

Rýchly štartovací sprievodca xbx a01 |

Tutoriály

Návod na použitie xbx A01
Predtým, než si prvýkrát nasadíte okuliare
Informácie na obrazovke (OSD)
Často kladené otázky
Technické údaje o okuliároch xbx a01

Návod na použitie xbx A01

Tento návod sa vzťahuje na okuliare xbx a01. Predstavuje funkcie zariadenia, predstavuje jeho použitie a poskytuje potrebné informácie, aby ste sa rýchlo zoznámili so zariadením, aby ste ho mohli čoskoro používať.

xbx A01 Predstavenie zariadenia

XBX a01 je pár okuliarov s XREAL surround displejom, ktoré vám umožňujú súkromné sledovanie, akoby ste ich sledovali na veľkom plátne. Pripojením okuliarov k zariadeniu s DP výstupom si môžete súkromne vychutnať naozaj veľkú virtuálnu obrazovku, akoby ste boli v kine, nech ste kdekoľvek práve teraz. Okuliare xbx a01 majú ergonomický dizajn, sú ľahké a pohodlne sedia, čo znamená, že vyžadujú hodiny a dlhodobé používanie.

Základné funkcie OSD displeja

1. 「Režim zobrazenia」 (Režim zobrazenia) Ponúka tri režimy zobrazenia: 「Štandardný」 (Bežný), 「Kino」 (Filmový) a 「Starostlivosť o oči」 (Priateľský k očiam). Jednoducho a rýchlo prepnete typ displeja, ktorý chcete, podľa situácie: každodenné používanie, filmový zážitok alebo dlhodobé sledovanie.
2. 「Dynamický rozsah」 (Dynamický rozsah) Poskytuje tri režimy nastavenia dynamického rozsahu: 「SDR」 (štandardný), 「AI-HDR」 (vyšší s AI) a 「HDR 10」 (vyšší). Prepínač na úpravu farebného gamutu obrázka podľa vašich potrieb.
3. 「Stabilizácia」 (Stabilizácia) Zapnutím tejto funkcie zlepšíte stabilitu obrazu počas pohybov hlavy, čo je obzvlášť užitočné v situáciách, keď sa mierne pohybujete. Poznámka: Funkcia je dostupná len vtedy, ak okuliare pripojíte k zariadeniu s výstupom frekvencie 60/90/120 Hz.
4. 「3D」 Tento režim vás priamo ponorí do akcie filmov, fotiek, krátkych videí a hier, vďaka čomu máte pocit, že ste naozaj súčasťou akcie.

Kompatibilita s mnohými zariadeniami

- Smartfóny: séria iPhone 15/16/17, niektoré telefóny s Androidom podporujúce výstup typu DP
- PC: USB-C notebooky a stolné počítače
- Herná konzola: herné zariadenie vybavené výstupom typu DP

DP (Display Port) je štandardizované digitálne rozhranie navrhnuté na prenos video a audio dát. Zariadenia vybavené rozhraním DP môžu prenášať audio a video dáta cez tento protokol cez svoje porty (najčastejšie USB-C), takže pripojené zobrazovacie zariadenia môžu zobrazovať video a prehrávať zvuk. Ak si nie ste istí, či vaše zariadenie podporuje DP video výstup, odporúčame overiť si tieto informácie u výrobcu zariadenia.

Spôsob pripojenia

Používanie okuliarov xbx a01 je jednoduché, stačí postupovať podľa týchto krokov:

1. Pripravte si zariadenie: Uistite sa, že vaše zariadenie podporuje výstup DP videa.
2. Pripojte svoje zariadenie: Použite priložený USB-C kábel na pripojenie okuliarov k zariadeniu.
3. Automatické rozpoznávanie: po pripojení okuliare automaticky detegujú video signál.
4. Užite si sledovanie obrazu: čoskoro sa vo vašom zornom poli objaví veľká virtuálna obrazovka.

Tip: Nepotrebuje žiadne zložité nastavenia, jednoducho sa pripojíte a čoskoro si môžete pozrieť veľkoformátový obraz.

Vhodné podmienky na použitie okuliarov

- 🏢 V kancelárii: vytvorte si virtuálnu pracovnú stanicu, aby ste zvýšili svoju produktivitu.
- 🎮 Hrateľnosť: užite si hru na veľkej obrazovke a vylepšite zážitok.
- ✈️ Pozerajte film na cestách: užite si súkromné filmové plátno v lietadle alebo vlaku.
- 📈 Monitorovanie finančných správ: sledujte viacero cien akcií súčasne doma.
- 🎓 Dištančné vzdelávanie: vytvoriť pútavé prostredie pre sústredené učenie.
- 🎨 Kreatívne prostredie: Sledujte detaily svojho dizajnu a získajte realistickejší pohľad na svoju prácu.

Cieľové skupiny

- Profesionáli: profesionáli, ktorí potrebujú pracovať na cestách.
- Hráči: Hráči, ktorí chcú skutočne pohlcujúci herný zážitok.
- Filmoví nadšenci: diváci, ktorí si chcú užít sledovanie filmov v kine kedykoľvek a kdekoľvek.
- Študenti: žiaci, ktorí potrebujú veľkú obrazovku na vyučovanie.
- Kreatívna profesia: dizajnéri a tvorcovia vhodní na presné zobrazenie obrázkov.

Predtým, než si prvýkrát nasadíte okuliare

Zoznámte sa so svojimi okuliarmi xbx a01! Tento sprievodca predstavuje celý proces prípravy na používanie okuliarov, začínajúc ich rozbaľovaním, cez pripojenie, úpravu až po funkcie tlačidiel. Takže čoskoro si budete môcť vychutnať svoju veľkú priestorovú obrazovku.

Vybaľovanie okuliarov xbx a01

Pri vybaľovaní pohárov postupujte nasledovne.

Zoznámte sa so svojimi okuliarmi xbx a01! Tento sprievodca vás stručne zoznámí s komponentmi balenia a uvedie vás do prípravy prvého použitia okuliarov.

1. Kontrola obalu

Skontrolujte, či vonkajšie obaly nie sú poškodené a neprejavujú žiadne viditeľné známky nesprávneho zaobchádzania.

2. Odstrániť tesnenie a odstrániť okuliare.

3. Overiť, že balík obsahuje všetky komponenty.



Položka	Okuliare XBX A01	XBX A01+
OKULIARE XBX A01/XBX A01+	✓	✓
Odnímateľný predný rám (namontovaný na okuliare z výroby)	✓	✓
Svetelný záves	✗	✓
Prepravné puzdro	✓	✓
USB-C kábel	✓	✓
Sedadlové vankúše (v troch veľkostiach: S/M/L; veľkosť M sa nosí na okuliároch ex works)	✓	✓
Čistiaca handrička	✓	✓
Nálepka	✓	✓
Vyhlásenie (záručná karta)	✓	✓

Tipy

Pri otváraní obalu zaobchádzajte s puzdrom na okuliare aj s pohármi opatrne. Komponenty by nemali byť vystavené násilným otrasom a pádom.

Poznámka: Ak chýba alebo je poškodená nejaká súčiastka balíka, ponechajte si všetky komponenty balíka a kontaktujte zákaznícku podporu predajcu.

4. Otvorte puzdro a pripojte zariadenie

4.1 Odstránenie ochrannéj fólie optickej mechaniky

Odlepte ochrannú fóliu z optickej jednotky potiahnutím za malú záložku označenú šípkou.

4.2 Odstráňte prednú ochrannú fóliu.

Odlepte ochrannú fóliu na prednej strane potiahnutím za malú záložku označenú šípkou.

4.3 Odstráňte kábel

Odstráňte spojovací kábel z puzdra.

4.4 Spojte okuliare

Pripojte L-tvarovaný konektor k zásuvke okuliarov.

4.5 Pripojenie externých zariadení

Konektor na opačnom konci kábla (priamo) pripojte k zariadeniu, ktoré je vybavené video výstupom s protokolom DP.

Keď sa pripojíte, nasadte si okuliare a užite si naozaj veľkú obrazovku.

