



ROG SWIFT OLED PG32UCDP

USER GUIDE

Prvé vydanie

Jún 2024

Autorské práva © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávania dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) výrobok je opravený, upravený alebo zamenený tak, že opravu, úpravu alebo zámenu nepovolila spoločnosť ASUS, alebo (2) sériové číslo výrobku sa nedá prečítať, prípadne chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHODNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD VYPLÝVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÄZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHÁDZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Obsah	iii
Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti	v
Starostlivosť a čistenie	vii
Takeback Services.....	viii
Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ	viii

1. kapitola: Predstavenie výrobku

1.1 Vitajte!	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Predstavenie monitora	1-2
1.3.1 Pohľad spredu	1-2
1.3.2 Pohľad zozadu	1-3
1.3.3 Funkcia GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcia GameVisual.....	1-6
1.3.5 Ďalšie funkcie.....	1-7

2. kapitola: Inštalácia

2.1 Pripojenie ramena/podstavca	2-1
2.2 Uloženie káblov	2-2
2.3 Odpojenie ramena/podstavca (pre montáž držiaka VESA na stenu).....	2-2
2.4 Nastavenie monitora.....	2-3
2.5 Pripojenie káblov	2-4
2.6 Zapnutie/vypnutie monitora	2-5

3. kapitola: Všeobecné pokyny

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke).....	3-1
3.1.1 Ako prekonfigurovať.....	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke	3-2
3.2 Aura	3-15
3.3 Prehľad technických údajov	3-16
3.4 Vonkajšie rozmery	3-18
3.5 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky).....	3-19
3.6 Podporované prevádzkové režimy	3-20

Oznámenia

Vyhlasenie Federal Communications Commission

Toto zariadenie vyhovuje článku 15 predpisov FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, ktoré pri nevhodnej inštalácii a používaní, ktoré nie je v súlade s pokynmi, môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie. Nedá sa však zaručiť, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu prijímacej antény.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do zásuvky v inom okruhu, než ktorého súčasťou je zásuvka, do ktorej je zapojený prijímač.
- Obráťte sa na predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Vyhlasenie pre kanadský Komunikačný úrad

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity triedy B pre vyžarovanie rádiového ruchu z digitálnych zariadení, ako sú uvedené v predpisoch o rádiovom rušení vydaných kanadským Komunikačným úradom.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa požiadavky kanadskej normy ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred inštaláciou monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola priložená.
- V rámci prevencie pred rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte monitor pôsobeniu dažďa ani vlhka.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť kryt monitora. V monitore je prítomné nebezpečné vysoké napätie, ktoré môže spôsobiť vážny úraz.
- Ak je zdroj napájania poškodený, nepokúšajte sa ho sami opraviť. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, či sú všetky káble správne zapojení a či nie sú napájacie káble poškodené. Ak zistíte nejaké poškodenie, okamžite sa obráťte na predajcu.
- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti krytu sú určené na vetranie. Nezakrývajte tieto otvory. Nikdy nedávajte tento výrobok do blízkosti ohrievačov alebo zdrojov tepla, ak nie je zaistené dostatočné vetranie.
- Monitor musí byť napájaný takým typom napájania, ktorý je uvedený na štítku na výrobku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte príslušnú napájaciu zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym normám napájania.
- Nepreťažujte elektrické zásuvky a predlžovacie káble. Pri preťažení môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nevystavujte prachu, vlhkosti a nadmerným teplotám. Nedávajte monitor na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor položte na stabilný podklad.
- Počas búrky, prípadne počas dlhodobého nepoužívania odpojte zariadenie. Tým ochránite monitor pred poškodením spôsobeným energetickými výbojmi.
- Do otvorov na kryte nedávajte žiadne predmety ani tam nelejte žiadne tekutiny.
- V rámci zaistenia uspokojivej prevádzky používajte monitor len s počítačmi, ktoré majú príslušné nakonfigurované konektory označené ako 100 – 240 V tried.
- Ak máte nejaké technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pri úprave ovládania hlasitosti (a tiež aj ekvalizéra) na iné nastavenia než je stredová poloha sa môže zvýšiť výstupné napätie v slúchadlách a teda hladina akustického tlaku.

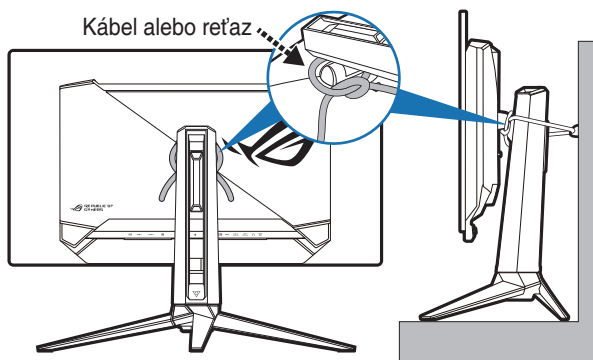
- Adaptér sa používa len s týmto monitorom a nesmie sa používať na iný účel. Vaše zariadenie používa jeden z nasledovných zdrojov napájania:
- Výrobca: Delta Electronics Inc., model: ADP-280EB F
- Zaistite, aby bol napájací kábel zapojený do zásuvky s uzemnením.
- Dodávaný napájací adaptér a/alebo napájací kábel sú určené len na použitie s produktom. Nepoužívajte ich s inými výrobkami.



Symbol prečiarknutého odpadkového koša s kolieskami znamená, výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a gombíková batéria obsahujúca olovo) nesmie byť likvidovaný spolu s domovým odpadom. Overte si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Ochrana pred prevrátením

Pri používaní obrazovky pripevnite monitor na stenu pomocou šnúry alebo retiazky, ktorá unesie váhu monitora, aby ste zabránili pádu monitora.



- Vzhľad obrazovky sa môže líšiť od vyobrazenia.
- Inštaláciu musí vykonať kvalifikovaný technik a ďalšie informácie vám poskytne váš dodávateľ.
- Pre model s hmotnosťou netto ≥ 7 kg. Vyberte vhodný spôsob ochrany pred prevrátením.
- Priviažte kábel alebo reťaz k stojanu a potom ich pripevnite k stene.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciu šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytnúť pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré MUSIA byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1. Webové stránky spoločnosti ASUS

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>

2. Voliteľná dokumentácia

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

3. Čo je Blikanie

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ



PG32UCDP

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili OLED monitor ASUS®!

Najnovší širokouhlý OLED monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie a okrem toho je vybavený funkciami, ktoré vylepšujú pozeranie.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací adaptér
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ Kábel DisplayPort (voliteľný)
- ✓ Kábel USB Type-A – Type-B (voliteľný)
- ✓ Kábel USB Type-C (voliteľný)
- ✓ Uvítacia karta ROG s obálkou
- ✓ Nástená montážna súprava ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Puzdro ROG
- ✓ Správa o testovaní kalibrácie farieb



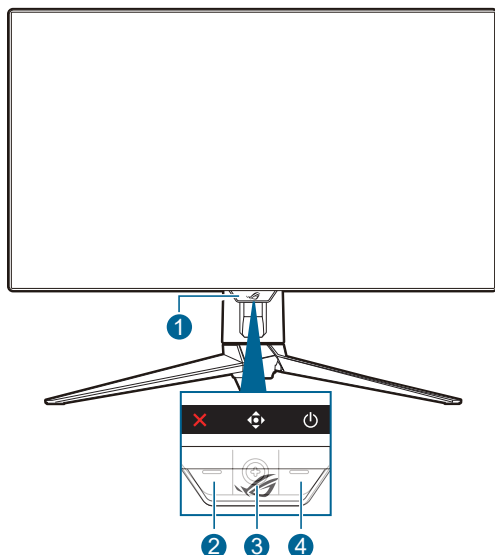
Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripájacie káble, obráťte sa na zákaznícku službu spoločnosti ASUS.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu



1. Indikátor napájania

- Význam farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke.

