

E13863



ROG STRIX XG32WCS

USER GUIDE

ASUS

Autorské práva © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOL'VEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOL'VEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOL'VEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a názvy spoločností uvádzané v tejto príručke môžu, ale nemusia byť registrované ochranné známky, alebo predmet autorských práv príslušných spoločností a uvádzajú sa len účely identifikácie a vysvetlenia v prospech vlastníkov bez úmyslu rušivého zásahu.

Obsah

Upozornenia	iv
Bezpečnostné informácie	v
Starostlivosť a čistenie	vi
Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti	vii

Kapitola 1: Predstavenie výrobku

1.1	Vitajte!	1-1
1.2	Obsah balenia.....	1-1
1.3	Predstavenie monitora	1-2
1.3.1	Pohľad spredu	1-2
1.3.2	Pohľad zozadu	1-4
1.3.3	Funkcia GamePlus.....	1-5
1.3.4	Funkcia GameVisual.....	1-7

Kapitola 2: Nastavenie

2.1	Pripevnenie stojana	2-1
2.2	Usporiadanie káblov	2-2
2.3	Demontáž stojana (pre držiak na stenu VESA)	2-2
2.4	Pripojenie káblov	2-3
2.5	Zapnutie monitora.....	2-4
2.6	Nastavenie monitora.....	2-5

Kapitola 3: Všeobecné pokyny

3.1	Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3-1
3.1.1	Ako zmeniť konfiguráciu.....	3-1
3.1.2	Predstavenie funkcií OSD.....	3-2
3.2	Technické špecifikácie	3-11
3.3	Vonkajšie rozmery	3-13
3.4	Riešenie problémov (Často kladené otázky).....	3-14
3.5	Zoznam podporovaných synchronizácií.....	3-15

Upozornenia

Vyhlasenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie, a
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi výrobcu, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú vyslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlasenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate dlhší čas. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240V AC.
- Ak sa v prípade monitora vyskytnú technické problémy, spojte sa s kvalifikovaným servisným technikom alebo s predajcom.

- Úprava ovládania hlasitosti, ako aj ekvalizéra na iné nastavenia, ako je stredná poloha, môže zvýšiť výstupné napätie slúchadiel, a tým aj úroveň akustického tlaku.



Tento symbol preškrtnutej nádoby na odpad s kolieskom znamená, že by sa daný výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a gombíková článková batéria s obsahom ortuti) nemal umiestňovať do komunálneho odpadu. Overte si miestne predpisy ohľadom likvidácie elektronických výrobkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiak ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové stránky ASUS

Webové stránky spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Doplnujúca dokumentácia

Balenie výrobku môže obsahovať doplnujúcu dokumentáciu, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

3. O blikaní

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti

Programy recyklovania a prevzatia výrobkov po skončení životnosti ponúkané spoločnosťou ASUS sú výsledkom nášho záväzku dodržiavať najprísnejšie normy ochrany životného prostredia. Veríme, že poskytovaním riešení našim zákazníkom dokážeme zodpovedne recyklovať naše produkty, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalový materiál.

Podrobné informácie o recyklovaní v rôznych regiónoch nájdete na stránke <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ Prevzaté ochranné známky HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodná úprava HDMI a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v USA a iných krajinách.

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili herný monitor LCD značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

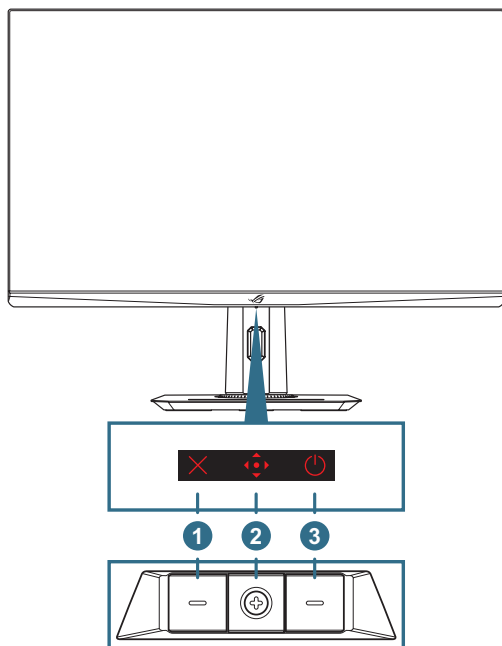
- ✓ LCD Monitor
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ 1 x sieťový kábel
- ✓ 1 x kábel DisplayPort
- ✓ Puzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG



Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu



1. **✗ Tlačidlo Close (Zatvoriť):**

- Keď je OSD ponuka VYPNUTÁ, stlačením aktivujete klávesovú skratku **Input Select (Výber vstupu)**.
- Keď je ponuka OSD ZAPNUTÁ, stlačením ukončíte ponuku OSD.

2. **⬅➡ Ovládacie tlačidlá:**

a. Keď je ponuka OSD VYPNUTÁ:

- Stlačením tlačidla  zatvoríte ponuku OSD.
- Posunutím tlačidla  doprava aktivujete klávesovú skratku **GamePlus**.
- Posunutím tlačidla  doprava aktivujete klávesovú skratku **GameVisual**.
- Posunutím tlačidla  nadol aktivujete klávesovú skratku **Volume (Hlasitosť)**.



