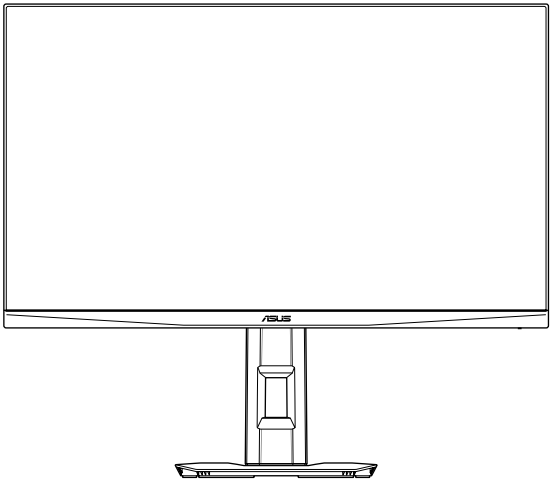
Herný monitor TUF
Rad VG27AQML5F

Návod na obsluhu



HDMI™ Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a HDMI logá sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Prvé vydanie
Apríl 2026

Autorské práva © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOĽVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENE NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOĽVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLÝVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOĽVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOĽVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a názvy spoločností uvádzané v tomto návode môžu, ale nemusia byť registrované ochranné známky alebo predmet autorských práv príslušných spoločností a uvádzajú sa len účely identifikácie či vysvetlenia v prospech ich vlastníkov bez úmyslu porušiť ich práva.

Obsah

Upozornenia ..... **iv**
Bezpečnostné informácie ..... **v**
Pokyny na čistenie obrazovky (vrátane senzorov) ..... **vii**
Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti ..... **x**
Informácie o výrobku týkajúce sa energetického štítka EÚ ..... **x**
1.1 Vitajte! **1-1**
1.2 Obsah balenia **1-1**
1.3 Predstavenie monitora **1-2**
1.3.1 Pohľad spredu 1-2
1.3.2 Pohľad zozadu 1-3
2.1 Inštalácia **2-1**
2.2 Zostavenie ramena a podstavca monitora **2-2**
2.3 Nastavenie monitora **2-3**
2.4 Demontáž ramena (pre prvok VESA určený na montáž na stenu) **2-4**
2.5 Správa káblov **2-5**
2.6 Pripojenie káblov **2-5**
2.6 Zapnutie monitora **2-6**
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke) **3-1**
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu 3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD 3-4
3.2 Technické špecifikácie **3-18**
3.3 Vonkajšie rozmery **3-20**
3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky) **3-21**
3.5 Povolené a nedostupné funkcie OSD **3-22**
3.6 Zoznam podporovaných synchronizácií **3-23**

Upozornenia

Vyhlásenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie, a
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielať rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zariadenie pripojte do zásuvky v inom okruhu, ako je zapojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.

VÝSTRAHA: Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlásenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.
Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - -240V AC.
- Ak sa v prípade monitora vyskytnú technické problémy, spojte sa s kvalifikovaným servisným technikom alebo s predajcom.
- Úprava ovládania hlasitosti, ako aj ekvalizéra na iné nastavenia, ako je stredná poloha, môže zvýšiť výstupné napätie slúchadiel, a tým aj úroveň akustického tlaku.



Smernica o odpade z elektrických a elektronických zariadení (OEEZ) (smernica 2012/19/EÚ) je právny predpis Európskej únie, ktorého cieľom je znížiť vplyv elektrických a elektronických zariadení na životné prostredie. Ukladá výrobcom povinnosť prevziať zodpovednosť za nakladanie s výrobkami na konci ich životnosti, podporovať zber, spracovanie a recykláciu s cieľom minimalizovať odpad a podporovať obnovu zdrojov.

Nevyhadzujte elektronické a elektrické zariadenia do komunálneho odpadu.

Symbol prečiarknutého kolieskového koša na výrobku alebo obale označuje, že tento výrobok (vrátane batérií, ktoré obsahuje) sa nesmie likvidovať spolu s domovým odpadom.

Aby sa predišlo potenciálnemu poškodeniu životného prostredia a ľudského zdravia, mal by sa na vrátenie, recykláciu a zhodnocovanie odpadu z elektrických a elektronických zariadení (OEEZ) používať zberný systém a tento výrobok bol navrhnutý tak, aby umožňoval opätovné použitie súčiastok a uľahčoval recykláciu určitých materiálov.

Nesprávna likvidácia môže predstavovať riziká v dôsledku prítomnosti nebezpečných látok v elektrických a elektronických zariadeniach, ako je olovo, brómovaný dioxid a iné škodlivé zložky.

Informujte sa u miestnych recyklačných služieb ohľadom elektronických výrobkov.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

AEEE yönetmeliine uygundur

Pokyny na čistenie obrazovky (vrátane senzorov)

Pri čistení displejov (vrátane senzorov) je potrebná osobitná opatrnosť a správne postupy, aby nedošlo k poškodeniu obrazovky. Pre bezpečné a efektívne čistenie postupujte podľa odporúčaní uvedených nižšie.

- Požadované materiály

1. Mikrovláknová handrička: Použite mäkkú mikrovláknovú handričku, ktorá nepoškriabe povrch obrazovky.

2. Čistená voda: Vyhnite sa vode obsahujúcej minerály alebo nečistoty.

3. Rozprašovač: Použite ho na jemné nastriekanie čistenej vody na mikrovláknovú handričku – nikdy nie priamo na obrazovku.

- Postup čistenia

1. Vypnite zariadenie: Pred zdvíhaním, premiestňovaním alebo čistením displeja odpojte všetky káble a vytiahnite napájací kábel zo zásuvky. Pri prenášaní monitora ho vždy držte za okraje displeja. Monitor nikdy nezdvíhajte ani neprenášajte za stojan alebo napájací kábel.

2. Suché čistenie: Vypnite monitor a vytiahnite napájací kábel zo zásuvky. Na jemné zotretie povrchu obrazovky a odstránenie prachu alebo voľných častíc použite čistú, suchú mikrovláknovú handričku.

3. Vlhké čistenie: Jemne nastriekajte malé množstvo čistej vody na mikrovláknovú handričku. Nestriekajte tekutinu priamo na obrazovku alebo senzor. Jemne utrite povrch obrazovky bez vyvíjania nadmerného tlaku.

4. Osušte obrazovku: Použite ďalšiu čistú mikrovláknovú handričku na jemné vysušenie povrchu obrazovky a uistite sa, že nezostali žiadne zvyšky tekutiny. V prípade potreby opakujte čistiaci proces 2–3 krát.

- Dôležité opatrenia

1. Nepoužívajte čistiace prostriedky na báze alkoholu alebo amoniaku. Tieto chemikálie môžu poškodiť povrchovú úpravu obrazovky.

2. Nestriekajte tekutinu priamo na obrazovku. Tekutina môže preniknúť do okrajov panela a poškodiť vnútorné komponenty.

3. Nepoužívajte nadmernú silu. Nadmerný tlak môže poškodiť panel alebo zanechať škrabance.

4. Nikdy nepoužívajte papierové vreckovky, papierové utierky, kuchynské utierky ani bežné látkové utierky. Tieto materiály obsahujú relatívne hrubé vlákna, ktoré môžu ľahko zanechať jemné škrabance na povrchu obrazovky.

