



Používateľská príručka



(LED Monitor*)

* LED monitory LG sú LCD monitory s podsvietením LED.

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju pre budúce použitie.

32G600A

32G60ZA

www.lg.com

Autorské práva © 2025 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

MONTÁŽ A PRÍPRAVA	4
- Inštalácia	5
Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie	5
Inštalácia na stôl	6
Používanie zámku Kensington.....	6
Umiestnenie na stenu	7
- Opis produktu.....	9
Ako používať tlačidlo pákového ovládača	10
Nastavenie výšky stojana	10
Nastavenie uhla	11
- Podporovaný softvér	11

POUŽÍVANIE MONITORA.....	12
- Pripojenie k počítaču.....	12
Pripojenie HDMI	12
Pripojenie cez port DisplayPort	13
- Pripájanie zariadení AV	13
Pripojenie HDMI	13
- Pripojenie periférnych zariadení.....	14
Pripojenie slúchadiel	14

POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA 14

- Aktivácia hlavnej ponuky	14
Funkcie hlavnej ponuky	15
Nastavenia ponuky	15
[Game Mode]	16
[Game Adjust]	17
[Picture Adjust]	18
[Input]	19
[General]	19

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU 21

- Režim podpory	22
(Predvolený režim, HDMI)	22
(Predvolený režim, DisplayPort)	23
Časovanie HDMI (Video)	24

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH 25**LICENCIA 27****INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE 27**

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené neautorizovanými komponentmi.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Obrázky produktu a zobrazenia na obrazovke použité v tejto príručke sú príklady, ktoré majú spotrebiteľom pomôcť pri používaní produktu a môžu sa líšiť od skutočného produktu.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.
- Pre vzhľad vzorky vln sa na rozdiel od všeobecného spôsobu potahovania aplikuje na pridaný trblietavý materiál v surovom materiáli. Bez vzhľadu odlupovania, má dobrú trvanlivosť. Nebojte sa ho používať, pretože pri použití tohto produktu neexistuje žiadny problém.

POZNÁMKA

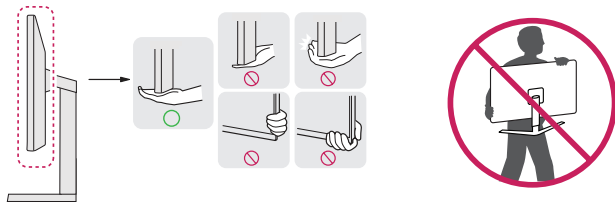
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Inštalácia

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškriabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.
- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškriabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.

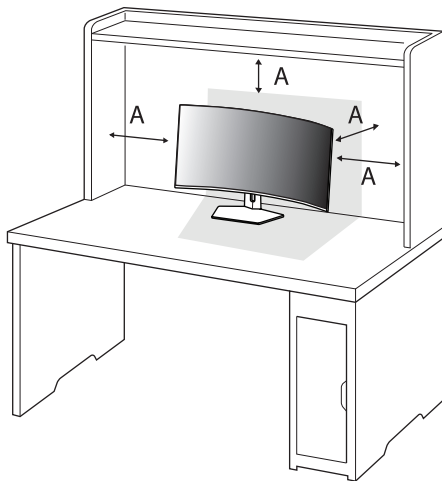


⚠ UPOZORNENIE

- Čo najviac sa vyhnite dotykom obrazovky monitora.
 - Mohlo by to viesť k poškodeniu obrazovky alebo niektorých pixelov používaných na vykreslenie obrazu.
- Ak používate panel monitora bez základne stojana, jeho tlačidlo pákového ovládača môže zapríčiniť, že sa monitor stane nestálym a spadne, čo môže viesť k poškodeniu monitora alebo zraneniu. Okrem toho by mohlo dôjsť k poruche tlačidla pákového ovládača.

Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Monitor umiestnite aspoň 100 mm od steny, čím sa zabezpečí dostatočná ventilácia.



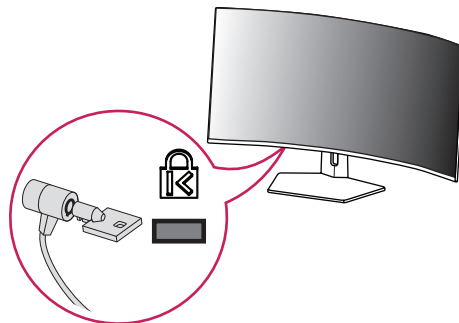
A: 100 mm

UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky.
- Ak potrebujete iný napájací kábel, kontaktujte vášho miestneho predajcu alebo navštívte najbližšiu miestnu predajňu.