Preventívne opatrenia

- Nepoužívajte ani neuskladňujte okuliare vo vlhkom alebo prašnom prostredí.
- Šošovky majú špeciálny povlak. Nečistite ich alkoholom ani chemickými rozpúšťadlami.

Ako pohodlne nosiť okuliare

Táto kapitola vás oboznámi s postupmi nosenia okuliarov a ich nastavovaním tak, aby ste si ich obraz mohli vychutnať v maximálnom pohodlí.

1. Nasadte si okuliare a uistite sa, že máte ostrý obraz

1. Pripojte okuliare k zariadeniu vybavenému video výstupom s protokolom DP a overte, že obraz je správny.
2. Po nasadení okuliarov skontrolujte nasledovné:
 - Obraz je v strede zorného poľa.
 - Celá plocha obrazu je viditeľná.
 - Obrázok nie je orezaný ani posunutý.

3. Ak poloha alebo ostrosť obrazu nie je ideálna, postupujte podľa nižšie uvedených inštrukcií.

2. Upraviť nastavenie okuliarov

Ak obraz nie je v strede alebo sa zdá byť príliš vysoký či nízky, skúste upraviť spánky a vymeniť sedadlá okuliarov.

Úprava stránok

Spánky je možné nastaviť vertikálne v troch polohách. Spánky môžete posúvať hore alebo dole, aby ste našli pohodlný uhol pohľadu na obraz a udržali obraz ostrý.

Odporúčania

Keď si okuliare nasadíte prvýkrát, odporúčame začať v stredovej polohe (0°) a potom doladiť uhol pripevnenia podľa polohy obrazu a pohodlia pri nosení.

Výmena alebo nastavenie sediel

Okuliare majú sedlá v 3 veľkostiach (S/M/L), pričom sedadlá veľkosti M sú namontované už z výroby. Vyberte si veľkosť podľa výšky koreňa vášho nosa. Ak zvolíte správnu veľkosť sediel, zlepší sa ostrosť obrazu a celkové pohodlie pri nosení okuliarov.

Odporúčania

Ak sa vám obraz zdá príliš vysoký alebo nízky, skúste inú veľkosť sedla. Sedadlá veľkosti S majú okuliare relatívne vysoko, zatiaľ čo sedadlá L sú nižšie.

Veľkosť sedadiel	Vhodné pre
S (malé písmeno)	Vysoký mostík nosa
M (stredné)	Priemerná výška koreňa nosa (predvolené)
L (veľká)	Nízky koreň nosa

Prispôsobenie dioptrických okuliarov (podľa potreby)

Po upevnení sa uistite, že okuliare sú pevne pripevnené, a opäť skontrolujte polohu obrazu.

Poznámka

Ak si nie ste istí, ako si nasadiť dioptrické šošovky, odporúčame kontaktovať zákaznícky servis vášho predajcu pre pomoc.

3. Overenie funkčnosti tlačidiel

Predtým, než začnete okuliare používať normálne, uistite sa, že všetky tlačidlá fungujú správne.

- Test tlačidla 「X」 : Stlačte tlačidlo 「X」 na zapnutie/vypnutie 「Stabilizáciu」 ; stlačte tlačidlo 「X」 dvakrát na otvorenie menu na obrazovke.
- Button Test 「+/-」 : Stlačte tlačidlá 「+/-」 na nastavenie jas; Jas môžete nastaviť aj stlačením a podržaním tlačidla.

4. Začnite používať okuliare

Keď dokončíte úpravy podľa vyššie uvedených pokynov:

- Overte, či je obraz nehybný a ostrý.
- Uistite sa, že okuliare sedia pohodlne a pevne.

Tip, ako pohodlne nosiť okuliare

Aby boli okuliare ľahšie a pohodlnejšie, môžete odstrániť ich predný rám. Bez predného rámu vážia okuliare približne 56 g, čo je príjemnejšie na dlhodobé používanie.

Poznámka

Počas používania sa ľavá spánková časť okuliarov môže mierne zahriať. Je to normálne. Táto časť nie je v priamom kontakte s pokožkou, takže používanie okuliarov je bezpečné.

Príslušenstvo

Táto kapitola predstavuje všetky doplnky, ktoré sú súčasťou okuliarov, a vysvetľuje, ako ich používať.

Zoznam príslušenstva

Prosím, skontrolujte, či balenie obsahuje všetky doplnky k okuliarom:

- Odnímateľný predný rám
- Svetelná clona (len na okuliaroch XBX A01+)
- Puzdro na okuliare
- USB-C kábel
- 3 sedlá (S/M/L; veľkosť M sedlo sa montuje na okuliare z výroby)

Prepravné puzdro

Puzdro je navrhnuté pre tento konkrétny typ okuliarov. Pomáha ich chrániť pred stlačením a škrabancami počas prepravy.

Správne skladovanie pohárov

1. Zlož spánky pohárov dovnútra.
2. USB-C kábel vložte zvlášť do určeného priestoru v puzdre.
3. Okuliare vložte do puzdra s šošovkami vonku a sklopenými spánkami dovnútra.
4. Zatvor prepravný kufrík.

Odporúčania

Pri skladovaní okuliarov v puzdre musí byť USB-C kábel umiestnený oddelene od okuliarov, aby sa zabránilo ich stlačeniu a poškriabaniu optického povrchu okuliarov.

USB-C kábel

Okuliare sú vybavené 1,2m USB-C káblom, ktorý podporuje protokol prenosu a nabíjania DP obrazu. Zakrivený konektor sa pripája k spánku sklárov. Priamy konektor sa pripája k zariadeniu s DP video výstupom.

Postup spojenia

1. Pripojte zakrivený konektor do zásuvky v okuliaroch.
2. Druhý konektor (priamo) pripojte k zariadeniu, ktoré je vybavené video výstupom s protokolom DP.
3. Keď si overíte, že konektory sú správne pripevnené, nasadte si okuliare a začnite ich používať.

Výmena sediel

Okuliare majú sedlá v troch veľkostiach. To umožňuje používateľom vybrať si veľkosť, ktorá najlepšie vyhovuje ich tvaru tváre.

Veľkosti sedadiel

Rozmer	Vhodné pre
S (malé písmeno)	Vysoký mostík nosa
M (stredné)	Stredný koreň nosa (nosený na okuliaroch vo fabrike)
L (veľká)	Nízky koreň nosa

Metóda výmeny

1. Odstráňte pôvodné sedlá z okuliarov.
2. Vyberte si nové sedlá v požadovanej veľkosti.
3. Zarovnajete sedlá so zásuvkou na okuliaroch a jemne ich pripnite.

Odporúčania

Sedadlá veľkosti S majú okuliare relatívne vysoko, zatiaľ čo sedadlá L sú nižšie. Ak sa obrázok javí príliš vysoko, skúste veľkosť L. Ak je obrázok príliš nízky, skúste veľkosť S.

Dioptrické šošovky

Okuliare umožňujú nasadenie dioptrických šošoviek pre krátkozrakosť a astigmatizmus, takže používatelia so zrakovým postihnutím môžu vidieť ostrý obraz.

Poznámky k zhromaždeniu

- Rameno spánku nesmie tlačiť na šošovku.
- Po montáži overte, či šošovky dobre sedia.
- Skontrolujte polohu obrázka znova.

Poznámka

Ak si nie ste istí, ako si nasadiť dioptrické šošovky, odporúčame kontaktovať zákaznícky servis vášho predajcu pre pomoc. Ak si šošovky nasadíte sami, zaobchádzajte s nimi opatrne, aby ste nepoškodili ani šošovky, ani okuliare.

Odnímateľný predný rám

Táto kapitola vysvetľuje, ako odstrániť a pripevniť odnímateľný predný rám. Nájdete tam aj odporúčania, ako ho používať.

Odnímateľný predný rám poskytuje okuliarom určitú flexibilitu pre rôzne situácie. Keď je pripevnený, znižuje prenikanie svetla zvonku, čo pomáha zlepšiť zážitok zo sledovania a kvalitu obrazu. Ak ho odstránite, okuliare budú ľahšie a vhodnejšie na dlhodobé nosenie. Predný rám tiež zjednodušuje čistenie, údržbu, výmenu a nasadzovanie predĺžení. Okrem toho chráni okuliare a rozširuje možnosti ich nastavenia.

