

Používateľská príručka

Ďakujeme Vám za zakúpenie produktu značky Samsung.
Ak máte záujem o ešte kompletnejšie služby, zaregistrujte
si svoj produkt na adrese

www.samsung.com

Model _____ Sériové číslo _____

Ak chcete priamo prejsť na stránku, ktorá poskytuje
informácie o tom, ako používať príručku pre používateľov
so zrakovým postihnutím, vyberte nižšie uvedený odkaz
Naučiť sa ponuku obrazovky.
Odkaz „Naučiť sa ponuku obrazovky“

Obsah

Sprievodca

Nastavenie obrazovky zariadenia Projector

- 6 Upravenie obrazovky posunutím zariadenia Projector
- 9 Upravenie obrazovky pomocou položiek ponuky produktu
- 12 Upravenie skreslenia obrazu pomocou aplikácie SmartThings v mobilnom zariadení (The Freestyle)

Pripojenia

- 13 Sprievodca pripojením
- 15 Pripojenie k sieti
- 19 Používanie dotykového režimu (vzťahuje sa iba na rad The Premiere 5)
- 23 Zobrazenie obsahu obrazovky mobilného zariadenia na Projector
- 25 Pripájacie káble pre externé zariadenia
- 27 Prepnutie medzi externými zariadeniami pripojenými k zariadeniu Projector
- 30 Poznámky týkajúce sa pripojenia
- 33 Používanie služby Multi Control
- 33 Používanie služby Zdieľanie úložiska

Diaľkový ovládač a periférne zariadenia

- 34 Informácie o diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart
- 36 Pripojenie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart k zariadeniu Projector
- 37 Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie
- 38 Naučte sa používať ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart
- 38 Naučte sa používať herný ovládač
- 39 Používanie služby Anynet+ (HDMI-CEC)
- 40 Ovládanie zariadenia Projector prostredníctvom klávesnice, myši alebo herného ovládača
- 44 Zadávanie textu pomocou virtuálnej klávesnice na obrazovke

Funkcie Smart

- 46 Používanie služby Smart Hub

- 50 Používanie režimu Ambient
- 56 Informácie o diaľkovom ovládači Generatívna tapeta
- 58 O domovskej obrazovke režimu Samsung Daily+
- 60 Používanie služby Samsung Gaming Hub
- 62 Používanie funkcie Domov
- 63 O domovskej obrazovke Pre vás/Objavujte
- 66 O domovskej obrazovke režimu Živé
- 67 O domovskej obrazovke režimu Aplikácie
- 72 Informácie o diaľkovom ovládači Nastavenia Domovská obrazovka
- 78 Používanie účtu Samsung
- 81 Používanie služby Workspace
- 88 Používanie služby Prístup k TV
- 90 Použitie väčšej obrazovky spojením dvoch obrazoviek
- 91 Používanie príručky Používateľská príručka
- 93 Používanie príručky Internet
- 94 Používanie služby SmartThings
- 99 Prehrávanie obrázkov/videí/hudby
- 105 Používanie služby Multi View

Pokročilé funkcie

- 107 Používanie služby Inteligentný režim
- 109 Používanie hlasových funkcií
- 110 Používanie služby Bixby
- 116 Používanie služby Herný režim
- 119 Používanie príručky Herný panel
- 124 Konfigurácia obrazovky Štart

Sledovanie zariadenia Projector

- 125 Používanie príručky Sprievodca
- 127 Nastavenie naplánovaného sledovania
- 129 Používanie zoznamu kanálov
- 130 Používanie funkcie úpravy kanálov
- 131 Používanie osobného zoznamu obľúbených položiek

Obraz a Zvuk

- 133 Úprava kvality obrazu
- 137 Podporné funkcie obrazu
- 138 Nastavenie podmienok sledovania pre externé zariadenia
- 139 Konfigurácia režimu Režim zvuku a nastavení Odborné nastavenia
- 141 Používanie podporných funkcií zvuku

Systém a Podpora

- 145 Používanie časových funkcií a časovačov
- 148 Používanie funkcií Napájanie a úspora energie
- 150 Aktualizácia softvéru zariadenia Projector
- 152 Používanie funkcie Nastavenia rodičovskej kontroly
- 153 Audio a video funkcie pre ľudí so zrakovým alebo sluchovým postihnutím
- 161 Používanie ďalších funkcií

Opatrenia a poznámky

- 165 Prečítajte si, než začnete používať funkciu Aplikácie
- 166 Skôr než začnete používať funkciu Internet
- 168 Prečítajte si pred prehrávaním súborov fotografií, videí alebo hudobných súborov
- 175 Prečítajte si po nainštalovaní zariadenia Projector
- 176 Podporované rozlíšenia pre vstupné signály UHD
- 177 Prečítajte si pred pripojením počítača (podporované rozlíšenia)
- 180 Podporované rozlíšenia pre obrazové signály
- 182 Prečítajte si pred používaním zariadení Bluetooth
- 183 Licencie a ďalšie informácie

Riešenie problémov

Problémy s obrazom

- 185 Obrazovka bliká alebo stmavla
- 186 Obraz nie je jasný alebo farby obrazu nevyzerajú jasne
- 186 Farby obrazu sú čiernobiele alebo nevyzerajú tak, ako by mali
- 187 Projector sa sám od seba automaticky vypína
- 187 Nedá sa zapnúť
- 188 Nemožno nájsť kanál
- 188 Obraz na zariadení Projector nevyzerá tak dobre ako v obchode.
- 188 Zobrazené video vyzerá rozmazane
- 189 Obraz je skreslený
- 189 Na okraji obrazovky sa nachádza bodkovaná čiara
- 190 Pri každom zapnutí zariadenia Projector sa zobrazí obrazovka so vzorom.
- 190 Obraz sa nezobrazí na celú obrazovku
- 190 Funkcia Titulky v ponuke zariadenia Projector je vypnutá.
- 191 Na obrazovke zariadenia Projector sa zobrazujú titulky.
- 191 HDR pripojeného externého zariadenia sa vypne.

Problémy so zvukom a šumom

- 192 Ako môžem k zariadeniu Projector pripojiť zvukové zariadenie?
- 192 Žiadny zvuk alebo príliš tichý zvuk pri maximálnej hlasitosti
- 192 Dobrý obraz bez zvuku
- 193 Používa sa pripojenie HDMI (eARC/ARC) a nie je počuť žiadny zvuk.
- 193 Reprodukory vydávajú čudný zvuk
- 193 Zvuk je prerušovaný.
- 194 Pri použití niektorej funkcie na zariadení Projector alebo zmene kanála zariadenie Projector túto aktivitu ohlasuje. Zariadenie Projector prostredníctvom výkladu vysvetľuje scény z videí zobrazených na obrazovke.
- 194 Zvuk Projector sa neprehráva cez soundbar alebo prijímač A/V.
- 194 Zvuk nie je zreteľne počuť.
- 195 Hlasitosť externého zariadenia nie je možné upraviť.

195 Chcem, aby sa Projector a zvukové zariadenie vypínali a zapínali naraz.

Problémy s konektivitou externých zariadení

196 Zobrazuje sa hlásenie Nepodporovaný režim

196 Dobré video bez zvuku

196 Chcem sa pripojiť k počítaču a mobilnému zariadeniu prostredníctvom zrkadlenia obrazovky.

197 Pri pripájaní zariadenia Projector k externému zariadeniu sa nezobrazí žiadna obrazovka.

197 Chcem sa pripojiť k reproduktoru Bluetooth.

197 Obrazovka počítača sa neobjaví alebo bliká.

Problémy so sieťou

198 Pripojenie k bezdrôtovej sieti zlyhalo. Nie je možné pripojiť sa k bezdrôtovému prístupovému bodu. Nedá sa pripojiť k sieti.

