



JOIN

ROG

STRIX XG32UCG SERIES

HERNÝ MONITOR

ASUS

Obsah

Upozornenia	iii
Bezpečnostné informácie	v
Starostlivosť a čistenie	ix
Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti	x
1.1 Vitajte	1-1
1.2 Obsah balenia	1-1
1.3 Zostavenie monitora	1-2
1.4 Pripojenie káblov	1-3
1.4.1 Zadná strana LCD monitora	1-3
1.5 Predstavenie monitora	1-4
1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel	1-4
1.5.2 Funkcia GameVisual	1-5
2.1 Nastavenie monitora	2-1
2.2 Rozmery	2-2
2.3 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)	2-3
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3-1
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD	3-2
3.2 Aura Sync	3-14
3.3 Technické špecifikácie	3-15
3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)	3-16
3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií	3-17

Autorské práva © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravený alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZÁHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZÁHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOLVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATELSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNÉ), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOLVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOLVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPIŠANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť registrovanými ochrannými známkami alebo autorskými právami patrícných spoločností a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetľovanie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

Upozornenia

Vyhlasenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadať predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlasenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Vyhlásenie o zhode

Toto zariadenie spĺňa požiadavky stanovené v smernici Rady o aproximácii právnych predpisov členských štátov týkajúcich sa elektromagnetickej kompatibility (2014/30/EÚ), smernici o nízkom napätí (2014/35/EÚ), NARIADENÍ (EÚ) 2024/1781 a smernici RoHS o obmedzení používania určitých nebezpečných látok (2011/65/EÚ). Tento výrobok bol testovaný a vyhovuje harmonizovaným normám pre zariadenia informačných technológií, tieto harmonizované normy boli zverejnené podľa smerníc Úradného vestníka Európskej únie.

Vyhlásenie týkajúce sa symbolu pre zber a recykláciu elektrického a elektronického odpadu (WEEE)

Tento symbol na výrobku alebo na jeho obale znamená, že tento výrobok sa nesmie likvidovať s iným komunálnym odpadom. Namiesto toho je vaša zodpovednosťou zlikvidovať opotrebované zariadenie jeho odovzdaním na určené zberné miesto na recykláciu opotrebovaných elektrických a elektronických zariadení. Separátny zber a recyklácia opotrebovaných zariadení v čase likvidácie pomôžu chrániť prírodné zdroje a zaistia, že sa príslušné zariadenia budú recyklovať spôsobom, ktorý chráni zdravie ľudí a životné prostredie. Ďalšie informácie o mieste, kde je možné odovzdať opotrebované zariadenie na recykláciu, získate od vášho mestského či obecného úradu, vašich technických služieb alebo obchodu, v ktorom ste zakúpili svoj výrobok.



Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Ak sa stretnete s technickými problémami monitora, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.

- Uistite sa, že rozvodný systém v inštalácii budovy obsahuje istič s menovitými parametrami 120/240 V, 20 A (maximálne).
- Ak je výrobok vybavený 3-kolíkovou spojovacou zástrčkou na napájacom kábli, pripojte tento kábel k uzemnenej 3-kolíkovej elektrickej zásuvke. Nevyradujte z činnosti uzemňovací kolík napájacieho kábla napríklad pripojením 2-kolíkového adaptéra. Uzemňovací kolík je dôležitým bezpečnostným prvkom.

Riziko straty stability

- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo usmrtenie osôb. Aby nedošlo k zraneniu, tento výrobok sa musí bezpečne pripevniť k podlahe/stene v súlade s návodom na montáž.
- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo usmrtenie osôb. Mnohým zraneniam, obzvlášť detí, je možné sa vyhnúť vykonaním jednoduchých opatrení, ako sú nasledovné:
- VŽDY používajte skrine alebo stojany alebo spôsoby inštalácie odporúčané výrobcom zostavy výrobku.
- VŽDY používajte nábytok, ktorý dokáže bezpečne uniesť výrobok.
- VŽDY zabezpečte, aby výrobok neprečnieval cez okraj podperného nábytku.
- VŽDY poučte deti o nebezpečenstvách spojených s lezením na nábytok na dosiahnutie výrobku alebo jeho ovládačov.
- VŽDY ved'te šnúry a káble pripojené k výrobku tak, aby nebolo možné o ne zakopnúť, stiahnuť ich či ich zachytiť.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na nestabilné miesto.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na vysoký nábytok (napríklad kredenc alebo knihovňa) bez ukotvenia nábytku aj výrobku k vhodnej podpere.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na tkaninu ani iný materiál, ktorý by sa mohol nachádzať medzi výrobkom a podperným nábytkom.
- NIKDY neumiestňujte veci, ktoré by mohli lákať deti, ako sú hračky a diaľkové ovládače, na hornú časť výrobku alebo nábytku, na ktorom je výrobok umiestnený.
- Ak sa existujúci výrobok uchová a premiestni, mali by sa dodržať rovnaké pokyny ako sú uvedené vyššie.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

VÝSTRAHA

Používane inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel do uší a slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvýši výstupné napätie slúchadiel do uší a slúchadiel a tým aj hladinu akustického tlaku.

Nevyhadzujte elektrické spotrebiče do netriedeného komunálneho odpadu, používajte zariadenia na separovaný zber.

Informácie o dostupných systémoch zberu získate od miestnej samosprávy.

Ak sa elektrické spotrebiče budú likvidovať na skládkach alebo smetiskách, môžu do podzemnej vody unikať nebezpečné látky a dostať sa do potravinového reťazca, čo spôsobí poškodenie vášho zdravia a fyzickej pohody.

Pri výmene starých spotrebičov za nové je predajca zo zákona povinný prinajmenšom vziať späť váš starý spotrebič na likvidáciu bezplatne.

Vyhlásenie o obmedzení nebezpečných látok (India)

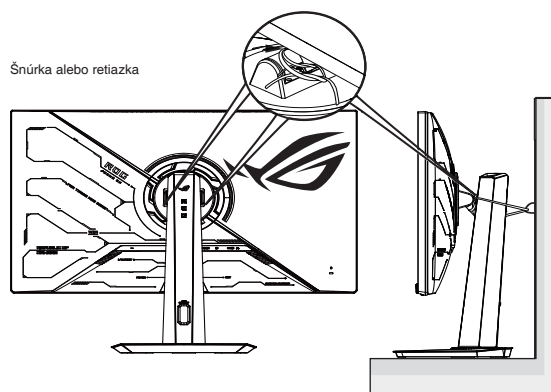
Tento výrobok vyhovuje „Predpisom o elektronickom odpade (narábanie), 2016“, ktoré zakazujú použitie olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrómovaných bifenylov (PBB) a polybrómovaných difenyléterov (PBDE) v koncentrácii prekračujúcej 0,1 % hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01 % hmotnosti v homogénnych materiáloch pre kadmium, okrem výnimiek uvedených v Prehľade 2 týchto predpisov.

