



ROG STRIX XG27JCG

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Autorské práva © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávanía dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) výrobok je opravený, upravený alebo zamenený tak, že opravu, úpravu alebo zmenu nepovolila spoločnosť ASUS, alebo (2) sériové číslo výrobku sa nedá prečítať, prípadne chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHDNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD VYPLÝVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÁZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHADZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti	v
Starostlivosť a čistenie	vii
Takeback Services.....	viii
Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ	viii

1. kapitola: Predstavenie výrobku

1.1	Vitajte!	1-1
1.2	Obsah balenia.....	1-1
1.3	Predstavenie monitora	1-2
1.3.1	Pohľad spredu/zboku	1-2
1.3.2	Pohľad zozadu	1-3
1.3.3	Ďalšie funkcie.....	1-4

2. kapitola: Inštalácia

2.1	Montáž ramena/podstavca monitora.....	2-1
2.2	Usporiadanie káblov	2-1
2.3	Nastavenie monitora.....	2-2
2.4	Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)	2-3
2.5	Zapojenie káblov	2-4
2.6	Zapnutie monitora.....	2-5

3. kapitola: Všeobecné pokyny

3.1	OSD (Ponuka na obrazovke)	3-1
3.1.1	Ako prekonfigurovať.....	3-1
3.1.2	Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke	3-2
3.2	Aura	3-11
3.3	Prehľad technických údajov	3-12
3.4	Vonkajšie rozmery	3-14
3.5	Riešenie problémov (Najčastejšie otázky).....	3-15
3.6	Podporovaný prevádzkový režim.....	3-16

Oznámenia

Vyhlasenie Federal Communications Commission

Toto zariadenie vyhovuje článku 15 predpisov FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, ktoré pri nevhodnej inštalácii a používaní, ktoré nie je v súlade s pokynmi, môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie. Nedá sa však zaručiť, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu prijímacej antény.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do zásuvky v inom okruhu, než ktorého súčasťou je zásuvka, do ktorej je zapojený prijímač.
- Obráťte sa na predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Vyhlasenie pre kanadský Komunikačný úrad

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity triedy B pre vyžarovanie rádiového ruchu z digitálnych zariadení, ako sú uvedené v predpisoch o rádiovom rušení vydaných kanadským Komunikačným úradom.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa požiadavky kanadskej normy ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

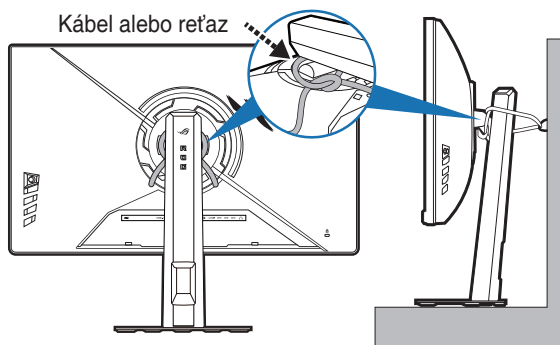
Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred inštaláciou monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola priložená.
- V rámci prevencie pred rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte monitor pôsobeniu dažďa ani vlhka.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť kryt monitora. V monitore je prítomné nebezpečné vysoké napätie, ktoré môže spôsobiť vážny úraz.
- Ak je zdroj napájania poškodený, nepokúšajte sa ho sami opraviť. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, či sú všetky káble správne zapojení a či nie sú napájacie káble poškodené. Ak zistíte nejaké poškodenie, okamžite sa obráťte na predajcu.
- Priechy a otvory v zadnej a hornej časti krytu sú určené na vetranie. Nezakrývajte tieto otvory. Nikdy nedávajte tento výrobok do blízkosti ohrievačov alebo zdrojov tepla, ak nie je zaistené dostatočné vetranie.
- Monitor musí byť napájaný takým typom napájania, ktorý je uvedený na štítku na výrobku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte príslušnú napájaciu zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym normám napájania.
- Nepreťažujte elektrické zásuvky a predlžovacie káble. Pri preťažení môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nevystavujte prachu, vlhkosti a nadmerným teplotám. Nedávajte monitor na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor položte na stabilný podklad.
- Počas búrky, prípadne počas dlhodobého nepoužívania odpojte zariadenie. Tým ochránite monitor pred poškodením spôsobeným energetickými výbojmi.
- Do otvorov na kryte nedávajte žiadne predmety ani tam nelejte žiadne tekutiny.
- V rámci zaistenia uspokojivej prevádzky používajte monitor len s počítačmi, ktoré majú príslušné nakonfigurované konektory označené ako 100 – 240 V stried.
- Ak máte nejaké technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pri úprave ovládania hlasitosti (a tiež aj ekvalizéra) na iné nastavenia než je stredová poloha sa môže zvýšiť výstupné napätie v slúchadlách a teda hladina akustického tlaku.
- Zaistite, aby bol napájací kábel zapojený do zásuvky s uzemnením.
- Dodávaný napájací adaptér a/alebo napájací kábel sú určené len na použitie s produktom. Nepoužívajte ich s inými výrobkami.

Toto zariadenie nie je vhodné na používanie na miestach,
kde môžu byť prítomné deti.

Ochrana pred prevrátením

Pri používaní obrazovky pripevnite monitor na stenu pomocou šnúry alebo retiazky, ktorá unesie váhu monitora, aby ste zabránili pádu monitora.



- Vzhľad obrazovky sa môže líšiť od vyobrazenia.
- Inštaláciu musí vykonať kvalifikovaný technik a ďalšie informácie vám poskytne váš dodávateľ.
- Pre model s hmotnosťou netto ≥ 7 kg. Vyberte vhodný spôsob ochrany pred prevrátením.
- Priviažte kábel alebo reťaz k stojanu a potom ich pripevnite k stene.