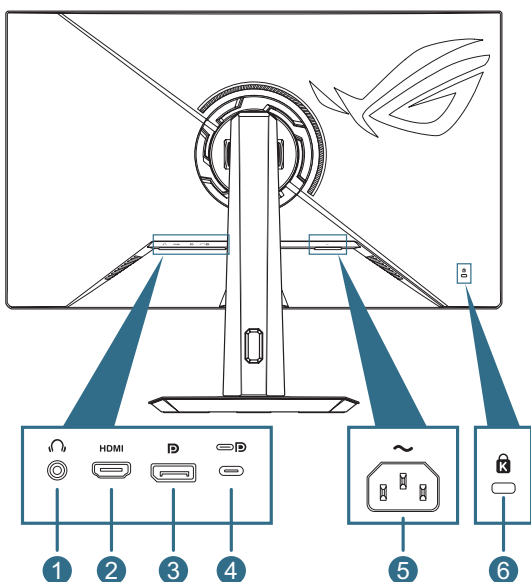
Ak chcete zmeniť predvolenú funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené) > Shortcut (Klávesová skratka)**.

b. Keď je ponuka OSD ZAPNUTÁ:

- Stlačením tlačidla  aktivujete vybratú položku ponuky OSD.
- Posunutím tlačidla  doprava prejdete do vedľajšej ponuky.
- Posunutím tlačidla  doľava sa vrátite do predchádzajúcej ponuky alebo ponuku opustíte.
- Posunutím tlačidla  nahor posuniete výber nahor alebo zvýšite hodnotu.
- Posunutím tlačidla  nadol posuniete výber nadol alebo znížite hodnotu.

3.  **Tlačidlo Power (Napájania):** Slúži na zapnutie/vypnutie monitora.

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **Konektor na pripojenie slúchadiel:** Tento port slúži na pripojenie k slúchadlám (impedancia: 32 Ω pri 1 kHz)
2. **Port HDMI:** Tento port slúži na pripojenie zariadení kompatibilných s rozhraním HDMI v2.0.
3. **DisplayPort:** Tento port slúži na pripojenie DisplayPort kompatibilných zariadení.
4. **Port USB typu C:** Tento port slúži na pripojenie pomocou USB kábla typu C. Pripojenie podporuje video signál (režim DP Alt), napájanie a prenos dát.



- Port poskytuje max. 5V/3A. Port USB typu C podporuje napájanie a dáta. USB typu C podporuje napájanie a prenos dát. Pripojenie kábla USB typu C k typu A aktivuje len porty USB typu A (downstream) na monitore.
- Zrieknutie sa zodpovednosti: Zariadenia pripojené prostredníctvom USB typu C musia podporovať režim DP Alt.

5. **Port pre pripojenie prívodu striedavého prúdu:** K tomuto portu sa pripája sieťový kábel.
6. **Štrbina pre zámok typu Kensington.**

1.3.3 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a pre používateľov vytvára lepšie herné prostredie pri hraní rôznych typov hier. Prekrytie vlasovým krížom s niekoľkými možnosťami vlasového kríža umožňuje vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje hre, ktorú práve hráte. Na obrazovke sú tiež časovač a stopky, ktoré môžete umiestniť na ľavú stranu displeja, aby ste mohli sledovať čas hry, zatiaľ čo počítadlo FPS (počet snímkov za sekundu) vás informuje o plynulosti priebehu hry. Pomer zväčšenia a typ zarovnania môžete zvoliť postupne.

Aktivácia funkcie GamePlus:

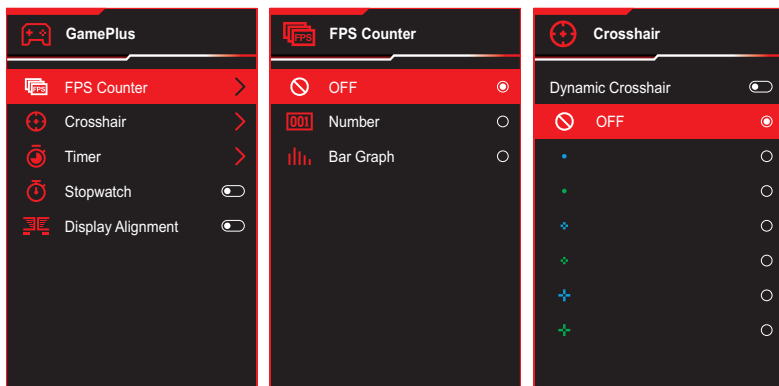
1. Posuňte tlačidlo  doprava.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberajte medzi rôznymi funkciami.
3. Stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava potvrdíte vybranú funkciu a posúvaním tlačidla  nahor/nadol prechádzajte cez nastavenia. Posunutím tlačidla  doľava sa vrátite, vypnete alebo ukončíte.
4. Zvýraznite požadované nastavenie a aktivujte ho stlačením tlačidla .

Ak ho chcete deaktivovať, stlačte tlačidlo .