Odstránenie predného rámu

Postup odstránenia

1. Jemne držte oba okraje predného rámu oboma rukami.
2. Pozdĺž okraja šošoviek jemne tlačte von na oboch stranách okuliarov rovnomernou silou, aby sa postupne uvoľnili obe strany. Nakoniec odstráňte stredový klip.
3. Po uvoľnení pracky prednej lunetky ju opatrne odstráňte.

Poznámka

Pri odstraňovaní rámu aplikujete silu rovnomerne na obe strany. Nevyvíjajte väčšiu silu na žiadnu stranu, pretože by to mohlo poškodiť rám alebo klip.

Neodporúčame opakovane odstraňovať predný rám. To vedie k opotrebovaniu a uvoľňovaniu klipov, čo má negatívny vplyv na upínanie počas montáže.

Montáž predného rámu

Postup montáže

1. Zarovnajete pracky na prednom ráme s príslušnými zárezmi na ráme okuliarov.
2. Začnete z jednej strany a jemne pritlačte na predný rám na mieste klipu.
3. Krok za krokom pohybujte tlak pozdĺž okraja predného rámu, aby ste zabezpečili všetky jeho strany.
4. Skontrolujte, či sú všetky hrany rovné a že žiadna súčiastka nie je zdvihnutá.

Odporúčania

Pri montáži predného rámu odporúčame začať od stredovej časti s nosníkom a odtiaľ pokračovať v tlaku na obe strany. To uľahčí a zároveň uľahčí upevnenie predného rámu.

Odporúčania na skladovanie odnímateľného predného rámu

- Odstráňte predný rám do puzdra.
- Nedávajte predný rám priamo do tašky, kde by mohol vyvíjať tlak na iné predmety.
- Pri skladovaní odporúčame predný rám zabaliť čistiacom handričkou, aby ste predišli poškrabaniu.

Poznámky

1. Vyhnite sa škrabancem: povrch predného rámu má špeciálny povlak. Pri čistení použite handričku určenú na tento účel; Nikdy nepoužívajte hrubé látky.
2. Správny postup skladovania: po odstránení uložte predný rám na bezpečné miesto, aby ste predišli strate alebo poškodeniu.
3. Pravidelná kontrola: po nasadení skontrolujte, či je predný rám správne upevnený. Ak je voľný, daj ho späť.
4. Opatrné ovládanie: predný rám je z plastu. Nie je odolná voči nárazom a pádom.

Prepojenie na zariadenie

Okuliare xbx a01 je možné pripojiť k rôznym zariadeniam vrátane telefónov, tabletov, osobných počítačov a herných konzol.

Na použitie okuliarov ako priestorového veľkoformátového displeja musí pripojené zariadenie podporovať výstup DP videa a napájanie 5 V 1 A.

DisplayPort (DP) je štandard pre digitálne rozhrania používané na prenos video a audio dát. Zariadenie s výstupom DP môže prenášať audio a video signály cez rôzne typy zásuviek, zvyčajne USB-C, takže pripojené zariadenie môže zobrazovať video a prehrávať zvuk. Ak si nie ste istí, či vaše zariadenie má výstup DP obrazu, odporúčame kontaktovať výrobcu zariadenia pre technické informácie.

Podporované zariadenia

1. Zariadenia vybavené USB-C zásuvkou s podporou DP je možné pripojiť priamo k xbx a01 pomocou dodaného kábla.
 - Steam Deck / Steam Deck OLED
 - ROG herné konzoly (napr. ROG Ally)
 - Telefóny (napr. iPhone 15/16/17, Samsung Galaxy S series a niektoré Android telefóny)
 - Tablety (napr. iPad Pro 4. generácie a niektoré Android tablety vybavené DP výstupom)
 - Notebooky (napr. Windows notebooky s USB-C konektorom, MacBook Pro)
 - Niektoré stolné počítače (napr. Mac mini)
2. Zariadenie vybavené USB-C konektorom, ktoré vyžaduje adaptér na pripojenie okuliarov xbx a01.
 - Switch / Switch 2 / Switch OLED
3. Pripojiť zariadenie vybavené HDMI konektorom k xbx a01 pomocou HDMI na USB-C adaptér.
 - PlayStation
 - Xbox

Tabuľka podporovaných funkcií

Nehnuteľnosti	iPod Touch	Android	iPad	Windows	macOS	Herná konzola	Prepínač
2D režim	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3D režim	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
Prepínanie režimu zobrazenia	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Nastavenie jasů	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Nastavenie hlasitosti	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Nastavenie dynamického rozsahu	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Stabilizácia obrazu	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗

Tip

Stabilizácia obrazu vyžaduje, aby pripojené zariadenie podporovalo snímkovú frekvenciu 60/90/120 Hz.

Podpora každej funkcie sa môže líšiť podľa typu zariadenia. Skontrolujte si manuál k svojmu zariadeniu pre potrebné informácie.

Zariadenia podporujúce priame pripojenie

- Herné konzoly: Steam Deck / Steam Deck OLED, ROG konzoly, napríklad ROG Ally a podobne.
- Telefóny: iPhone 15 série a novšie, Samsung Galaxy S séria, telefóny od výrobcov Xiaomi/OPPO/vivo/Huawei vybavené DP výstupom.
- Tablety: iPad Pro 2018 a novší, iPad Air 4 a novší, iPad mini 6 a novší, iPad 10 a novší, Xiaomi Pad 6 a novší, Huawei MatePad Pro (2023) a novší, atď.
- Počítače: MacBook Air / Pro 2016 a novšie, Windows notebooky s DP výstupom, Mac mini a podobne.

Zariadenia, ktoré vyžadujú adaptér na pripojenie

- Switch / Switch OLED: vyžaduje samostatný XREAL Hub adaptér
- PlayStation / Xbox / PC s HDMI konektormi: dajú sa pripojiť cez HDMI-USB-C adaptér.

Poznámky

1. Okuliare nemajú zabudovanú batériu ani batériu. Po pripojení sú okuliare napájané zariadením. Keď je kábel odpojený, zariadenie prestane dodávať energiu okuliarom a tie sa automaticky vypnú.
2. Odporúčame použiť dodaný kábel s dĺžkou 1,2 m. Ak potrebujete náhradný kábel, použite plnohodnotný USB-C kábel, ktorý podporuje prenos DP signálu.

Funkcie tlačidiel

Oboznámte sa s funkciami všetkých tlačidiel, aby ste mohli plynulo ovládať okuliare, ktoré máte na sebe.

Umiestnenie gombíkov

Okuliare xbx a01 sú vybavené tromi tlačidlami pod pravým spánkom: tlačidlom 「X」 a tlačidlom 「+/-」.

Button 「X」

Funkcie v 2D režime

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Jednorazový / dvojité tlak	Otvorenie menu na displeji	Na displeji sa zobrazí menu
Stlač a drž	Prechod do 3D režimu	Budete vyzvaní, aby ste prešli do 3D režimu

Funkcie v 3D režime

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Jedno stlačenie	3D prepínanie režimov: plné rozlíšenie → polovičné rozlíšenie → plné rozlíšenie	Na displeji nie je žiadna výzva. Potvrďte zmenu cez obrázok na displeji.
Stlač a drž 1 sekundu	Opustiť 3D režim, vrátiť sa do 2D režimu	Na displeji nie je žiadna výzva. Potvrďte zmenu cez obrázok na displeji.

Aktivity v menu na obrazovke

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Jedno stlačenie	Potvrďte vybranú položku alebo prejdite na ďalšiu úroveň menu	Prepínače menu
Dvojité tlak	vrátiť sa do predchádzajúceho menu; z hlavného menu na ukončenie celého menu na displeji	Menu sa prepína alebo zatvára
Stlač a drž	menu zmizne a okuliare sa prepnú do 3D režimu	Budete vyzvaní, aby ste prešli do 3D režimu

「+/-」 tlačidlá

Funkcie v 「2D mode」

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Jedno stlačenie	Nastavenie jasu Keď sa na displeji zobrazí ukazovateľ jasu, môžete jas nastaviť stlačením alebo podržaním.	Zobrazí sa lišta na nastavenie jasu
Stlač a drž	Nastavte hlasitosť. Keď sa na displeji objaví ukazovateľ hlasitosti, stlačte a podržte tlačidlo na nastavenie hlasitosti.	Objaví sa lišta na nastavenie hlasitosti

Funkcie v 「3D mode」

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Jedno stlačenie	Nastavenie jasu	Na displeji nie je žiadna výzva. Potvrďte zmenu podľa zmeny jasu.
Stlač a drž	Nastavte hlasitosť.	Na displeji nie je žiadna výzva. Potvrďte zmenu podľa zmeny hlasitosti.