Používanie zámku Kensington

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.

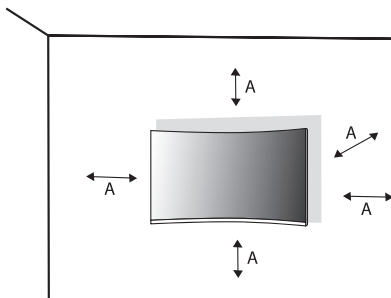


POZNÁMKA

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstarat' v bežných predajniach s elektropotrebičmi.

Umiestnenie na stenu

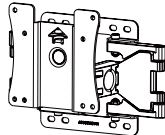
Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iné kompatibilné zariadenia. Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné prúdenie vzduchu. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.



A: 100 mm

Inštalácia platničky nástennej konzoly

Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť. Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

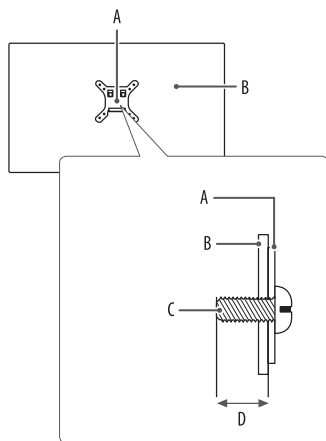
Držiak na stenu (mm)	100 x 100
Štandardná skrutka	M4 x L10
Počet skrutiek	4
Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo)	LSW149 

! POZNÁMKA

- Použite skrutky špecifikované normou VESA.
- Súprava držiaka na stenu obsahuje inšalačnú príručku a potrebné súčasti.
- Držiak na stenu predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.
- Pred montážou monitora na stenu demontujte jeho stojan, pričom použite postup montáže stojana v opačnom poradí.

⚠ UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- V záujme predchádzania zraneniam musí byť tento prístroj bezpečne upevnený k stene v súlade s pokynmi na inštaláciu.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



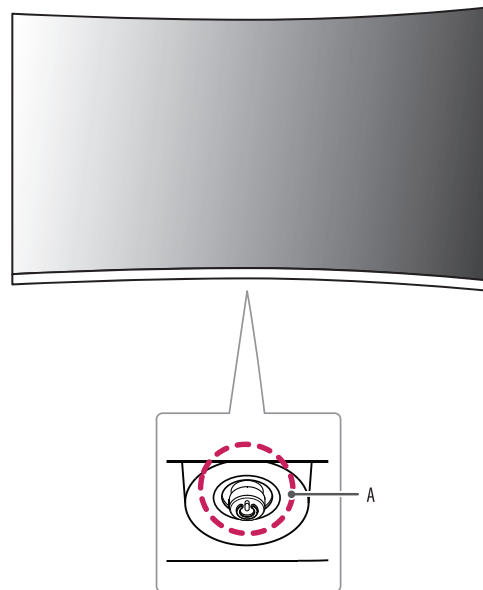
A: Platnička nástennej konzoly

B: Zadná strana monitoru

C: Štandardná skrutka

D: Max. 8 mm

Opis produktu

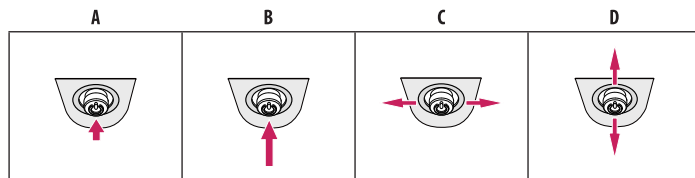


A: Tlačidlo pákového ovládača

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete doľava/doprava/nahor/nadol.

Základné funkcie



A (Zapnuté napájanie): Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.

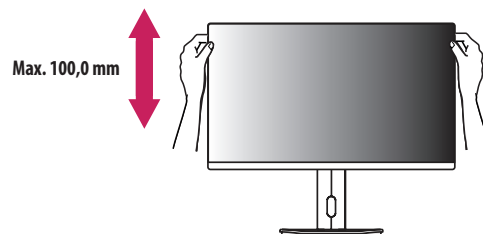
B (Vypnuté napájanie): Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača na dlhšie ako 5 sekúnd.