198 Pripojenie ku káblovej sieti zlyhalo.

199 Pripojené k lokálnej sieti, nie však k internetu.

Problémy s funkciou Anynet+ (HDMI-CEC)

200 Čo je to Anynet+?

200 Systém Anynet+ nefunguje. Nezobrazí sa pripojené zariadenie

200 Chcem spustiť systém Anynet+. Taktiež chcem, aby sa pripojené zariadenia zapínali súčasne so zariadením Projector.

201 Chcem ukončiť systém Anynet+. Je nepraktické zapínať iné zariadenia, pretože sa s nimi zapne aj zariadenie Projector. Je to nepohodlné, pretože pripojené zariadenia (napr. set-top box) sa spolu vypínajú.

201 Na obrazovke sa zobrazuje hlásenie „Pripája sa k zariadeniu Anynet+...“ alebo „Odpája sa od zariadenia Anynet+...“.

201 Zariadenie Anynet+ neprehráva obsah

Problémy s diaľkovým ovládaním

202 Diaľkový ovládač nefunguje.

202 Externé zariadenia nie je možné ovládať pomocou diaľkového ovládača k zariadeniu Projector.

Aplikácie

203 Nemôžem nájsť požadovanú aplikáciu.

203 Aplikácia sa spustila, no je v inom jazyku. Ako môžem zmeniť jazyk?

203 Aplikácia nepracuje správne. Jej kvalita obrazu je slabá.

204 Domovská obrazovka služby Smart Hub sa zobrazuje vždy, keď zapnete Projector.

Mediálne súbory

205 Niektoré súbory sa počas prehrávania prerušujú.

205 Niektoré súbory nemožno prehrať

Problémy s funkciou rozpoznávania hlasu

206 Mikrofón je vypnutý.

206 Bixby automaticky odpovie.

207 Na oslovenie „Hi, Bixby“ Bixby nereaguje.

207 Rozpoznávanie hlasu nefunguje s diaľkovým ovládačom. Diaľkový ovládač Samsung Smart tak ako iné funkcie. Zariadenie nereaguje, a to ani po stlačení tlačidla Hlasový asistent.

208 Počas rozpoznávania hlasu sa zobrazí hlásenie o veľkom zaťažení a funkcia nebude fungovať.

208 Chcem zobraziť informácie o počasi v požadovanej oblasti.

Iné problémy

209 Zariadenie Projector je horúce.

209 Zariadenie Projector uvoľňuje zápach plastu.

209 Nastavenia sa stratia po 5 minútach alebo pri každom vypnutí zariadenia Projector.

210 Zariadenie Projector je naklonené nabok.

210 Na obrazovke sa zobrazuje POP (interný reklamný pruh televízora Projector).

210 Zariadenie Projector vydáva praskavý zvuk.

210 Zariadenie Projector vydáva bzučiaci zvuk.

211 Obrazovka je vypnutá, ale počujem zvuk.

211 Zariadenie Projector prostredníctvom výkladu opisuje udalosti prebiehajúce na obrazovke.

211 Dotykový vstup nefunguje správne.

Diagnostika problémov s prevádzkou zariadenia Projector

212 Samodiagnostika

213 Resetujte Smart Hub

213 Reset obrazu

213 Reset zvuku

Získanie podpory

214 Získanie podpory prostredníctvom funkcie Vzdialená správa

214 Získanie kontaktných údajov na servis

214 Žiadosť o servis

Sprievodca prístupnosťou

Naučiť sa ponuku obrazovky

215 Používanie diaľkového ovládača

217 Používanie ponuky prístupnosti

222 Používanie zariadenia Projector so zapnutou funkciou
Hlasový sprievodca

224 Používanie obrazovky Sprievodca

227 Používanie služby Naplánovať sledovanie

229 Používanie príručky Zoznam kanálov

230 Používanie služby Smart Hub

233 Spustenie príručky Používateľská príručka

234 Používanie služby Bixby

Sprievodca

Naučte sa, ako používať rôzne funkcie.

Nastavenie obrazovky zariadenia Projector

Upravte veľkosť, skreslenie obrazu alebo zaostrenie premietanej obrazovky posunutím zariadenia Projector alebo v ponuke nastavení obrazovky.

Upravenie obrazovky posunutím zariadenia Projector

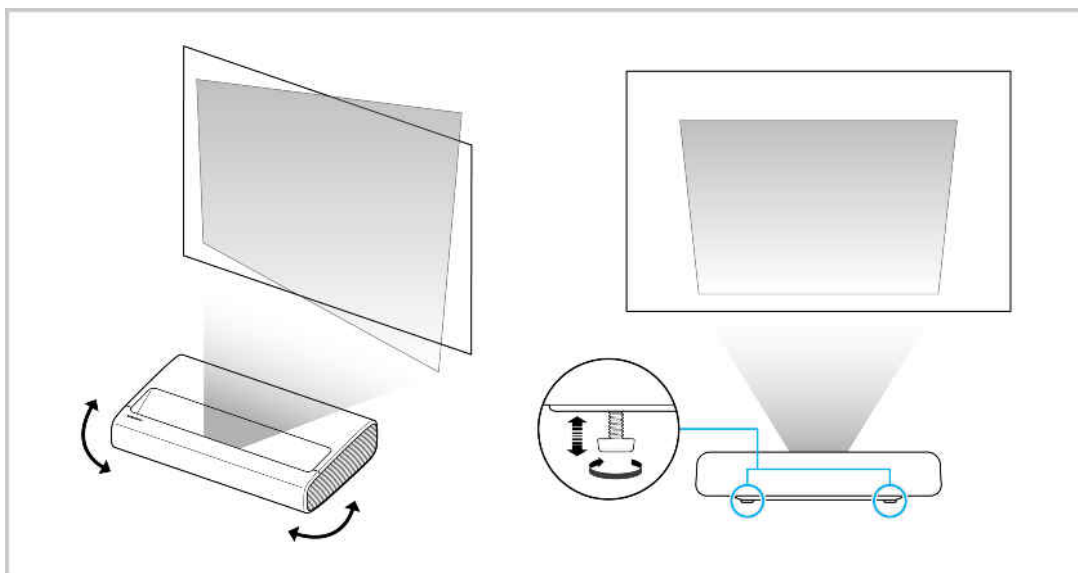
Ak je obraz na obrazovke skreslený alebo rozmazaný, upravte ju.