Aktivity v menu na obrazovke

Ovládanie	Funkcie	Spätná väzba
Press +	Presunúť sa na položku v menu hore	Zvýraznite položku v menu
Úchop -	Presuňte sa na položku v menu dole	Zvýraznite položku v menu

Dioptrické šošovky

Kapitola je venovaná spôsobu montáže dioptrických šošoviek do okuliarov Oakley x XREAL A01.

Príprava

Pred nasadením dioptrických šošoviek skontrolujte, prosím:

- Dioptrické šošovky vyrobil profesionálny optik.
- Rozmery šošoviek zodpovedajú rozmerom rámu okuliarov A01.
- Šošovky majú správny počet dioptrií.

Postup montáže

1. Odstráňte pôvodné šošovky z rámu okuliarov A01.
2. Rám na montáž objektívu dôkladne vyčistite.
3. Zarovnajte umiestnenie dioptrických šošoviek v ráme.
4. Jemne pritlačte na šošovky a zatlačte ich do obrobku.
5. Skontrolujte, či šošovky dobre držia v ráme.

Dôležité poznámky

- Používajte len dioptrické šošovky, ktoré boli pripravené obrúbkami okuliarov A01.
- Poradte sa s profesionálnym optikom pre správne prispôsobenie šošovky.
- Nenúťte šošovky do rámu, aby ste ich nepoškodili.
- Odporúčame pravidelnú údržbu a čistenie šošoviek.

Špecifikácie objektívov

Položka	Technické špecifikácie
Materiál objektívu	Kvalitná optická živica
Povrchová úprava	Odporúčame antireflexný povlak na šošovky

UV ochrana	odporúčame ochranu UV400
Dioptrický rozsah	Podľa hodnotenia optika

Tipy

Odporúčame hľadať optika, ktorý má skúsenosti s inštaláciou dioptrických šošoviek do okuliarov rozšírenej reality.

Informácie na obrazovke (OSD)

Preskúmajte funkcie menu, aby ste z okuliarov vyťažili maximum, vrátane zobrazovacích efektov, zvukových nastavení a stabilizačných režimov.

Zobrazovacie efekty

Oboznámte sa s režimami zobrazenia xbx a01: 「Standard」 (Common), 「Cinema」 (Cinematic) a 「Eye Comfort」 (Eye-Friendly). Prepnite režim podľa seba.

Režim zobrazenia

Okuliare xbx a01 ponúkajú tri režimy zobrazenia 「Display Mode」. V závislosti od situácie si môžete vybrať tú, ktorá vám najviac vyhovuje.

Režim zobrazenia	Funkcie	Vhodné situácie	Odporúčané použitie
Štandardné (bežné)	Verné farby a prirodzené zobrazovanie obrazu.	Hra, práca v kancelárii, každodenné používanie	Situácie, ktoré vyžadujú verné farebné zobrazenie obrazu.
Kino	Bohatšie farby s vyšším kontrastom	Filmy a videá	pozeranie filmov, televíznych relácií, videí a iného podobného obsahu
Jemné na pohľad	Znižuje modré svetlo a poskytuje teplejšie farebné zobrazenie	Dlhodobé užívanie, čítanie	dlhodobá kancelárska práca, čítanie dokumentov, používanie v noci

Ako prepínať režim zobrazenia

1. Menu na obrazovke: stlačte tlačidlo 「X」 dvakrát, dostanete sa do menu na obrazovke, potom vyberte 「Display」 → 「Display Mode」 (režim zobrazenia) a prepnite na požadovaný režim.

Dynamický rozsah

Okuliare xbx a01 ponúkajú tri režimy 「Dynamický rozsah」, ktoré ovplyvňujú jas a farebné zobrazenie obrazu.

Dynamický rozsah	Funkcie	Hĺbka farieb	Podporovaná snímková frekvencia	Vhodné situácie
Štandardný dynamický rozsah (SDR)	Rýchla odozva, nižšia spotreba energie	8-bitový	120/90/60 Hz	hranie hier, kancelárska práca, rýchle aktivity
vyššie s AI	Inteligentné automatické zväčšovanie dynamického rozsahu	8-bitový	120/90/60 Hz	Pozeranie videí, pozeranie fotiek
HDR10	štandardný HDR10 formát s bohatším farebným gamutom	10-bitový	90/60 Hz	HDR10 video

Špeciálne HDRA pravidlá

- Keď prepnete z obrázka, ktorý podporuje 「HDR10」, na obrázok, ktorý nepodporuje 「HDR10」, kvalita vykresľovania sa automaticky zníži na 「AI-HDR」.
- Keď sa vrátite k obrázku s podporou 「HDR10」, režim 「AI-HDR」 zostane nastavený.
V režime 「2D」 sa režimy 「AI-HDR」 a 「HDR10」 zmenia na 「AI-HDR」 hneď, ako prepnete na 「3D」.
V režime 「3D」 zostanú nastavenia režimu 「AI-HDR」 aj po návrate do režimu 「2D」.

Nastavenie jas

Okuliare xbx a01 umožňujú nastaviť jas v niekoľkých úrovniach, aby ste obraz prispôbili okolitým svetelným podmienkam.

Úrovne jas

- Ak máte vypnutú 「Stabilizáciu」, je k dispozícii 14 úrovní jas, pričom predvolené nastavenie je úroveň 7.
- Keď je zapnutá 「Stabilizácia」, je k dispozícii 10 úrovní jas, pričom predvolené nastavenie je úroveň číslo 7.
- Pamäť okuliarov: okuliare sú vybavené pamäťou, ktorá nevyžaduje energiu a uchováva informácie o nastavení úrovni jas.

Ako nastaviť jas

1. 「2D」 režim: stlačte tlačidlá 「+/-」 na nastavenie požadovaného jas. Na obrazovke sa objaví pruh s nastavenou úrovňou jas.
2. 「3D režim」: stlačte tlačidlá 「+/-」 na nastavenie požadovaného jas. Na obrazovke nevidíte žiadne špeciálne symboly, jas môžete posúdiť podľa skutočnej zmeny obrazu.

Odporúčania na nastavenie jas

Prostredie	odporúčaná úroveň jas
Tmavé prostredie	Úrovne 1-5
Pravidelné vnútorné osvetlenie	Úrovne 6-8
Jasné vnútorné osvetlenie	Úrovne 9-11
Vonkajšie slnečné svetlo	Úrovne 12-14

「3D」 Mode

Okuliare xbx a01 podporujú režim zobrazenia 「3D」, ktorý umožňuje zobraziť obraz simulujúci trojrozmerný displej.

「3D」 Typy režimov」

- 「Half SBS」: Obrázok s rozlíšením 1920×1080 je horizontálne natiahnutý cez zobrazovaciu plochu.
- 「Plné SBS」 (Plné rozlíšenie): rozlíšenie 3840×1080 sa používa.

Ako používať režimy

1. Pre prechod do režimu 「3D」: V režime 「2D」 stlačte a podržte tlačidlo 「X」.
2. V režime 「3D」 stlačte tlačidlo 「X」 na zapnutie alebo vypnutie 「Stabilization」 režimu.
3. Ukončiť 「3D」 režim: v 「3D」 režime stlačte a podržte tlačidlo 「X」 pre návrat do 「2D」 režimu.

Poznámky

- V režime 「3D」 nie sú na displeji žiadne výzvy pri zmene parametrov displeja. Potvrdzujete zmeny na základe skutočných zmien, ktoré ste urobili na obrázku alebo zvuku.
- Informácie o režime 「3D」 nie sú uložené v pamäti okuliarov. Okuliare sa po novom štarte prepnú do predvoleného režimu 「2D」.