Symbol prečiarknutého odpadkového koša s kolieskami znamená, výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a gombíková batéria obsahujúca olovo) nesmie byť likvidovaný spolu s domovým odpadom. Overte si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciú šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájaciú kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V dôsledku vlastností žiarivkového svetla, môže obrazovka pri prvotnom použití blikať. Monitor vypnite a opätovne zapnite, aby ste sa uistili, či blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytnúť pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré **MUSIA** byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1. Webové stránky spoločnosti ASUS

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>

2. Voliteľná dokumentácia

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

3. Čo je Blikanie

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ



XG27JCG

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili herný monitor ROG!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie a okrem toho je vybavený funkciami, ktoré vylepšujú pozeranie.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel DisplayPort
- ✓ Kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ Kábel USB Type-B
- ✓ Kábel USB Type-C
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Puzdro ROG



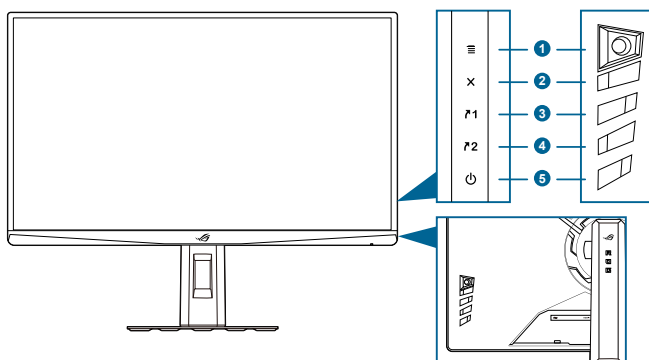
Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripájacie káble, obráťte sa na zákaznícku službu spoločnosti ASUS.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu/zboku

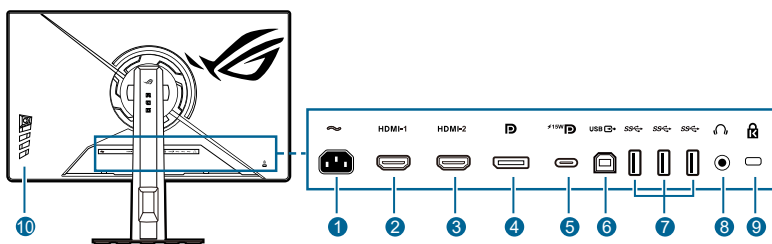


1. Tlačidlo  (5-smerové):
 - Otvára ponuku OSD. Slúži na výber položky v ponuke na obrazovke.
 - Zvýšenie alebo zníženie hodnôt alebo presunutie voľby nahor/nadol/dol'ava/doprava.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
 - Posunutím a podržaním tlačidla nadol po dobu viac ako 5 sekúnd aktivujete/deaktivujete funkciu Key Lock (Zámok tlačidiel).
2. Tlačidlo 
 - Slúži na zatvorenie ponuky na obrazovke.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
3.  Tlačidlo Klávesová skratka 1:
 - Predvolené: Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania).
 - Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 1 (Klávesová skratka 1).
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
4.  Tlačidlo Klávesová skratka 2:
 - Predvolené: GamePlus.
 - Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 2 (Klávesová skratka 2).

- Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
5.  Tlačidlo/indikátor napájania
- Slúži na zapnutie/vypnutie monitora.
 - Význam farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke.

Stav	Popis
Biela	ZAPNÚŤ
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
VYPNÚŤ	VYPNÚŤ

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **Port vstupu AC.** Do tohto portu sa zapája napájací kábel.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
4. **DisplayPort.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podporuje režim DP Alt).** Tento port je určený na pripojenie k zariadeniu kompatibilnému s rozhraním DisplayPort/USB Type-C. Tento port je tiež na pripojenie pomocou kábla USB Type-C, ktorý podporuje napájanie cez USB (v závislosti od zdroja signálu).



Tento monitor je kompatibilný so super rýchlym USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s). Port poskytuje napájanie 15W s výstupným napätím 5V/3A.

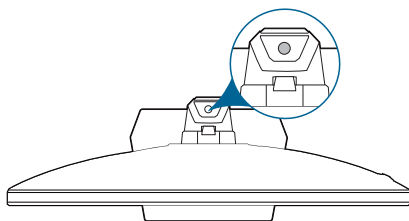
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Tento port slúži na pripojenie káblom USB upstream. Pripojenie umožňuje používať porty USB na monitore.

7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tieto porty sú na pripojenie zariadení cez USB, ako sú napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
8. **Konektor na slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
9. **Zásuvka na zámok Kensington.**
10. **Ovládacie tlačidlá.**

1.3.3 Ďalšie funkcie

- Závit pre statív

1/4-palcový statívový konektor na stojane monitora umožňuje pripevnenie kamery, audio zariadenia alebo prídavného displeja.



- HDR

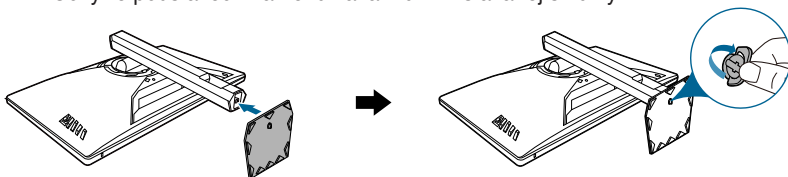
Monitor podporuje formát HDR.



- Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: **ELMB Setup (Nastavenie ELMB), Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), ASCR, Aspect Control (Ovládanie pomeru strán), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color (Farba).**
- Keď je funkcia **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)** aktivovaná. Je možné nastaviť nasledovné funkcie: **Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Nasýtenie), Six-axis Saturation (6-osová sýtosť).**

2.1 Montáž ramena/podstavca monitora

1. Vložte podstavec do ramena.
2. Uchytíte podstavec k ramenu zatiahnutím vstavanej skrutky.



Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.

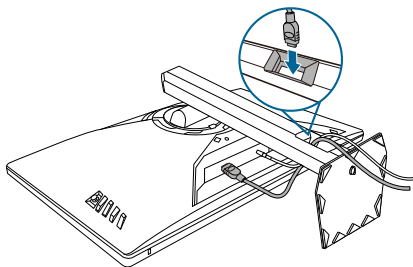


Veľkosť skrutky podstavca: M6 x 15 mm.