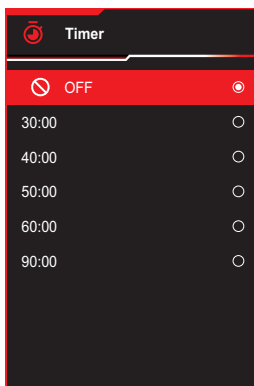
Hlavná ponuka
GamePlus

GamePlus -
FPS Counter
(Počítadlo FPS)

GamePlus - Crosshair
(Zameriavací kríž)
(dynamický
zameriavací kríž zmení
farbu v závislosti od
farby pozadia)



GamePlus - Timer (Časovač)



1.3.4 Funkcia GameVisual

Pomocou funkcie GameVisual môžete pohodlne vyberať z rôznych obrázkových režimov.

Aktivácia funkcie GameVisual:

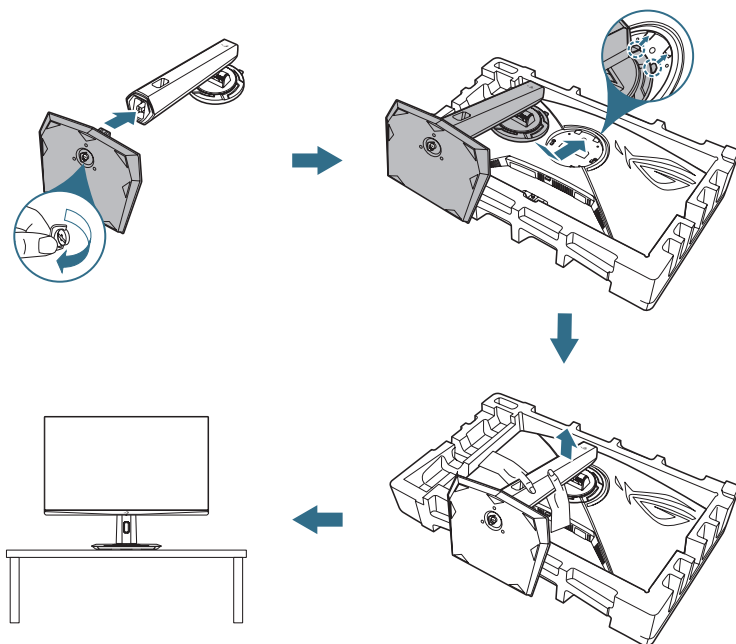
1. Stlačte tlačidlo skratky GameVisual.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberte požadované nastavenie.
 - **Scenery Mode (Režim Krajina):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **Racing Mode (Režim pretek):** Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba na sledovanie filmu pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/hier na hrdinov pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba na hranie hier z pohľadu hráča pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
 - **sRGB Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavej scéne GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **User Mode (Používateľský režim):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.
3. Stlačením tlačidla  aktivujete nastavenie.



- V režime sRGB nie sú nasledujúce funkcie konfigurovateľné používateľom: Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Contrast (Kontrast), ASCR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Display Color Space (Farebný priestor displeja), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť), Gamma.
- V režime MOBA nemôže používateľ konfigurovať nasledujúce funkcie: VividPixel, Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).
- V režime Night Vision (Nočné videnie) nemôže používateľ konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).

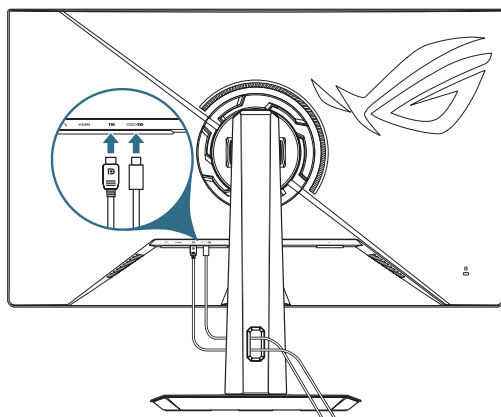
2.1 Pripevnenie stojana

1. Zarovnajzte základňu a namontujte ju na stojan. Potom pripevnite základňu k stojanu pritiahnutím dodanej skrutky.
2. Zarovnajzte a nainštalujte stojan na svoje miesto na zadnej strane monitora.
3. Opatrne vyberte monitor z polystyrénového balenia.
4. Položte monitor do vzpriamenej polohy na stabilný povrch.



2.2 Usporiadanie káblov

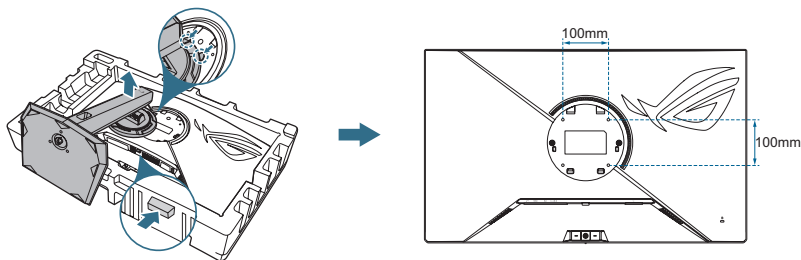
Káble môžete usporiadať tak, ako je znázornené na obrázku nižšie:



2.3 Demontáž stojana (pre držiak na stenu VESA)

Odpojitelný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

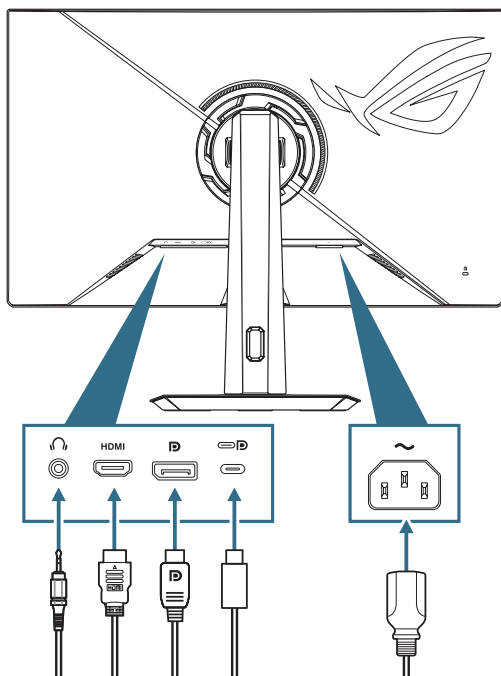
1. Stlačením uvoľňovacieho tlačidla odpojte stojan od monitora.
2. Vyberte stojan. Potom nainštalujte konzolu nástenného držiaka na zadnú stranu monitora.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine držiak na montáž na stenu, ktorý je uvedený v zozname UL a ktorého minimálna nosnosť 22,7 kg.
- Veľkosť montážnej skrutky je M4 x 8 mm (4 ks).

2.4 Pripojenie káblov

Káble pripojte podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie sieťového napájacieho kábla:** Pripojte jeden koniec napájacieho kábla do vstupu AC IN monitora a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla DisplayPort/HDMI/USB typu C:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla DisplayPort/HDMI/USB typu C do portu DisplayPort/HDMI/USB typu C na monitore.
 - b. Druhý koniec kábla DisplayPort/HDMI/USB typu C zapojte do portu DisplayPort/HDMI/USB typu C počítača.
- **Používanie slúchadiel:** Pripojte koniec s 3,5 mm zvukovým konektorom ku konektoru pre slúchadlá na monitore.

2.5 Zapnutie monitora

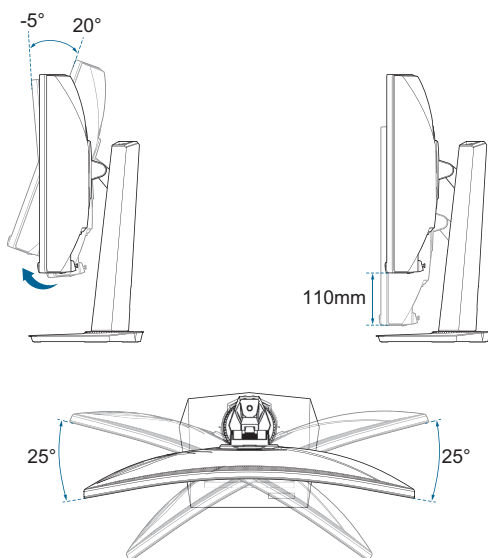
Stlačením tlačidla  na monitore zapnete monitor.

Ak sa funkcia indikátora napájania aktivuje a zistí sa prítomnosť vstupného zdroja, LED indikátor napájania sa rozsvieti bielou farbou, čo znamená, že monitor je zapnutý. Kontrolka napájania sa v Režime úspory energie rozsvieti.

Monitor môžete zapnúť aj stlačením ľubovoľného tlačidla, keď je vypnutý.

2.6 Nastavenie monitora

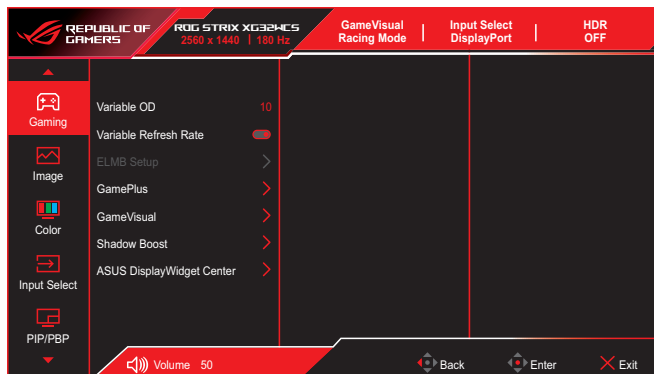
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili prevrhnutiu monitora.
- Uhol monitora môžete nastaviť od -5° do 20° a je možné nastavenie otočenia monitora o 25° doľava alebo doprava. Výšku monitora môžete nastaviť v rozsahu 110mm.



3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu

Na pohyb v ponuke a vykonávanie nastavení môžete použiť ovládacie tlačidlá na monitore.