Stav	Popis
Červená	ZAPNÚŤ
VYPNÚŤ	VYPNÚŤ
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
Bliká oranžová	Čistenie pixelov

2. X Tlačidlo zatvorenia

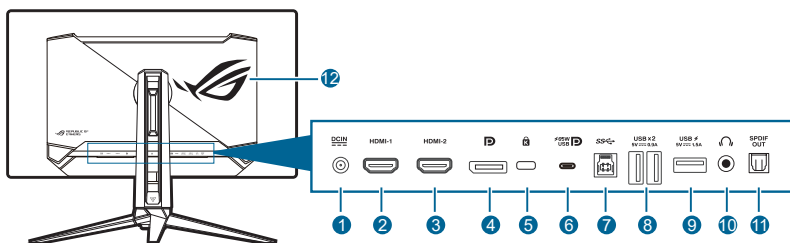
- Zapína monitor, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
- Stlačením aktivujete klávesovú skratku Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania). Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) >** .
- Keď je ponuka na obrazovke aktivovaná, stlačením tohto tlačidla ju ukončíte.

3. 5-smerové navigačné tlačidlo:

- Zapína monitor, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).

- Stlačením tohto tlačidla aktivujete ponuku na obrazovke. V ponuke na obrazovke stlačením tohto tlačidla otvoríte ponuku na obrazovke alebo spustíte vybrané položky ponuky na obrazovke. Pohybom tlačidla nahor/nadol/vpravo/doľava môžete prechádzať nastaveniami, zvyšovať/znižovať hodnoty alebo posúvať výber nahor/nadol/doľava/doprava.
 - Posunutím a podržaním tlačidla nadol po dobu viac ako 5 sekúnd aktivujete/deaktivujete funkciu Key Lock (Zámok tlačidiel).
 - Posunutím tlačidla doprava aktivujete klávesovú skratku GamePlus. Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) >** .
 - Posunutím tlačidla nahor aktivujete klávesovú skratku AI Assistant (AI asistent). Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) >** .
 - Posunutím tlačidla nadol aktivujete klávesovú skratku Pixel Cleaning (Čistenie pixelov). Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) >** .
4.  Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť
- Služi na zapnutie/vypnutie monitora.

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **Port vstupu jednosmerného napájania.** Do tohto portu sa zapája napájací kábel.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
4. **DisplayPort.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
5. **Zásuvka na zámok Kensington.**
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podporuje režim DP Alt).** Tento port je určený na pripojenie k zariadeniu kompatibilnému s rozhraním DisplayPort/USB Type-C. Tento port je tiež na pripojenie pomocou kábla USB upstream, ktorý podporuje napájanie cez USB a prenos dát (v závislosti od zdroja signálu).



Port ponúka výstupné napätie 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A a 20 V/3,25 A pre napájanie s príkonom 65 W a 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A a 20 V/4,5 A pre príkon 90 W. Po pripojení kábla USB Type-C – Type-A sa len povolia porty USB Type-A (downstream) na monitore.

7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Tento port slúži na pripojenie káblom USB upstream. Pripojenie umožňuje používať porty USB na monitore.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tieto porty slúžia na pripojenie zariadení USB, ako je napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
9. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tento port slúži na pripojenie USB zariadení, ako sú napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
10. **Konektor na slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
11. **Výstup SPDIF (optický digitálny zvukový výstup).** Tento výstupný port slúži na pripojenie k zariadeniu, ktoré obsahuje vstup SPDIF.
12. **AURA RGB/AURA Sync (ovládané softvérom Armoury Crate).**

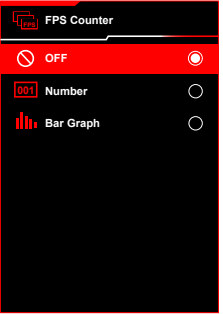
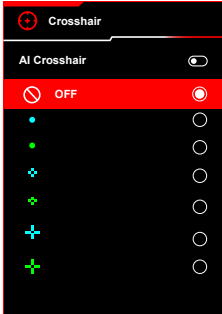
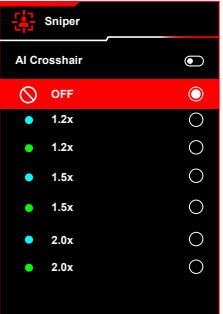
1.3.3 Funkcia GamePlus

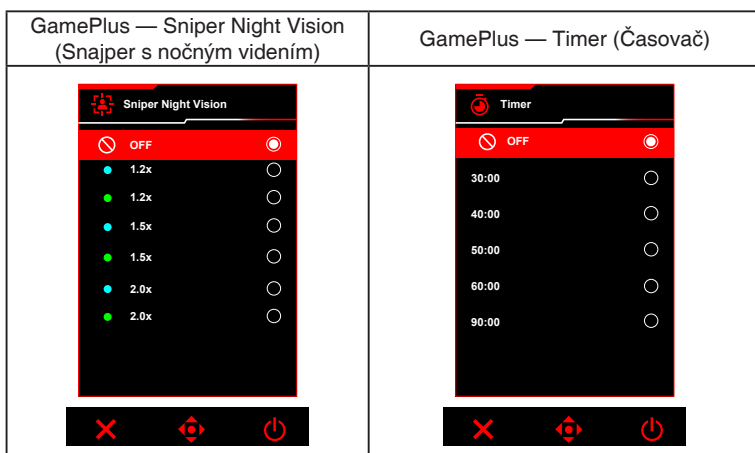
Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier. Kríž so 7 rozličnými možnosťami vám umožňuje zvoliť si tú, ktorá najviac zodpovedá hre, ktorú hráte. Na obrazovke sú aj časovač a stopky, ktoré môžete umiestniť na ľavú stranu obrazovky, takže máte prehľad o uplynutej dobe hrania. Počítadlo snímok sa sekundu vám zase umožňuje vidieť, ako plynulo hra beží. Pozíciu položiek FPS Counter (Počítadlo FPS), Crosshair (Kríž), Timer (Časovač) a Stopwatch (Stopky) je možné presunúť 5-smerovým tlačidlom. Funkcia Sniper (Snajper)/Sniper Night Vision (Snajper s nočným videním) (dostupná iba vtedy, keď je na vašom zariadení vypnuté HDR) je prispôbena pre striedačky z pohľadu prvej osoby. Môžete vybrať pomer zväčšenia, typ zarovnania v sekvencii a režim nočného videnia. Funkcia Display Alignment (Zarovnanie obrazovky) zobrazuje štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Slúži ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov.

Ako aktivovať GamePlus:

1. Stlačte tlačidlo klávesovej skratky funkcie GamePlus.
2. Posuňte 5-smerové navigačné tlačidlo  nadol/nahor, čím vyberáte spomedzi rozličných funkcií.
3. Stlačením 5-smerového navigačného tlačidla  aktivujete zvolenú funkciu, prípadne zobrazíte nastavenia.