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zabránenie prevráteniu

Pri použití zobrazovacieho panela pripevnite LCD panel k stene pomocou šnúrkou alebo retiazky, ktoré dokážu uniesť hmotnosť monitora tak, aby nedošlo k pádu monitora.



- Konštrukcia zobrazovacieho panela sa môže líšiť od zobrazenia.
- Inštaláciu smie vykonať len kvalifikovaný technik, pričom ďalšie informácie získate od svojho dodávateľa.
- Pre modely s čistou hmotnosťou ≥ 7 kg. Zvoľte vhodný spôsob na zabránenie prevráteniu.
- Pri modeloch s držiakom VESA použite spôsob ❶, nainštalujte skrutky s krúžkom do otvorov držiaka VESA a potom pripevnite šnúrkou alebo retiazkou k stene. V opačnom prípade použite spôsob ❷ na pripevnenie šnúrkou alebo retiazky k stojanu a potom ju pripevnite k stene.

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiak ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.



Tento symbol preškrtnutej nádoby na odpad s kolieskom znamená, že by sa daný výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a gombíková článková batéria s obsahom ortuti) nemal umiestňovať do komunálneho odpadu. Overte si miestne predpisy ohľadom likvidácie elektronických výrobkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu poobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové lokality ASUS

Webové lokality spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Doplňujúca dokumentácia

Balenie vášho výrobku môže obsahovať doplňujúcu dokumentáciu, ktorú do balenia pridal váš predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

3. Chráňte svoj zrak pomocou monitorov ASUS EYE CARE

Najnovšie monitory ASUS sú vybavené exkluzívnymi technológiami filtra modrého svetla a zobrazenia bez blikania na zachovania zdravia vášho zraku v dnešnom digitálnom svete. Pozrite si https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Informácie o blikaní:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Informácie o slabom modrom svetle:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Služby prevzatia výrobku po skončení životnosti

Programy recyklovania a prevzatia výrobkov po skončení životnosti ponúkané spoločnosťou ASUS sú výsledkom nášho záväzku dodržiavať najprísnejšie normy ochrany životného prostredia. Veríme, že poskytovaním riešení našim zákazníkom dokážeme zodpovedne recyklovať naše produkty, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalový materiál.

Podrobné informácie o recyklácii v rôznych regiónoch nájdete na stránke <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Vitajte

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Pomocou týchto funkcií sa dokážete potešiť z pohodlia a z vynikajúceho vizuálneho zážitku, ktorý vám tento monitor prináša.

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ LCD Monitor
- ✓ Stojan monitora
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ Sieťový kábel
- ✓ Kábel DP
- ✓ Kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ Kábel USB-C (voliteľný)
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Puzdro ROG



- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.

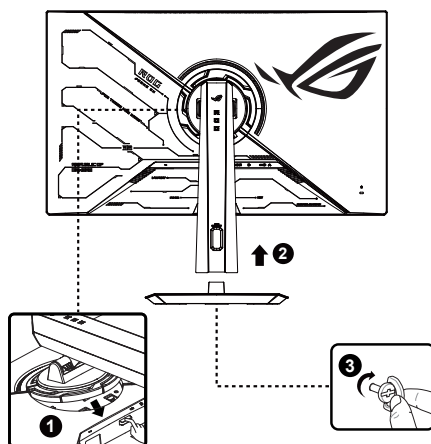
1.3 Zostavenie monitora

Spôsob zostavenia monitora:



- Počas zostavovania ramena/základne monitora odporúčame, aby ste monitor ponechali vnútri jeho polystyrénového balenia (penový polystyrén).
-

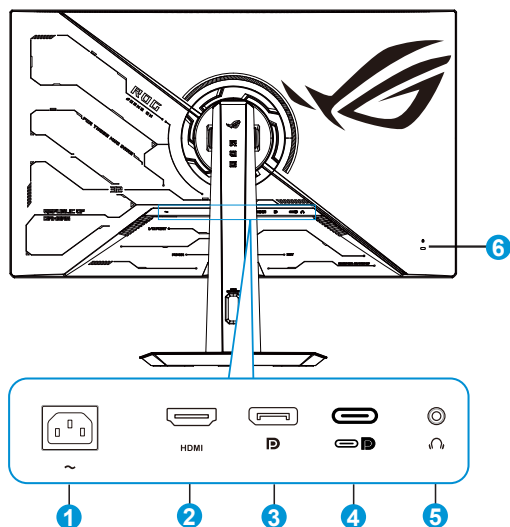
1. Položte zobrazovací panel na tkaninu na stole, opatrne pripojte stojan k montážnej oblasti VESA tak, aby západka uzamkla stojan, potom pripojte základňu k ramenu a upevnite ich skrutkou, aby sa pevne spojili. Skrutku je možné jednoducho utiahnuť prstami.
2. Uhol monitora nastavte tak, aby bol pre vás čo najpohodlnejší.



*Veľkosť skrutky základne: M6 x 15 mm

1.4 Pripojenie káblov

1.4.1 Zadná strana LCD monitora

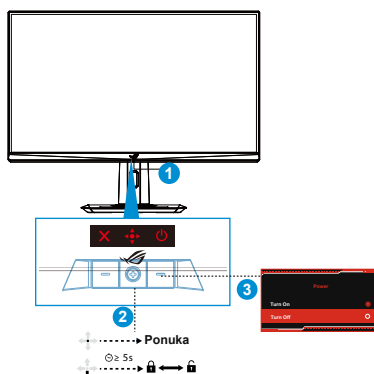


1. Vstupný port na napájanie striedavým prúdom
2. Port HDMI
3. DisplayPort
4. Port Type-C (5V/3A) (podpora všetkých režimov DP)
5. Konektor pre slúchadlá
6. Zámok typu Kensington

1.5 Predstavenie monitora

1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel

Pomocou ovládacieho tlačidla na zadnej časti monitora môžete upraviť nastavenia monitora.



1. Power Indicator (Indikátor napájania):

- Zadefinovanie farby indikátora napájania je v nižšie uvedenej tabuľke.

Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

2. Tlačidlo zvýšenia snímkovej frekvencie/zatvorenia:

- Stlačením aktivujete tlačidlo rýchlej voľby zvýšenia snímkovej frekvencie. V ponuke OSD stlačením zatvoríte ponuku OSD.

3. Tlačidlo (5-cestné):

- Stlačením tohto tlačidla zapnete ponuku OSD.
- Zvýši/zníži hodnoty alebo presunie vami vybranú položku hore/dolu/doľava/doprava

4. Tlačidlo Power (Napájania):

- Stlačením tohto tlačidla sa vypne monitor. Stlačením ľubovoľného tlačidla sa zapne monitor.