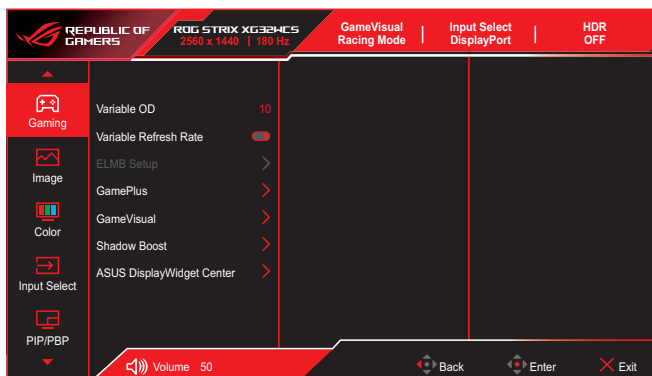
Ak sa chcete pohybovať v ponuke a vykonávať nastavenia, vykonajte nasledovné:

1. Stlačením tlačidla  aktivujete ponuku OSD.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol prechádzajte medzi funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a aktivujte ju stlačením tlačidla . Ak má vybraná funkcia vedľajšiu ponuku, na prechádzanie funkciami vo vedľajšej ponuke znova posuňte tlačidlo  nahor/nadol. Zvýraznite požadovanú funkciu vo vedľajšej ponuke a stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava ju aktivujte.
3. Ak chcete zmeniť nastavenia vybratej funkcie, posuňte tlačidlo  nahor/nadol.
4. Ak chcete skončiť a uložiť ponuku OSD, stlačte tlačidlo  alebo posuňte tlačidlo  opakovane doľava, kým ponuka OSD nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, zopakujte kroky č. 1 až 3.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)

Nakonfigurujte svoje herné preferencie.



- **Variable OD (Variabilné OD):** Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive.
- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):** Umožňuje podporovanému grafickému zdroju s variabilnou obnovovacou frekvenciou dynamicky upravovať obnovovaciu frekvenciu displeja na základe typických frekvencií snímok obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.



- Variabilnú obnovovaciu frekvenciu možno aktivovať len v rozsahu 48 Hz – 144 Hz pre HDMI a 48 Hz – 180 Hz pre DisplayPort a USB typu C.
- Informácie o podporovaných grafických procesoroch, minimálnych požiadavkách na počítačový systém a ovládače získate od výrobcov GPU.
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď zapnete variabilnú obnovovaciu frekvenciu.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)

- **ELMB Setup (Nastavenie ELMB):** Konfigurujte nastavenia týkajúce sa ELMB. Táto funkcia eliminuje trhanie obrazovky, redukuje fantómové obrazy a rozmazávanie pohybu pri hraní hier.



-
- Ak chcete aktivovať ELMB, najskôr vypnite funkciu variabilnej obnovovacej frekvencie.
 - Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne ELMB.
 - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
 - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
 - ASCR
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)
 - PIP/PBP
 - Brightness (Jas)
 - Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne Synchr. ELMB.
 - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
 - ASCR
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - ELMB
 - PIP/PBP
-

- **GamePlus:** konfigurujte herné prostredie.
Podrobnosti nájdete na strane 1.3.3 Funkcia GamePlus.
- **GameVisual:** vyberte režim obrazu.
Podrobnosti nájdete na strane 1.3.4 Funkcia GameVisual.

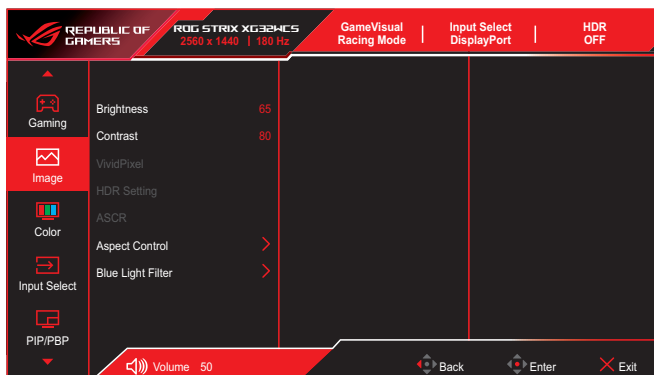


Po zapnutí GameVisual sa vypne funkcia HDR.

- **Shadow Boost (Zosilnenie tieňov):** Nastavením krivky gama monitora sa zvýraznia tmavé farby na obohatenie tmavých tónov obrazu, čo uľahčuje rozpoznávanie tmavých scén a objektov.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazte si QR kód, aby ste získali prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Obrázok)

Slúži na konfiguráciu nastavení obrazu.



- **Brightness (Jas):** Slúži na nastavenie úrovne jasů.
- **Contrast (Kontrast):** Slúži na nastavenie úrovne kontrastu.
- **VividPixel:** Zlepší sa obrys zobrazeného obrazu a získa sa obraz na obrazovke s vysokou kvalitou.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR):** Nastavte režim HDR na Gaming HDR (HDR hranie), Cinema HDR (HDR kino), Console HDR (HDR konzola) alebo Brightness Adjustable (Nastaviteľný jas).

Ak bude nastavenie nastavené na možnosť **Brightness Adjustable (Nastaviteľný jas)**, bude to mať vplyv na krivku HDR PQ.



- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne HDR.
 - ASCR
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)
 - ELMB Setup (Nastavenie ELMB)
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov)
 - Contrast (Kontrast)
 - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
 - Color Temp. (Teplota farieb)
 - Gamma (Gama)
 - Saturation (Sýtosť)
 - Power Saving Mode (Režim úspory energie)
 - Display Color Space (Farebný priestor displeja)
 - Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť)
 - Sound Source (Zdroj zvuku)

- **ASCR:** Slúži na zapnutie/vypnutie funkcie ASCR (Inteligentná funkcia pre nastavenie kontrastného pomeru od spoločnosti ASUS).



- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne ASCR.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)

- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Vyberte pomer strán a upravte polohu obrazovky.



- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne Aspect Control (Nastavenia pomeru strán).
 - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):** Znížte úroveň energie modrého svetla vyžarovaného ako škodlivé modré svetlo.

- **OFF (VYPNUTIE):** Bez zmeny.
- **Level 1~4 (1. až 4. úroveň):** Čím je úroveň vyššia, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Pri aktivácii filtra modrého svetla sa automaticky importujú predvolené nastavenia Pretekárskeho režimu.
 - ✦ Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
 - ✦ Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas). Je v súlade s Certifikáciou softvérového riešenia nízkej úrovne intenzity modrého svetla TUV Rheinland.



- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne Blue Light Filter (Filter modrého svetla).
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)

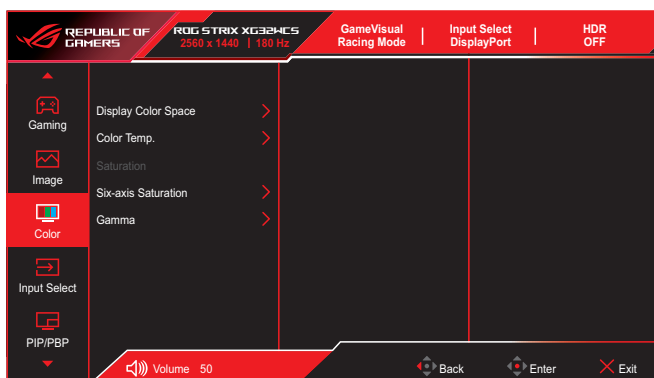


Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
- Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
- Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).

3. Color (Farba)

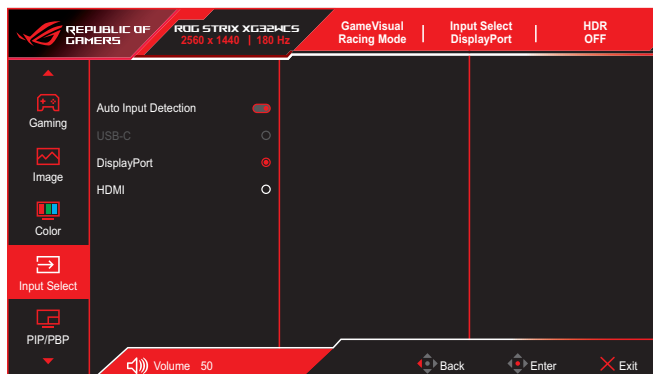
Konfigurujte nastavenia farieb obrazu.



- **Display Color Space (Farebný priestor zobrazovacieho panela):** Služi na výber farebného priestoru pre výstup farieb monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje 8 režimov vrátane 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a Používateľského režimu.
- **Saturation (Sýtosť):** Úprava úrovne sýtosti.
- **Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť):** Služi na úpravu sýtosti pre R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Umožňuje nastaviť režim farieb na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 a 2.6.

4. Input Select (Voľba vstupu)

Zvoľte požadovaný vstupný zdroj a zapnite alebo vypnite funkciu automatickej detekcie vstupu Auto Input Detection. Monitor neprepne vstupný zdroj automaticky, keď sa funkcia automatickej detekcie vstupu Auto Input Detection deaktivuje.

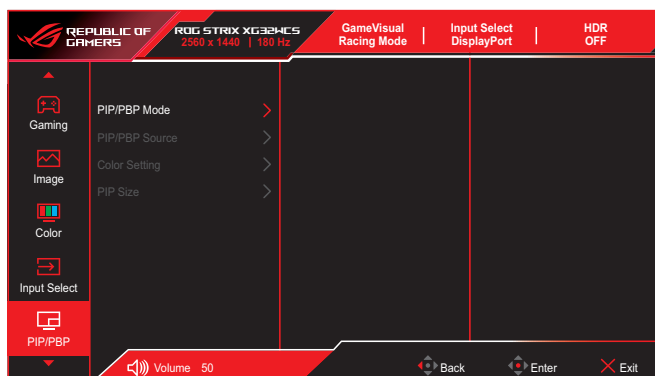


5. PIP/PBP

Konfigurujete nastavenia týkajúce sa zobrazenia viacerých obrazov.