C (Ovládanie hlasitosti): Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.

D (Ovládanie jas obrazovky): Jas obrazovky môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača nahor/nadol.

Nastavenie výšky stojana

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Chyťte monitor obidvoma rukami a nastavte ho.



VAROVANIE

- Pri nastavovaní výšky obrazovky nekladte ruku na telo stojana, aby ste predišli poraneniu prstov.

Nastavenie uhla

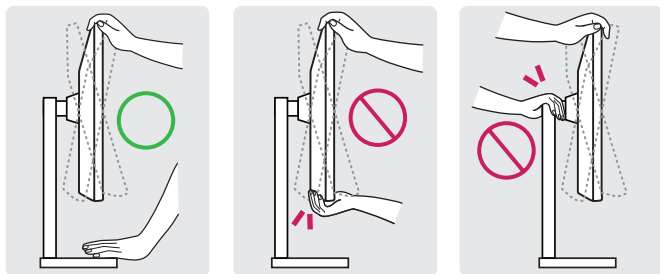
1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.

2 Upravte uhol obrazovky.

Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -5° do 18° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie.

VAROVANIE

- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.
- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.



Podporovaný softvér

Môžete prevziať a nainštalovať najnovšiu verziu z webovej stránky spoločnosti LGE (www.lg.com).

- Ovládač monitora / OnScreen Control / Dual Controller

POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky znázornené v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu. Stlačte tlačidlo pákového ovládača, prejdite do položky [Menu] > [Input] a potom zvolte možnosť vstupu.

UPOZORNENIE

- V prípade, že použijete rôzne káble bez certifikácie LG, obrazovka sa nemusí zobrazovať, prípadne môže dôjsť k rušeniu obrazu.
- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontaktovú) predlžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku.
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.
- Dbajte na to, aby ste použili dodaný napájací kábel produktu. Inak by mohlo dôjsť k poruche zariadenia.
- V prípade reflexného prostredia premiestnite monitor alebo osvetlenie alebo upravte jas okolia.

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Služí na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorýchlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorýchlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripájanie zariadení AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie slúchadiel

Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na slúchadlá.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie slúchadiel a reproduktora obmedzené.
- Ak použijete slúchadlá so zahnutým konektorom Angled, mohlo by dôjsť k problémom s pripojením ďalšieho externého zariadenia k monitoru. Z toho dôvodu sa odporúča používať slúchadlá s rovným konektorom Straight.



Zahnutý konektor



Rovný konektor
(Odporúčané)

POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA

! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

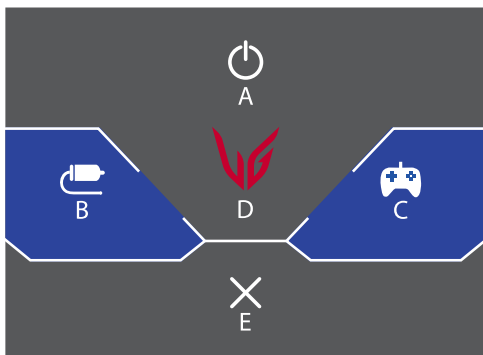
Aktivácia hlavnej ponuky



Tlačidlo pákového
ovládača

- 1 Stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
A: [Power Off]	Slúži na vypnutie monitora.
B: [Input]	Slúži na nastavenie režimu vstupu.
C: [Game Mode]	Slúži na nastavenie herného režimu na hranie hier.
D: [Menu]	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.
E: [Exit]	Slúži na ukončenie hlavnej ponuky.

Nastavenia ponuky

- 1 Ak si chcete prezrieť OSD menu, stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora a potom vstúpte do [Menu].
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať horné menu alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom dolava ◀ alebo ho stlačte (⏏).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač dolava ◀, až kým sa neukončí.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Menu] > [Game Adjust] > [Game Mode]

[Game Mode] pri signále SDR (bez HDR)

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
- [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS. Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
- [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre hru RTS.
- [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.
- [Reader]: Služí na optimalizáciu obrazovky na čítanie dokumentov. Obrazovku môžete zosvetliť v ponuke OSD.
- [HDR Effect]: Umožňuje optimalizáciu obrazovky pre vysoký dynamický rozsah.
- [Color Weakness]: Tento režim je určený pre používateľov, ktorí nedokážu rozlíšiť červenú a zelenú farbu. Umožňuje používateľom trpiacim na farbosleposť jednoducho rozoznať tieto dve farby.
 - Toto je pomôcka pre používateľov trpiacich na farbosleposť. Ak je pre vás zobrazenie nepohodlné, vypnite túto funkciu.
 - Táto funkcia nedokáže rozlíšiť niektoré farby v určitých obrázkoch.