Dodržiavaním vyššie uvedených pokynov môžete bezpečne a účinne čistiť displejov(vrátane senzorov), pričom zachováte čistotu obrazu a zabránite poškodeniu.

Dôležité: Pokyny na odstránenie ochrannej fólie obrazovky a údržbu obrazovky

Pred použitím vášho displeja si prosím pozorne prečítajte nasledujúce pokyny týkajúce sa fólií a povrchových úprav obrazovky. Nesprávna manipulácia môže viesť k trvalému poškodeniu, ktoré nie je kryté zárukou.

1. Musí byť odstránené: Prepravná ochranná fólia (iba OLED)

Aby sa panel počas prepravy ochránil pred poškriabaním, povrch obrazovky je pokrytý priehľadnou ochrannou prepravnou fóliou.

- Pokyny na odstránenie: Nájdite farebnú ťahaciu záložku, ktorá sa zvyčajne nachádza v ľavom dolnom alebo pravom dolnom rohu obrazovky. Pomaly a rovnomerne odstráňte celú ochrannú fóliu v smere, ktorý je naznačený záložkou.
- Dôvody na odstránenie

1. Odvod tepla: OLED pixely počas prevádzky generujú teplo. Ak ochranná fólia nie je odstránená, teplo sa môže hromadiť na povrchu panela, čo môže viesť k prehriatiu, urýchlenému starnutiu panela a výrazne zvýšiť riziko zadržania obrazu alebo vypálenia.

2. Výkon senzora: Ochranná fólia môže zakrývať senzor okolitého svetla umiestnený pod povrchom displeja, čo môže viesť k abnormálnemu správaniu automatického nastavenia jasu.

3. Kvalita obrazu: Prepravná fólia nie je vyrobená z optického materiálu. Jej odstránenie je nevyhnutné na dosiahnutie zamýšľaného kontrastného pomeru a presnosti farieb OLED panela.

2. NEODSTRAŇUJTE: Polarizačná vrstva a funkčné povlaky

Po odstránení priehľadnej prepravnej ochrannej fólie pomocou záložky zostáva na povrchu obrazovky tmavá vrstva, ktorá je pevne pripojená k povrchu a je súčasťou samotnej štruktúry panela.

- UPOZORNENIE: Nepokúšajte sa odlupovať, škrabať alebo odstraňovať tmavú vrstvu fólie pomocou nechtov, čepelí alebo akýchkoľvek nástrojov.Táto vrstva je polarizačná alebo antireflexná vrstva panela (AR/AG povlak), ktorá je kľúčovou súčasťou zobrazovacieho systému.

Následky: Odstránenie alebo poškodenie tejto vrstvy môže spôsobiť poruchu displeja, vrátane úplne bielej obrazovky

alebo abnormálneho skreslenia farieb. Takéto poškodenie sa považuje za fyzické zneužitie a okamžite ruší záruku na výrobok.

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré MUSÍTE dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. **Webové stránky ASUS**
   Webové stránky spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku http://www.asus.com
2. **Doplňujúca dokumentácia**
   Balenie výrobku môže obsahovať doplňujúcu dokumentáciu, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.
3. **O blikaní**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti

Programy recyklovania a prevzatia výrobkov po skončení životnosti ponúkané spoločnosťou ASUS sú výsledkom nášho záväzku dodržiavať najprísnejšie normy ochrany životného prostredia. Veríme, že poskytovaním riešení našim zákazníkom dokážeme zodpovedne recyklovať naše produkty, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalový materiál.

Podrobné informácie o recyklácii v rôznych regiónoch nájdete na stránke https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service.

Informácie o výrobku týkajúce sa energetického štítka EÚ

VG27AQML5F

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie vrátane množstva funkcií, ktoré vylepšia zážitok z pozerania.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

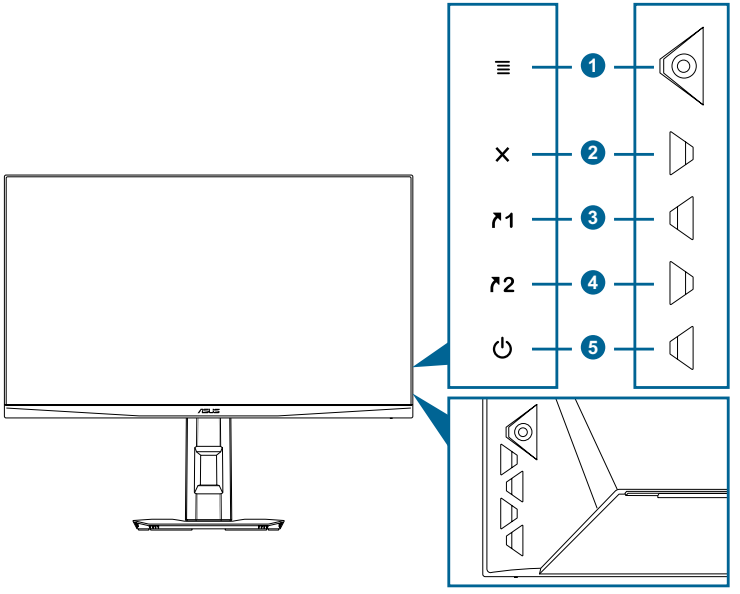
- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stojan monitora
- ✓ Monitor VESA
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ Sieťový kábel
- ✓ Kábel DisplayPort



- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu



1. ☰ (◎ 5-smerové) tlačidlo:
   - Aktivuje Rýchlu ponuku Quick.
   - Povolí vybratú položku ponuky OSD.
   - Zvýšenie/zníženie hodnôt alebo posuv voľby hore/dolu/doľava/doprava.
   - Zobrazí panel výberu vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu alebo zobrazí hlásenie „NO SIGNAL (ŽIADNY SIGNÁL)“.
2. ✕ tlačidlo:
   - Slúži na zatvorenie položky ponuky OSD.
   - Zobrazí panel výberu vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu alebo zobrazí hlásenie „NO SIGNAL (ŽIADNY SIGNÁL)“.
3. 1 Tlačidlo skratky 1:
   - Predvolené: GamePlus.
   - Ak chcete zmeniť funkciu skratky, prejdite do ponuky MyFavorite (Moje obľúbené položky) > Shortcut (Skratka) > Shortcut 1 (Skratka 1).

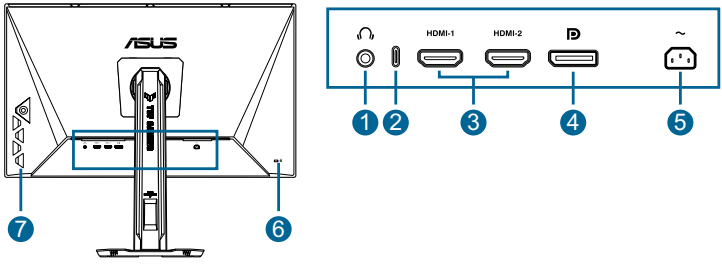
- Zobrazí panel výberu vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu alebo zobrazí hlásenie „NO SIGNAL (ŽIADNY SIGNÁL)“.