- Ak chcete zmeniť funkciu tlačidla rýchlej voľby, prejdite do ponuky MyFavorite (Moje obľúbené položky) > Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby).

1.5.2 Funkcia GameVisual

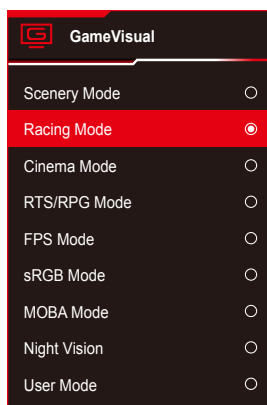
Funkcia GameVisual vám pomôže zvoliť si z rôznych režimov obrazu pohodlným spôsobom.

Spôsob aktivácie funkcie GameVisual:

1. Stlačte tlačidlo rýchlej voľby funkcie GameVisual. V rámci predvoleného nastavenie je tlačidlo hore  nastavené ako tlačidlo rýchlej voľby funkcie GameVisual.
Ak chcete zmeniť funkciu tlačidla rýchlej voľby, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené položky) > Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby)**.
2. Posunutím tlačidla  hore/dole si môžete zvoliť rôzne režimy.
 - **Scenery Mode (Režim Scenéria):** Toto je najlepšia voľba na zobrazenie fotografií alebo filmov scenérie pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Racing Mode (Režim Preteký):** Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology a na úpravu dokumentov. V tomto režime sa používa skrátené vstupné oneskorenie (vyrazením FRC).
 - **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre bežné sledovanie filmov a sledovanie filmov pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba na hranie bežných hier a hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/funkčné hranie hier (RPG) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier v tmavej scenérii, sledovanie filmov a hranie hier z pohľadu prvej osoby (FPS) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
 - **MOBA Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba hranie v tmavej scenérii pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™ Video intelligence Technology..
 - **User Mode (Používateľský režim):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.



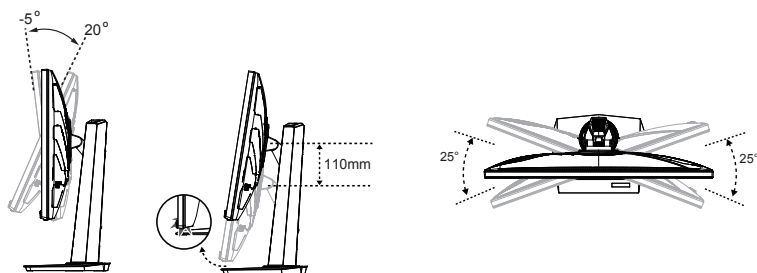
- V sRGB Mode (Režim sRGB) nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Contrast (Kontrast), ASCR, a Color (Farby).
- V MOBA Mode (Režim MOBA) nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Saturation (Sýtosť), VividPixel a Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).



3. Stlačením tlačidla  potvrdíte danú voľbu.

2.1 Nastavenie monitora

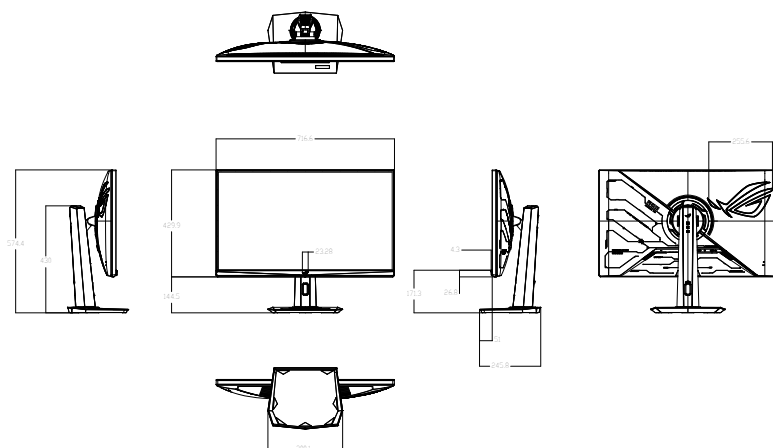
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili pádu monitora.
- Podľa obrázkov nastavte monitor tak, aby bolo sledovanie pre vás čo najpohodlnejšie.



Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

2.2 Rozmery

Jednotky: mm



2.3 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)

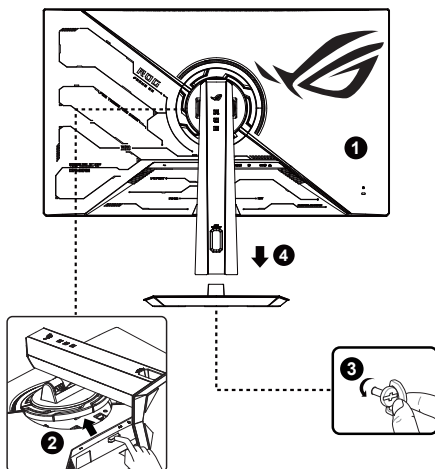


- Odporúčame vám zakryť povrch stola mäkkou tkaninou, aby ste zabránili poškodeniu monitora.

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

Odpojenie ramena/stojana

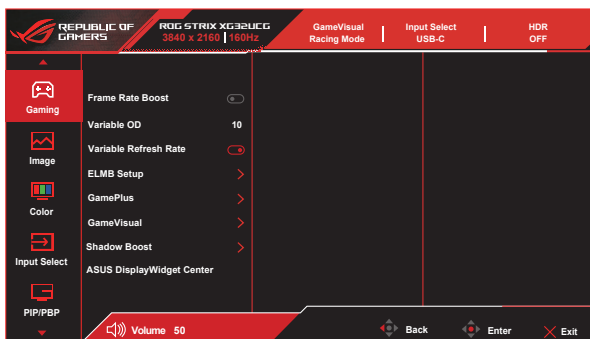
1. Odpojte sieťový a signálne káble. Monitor opatrne položte prednou časťou na čistý stôl.
2. Potlačením poistných spôn dovnútra oddelte stojan od monitora.
3. Uchopte stojan oboma rukami, nakloňte základňu a vysuňte ju.
4. Oddelte stojan (rameno a základňu) od monitora.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zaťaženie je 12 kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm).