「Stabilizácia」 (Stabilizácia obrazu)

Keď je xbx a01 pripojený k zariadeniu s obrazovým výstupom 60/90/120Hz, máte režim stabilizácie obrazu 「Stabilization」 na zníženie trasenia obrazu spôsobeného pohybom hlavy.

Ak pripojíte okuliare k zariadeniu s obrazovým výstupom a snímkovou frekvenciou inou ako 60/90/120 Hz, položka v menu bude sivá.

Zapnutie/vypnutie stabilizácie

Metóda 1: Režim stabilizácie 「Stabilizácia」 stlačte tlačidlo 「X」 na zapnutie alebo vypnutie.

2. spôsob: stlačte tlačidlo 「X」 dvakrát, vstúpte do menu na obrazovke, prejdite na 「Display」 → 「Stabilization」 a stabilizáciu môžete zapnúť alebo vypnúť.

Pamäť po vypnutí

- Pamäť navrhnutá na uchovávanie informácií o nastavení parametrov okuliarov aj po ich vypnutí.

- Ak posledné pripojené zariadenie používalo snímkovú frekvenciu 60/90/120 Hz a mali ste zapnutú stabilizáciu obrazu, stabilizácia zostane zapnutá pri ďalšom pripojení zariadenia.
- Ak posledné pripojené zariadenie používalo snímkovú frekvenciu 60/90/120Hz a stabilizácia obrazu bola vypnutá, stabilizácia zostane vypnutá aj pri ďalšom pripojení zariadenia.
- Ak posledné pripojené zariadenie používalo snímkovú frekvenciu inú ako 60/90/120 Hz, stabilizácia sa pri ďalšom pripojení zariadenia vypne.

Spríevodca funkciami HDR

Zoznámte sa s HDR funkciou xbx a01 pre realistickejší vizuálny zážitok.

Čo je HDR

HDR (Higher Dynamic Range) je zobrazovacia technológia, ktorá ponúka širší rozsah jasu a bohatšiu reprodukciu farieb. V porovnaní so štandardným dynamickým rozsahom SDR môže HDR režim:

- Vidieť jasnejšie svetlá s bohatším spektrom detailov
- Zobrazte tmavšie oblasti obrazu pri viacerých úrovniach jasu
- Poskytuje presnejšiu a živšiu reprodukciu farieb
- vytvára pútavejší obraz

Prečo používať HDR

XBX a01 podporuje HDR, ktoré poskytuje nasledujúce výhody pri sledovaní filmov, hraní hier a prezeraní fotografií:

- Realistickejšie farby: HDR režim dokáže reprodukovať farby tak, ako to tvorca zamýšľal, vďaka čomu obrázky pôsobia živšie a prirodzenejšie.
- Viac detailov: Viac detailov je viditeľných na jasnej oblohe alebo tmavších častiach obrazu.
- Pútavejšie vizuály: Vysoký kontrast a bohaté farby vám dávajú pocit, že ste vo vnútri obrazu.
- Bližšie k profesionalite: s podporou HDR režimu vás vizuálne efekty približujú k profesionálnym displejom.

Ako zapnúť HDR režim

Aby sa prejavil vyšší dynamický výkon, externé zariadenia, systémové nastavenia a prehráateľný obsah musia podporovať HDR. Ak zariadenie, ktoré podporuje HDR výstup (PC, telefón, tablet alebo herná konzola), má HDR režim zapnutý počas prehrávania HDR obsahu, môžete vidieť HDR obraz; ak vaše zariadenie podporuje iba SDR výstup, nepodporuje USB-C video výstup alebo DisplayPort Alt Mode, HDR obrázky si nemôžete prezeráť.

1. Dvojitém stlačením tlačidla 「X」 pod pravou stránkou otvoríte menu na displeji.
2. Stlačte tlačidlo 「X」 pre prechod do menu 「Display」 (display).
3. Nájdite 「Dynamický rozsah」 a použite tlačidlá 「+/-」 na prepnutie do režimu 「HDR10」; Potvrďte výmenu.
4. Zapni na počítači vyšší dynamický rozsah (napr. v nastaveniach Windows/MacOS).

Windows:

- On Windows 「Settings」 → 「System」 → 「Display」
- Vyberte displej zodpovedajúci okuliarom kliknutím na 「Vyberte displej pre zobrazenie alebo zmenu jeho nastavení」 (vyberte displej, ktorého nastavenia meníte)
- Povolte HDR medzi položkami súvisiacimi s 「HDR」 (napr. 「Použiť HDR」 (Použiť HDR)).

macOS:

- Open 「System Settings」 → 「Displays」 (Staršie verzie: 「System Preferences」 → 「Displays」).
- Vyberte displej predstavujúci okuliare (ak je displejov viac).
- Povolíť 「Vysoký dynamický rozsah」.



Tipy

Ak HDR v systémových nastaveniach nevidíte, skontrolujte, či pripojené zariadenie a displej podporujú HDR výstup, a skúste vymeniť rozhranie/kábel alebo zariadenie znovu pripojiť.

Prehrajte obsah uložený v režime HDR10 a užite si jeho farebnú reprodukciu.

Keď na svojom zariadení zapnete HDR, prehrávajte filmy alebo herný obsah s podporou 「HDR10」, aby ste mohli pozorovať účinky 「HDR10」.



Tipy

Väčšina hier vyžaduje, aby ste cez nastavenia prepli na režim 「HDR10」.

Dôležité poznámky

1. Podpora obsahu: HDR efekty sú viditeľné len pri prehrávaní obsahu vytvoreného v HDR režime. HDR efekty nie je možné pozorovať na obsah natáčaný v bežnom SDR režime.
2. Podpora zariadení: Overte, či vaše zariadenie podporuje HDR výstup a že máte HDR zapnuté.
3. Spotreba energie: Ak zapnete HDR, môžete zaznamenať zvýšenú spotrebu energie. Pri používaní HDR odporúčame batériu s dostatočným výkonom.

- Úprava očí: Pri prechode zo SDR do HDR režimu môže chvíľu trvať, kým si oči zvyknú na jasnejší obraz.
- Nastavenie jasú: V HDR režime sa odporúča upraviť jas okuliarov tak, aby vám najviac vyhovoval.
- Zdroj obsahu: Pre dosiahnutie najlepších HDR výsledkov odporúčame používať kvalitné HDR pripravené video zdroje, ako sú 4K HDR filmy, hry s podporou HDR a ďalšie.

Zvukové efekty

Táto kapitola je venovaná nastaveniu zvukových efektov okuliarov xbx a01. Ich nastavením maximalizujete svoj sluchový zážitok.

XBX a01 podporuje audio výstup v DP audio formáte. Používajú niekoľko režimov zvukových efektov. Môžete si vybrať vhodný zvukový efekt podľa situácie, v ktorej sa nachádzate, aby ste si ho mohli čo najlepšie vychutnať. Dizajn xbx a01 využíva princíp obmedzenia úniku zvuku obráteným zvukovým poľom, kde je únik zvuku v podstate obmedzený fázovým rušením, aby sa minimalizoval vplyv zvuku na prostredie. Tieto efekty zahŕňajú režim 「Whisper」 (Whisper), ktorý ukazuje najlepšie výsledky pri kontrole úniku zvuku do prostredia. Tento efekt je najvhodnejší pre tiché prostredie, na použitie v noci alebo v situáciách, kde si ceníte súkromie.