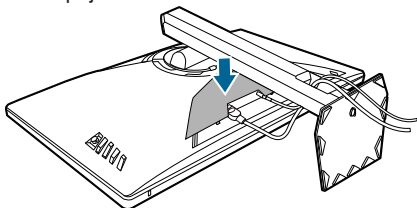
2.2 Usporiadanie káblov

Pomocou otvoru na usporiadanie káblov môžete usporiadať káble.

- Usporiadanie káblov

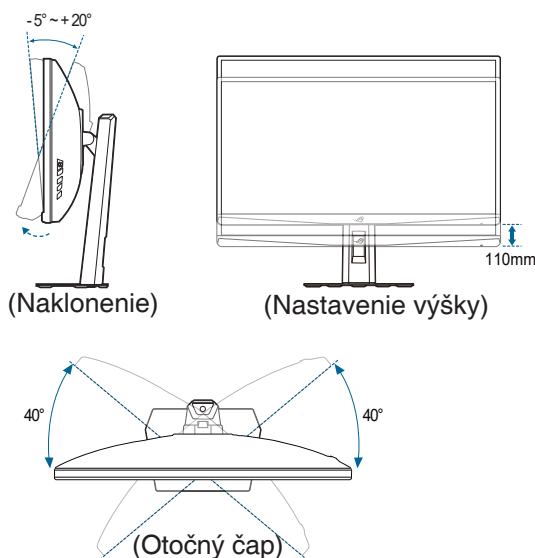


- Používanie krytu vstupno-výstupného portu: kryt možno pripojiť alebo odpojiť.



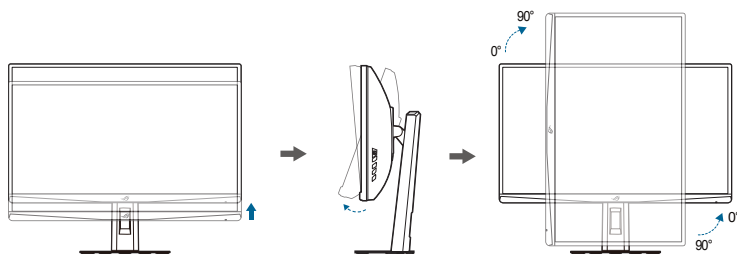
2.3 Nastavenie monitora

- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Odporúčané nastavenie uhla je $+20^\circ$ až -5° (pre sklon)/ $+40^\circ$ až -40° (pre otáčanie)/110 mm (pre nastavenie výšky)/ $\pm 90^\circ$ (pre orientáciu na výšku).



Otočenie monitora

1. Vytiahnite monitor do najvyššej polohy.
2. Nakloňte monitor do maximálneho uhla.
3. Otáčajte monitorom v smere hodinových ručičiek alebo proti smeru hodinových ručičiek do potrebného uhla.





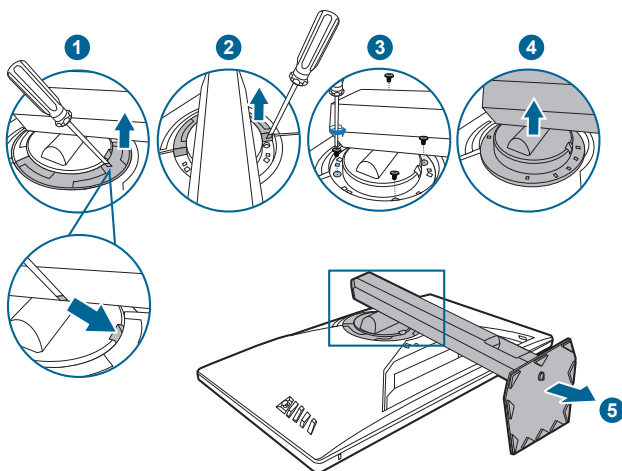
Je normálne, že sa monitor trochu trasie, keď nastavujete uhol pozerania.

2.4 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)

Odpojiteľné rameno tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Odnímate kryty na mieste, kde je k monitoru pripojené rameno.
3. Uvoľníte štyri skrutky na zadnej strane monitora a odpojíte rameno/podstavec.



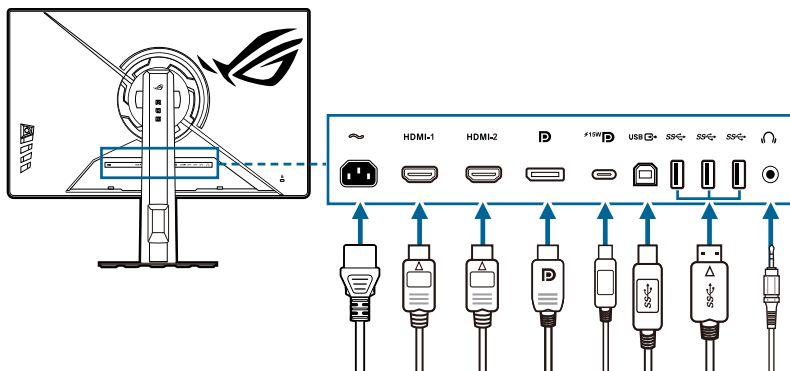
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



- Súprava nástenného držiaka VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte len nástennú konzolu zo zoznamu UL s minimálnou nosnosťou 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm)

2.5 Zapojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie napájacieho kábla:** Zapojte pevne jeden koniec napájacieho kábla do portu vstupu AC, druhý koniec zapojte do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do konektora HDMI/DisplayPort/USB Type-C na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla rozhrania HDMI/DisplayPort/USB Type-C do konektora HDMI/DisplayPort/USB Type-C na zariadení.



Keď sú tieto káble zapojené, môžete vybrať požadovaný signál v položke Input Select (Výber vstupu) v ponuke na obrazovke.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripájacie káble, obráťte sa na zákaznícku službu spoločnosti ASUS.