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu

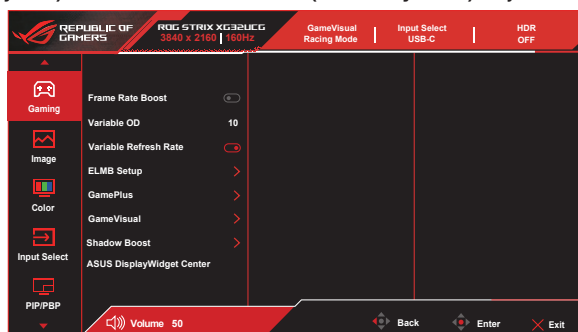


1. Stlačte tlačidlo MENU (Ponuka), aby ste tak aktivovali ponuku OSD.
2. Stlačením tlačidiel ▼ a ▲ môžete prepínať medzi možnosťami v ponuke. Po prechode od jednej ikony k druhej sa názov možnosti zvýrazní.
3. Ak chcete v ponuke zvoliť zvýraznenú položku, stlačte tlačidlo Center (Centrum).
4. Stlačením tlačidiel ▼ a ▲ zvolíte požadovaný parameter.
5. Stlačením stredového tlačidla prejdete na posuvnú lištu a potom pomocou tlačidiel ▼ alebo ▲ vykonajte zmeny v závislosti od indikátorov v ponuke.
6. Stlačením tlačidiel ◀/▶ sa môžete v ponuke pohybovať doľava alebo doprava.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)

* Funkcie Variable OD (Premenlivá OD), Variable Refresh Rate (Premenlivá obnovovacia frekvencia), ELMB Setup (Nastavenie ELMB), GamePlus, GameVisual a Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov) sa deaktivujú, keď sa **Power Setting (Nastavenie napájania)** nastaví na **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**. Nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Performance Mode (Režim výkonu)** aby sa aktivoval.



- **Frame Rate Boost (Zvýšenie snímkovej frekvencie):** Zapnite pre 1920 x 1080 pri 320 Hz režime.



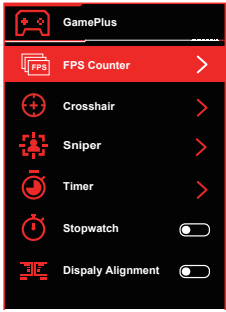
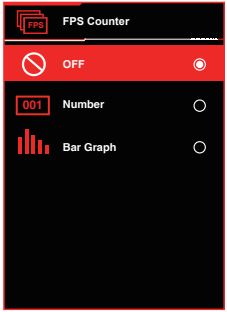
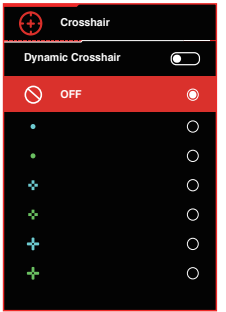
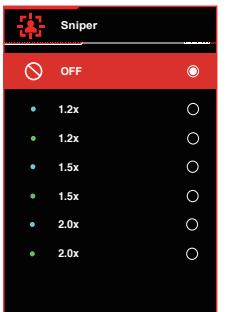
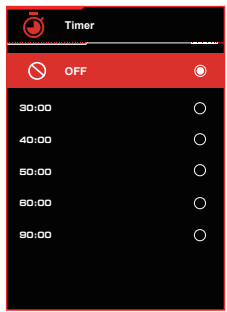
Keď sa zapne zvýšenie snímkovej frekvencie, PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu) bude deaktivovaný.

- **Variable OD (Premenlivá OD):** Zrýchlenie času odozvy z 0 na 20 úrovní pomocou technológie Over Drive.
- **Variable Refresh Rate (Premenlivá obnovovacia frekvencia):** Dokáže umožniť zdroju s grafikou kompatibilnou s funkciami Adaptive-Sync, G-sync s podporou synchronizácie FreeSync dynamicky upravovať frekvenciu obnovovania zobrazenia na základe typických obnovovacích frekvencií obsahu na dosiahnutie aktualizácie zobrazenia s úsporou energie, prakticky bez zasekávania a s minimálnym oneskorením.
- **ELMB Setup (Nastavenie ELMB):** Označením znížite rozmazanie pohybu a minimalizujete viacnásobný obraz pri rýchlom pohybe objektov po obrazovke. ELMB sa deaktivuje, ak je frekvencia vstupného napätia (V) nižšia ako 85 Hz. Synchronizácia ELMB SYNC je podporovaná, keď pracuje adaptívna synchronizácia Adaptive-Sync.
 - **ELMB** je možné aktivovať len vtedy, keď je Variable Refresh Rate (Premenlivá obnovovacia frekvencia) vypnutá a obnovovacia frekvencia je vyššia ako 85 Hz. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazu, zamedzuje viacnásobné obrazy a rozmazanie pohybu pri hraní hier. Táto funkcia zahŕňa 5-úrovňové nastavenie jasnosti a polohy.



Ak chcete aktivovať funkciu ELMB, najprv vypnite funkciu premenlivej obnovovacej frekvencie.

- **ELMB SYNC (Synchronizácia ELMB):** Umožňuje zapnúť danú funkciu, keď je zapnutá funkcia premenlivej obnovovacej frekvencie **Variable Refresh Rate (Premennivá obnovovacia frekvencia)**. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazu, zamedzuje viacnásobné obrazy a rozmazanie pohybu pri hraní hier.
- **GamePlus:** Funkcia GamePlus obsahuje zostavu nástrojov a pre používateľov vytvára pri hraní rôznych typov hier lepšie hráčske prostredie. Obzvlášť funkcia Crosshair (Nitkový kríž) je špeciálne navrhnutá pre nových hráčov alebo začiatočníkov so záujmom o hry v pozícii strelca v prvej osobe First Person Shooter (FPS).
Aktivovanie funkcie GamePlus:
 - Stlačením tlačidla **GamePlus** prejdite do hlavnej ponuky GamePlus.
 - Aktivujte funkciu FPS Counter (Počítadlo FPS), Crosshair (Nitkový kríž), Sniper (Ostreľovač), Timer (Časovač), Stopwatch (Stopky) alebo Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).
 - Posunutím tlačidla  () hore/dole vykonajte voľbu a stlačením  () potvrdíte požadovanú funkciu. Stlačením tlačidla  vypnete a zatvoríte ponuku.
 - Crosshair (Nitkový kríž)/Timer (Časovač)/Stopwatch (Stopky)/FPS Counter (Počítadlo FPS) sa dá pohybovať stlačením 5-smerového tlačidla .

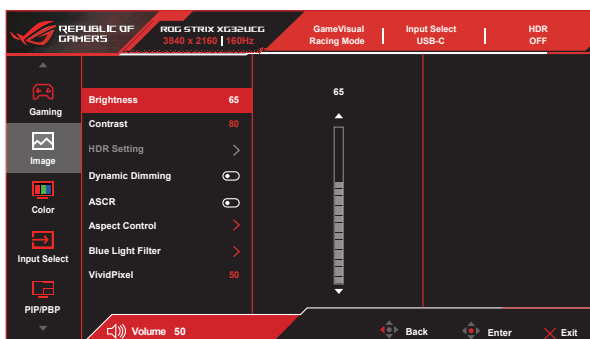
Hlavná ponuka funkcie GamePlus	GamePlus - FPS	GamePlus - Crosshair (Nitkový kríž)
		
GamePlus - Sniper (Ostreľovač)	GamePlus - Timer (Časovač)	
		

- **GameVisual:** Táto funkcia obsahuje deväť podružných funkcií, ktoré si môžete zvoliť na základe vlastných preferencií.
- **Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov):** Nastavením krivky gama monitora sa zvýraznia tmavé farby na obohatenie tmavých tónov obrazu, čo uľahčuje rozpoznávanie tmavých scén a objektov.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zistíte viac podrobností o nástroji ASUS DisplayWidget Center naskenovaním kódu QR.