Zvukové režimy

Zvukový režim	Funkcie	Vhodné podmienky na použitie okuliarov	Zvukové charakteristiky	Odporúčania
Štandardné (bežné)	Vyvážený zvuk vhodný pre väčšinu situácií	Každodenné používanie, hranie hier, pozeranie filmov	vyvážená, dobrá nízkofrekvenčná reprodukcia	Generický profil vhodný pre väčšinu obsahu
Kino	Zvyšuje stredné frekvencie, aby dobre rozumel reči	Videokonferencie, audio obsah, podcasty	Zlepšenie reči, zlepšenie zrozumiteľnosti konverzácie	situácie, kde musíte jasne rozumieť reči
Šepot (šepot)	znižuje únik zvuku do prostredia, čo je vhodné pre verejné priestory	Knižnice, úrady, verejná doprava	Princíp obrátenia zvukového poľa znižuje únik zvuku do prostredia	Prostredie, ktoré vyžaduje ticho
Surround (surround – iba xbx a01+)	Posilňuje dojem priestorovosti a ponorenia sa do deja	Pozeranie filmov, hranie hier	Poskytuje virtuálny priestorový zvuk a zvyšuje ponorenie sa do akcie	Zábavný obsah, ktorý vyžaduje ponorenie sa do akcie

Ako prepínať režimy zvuku

Stlačte tlačidlo 「X」 na vstup do menu na obrazovke, vyberte 「Zvuk」, použite tlačidlá 「+/-」 na prepínanie položiek menu a opäť stlačte 「X」 na potvrdenie.

Nastavenie hlasitosti

XBX A01 podporuje iba prenos DP zvuku a môže regulovať hlasitosť len na samotných okuliaroch:

「2D」 režim: dlhé stlačenie tlačidla 「+/-」 na nastavenie hlasitosti; Na obrazovke sa objaví lišta s nastavenou hlasitosťou. 「3D」 režim: dlhé stlačenie tlačidla 「+/-」 na nastavenie hlasitosti; Na obrazovke sa nezobrazí žiadna výzva, zmenu môžete posúdiť podľa sluchu.

- Celkový počet úrovní: 16 úrovní, predvolená úroveň je číslo 13.
- Rozsah úprav: 0-100 %, približne 6,25 % na úroveň.
- Pamäť okuliarov: pamätá si poslednú nastavenú úroveň, keď ju vypnete.

Odporúčania na nastavenie hlasitosti

Situácia	Odporúčaná úroveň hlasitosti
Tiché prostredie	Úrovne 6-8
Spoločné vnútorné prostredie	Úrovne 9-11
Hlučné prostredie	Úrovne 12-14
Osobné použitie	Úrovne 10-13

Stabilizácia obrazu

Táto kapitola sa zaoberá funkciou xbx a01 「Stabilization」, aby ste pochopili jeho princíp a vedeli ho správne používať.

Čo je stabilizácia obrazu

「Stabilizácia obrazu」 je dôležitou funkciou okuliarov xbx a01. Vďaka zabudovanej inerciálnej meracej jednotke (IMU) okuliare v reálnom čase sledujú pohyb hlavy a podľa toho upravujú obraz, aby sa predišlo traseniu obrazu v dôsledku pohybu hlavy, čím zabezpečujú stabilnejšie a pohodlnejšie vnímanie obrazu. Režim 「Stabilization」 je dostupný len vtedy, ak máte k okuliárom pripojené zariadenie s výstupnou snímkovou frekvenciou 60/90/120Hz.

Typ zariadenia	Podpora	Poznámky
Mobilné telefóny	Čiastočná podpora	vyžaduje podporu snímkovej frekvencie 60/90/120 Hz na výstupe
Tablety	Čiastočná podpora	vyžaduje podporu snímkovej frekvencie 60/90/120 Hz na výstupe
Počítače	Čiastočná podpora	vyžaduje podporu snímkovej frekvencie 60/90/120 Hz na výstupe
Herné konzoly	Čiastočná podpora	vyžaduje podporu snímkovej frekvencie 60/90/120 Hz na výstupe
Herná konzola	Nepodporované	Podpora momentálne chýba

Ak máte pripojené zariadenie bez podpory snímkovej frekvencie 60/90/120Hz, funkcia 「Stabilization」 bude šedivá a nebude ju možné zapnúť.

Výhody stabilizácie

1. Lepšie sledovanie filmov

- Znížte točenie hlavy: Znížte blikanie obrazu pri pohybe hlavou, aby ste znížili pocit závratov pri dlhšom sledovaní obrazovky okuliarov.
- Hlbšie ponorenie: obraz sleduje prirodzený pohyb hlavy a získavate realistickejší zážitok zo sledovania.
- Lepšie pozorovanie pri cestovaní: obraz je tiež stabilizovaný pri pohybe, teda pri chôdzi alebo pohybe vo vozidle.

2. Lepší herný zážitok

- Menej rušenia ovládania: Jemné pohyby hlavy neovplyvňujú ovládanie hry
- Lepšie vnímanie priestoru: trojrozmerné scény v hrách sú stabilnejšie a vnímanie priestoru je lepšie.
- Dlhšie hranie: Zníženie únavy očí, takže môžete hrať dlhšie.

3. Lepšie využitie práce

- Nerušené čítanie: dokumenty, webové stránky a iný obsah sa nehýbu, keď mierne pohnete hlavou.
- Znížená únava očí: stabilné snímky znižujú úsilie pri zaostraní očí.
- Lepšie zaostrenie: menej rozptýlenia spôsobeného pohybom obrazu.

Ako umožniť stabilizáciu

1. Upraviť obnovovaciu frekvenciu obrazu na pripojenom zariadení



Tip

Keď pripojíte počítač alebo hernú konzolu, odporúčame nastaviť obrazovku okuliarov na režim "rozšíreného zobrazenia". Na niektorých zariadeniach režim "zrkadlenia obrazu" obmedzuje nastavenia obnovovacej frekvencie pre externý displej, takže vyššie režimy snímkovej frekvencie nie sú možné.

macOS

「System Settings」 → 「Displays」 → select 「xbx a01」 as 「Extended Display」 → select 「Refresh Rate」

iPhone/iPad

Zariadenia iPhone a iPad zvyčajne automaticky upravujú obnovovaciu frekvenciu externého displeja. Nie je potrebné vyberať obnovovaciu frekvenciu externého displeja v systémových nastaveniach. Ak funkcia 「Stabilizácia

」 nie je možné zapnúť, aktuálne pripojené zariadenie nespĺňa požiadavky svojho video výstupu na použitie stabilizácie.

Windows PC/Windows konzoly (ROG Ally, Legion Go, atď.)

「Settings」 → 「System」 → 「Screen」 → 「Advanced Display Settings」 → 「Select Refresh Rate」 .

Steam Deck

「Settings」 → 「Display」 → 「Refresh Rate」 .

PlayStation 5

1. Zadajte 「Nastavenia」 → 「Obrazovka a video」 : nastavte použité 「Rozlíšenie」 (rozlíšenie) na 1080P, prepnite výstup 「120Hz na Auto」 ;
2. Zadajte 「Nastavenia」 → 「Uložené dáta a Nastavenia hry/aplikácie」 , nastavte herné nastavenia 「Režim výkonu/Režim rozlíšenia」 na 「Režim výkonu」 ;
3. Otvorte hru, choďte do 「Settings」 (settings) - 「Options」 (options) - 「Display」 (display), prepnite 「Performance/Performance Plus」 (power/performance plus) do režimu vysokej obnovovacej frekvencie;



Tip

Ak urobíte úpravy podľa krokov 1 a 2 a máte hru otvorenú, musíte ju zatvoriť pred pokračovaním na krok 3.

2. Zapnite režim 「Stabilization」 na okuliaroch.

1. Stlačením tlačidla 「X」 sa na obrazovke okuliarov zobrazí menu.
2. Vyberte 「Display」 z menu.
3. Stlačte tlačidlá 「+/-」 pre prechod na 「Stabilizáciu」 a stlačte tlačidlo 「X」 na zapnutie alebo vypnutie režimu 「Stabilizácia」 .

Vplyv stabilizácie obrazu na

1. Spracovanie stabilizovaného obrazu vyžaduje dodatočný výkon spracovania obrazu. Pre zabezpečenie stability systému je počet úrovní jasu obrazu obmedzený z 14 na 10.
2. Keď zapnete stabilizáciu, obraz je konzistentnejší, ale pri rýchlom pohybe hlavou môže byť v obraze oneskorenie.

Pamäť po vypnutí

Stav stabilizačného režimu je uložený v pamäti aj po vypnutí okuliarov. Systém si pamätá poslednú hodnotu nastavenia režimu 「Stabilization」 :

- Naposledy, keď bolo zariadenie s frekvenciou snímok 60/90/120 Hz pripojené a stabilizácia zapnutá: zostane zapnuté aj pri ďalšom pripojení zariadenia.
- Naposledy, keď bolo zariadenie s frekvenciou snímok 60/90/120 Hz pripojené a stabilizácia vypnutá: pri ďalšom pripojení zostane vypnuté.
- Naposledy, keď bolo zariadenie s frekvenciou snímok iným ako 60/90/120 Hz pripojené: pri ďalšom pripojení zostane vypnuté.