[Game Mode] pri signále HDR

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
- [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS. Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
- [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre hru RTS.
- [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.

! POZNÁMKA

- [Game Mode], je možno nastaviť v závislosti od vstupného signálu.
- Pri zmene režimu [Game Mode] na vstupe DP (DisplayPort) môže obrazovka blikať alebo môže dôjsť k zmene rozlíšenia počítača.
- V závislosti od nastavení operačného systému Windows sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia Vyp./zap. HDR v systéme Windows.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu.
- Informácie o tom, či grafická karta a hra podporujú HDR, nájdete na webovej stránke výrobcu.

[Game Adjust]

[Menu] > [Game Adjust]

- [FreeSync]/ [Adaptive-Sync]: Poskytuje plynulé a prirodzené obrázky v hernom prostredí. Majte na pamäti, že blikanie obrazovky sa môže vyskytovať prerušovane v špecifickom hernom prostredí.
 - [Extended]: Funkcia [FreeSync]/ [Adaptive-Sync] zapnutá. (V porovnaní so základným režimom umožňuje využívanie širšieho rozsahu frekvencie funkcie [FreeSync].)
 - [Basic]: Funkcia [FreeSync]/ [Adaptive-Sync] zapnutá. (Umožňuje základný frekvenčný rozsah funkcie [FreeSync].)
 - [Off]: Funkcia [FreeSync]/ [Adaptive-Sync] vypnutá.
 - Podporované rozhranie: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync).
 - Podporovaná grafická karta: Vyžaduje sa grafická karta podporujúca funkciu FreeSync spoločnosti AMD.
 - Podporovaná verzia: Nezapadnite aktualizovať ovládač grafickej karty na najnovšiu verziu.
 - Ďalšie informácie a požiadavky nájdete na webovej stránke spoločnosti AMD na adrese (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.

- [Response Time]: Služi na nastavenie času odozvy zobrazovaného obrazu v závislosti od rýchlosti obrazovky. V bežnom prostredí odporúčame používať možnosť [Fast]. V prípade rýchlo sa pohybujúcich obrazov sa odporúča použiť možnosť [Faster]. Po výbere režimu [Faster] sa v závislosti od obsahu môže vyskytnúť rozmazanie pohybu.
 - [Faster]: Služi na nastavenie času odozvy na možnosť Rýchlejšie.
 - [Fast]: Služi na nastavenie času odozvy na možnosť Rýchle.
 - [Normal]: Služi na nastavenie času odozvy na možnosť Štandardné.
 - [Off]: Služi na vypnutie funkcie.
- [Crosshair]: Funkcia Crosshair (Mieridlo) slúži na zobrazenie terča v strede obrazovky pri hrách z pohľadu prvej osoby (FPS). Používatelia si môžu medzi štyrmi rôznymi krížmi zvoliť krížik, ktorý vyhovuje ich hernému prostrediu.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikátor sa zobrazuje v ľavej hornej časti obrazovky. Bude to odrážať skutočnú frekvenciu snímok prijatú na vstupe.
 - [Off]: Nepoužíva funkciu FPS Counter.
 - Funkcie [FPS Counter] a [Crosshair] nie je možné používať súčasne.
- [Game Reset]: Služi na obnovenie predvolených nastavení hry.

[Picture Adjust]

[Menu] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Slúži na úpravu jasú obrazovky.
- [Contrast]: Nastavenie kontrastu obrazovky.
- [Sharpness]: Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.
 - [Mode 4]: Ak nepotrebuje nastaviť hodnotu gamma, zvolte možnosť [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si vlastnú teplotu farieb.
 - [Custom]: Používateľ môže prispôsobiť červenú, zelenú a modrú farbu.
 - [Warm]: Nastaví červenastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Medium]: Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
 - [Cool]: Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Manual]: Používateľ môže jemne doladiť teplotu farieb.
- [R/G/B]: Môžete prispôsobiť farby obrazu pomocou červenej, zelenej a modrej farby.
- [Six Color]: Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy odtieňa a sýtosti šiestich farieb (červená, zelená, modrá, azúrová, purpurová a žltá) a uloženie týchto nastavení.
 - Odtieň: Slúži na nastavenie tónu obrazovky.
 - Sýtosť farby: Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím je hodnota nižšia, tým je nižšia sýtosť. Čím je hodnota vyššia, tým je vyššia sýtosť.
- [Black Level]: Slúži na nastavenie úrovne odsadenia (len pre rozhranie HDMI).
 - Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú dokáže monitor zobrazovať.
 - [High]: Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
 - [Low]: Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.
- [Picture Reset]: Slúži na obnovenie predvolených nastavení obrazu a farieb.