ASUS DisplayWidget Center je aplikácia, ktorá umožňuje vyladiť nastavenia monitora pomocou myši namiesto použitia tlačidiel na monitore. Aplikácia ukladá nastavenia monitora a tiež poskytuje systémové upozornenia a uľahčuje automatické aktualizácie.

2. Image (Obrázok)

- * Pomocou tejto hlavnej funkcie môžete nastaviť **Brightness (Jas)**, **Contrast (Kontrast)**, **HDR Setting (Nastavenie HDR)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmívanie)**, **ASCR**, **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)** a **VividPixel**.
- * **HDR Setting (Nastavenie HDR)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmívanie)**, **ASCR**, **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)** a **VividPixel** budú deaktivované, keď sa **Power Setting (Nastavenie napájania)** nastaví na **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**. Nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Performance Mode (Režim výkonu)** aby sa aktivoval.



- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **HDR Setting (Nastavenie vysokého dynamického rozsahu):** Vysoký dynamický rozsah. Obsahuje tri režimy HDR (**Gaming HDR (Herný HDR)**, **Cinema HDR (HDR kina)**, **Console Mode (Režim konzoly)**) a **Adjustable HDR (Nastaviteľný HDR)**.
- **Dynamic Dimming (Dynamické stmívanie):** Dynamické lokálne stmívanie, zapnite túto funkciu, ak chcete zlepšiť dynamický kontrast.
- **ASCR:** Zvoľte **ON (Zap.)** alebo **OFF (Vyp.)** na aktivovanie alebo zablokovanie funkcie dynamického kontrastného pomeru.
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Umožňuje nastaviť pomer strán na 16:9 alebo Square (Štvorec) s cieľom získať potešenie z rôznych herných scénárov.
 - 16:9: Jednoducho vyberte Simulate 24,5" alebo 27" v rámci režimu zobrazenia na celú plochu obrazovky Full na dosiahnutie lepšej hernej veľkosti FPS;
 - Square (Štvorec): Poskytuje viaceré možnosti výberu štvorcového pomeru strán s rôznymi rozmermi obrazovky vrátane možností Full, Equivalent a Pixel by pixel.
- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):** Nastavte energetickú úroveň modrého svetla, ktoré je vyžarované z LED podsvietenia.
- **VividPixel:** Exkluzívna technológia od spoločnosti ASUS, ktorá prináša prirodzený vizuálny zážitok s cieľom dosiahnuť krištáľovo čistý a detailný obraz. Rozsah nastavenia je od 0 do 100.



-
- Keď sa zapne funkcia Adjustable HDR (Nastaviteľný HDR), jas bude možné nastaviť v režime HDR.



-
- Keď sa aktivuje Blue Light Filter (Filter modrého svetla), automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim preteků).
 - Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
 - Monitor používa panel s nízkym vyžarovaním modrého svetla a je v súlade s hardvérovým riešením s nízkym vyžarovaním modrého svetla TÜV Rheinland pri resetovaní na režim továrenských/predvolených nastavení (úroveň 0) . Ak chcete zvýšiť úroveň redukcie modrého svetla, nastavte OSD na úroveň 1 až 4.



Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

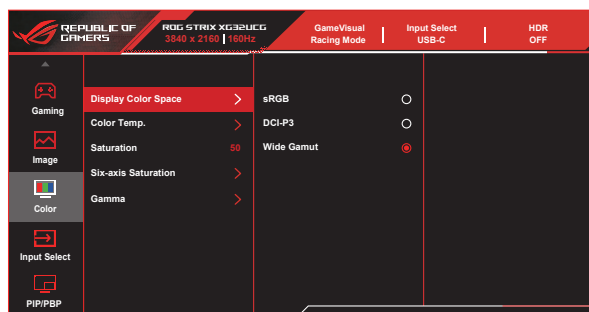
- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
 - Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
 - Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
 - Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).
-

3. Color (Farba)

Pomocou tejto funkcie si zvolíte farbu obrazu, ktorá vám vyhovuje.

* Všetky funkcie sú deaktivované, keď **Power Setting (Nastavenie napájania)** je **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**.

Nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Performance Mode (Režim výkonu)** aby sa aktivoval.



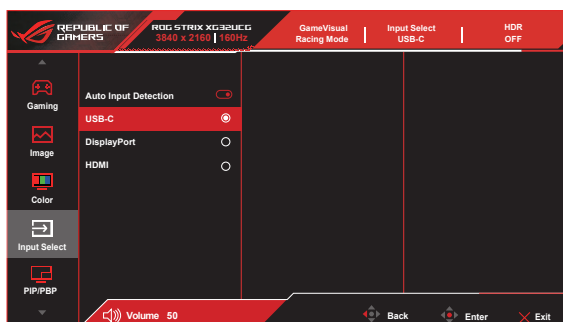
- **Display Color Space (Farebný priestor zobrazovacieho panela):** Obsahuje tri predvolené režimy farieb, a to režimy sRGB, DCI-P3 a Wide Gamut (Široký gamut).
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje sedem predvolených režimov farieb (4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K) a User Mode (Používateľský režim).
- **Saturation (Sýtosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť):** Nastavte sýtosť R/G/B/C/M/Y. Rozsah je od 0 do 100.
- **Gamma (Gama):** Obsahuje päť režimov gama vrátane 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.



- V User Mode (Používateľský režim) môže používateľ konfigurovať farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá); rozsah nastavenia je 0 ~ 100.

4. Input Select (Voľba vstupu)

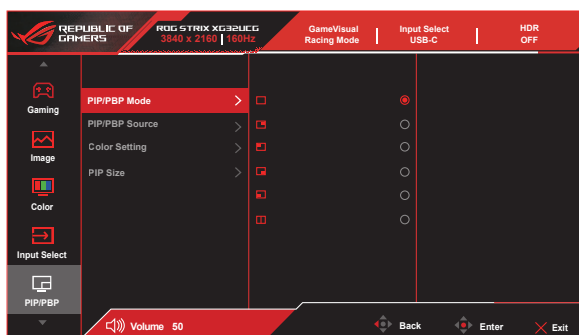
Zvoľte vstupný zdroj: **Auto Input Detection** (Automatická detekcia vstupu), **USB-C**, **DisplayPort** a **HDMI**.



