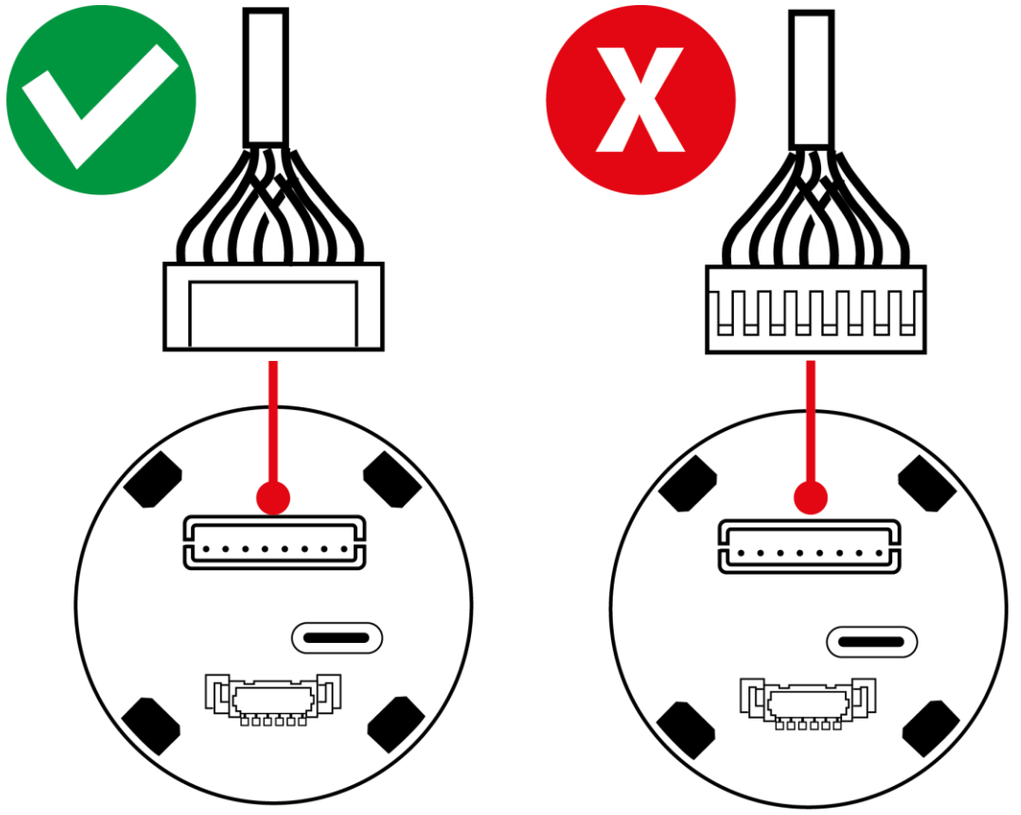
❶ יש לחבר את מחבר מחזיק השחרור המהיר ליציאה המתאימה בגב ההגה.

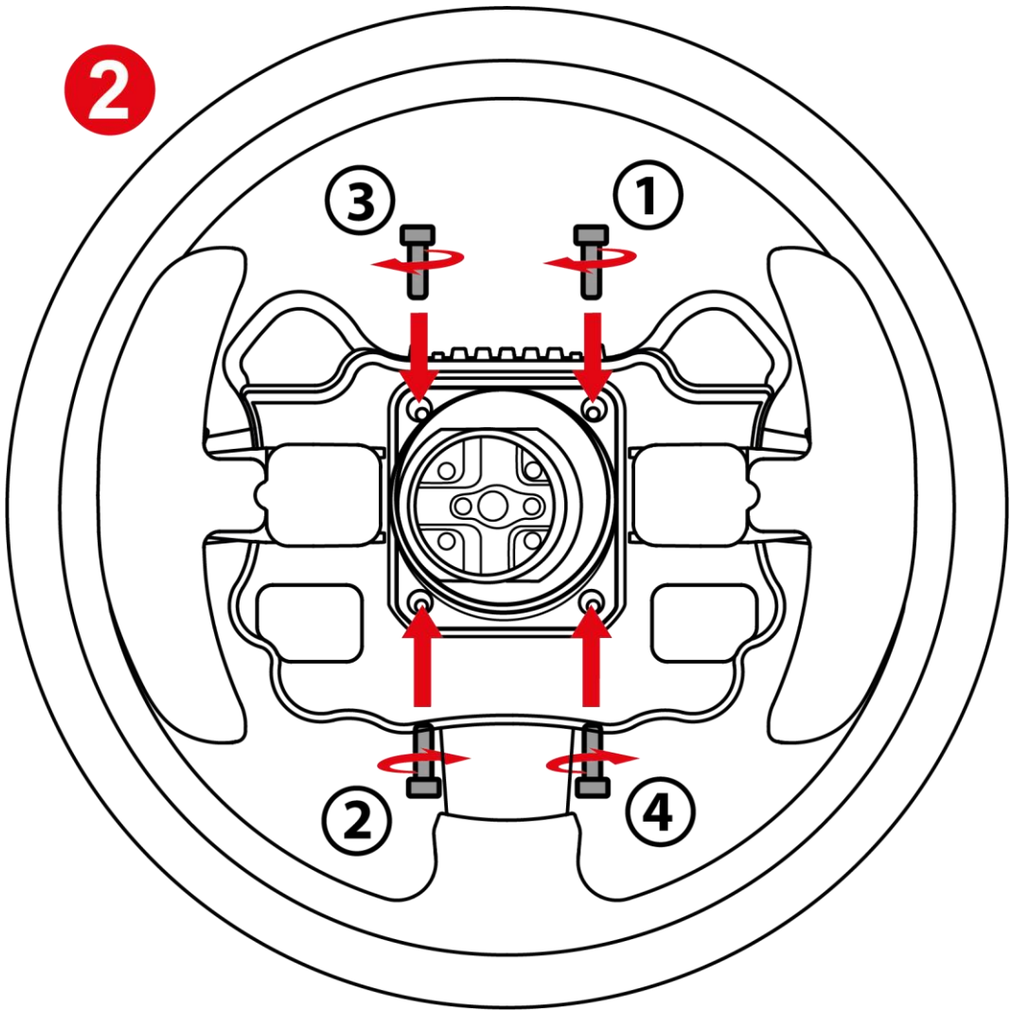
כדי למנוע צביטה של הכבל, יש להחזיר אותו אל תוך בית הכבל לפני הברגת המחזיק.



יש להכניס את המחבר אל היציאה עד הסוף.

יש להכניס את המחבר כפי שמוצג למטה. אם לא תעשו זאת, הדבר יפגע בפינים.

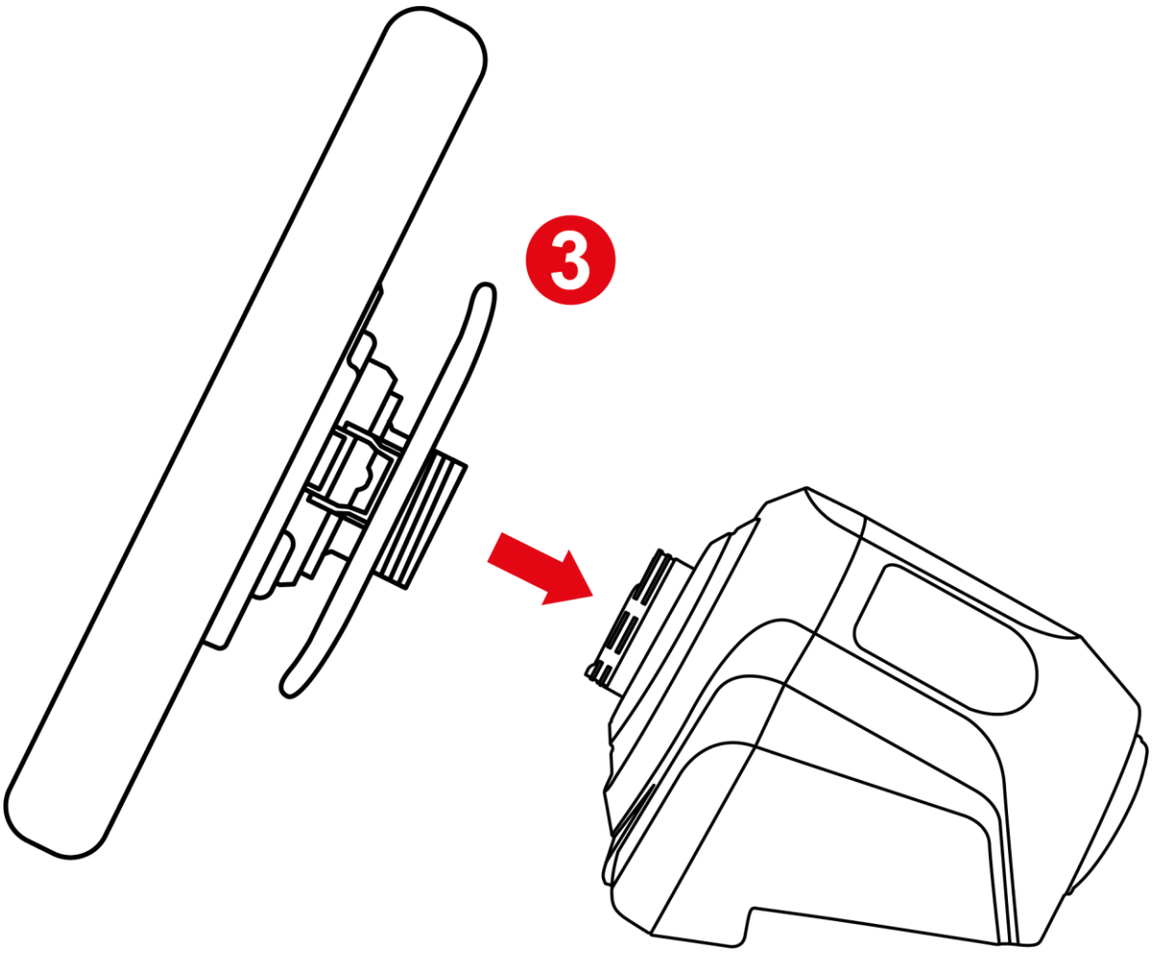




❷ יש להכניס את מחזיק השחרור המהיר ולהדק אותו באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

בעת הרכבת המחזיק, אין להדק את הברגים יתר על המידה.

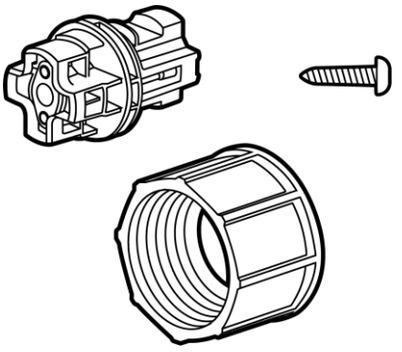
יש להדק את הברגים לפי הסדר הנכון.

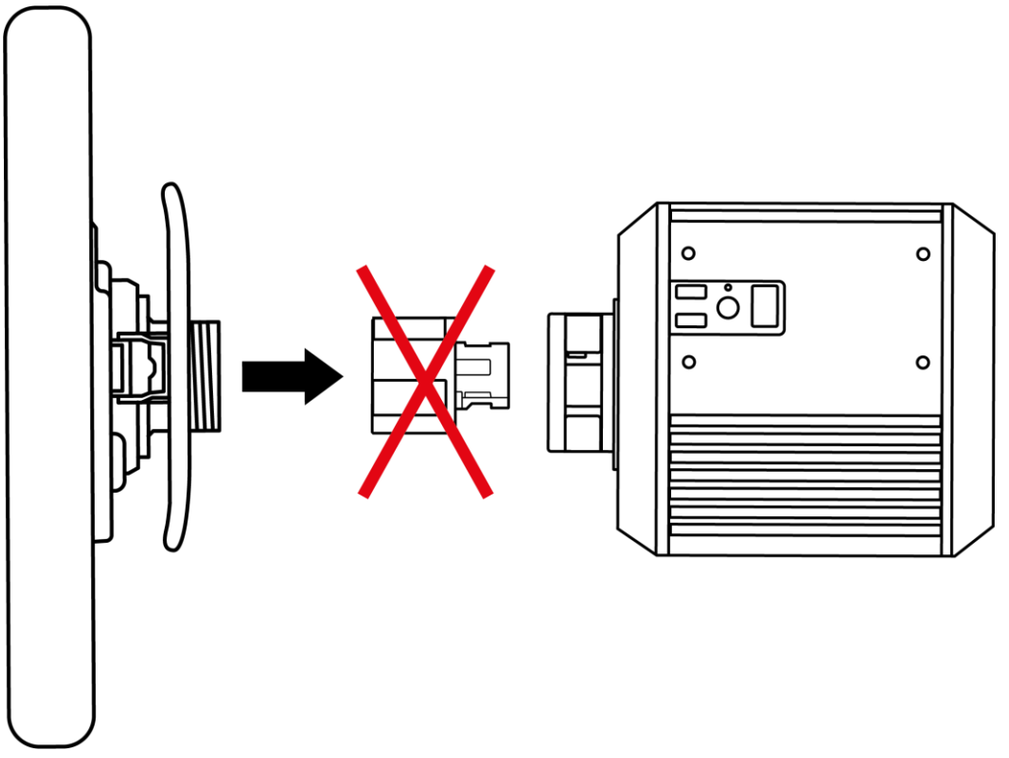


❸ יש להתקין את ההגה על הבסיס.