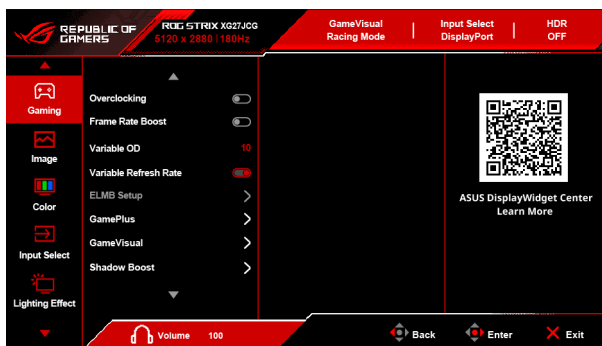
- **Ako používať porty USB 3.2 Gen 1:**
 - » Upstream: Zoberte kábel rozhrania USB a zapojte menší koniec (Type-B) kábla rozhrania USB upstream do portu USB upstream na monitore a väčší koniec (Type-A) do portu USB na počítači. Na počítači musí byť nainštalovaná najnovšia verzia systému Windows 10/Windows 11. Vďaka tomu budú porty USB na monitore fungovať.
 - » Downstream: Zapojte kábel USB Type-A zo zariadenia do konektora USB Type-A na monitore.
- **Používanie slúchadiel:** zapojte zvukový kábel do konektora slúchadiel na monitore.

2.6 Zapnutie monitora

Stlačte tlačidlo napájania . Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-3. Indikátor napájania  sa rozsvieti nabiele, čo znamená, že je monitor ZAPNUTÝ.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

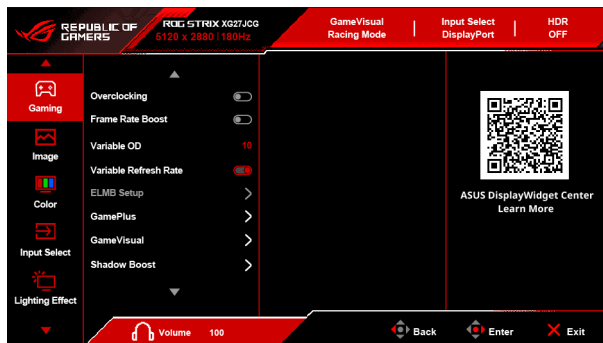
3.1.1 Ako prekonfigurovať



1. Stlačením tlačidla () aktivujete ponuku na obrazovke.
 2. Posúvaním tlačidla () nahor/nadol prechádzate funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením tlačidla () ju aktivujete. Ak má vybraná funkcia podponuku, opätovným posúvaním tlačidla () nahor/nadol sa môžete pohybovať medzi funkciami podponuky. Zvýraznite požadovanú funkciu podponuky a stlačte tlačidlo () alebo posuňte tlačidlo () doprava, čím ju aktivujete.
 3. Posunutím tlačidla () nahor/nadol zmeníte nastavenie vybranej funkcie.
 4. Ak chcete uložiť a zavrieť ponuku na obrazovke, stlačte tlačidlo alebo posúvajte () opakovane doľava a ponuka na obrazovke zmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, opakujte kroky 1 až 3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód, pomocou ktorého získate prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke

1. Gaming (Hry)



- **Overclocking (Pretaktovanie):** Umožňuje vybrať maximálnu obnovovaciu frekvenciu 180Hz. Po zvolení aktivujete nastavenie stlačením tlačidla .



Overclocking (Pretaktovanie) môže spôsobiť blikanie obrazovky. Ak chcete redukovat' takéto efekty, odpojte kábel DisplayPort a vypnite funkciu **Overclocking (Pretaktovanie)**. Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na systém PC a ovládače vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.

- **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania):** Keď je táto funkcia aktivovaná, je podporované rozlíšenie 2560 x 1440 pri 330Hz.
- **Variable OD (Variabilné OD):** Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.
- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):** Umožňuje na grafickom zdroji podporujúcom funkciu Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)* dynamické nastavenie obnovovacej frekvencie založené na frekvencii snímok typického obsahu pre účinný výkon a virtuálnu aktualizáciu obrazu s nízkou latenciou bez zasekávania.



- Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **ELMB2**.
- ***Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** môže byť aktivované len v rozsahu 48 Hz až 180 Hz, keď **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)** je **OFF (VYPNUTÉ)**, a len v rozsahu 48 Hz až 330Hz, keď **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)** je **ON (ZAPNUTÉ)**.
- Keď je táto funkcia aktivovaná, automaticky sa zapne funkcia **DDC/CI**.
- *Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na systém PC a ovládače vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.

- **ELMB Setup (Nastavenie ELMB):**

- * **ELMB2:** ELMB2 môže byť aktivované, len ak je **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** nastavené na možnosť **OFF (VYPNUTÉ)** a obnovovacia frekvencia je vyššia než 120Hz. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier. Funkcia obsahuje 5-úrovňové nastavenie jasnosti.



- Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **ASCR**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **ELMB SYNC**, **Brightness (Jas)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.
- Ak chcete aktivovať funkciu **ELMB2**, najprv vypnite funkciu **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**.

- * **ELMB SYNC:** Umožňuje zapnúť funkciu, keď je **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** nastavené na možnosť **ON (ZAPNUTÉ)**. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier.



Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **ASCR**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **ELMB2**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.

- **GamePlus:** Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier.

- * **FPS Counter (Počítadlo FPS):** Počítadlo FPS (snímok za sekundu) vám dáva vedieť, ako plynule hra beží.
- * **Crosshair (Križ):** Križ so 6 rozličnými možnosťami vám umožňuje zvoliť si tú, ktorá najviac zodpovedá hre, ktorú hráte. **Dynamic Crosshair (Dynamické mieridlo)** upraví farbu zameriavacieho križa na vysoko kontrastnú farbu oproti pozadiu, vďaka čomu je výraznejší pre presnejšie zacielenie.
- * **Sniper (Snajper):** Táto funkcia (dostupná iba vtedy, keď je na vašom zariadení vypnuté HDR) je prispôbená pre strieľačky z pohľadu prvej osoby. Môžete vybrať pomer zväčšenia, typ zarovnania v sekvencii a režim nočného videnia.
- * **Timer (Časovač):** Časovač môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.
- * **Stopwatch (Stopky):** Stopky môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.
- * **Display Alignment (Zarovnanie obrazovky):** **Display Alignment (Zarovnanie obrazovky)** zobrazuje štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Služí ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov.