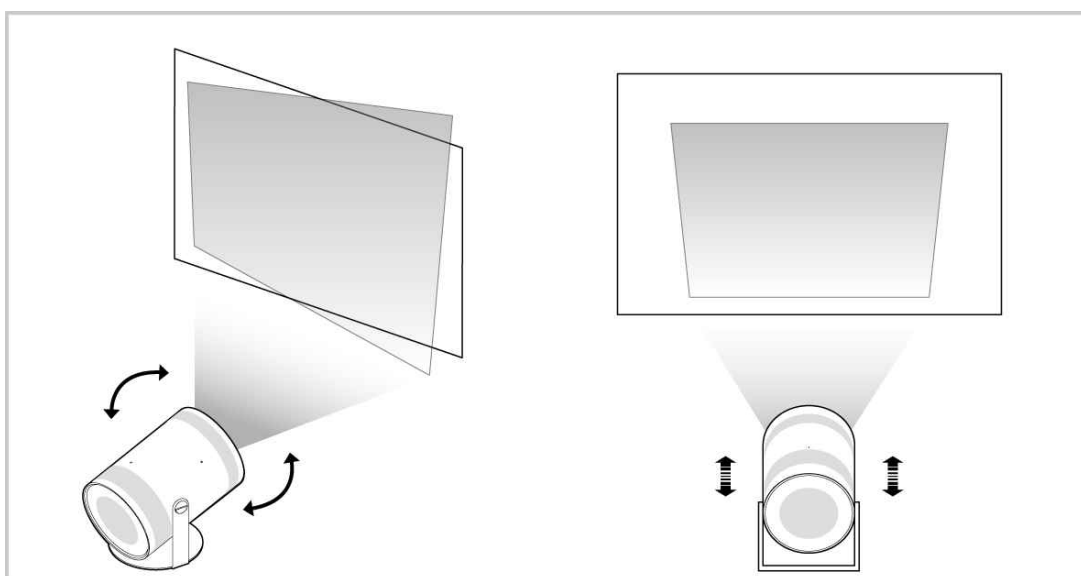
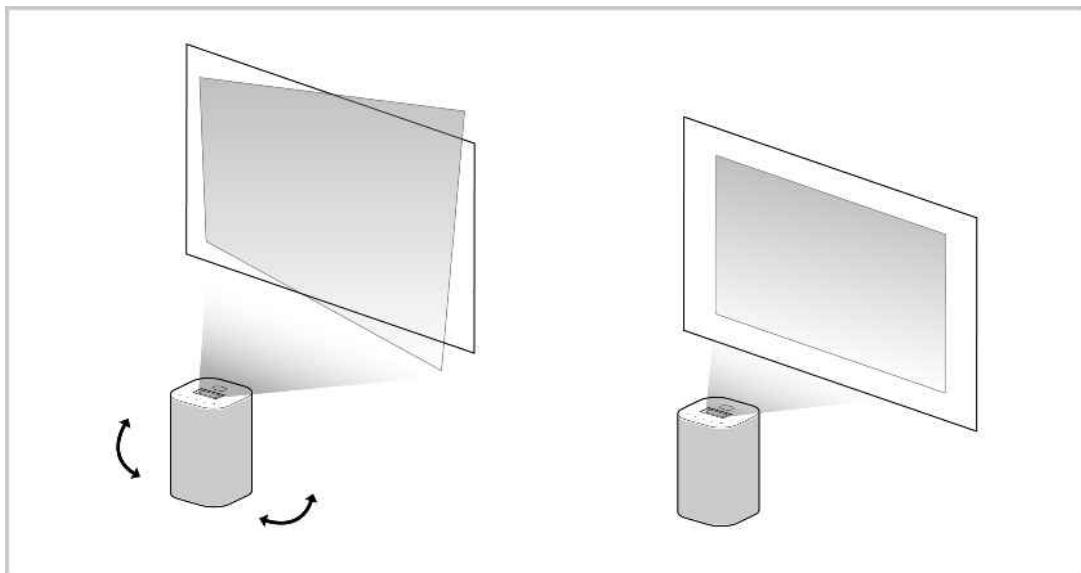
1. Na úpravu uhla posuňte zariadenie Projector doľava/doprava. Nainštalujte zariadenie Projector na rovný povrch a posuňte ho tak, aby mala premietaná obrazovka obdĺžnikový tvar.

Ak máte model zariadenia Projector, ktorý má na spodnej strane nôžky na nastavenie uhla, nastavte pomocou týchto nôžok výšku tak, aby mala premietaná obrazovka obdĺžnikový tvar.

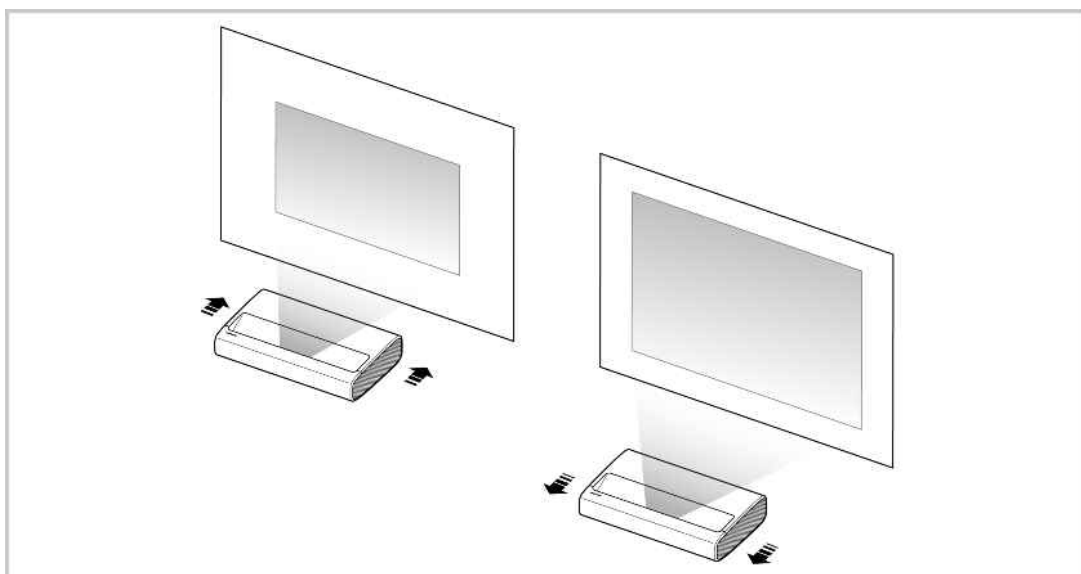
 Niektoré modely nemusia mať na spodnej strane nôžky na nastavenie uhla.