יש לבצע את ההתקנה בהתאם להליך המפורט במדריך למשתמש של הבסיס.

לעולם אין לחבר את Quick Release Adapter (מסופק עם הבסיס T818 ונמכר בנפרד) למחזיק השחרור המהיר עבור בסיס הבורג, אם מתכוונים להשתמש בו על בסיס T818.

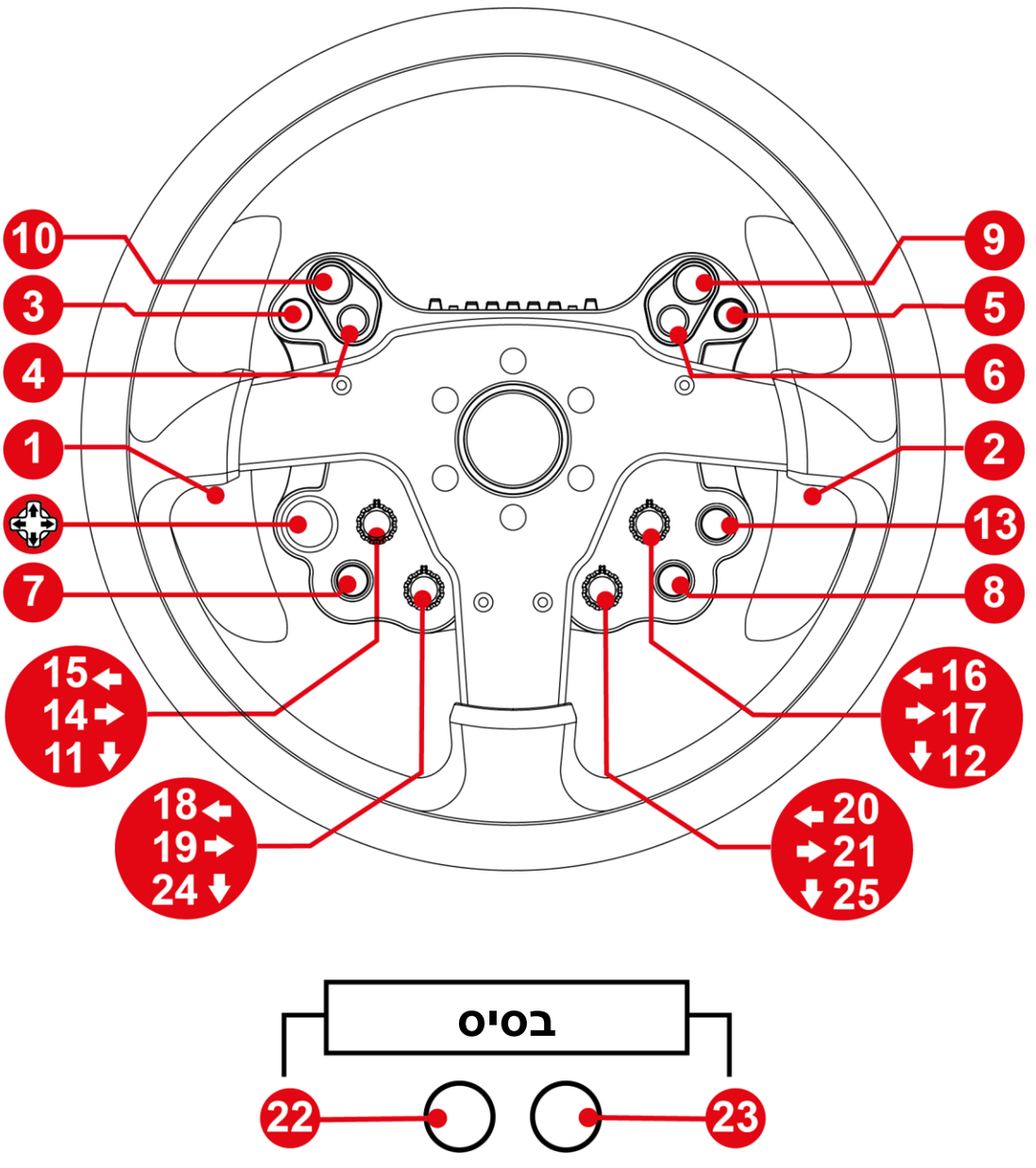




לשימוש על בסיס T818 או בסיס המצויד במחבר לבסיס תפס, יש להשתמש רק **במחזיק השחרור המהיר לבסיס התפס** המסופק עם **EVO RACING 32R LEATHER**.

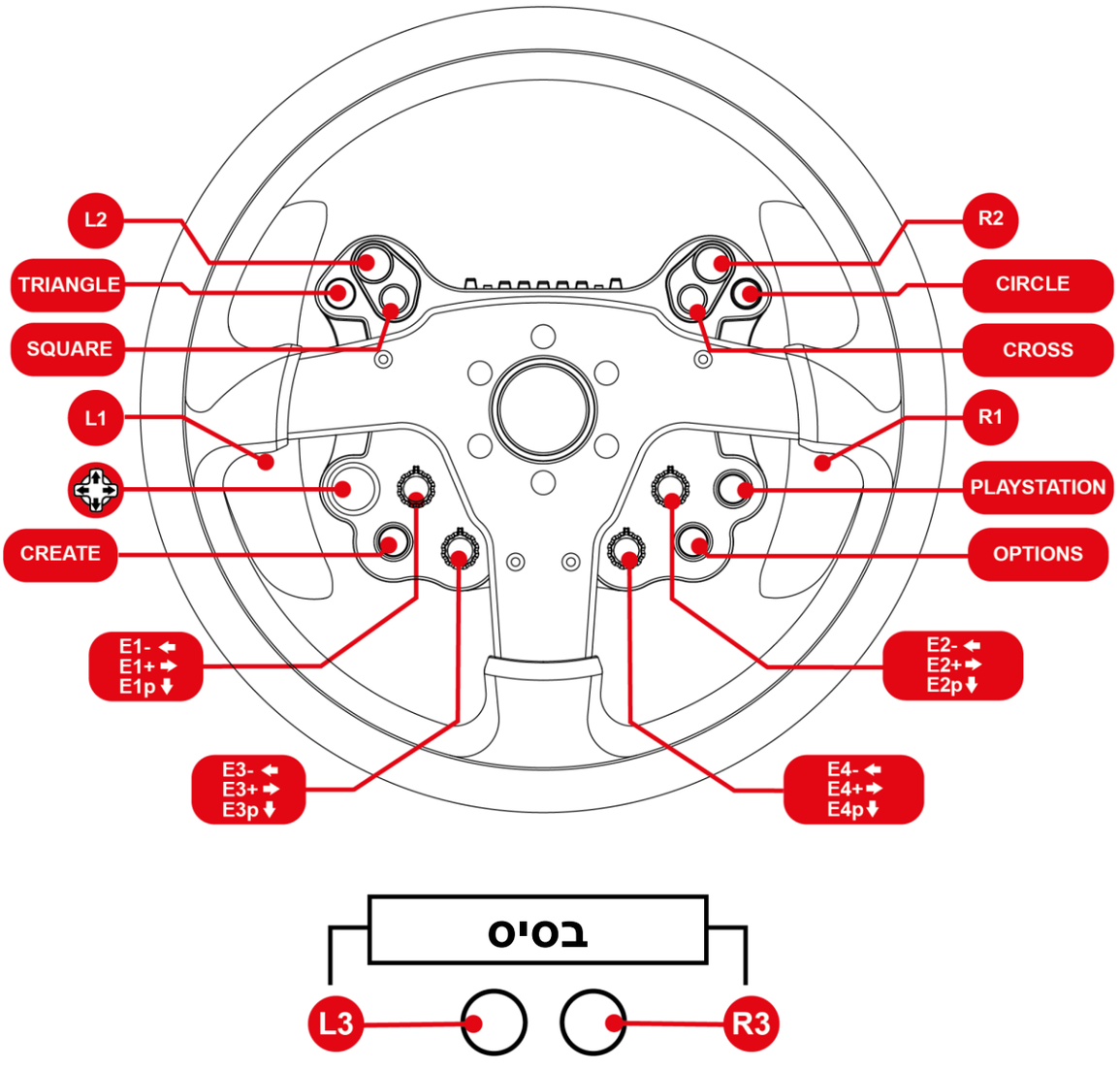
5. מיפוי

מיפוי ל-PC



כאשר גלגל ההגה **EVO RACING 32R LEATHER** מותקן בבסיס הגה מרוצים של Thrustmaster, הבסיס מזוהה בתור התקן Thrustmaster Advanced Racer.

מיפוי עבור PS5™/PS4™

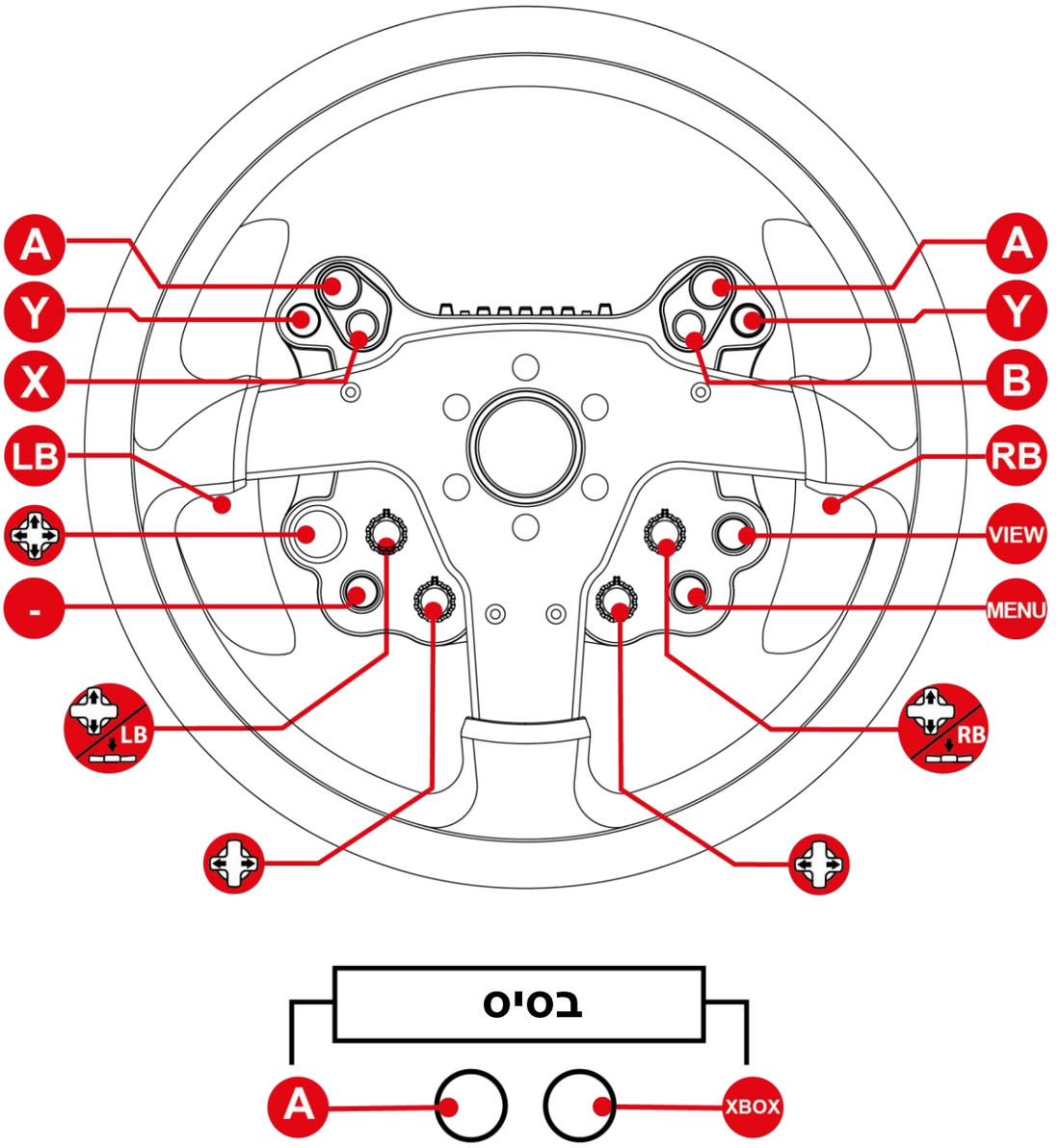


התאמת הגה המרוצים

יש להפעיל את קונסולת PS4™ או PS5™ ולאחר מכן לחבר את הגה המרוצים לאחת מיציאות ה USB-של הקונסולה. לאחר השלמת תהליך הכיול העצמי של הגה המרוצים, יש ללחוץ על כפתור ה-PlayStation® בהגה המרוצים כדי לחבר את אותו לפרופיל ה-PlayStation®.