- **GameVisual:** Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.
 - * **Scenery Mode (Režim Scénéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scénérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Racing Mode (Režim Preteky):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba na prezeranie fotografií a grafiky z počítača.
 - * **MOBA Mode:** Toto je najlepšia voľba pre hranie multiplayerových online hier v bojovej aréne pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavých scénach pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **User Mode (Vlastný režim):** Ak potrebujete úpravy farieb, dajú sa nastaviť ďalšie položky.



-
- V režime **MOBA Mode** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**.
 - V režime **sRGB Mode (Režim sRGB)** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **Color (Farba)**, **Contrast (Kontrast)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**, **ASCR**.
-

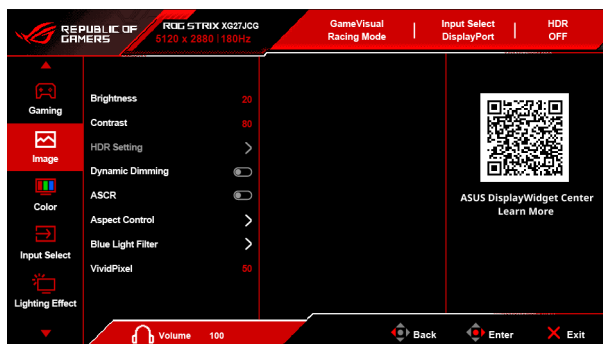
- **Shadow Boost:** Vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýraznia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie. Okrem toho funkcia **Dynamic Shadow Boost (Dynamické zosilnenie tieňov)** zosvetľuje tmavé oblasti bez preexponovania svetlých oblastí, čo poskytuje jasnú výhodu v prostrediach so slabým osvetlením.



Táto funkcia je k dispozícii iba v režime **Scenery Mode (Režim Scénéria)**, **Racing Mode (Režim Preteky)**, **Cinema Mode (Režim Kino)**, **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG)**, **FPS Mode (Režim FPS)** **Night Vision (Nočné videnie)** alebo **User Mode (Vlastný režim)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód, pomocou ktorého získate prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Obraz)



- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR):** Obsahuje 4 režimy HDR: **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, **Console HDR** a **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**. Keď je **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)** aktivované, je možné nastaviť nasledovné funkcie: **Brightness (Jas)**, **Contrast (Kontrast)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Saturation (Nасыtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **VividPixel**.
- **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie):** Synchronizuje s obsahom počas zmeny kontrastu a vykonáva sa tak dynamické stmievanie podsvietenia.
- **ASCR:** Zapnutie a vypnutie funkcie ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.

- **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán):** Upravte pomer strán na **16:9** alebo **Square (Štvorec)**, ak chcete využiť rôzne herné scenáre.
 - * **16:9:** Stačí zvoliť možnosť **Fill Up (Vyplniť)** alebo **24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)** v položke **Full (Úplný)** pre lepšiu veľkosť herného FPS, prípadne môžete vybrať možnosť **Pixel by Pixel (Po pixeloch)** v položke **Nastavenie obrazovky** v systéme Windows.
 - * **Square (Štvorec):** Poskytuje viaceré voľby pomeru strán štvorca s rozličnými veľkosťami obrazovky: **Full (Úplný)**, **Equivalent (Porovnateľný)** a **Pixel by Pixel (Po pixeloch)**.



Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2** a **ELMB SYNC**.

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):**
 - * **OFF (VYPNUTÉ):** Žiadna zmena.
 - * **Level 1 (Úroveň 1)~Level 4 (Úroveň 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Keď je funkcia **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)** aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia **Racing Mode (Režim Preteky)**. Od **Level 1 (Úroveň 1)** do **Level 3 (Úroveň 3)** je funkcia **Brightness (Jas)** konfigurovateľná používateľom. **Level 4 (Úroveň 4)** je optimalizované nastavenie. Funkcia **Brightness (Jas)** sa nedá konfigurovať.



Monitor používa panel s redukciou modrého svetla a je v súlade s hardvérovým riešením pre redukciu modrého svetla TÜV Rheinland v režime obnovenia do výrobného stavu/predvoleného nastavenia.

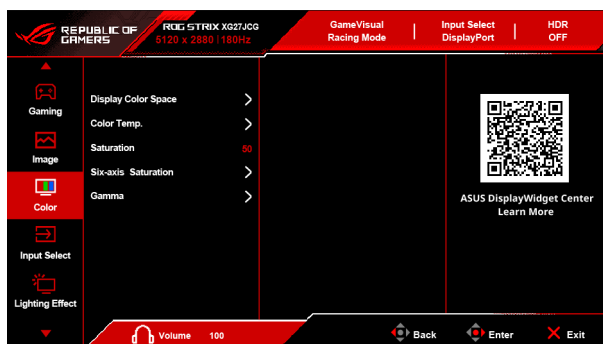


Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2** a **ELMB SYNC**.



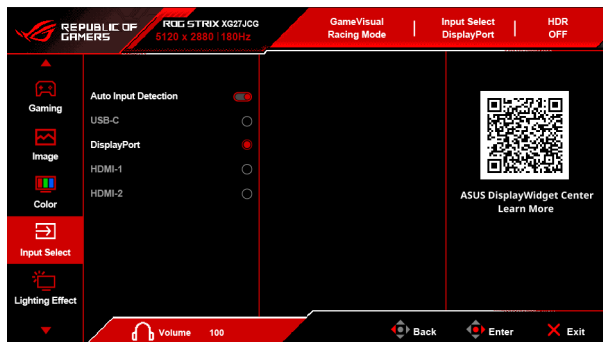
- Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:
 - Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozeráť inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
 - Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
 - Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únava zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovaný pohľad hore a dole. (2) Pomaly gúľajte očami. (3) Pohybujte očami diagonálne.
 - Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Filter modrého svetla redukuje 70% (max.) škodlivého modrého svetla, aby sa zabránilo CVS (syndróm počítačového videnia).
- **VividPixel:** Táto funkcia vylepšuje hrany zobrazeného obrazu a na obrazovke vygeneruje obrazy vo vysokej kvalite.