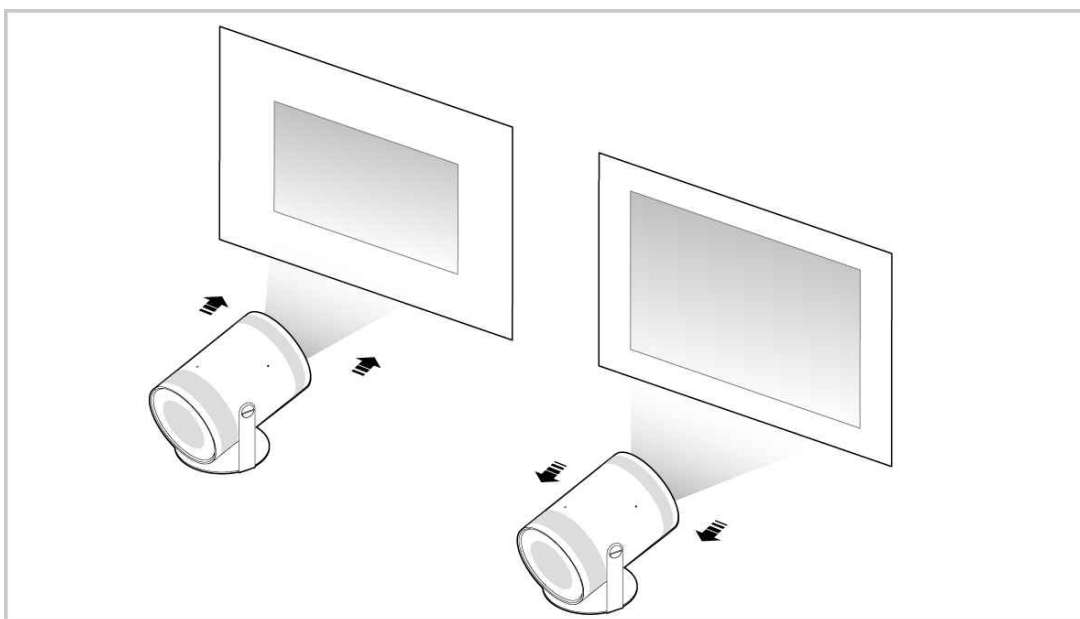
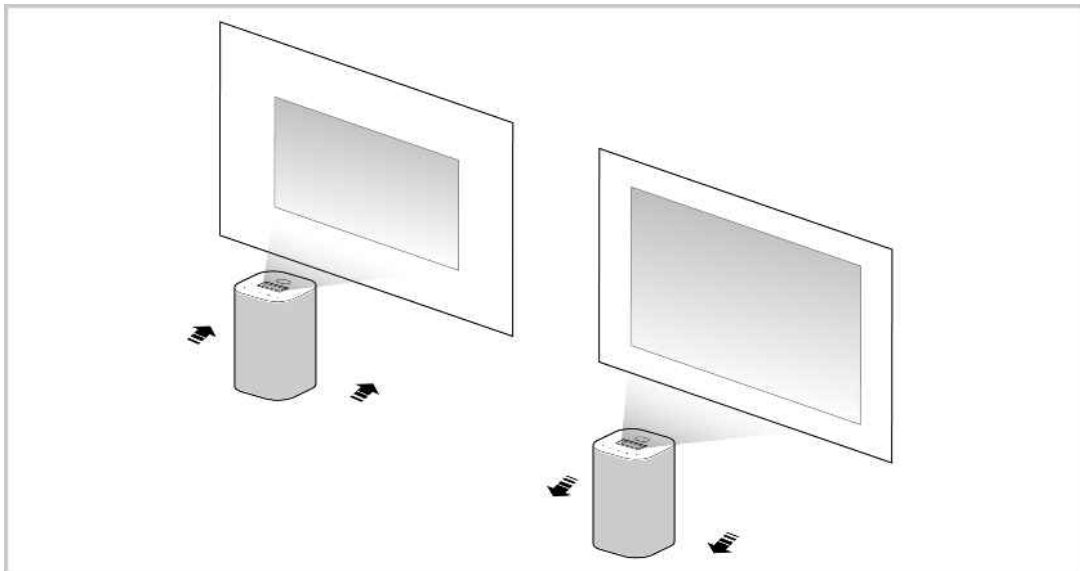
 Farba a tvar produktu sa môžu odlišovať v závislosti od modelu.





2. Veľkosť obrazovky upravíte presúvaním zariadenia Projector dopredu či dozadu.





✎ Ak je obrazovka skosená alebo skreslená, použite funkciu **Korekcia geometrie** (🏠 > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Nastavenia zariadenia Projector** > **Korekcia geometrie**). **Skús teraz**

✎ Ak je obrazovka rozmazaná, použite funkciu **Zameranie** (🏠 > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Nastavenia zariadenia Projector** > **Zameranie**). **Skús teraz**

✎ Ďalšie informácie o úpravách obrazovky si prečítajte v časti „Upravenie obrazovky pomocou položiek ponuky produktu“.

Upravenie obrazovky pomocou položiek ponuky produktu

Upravte možnosti režimu aj nastavenia inštalácie zariadenia Projector podľa prostredia sledovania.

Návod k nastaveniu obrazovky

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Nastavenia zariadenia Projector**

Upravte možnosti režimu aj nastavenia inštalácie zariadenia Projector podľa prostredia sledovania.

- **Automatická korekcia lichobežníka**

Výberom tejto ponuky môžete zapnúť alebo vypnúť funkciu **Automatická korekcia lichobežníka**.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  V závislosti od prostredia, v ktorom sa produkt používa, používatelia možno budú musieť vykonať jemné úpravy.
-  V režime **Automatická korekcia lichobežníka** môžete pomocou smerových tlačidiel na diaľkovom ovládači jemne doladiť uhol alebo tvar zobrazenej obrazovky.

- **Korekcia geometrie** **Skús teraz**

Opravte skreslený obraz na obrazovke na základe uhla projekcie.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Túto funkciu môže ovplyvňovať vonkajšie osvetlenie, vzdialenosť medzi zariadením Projector a stenou, ako aj projekčná plocha.

- **Automatická zmena veľkosti**

Sníma rovnosť a prekážky v projekčnom priestore a na základe toho automaticky upravuje premietanú obrazovku na účel aktivácie dotykovej funkcie.

-  Túto funkciu podporuje len rad The Premiere 5.
-  Táto funkcia sa aktivuje len vtedy, keď je pripojený dotykový stojan alebo keď sa používa režim projekcie.
-  Táto funkcia nemusí fungovať, ak:
 - V dotykovej oblasti sa nachádzajú malé, priehľadné alebo veľmi reflexné predmety.
 - Projekčná plocha má rovnakú farbu ako okolie.
 - Rozpoznaná dotyková oblasť je menšia ako 50 % veľkosti premietanej obrazovky.

- **Automatické zaostrenie**

Nastavte režim zaostrenia na možnosť Automatický alebo Manuálny.



Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.



V závislosti od prostredia, v ktorom sa produkt používa, používatelia možno budú musieť vykonať jemné úpravy.

- **Zameranie** **Skús teraz**

Táto funkcia slúži na úpravu ohniska premietanej obrazovky.



Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Zmena veľkosti a polohy obrazovky** **Skús teraz**

Zväčšíte alebo zmenšíte mierku obrazovky. Obrazovku môžete aj posúvať.



Táto funkcia nemusí podporovať niektoré akcie, ak sa používa dotykový režim.

- **Aktivácia dotyku**

Aktivuje dotykovú funkciu spustením rozpoznávania dotykovej oblasti.



Túto funkciu podporuje len rad The Premiere 5.



Táto funkcia sa aktivuje len vtedy, keď je pripojený dotykový stojan alebo keď sa používa režim projekcie.

- **Automaticky prevrátiť obrazovku vertikálne** **Skús teraz**

Pri zmene smeru zariadenia Projector sa obrazovka automaticky otočí spodnou stranou nahor.



Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Režim premietania** [Skús teraz](#)

Táto funkcia slúži na zmenu smeru premietania obrazu podľa pokynov na inštaláciu projektora.

- **Vpredu/Strop vpredu/Vzadu/Strop vzadu**

- **Režim ochrany zraku** [Skús teraz](#)

Táto funkcia slúži na ochranu zraku používateľa pred laserom, keď sa nachádza v blízkosti projektora.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Pripojenie rolovateľnej obrazovky** [Skús teraz](#)

Pripojte projektor a rolovateľnú obrazovku na automatické rozvinutie alebo zvinutie obrazovky po zapnutí alebo vypnutí projektora.

 Túto funkciu podporujú iba kompatibilné modely s rolovateľnou obrazovkou.