כאשר גלגל ההגה **EVO RACING 32R LEATHER** מותקן בבסיס הגה מרוצים T300, הבסיס מזוהה בתור בסיס או התקן T- GT Thrustmaster Advanced Racer.

מיפוי עבור Xbox One/Xbox Series





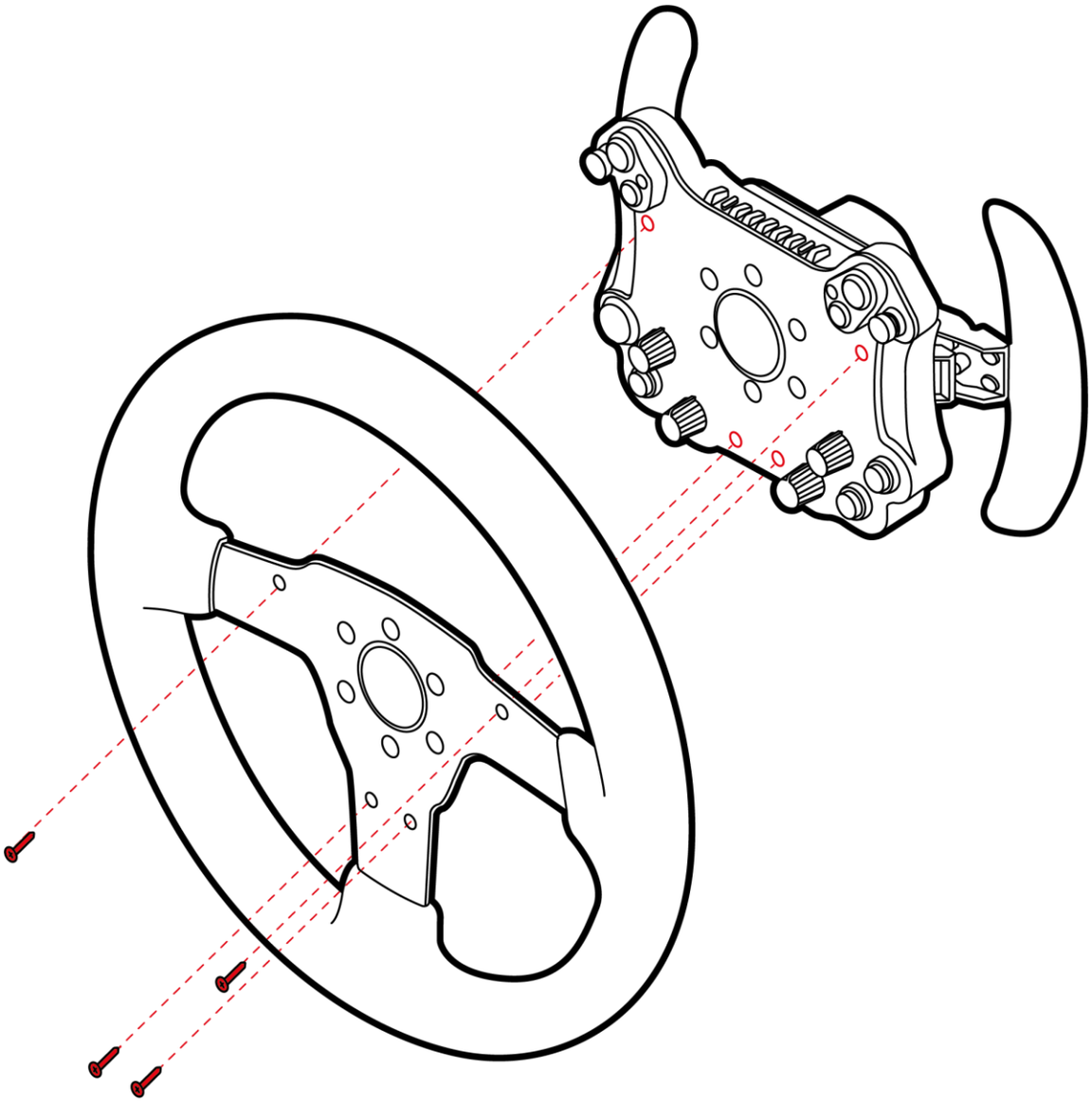
ב-Xbox Series וב-Xbox One:

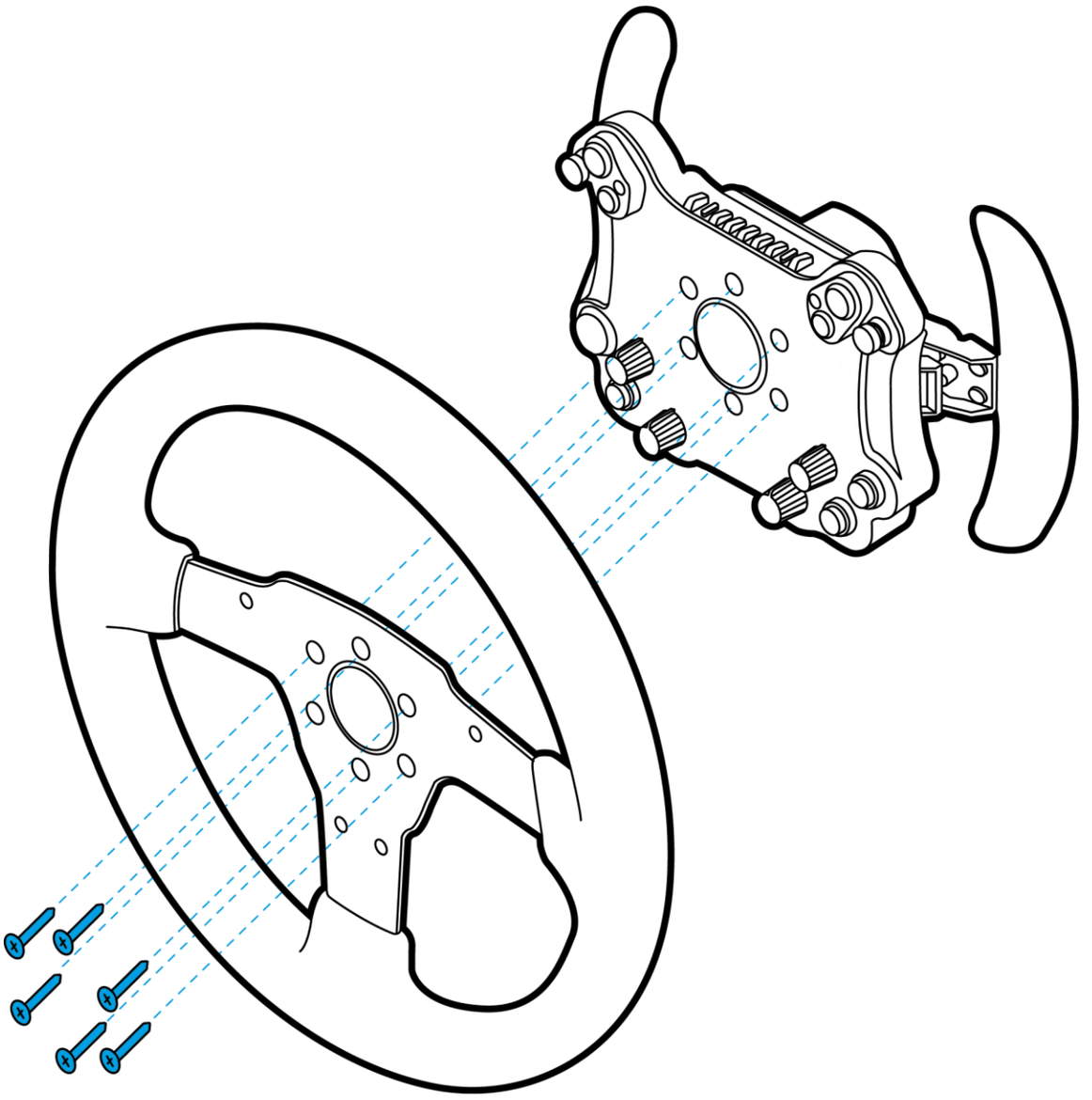
- נורות ה-LED ב-**EVO RACING 32R LEATHER** אינן פונקציונליות, בגלל הגבלות הקשורות לפרוטוקול הקונסולה.
- חלק מהפונקציות (מקודדים, מספר לחצנים) מוגבלות על ידי פרוטוקול הקונסולה.

6. הרכבה ופירוק של EVO RACING 32R LEATHER

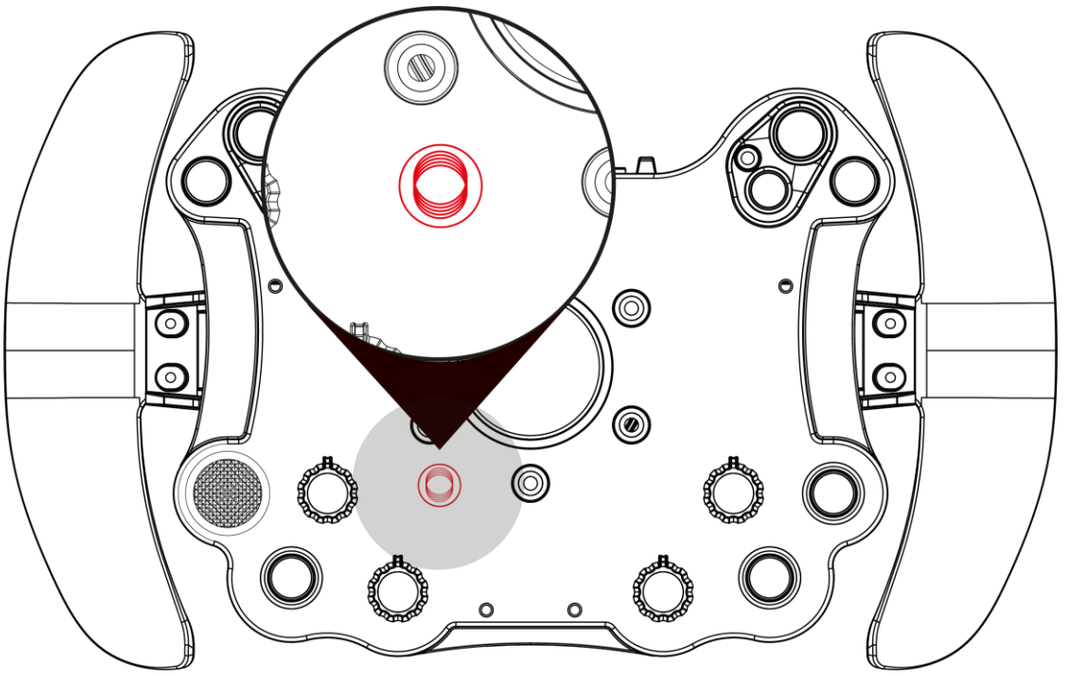
EVO RACING 32R LEATHER מורכב משני מרכיבים: החישוק והרכזת.

ההרכבה והפירוק חייבים להתבצע באמצעות הברגים ומפתח הטורקס המסופקים, כפי שמוצג בשני התרשימים למטה.





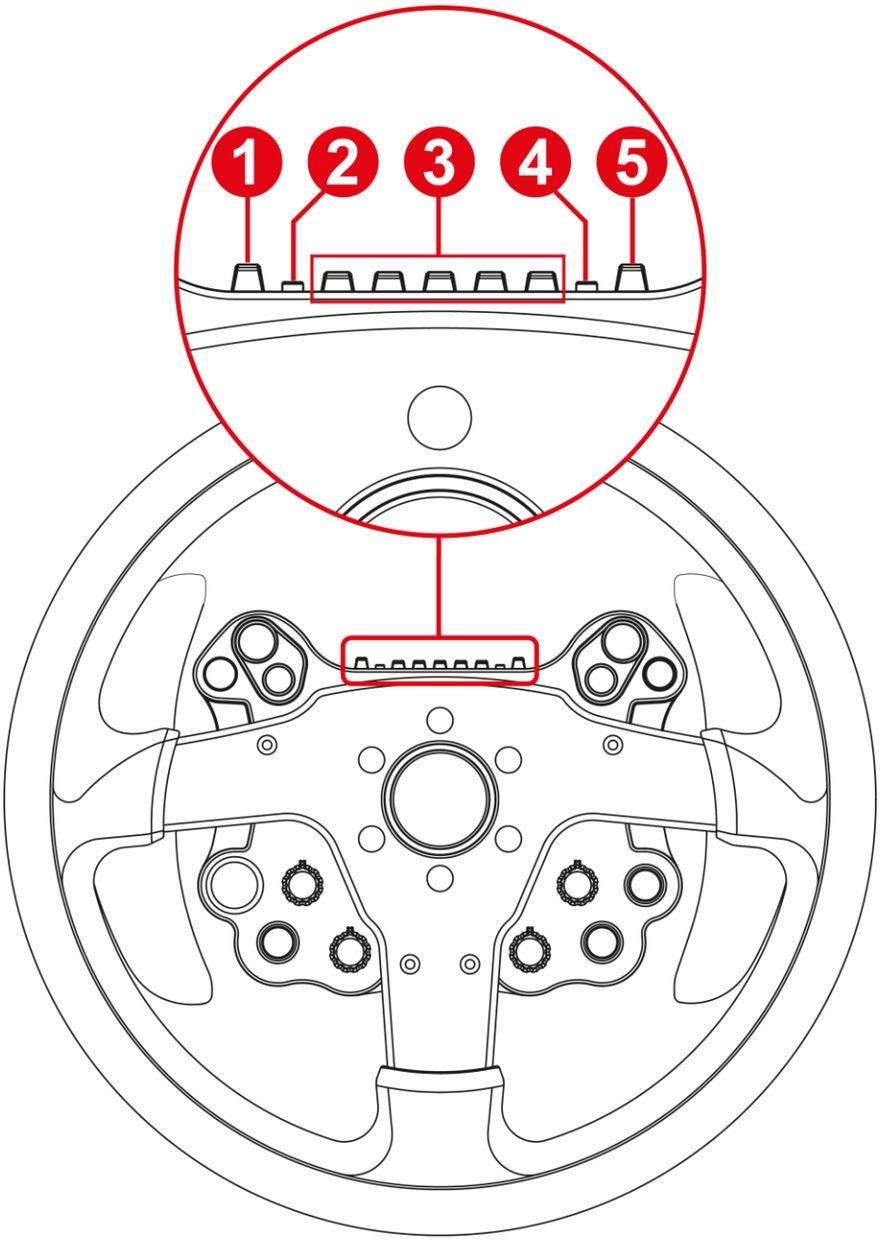
בזמן הרכבת החישוק על הרכזת אין להדק את הברגים יתר על המידה.