5. PIP/PBP

Služi na konfiguráciu nastavení súvisiacich s viacerými obrazmi.

* Všetky funkcie sú deaktivované, keď Power Setting (Nastavenie napájania) je Power Saving Mode (Režim úspory energie). Nastavte Power Setting (Nastavenie napájania) na Performance Mode (Režim výkonu) aby sa aktivoval.



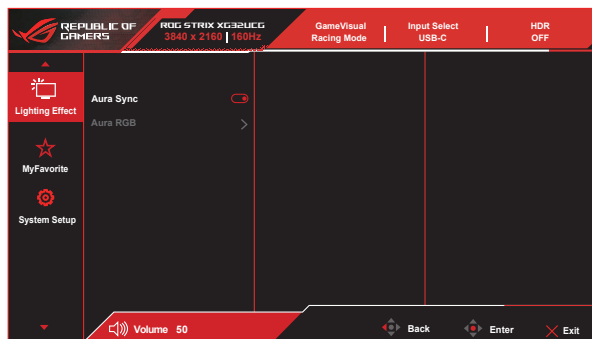
- **PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP):** Služi na voľbu funkcie PIP, PBP, alebo na ich vypnutie.
- **PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP):** Možnosť voľby vstupného zdroja obrazového signálu z možností USB-C, DisplayPort, HDMI.
- **Color setting (Nastavenie farieb):** Nastavte režim GameVisual pre každé okno PIP/PBP.
- **PIP Size (Veľkosť PIP):** Nastavuje veľkosť obrazu PIP na „Small (Malý)“, „Middle (Stredný)“ alebo „Large (Veľký)“.



- Po zapnutí režimu PIP/PBP (Obraz v obraze/obraz vedľa obrazu) sa zobrazí nasledujúce hlásenie zobrazenia OSD:
 - Režim PIP/PBP (Obraz v obraze/obraz vedľa obrazu) nedokáže podporovať funkciu HDR.
- Po zapnutí režimu PIP/PBP (Obraz v obraze/obraz vedľa obrazu) sa deaktivujú nasledujúce funkcie:
 - Variable Refresh Rate (Premennivá obnovovacia frekvencia)
 - ASCR
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - ELMB
 - ELMB Sync (Synchronizácia ELMB)
 - Dynamic Dimming (Dynamické stmívanie)
 - DSC Support (Podpora DSC)
 - Sniper (Ostreľovač)

6. Lighting Effect (Efekt osvetlenia)

* Všetky funkcie sú deaktivované, keď Power Setting (Nastavenie napájania) je Power Saving Mode (Režim úspory energie). Nastavte Power Setting (Nastavenie napájania) na Performance Mode (Režim výkonu) aby sa aktivoval.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB medzi všetkými podporovanými zariadeniami.
- **Aura RGB:** V tejto funkcii možno zvoliť svetelný efekt Aura RGB pre monitor a zmeniť nastavenia svetelného efektu. Zvoľte „OFF“ (Vyp.), ak chcete svetelný efekt Aura RGB vypnúť.



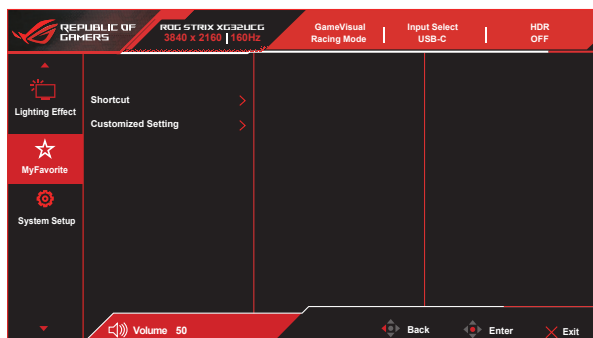
- Ak bude funkcia Aura Sync zapnutá, funkcia Aura RGB bude nedostupná.

7. MyFavorite (Moje obľúbené položky)

Pomocou tejto hlavnej funkcie môžete upraviť **Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby)** a **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie)**.

* Všetky funkcie sú deaktivované, keď **Power Setting (Nastavenie napájania)** je **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**.

Nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Performance Mode (Režim výkonu)** aby sa aktivoval.

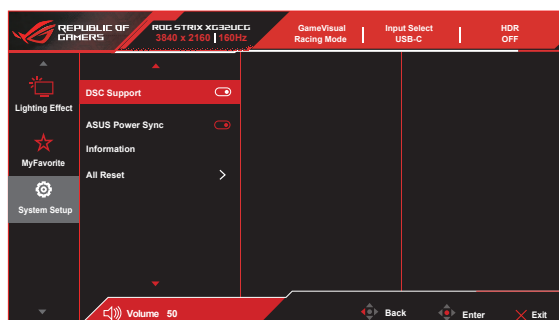
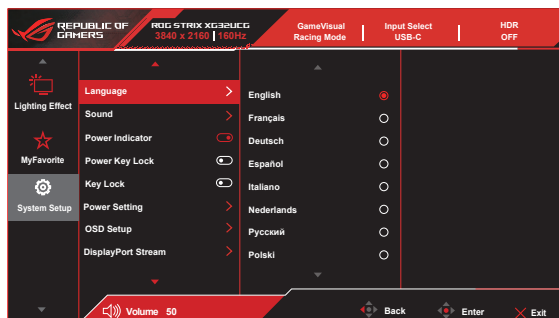


- **Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby):** Používateľ si môže zvoliť z možností „**GamePlus, GameVisual, Frame Rate Boost (Zvýšenie snímkovej frekvencie), Variable OD (Premennivá OD), Brightness (Jas), Mute (Stlmenie zvuku), Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Contrast (Kontrast), Input Select (Voľba vstupu), HDR Setting (Nastavenie HDR), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (výstup slúchadiel)), Customized Setting-1 (Prispôsobené nastavenie 1), Customized Setting-2 (Prispôsobené nastavenie 2)**“ a nastaviť ich ako tlačidlo rýchlej voľby.
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie):** Načítať/Uložiť všetky nastavenia na monitore.

8. System Setup (Nastavenie systému)

Slúži na úpravu konfigurácie systému.

* **Sound (Zvuk)** bude deaktivovaný, keď sa **Power Setting (Nastavenie napájania)** nastaví na **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**. Nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Performance Mode (Režim výkonu)** aby sa aktivoval.