4. Posuňte 5-smerové navigačné tlačidlo  nahor/nadol, čím sa pohybujete po nastaveniach. Zvýraznite požadované nastavenie a stlačením 5-smerového navigačného tlačidla  ho aktivujete.
5. Stlačením tlačidla  Zavrieť ukončíte.

GamePlus Hlavná ponuka	GamePlus — FPS Counter (Počítadlo FPS)
	
GamePlus — Crosshair (Križ)	GamePlus — Sniper (Snajper)
	



1.3.4 Funkcia GameVisual

Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.

Ako aktivovať GameVisual:

1. Stlačte tlačidlo klávesovej skratky funkcie GameVisual.
2. Posúvaním 5-smerového navigačného tlačidla  nahor/nadol zvýraznite požadované nastavenie.
3. Stlačením 5-smerového navigačného tlačidla  funkciu aktivujete.
4. Posunutím 5-smerového navigačného tlačidla  doľava predjete naspäť, prípadne ukončíte stlačením tlačidla **X** Zavrieť.
 - **Scenery Mode (Režim Scenéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scenérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **Racing Mode (Režim Preteky):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.

- **sRGB Cal Mode (Režim sRGB Cal):** Toto je najlepšia voľba pre zobrazovanie fotografií a obrázkov z počítačov.
- **MOBA Mode:** Toto je najlepšia voľba pre hranie multiplayerových online hier v bojovej aréne pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavých scénach pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **User Mode (Vlastný režim):** Ak potrebujete úpravy farieb, dajú sa nastaviť ďalšie položky.



-
- V **sRGB Cal Mode (Režim sRGB Cal)** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **Uniform Brightness (Zjednotenie jasu)**, **Contrast (Kontrast)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **Gamma (Gama)**.
 - V **MOBA Mode** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**.
 - V režime **Night Vision (Nočné videnie)** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**.
-

1.3.5 Ďalšie funkcie

• HDR

Monitor podporuje formát HDR. Keď sa zisťuje obsah HDR, zobrazí sa kontextové hlásenie „HDR ON“ (HDR ZAPNUTÉ) a ponuka na obrazovke.

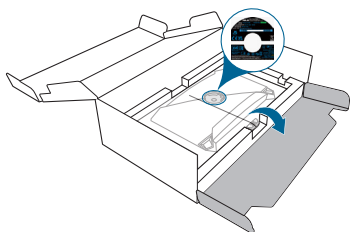


-
- Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: **ELMB**, **PIP/PBP**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Gamma (Gama)**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)**, **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **Sniper (Snajper)**, **Sniper Night Vision (Snajper s nočným videním)**, **Sound Source (Zdroj zvuku)**, **Uniform Brightness (Zjednotenie jasu)**.
 - Keď je HDR aktivované a chcete nastaviť jas, prejdite do ponuky **Image (Obraz) > HDR Setting (Nastavenie HDR) > Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**.
-

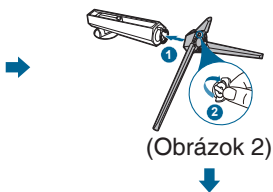
2.1 Pripojenie ramena/podstavca

Montáž podstavca monitora:

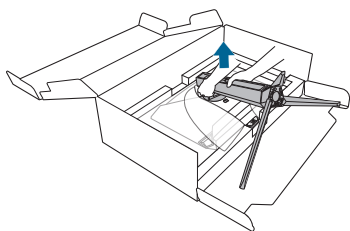
1. Otvorte krabicu, ako je znázornené na obrázku. (Obrázok 1)
2. Vložte podstavec do ramena. Uchýťte podstavec k ramenu zatiahnutím vstavanej skrutky. (Obrázok 2)
3. Pripojte rameno k monitoru. (Obrázok 3)
4. Držte za stojan a opatrne monitor nadvihnite. Potom ho položte na rovný podklad. (Obrázok 4)



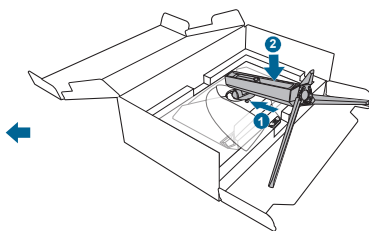
(Obrázok 1)



(Obrázok 2)



(Obrázok 4)



(Obrázok 3)



Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.

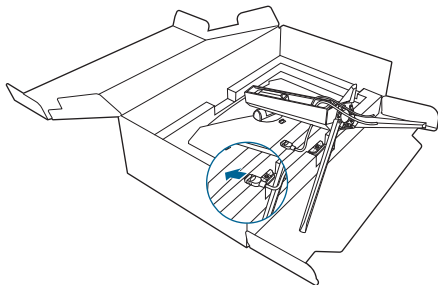


Veľkosť skrutky podstavca: M5 x 25 mm.

2.2 Uloženie káblov

Pomocou otvoru na usporiadanie káblov môžete usporiadať káble.

- Usporiadanie káblov

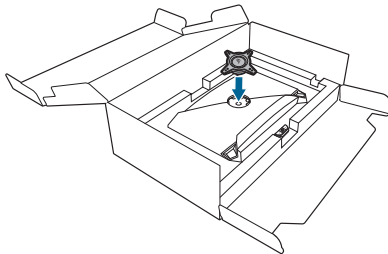
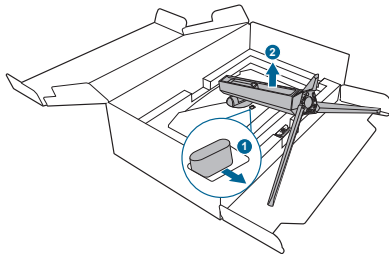


2.3 Odpojenie ramena/podstavca (pre montáž držiaka VESA na stenu)

Odpojitelné rameno tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena:

1. Stlačte tlačidlo na uvoľnenie a potom odpojte rameno/podstavec od monitora.
2. Pripojte nástennú montážnu súpravu ROG na zadnú stranu monitora.



Manipulujte opatrne, aby nedošlo k úrazu ani poškodeniu monitora.

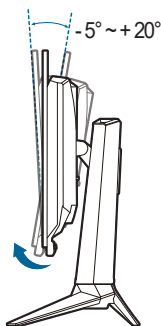


- Súprava nástenného držiaka VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte len nástennú konzolu zo zoznamu UL s minimálnou nosnosťou 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm).

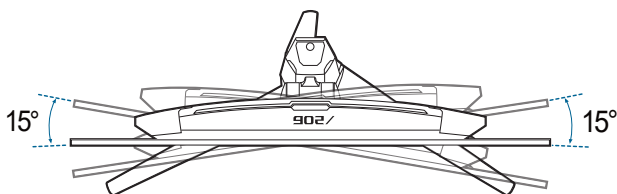
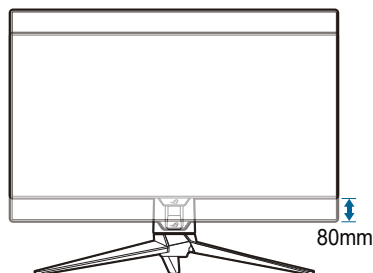
2.4 Nastavenie monitora

- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Môžete nastaviť uhol monitora od $+20^{\circ}$ do -5° a umožňuje nastaviť otočenie o 15° doľava alebo doprava. Môžete nastaviť aj výšku monitora do 80 mm.