3. Color (Farba)



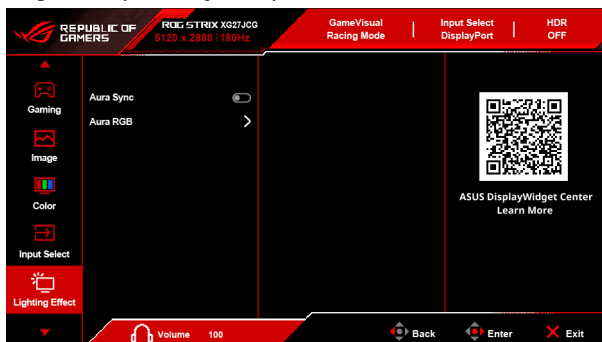
- **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky):** Vyberie priestor farieb pre farebný výstup monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje 8 režimov: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a User (Vlastné).
- **Saturation (Nasýtenie):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť):** Služi na nastavenie sýtosti pre farby R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Umožňuje nastaviť režim farieb na hodnoty 1,8; 2,0; 2,2; 2,4 alebo 2,6.

4. Input Select (Výber vstupu)



- **Auto Input Detection (Automatické zistenie vstupu):** Keď je táto funkcia aktivovaná, systém automaticky vyberie posledný vložený vstupno-výstupný port.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Vyberte ručne vstupný zdroj.

5. Lighting Effect (Svetelný efekt)



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu **Aura Sync**, ktorá synchronizuje svetelný efekt **Aura RGB** medzi všetkými podporovanými zariadeniami.



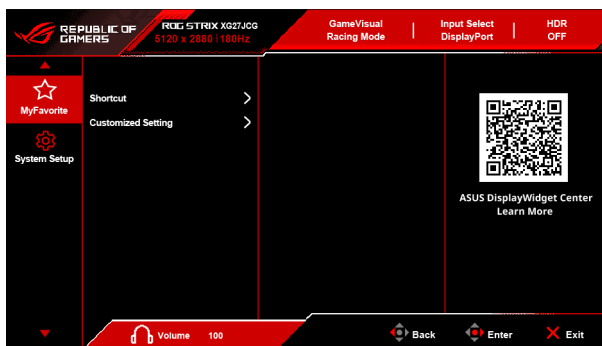
Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Zvoliť možno niekoľko živých farieb: **OFF (VYPNUTÉ)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Môžete ručne zmeniť farbu **R/G/B/C/M/Y** pre režimy **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Táto funkcia nie je k dispozícii, keď je aktivovaná funkcia **Aura Sync**.

6. MyFavorite



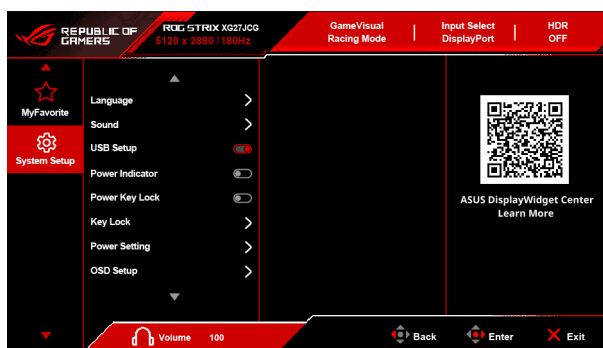
- **Shortcut (Klávesová skratka):**
 - * **Shortcut 1 (Klávesová skratka 1)/Shortcut 2 (Klávesová skratka 2):** Služi na nastavenie funkcií klávesových skratiek pre tlačidlá klávesových skratiek.



Keď je určitá funkcia zvolená alebo aktivovaná, vaše tlačidlo klávesovej skratky ju nemusí podporovať. Dostupné voľby funkcie: **GamePlus**, **GameVisual**, **Frame Rate Boost** (Zvýšenie frekvencie snímkovania), **Brightness** (Jas), **Mute** (Stlmiť), **Shadow Boost**, **Contrast** (Kontrast), **Input Select** (Výber vstupu), **HDR Setting** (Nastavenie HDR), **Blue Light Filter** (Filter modrého svetla), **Color Temp.** (Teplota farieb), **Volume** (Earphone Out) (Hlasitosť (Slúchadlový výstup)), **Customized Setting-1** (Prispôsobené nastavenie 1), **Customized Setting-2** (Prispôsobené nastavenie 2).

- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenia):**
 - * **Setting 1 (Nastavenie 1)/Setting 2 (Nastavenie 2):** Načítanie a uloženie všetkých nastavení monitora.

7. System Setup (Nastavenie systému)



- **Language (Jazyk):** Na výber je 23 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonéžština, perzština, ukrajinčina, vietnamčina.
- **Sound (Zvuk):** V tejto ponuke sa upravujú nastavenia týkajúce sa zvuku.
 - * **Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (Slúchadlový výstup)):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - * **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
- **USB Setup (Nastavenie USB):** Služi na konfiguráciu nastavenia portu USB.
 - * **KVM:** Konfiguruje nastavenia KVM pre jednotlivé vstupné zdroje. Keď je **Auto KVM Detection (Automatické zisťovanie KVM)** nastavené na **OFF (VYPNUTÉ)**, môžete vybrať **KVM (USB-C)** alebo **KVM (USB-B)**. Keď je **Auto KVM Detection (Automatické zisťovanie KVM)** nastavené na **ON (ZAPNUTÉ)**, monitor prepína KVM automaticky a jednotlivé vstupné zdroje je možné nastaviť na cestu KVM USB (**KVM (USB-C)** alebo **KVM (USB-B)**). Pri prepnutí na iný vstupný zdroj sa KVM automaticky prepne na príslušnú cestu USB.

- * **Type-C Bandwidth (Šírka pásma pre Type-C):** Vyberte USB Type-C s možnosťou **USB 2.0** alebo **USB 3.2**. **USB 3.2** je až 5120 x 2880 pri frekvencii 180Hz, keď **DSC Support (Podpora DSC)** je **ON (ZAPNUTÉ)**.
- * **USB Hub:** Služí na nastavenie dostupnosti funkcie USB Hub počas pohotovostného režimu.



Táto funkcia nie je k dispozícii (nastavte ako **On During Standby (Zapnuté počas pohotovostného režimu)**), keď je aktivovaná funkcia **Aura Sync**.

- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie a vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Uzamknutie tlačidla napájania):** Povolenie alebo zakázanie tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Posunutím nadol a podržaním 5-smerového tlačidla  po dobu viac ako 5 sekúnd zrušíte funkciu zámku tlačidiel.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):**
 - * **Standard Mode (Štandardný režim):** Pri nastavení štandardný režim môže byť vyššia spotreba energie.
 - * **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie):** Režim šetrenia energie môže obmedzovať výkon osvetlenia.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - * **OSD Position (Poloha ponuky na obrazovke):** Nastavenie pozície ponuky na obrazovke.
 - * **OSD Timeout (Časový limit ponuky na obrazovke):** Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
 - * **OSD Size (Veľkosť ponuky na obrazovke):** Upravuje veľkosť ponuky na obrazovke.
 - * **Transparency (Priehľadnosť):** Upravuje pozadie ponuky na obrazovke od nepriehľadnej po priehľadnú.
 - * **DDC/CI:** Povolenie alebo zakázanie funkcie DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Prenos cez DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** alebo **DisplayPort 1.4** podľa verzie DP na grafickej karte.
- **DSC Support (Podpora DSC):** Kompresia prenosu na obrazovku cez DisplayPort.
- **ASUS Power Sync (Synchronizácia napájania ASUS):** Umožňuje ovládať zapnutie/vypnutie konzolového zariadenia alebo konfiguračného zariadenia pripojeného cez HDMI, ako napríklad Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S alebo Nintendo Switch, prostredníctvom monitora. Predvolené nastavenie je **ON (ZAPNUTÉ)**. Ak je monitor zapnutý, zdrojové zariadenie CEC sa automaticky zapne a naopak. Ak je zdrojové zariadenie CEC zapnuté, monitor sa automaticky zapne.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť **Áno**, obnovíte predvolené nastavenia.

3.2 Aura

Aura je systém RGB osvetlenia ovládaný softvérom **Armoury Crate**, ktorý je podporovaný na kompatibilných zariadeniach, ako sú monitory, základné dosky, grafické karty a stolové počítače. So systémom Aura môžete:

1. Upraviť farbu osvetlenia RGB.
2. Vybrať odlišné svetelné efekty.
3. Kalibrovať LED pre vernejšiu reprezentáciu farieb.

Aktivovanie aplikácie Aura:

1. Zapnite funkciu **Aura Sync** v ponuke na obrazovke.
2. Pripojte monitor k počítaču pomocou portu USB Type-B alebo Type-C.
3. Nainštalujte softvér **Armoury Crate**, potom reštartujte počítač.
4. Spustite softvér **Armoury Crate** a ovládajte nastavenia osvetlenia.

Prehľad funkcií softvéru Armoury Crate:

Ovládanie osvetlenia: Prispôbte farby osvetlenia zariadenia a jas.

Svetelné efekty: Podpora viacerých dynamických efektov, ako je dýchanie, blikanie a dúha.

Ovládanie synchronizácie: Synchronizácia osvetlenia medzi viacerými zariadeniami s podporou funkcie Aura.

Kalibrácia farieb: Jemné vyladenie farieb RGB pre vernejšie zobrazovanie.

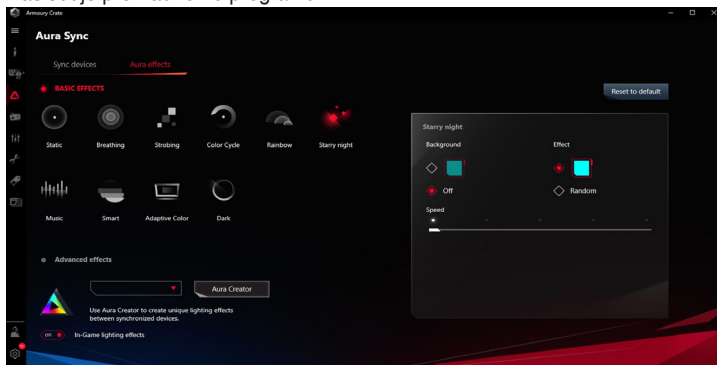
Profil: Vytvorte a uložte si viacero profilov osvetlenia pre jednoduché prepínanie.



Poznámka:

- Ak sa odpojí pripojenie USB Type-B medzi monitorom a počítačom, Aura sa deaktivuje. Obnovenie funkcií Aura:
 1. Znova pripojte port USB Type-B na monitore k počítaču.
 2. Reštartujte počítač.
- Ak sa odpojí pripojenie USB Type- C medzi monitorom a počítačom, Aura sa deaktivuje. Obnovenie funkcií Aura:
 1. Znova pripojte port USB Type- C na monitore k počítaču.
 2. Prepnete KVM na USB Type- C.
 3. Reštartujte počítač.
- Ďalšie informácie nájdete na: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Nasleduje prehľad tohto programu.