Odporúčané situácie, kedy použiť stabilizáciu

1. Pozeranie filmov: Najmä pri dlhých videách môže stabilizácia znížiť únavu.
2. Hranie hier: najmä pri hrách hraných z pohľadu prvej osoby stabilizácia zlepšuje ponorenie sa do hry.
3. Použitie na ceste: počas chôdze alebo v dopravnom prostriedku.
4. Dlhodobé užívanie: znižuje únavu očí a závraty.

Situácie, kedy nepoužívať stabilizáciu

1. Použitie na mieste: Ak je vaša hlava nehybná, efekt stabilizácie obrazu nebude cítiť.
2. Požiadavka na presný obraz: pri vykonávaní presnej akcie, pri čítaní malého textu.

Dôležité poznámky

- Požadovaná obnovovacia frekvencia: Mode 「Stabilization」 (stabilizácia obrazu) je dostupná iba pri obnovovacej frekvencii 60/90/120Hz.
- Presnosť senzora: senzor nemusí byť schopný kompenzovať príliš náhle pohyby hlavy.

Riešenie problémov

- Stabilizácia nefunguje: skontrolujte, či je obnovovacia frekvencia výstupu obrazu 60/90/120Hz.
- Obraz je nestabilný: skúste reštartovať zariadenie alebo znovu pripojiť dátový kábel.
- Zmena jasu: obmedzenie počtu úrovní jasu po zapnutí stabilizácie je bežný jav.

Často kladené otázky

Táto kapitola sumarizuje bežné otázky a riešenia pri používaní okuliarov xbx a01. S týmito informáciami by ste mali rýchlo nájsť riešenie problémov s používaním okuliarov.

Nosenie a pohodlie

Čo ak nie je pohodlné nosiť okuliare?

Nepohodlie môže byť spôsobené nesprávnym nastavením sedadla alebo spánkov okuliarov. Je možné upraviť uhol sedadiel alebo ich nahradiť inou veľkosťou; Zároveň si overte, či sú špičky spánkov správne zavesené za ušami a nevytvárajú nadmerný tlak.

Čo ak pocítim únavu očí po dlhšom užívaní?

Ak pociťujete únavu očí po dlhšom používaní okuliarov, môžete režim zobrazenia prepnúť na 「Eye Care」 a znížiť jas na úrovne 6-8. Odporúčame prestať používať okuliare po 1-2 hodinách, pozeráť sa očami do diaľky a nechať oči odpočívať. Zabezpečte mierne ambientné osvetlenie a vyhnite sa priamemu intenzívnemu svetlu.

Konektivita a zariadenia

Čo ak po pripojení okuliarov nevidím v systéme ďalší displej?

Ak sa po pripojení neobjaví žiadny ďalší displej, najprv skontrolujte, či sú káblové konektory správne pripojené a overte, či zariadenie podporuje DP na výstupe. Tiež skontrolujte, či má zariadenie dostatok energie, skúste odpojiť a znovu pripojiť okuliare, alebo vymeniť pripojovací kábel; Reštartuj zariadenie a skús okuliare znova zapojiť.

Môžem nabíjať zariadenie a zároveň mať okuliare pripojené?

Na nabíjanie zariadenia môžete použiť USB-C hub s funkciou nabíjania (PD) a zároveň pripojiť okuliare. Pri používaní sa uistite, že hub podporuje funkciu prenosu DP obrazu.

Môžem mať pripojených viacero zariadení naraz?

Okuliare umožňujú pripojiť naraz len jedno zariadenie. Na prepínanie zariadení najprv odpojte zariadenie, ktoré je momentálne pripojené.

Prečo sú niektoré funkcie obmedzené, keď sú pripojené určité zariadenia?

Niektoré funkcie, ako napríklad 「Stabilizácia」 (stabilizácia obrazu), sú dostupné len na zariadeniach, ktoré poskytujú snímkovú frekvenciu 60/90/120 Hz na výstupe.

Obraz a zvuk

Ako dosiahnuť najlepší 3D efekt?

Pre najlepší 3D efekt použite 3D zdroj obsahu a vyberte príslušný režim 「3D」, teda 「Polovičná šírka」 alebo 「Plná šírka」. Tiež upravte polohu, v ktorej nosíte okuliare, aby bol obraz v strede vášho zorného poľa; Ak potrebujete intenzívnejší 3D efekt, upravte podľa toho jas obrazu.

Prečo sa 「Dynamický rozsah」 niekedy automaticky prepína?

Pri prepínaní zo scén podporujúcich 「HDR10」 na scény bez tejto podpory systém automaticky zníži kvalitu na režim 「AI-HDR」 (vyšší pri AI). Pri prechode do režimu 「3D」 systém automaticky prepne aj na 「AI-HDR」.

Prečo nie je dostupný režim 「Stabilizácia」?

「Stabilizácia」 Režim stabilizácie obrazu je dostupný iba na zariadeniach, ktoré vydávajú snímkovú frekvenciu 60/90/120 Hz. Skontrolujte, prosím, nastavenia obnovovacej frekvencie výstupného obrazu.

Prečo si všimnem mierne oneskorenie obrazu pri otočení hlavy po zapnutí režimu 「Stabilization」?

Funkcia stabilizácie obrazu na xbx a01 podporuje iba obnovovacie frekvencie obrazu 60/90/120Hz. Je to kompromis medzi kompatibilitou obnovovacích frekvencií, jasu obrazovky, potlačenia blikania a stabilizačného výkonu. Toto nie je chyba zariadenia. Aby bol jas obrazovky čo najkonzistentnejší, bez ohľadu na to, či je stabilizácia zapnutá alebo vypnutá, systém používa zobrazovaciu stratégiu, ktorá vyvažuje jas a stabilitu. Preto v dynamických situáciách, napríklad pri rýchlom otáčaní hlavy, môže byť viditeľné mierne rozmazanie pohybu obrazu. Stabilizácia je vhodná na použitie vo vozidlách a podobných situáciách. Ak okuliare používate doma alebo na inom relatívne tichom mieste, obraz je dostatočne stabilný a túto funkciu nemusíte zapínať.

Budeme naďalej monitorovať skúsenosti používateľov s rôznymi obnovovacími frekvenciami a scenármi, aby sme ďalej optimalizovali výkon stabilizácie displeja v budúcich softvérových verziách.

Čo ak po pripojení nie je žiadny zvuk?

Ak po pripojení nepočujete zvuk, najprv skontrolujte, či má zariadenie nastavenú vhodnú úroveň hlasitosti, potom dlhým stlačením tlačidiel 「+/-」 nastavte hlasitosť okuliarov. Tiež sa uistite, že zvukový výstup vášho zariadenia je správne nastavený, skúste znovu pripojiť dátový kábel a uistite sa, že používate dátový kábel, ktorý podporuje prenos zvuku.

Čo ak sa zvuk neprehráva cez okuliare, keď pripojíte telefón?

XBX a01 používa audio výstup s protokolom DP ako štandardom. Na niektorých telefónoch sa zvuk môže stále prehrávať cez reproduktory alebo iné zariadenie aj po zapojení okuliarov. Ak sa to stane, otvorte nastavenia audio výstupu na telefóne a manuálne prepnite kanál 「Media output」 (media output) alebo 「Audio output」 (audio output) na 「Display device」 (display device) alebo externé zobrazovacie zariadenie, ktoré je práve pripojené. Po prepnutí výstupného zariadenia by mal byť cez okuliare počuť video zvuk.

Čo ak je zvuk počuť mimo okuliarov príliš silno?

Ak dôjde k výraznému úniku zvuku, môžete prepnúť audio režim na 「Whisper」 (whisper) a stíšiť hlasitosť. Tiež skontrolujte, či nosíte okuliare správne. Režim 「Whisper」 (whisper) má najlepšie výsledky pri znižovaní úniku hluku do prostredia.