- Táto funkcia nepodporuje funkciu HDR.
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne režim PIP/PBP.
 - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
 - ASCR
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchr. ELMB)



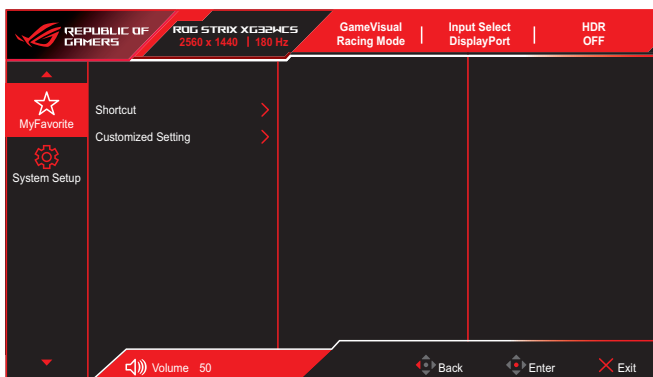
- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP):** Slúži na výber režimu PIP, PBP alebo ich vypnutie.
- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP):** Slúži na výber zdroja vstupu videa pre každé okno PIP/PBP.
- **Color Setting (Nastavenie farieb):** Slúži na nastavenie režimu GameVisual pre každé okno PIP/PBP.
- **PIP Size (Veľkosť PIP):** Nastavuje veľkosť obrazu PIP na Small (Malý), Middle (Stredný) alebo Large (Veľký).



Táto možnosť je dostupná len pre režim PIP.

6. MyFavorite (Moje obľúbené)

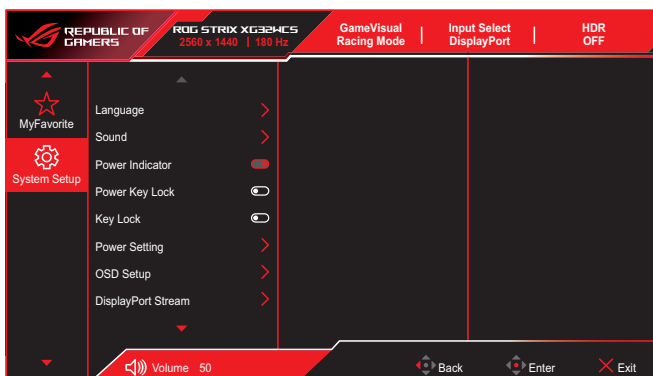
Priradiť funkciu tlačidlu rýchlej voľby, uložiť aktuálnu konfiguráciu systému alebo obnovte konfiguráciu systému.



- **Shortcut (Rýchla voľba):** Priradiť funkciu pre určené tlačidlo rýchlej voľby.
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie):** Načítať/Uložiť všetky nastavenia na monitore.

7. System Setup (Nastavenie systému)

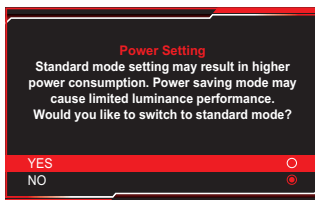
Služí na úpravu konfigurácie systému.



- **Language (Jazyk):** Výber jazyka OSD.
- **Sound (Zvuk):** Služí na konfiguráciu nastavení súvisiacich so zvukom.
 - **Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (výstup pre slúchadlá)):** Nastavenie úrovne hlasitosti.

- **Mute (Stíšenie):** Slúži na aktiváciu/deaktiváciu funkcie stlmenia zvuku.
- **Sound Source (Zdroj zvuku):** Vyberte, z ktorého zdroja bude vystupovať zvuk z monitora.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Aktivácia/deaktivácia tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** slúži na vypnutie všetkých funkčných tlačidiel. Stlačením a podržaním tlačidla  dodola na viac ako päť sekúnd sa zruší funkcia zámku kláves.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):** Zvoľte režim nastavenia napájania.

Ak je nastavenie nastavené na **Standard Mode (Štandardný režim)**, môže to mať za následok vyššiu spotrebu energie. Naopak, ak je nastavenie nastavené na **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**, môže to spôsobiť obmedzený výkon svietivosti.



- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Slúži na konfiguráciu nastavení súvisiacich s ponukou OSD.
 - **OSD Position (Poloha OSD):** Slúži na nastavenie polohy ponuky OSD.
 - **OSD Timeout (Časový limit pre vypnutie OSD):** Slúži na nastavenie časového limitu ponuky OSD.
 - **Transparency (Priehľadnosť):** Nastavuje pozadie OSD v rozsahu nepriehľadné až priehľadné.
 - **DDC/CI:** Aktivácia/deaktivácia funkcie DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Vysielanie prúdu údajov cez DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte DisplayPort 1.2 alebo DisplayPort 1.4 podľa verzie DP podporovanej grafickou kartou.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Voľbou „Yes (Áno)“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty predvoleného režimu z výroby.