 Napájanie rolovateľnej obrazovky musí byť zapnuté.

 Nainštalujte ho s nezakrytým IR prijímačom na rolovateľnej obrazovke.

 Ak chcete prepojiť Projector a rolovateľnú obrazovku, umiestnite vysielač zariadenia Projector tak, aby smeroval k infračervenému prijímaču rolovateľnej obrazovky.

 Ak sa rolovateľná obrazovka počas prevádzky zastaví, počkajte a skúste to znova.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Režim vysokej nadmorskej výšky** [Skús teraz](#)

Táto funkcia slúži na ochranu projektora pred prehriatím pri prevádzke vo veľkej výške.

 Ak používate zariadenie Projector v nadmorskej výške väčšej ako 1 219 m, zapnite režim **Režim vysokej nadmorskej výšky**. Po zapnutí tohto režimu sa zvýši rýchlosť ventilátora a môže vzniknúť hlasný hluk.

 Zariadenie Projector možno používať len v nadmorskej výške do 3 048 m.

- **Spríevodca nastavením** [Skús teraz](#)

Tento sprievodca vysvetľuje postup prispôbenia veľkosti a tvaru obrazovky premietania pri inštalácii zariadenia Projector.

Upravenie skreslenia obrazu pomocou aplikácie SmartThings v mobilnom zariadení (The Freestyle)

Pomocou aplikácie SmartThings v mobilnom zariadení môžete nastaviť funkciu Korekcia geometrie na základe svojej pozície sledovania.

Zaregistrujte zariadenie Projector v aplikácii SmartThings v mobilnom zariadení. Následne v aplikácii SmartThings v mobilnom zariadení vyberte zaregistrované zariadenie Projector a potom vyberte položku [Personal Keystone](#).

Pokračujte podľa pokynov v aplikácii SmartThings.

Skreslenie obrazu sa nastavuje na základe vašej pozície sledovania prostredníctvom analýzy aktuálneho prostredia sledovania pomocou mobilného zariadenia.

Táto funkcia môže byť užitočná pri premietaní na šikmú stenu, napríklad stenu stanu, alebo pri premietaní na strop v spálni.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Dbajte na to, aby boli mobilné zariadenie a zariadenie Projector pripojené k tej istej sieti Wi-Fi.
-  Dostupnosť a názov ponuky tejto funkcie sa môžu zmeniť v závislosti od aktualizácií.
-  V závislosti od okolitého prostredia sa môže stať, že obrazovka nebude vyzeráť, že má obdĺžnikový tvar. Obrazovku môžete upraviť do vhodného tvaru zmenou nastavení obrazovky z mobilného zariadenia.

Pripojenia

Prístup k sieti môžete získať pomocou bezdrôtového prístupového bodu. Pomocou konektorov môžete k zariadeniu Projector pripojiť aj externé zariadenia.

Sprievodca pripojením

Môžete zobraziť podrobné informácie o externých zariadeniach, ktoré je možné pripojiť k zariadeniu Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Sprievodca pripojením** [Skús teraz](#)

Pomocou obrázkov vám ukáže, ako pripojiť rôzne externé zariadenia, ako sú video zariadenia, herné konzoly a počítače. Podrobnosti pripojenia sa zobrazia po výbere spôsobu pripojenia a externého zariadenia.

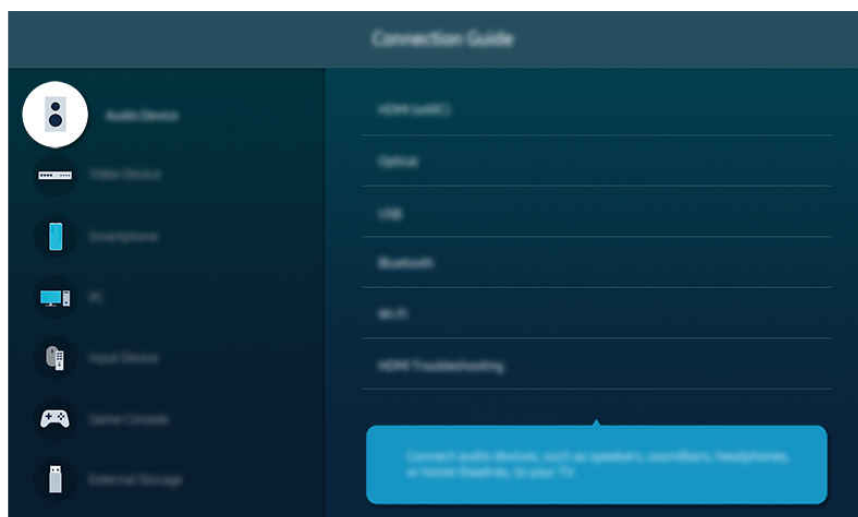
 Spôsob pripojenia a dostupné externé zariadenia sa môžu líšiť v závislosti od konkrétnych modelov.

- **Zvukové zariadenie:** HDMI (eARC/ARC), Optický, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Videozariadenie:** HDMI
- **Smartfón:** Zdieľanie obrazovky (Smart View), Zdieľanie obrazovky (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Zdieľanie kamery, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Zdieľanie obrazovky (bezdrôtovo), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Vstupné zariadenie:** Dotykový stojan, Diaľkový ovládač, USB klávesnica, USB myš, USB gamepad, USB kamera, Zariadenie Bluetooth
- **Herná konzola:** HDMI
- **Externá pamäť:** USB kľúč

 S pomocou [Riešenie problémov s pripojením HDMI](#) môžete skontrolovať pripojenie k HDMI káblu a externým zariadeniam (to trvá približne 2 minúty).

 Spôsob pripojenia a dostupné externé zariadenia sa môžu líšiť v závislosti od konkrétnych modelov.

 Niektoré funkcie nemusia byť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti podporované.



- ✎ V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.
- ✎ Názvy ponúk sú znázornené v jazyku nastavenom pre váš región.

Pripojenie k sieti

Prostredníctvom Projector môžete získať prístup k sieti.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť**
> **Nastavenia siete** [Skús teraz](#)

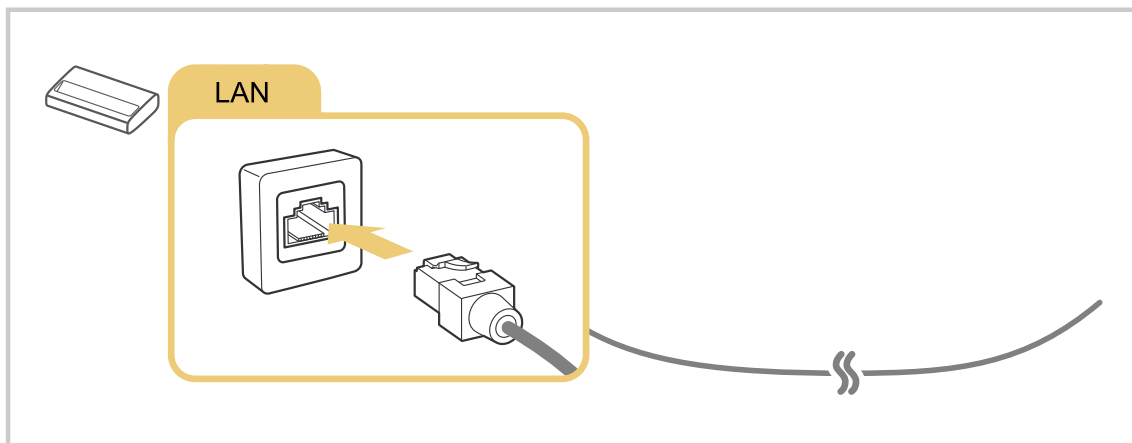
Nakonfigurujte nastavenia siete na pripojenie k dostupnej sieti.