4. 2 Tlačidlo skratky 2:
   - Predvolené: GameVisual.
   - Ak chcete zmeniť funkciu skratky, prejdite do ponuky MyFavorite (Moje obľúbené položky) > Shortcut (Skratka) > Shortcut 2 (Skratka 2).
   - Zobrazí panel výberu vstupu, keď monitor prejde do pohotovostného režimu alebo zobrazí hlásenie „NO SIGNAL (ŽIADNY SIGNÁL)“.

5. Hlavný vypínač/indikátor napájania:
   - Slúži na zapnutie alebo vypnutie monitora.
   - Zadefinovanie farby indikátora napájania je v nižšie uvedenej tabuľke.

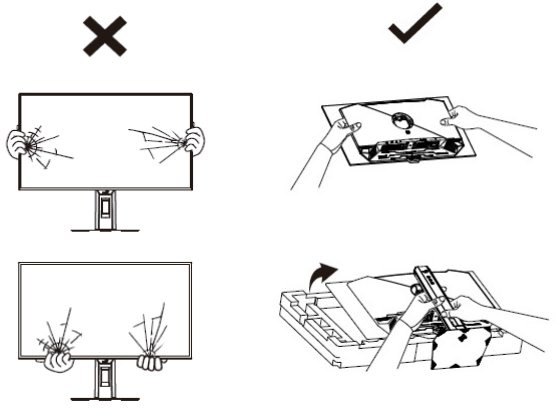
Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim/Žiadny signál
VYP.	VYP.

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **Konektor pre slúchadlá**. Tento port je dostupný len, keď je zapojený kábel HDMI/DisplayPort.
2. **Servisný port**. Tento port použite na pripojenie monitora k počítaču pomocou kábla USB typu C na aktualizáciu firmvéru monitora.
3. **Porty HDMI**. Tieto porty slúžia na pripojenie zariadení kompatibilných s HDMI.
4. **DisplayPort**. Tento port slúži na pripojenie zariadení kompatibilných s DisplayPort.
5. **Port ACIN.** K tomuto portu sa pripája sieťový kábel.
6. **Štrbina pre zámok typu Kensington**.
7. **Ovládacie tlačidlá**.

2.1 Inštalácia



Postup manipulácie a demontáže monitora

1. Pri prenášaní držte monitor za obe strany zadného krytu.

2. Netlačte na prednú stranu panela, aby ste predišli prasklinám, svetlým bodom alebo iným poruchám zobrazenia.

3. Pred demontážou položte monitor naplocho na stôl.

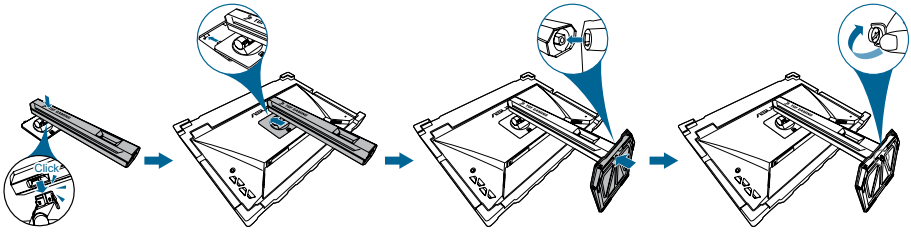
4. Pri demontáži sa vyhnite vyvíjaniu tlaku na jeden bod a uistite sa, že je monitor bezpečne umiestnený.

5. Počas celého procesu manipulujte s monitorom opatrne, aby ste predišli nárazom, ohnutiu alebo poškriabaniu.

2.2 Zostavenie ramena a podstavca monitora

Zloženie podstavca monitora:

1. Monitor položte prednou časťou na stôl.
2. Pripevnite záves ramena k ramenu. Potom stlačte rameno, kým nebudete počuť cvaknutie, čím sa uistíte, že západka je úplne zaistená. (Obrázok 1)
3. Zarovnajte a nainštalujte záves ramena zostavy stojana do jeho priestoru na zadnej strane monitora. (Obrázok 2)
4. Pripojte základňu do ramena. (Obrázok 3)
5. Utiahnutím priloženej skrutky upevníte základňu. (Obrázok 4)

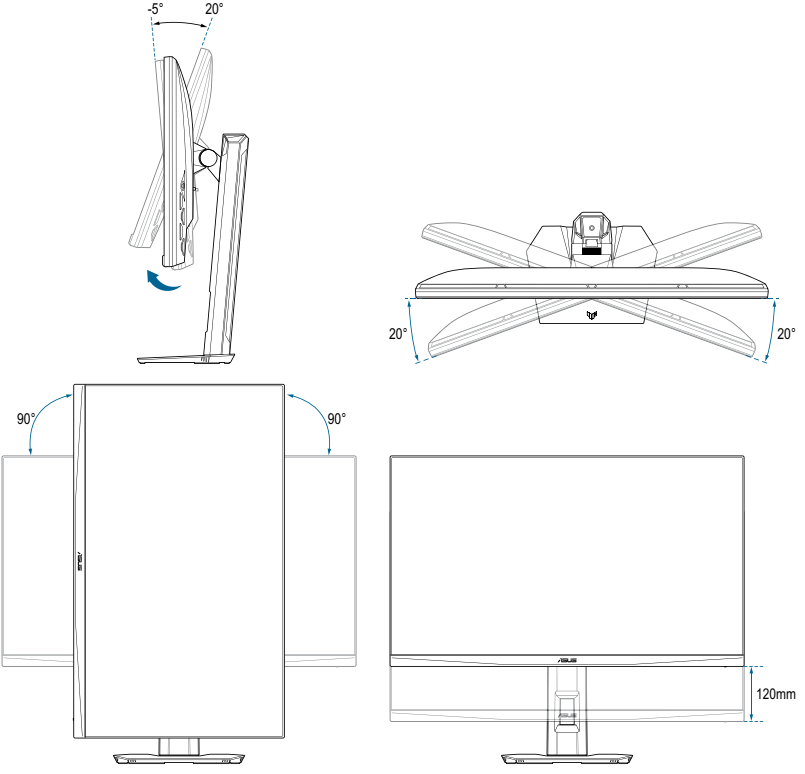


(Obrázok 1) (Obrázok 2) (Obrázok 3) (Obrázok 4)

Odporúčame vám zakryť povrch stola mäkkou tkaninou, aby ste zabránili poškodeniu monitora.

2.3 Nastavenie monitora

- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili prevrhnutiu monitora.
- Odporúčaný uhol nastavenia je -5° až 20° (na sklon)/-20° až 20° (na otáčanie), podporované otočenie je 90° a nastaviteľná výška je 120 mm.