(Naklonenie)



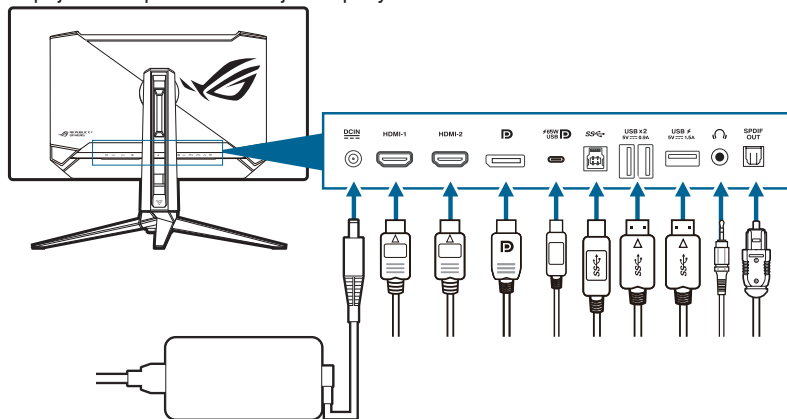
(Nastavenie výšky)



(Otočný čap)

2.5 Pripojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie napájacieho kábla:**
 - a. Zapojte poriadne napájací adaptér do vstupu DC IN na monitore.
 - b. Zapojte jeden koniec napájacieho kábla do napájacieho adaptéra a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do konektora HDMI/DisplayPort/USB Type-C na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do konektora HDMI/DisplayPort/USB Type-C na zariadení.
- **Používanie slúchadiel:** zapojte zvukový kábel do konektora slúchadiel na monitore.
- **Ako používať porty USB 3.2 Gen 1:** Zoberte kábel rozhrania USB a zapojte menší koniec (type B) kábla rozhrania USB upstream do portu USB upstream na monitore a väčší koniec (type A) do portu USB na počítači. Na počítači musí byť nainštalovaná najnovšia verzia systému Windows 10/Windows 11. Vďaka tomu budú porty USB na monitore fungovať.
- **Pripojenie optického digitálneho zvukového kábla S/DPDIF:** Pripojte reproduktor k výstupnému portu SPDIF na monitore.



Keď sú tieto káble zapojené, môžete vybrať požadovaný signál v položke Input Select (Výber vstupu) v ponuke na obrazovke.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripájacie káble, obráťte sa na zákaznícku službu spoločnosti ASUS.



Kábel USB možno použiť na aktualizáciu firmvéru.

2.6 Zapnutie/vypnutie monitora

- **Zapnutie monitora:**

Stlačte na monitore tlačidlo napájania . Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-2. Ak je aktivovaná funkcia **Power Indicator (Indikátor napájania)** a je zistený vstupný zdroj, LED indikátor napájania sa rozsvieti načerveno, čo znamená, že monitor je zapnutý. LED indikátor napájania sa nerozsvieti v režime **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)**. Monitor môžete zapnúť aj stlačením ľubovoľného tlačidla, keď je vypnutý.

- **Vypnutie monitora:**

Sú 2 spôsoby vypnutia monitora:

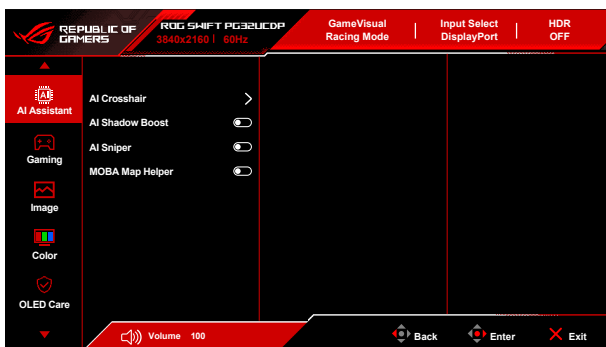
- Stlačte na monitore dvakrát tlačidlo napájania .
- Stlačte na monitore tlačidlo napájania . 5-smerovým navigačným tlačidlom vyberte možnosť „Turn Off“ (Vypnúť) a potvrdte 5-smerovým navigačným tlačidlom.



Ak potrebujete odpojiť zdroj napájania, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Neodpájajte sieťový adaptér od monitora.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

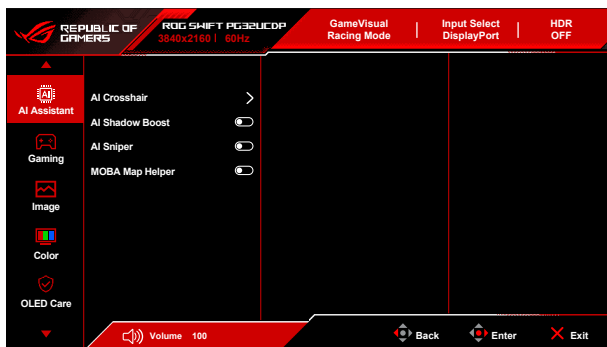
3.1.1 Ako prekonfigurovať



1. Po zapnutí monitora stlačením 5-smerového navigačného tlačidla  aktivujete ponuku na obrazovke.
2. Posuňte 5-smerové navigačné tlačidlo  nahor/nadol, čím sa pohybujete po funkciách. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením 5-smerového tlačidla  ju aktivujete. Ak má vybraná funkcia podponuku, opätovným posunutím 5-smerového navigačného tlačidla  nahor/nadol prechádzate funkciami v podponuke. Zvýraznite požadovanú funkciu v podponuke a stlačením 5-smerového navigačného tlačidla  alebo posunutím 5-smerového navigačného tlačidla  ju aktivujete.
3. Posunutím 5-smerového navigačného tlačidla  nahor/nadol zmeníte nastavenie vybranej funkcie.
4. Ak chcete skončiť a uložiť ponuku na obrazovke, stlačte tlačidlo  Zavrieť, prípadne stláčajte 5-smerové navigačné tlačidlo , kým ponuka na obrazovke nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, opakujte kroky 1-3.

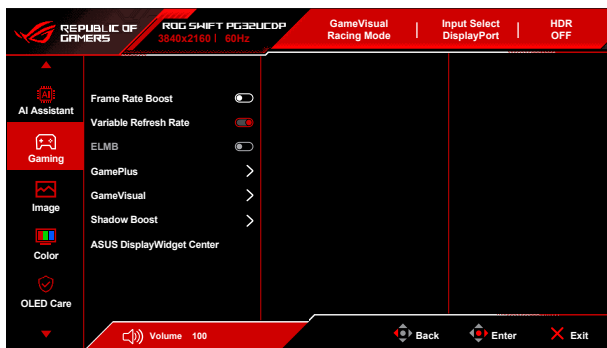
3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke

1. AI Assistant (AI asistent)



- **AI Crosshair (AI mieridlo):** Zameriavací bod automaticky zmení svoju farbu na kontrastnú farbu oproti svojmu pozadiu, čím zaistí živé zameranie v striedačkách z pohľadu prvej osoby.
- **AI Shadow Boost (AI zosilnenie tieňov):** Funkcia Dynamic Shadow Boost (Dynamické zosilnenie tieňov) dokáže automaticky upraviť úrovne čiernej a bielej s K zónami na maximálny výkon s prirodzenejším vzhľadom a pocitom.
- **AI Sniper (AI snajper):** Zameriavací bod sa automaticky priblíži, keď mieri na nepriateľa pri každom cvičení, čo vám pomôže presne mieriť.
- **MOBA Map Helper (Pomoc s mapou MOBA):** Funguje to tak, že analyzujete minimapu na obrazovke, aby ste videli, kde sa zhromažďuje nepriateľ, a upozorní vás blikaním červených svetiel na minimape.