בזמן הרכבת ההגה על הרכזת יש לוודא שקפיץ המגע נמצא במקומו.

בזמן פירוק ההגה מהרכזת יש להקפיד שלא לאבד את קפיץ המגע.

7. פעולת LED

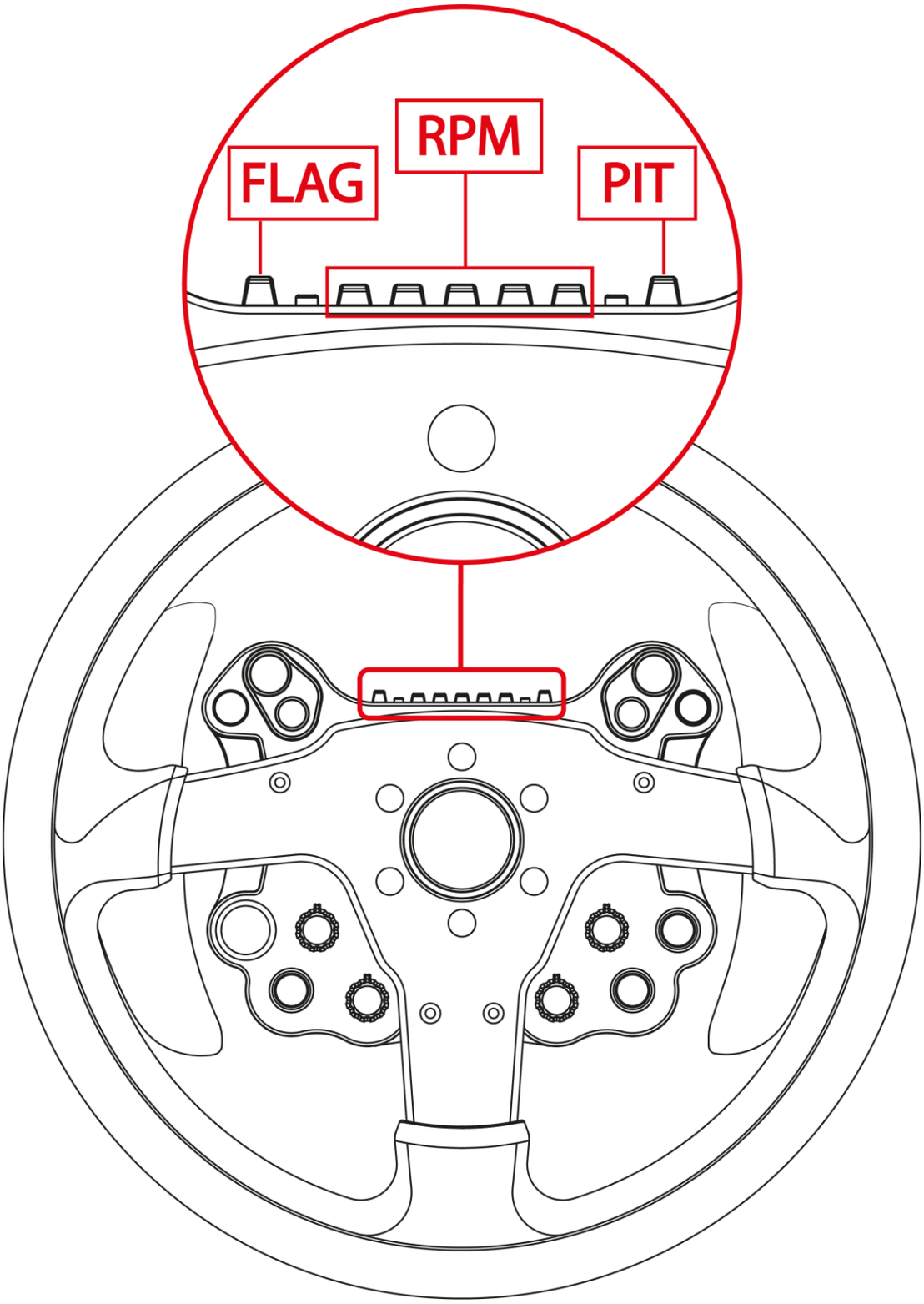


1. דגל או פונקציה של ידית העברת ההילוכים האנלוגית השמאלית (לא כלול)
2. לחצן כוונון 1 (עוצמת LED, בחירת מצב תצוגת LED)
3. LED של מהירות המנוע (RPM)
4. לחצן כוונון 2 (כוונון של ידיות העברת ההילוכים האנלוגיות – לא כלול)
5. עצירות תחזוקה או פונקציה של ידית העברת ההילוכים האנלוגית הימנית (לא כלול)

ב-Xbox Series וב-Xbox One, נתוני טלמטריה אינם זמינים עקב מגבלות של פרוטוקול הקונסולה.

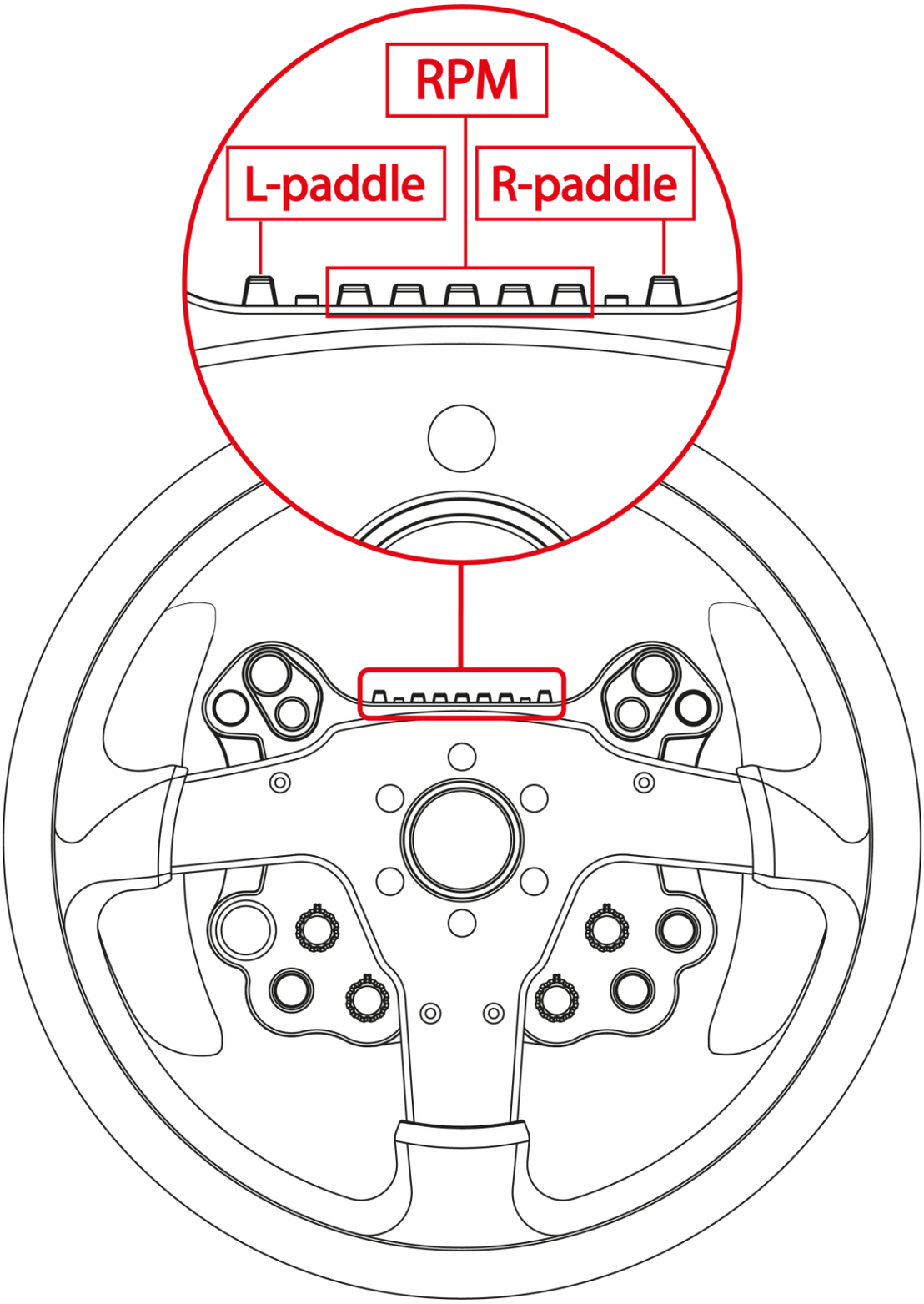
תצוגת נתוני מרוצים במשחקים עם טלמטריה

EVO RACING 32R LEATHER מציג סוגים שונים של מידע באמצעות נורות LED: דגל, עצירת תחזוקה ומהירות המנוע (RPM).

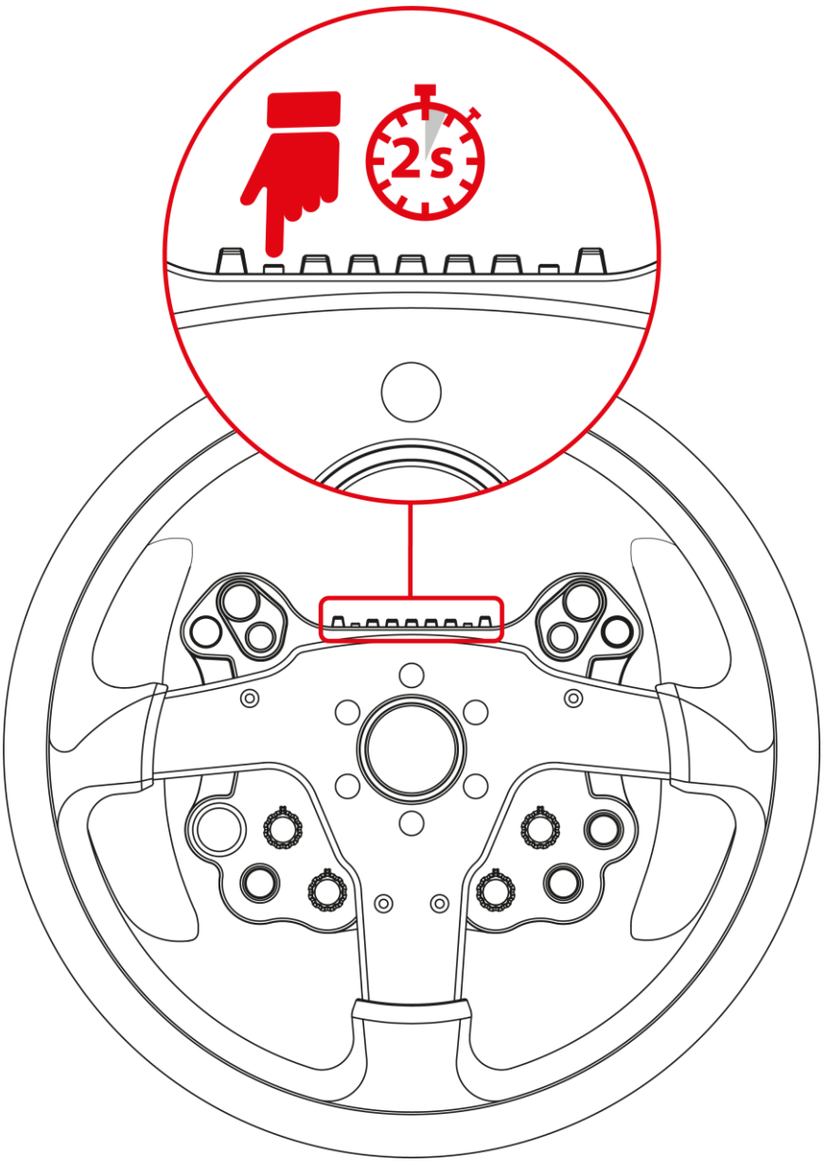


תצוגת נתוני מרוץ במשחקים ללא טלמטריה

במשחקים שאינם תומכים בטלמטריה מוצגות רק מהירות המנוע (RPM) והפונקציות של ידיות העברת ההילוכים האנלוגיות הנוספות (לא נכללות).