[Input]

[Menu] > [Input]

- [Input List]: Výber vstupného režimu.
- [Aspect Ratio]: Slúži na nastavenie pomeru obrazovky.
 - [Full Wide]: Slúži na zobrazenie videa v širokouhľom nastavení bez ohľadu na vstupný obrazový signál.
 - [Original]: Slúži na zobrazenie obrazu podľa vstupného obrazového signálu.
- [Auto Input Switch]: Keď je položka [Auto Input Switch] nastavená na možnosť [On], zobrazenie sa po pripojení automaticky prepne na nový vstup.

[General]

[Menu] > [General]

- [Language]: Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.
- [User-defined Key 1]/ [User-defined Key 2]: Hlavné menu si môžete prispôbiť tak, aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. [User-defined Key 1] a [User-defined Key 2] sa zobrazia vľavo/vpravo od hlavnej ponuky.
- [SMART ENERGY SAVING]: Úspora energie pomocou algoritmu kompenzácie svetelnosti.
 - [High]: Slúži na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Slúži na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Slúži na vypnutie funkcie.
 - Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela.
 - Ak pri možnosti [SMART ENERGY SAVING] označíte možnosť [High] alebo [Low], osvetlenie monitora bude nižšie alebo vyššie v závislosti od zdroja.
- [Deep Sleep Mode]: Pokiaľ je povolená funkcia Režim hlbokého spánku, spotreba energie sa minimalizuje, pokiaľ je monitor v pohotovostnom režime.
 - [On]: Zapína [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Slúži na vypnutie funkcie.
- [Automatic Standby]: Ak na monitore po určitú dobu nebude prebiehať žiadna činnosť, monitor sa automaticky prepne do pohotovostného režimu.

- [Input Compatibility Version]: Každý vstup môžete nastaviť tak, aby zodpovedal podporovanej verzii pripojeného zariadenia.
- [Buzzer]: Táto funkcia umožňuje nastaviť zvuk, ktorý vydáva bzučiak pri napájaní monitora.
- [OSD Lock]: Táto funkcia vypne možnosti nastavenia a upravovania ponúk.
Všetky funkcie okrem funkcií:
 - [Brightness] / [Contrast] v [Picture Adjust]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] v [General]
- [Information]: Zobrazia sa nasledovné informácie: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ak vyberiete [View], môžete skontrolovať informácie o softvéri typu Open Source.
- [Reset to Initial Settings]: Návrat na predvolené nastavenia.

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol — jednosmerný prúd.

Farebná hĺbka:

- Podporované sú 8-bitové farby.

Rozlíšenie

- Max. rozlíšenie:
 - 2 560 x 1 440 pri 180 Hz (DisplayPort)
 - 2 560 x 1 440 pri 144 Hz (HDMI)

Okolité podmienky

- Prevádzkové podmienky
 - Teplota: 0 °C až 40 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 80 %
- Podmienky skladovania
 - Teplota: -20 °C až 60 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 85 %

Sieťový adaptér AC/DC

- Model¹⁾:
 - ADS-45FSQ-19 19040EPG-1
 - ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1
 - ADS-45SQ-19-3 19040EVýrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Vstup: 100-240 V~ 50/60 Hz, 1,2 A
 - Výstup: 19 V — 2,1 A
- Model¹⁾:
 - MS-Z2530R190-048M0-EVýrobca: JAMA Technology (HongKong) Co., Ltd
 - Vstup: 100-240 V~ 50/60 Hz, 1,2 A
 - Výstup: 19 V — 2,53 A

Zdroje napájania

- Hodnotenie napájania: 19 V — 2,1 A

Rozmery: Veľkosť monitora (Šírka x Hĺbka x Výška) (mm)