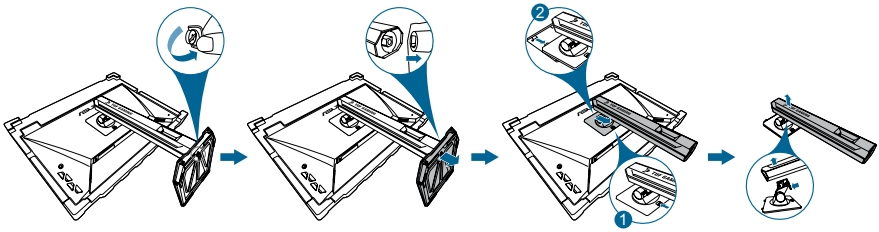
- Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

2.4 Demontáž ramena (pre prvok VESA určený na montáž na stenu)

Odpojiteľné rameno a podstavec tohto monitora sú špeciálne navrhnuté pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

Odpojenie ramena/podstavca:

1. Monitor položte prednou časťou na stôl.
2. Uvoľnite dodanú skrutku, ktorá upevňuje základňu. (Obrázok 1)
3. Odpojte podstavec. (Obrázok 2)
4. Stlačením uvoľňovacieho tlačidla odpojte stojan od monitora. Potom vyberte zostavu stojana. (Obrázok 3)
5. Stlačte západku, aby ste uvoľnili záves ramena z ramena. Potom vyberte rameno. (Obrázok 4)



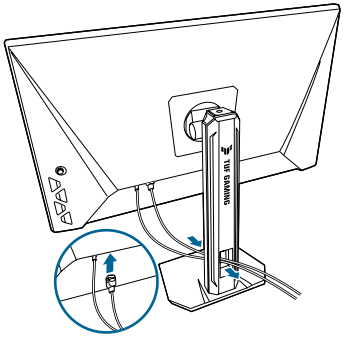
(Obrázok 1) (Obrázok 2) (Obrázok 3) (Obrázok 4)

- Odporúčame vám zakryť povrch stola mäkkou tkaninou, aby ste zabránili poškodeniu monitora.

- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte len konzolu nástenného držiaka uvedenú na zoznamoch certifikačnej spoločnosti UL s minimálnou nosnosťou/zaťažením 22,7 kg (veľkosť skrutiek: M4 x 13 mm).

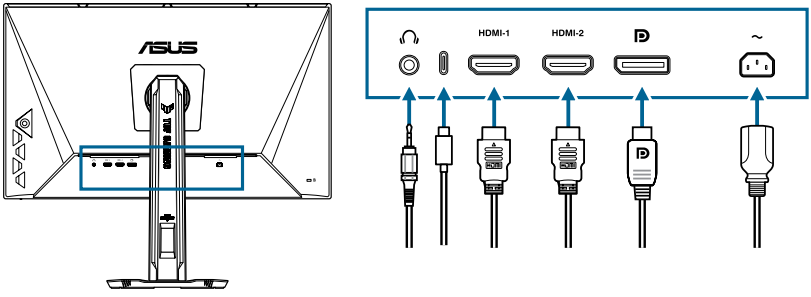
2.5 Správa káblov

Káble môžete usporiadať s použitím otvoru na usporiadanie káblov. Pripojte káble podľa pokynov a prevlečte ich cez otvor.



2.6 Pripojenie káblov

Káble pripojte podľa nasledujúcich pokynov:



- **Používanie slúchadiel:** V prípade signálu typu HDMI/DisplayPort, pripojte koniec so zástrčku ku konektoru pre slúchadlá na monitore.
- **Servisný port**: Tento port použite na pripojenie monitora k počítaču pomocou kábla USB typu C na aktualizáciu firmvéru monitora.
- **Pripojenie HDMI/DisplayPort kábla:**
  a. Jeden koniec kábla HDMI/DisplayPort pripojte ku konektoru HDMI/DisplayPort na monitore.
  b. Druhý koniec kábla HDMI/DisplayPort zapojte do konektora HDMI/DisplayPort na vašom zariadení.
- **Použitie napájacieho kábla:** Zapojte napájací kábel do elektrickej zásuvky.

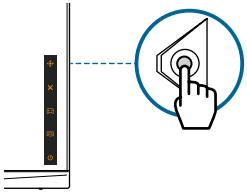
2.6 Zapnutie monitora

Stlačte vypínač (⏻). Indikátor napájania sa rozsvieti nabielo, čo znamená, že monitor je zapnutý.

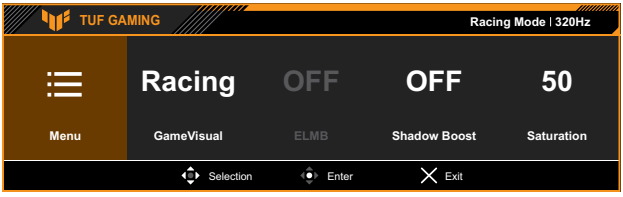
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu

1. Po zapnutí monitora stlačte tlačidlo ☰ (◎), čím aktivujete rýchlu ponuku OSD Quick.



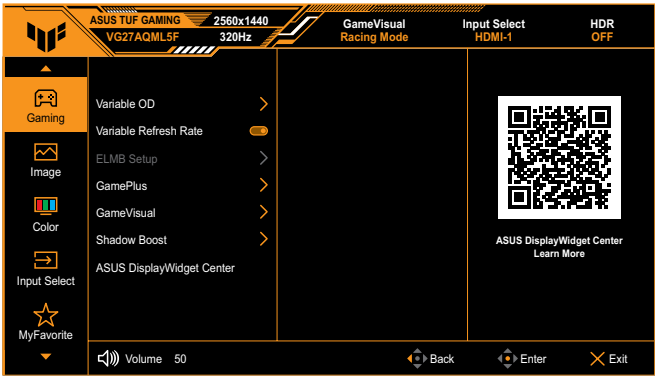
2. Pri aktivácii rýchlej ponuky Quick:



Ikona ponuky OSD (zobrazenie na obrazovke)	☰ (◎) Ovládanie ovládacieho tlačidla	Funkcia
Quick Menu (Rýchla ponuka Quick)	Pohyb hore/dole	Prepína na predchádzajúce/ nasledujúce nastavenie ponuky.
	Pohyb doľava/doprava	• Slúži na výber predchádzajúcej/ďalšej položky ponuky. • Slúži na výber požadovaného parametra.
	Stlačte (stred)	Slúži na potvrdenie výberu.

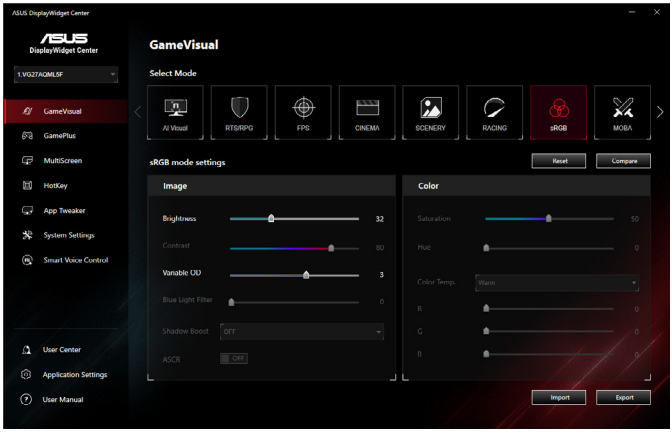
Ak chcete upraviť možnosti rýchlej ponuky Quick, pozrite si položku rýchla ponuka Quick v úvode k funkciám OSD (strana 3-14).