איך להיכנס/לצאת מתפריט ה-LED



- כדי **להיכנס לתפריט ה-LED**, יש ללחוץ על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.

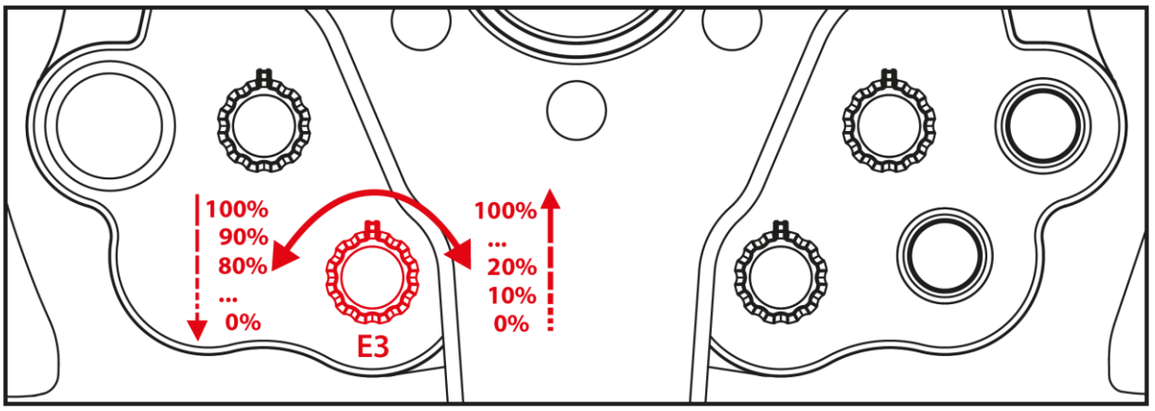
- כדי **לצאת מתפריט ה-LED**, יש ללחוץ על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.

אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב נסגר אוטומטית.

איך לכוונן את עוצמת ה-LED

- היכנסו לתפריט ה-LED על ידי לחיצה על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.

- סובבו את המקודד השמאלי (E3) שמאלה כדי להפחית את העוצמה או ימינה כדי להגביר את העוצמה



- צאו מתפריט ה-LED על-ידי לחיצה על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.

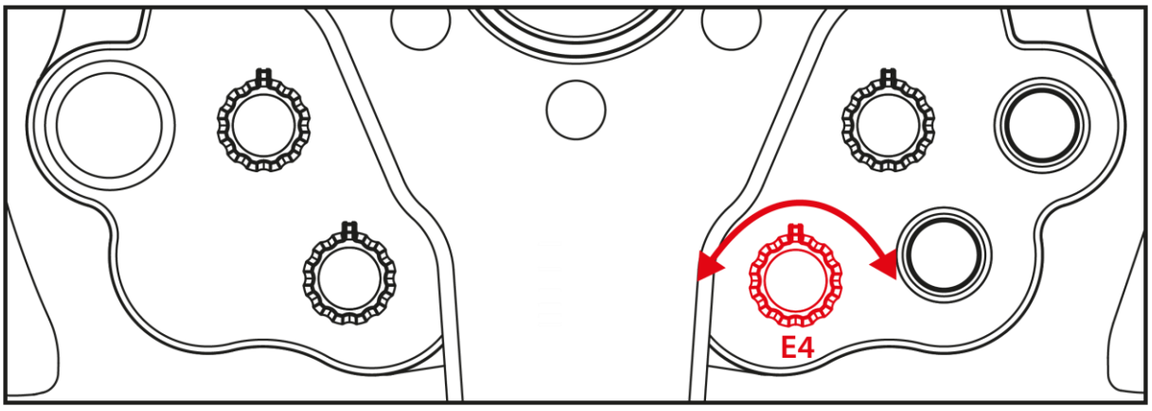
עוצמת ה-LED עולה או יורדת במרווחים של 10%.

אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב נסגר אוטומטית.

איך לבחור במצב LED

EVO RACING 32R LEATHER כולל שני מצבי LED. בחירה בכל אחד מהמצבים משנה את תצוגת ה-LED של מהירות המנוע (RPM).

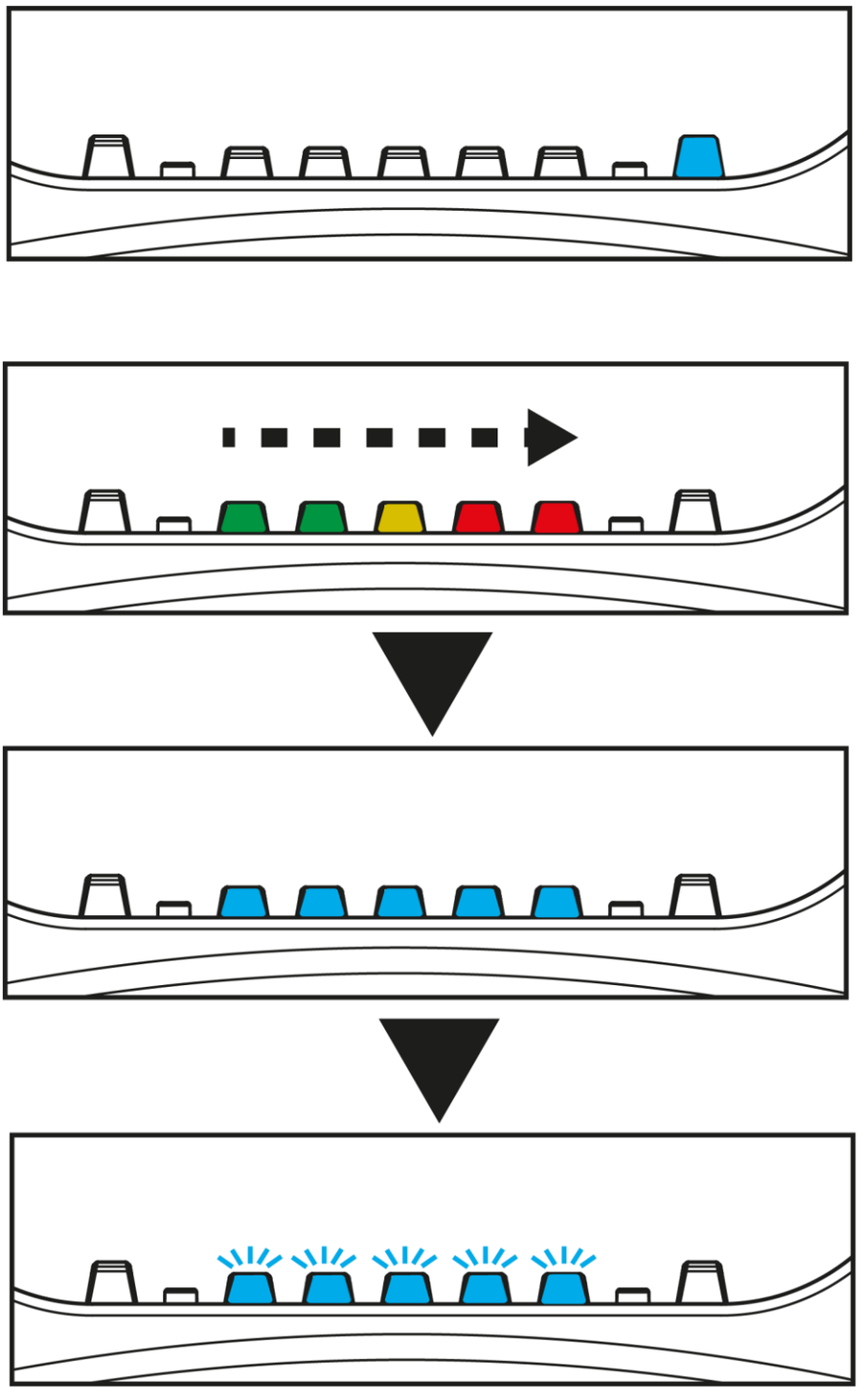
- היכנסו לתפריט ה-LED על ידי לחיצה על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.
- יש לסובב את המקודד הימני (E4) ימינה לבחירת המצב הכחול או שמאלה לבחירת המצב האדום.



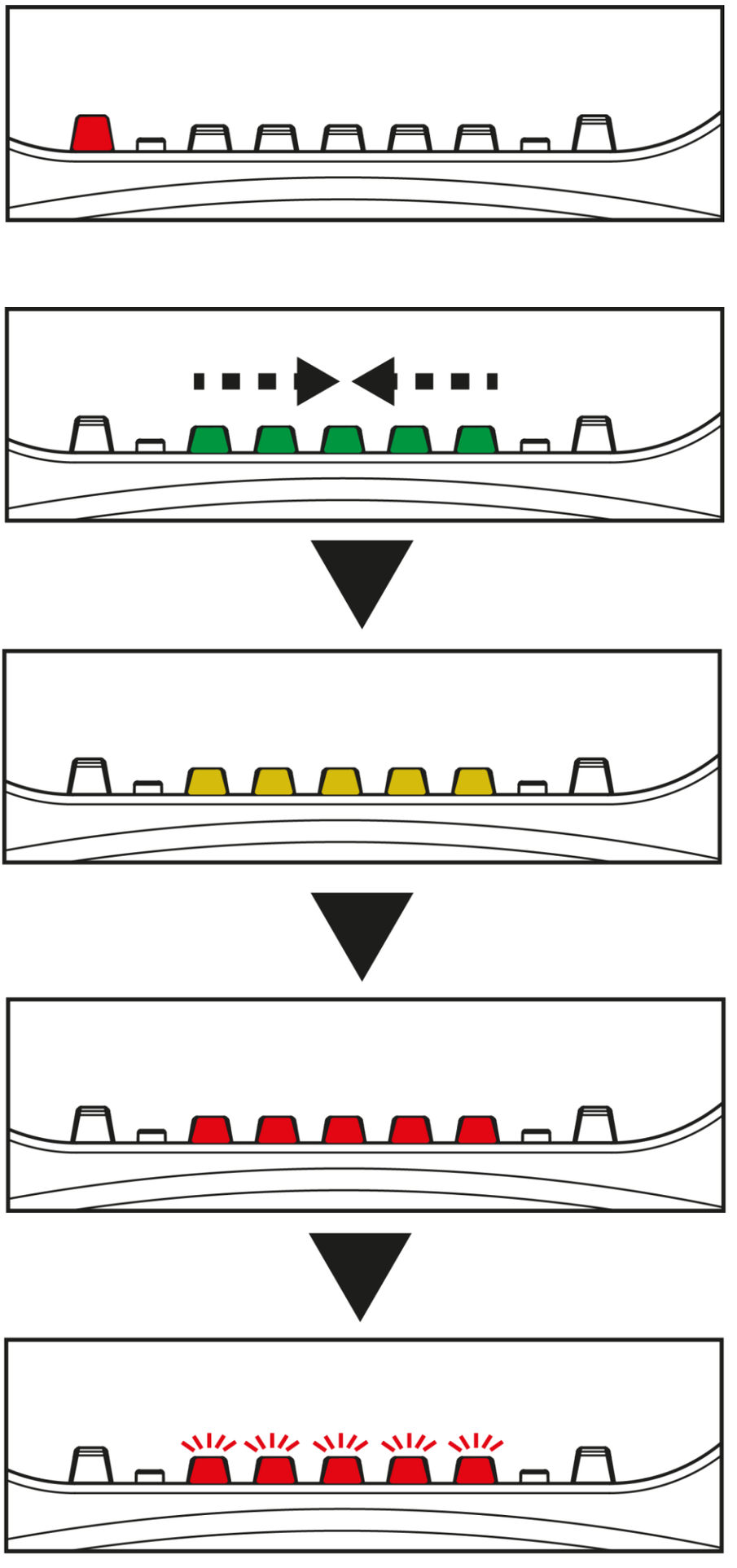
- צאו מתפריט ה-LED על-ידי לחיצה על לחצן הכוונון 1 במשך שתי שניות.

אם לא מתבצעת פעולה כלשהי תוך 8 שניות, המצב נסגר אוטומטית.