3.3 Prehľad technických údajov

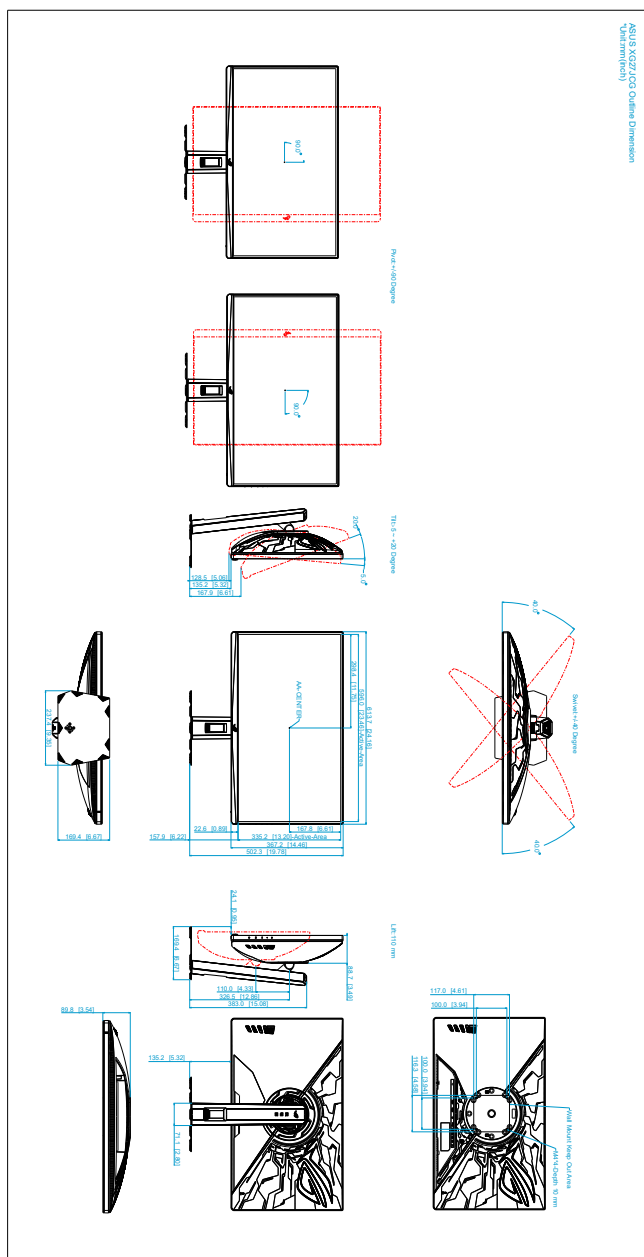
Typ obrazovky	TFT LCD
Veľkosť obrazovky	27 palca (68,5 cm) širokouhlá obrazovka
Maximálne rozlíšenie	5120 x 2880
Rozstup bodov	0,116 mm x 0,116 mm
Jas (typicky)	350 cd/m ² ; 600 cd/m ² (špička HDR)
Pomer kontrastu (typicky)	1500:1
Zobrazovací uhol (vodorovne/ zvisle) CR > 10	178°/178°
Počet zobrazovaných farieb	1,07 mld.
Čas odozvy	1 ms (GTG)
Výber teploty farieb	8 teplôt farieb
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-C x 1
Konektor na slúchadlá	Áno
Vstup zvuku	Nie
Reproduktor (zabudovaný)	Nie
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B (upstream) 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A (downstream)
Farby	Čierna
LED indikátor napájania	Biela (zapnuté)/Jantárová (pohotovostný režim)
Vyklopenie	+20° až -5°
Čap	+/-90°
Natočenie	+40° až -40°
Nastavenie výšky	110 mm
Nástenný držiak VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	100 až 240 V, 50 až 60 Hz, 2,0 A 20,0 V === 8,0 A
Spotreba energie	Zapnuté: < 40 W**, pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota (mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery (Š x V x H)	613,7 x 367,2 x 89,8 mm (bez stojana) 613,7 x 389,6 x 218,8 mm (so stojanom, najnižšie) 613,7 x 509,6 x 218,8 mm (so stojanom, najvyššie) 710 x 215 x 460 mm (obal)
Hmotnosť (približná)	4,8 kg (bez stojana); 6,9 kg (netto); 9,3 kg (brutto)
Podpora viacerých jazykov	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonéžština, perzština, ukrajinčina, vietnamčina)

Príslušenstvo	Stručná úvodná príručka, záručný list, napájací kábel, kábel DisplayPort, kábel HDMI (voliteľný), kábel USB Type-B, kábel USB Type-C, nálepka ROG, puzdro ROG
Súlad a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, RoHS, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 600, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label

***Technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho oznámenia.**

****Meranie jasú obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.**

3.4 Vonkajšie rozmery



3.5 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	- Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor ZAPNUTÝ. - Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke.
LED inikátor napájania svieti nabielo, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	- Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ. - Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. - Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. - Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	- Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. - Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	- Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. - Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD. - Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temp. (Teplota farieb).
Po určitej dobe zobrazovania obsahu HDR sa jas zníži	- Vypnite monitor stlačením vypínača a potom ho znova zapnite. - Vypnite monitor odpojenom napájacieho kábla a potom monitor znova zapnite. - Znova aktivuje funkciu HDR na zariadení.
5120 x 2880 pri 180Hz nie je podporované	Požadované vybavenie zahŕňa grafickú kartu NVIDIA radu 50, AMD RX 7600 XT alebo Intel Arc B850 alebo lepšiu. Pre systémy, ktoré nespĺňajú tieto špecifikácie, sa odporúča prevádzkovať bez pretaktovania, aby sa zabezpečila lepšia stabilita a kompatibilita. Najnovšie informácie nájdete na https://rog.asus.com/support/faq/1056320/.

3.6 Podporovaný prevádzkový režim

Ked' Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania) je OFF (VYPNUTÉ):

Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)	Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
Fill Up (Vyplniť)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1280 x 960	60Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
	3200 x 1800	165/180Hz
	3840 x 2160	60Hz
	5120 x 2880	30/60/120/165/180Hz
	5120 x 2160	180Hz
Square (Štvorec)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75/165/180Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 960	60/165/180Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1600 x 1200	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
	1728 x 1080	165/180Hz
	1920 x 1440	165/180Hz
	1152 x 864	165/180Hz
	2880 x 2160	165/180Hz

Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)	Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 960	60Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1600 x 1200	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
	3840 x 2160	60Hz
	4608 x 2592	30/60/120/165/180Hz

Časovanie videa

Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)	Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
Fill Up (Vyplniť)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60Hz
Square (Štvorec)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60Hz

Ked' Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania) je ON (ZAPNUTÉ):

Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)	Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
Fill Up (Vyplniť)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 960	60Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1600 x 1200	60Hz
	1920 x 1080	240/330Hz
	2560 x 1440	60/120/144/240/330Hz
Square (Štvorec)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 960	60Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1600 x 1200	60Hz
	1280 x 960	330Hz
	1024 x 768	330Hz
	1728 x 1080	330Hz
	1920 x 1440	330Hz
	1152 x 864	330Hz
24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)	640 x 480	60/75Hz
	800 x 600	60/75Hz
	1024 x 768	60/75Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 960	60Hz
	1280 x 1024	60Hz
	1600 x 1200	60Hz
	2304 x 1296	60/120/240/330Hz

Časovanie videa

Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)	Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
Fill Up (Vyplniť)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
Square (Štvorec)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	720 x 576	50Hz
	1280 x 720	50/60Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