2. Gaming (Hry)



- **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania):** Keď je táto funkcia aktivovaná, je podporované rozlíšenie 1920 x 1080 pri 480 Hz.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **PIP/PBP**.

- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):**
Umožňuje na grafickom zdroji podporujúcom funkciu **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)*** dynamické nastavenie obnovovacej frekvencie založené na frekvencii snímkov typického obsahu pre účinný výkon a virtuálnu aktualizáciu obrazu s nízkou latenciou bez zasekávania.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **PIP/PBP, ELMB, Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**.

***Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** možno aktivovať len pri frekvencii 48 Hz až 480 Hz, keď **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)** je **ON (ZAPNÚT)** a pri frekvencii 48 Hz až 240 Hz, keď **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)** je **OFF (VYPNÚT)**.

*Informácie o podporovaných graických procesoroch a minimálnych požiadavkách na systém PC a ovládače vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.

- **ELMB: Extreme Low Motion Blur.**



Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, ak je obnovovacia frekvencia 120 Hz.

Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Aspect Control (Ovládanie pomeru strán), HDR, PIP/PBP, Uniform Brightness (Zjednotenie jasu)**.

- **GamePlus:** Podrobnosti nájdete v časti **1.3.3 Funkcia GamePlus**.
- **GameVisual:** Podrobnosti nájdete v časti **1.3.4 Funkcia GameVisual**.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **HDR**.

- **Shadow Boost:** Vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýraznia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie.



Táto funkcia je k dispozícii len v režime **Scenery Mode (Režim Scenéria), Racing Mode (Režim Preteky), Cinema Mode (Režim Kino), RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG), FPS Mode (Režim FPS), Night Vision (Nočné videnie), User Mode (Vlastný režim)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód, pomocou ktorého získate prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

3. Image (Obraz)



- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Uniform Brightness (Zjednotenie jasu):** Keď je táto funkcia povolená, systém neupraví maximálny jas obrazovky, keď je obrazovka zobrazovaná v inej veľkosti obrazovky.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **OLED Anti-Flicker (Redukcia blikania OLED):** Navrhnuté na zlepšenie vášho zážitku zo sledovania stabilizáciou obnovovacej frekvencie v rámci špecifikovaného rozsahu.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR)** (Nastavenie vysokého dynamického rozsahu): Obsahuje 4 režimy HDR:
 - **Gaming HDR**
 - **Cinema HDR**
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR):** Nastavenie farby HDR je možné upraviť, keď je aktivovaná funkcia **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**. Krivka HDR PQ bude ovplyvnená, keď je položka **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)** nastavená na možnosť **ON (ZAPNÚT)** v režime HDR.

Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: **ELMB, PIP/PBP, GameVisual, Shadow Boost, Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Gamma (Gama), Saturation (Nasýtenie), Power Saving Mode (Režim šetrenia energie), Display Color Space (Priestor farieb obrazovky), Six-axis Saturation (6-osová sýtosť), Sniper (Snajper), Sniper Night Vision (Snajper s nočným videním), Sound Source (Zdroj zvuku), Uniform Brightness (Zjednotenie jasu).**

- **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán):** Upravte pomer strán na 16:9 alebo Square (Štvorec), ak chcete využiť rôzne herné scenáre.

- **16:9:** Stačí zvoliť možnosť **Fill Up (Vyplniť)**, **27" Simulation (27-palcová simulácia)** alebo **24.5" Simulation (24,5-palcová simulácia)** v položke **Full (Úplný)** pre lepšiu hernú veľkosť FPS, prípadne zvolte možnosť **Pixel by Pixel (Po pixeloch)**, napríklad rozlíšenie 3288 x 1850 pre 27 palcov alebo rozlíšenie 2992 x 1684 pre 24,5 palca v rámci nastavenia obrazovky v systéme Windows.
- **Square (Štvorec):** Poskytuje viaceré voľby pomeru strán s rozličnými veľkosťami obrazovky: **Full (Úplný)**, **Equivalent (Porovnateľný)** a **Pixel by Pixel (Po pixeloch)**.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**, **PIP/PBP**, **ELMB**.

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):**
 - **OFF (VYPNÚŤ):** Žiadna zmena.
 - **Level 1 (Úroveň 1)~Level 4 (Úroveň 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Keď je funkcia **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)** aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia **Racing Mode (Režim Preteky)**. Od možnosti **Level 1 (Úroveň 1)** po možnosť **Level 3 (Úroveň 3)** sa dá funkcia **Brightness (Jas)** konfigurovať. **Level 4 (Úroveň 4)** je optimalizované nastavenie. Funkcia **Brightness (Jas)** sa nedá konfigurovať.



Monitor používa panel s redukciou modrého svetla a je v súlade s hardvérovým riešením pre redukciu modrého svetla TÜV Rheinland v režime obnovenia do výrobného stavu/predvoleného nastavenia (**Brightness (Jas): 65%**, **Contrast (Kontrast): 80%**, **CCT: 6500K**, **Preset mode (Režimy Predvoľby): Racing Mode (Režim Preteky)**, **Power Setting (Nastavenie napájania): Standard Mode (Štandardný režim)**).



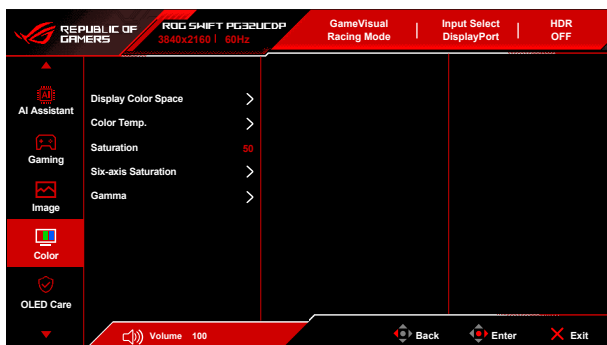
Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **ELMB**.



- Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:
- Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozerat' inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
- Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únava zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovane sa pozerajte hore a dole. (2) Pomaly zatvárajte oči. (3) Pozerajte do uhlopriečky.

- Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Filter modrého svetla zníži až o 70% (max.) škodlivé modré svetlo a pomáha pri prevencii pred CVS (Syndróm počítačového videnia).
-
- **VividPixel:** Táto funkcia vylepšuje hrany zobrazeného obrazu a na obrazovke vygeneruje obrazy vo vysokej kvalite.

4. Color (Farba)



- **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky):** Vyberie priestor farieb pre farebný výstup monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje 8 režimov: **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** a **User (Vlastné)**.
- **Saturation (Nasýtenie):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.

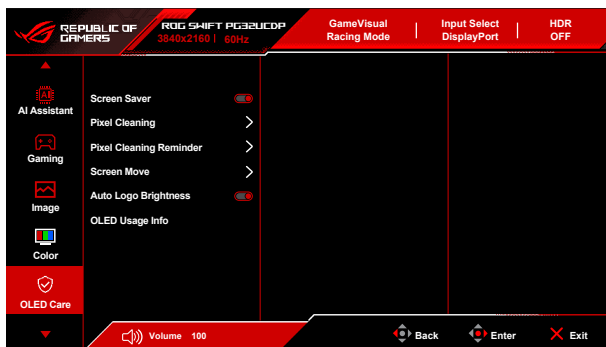


Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je zvolená možnosť **sRGB Cal Mode (Režim sRGB Cal)**, **MOBA Mode** alebo **Night Vision (Nočné videnie)**.