3. Pri aktivácii ponuky:



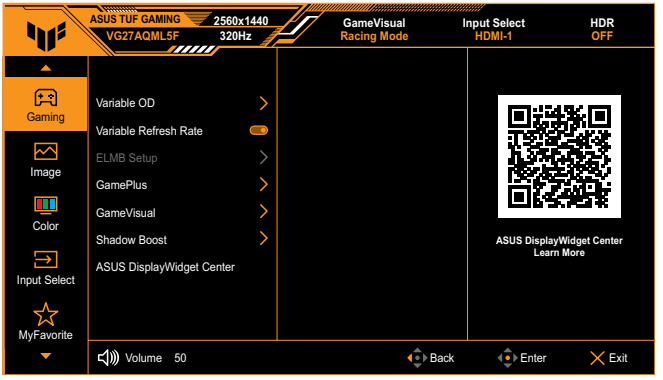
Ikona ponuky OSD (zobrazenie na obrazovke)	☰ (◎) Ovládanie ovládacieho tlačidla	Funkcia
Menu (Ponuka)	Pohyb hore/dole	• Slúži na výber predchádzajúcej/ďalšej položky ponuky. • Slúži na výber požadovaného parametra.
	Pohyb doľava/doprava	Prepína ľavú/pravú ponuku.
	Stlačte (stred)	Slúži na potvrdenie výberu.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Zobrazte si QR kód, aby ste získali prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.
  - Prejdite na oficiálnu webovú stránku VG27AQML5F, vyhľadajte kartu „Support (Podpora)“ a vyberte možnosť „Driver & Utility (Ovládač a utility)“ a stiahnite si najnovšiu verziu aplikácie DisplayWidget Center.
  - Vždy najskôr pripojte VG27AQML5F k vstupnému zariadeniu a potom zapnite DisplayWidget Center.
  - Taktiež odporúčame vytvoriť si na pracovnej ploche počítača odkaz na DisplayWidget Center pre jednoduchšiu aktiváciu.



3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)



Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Variable OD (Variabilné OD)	Level 0~5 (Úroveň 0 až 5)	Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive.	
Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	umožňuje dynamicky nastavovať obnovovaciu frekvenciu zdroja grafiky podporovaného funkciami, ako napríklad adaptívna synchronizácia, na základe typických frekvencií snímok obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.	• Variabilnú frekvenciu obnovovania je možné aktivovať len v rozsahu 48 Hz až 320 Hz pre HDMI aj DisplayPort. • Informácie o podporovaných grafických procesoroch, minimálnych požiadavkách na počítačový systém a ovládače získate od výrobcov GPU. • Keď je zapnutá Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania), nasledujúca funkcia sa vypne: ELMB.

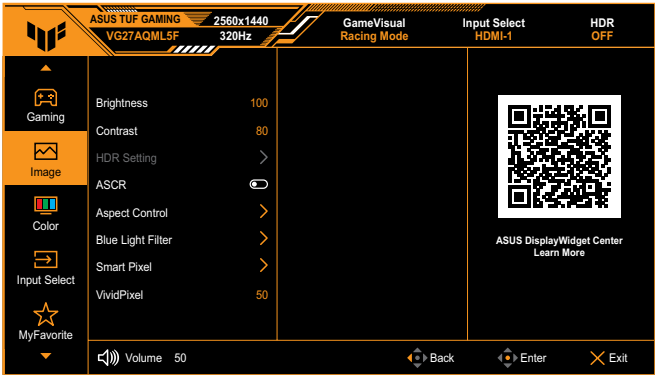
Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
ELMB Setup (Nastavenie ELMB)	ELMB	Keď je funkcia Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania) vypnutá, dá sa táto funkcia aktivovať, len ak je frekvencia obnovovania vyššia ako 100 Hz.	Keď bude zapnuté ELMB, nasledujúce funkcie budú vypnuté: - Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania) - ELMB SYNC - Brightness (Jas) - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán) - ASCR - Blue Light Filter (Filter modrého svetla) - Variable OD (Variabilné OD) - HDR Setting (Nastavenie HDR)
	ELMB SYNC	umožňuje zapnúť funkciu, keď je zapnutá funkcia Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania). Táto funkcia eliminuje trhanie obrazovky, redukuje fantómové obrazy a rozmazávanie pohybu pri hraní hier.	Keď bude zapnuté ELMB SYNC, nasledujúce funkcie budú vypnuté: - ELMB - Brightness (Jas) - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán) - ASCR - Blue Light Filter (Filter modrého svetla) - HDR Setting (Nastavenie HDR)
	Clarity Level (Úroveň jasnosti)	Upravuje úroveň ostrosti efektu ELMB. K dispozícii je 5 úrovní jasnosti, ktoré umožňujú jemne doladiť jasnosť pohybu podľa vašich preferencií.	Keď je povolená úroveň jasnosti alebo poloha jasnosti, nasledujúce funkcie nebudú k dispozícii: Variabilná frekvencia obnovovania, Synchronizácia ELMB, Jas, Ovládanie pomeru strán, Dynamické stlmovanie, ASCR, Filter modrého svetla, Variabilné OD, Nastavenie HDR.
	Clarity Position (Poloha jasnosti)	Upravuje, kde sa na obrazovke zobrazí efekt redukcie rozmazania. Vyberte si z 3 úrovní – Najvyššia, Stredná alebo Nízka – aby zodpovedali rôznym typom obsahu.	

Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
GamePlus	FPS Counter (Počítadlo FPS)	Zobrazuje počet snímok za sekundu (FPS) v reálnom čase, aby sa indikovalo, ako plynule hra beží. Môžete si vybrať zobrazenie FPS ako čísla alebo stĺpcového grafu na obrazovke.	
	Crosshair (Nitkový kríž)	Ponúka 6 vstavaných štýlov zameriavacieho kríža, takže si môžete vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje vašej hre. Zahŕňa tiež možnosť dynamického zameriavača, ktorá automaticky upravuje zameriavací kríž na základe hry.	
	Timer (Časovač)	Zobrazuje odpočítavanie v ľavom hornom rohu obrazovky, ktoré pomáha sledovať hranie alebo čas odpočinku. Môžete si vybrať z nasledujúcich prednastavených časov: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00, alebo 90:00 minút.	
	Stopwatch (Stopky)	Zobrazuje stopky v ľavom hornom rohu obrazovky, ktoré pomôžu sledovať uplynutý čas počas hry alebo aktivít. Stopky sa spúšťajú od 00:00 a odpočítavajú smerom nahor, kým nebudú manuálne zastavené.	
	Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia)	Zobrazuje zarovnávacie čiary na všetkých štyroch stranách obrazovky, aby ste mohli presnejšie a jednoduchšie zarovnať viacero monitorov.	
Game Visual (Vizuál hry)	Scenery mode (Režim Scenéria)	Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.	
	Racing Mode (Režim preteky)	Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.	

Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Game Visual (Vizuál hry)	Cinema Mode (Režim kino)	Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie filmov pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.	
	RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG)	Toto je najlepší výber na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/funkčné hranie hier (RPG) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.	
	FPS Mode (Režim FPS)	Toto je najlepší výber na hranie hier so strelcom z pohľadu prvej osoby (FPS) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.	
	sRGB Mode (Režim sRGB)	Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.	• V režime sRGB nie sú nasledujúce funkcie konfigurovateľné používateľom: Contrast (Kontrast), Saturation (Sýtosť), Color Temp. (Teplota farieb) a ASCR.
	MOBA Mode (Režim MOBA)	Toto je najlepšia voľba na hranie online bojových arén pre viacerých hráčov pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.	• V režime MOBA/ Night Vision (Nočné videnie) nemôže používateľ konfigurovať nasledujúce funkcie: Sýtosť.
	Night Vision (Nočné videnie)	Toto je najlepšia voľba na hranie v tmavej scéne pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.	
	User Mode (Používateľský režim)	V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.	
Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov)		Vylepšenie tmavých farieb nastavuje pre monitor krivku gama s cieľom zlepšiť tmavé tóny na obraze, vďaka čomu sa oveľa ľahšie pozerá na tmavé scény a objekty.	Táto funkcia nie je k dispozícii v režimoch sRGB a MOBA.
ASUS Display Widget Center		Zobrazte si QR kód, aby ste získali prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.	

2. Image (Obrázok)

Upravte nastavenia obrazu.



Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Brightness (Jas)	0 až 100	Upravte jas obrazovky. Keď je HDR povolené, podporuje sa len nastavenie pomocou jasu HDR.	
Contrast (Kontrast)	0 až 100	Upravte kontrast na zvýraznenie detailov a hĺbky obrazu.	
HDR Setting (Nastavenie vysokého dynamického rozsahu)	Gaming HDR (Herné HDR)	Poskytuje bohatšie detaily a realistickejšie farby, čo je obzvlášť viditeľné v scénach so silným kontrastom medzi svetlými a tmavými oblasťami. Gaming HDR (Herné HDR) Režim určený pre hráčov. Cinema HDR (HDR kino) Ideálne pre filmy a filmový obsah. Console HDR (Konzola HDR) Prispôsobené pre herné konzoly.	Pri zisťovaní obsahu HDR sa zobrazí hlásenie „HDR ON (HDR ZAPNUTÉ)“. Pri zobrazovaní obsahu HDR nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: ELMB, GameVisual, Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), ASCR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Sýtosť) a Display Color Space (Farebný priestor displeja).
	Cinema HDR (HDR kino)		
	Console HDR (Konzola HDR)		
	Brightness Adjustable (Nastaviteľný jas)	Jas je v režime HDR v rámci predvoleného nastavenia automatický. Povolenie tejto funkcie umožňuje manuálne nastavenie jasu.	

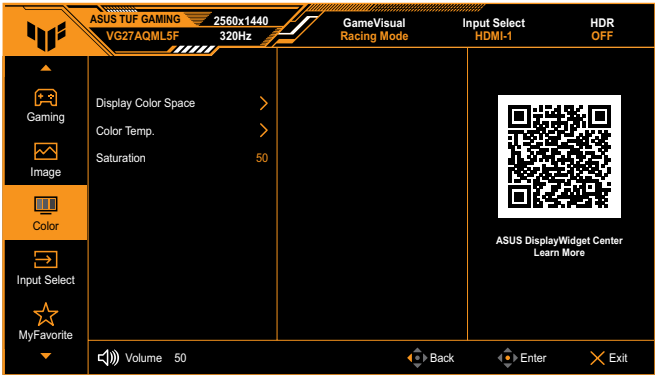
Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
ASCR	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Slúži na zapnutie/vypnutie funkcie ASCR (Inteligentná funkcia pre nastavenie kontrastného pomeru od spoločnosti ASUS).	Táto funkcia nie je k dispozícii v režime sRGB.
Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	16:9/ Square (Štvorec)	Vyberte pomer strán a upravte polohu obrazovky. 16:9 Full Vyplní obrazovku roztiahnutím obrázka bez zachovania pomeru strán. Obraz sa zväčší, ale môže sa skresliť, čo ovplyvní zážitok zo sledovania. 16:9 24.5" Simulation (Simulácia 16:9, 24,5") Zobrazuje obraz s uhlopriečkou 24,5 palca, pričom zachováva pomer strán bez skreslenia, ale obraz sa javí menší. 16:9 Pixel by Pixel (Pixel po pixeli) Natívny režim 16:9 mapuje pixely priamo, pričom zachováva jasnosť a pomer strán. Obrázky s nízkym rozlíšením môžu mať čierne okraje. Square Full (Štvorcový plný) Roztiahne obraz tak, aby vyplnil celú obrazovku bez zachovania pomeru strán. Obraz sa zväčší, ale môže sa skresliť, čo ovplyvní zážitok zo sledovania. Square Equivalent (Štvorcový ekvivalent) Zväčší obrázok pri zachovaní pôvodného pomeru strán, aby sa predišlo skresleniu, ale môže mať za následok čierne okraje. Square Pixel by Pixel (Štvorcový pixel po pixeli) Zobrazí obraz v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky alebo roztiahnutia.	

<table>
<tr><th colspan="2">Možnosť ponuky</th><th>Popis</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Blue Light Filter (Filter modrého svetla)</td><td>Level 0 (Úroveň 0)</td><td>Bez zmeny.</td><td rowspan="2">Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:
• Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
• Na minimalizovanie namáhania a vysúšania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
• Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
• Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).</td></tr>
<tr><td>Level 1~4 (Úroveň 1 až 4)</td><td>Čím vyššia úroveň, tým menej sa rozptýli modré svetlo. Keď sa aktivuje Blue Light Filter (Filter modrého svetla), automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim preteky). Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň). Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikátom TUV Low Blue Light Software Solution (Softvérové riešenie nízkej úrovne modrého svetla). Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).</td></tr>
</table>

Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
SmartPixel	Level 3 (Úroveň 3)/ Level 2 (Úroveň 2)/ Level 1 (Úroveň 1)/ OFF (Vypnuté)	Vylepšuje celkové detaily obrazu v reálnom čase pre jasnejší a živší obraz.	
VividPixel	0 až 100	Zvýrazňuje obrys zobrazeného obrazu a generuje na obrazovke obrazy vysokej kvality.	

3. Color (Farba)

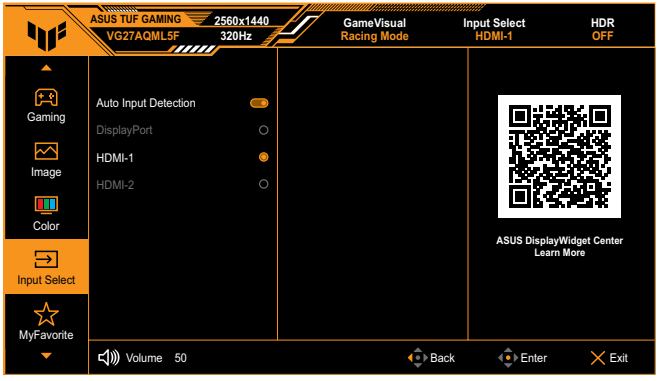
Pomocou tejto ponuky vykonajte nastavenie požadovanej farby.



Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Display Color Space (Farebný priestor displeja)	sRGB/DCI-P3/ Wide Gamut (Široký rozsah)	Slúži na výber farebného priestoru pre výstup farieb monitora.	
Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)/ Normal (Normálne)/ Cool (Studené)/ User Mode (Používateľský režim)	Obsahuje 4 režimy vrátane Warm (Teplé), Normal (Normálne), Cool (Studené) a User Mode (Používateľský režim).	Používateľské R/G/B: Nastaviteľné od 0 do 100
Saturation (Sýtosť)	0 až 100	Slúži na úpravu úrovne sýtosti.	

4. Input Select (Voľba vstupu)

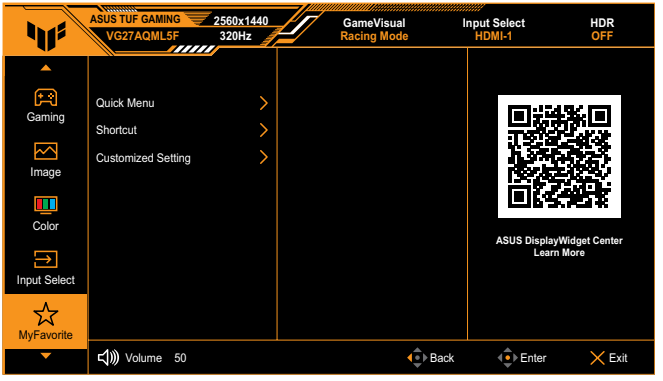
V tejto funkcii si môžete vybrať požadovaný vstupný zdroj alebo povoliť automatické zisťovanie vstupného zdroja.



Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Auto Input Detection (Automatické zisťovanie vstupu)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Po zapnutí automaticky zistí signál a prepne vstupný zdroj.	
DisplayPort		Ako zdroj video vstupu vyberte DisplayPort.	
HDMI-1		Ako zdroj video vstupu vyberte HDMI-1.	
HDMI-2		Ako zdroj video vstupu vyberte HDMI-2.	

5. MyFavorite (Moje obľúbené)

Priraďte funkciu rýchlej ponuke Quick a tlačidlu skratiek, uložte aktuálne konfigurácie systému alebo obnovte konfiguráciu systému.

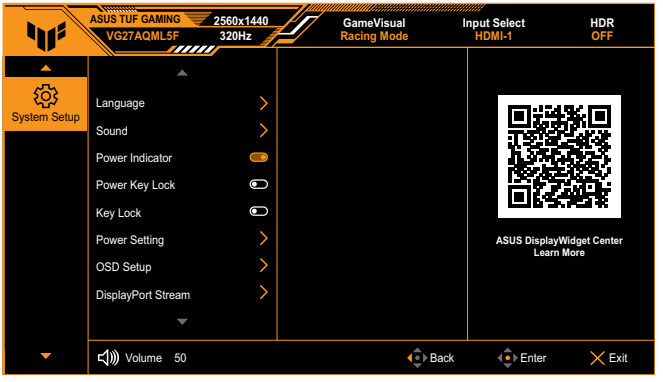


Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Quick Menu (Rýchla ponuka Quick)	Mode1 (Režim 1)/ Mode2 (Režim 2)/ Mode3 (Režim 3)/ Mode4 (Režim 4)	Rýchla ponuka Quick ponúka 4 prispôsobiteľné skratky na jednoduchý prístup k často používaným nastaveniam.	• Medzi dostupné funkcie patria: GameVisual, ELMB, Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Saturation (Sýtosť), Brightness (Jas), Variable Refresh Rate (Variabilná frekvencia obnovovania), Contrast (Kontrast), Input Select (Výber vstupu), VividPixel, Variable OD (Variabilné OD), ColorTemp. (Teplota farieb). • Ak chcete, aby bola rýchla ponuka Quick kratšia, môžete skryť skratku výberom možnosti None (Žiadne). • Neprirаďte tú istú funkciu viacerým pozíciám. Skratka bude sivá, ak nie je v aktuálnom režime podporovaná.

Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby)	Shortcut 1 (Klávesová skratka)/ Shortcut 2 (Klávesová skratka 2)	Nastavuje funkcie skratiek pre tlačidlá skratiek.	Keď je vybratá alebo aktivovaná určitá funkcia, tlačidlo skratky nemusí byť podporované. Dostupné možnosti funkcií: GamePlus, GameVisual, Variable OD (Variabilné OD), Brightness (Jas), Mute (Stlmiť), Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Contrast (Kontrast), Input Select (Výber vstupu), HDR Setting (Nastavenie HDR), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Volume (Hlasitosť) a Customized Setting-1 (Vlastné nastavenie - 1) a Customized Setting-2 (Vlastné nastavenie - 2).
Customized Setting (Prispôsobené nastavenie)	Setting 1 (Nastavenie 1)/ Setting 2 (Nastavenie 2)	Načíta/Uloží všetky nastavenia v monitore.	

6. System Setup (Nastavenie systému)

Slúži na úpravu konfigurácie systému.



Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Language (Jazyk)	Language Selection (Výber jazyka)	Slúži na výber dostupného jazyka pre ponuku OSD.	
Sound (Zvuk)	Volume (Hlasitosť)	Slúži na nastavenie úrovne hlasitosti od 0 do 100.	
	Mute (Stlmenie)	Pri zaškrtnutí stlmí hlasitosť.	
Power Indicator (Indikátor napájania)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Slúži na zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.	
Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu vypínača.	
Key Lock (Zámok tlačidiel)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Povolením tejto funkcie vypnete všetky funkčné klávesy. Stlačením tlačidla Navigation (Navigácia) na viac ako päť sekúnd zrušíte funkciu zámku kláves.	

Možnosť ponuky		Popis	Poznámka
Power Setting (Nastavenie výkonu)	Performance Mode (Režim výkonu)/ Power Saving Mode (Režim úspory energie)	Slúži na nastavenie režimu napájania. Performance Mode (Výkonný režim) Ponúka lepší výkon, ale spotrebuje viac energie. Power Saving Mode (Režim úspory energie) Obmedzuje jas a funkcie na úsporu energie. Pred povolením sa musí vypnúť HDR; pri úprave jasu sa zobrazí pripomienka.	
OSD Setup (Nastavenie OSD)	OSD Position (Poloha PIP)	Slúži na nastavenie polohy OSD.	
	OSD Timeout (Časový limit pre vypnutie OSD)	Nastavuje časový limit pre vypnutie OSD v rozsahu 10 až 120 sekúnd.	
	Transparency (Priehľadnosť)	Nastavuje pozadie OSD v rozsahu neprieh'adné až priehľadné.	
	DDC/CI	Povoľuje alebo zakazuje funkciu DDC/CI.	
DisplayPort Stream (Streamovanie cez DisplayPort)	DisplayPort 1.2/ alebo DisplayPort 1.4	Zvoľte DisplayPort 1.2 alebo DisplayPort 1.4 podľa verzie grafickej karty DP.	
DSC Support (Podpora DSC)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Aktivujte/deaktivujte funkciu DSC (Display Stream Compression).	
ASUS Power Sync (Synchronizácia výkonu ASUS)	On (Zapnúť)/ Off (Vypnúť)	Optimalizuje výkon zariadení ASUS NUC odstránením spleti káblov, zvýšením efektivity dodávania energie a poskytnutím vynikajúcej konektivity zariadení pre lepší používateľský zážitok.	
Information (Informácie)		Zobrazuje informácie o monitore.	
All Reset (Resetovať všetko)	YES (ÁNO)/ NO (NIE)	Voľbou možnosti YES (ÁNO) vrátite všetky nastavenia do predvoleného režimu z výroby.	