- **Language (Jazyk):** Slúži na voľbu jazyka OSD. Môžete si zvoliť nasledovné jazyky: angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorvátčina, maďarčina, rumunčina, portugalčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, perzština, thajčina, indonézština, ukrajinčina a vietnamčina.
- **Sound (Zvuk):** Slúži na konfiguráciu nastavení súvisiacich so zvukom.
 - **Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (výstup slúchadiel)):** Nastavenie úrovne hlasitosti.
 - **Mute (Stíšenie):** Slúži na aktiváciu/deaktiváciu funkcie stlmenia zvuku.
 - **Sound Source (Zdroj zvuku):** Zvoľte, z ktorého zdroja bude vychádzať zvuk monitora.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.

- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Slúži na aktivovanie/deaktivovanie tlačidla napájania.
- **Key Lock (Uzamknutie tlačidiel):** Slúži na deaktivovanie funkcií všetkých tlačidiel. Podržaním stlačeného tlačidla Dole na dlhšie ako päť sekúnd sa deaktivuje funkcia uzamknutia tlačidiel.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):** Použite na voľbu **Performance Mode (Režim výkonu)** alebo **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**.



- Pred aktiváciou úsporného režimu vypnite funkciu HDR.
- Režim úspory energie je navrhnutý ako najúčinnnejšie nastavenie z hľadiska spotreby, aby vyhovoval regulačným normám týkajúcim sa spotreby energie. To však môže počas používania spôsobiť určité nepríjemné obmedzenia. Odporúča sa upraviť nastavenia v rámci režimu Performance (Činnosť), aby lepšie vyhovovali vašim osobným preferenciám.

- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Slúži na nastavenie **OSD Position (Poloha OSD)**, **OSD Timeout (Časový limit OSD)**, **OSD Size (Veľkosť OSD)**, **Transparency (Priehľadnosť)** a **DDC/CI** obrazovky ponuky OSD.
- **DisplayPort Stream (Bezdrôtový prenos údajov DisplayPort):** Zvoľte **DisplayPort 1.2**, ak vaša grafická karta nie je kompatibilná s **DisplayPort 1.4**.
- **DSC Support (Podpora DSC):** Aktivujte/deaktivujte funkciu DSC (Display Stream Compression).



- Na zabezpečenie správneho zobrazenia môže dôjsť k automatickému prispôbeniu hĺbky farieb, rozlíšenia alebo farebného formátu po vypnutí funkcie DSC (kompresia obrazového signálu).

- **ASUS Power Sync (Synchronizácia napájania ASUS):** Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie synchronizácie napájania ASUS. Ak chcete aktivovať túto funkciu, aktivujte túto funkciu monitora prostredníctvom portu HDMI.



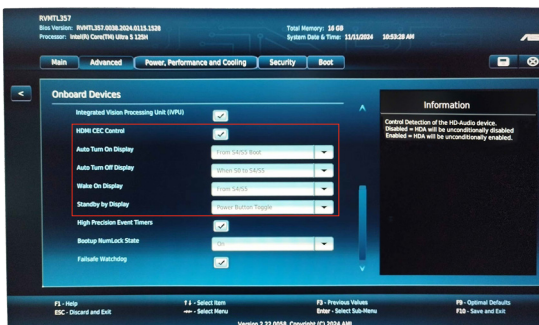
- Po aktivácii funkcie automatickej detekcie vstupu sa monitor po vypnutí zdrojového zariadenia neprepne do režimu DC OFF (vypnutie jednosmerného napájania).



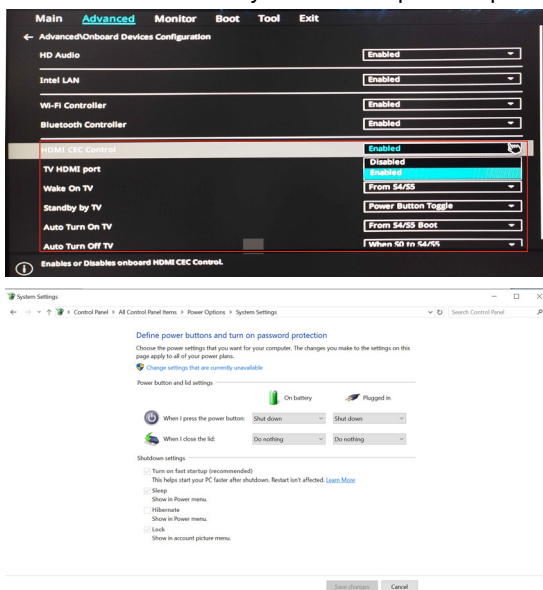
Na webovej stránke ASUS môžete skontrolovať, ktoré zariadenia sú kompatibilné s touto funkciou.

Ak chcete aktivovať monitor, aby zapínal a vypínal hardvér alebo naopak, nastavte systém BIOS svojho počítača nasledujúcim spôsobom.

- Návod na nastavenie systému BIOS pre ASUS NUC:



- Návod na nastavenie systému BIOS pre mini počítač ASUS:



- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Voľbou „Yes (Áno)“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty predvoleného režimu z výroby.

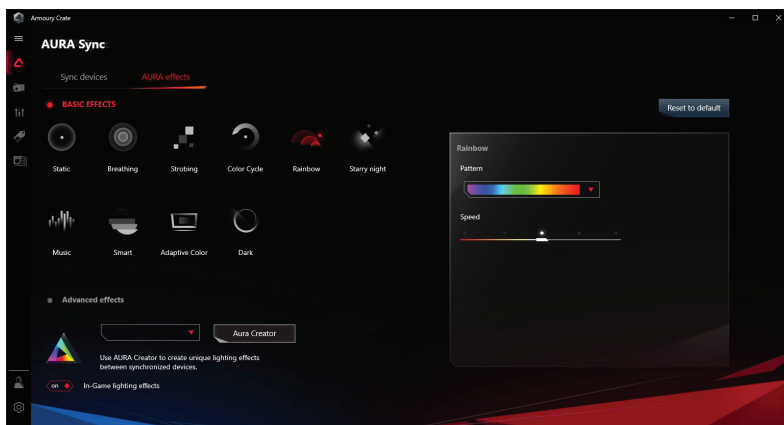
3.2 Aura Sync

Armoury Crate je softvérový program, ktorý ovláda farebné LED diódy na podporovaných zariadeniach, ako sú monitory, základné dosky, grafické karty, stolové počítače atď. Aura umožňuje nastaviť farbu RGB LED diód na týchto zariadeniach a voliť rôzne svetelné efekty. Môžete tiež korigovať alebo upravovať farbu LED diód ich kalibrovaním.

Aktivácia softvéru Aura:

1. V ponuke OSD zapnite funkciu Aura Sync.
2. Pripojte port USB type-C monitora k vášmu počítaču.
3. Nainštalujte softvér Armoury Crate a reštartujte počítač.
4. Vykonajte spustenie softvéru Armoury Crate.

Nižšie je uvedený prehľad tohto programu.