- **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť):** Slúži na nastavenie sýtosti pre farby R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Umožňuje nastaviť režim farieb na hodnoty **1,8; 2,0; 2,2; 2,4** alebo **2,6**.

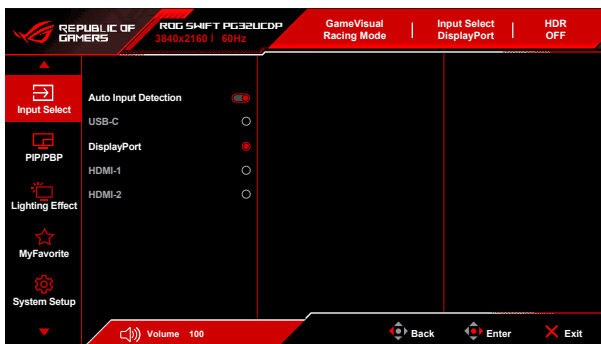
5. OLED Care

Konfiguruje nastavenie súvisiace so šetričom obrazovky. Môžete zlepšiť problémy s kvalitou obrazu súvisiace s retenciou obrazu, keď je obrazovka zapnutá po určitú dobu.



- **Screen Saver (Šetrič obrazovky):** Zapína/vypína funkciu šetriča obrazovky. Jas obrazovky sa automaticky zníži, keď na obrazovke nedôjde k žiadnej zmene.
- **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov):** Kalibruje akékoľvek problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť na obrazovke, keď bol monitor dlho zapnutý. Proces trvá približne 6 minút. Táto funkcia sa automaticky aktivuje po vypnutí monitora. Počas procesu neodpájajte napájací kábel. Ak monitor zapnete, funkcia **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)** sa zastaví.
- **Pixel Cleaning Reminder (Pripomenutie čistenia pixelov):** Povolenie alebo zakázanie zobrazovania pripomenutia čistenia pixelov.
- **Screen Move (Posun obrazovky):** Vyberte úroveň pohybu obrazovky, aby ste zabránili prílepeniu obrazu na paneli obrazovky.
- **Auto Logo Brightness (Automatický jas loga):** Povolením tejto funkcie umožníte systému automaticky upraviť jas loga, aby sa napravili potenciálne problémy s kvalitou obrazu.
- **OLED Usage Info (Informácie o využití OLED):** Zobrazia sa informácie týkajúce sa použitia OLED.

6. Input Select (Výber vstupu)



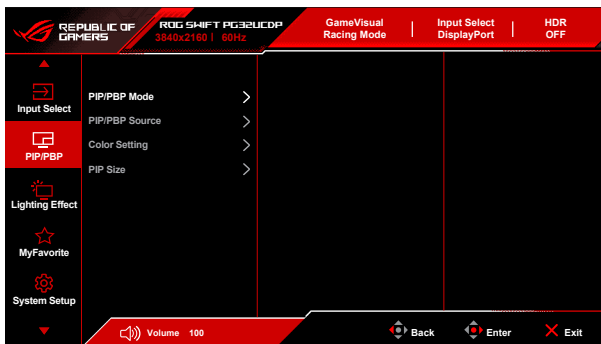
- **Auto Input Detection (Automatické zistenie vstupu):** Keď je to aktivované, systém automaticky vyberie naposledy zapojený vstupný/výstupný port.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Vyberte ručne vstupný zdroj.

7. PIP/PBP

Režim **PIP/PBP** umožňuje otvoriť podokná pripojené z akéhokoľvek zdroja videa.



- Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **ELMB, DSC Support (Podpora DSC)**, **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)**.
- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)** sa používa pri frekvencii 60 Hz.
- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)** nepodporuje funkciu HDR.



- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP):** Služi na výber režimu PIP, PBP alebo na jeho vypnutie.

- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP):** Vyberte vstupný video zdroj pre jednotlivé okná režimu PIP/PBP.
- **Color Setting (Nastavenie farby):** Slúži na nastavenie režimu **GameVisual** pre jednotlivé okná režimu PIP/PBP.
- **PIP Size (Veľkosť PIP):** Nastavenie veľkosti PIP na možnosť **Smal (Malé)**, **Middle (Stredné)** alebo **Large (Veľké)**.

8. Lighting Effect (Svetelný efekt)



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu **Aura Sync**, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB na všetkých podporovaných zariadeniach.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **Aura RGB**.

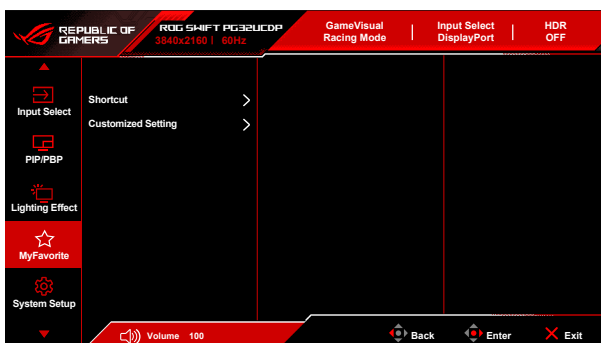
- **Aura RGB:** Zvoliť možno 5 živých farieb: **OFF (VYPNÚŤ)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Môžete ručne zmeniť farbu R/G/B/C/M/Y pre režimy **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia **Aura Sync**.

- **LIGHT IN MOTION (INDIKÁTOR POHYBU):** Slúži na výber úrovne jasu svetla na stojane. Rozsah nastavenia je od **OFF (VYPNÚŤ)** do **Level 3 (Úroveň 3)**.

9. MyFavorite



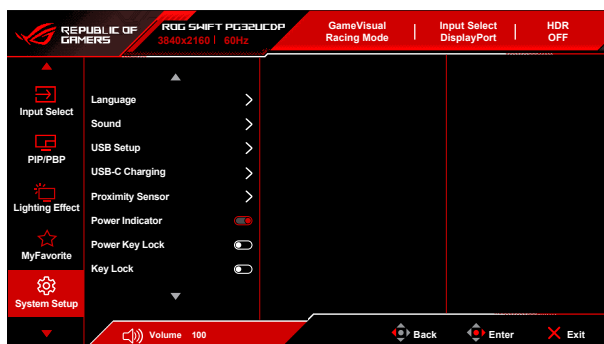
- **Shortcut (Klávesová skratka):**
 - **Shortcut (Klávesová skratka):** Slúži na nastavenie funkcií klávesových skratiek pre tlačidlá klávesových skratiek.



Keď je určitá funkcia zvolená alebo aktivovaná, vaše tlačidlo klávesovej skratky ju nemusí podporovať. Dostupné voľby funkcie: **AI Assistant (AI asistent)**, **GamePlus**, **GameVisual**, **Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania)**, **Brightness (Jas)**, **Mute (Stlmiť)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Výber vstupu)**, **HDR Setting (Nastavenie HDR)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Volume (Hlasitosť)**, **Keyboard Hotkey (Klávesové skratky klávesnice)**, **KVM**, **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)**, **Customized Setting-1 (Prispôsobené nastavenie 1)**, **Customized Setting-2 (Prispôsobené nastavenie 2)**.