מצב כחול



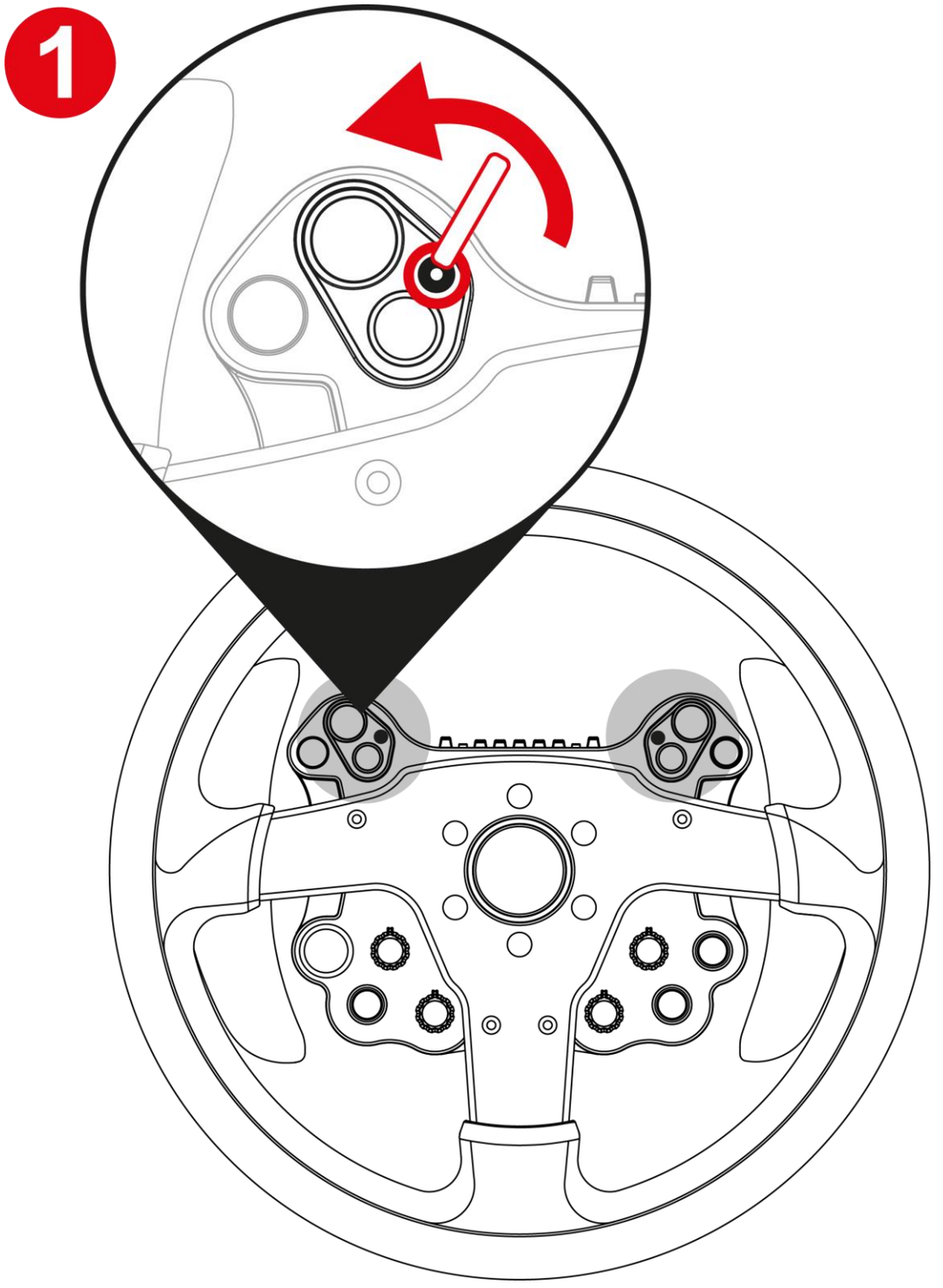
מצב אדום



8. כוונון לחצני האגודלים

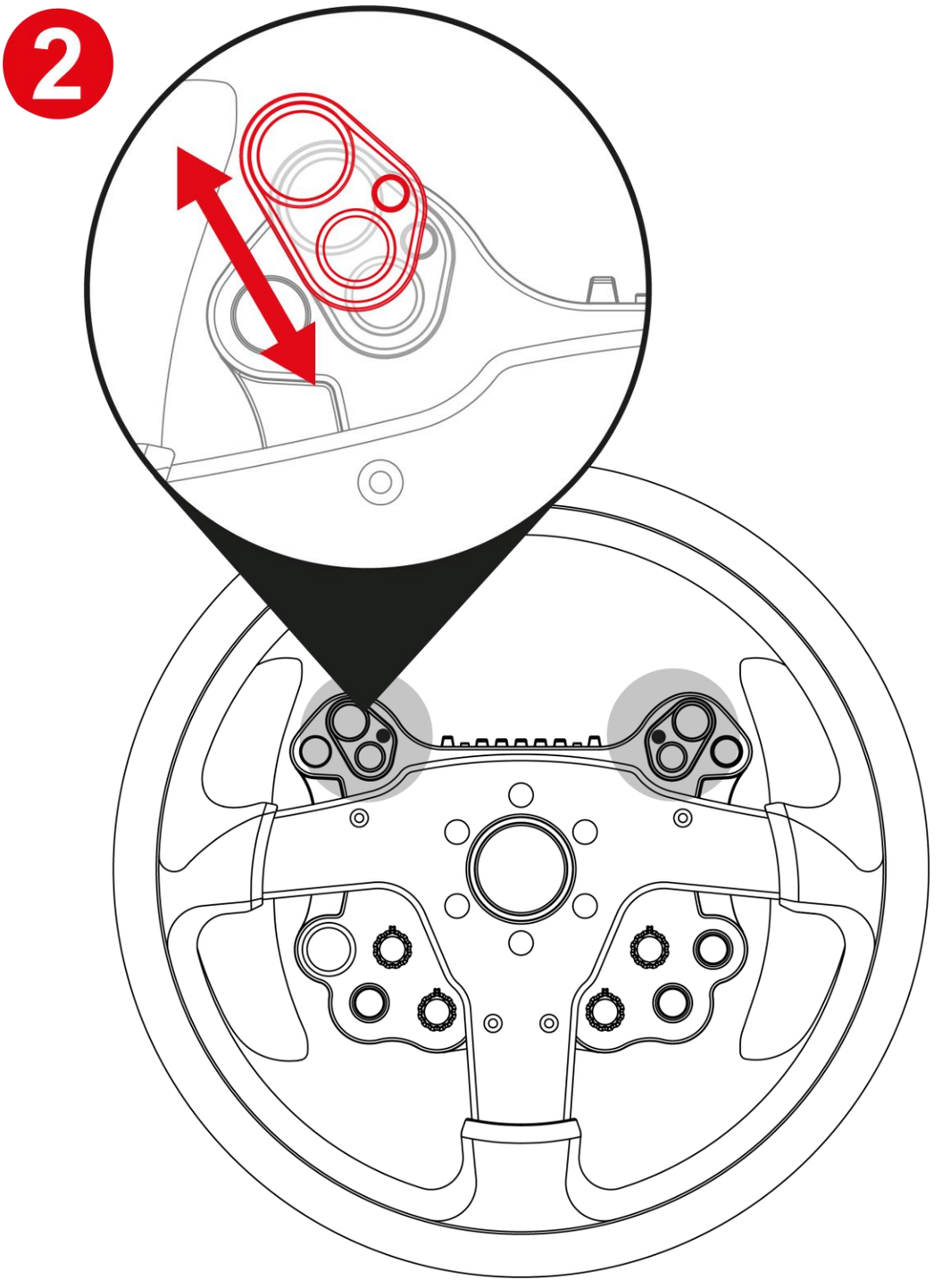
ניתן לכוונן את **גובה** לחצני האגודלים, שממוקמים בכל צד של גלגל ההגה, כדי להתאימם לכל סוגי הגיימרים.

כוונון גובה לחצני האגודלים

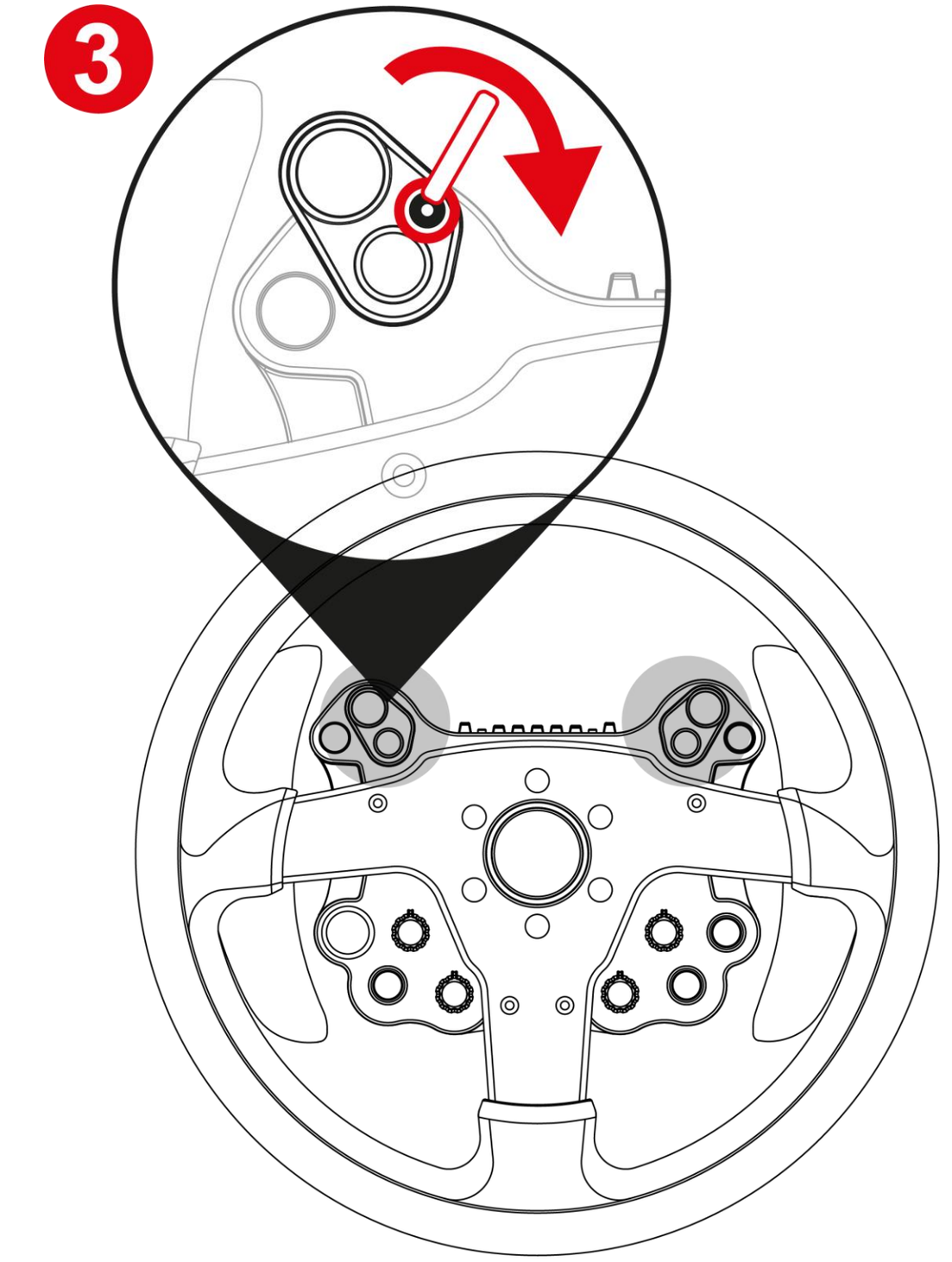


❶ יש לשחרר את הבורג באמצעות הקצה הארוך של מפתח הטורקס המצורף.

יש להקפיד לא לפתוח את הבורג לגמרי.



❷ יש להחליק את מודול הלחצנים לגובה הרצוי.

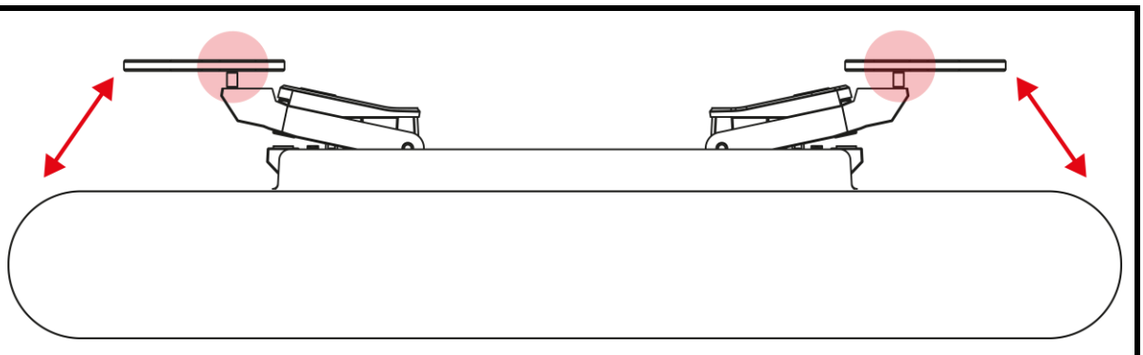


❸ יש להדק מחדש את הבורג באמצעות הקצה הארוך של מפתח הטורקס המצורף.