- Ak sa odpojí pripojenie USB Type-C medzi monitorom a počítačom, musíte znova pripojiť port USB-C monitora k počítaču a potom reštartovať počítač, aby sa funkcia Aura obnovila.
- Ďalšie podrobnosti nájdete na stránke https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Technické špecifikácie

Model	XG32UCG
Veľkosť panela	31,5" š (80,0cm)
Maximálne rozlíšenie	3840 x 2160 pri 160 Hz
Brightness (Jas)	350 nitov (typická hodnota)/400 nitov (špičková hodnota HDR)
Kontrastný pomer Intrisinc (typ.)	1000:1
Uhol sledovania (CR=10)	178°(V) /178°(H)
Farby displeja	1,07B (RGB 8-bitové + Hi-FRC)
Sýtosť farieb	DCI-P3 95% (typ.)
Doba odozvy	0,3 ms (minimálna, od sivej po sivú)
Digitálny vstup	HDMI v2.1 x 1, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Výstup pre slúchadlo	Áno
Zvuk z HDMI/DP/Type-C	Áno
Vstup typu C	Áno (podpora režimu DP alt a PD 15W)
Spotreba pri zapnutí	30 W**
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,3W
Naklonenie	-5° až +20°
Otočenie	-25° až +25°
Nastavenie výšky	110 mm
Fyz. rozmery (Š x V x H)	717 x 574 x 246 mm (najvyššia) 717 x 464 x 246 mm (najnižšia)
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H) (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)	717 x 430 x 82 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	900 x 526 x 224 mm
Približná čistá hmotnosť (približne)	9,9 kg
Čistá hmotnosť bez stojana (približne)	6,6 kg
Hrubá hmotnosť (približne)	12,1 kg
Menovité napätie	100~240V, 50/60Hz, 1,5A
Prevádzková teplota	0~40°

* Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

** Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.

3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačte tlačidlo  a skontrolujte, či je monitor v režime zapnutia. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • V hlavnej ponuke OSD si pozrite funkciu Indikátor napájania. Voľbou „ON“ (Zap.) zapnete LED indikátor napájania.
LED indikátor napájania svieti na žltó a obrazovka je bez obrazu	• Skontrolujte, či je monitor a počítač v režime zapnutia. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Pomocou OSD prispôbte nastavenia Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas).
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pomocou OSD vykonajte resetovanie. • Pomocou OSD prispôbte nastavenia farieb R/G/B (červená/zelená/modrá) alebo zvolte Color Temp. (Teplota farieb).
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	• Na monitore aj na počítači prispôbte nastavenia hlasitosti. • Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a zaktívovaný. • Skontrolujte zdroj zvuku.

3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií

Keď je zvýšenie snímkovej frekvencie vypnuté:

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Zobrazenie na celú plochu obrazovky	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60Hz
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 1200 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	2560 x 1440 60Hz
	2560 x 1440 120Hz
	2560 x 1440 160Hz
	3840 x 2160 60Hz (predvolené nastavenie)
	3840 x 2160 120Hz
	3840 x 2160 144Hz
	3840 x 2160 160Hz
Simulácia 24,5"	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60 Hz (predvolené nastavenie)
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 1200 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	2560 x 1440 60Hz
	2560 x 1440 120Hz
	2984 x 1680 60Hz
	2984 x 1680 120Hz
	2984 x 1680 160Hz

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Simulácia 27"	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60 Hz (predvolené nastavenie)
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 1200 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	2560 x 1440 60Hz
	2560 x 1440 120Hz
	3280 x 1846 60Hz
	3280 x 1846 120Hz
	3280 x 1846 160Hz
Štvorec	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 1200 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	2560 x 1440 60Hz
	2560 x 1440 120Hz
	1024 x 768 160Hz
	1152 x 864 160Hz
	1280 x 960 160Hz
	1440 x 1080 160Hz
	1728 x 1080 160Hz
	1920 x 1440 160Hz

Časovanie obrazového signálu

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Zobrazenie na celú plochu obrazovky	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 24Hz 16:9
	3840 x 2160 P 25Hz 16:9
	3840 x 2160 P 30Hz 16:9
	3840 x 2160 P 50Hz 16:9
	3840 x 2160 P 60Hz 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Hz 16:9
24,5"	3840 x 2160 P 100Hz 16:9
	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 24Hz 16:9
	3840 x 2160 P 25Hz 16:9
	3840 x 2160 P 30Hz 16:9
	3840 x 2160 P 50Hz 16:9
	3840 x 2160 P 60Hz 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 100Hz 16:9

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
27"	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 24Hz 16:9
	3840 x 2160 P 25Hz 16:9
	3840 x 2160 P 30Hz 16:9
	3840 x 2160 P 50Hz 16:9
	3840 x 2160 P 60Hz 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 100Hz 16:9
Štvorec	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 24Hz 16:9
	3840 x 2160 P 25Hz 16:9
	3840 x 2160 P 30Hz 16:9
	3840 x 2160 P 50Hz 16:9
	3840 x 2160 P 60Hz 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Hz 16:9
	3840 x 2160 P 100Hz 16:9

Keď je zvýšenie snímkovej frekvencie zapnuté:

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Zobrazenie na celú plochu obrazovky	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60Hz
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 900 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	1920 x 1080 240Hz
	1920 x 1080 260Hz
	1920 x 1080 280Hz
	1920 x 1080 320Hz
Simulácia 24,5"	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60Hz (predvolené nastavenie)
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 900 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	1488 x 838 60Hz
	1488 x 838 120Hz
	1488 x 838 240Hz
	1488 x 838 320Hz

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Simulácia 27"	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60 Hz (predvolené nastavenie)
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 900 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	1640 x 924 60Hz
	1640 x 924 120Hz
	1640 x 924 240Hz
	1640 x 924 320Hz
Štvorec	640 x 480 60Hz
	640 x 480 75Hz
	800 x 600 60Hz
	800 x 600 75Hz
	1024 x 768 60Hz
	1024 x 768 75Hz
	1280 x 1024 60Hz
	1280 x 960 60 Hz (predvolené nastavenie)
	1280 x 720 59,94Hz/60Hz
	1600 x 900 60Hz
	1920 x 1080 59,94Hz/60Hz
	1280 x 960 320Hz
	1024 x 768 320Hz
	1728x1080 320Hz
	1440x1080 320Hz
	1152 x 864 320Hz

Časovanie obrazového signálu

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
Zobrazenie na celú plochu obrazovky	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
24,5"	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9

Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)	Riešenie
27"	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9
Štvorec	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
	720 x 576 P 50Hz 4:3
	720 x 576 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 50Hz 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Hz 16:9
	1920 x 1080 P 25Hz 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Hz 16:9
	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
	1920 x 1080 P 100Hz 16:9
	1920 x 1080 P 120Hz 16:9