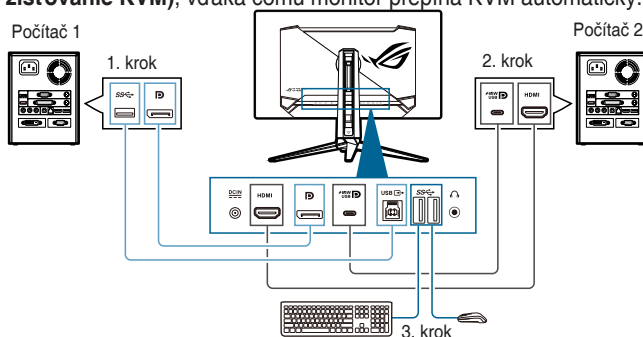
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenia):**
 - **Setting 1 (Nastavenie 1)/Setting 2 (Nastavenie 2):** Načítanie a uloženie všetkých nastavení monitora.

10. System Setup (Nastavenie systému)

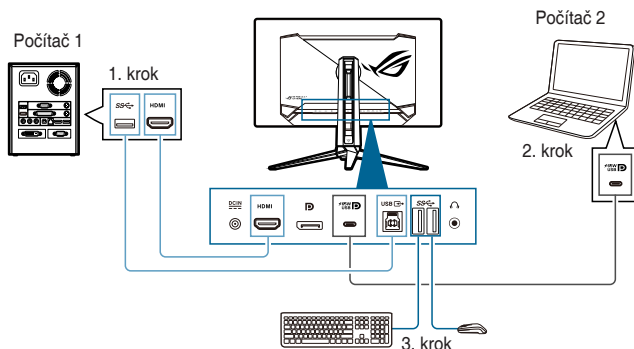


- **Language (Jazyk):** Na výber je 23 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalcina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonéžština, perzština, ukrajinčina, vietnamčina.
- **Sound (Zvuk):** V tejto ponuke sa upravujú nastavenia týkajúce sa zvuku.
 - **Volume (Hlasitosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
 - **Sound Source (Zdroj zvuku):** Tu sa rozhoduje, z ktorého zdroja vychádza zvuk monitora.
 - **Sound Output (Výstup zvuku):** Nastavte výstup zvuku na možnosť **Line out (Výstupná linka)** alebo **SPDIF**. Keď je zvolená možnosť **SPDIF**, položku **Volume (Hlasitosť)** nie je možné upravovať.
- **USB Setup (Nastavenie USB):** Slúži na konfiguráciu nastavenia portu USB.

- **KVM:** Prepína port USB downstream na port USB Type-C (KVM (USB-C)) alebo USB Type-B upstream (KVM (USB-B)). Môžete vybrať aj možnosť **Auto KVM Detection (Automatické zisťovanie KVM)**, vďaka čomu monitor prepína KVM automaticky.



Alebo



- **Type-C Bandwidth (Šírka pásma pre Type-C):** Vyberte USB Type-C s možnosťou **USB 2.0** alebo **USB 3.2**. **USB 3.2** je až 3840 x 2160 pri frekvencii 144 Hz, keď **DSC Support (Podpora DSC)** je **ON (ZAPNÚŤ)**.
- **USB Hub:** Slúži na nastavenie dostupnosti funkcie rozbočovača USB počas pohotovostného režimu.



Táto funkcia nie je k dispozícii (nastavte ako **On During Standby (Zapnuté počas pohotovostného režimu)**), keď je aktivované **Aura Sync**.

- **Keyboard Hotkey (Klávesové skratky klávesnice):** Aktivuje klávesové skratky klávesnice. Definícia klávesových skratiek klávesnice je nasledovná.
 - Klávesová skratka klávesnice 1 (CTRL+ALT+Q): Prepínač KVM a prepínač PIP

- Klávesová skratka klávesnice 2 (CTRL+ALT+W): Prepínač prispôsobeného nastavenia
- Klávesová skratka klávesnice 3 (CTRL+ALT+E): Čistenie pixelov



- Táto funkcia je dostupná len vtedy, keď je pripojený port USB upstream a klávesnica je pripojená k portu USB downstream na monitore.
- Keď používate možnosť Klávesová skratka klávesnice 1 a klávesnica je uzamknutá, skúste ju odomknúť nasledovnými kombináciami klávesov: Ctrl+num lock alebo Alt+num lock.
- Klávesová skratka klávesnice 1 je k dispozícii, ak je aktivovaná funkcia KVM a/alebo PIP.

• **USB-C Charging (Nabíjanie cez USB-C):**

- **65 W:** Port USB Type-C poskytuje napájanie s príkonom 65 W.
- **90 W:** Port USB Type-C poskytuje napájanie s príkonom 90 W. Maximálny jas obrazovky bude 40.

- **Proximity Sensor (Snímač vzdialenosti):** Ak je funkcia povolená a systém nezistí prítomnosť objektu vo vzdialenosti 50 až 110 cm (v závislosti od vašej voľby) počas vopred definovanej doby, systém sa automaticky vypne.



- Dosah zisťovania môže byť mierne odlišný, ak má používateľ na sebe príliš tmavé alebo príliš svetlé oblečenie. Ak nosíte čierne alebo iné tmavé oblečenie, nastavte citlivosť na možnosť **High (Vysoké)**.
- Keď monitor opäť zaznamená ľudskú aktivitu, obnoví sa normálny jas. Po uplynutí nastaveného času v úspornom režime monitor prejde do pohotovostného režimu.
- Vyhnite sa umiestňovaniu predmetov pred snímač (od 50 cm do 110 cm), pretože by to spôsobilo zlyhanie funkcie snímača (nesprávne odhadnutie, že niekto je pred monitorom).

- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie a vypnutie LED indikátora napájania.

- **Power Key Lock (Uzamknutie tlačidla napájania):** Povolenie alebo zakázanie tlačidla napájania.

- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Posunutím nadol a podržaním 5-smerového tlačidla  po dobu viac ako 5 sekúnd zrušíte funkciu zámku tlačidiel.

- **Power Setting (Nastavenie napájania):**

- **Standard Mode (Štandardný režim):** Pri nastavení Štandardný režim môže byť vyššia spotreba energie.
- **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie):** Režim šetrenia energie môže obmedzovať výkon osvetlenia.



Určité funkcie, ktoré spotrebovávajú batériu, budú vypnuté, ak je možnosť **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)** zvolená. Ak chcete aktivovať tieto funkcie, vyberte možnosť **Standard Mode (Štandardný režim)**.



Pred aktivovaním funkcie **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)** vypnite funkciu HDR.

- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - Nastavenie pozície ponuky na obrazovke.
 - Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
 - Upravuje pozadie ponuky na obrazovke od nepriehľadnej po priehľadnú.
 - Povolenie alebo zakázanie funkcie DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Prenos cez DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** alebo **DisplayPort 1.4** podľa verzie podporovaného DP na grafickej karte.
- **DSC Support (Podpora DSC):** Kompresia prenosu na obrazovku cez DisplayPort.
- **HDMI CEC:** Umožňuje zapnutie/vypnutie konzolového zariadenia alebo inštalačného boxu, ako je Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch cez monitor. Predvolené nastavenie je **OFF (VYPNÚŤ)**.



Ak je monitor zapnutý, zdrojové zariadenie CEC sa automaticky zapne a naopak. Ak je zdrojové zariadenie CEC zapnuté, monitor sa automaticky zapne.

- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť **Yes (Áno)**, obnovíte predvolené nastavenia.