-  Na zaistenie bezpečného a zabezpečeného používania produktu ho pripojte k sieti využívajúcej bezpečne spravovaný smerovač.
-  Po pripojení k sieti je možné vyslať obsah služby YouTube a používať DLNA, reproduktor Wi-Fi, službu SmartThings, sprievodnú obrazovku HBB a funkciu Zrkadlenie obrazovky. Služby podporované aktualizáciami softvéru sa môžu zmeniť.

Vytvorenie sieťového pripojenia pomocou kábla (vzťahuje sa iba na rad The Premiere 7/9)

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť**
> **Nastavenia siete** > **Kábel**

Po pripojení kábla siete LAN sa Projector automaticky pripojí k sieti.

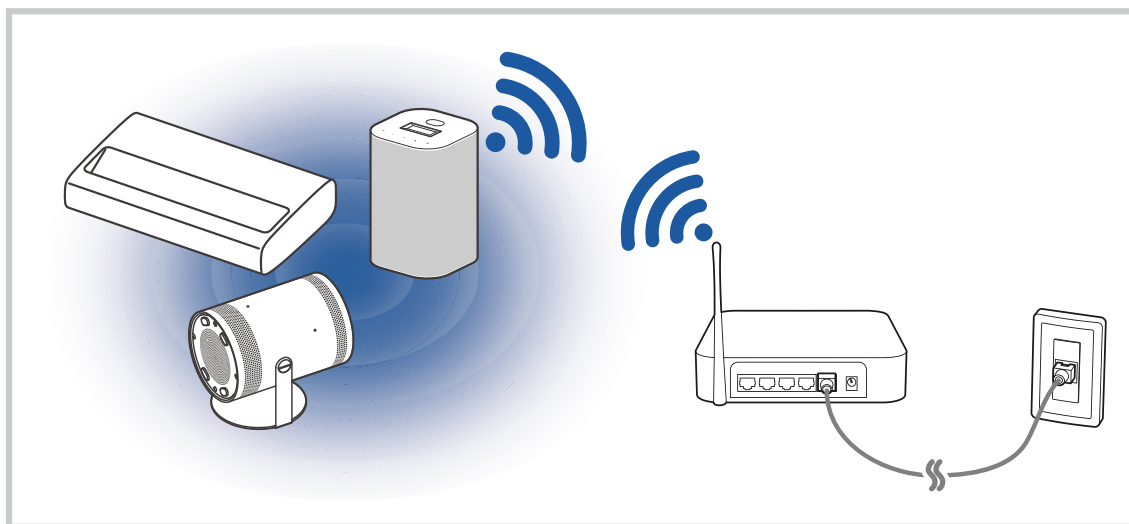


-  Ak sa Projector automaticky nepripojí k sieti, prečítajte si časť „Pripojenie ku káblovej sieti zlyhalo.“ v kapitole „Riešenie problémov“.
-  Na pripojenie kábla LAN použite kábel Cat 7 (typ STP*). (100/10 Mb/s)
* Shielded Twisted Pair
-  Ak je rýchlosť siete nižšia ako 10 Mb/s, Projector sa nebude môcť pripojiť k sieti.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Niektoré modely nepodporujú káblové siete.

Bezdrôtové sieťové pripojenie

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť**
> **Nastavenia siete** > **Bezdrôtový**

Pred pokusom o pripojenie sa ubezpečte, že máte k dispozícii názov prístupového bodu (SSID) a nastavenia hesla. Názov siete (identifikátor SSID) a kľúč zabezpečenia sú k dispozícii na konfiguračnej obrazovke bezdrôtového prístupového bodu. Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke k bezdrôtovému prístupovému bodu.



 Farba a tvar produktu sa môžu odlišovať v závislosti od modelu.



- V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.
- Ak sa nenašiel žiaden bezdrôtový prístupový bod, vyberte položku **Pridať sieť** v spodnej časti zoznamu a zadajte názov siete (SSID).
- Ak máte na bezdrôtovom prístupovom bode tlačidlo WPS alebo PBC, vyberte možnosť **Použiť WPS** v spodnej časti zoznamu a potom do 2 minút stlačte tlačidlo WPS alebo PBC na prístupovom bode. Zariadenie Projector sa pripojí automaticky.
- Ak chcete zobraziť alebo odstrániť názvy predtým pripojených sietí (SSID), presuňte zvýraznenie na položku **Spravovať** a potom stlačte tlačidlo Výber.
- Ak chcete odpojiť sieť Wi-Fi, vyberte tlačidlo **Odpojiť** v sekcii > smerové tlačidlo doľava > **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Stav siete**. **Skús teraz**

Kontrola stavu sieťového pripojenia

> smerové tlačidlo doľava > **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Stav siete** **Skús teraz**

Slúži na zobrazenie aktuálneho stavu siete.

Obnovenie nastavení siete

> smerové tlačidlo doľava > **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Obnoviť sieť** **Skús teraz**

Obnovte sieťové nastavenia na predvoľby z výroby.

Zapnutie zariadenia Projector pomocou mobilného zariadenia

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Odborné nastavenia** > **Zapnutie napájania pomocou mobilu** **Skús teraz**

Zariadenie Projector môžete zapnúť pomocou mobilného zariadenia pripojeného k rovnakej sieti ako zariadenie Projector.

 Táto funkcia sa sprístupní po pripojení mobilného zariadenia k zariadeniu Projector cez aplikáciu SmartThings alebo funkciu Apple AirPlay.

Funkcia Apple AirPlay nemusí byť podporovaná vo všetkých modeloch alebo geografických oblastiach.

Pripojenie ovládacieho zariadenia IP k zariadeniu Projector

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Odborné nastavenia** > **IP Dialkový ovládač** **Skús teraz**

Ovládacie zariadenie IP môžete k zariadeniu Projector diaľkovo pripojiť, čo vám umožňuje spravovať zariadenie IP.

 Ak chcete používať túto funkciu, musí byť zapnutá funkcia **Zapnutie napájania pomocou mobilu**.

 Zapnutie tejto funkcie môže umožniť iným ovládacím zariadeniam IP ovládať váš televízor Projector. Odporúčame vám túto funkciu zapnúť iba v prípade, ak je vlastný autorizovaný ovládač od iných výrobcov nainštalovaný a nakonfigurovaný zvlášť pre televízor Projector Samsung a ak je vaša sieť Wi-Fi chránená heslom.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Pripojenie k bezdrôtovej sieti

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Odborné nastavenia** > **Wi-Fi** **Skús teraz**

Máte možnosť aktivovať pripojenie k sieti Wi-Fi.

 Na pripojenie k bezdrôtovej sieti je nevyhnutné funkciu aktivovať.

Zmena názvu zariadenia Projector

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Podpora** > **Informácie o zariadení Projector** > **Upraviť názov** **Skús teraz**

Môžete zmeniť názov zariadenia Projector v sieti.

Používanie dotykového režimu (vzťahuje sa iba na rad The Premiere 5)

Po skombinovaní zariadenia Projector so stojanom Dotykový stojan môžete používať funkciu projekcie na podlahu.