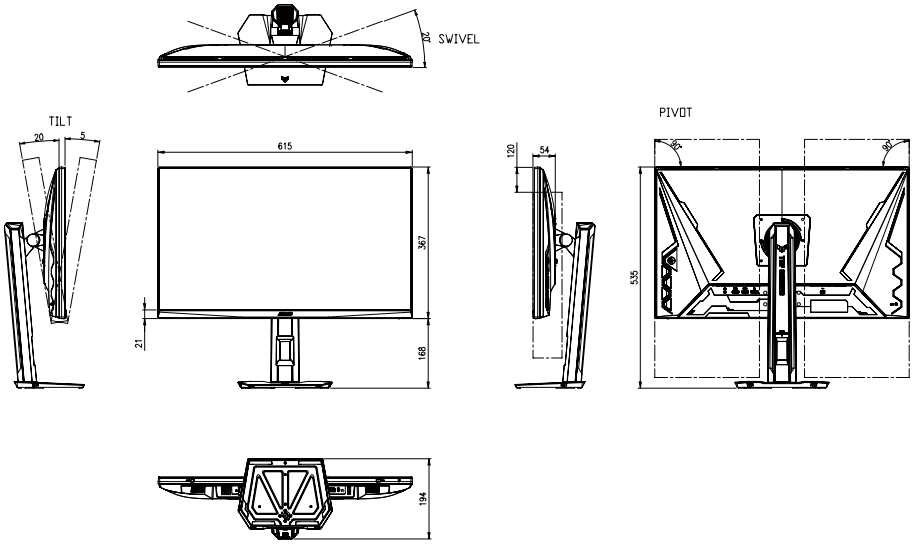
3.2 Technické špecifikácie

Model	VG27AQML5F
Typ panela	TFT LCD
Veľkosť panela	68,6 cm (27,0 palcov) diagonálne
Maximálne rozlíšenie	2 560 (H) x 1 440 (V) pixelov
Jas (max.)	SDR: 350 cd/m^2 HDR: 400 cd/m^2
Kontrastný pomer Intrisinc (max.)	1300:1
Dynamický kontrastný pomer (max.)	≥100 000 000:1
Uhol zobrazenia (CR ≤ 10)	≥178°(V); ≥178°(H)
Farby displeja	1,07B (8 bit + FRC)
Čas odozvy (typ.)	0,3 ms (GTG)
Výber teploty farieb	4 teplotné úrovne pre farby
Digitálny vstup	HDMI v2.1 x2, DisplayPort v1.4 x1, Audio out x1
Konektor na pripojenie slúchadiel	Áno
Zvukový vstup	Nie
Reproduktor (vstavaný)	2 W x 2
Farba	Čierna
LED indikátor napájania	Biely (Zap.)/Žltý (Pohotovostný režim)
Naklonenie	+20° - -5°
Otočenie	+90° - -90°
Otočenie	+20° - -20°
Nastavenie výšky	0 ~ 120 mm
Montáž na stenu VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	100 ~ 240 V stried. pri 50/60 Hz
Spotreba energie	< 31 W**
Spotreba energie v pohotovostnom režime	< 0,5 W
Spotreba energie pri vypnutí	< 0,3 W
Teplota	Prevádzková teplota: 0 - 40°C Neprevádzková teplota: -20 - 60°C
Rozmery (Š x V x H) s podstavcom	61,50 x 53,50 x 19,40 cm

Model	VG27AQML5F
Rozmery (Š x V x H) bez podstavca	61,50 x 36,70 x 5,40 cm
Rozmery krabice (Š x V x H)	67,50 x 50,00 x 13,50 cm
Čistá hmotnosť so stojanom (približne)	5,5 ± 0,5 kg
Čistá hmotnosť bez stojana (približne)	3,6 ± 0,5 kg
Hrubá hmotnosť (približne)	6,8 ± 0,5 kg
Viacjazyčné	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorvátčina, maďarčina, rumunčina, portugalčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, perzština, thajčina, indonézština, ukrajinčina a vietnamčina)
Príslušenstvo	Napájací kábel, DP kábel, záručný list, QSG
Dodržiavanie predpisov a normy	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC,CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, PSB, RoHS, J-MOSS, VN MEPS, WEEE, PSE, Windows 10/11 WHQL, CEL(L2), KC, KCC, KMEPS (Korea MEPS), TUV - bez blikania a s nízkou úrovňou modrého svetla, HDMI, DP, ICES-003, UkrSEPRO, Ukrajinská energetika, SIOC, PC Recycle

*** Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.**
**** Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.**

3.3 Vonkajšie rozmery



3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačte tlačidlo ☰ (◎) a skontrolujte, či je monitor zapnutý. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • V hlavnej ponuke OSD si pozrite funkciu Indikátor napájania. Výberom možnosti **ON (ZAP.)** zapnete LED kontrolku napájania.
LED indikátor napájania svieti na žlto a obrazovka je bez obrazu	• Skontrolujte, či je monitor a počítač v režime zapnutia. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Pomocou OSD prispôsobte nastavenia Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas).
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pomocou OSD vykonajte resetovanie. • Vyberte vhodnú Color Temperature (Teplotu farieb) cez ponuku OSD.
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	• Na monitore aj na počítači prispôsobte nastavenia hlasitosti. • Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a aktivovaný.
Kontrolka napájania neustále bliká (dvakrát za sekundu), ale obraz sa nezobrazuje (káble a zdroj PC sú v poriadku).	• Režim bezpečného systému: Monitor zistil internú anomáliu a prešiel do ochranného režimu, aby zabránil možnému poškodeniu hardvéru. • Vyžaduje sa technický servis: Tento stav nie je možné vyriešiť bežným nastavením používateľa. Prosím, pošlite alebo prineste svoj monitor do servisného centra na hardvérovú kontrolu a analýzu záznamov.

3.5 Povolené a nedostupné funkcie OSD

Povolená funkcia	Nedostupné funkcie
Variable Refresh Rate	ELMB
ELMB	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Level	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Position	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
ELMB Sync	ELMB, Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
HDR	ELMB, ELMB Sync, GameVisual, Shadow Boost, Brightness, Contrast, ASCR, Blue Light Filter, Display Color Space, Color Temp., Saturation, Power Saving Mode
ASCR	ELMB, ELMB Sync.
Aspect Control	ELMB, ELMB Sync.
Blue Light Filter	ELMB, ELMB Sync.

3.6 Zoznam podporovaných synchronizácií

Frekvencia rozlíšenia	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@320Hz	1920x1080@320Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@320Hz	2560x1440@240Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@320Hz
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	