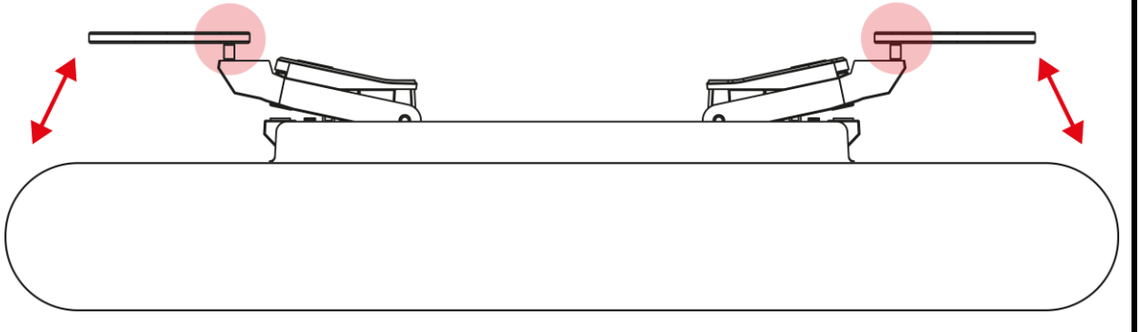
9. התאמה אישית של ידיות העברת ההילוכים

ידיות העברת ההילוכים של **EVO RACING 32R LEATHER** מתכוונות מבחינת **הרווח והטווח**.

הרווח נקבע על ידי כוונון הרוחב של ידית העברת ההילוכים, מה שמשנה את המרחק בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים.

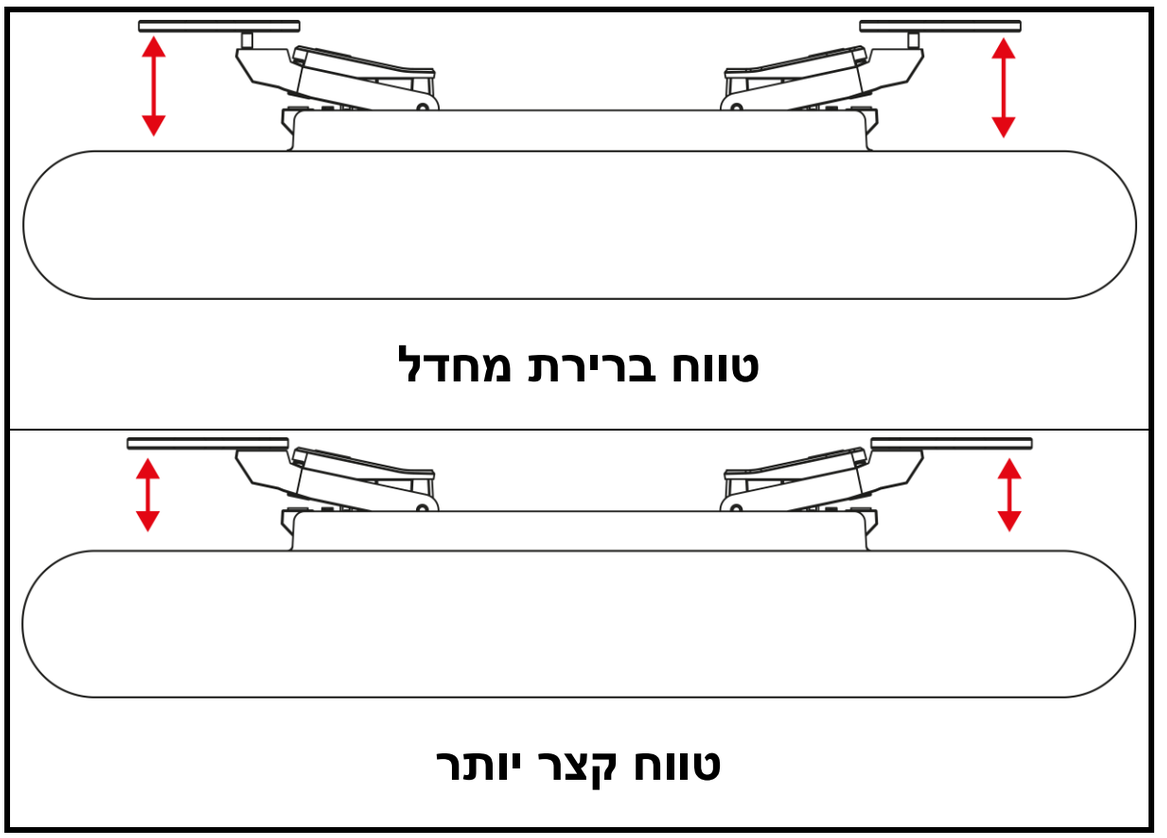


המרחק בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים - ברירת המחדל

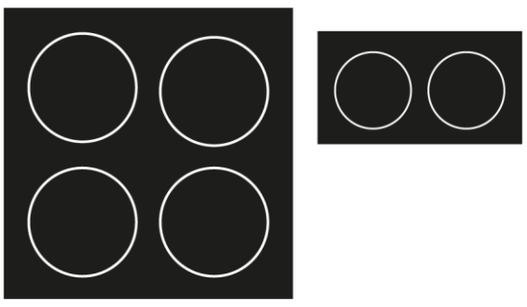


קיצור המרחק בין ידית האחיזה לידית העברת ההילוכים

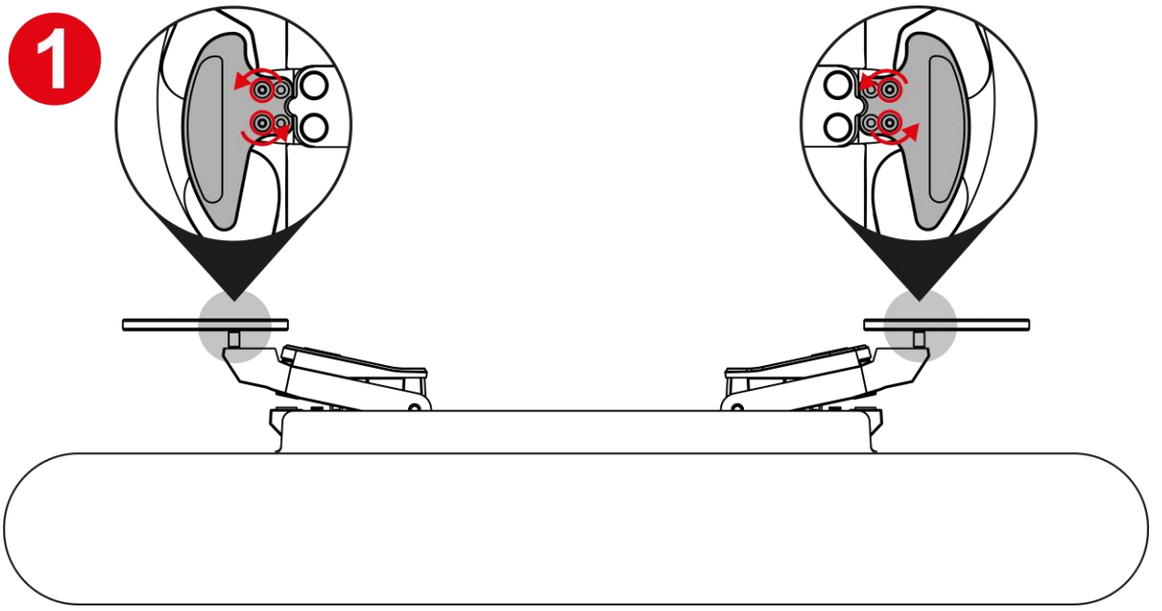
כוונן **טווח ההגעה** תוך שימוש במרווחים משנה את מרחק ההפעלה של ידית העברת ההילוכים.



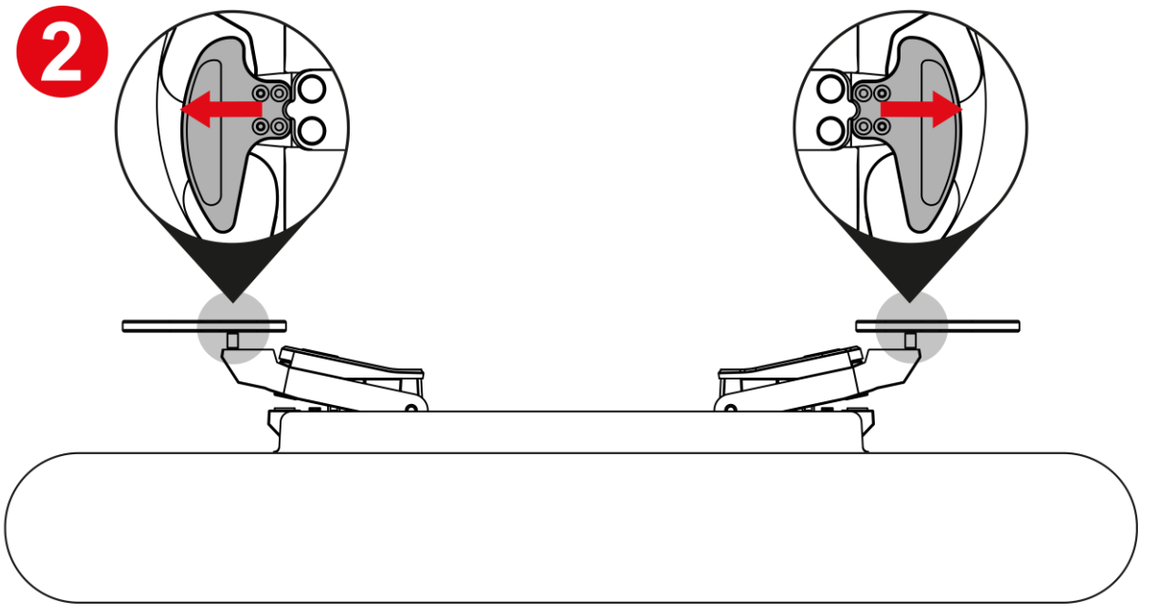
ניתן גם לכוונן את **הרגישות המגנטית** ואת **רמת הצליל** המופקים על ידי ידיות העברת ההילוכים באמצעות סט הרפידות המצורף.



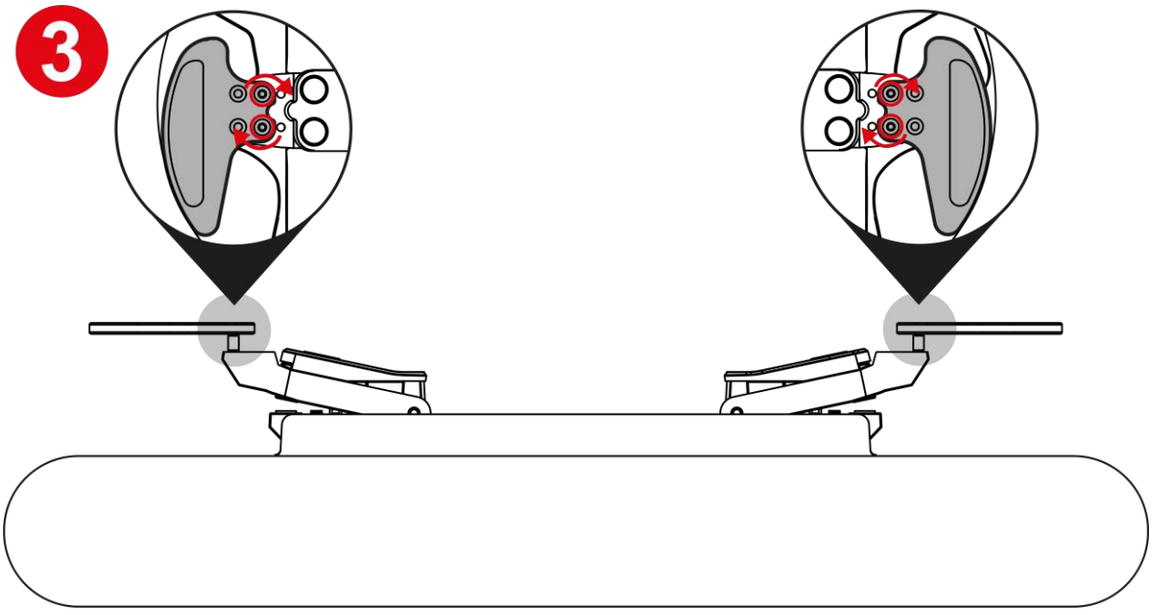
איך לכוונן את הרווח בין ידיות העברת ההילוכים



❶ יש להבריג החוצה את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

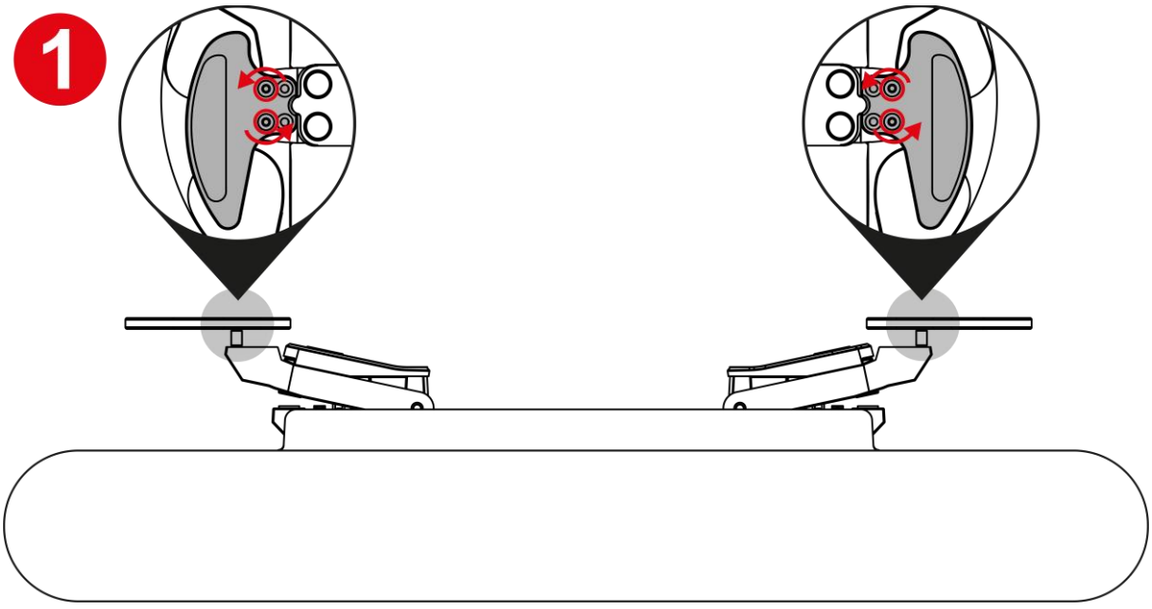


❷ יש להסיט את ידיות העברת ההילוכים כלפי חוץ כדי להתאים לחורים.