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Tipy a používateľské príručky](#)
> [Sprievodca pripojením](#) > [Vstupné zariadenie](#) > [Dotykový stojan](#)

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Niektoré aplikácie nemusia podporovať dotykový vstup.
-  Ak zariadenie Projector vypnete a zapnete, keď je aktivovaný dotykový režim, automaticky sa aktivuje režim rozpoznávania dotykovej oblasti na kalibráciu súradníc projekčnej plochy. Podrobnosti o rozpoznávaní dotykovej oblasti nájdete v časti [Pri každom zapnutí zariadenia Projector sa zobrazí obrazovka so vzorom](#), v kapitole Riešenie problémov.
-  V dotykovom režime je obmedzené použitie pripojenej kamery bez ohľadu na to, či je pripojená pomocou kábla alebo bez neho.
-  V dotykovom režime je obmedzená konfigurácia nastavení [Smart Edge Blending](#).
-  V dotykovom režime je obmedzená konfigurácia nastavení [Korekcia geometrie](#) alebo [Zameranie](#).
-  V dotykovom režime je obmedzená konfigurácia nastavení [Posunúť obrazovku](#) v ponuke [Zmena veľkosti a polohy obrazovky](#).
-  V dotykovom režime je podporovaných maximálne 10 naraz vykonaných dotykových vstupov.
-  Maximálny počet naraz vykonaných dotykových vstupov sa môže líšiť medzi jednotlivými aplikáciami. Ak vykonáte päť alebo viac dotykových vstupov naraz, činnosť produktu v niektorých aplikáciách sa môže spomaliť.

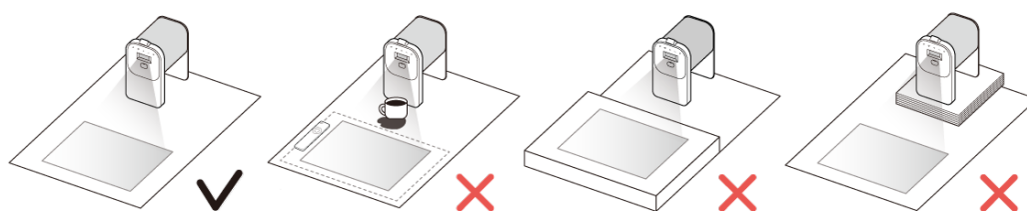
Párovanie stojana Dotykový stojan

1. Pripojte stojan Dotykový stojan k prednej a zadnej strane zariadenia Projector. Dotykový režim nemusí fungovať správne v prípade nesprávneho pripojenia stojana Dotykový stojan.

-  Podrobné pokyny na jeho pripojenie nájdete v príručke Jednoduchá používateľská príručka.
-  Dotykový vstup nemusí fungovať správne, ak je znečistený objektív kamery alebo infračervený snímač stojana Dotykový stojan. Prípadné nečistoty odstráňte vatovou tyčinkou alebo mäkkou handričkou.

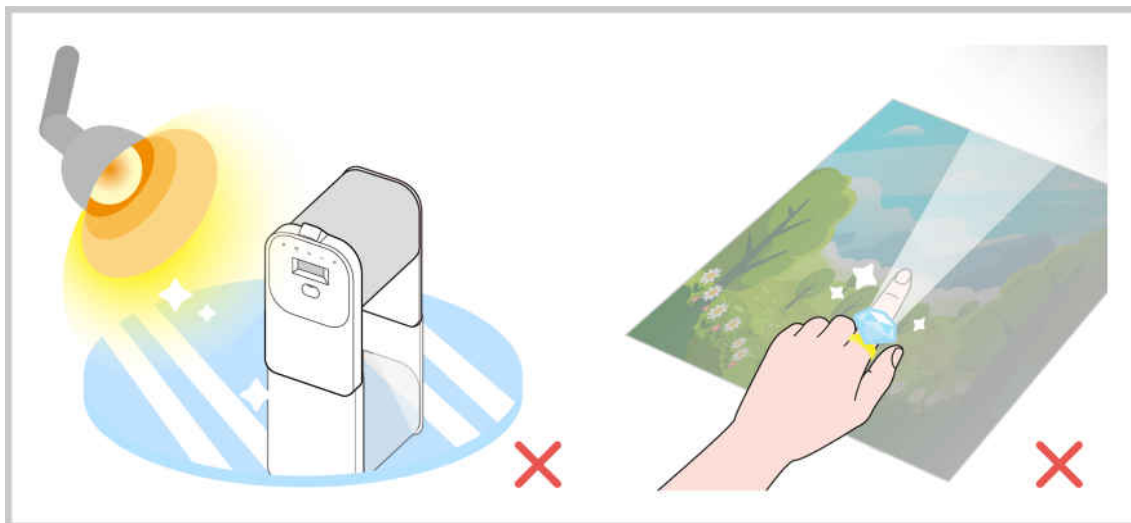
2. Zariadenie Projector pripojené k stojanu Dotykový stojan umiestnite na čistý vodorovný povrch. Ak rozpoznávanie dotykovej oblasti zlyhá, je možné, že dotykový režim je deaktivovaný.

-  Keď sa pred zariadením Projector nachádza prekážka, dotykové funkcie nemusia fungovať správne. Odstráňte všetky prekážky v okolí zariadenia Projector.
-  Dotykový režim nemusí fungovať správne, ak produkt nie je v rovnakej výške ako podlaha, na ktorú sa premieta.
-  Premietajte obraz na plochu, ktorá je väčšia ako premietaná obrazovka. Môžete použiť funkciu [Automatická zmena veľkosti](#), ktorá automaticky upravuje veľkosť premietanej obrazovky a prispôbuje ju prostrediu, v ktorom je projektor nainštalovaný ( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Nastavenia zariadenia Projector](#) > [Automatická zmena veľkosti](#)).



Kontrola podmienok prostredia na používanie dotykovej funkcie

Dotykový vstup nemusí fungovať správne za nasledujúcich podmienok. Pri inštalácii alebo používaní zariadenia Projector sa im vyhnite.