- Vráťane stojana: 702,5 x 259,6 x 559,9
- Bez stojana: 702,5 x 110,3 x 421,2

Hmotnosť (kg) (bez obalu)

- Vráťane stojana: 6,7
- Bez stojana: 4,4

1) V závislosti od krajiny

Režim podpory

(Predvolený režim, HDMI)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
2 560 x 1 440	111,857	74,971	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
2 560 x 1 440	218,290	143,991	+/-	

(Predvolený režim, DisplayPort)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
2 560 x 1 440	150,919	99,946	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	
2 560 x 1 440	264,540	179,959	+/-	

Časovanie HDMI (Video)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135,0	120
2 160P	135,0	60

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Ak máte počas používania produktu niektorý z nasledujúcich problémov, pozrite si zoznam uvedený nižšie. Nemusí ísť o poruchu.

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.

- Je pripojený napájací kábel monitora?
 - Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
- Je pripojený adaptér monitora?
 - Skontrolujte, či používate adaptér dodaný v balení produktu.
 - Ak sa monitor nachádza v režime šetrenia (pohotovostný režim) energie, pohnite myšou alebo stlačte niektorý kľaves na klávesnici a displej sa zapne.
 - Skontrolujte, či je počítač zapnutý.
- Je monitor zapnutý?
 - Skontrolujte, či je vstup nastavený správne. ([Menu] > [Input])
- Zobrazuje sa hlásenie [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že sú signály prenášané z počítača (grafickej karty) mimo odporúčaného horizontálneho alebo vertikálneho frekvenčného rozsahu monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti „TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU“ v tejto príručke.
- Zobrazuje sa hlásenie [No Signal]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte.
- Zobrazuje sa hlásenie [Out of Range]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti „TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU“ v tejto príručke.

Zobrazuje sa hlásenie „Bol rozpoznán neznámy monitor Plug and Play (VESA DDC)“?

- Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?
 - Nainštalujte zobrazovací ovládač z našej webovej lokality: <https://www.lg.com>.
 - Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.

Na obrazovke zostáva obraz.

- Pretrváva obraz na obrazovke aj po vypnutí monitora?
 - Ak dlhší čas zobrazujete statický obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu.
 - Ak chcete predĺžiť životnosť monitora, používajte šetrič obrazovky.

Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové

stopky.

- Vybrali ste primerané rozlíšenie?
 - Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1 080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1 080p alebo na odporúčané rozlíšenie.
 - Ak grafickú kartu nenastavíte na odporúčané (optimálne) rozlíšenie, text môže byť rozmazaný, obrazovka tmavá, oblasť zobrazenia môže byť neúplná alebo nesprávne umiestnená.
 - Spôsoby nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od počítača alebo operačného systému a niektoré rozlíšenie nemusí byť dostupné v závislosti od výkonu grafickej karty. V takom prípade požiadajte o pomoc výrobcu počítača alebo grafickej karty.

Farba zobrazenia nie je správna.

- Obsahuje zobrazenie málo farieb (16 farieb)?
 - Nastavte farby na 24 bitov (true colour) alebo vyššiu hodnotu. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)
- Je farba zobrazenia nestála alebo monochromatická?
 - Skontrolujte, či je signálový kábel správne pripojený. Znova pripojte kábel alebo znova vložte grafickú kartu počítača.
- Nachádzajú sa na obrazovke bodky?
 - Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Toto je u obrazoviek LCD bežné. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Niektoré funkcie sú vypnuté.

- Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?
 - OSD je uzamknuté. Vypnite možnosť [OSD Lock] v ponuke [General].

Z portu na slúchadlá nevychádza žiaden zvuk.

- Zobrazujú sa obrázky bez zvuku?
 - Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne.
 - Skúste zvýšiť hlasitosť pomocou pákového ovládača.
 - Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencií nájdete na lokalite www.lg.com.



Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom), ktoré majú povinnosť zverejniť zdrojový kód, a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, a ak chcete získať prístup ku všetkým uvedeným licenčným podmienkam, oznámeniam o autorských právach a ďalším relevantným dokumentom, navštívte webovú lokalitu <https://opensource.lge.com>.

Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na opensource@lge.com.

Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená, po dobu troch rokov od posledného odoslania tohto produktu.



Model a sériové číslo produktu sú uvedené na zadnej a jednej bočnej strane produktu.
Zaznamenajte si ich sem pre prípad, že by ste niekedy potrebovali servis.

Model

Sériové č.