3.2 Technické špecifikácie

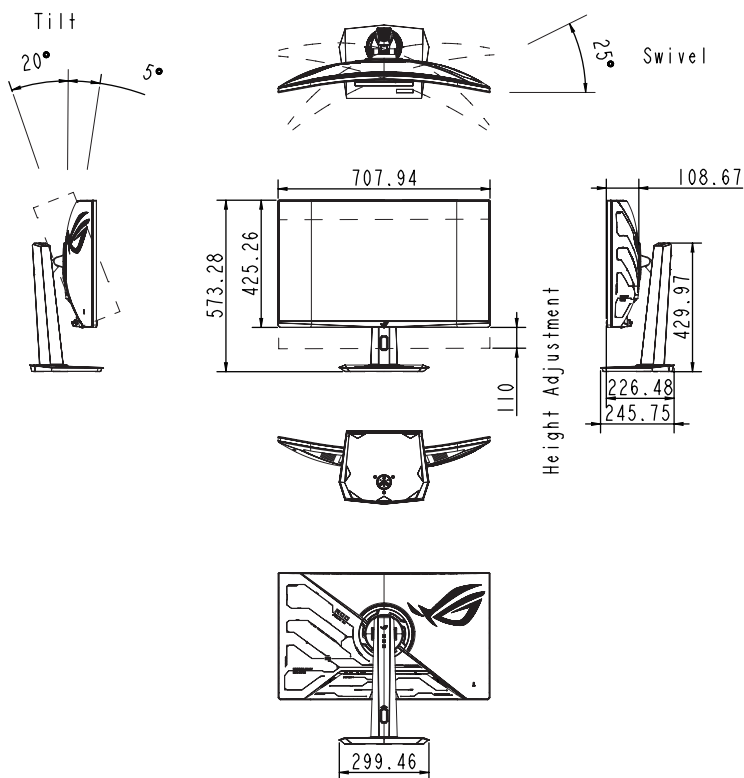
Typ panela	FAST VA
Veľkosť panela	31,5 palca (1500 R)
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440
Jas	350 nitov (typický)/400 nitov (špičkový)
Kontrastný pomer	3500:1 (typ.)
Uhol zobrazenia (H/V)	178°(H) /178°(V)
Farby displeja	1,07 B (8-bit + FRC)
Doba odozvy	1 ms
Výber teploty farieb	8 režimov (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/Používateľský režim)
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 1, USB typu C x 1
Konektor na pripojenie slúchadiel	Áno
Výstup SPDIF	Nie
Reproduktor (vstavaný)	Nie
Port USB3.2 Gen 1	Nie
Port USB2.0	Nie
Farba	Čierna
LED indikátor napájania	Biela (Zap.)/Oranžová (Pohotovostný režim)
Naklonenie	-5° až 20°
Otočenie	-25° až 25°
Nastavenie výšky	0 až 110 mm
Súprava na montáž na stenu VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	100 - 240 V stried., 50/60 Hz
Spotreba energie	Zapnutie: 130 W** Úspora energie: < 0,5 W Vypnutie: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0 °C až 40 °C
Teplota (nie prevádzková)	-20 °C až 60 °C
Rozmery (Š x V x H)	707,93 x 463,28 x 245,8 mm (so stojanom, najnižšia poloha) 707,93 x 573,28 x 245,8 mm (so stojanom, najvyššia poloha) 707,94 x 425,26 x 108,67 mm (bez stojana)
Rozmery balenia (Š x V x H)	920 x 562 x 235 mm

Hmotnosť	9,4 kg (so stojanom) 6,1 kg (bez stojana) 12,2 kg (celková)
Viacjazyčné	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, perzština, thajčina, indonézština, ukrajinčina, vietnamčina)
Príslušenstvo	Napájací kábel, záručný list, QSG, kábel DisplayPort, puzdro ROG, nálepka ROG
Dodržiavanie predpisov a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, Energetický štítok EÚ, UkrSEPRO, Ukrajinská energetika, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, Recyklácia PC, J-MOSS, KC, KCC, e-STANDBY, PSB, VN MEPS, RoHS, SIOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV - Bez blikania, TÜV - Nízka úroveň modrého svetla

* Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

** Meranie jasú obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.

3.3 Vonkajšie rozmery



3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačte akékoľvek tlačidlo a skontrolujte, či je monitor v ZAPNUTOM režime. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • Skontrolujte funkciu Power Indicator (Indikátor napájania) v ponuke OSD. Výberom možnosti „ON“ (ZAP.) zapnete LED kontrolku napájania.
Svieti biela LED kontrolka napájania a na obrazovke nie je žiadny obraz.	• Skontrolujte, či sú monitor a počítač zapnuté. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) cez ponuku OSD.
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Vykonajte All Reset (Vynulovať všetko) cez ponuku OSD. • Vyberte vhodnú teplotu farieb (Color Temp. (Teplota farieb)) cez ponuku OSD.
Obsah HDR sa neprehráva správne	• Skontrolujte, či vstupný zdroj podporuje prehrávanie HDR (s vhodnými systémovými nastaveniami a najnovším softvérom). • Uistite sa, že obsah je kódovaný v HDR.

3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií

HDMI	DisplayPort	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
3840x2160@25Hz	2560x1440@100Hz	2560x1440@100Hz
3840x2160@30Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@50Hz	2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
3840x2160@60Hz	2560x1440@165Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@180Hz	2560x1440@180Hz
2560x1440@100Hz		
2560x1440@120Hz		
2560x1440@144Hz		

* Režimy, ktoré nie sú uvedené v tabuľke, nemusia byť podporované. Pre optimálne rozlíšenie odporúčame vybrať z režimov uvedených v tabuľke vyššie.