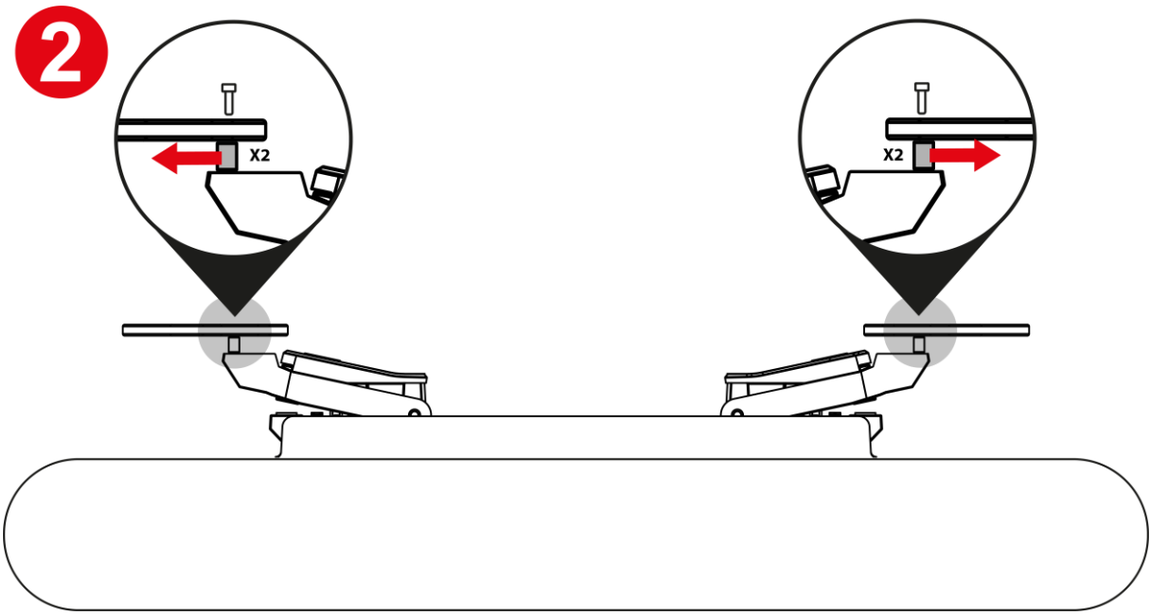


❸ יש להדק את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

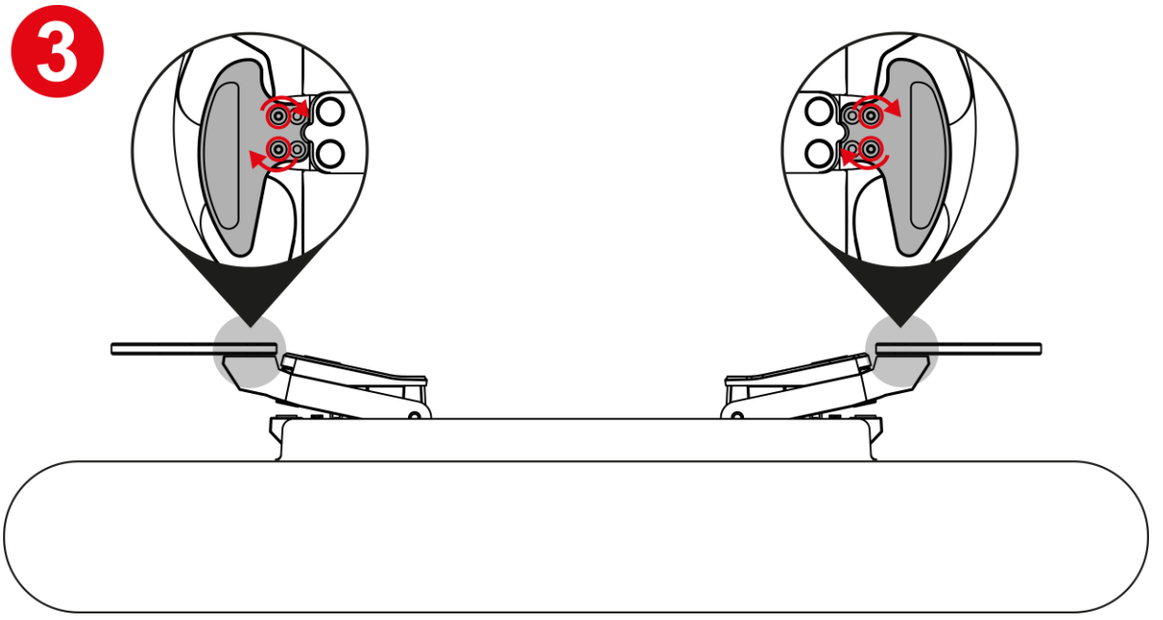
איך לכוונן את הטווח של ידיות העברת ההילוכים



❶ יש להבריג החוצה את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

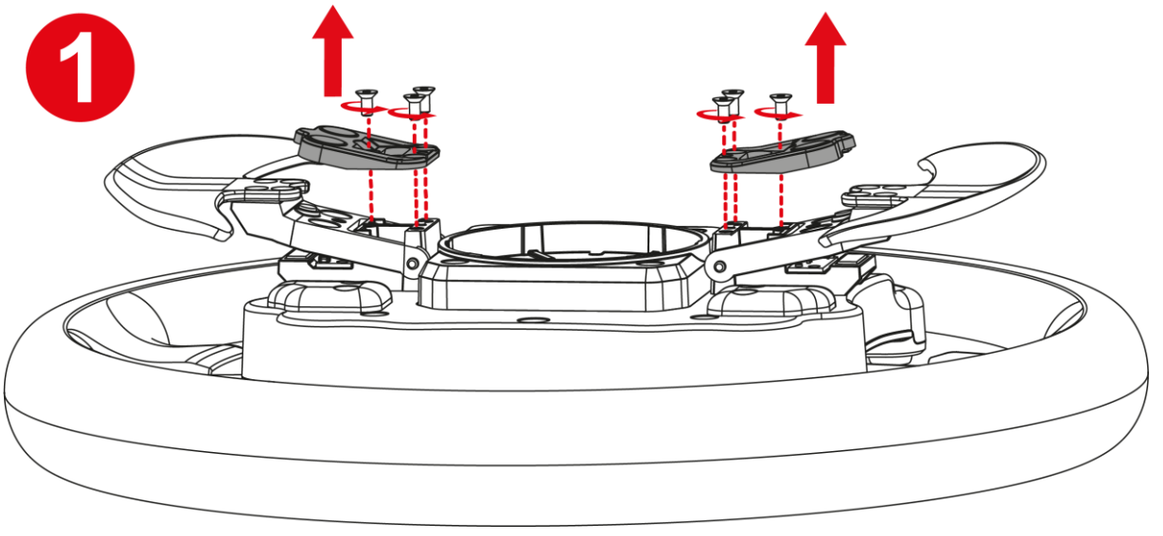


❷ יש להסיר את המרווחים.

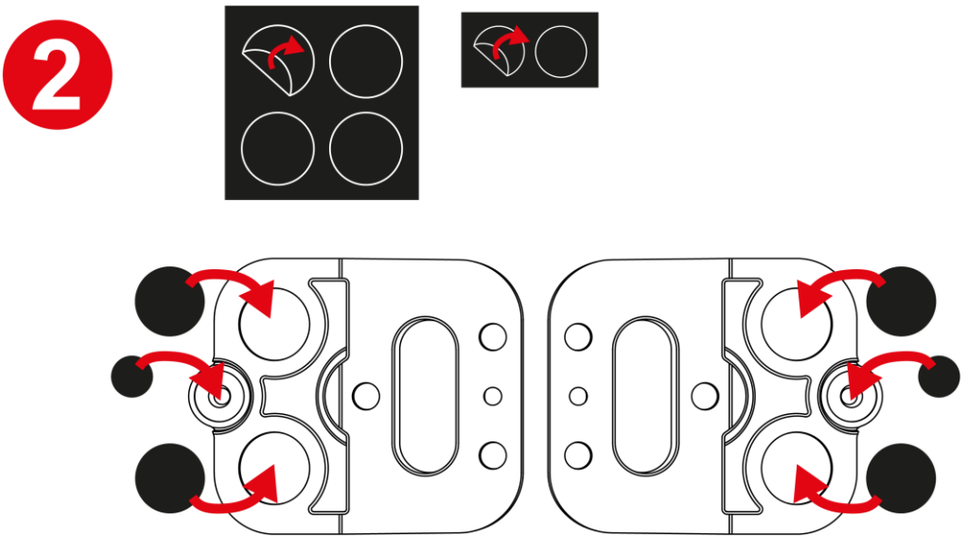


❸ יש להדק את ארבעת הברגים של ידיות העברת ההילוכים באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

איך לכוונן את הרגישות המגנטית ואת רמת הצליל של ידיות העברת ההילוכים

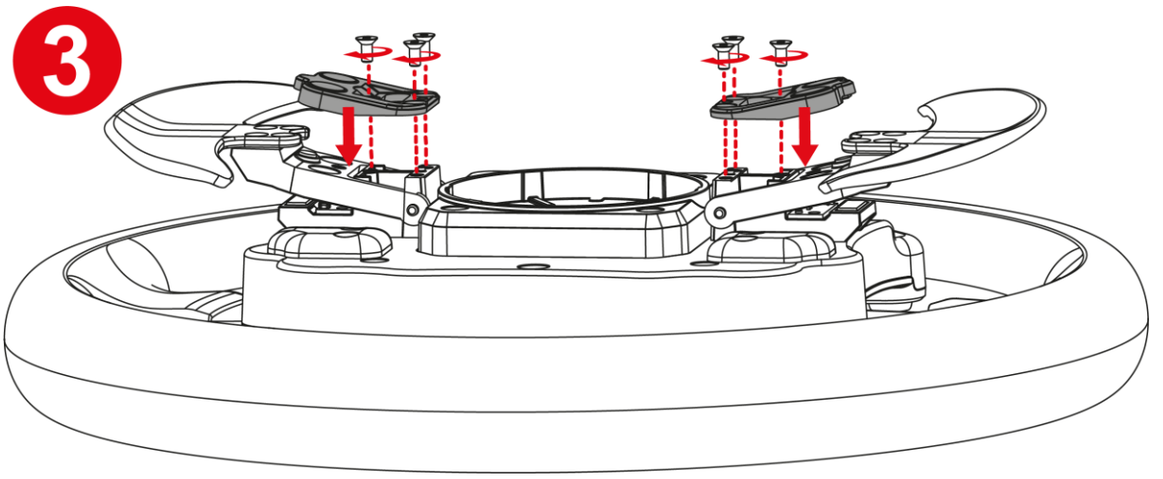


❶ יש להסיר את המעצורים המגנטיים על ידי שחרור ששת ברגי העצירה באמצעות מפתח הטורקס המצורף.



❷ יש לקלף את הרפידות המצורפות ולהצמיד אותן במקומות המתאימים מתחת למעצורים המגנטיים.

ניתן לעיין ב**טבלת היחלשות הצליל של הרגישות המגנטית וידיות העברת ההילוכים** לקבלת תצורות אפשריות והאפקטים שלהן.



❸ יש להתקין מחדש את המעצורים המגנטיים ולהדק את ששת ברגי העצירה באמצעות מפתח הטורקס המצורף.

טבלת היחלשות הצליל של הרגישות המגנטית וידית העברת ההילוכים

	(ברירת מחדל)		
רגישות מגנטית			
צליל			

10. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית

יש לכם שאלות לגבי **EVO RACING 32R LEATHER**, או נתקלתם בבעיות טכניות? אם כן, היכנסו לאתר התמיכה הטכנית של Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/evoracing-hub

בדף זה ניתן גם לעדכן את הקושחה של ההגה.