Ovládanie a nastavenia

Prečo sa nič nedeje po dlhom stlačení tlačidiel 「+/-」 ?

Čas lisovania by mal presiahnuť jednu sekundu. Nastavenie hlasitosti sa začne až po tom, čo prvé stlačenie trvá aspoň jednu sekundu. Môžete tiež skontrolovať, či máte okuliare správne nasadené.

Ako zistím, či som v režime polovičného alebo plného rozlíšenia, keď je nastavené 「3D」 ?

Podľa vzhľadu obrázka môžete určiť, aký režim používate. V režime 「Polovičná šírka」 sa obraz natiahne horizontálne, zatiaľ čo v režime 「Full Width」 je pomer strán obrazu normálny. Na 「3D」 displeji sa na displeji nezobrazuje žiadna správa; Zmenu môžete vnímať len cez vzhľad obrazu.

Ako vykonať továrenské resetovanie?

V menu na displeji si môžete vybrať 「Nastavenia」 → 「Reset」 ; Pokračujte v postupe podľa pokynov na továrenský reset.

Hardvér a údržba

Je normálne, že sa predný rám zahrieva?

Pri dlhšom používaní môže dôjsť k miernemu zahrievaniu v oblasti blízko ľavého spánku, čo je normálne. Táto časť nie je v kontakte s pokožkou, takže nepredstavuje žiadne riziko. Ak je prehrievanie výrazné, odporúčame prestať používať okuliare a kontaktovať zákaznícke oddelenie predajcu okuliarov.

Ako čistiť okuliare?

Používajte handričku na čistenie šošoviek a pravidelne dezinfikujte sedlá alkoholovými tampónami. Tiež udržiavajte dátový kábel čistý, aby sa na konektoroch nehromadil prach. Pri čistení nepoužívajte organické rozpúšťadlá ani hrubé textílie.

Ako skladovať okuliare?

Keď sa nepoužívajú, dajte okuliare do puzdra. Nevystavujte okuliare vysokým teplotám alebo vlhkosti. Dátový kábel by ste mali skladovať samostatne, aby ste predišli poškodeniu spôsobenému jeho ohybom. Neskladujte okuliare s tvrdými predmetmi, aby ste ich nepoškriabali.

Dá sa sedadlo okuliarov vymeniť?

Áno, okuliare xbx a01 majú vymeniteľné sedadlá. V balíku nájdete sedlá vo veľkostiach S a L. Sedadlá vo veľkosti M sú montované z výroby. Môžete si vybrať veľkosť sedla, ktorá vám najviac vyhovuje.

Je možné odstrániť predný kryt okuliarov?

Áno, predný kryt sa dá odstrániť. Po odstránení postupujte podľa pokynov a nepoužívajte nadmernú silu. Odporúčame nasadiť predný kryt, keď sa nepoužíva, aby sa ochránila optická jednotka okuliarov.

Aktualizácia firmvéru

Ako aktualizovať firmvér okuliarov?

Môžete navštíviť webovú stránku www.xreal.com/ota a postupovať podľa pokynov na stiahnutie a inštaláciu najnovšieho firmvéru. Počas aktualizácie okuliare neodpájajte zo zásuvky a nevypínajte pripojené zariadenie.

Na čo si dať pozor pri aktualizácii firmvéru?

Pred aktualizáciou firmvéru sa uistite, že pripojené zariadenie má dostatok energie a udržiava stabilné pripojenie k dátovej sieti. Počas aktualizácie okuliare nemanipulujte ani ich neodpájajte. Ak aktualizácia zlyhá, môžete to skúsiť znova.

Ďalšie otázky

Dajú sa okuliare používať s dioptrickými šošovkami?

Áno, používatelia si môžu sami vložiť šošovky na odstránenie krátkozrakosti/astigmatizmu. Odporúčame vám navštíviť profesionálneho optika a požiadať o vhodné šošovky. Dávajte pozor, aby ste pri nasadení šošoviek nepoškodili štruktúru okuliarov.

Ako zistiť, či zariadenie podporuje DP pre video výstup?

Môžete si pozrieť manuál k zariadeniu alebo oficiálnu webovú stránku výrobcu. Je tiež možné požiadať o radu zákaznícke oddelenie výrobcu zariadenia. Môžete tiež skontrolovať, či je konektor zariadenia označený logom DP, alebo skúsiť pripojiť okuliare a overiť, či sa obraz zo zariadenia zobrazuje v okuliaroch.

Technické údaje o okuliaroch xbx a01

Obsah balenia



Príslušenstvo	Okuliare XBX A01	XBX A01+
OKULIARE XBX A01/XBX A01+	✓	✓
Odnímateľný predný rám (tovársky namontovaný)	✓	✓
Svetelný záves	✗	✓
Puzdro na okuliare	✓	✓
USB-C kábel	✓	✓
Sedadlové vankúše (3 veľkosti: S/M/L, veľkosť M fitted ex works)	✓	✓
Čistiaca handrička	✓	✓
Rýchly štartovací sprievodca	✓	✓
Vyhlásenie (záručná karta)	✓	✓

Technické údaje

Položka	Technické špecifikácie
Rozmery	168 x 52 x 145 mm
Hmotnosť	62 g s pripevnenou prednou lunetou; 56 g bez predného rámu
Materiál	Prémiový ultra-lahký nylon, materiál s povrchovou úpravou šetrnou k pokožke
Farba	Čierna
Požiadavky na napájanie	5 V / 1 A
Batéria	bez zabudovanej batérie (napájanej externým zariadením)
Rozhranie	USB-C
Video výstup	DisplayPort Alt režim
Typ displeja	najnovšia generácia SeeYa micro OLED displeja s diagonálou 0,6"
Riešenie	2D režim: 1920×1080; 3D režim: 3840×1080
Metóda stmievania (frekvencia)	vysokofrekvenčné PWM stmievanie (do 3840 Hz)
Obnovovacia frekvencia	až do 120 Hz
Zorné pole	50 °
Jas oka a jas obrazovky	160 nitov a 6000 nitov
Kontrastný pomer	2000000:1
Farebný gamut	sRGB 145 %
Hĺbka farieb	8 / 10 bit
Presnosť farieb	$\Delta E < 2$
Podpora HDR	HDR10, AI-HDR
Rozsah IPD	54,5 – 74,5 mm
Korekcia krátkozrakosti	Vlastné dioptrické šošovky
Prevencia úniku zvuku	Technológia fázovej záruky
Audio protokol	Podporuje DP
Senzor	IMU

Certifikácie



TÜV Rheinland: vizuálne pohodlie - 5 hviezdíček



Nízka modrá emisia (hardvérové riešenie) a snímky bez blikania

ZÁRUKA

Neox zaručuje, že tento produkt bude po dobu dvoch rokov od pôvodného predaja bez priemyselného spracovania a materiálu. Pri overovaní platnosti záruky musíte predložiť platný doklad o kúpe. Zariadenia, ktoré sa počas záručnej doby zistia ako vadné, budú opravené bez platenia náhradných dielov alebo práce, alebo vymenené výlučne podľa uváženia spoločnosti Neox. Používateľ je zodpovedný za všetky náklady na dopravu do servisu Neox. Používateľ hradí všetky náklady spojené s prepravou tovaru do a z krajiny pôvodu.

Záruka nekryje náhodné, náhodné ani následné škody vzniknuté používaním alebo nemožnosťou používať tento produkt. Všetky náklady spojené s inštaláciou alebo rozobratím tohto produktu predajcom alebo inou osobou, ako aj iné náklady spojené s používaním produktu, nesie koncový používateľ. Táto záruka sa vzťahuje výlučne na pôvodného kupujúceho produktu a nie je prenosná na žiadnu tretiu stranu.

Neoprávnené úpravy produktu používateľom alebo treťou stranou, alebo dôkazy o nesprávnom používaní či nesprávnom používaní zariadenia, zrušia záruku.

Ak potrebujete pomoc s riešením problémov s používaním produktu, využitím iných služieb a podobne, kontaktujte nás prosím cez webovú stránku <https://www.neoxgroup.cz/kontakty>



NEOX GROUP s.r.o. www.neoxgroup.cz