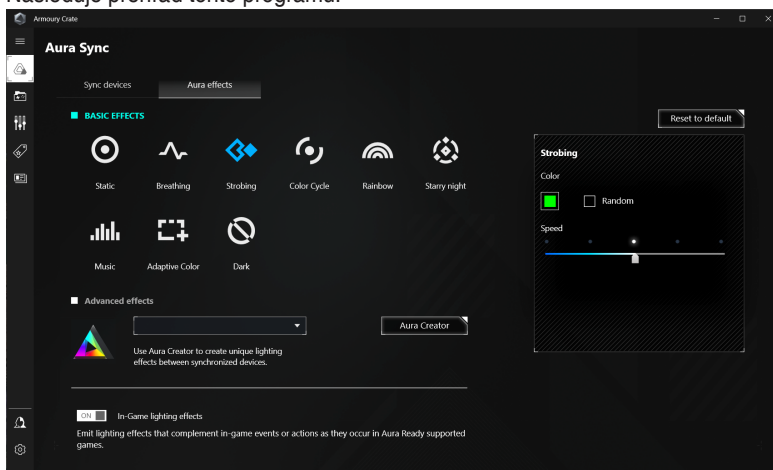
3.2 Aura

Armoury Crate je softvérový program, ktorý riadi farebné LED svetlá na podporovaných zariadeniach, ako sú napríklad monitory, základné dosky, grafické karty, stolné počítače atď. Aplikácia Aura vám umožňuje nastaviť farbu RGB LED svetiel na týchto zariadeniach a vybrať rozličné svetelné efekty. Kalibráciou môžete aj opraviť alebo nastaviť farbu LED svetiel.

Aktivovanie aplikácie Aura:

1. V ponuke na obrazovke nastavte funkciu **Aura Sync** na možnosť ZAPNUTÉ.
2. Prepojte port USB 3.2 Gen 1 upstream na monitore a port USB na počítači.
3. Nainštalujte aplikáciu Armoury Crate a potom reštartujte počítač.
4. Spustite aplikáciu Armoury Crate.

Nasleduje prehľad tohto programu.



- Ak sa pripojenie USB upstream medzi monitorom a počítačom odpojí, na obnovenie funkcie Aura je potrebné znova prepojiť port USB 3.2 Gen 1 upstream na monitore s počítačom a potom reštartovať počítač.
- Ďalšie podrobnosti nájdete na stránke https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Prehľad technických údajov

Typ panela	OLED
Veľkosť obrazovky	31,5-palcová (16:9, 80,3 cm) širokouhlá obrazovka
Maximálne rozlíšenie	3840 x 2160
Rozstup bodov	0,1814 mm x 0,1814 mm
Jas	275 cd/m ² , 1300 cd/m ² (špička)
Pomer kontrastu (typický)	1500000:1
Zobrazovací uhol (vodorovne/ zvisle) CR > 10	178°/178°
Počet zobrazovaných farieb	1073,7 milióna (10 bitov)
Farebný gamut	DCI-P3 99%
Čas odozvy	0,03 ms
Výber teploty farieb	8 teploty farieb
Digitálny vstup	2 x HDMI v2.1, 1 x DisplayPort v1.4, 1 x USB Type-C
Konektor na slúchadlá	Áno
Výstup SPDIF	Áno
Vstup zvuku	Nie
Reproduktor (zabudovaný)	Nie
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB Type-C 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Port USB 2.0	Nie
Farba	Čierna
LED indikátor napájania	Červená (Zapnuté)/Jantárová (Pohotovostný režim)/ Bliká oranžová (Čistenie pixelov)
Vyklopenie	+20° až -5°
Natočenie	+15° až -15°
Čap	Nie
Nastavenie výšky	80 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	Striedavé: 100 – 240 V Jednosmer.: 20,0 V === 14,0A (adaptér na striedavé napätie)
Spotreba energie	Zapnuté: < 44 W** (typický), pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota (mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery (Š x V x H) bez stojana	714 x 430 x 71 mm
Rozmery (Š x V x H)	714 x 579 x 274 mm (so stojanom, najvyššie) 714 x 499 x 274 mm (so stojanom, najnižšie) 868 x 514 x 238 mm (obal)
Hmotnosť (približná)	4,5 kg (bez stojana); 7,3 kg (netto); 13,5 kg (brutto)

Podpora viacerých jazykov	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština, ukrajinčina, vietnamčina)
Príslušenstvo	Stručná úvodná príručka, záručný list, napájací adaptér, napájací kábel, kábel HDMI (voliteľný), kábel DisplayPort (voliteľný), kábel USB Type-A – Type-B (voliteľný), kábel USB Type-C (voliteľný), uvítacia karta ROG s obálkou, nástenná montážna súprava ROG, nálepka ROG, puzdro ROG
Súlad a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC SDoC, KCC, KMEPS, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho oznámenia.

**Meranie jasú obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.

3.5 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	• Stlačením ktoréhokoľvek tlačidla skontrolujte, či je monitor v režime ZAPNUTÉ. • Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke. • Skontrolujte, či je spínač v polohe ZAPNUTÉ.
LED indikátor napájania svieti jantárovo, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	• Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ. • Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD. • Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temp. (Teplota farieb).
Žiadny alebo slabý zvuk	• Skontrolujte, či je kábel HDMI/DisplayPort/USB Type-C správne pripojený k monitoru a počítaču. • Nastavte hlasitosť na monitore aj na zariadení s portom HDMI/DisplayPort/USB Type-C. • Zaisťte, aby bol správne nainštalovaný a aktivovaný ovládač zvukovej karty v počítači.
Obsah HDR sa neprehráva správne	• Zaisťte, aby vstupný zdroj podporoval prehrávanie HDR (so správnymi nastaveniami systému a najnovším softvérom). • Uistite sa, či je obsah kódovaný v HDR.

3.6 Podporované prevádzkové režimy

Ked' Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania) je ON (ZAPNÚŤ):

- Natívne časovania

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/144/240/480 Hz

- Pre časovanie štvorec

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75/480 Hz
1152 x 864	480 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60/480 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1440 x 1080	480 Hz
1600 x 900	60 Hz
1728 x 1080	480 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (24,5-palcová simulácia)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/480 Hz
1496 x 848	60/120/240/480 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (27-palcová simulácia)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/480 Hz
1648 x 928	60/120/240/480 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (Po pixeloch)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/480 Hz
1496 x 848	60/480 Hz
1648 x 928	60/480 Hz

Ked' Frame Rate Boost (Zvýšenie frekvencie snímkovania) je OFF (VYPNÚŤ):

- **Natívné časovania**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60/120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz

- **Pre časovanie štvorec**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75/240 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60/240 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1440 x 1080	240 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1728 x 1080	240 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
1920 x 1440	240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (len DisplayPort)
2560 x 1440	120 Hz
2880 x 2160	240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (24,5-palcová simulácia)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (len DisplayPort)

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2992 x 1684	60/120/240 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (27-palcová simulácia)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (len DisplayPort)
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
3288 x 1850	60/120/240 Hz

- **Pre ovládanie časovania pomeru strán 16:9 (Po pixeloch)**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60 Hz (len DisplayPort)
2560 x 1440	120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2992 x 1684	240 Hz
3288 x 1850	60/240 Hz

- **Pre časovanie 16:9 PBP**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
1920 x 2160	60/120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz

- **Pre časovanie 16:9 PIP**

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60/75 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60/75 Hz
1024 x 768	60/75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz
2560 x 1440	60/120/240 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/240 Hz