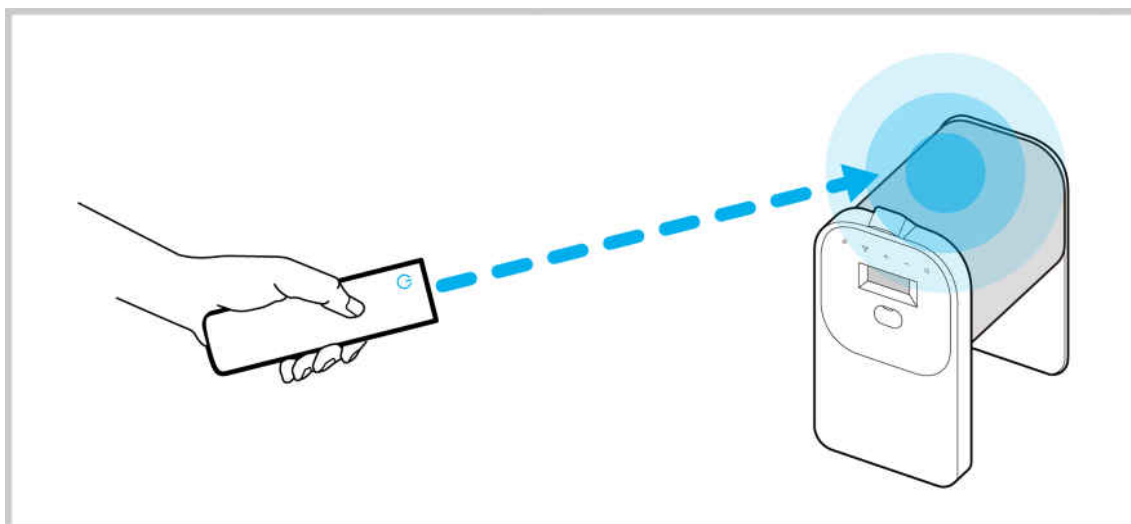


- Nerovné projekčné plochy
- Tmavé alebo reflexné projekčné plochy
- Podmienky, v ktorých infračervené lúče vyžarované z ľubovoľných externých zariadení (napr. mobilných zariadení, kamier alebo diaľkových ovládačov) spôsobujú rušenie projekčnej plochy
- Použitie dotykovej funkcie na mieste v interiéri vystavenom silnému prirodzenému svetlu
- Pod silnými svetelnými zdrojmi, napríklad priamym slnečným svetlom, halogénovými alebo žiarivkovými svetlami
- Používanie externého svetelného zdroja (napr. sviečky) v blízkosti zariadenia Projector
- Nosenie doplnkov alebo nechtových ozdôb odrážajúcich svetlo počas používania dotykovej funkcie
- Nosenie rukavíc alebo dlhých rukávov zakrývajúcich chrbát ruky počas používania dotykovej funkcie
- Pôsobenie na produkt nadmernou silou
- Prítomnosť prekážky v okolí projekčnej plochy alebo medzi produktom a projekčnou plochou
- Umiestňovanie ruky do blízkosti svetelného zdroja zariadenia Projector

Používanie diaľkového ovládača s pripojeným stojanom Dotykový stojan

Ak je pripojený stojan Dotykový stojan a v blízkosti je prítomný infračervený signál, môže dôjsť k rušeniu v infračervenom snímači nachádzajúcom sa na spodnej strane stojana Dotykový stojan.

-  Použite funkciu zámku dotykového ovládania, ak chcete zabrániť prerušeniam prehrávania obsahu neúmyselnými dotykmi.
-  Diaľkový ovládač môže v prípade jeho odpojenia od produktu Projector spôsobovať rušenie infračerveného snímača na dotykovom stojane. V takom prípade nasmerujte diaľkový ovládač na hornú stranu hlavnej časti zariadenia Projector a skúste znova vykonať spárovanie.
-  Podrobné pokyny na spárovanie s diaľkovým ovládačom nájdete v časti Pripojenie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart k zariadeniu Projector.



Zobrazenie obsahu obrazovky mobilného zariadenia na Projector

Obrazovku svojho mobilného zariadenia si môžete prezerať cez zariadenie Projector pomocou režimu Smart View, Apple AirPlay alebo Tap View.

Keď na mobilnom zariadení spustíte zdieľanie obrazovky (Smart View/Apple AirPlay/Tap View), obrazovka televízora Projector sa prepne na Multi View alebo na obrazovku mobilného zariadenia. Obrazovka Multi View vám umožňuje sledovať viac druhov obsahu súčasne.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Multi View“.
-  Táto funkcia nemusí podporovať dotykový vstup v závislosti od modelu mobilného zariadenia.
-  Ak sa vyskytne problém s používaním dotykového režimu po zdieľaní obrazovky, umiestnite mobilné zariadenie ďalej od zariadenia Projector. Podrobnosti nájdete v časti Dotykový vstup nefunguje správne v kapitole Riešenie problémov.

Používanie služby Zdieľanie obrazovky (Smart View)

Informácie o tom, ako môžete zdieľať obrazovku so svojím mobilným zariadením, nájdete v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Sprievodca pripojením** > **Smartfón** > **Zdieľanie obrazovky (Smart View)**. [Skús teraz](#)

- Vypnite Zdieľanie obrazovky (Smart View), odpojte mobilné zariadenie alebo stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládaní.
- Pomocou ponuky Smart View v mobilnom zariadení môžete zmeniť nastavenia ako napríklad pomer strán.

Používanie služby Apple AirPlay

Ak ste vlastníkom zariadenia iPhone alebo iPad, použite AirPlay. Ďalšie informácie nájdete v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Sprievodca pripojením** > **Smartfón** > **Apple AirPlay**. [Skús teraz](#)

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Ak chcete použiť funkciu **Apple AirPlay**, skontrolujte, či je zapnutá položka **Nastavenia funkcie Apple AirPlay**.
 -  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Nastavenia funkcie Apple AirPlay***
 -  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie** > **Nastavenia funkcie Apple AirPlay***

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie služby Zdieľanie obrazovky (Tap View)

Ťuknite mobilným zariadením na zariadenie Projector a môžete sledovať režim **Multi View** alebo obrazovku mobilného zariadenia prostredníctvom obrazovky zariadenia Projector. Keď mobilným zariadením ťuknete na zariadenie Projector a na mobilnom zariadení je spustená hudobná aplikácia, obrazovka zariadenia Projector sa prepne na obrazovku prehrávača **Hudobná stena**.

1. Na svojom mobilnom zariadení povoľte funkciu **Tap View, Tap Sound**.

 Ďalšie informácie o konfigurácii nájdete v časti „Aktivácia funkcie Tap View“.

2. Zapnite obrazovku svojho mobilného zariadenia.

3. Ťuknite mobilným zariadením na zariadenie Projector. Obrazovka televízora Projector sa prepne do režimu **Multi View, Hudobná stena** alebo na obrazovku mobilného zariadenia.

 Po vykonaní možnosti Tap View v režime **Ambient** sa v zariadení Projector zobrazí len obrazovka mobilného zariadenia.

4. Sledujte režim **Multi View, Hudobná stena** alebo obrazovku mobilného zariadenia na obrazovke televízora Projector.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Táto funkcia je dostupná v mobilných zariadeniach Samsung so systémom Android 8.1 alebo vyšším.

 Obrazovka **Hudobná stena** je funkcia, ktorá vám umožňuje vychutnať si hudbu s vizuálnymi efektami, ktoré sa menia podľa žánru a rytmu hudby.

 Zobrazená obrazovka zariadenia Projector sa môže líšiť v závislosti od modelu.

 Táto funkcia umožňuje zrkadlenie obrazovky/zvuku (Screen/Sound Mirroring) detekciou vibrácií generovaných pri klepnutí na mobilné zariadenie na Projector.

 Dávajte pozor, aby ste ťukli mimo zariadenia Projector. Môžete poškrabať alebo poškodiť zariadenie Projector alebo obrazovku mobilného zariadenia.

 Odporúčame vám na mobilné zariadenie nasadiť kryt a jemne sa ním dotknúť vonkajšieho okraja zariadenia Projector.

Sprístupnenie nastavenia Tap View

Povoľte funkciu **Tap View** v aplikácii SmartThings.

 V závislosti od verzie aplikácie SmartThings možno budete musieť zariadenie Projector v mobilnom zariadení zaregistrovať.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

1. Na svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu SmartThings.
2. Vyberte položku Nastavenia (≡ > ⚙) v aplikácii SmartThings v mobilnom zariadení.
3. Nastavte **Tap View, Tap Sound** na zapnuté.

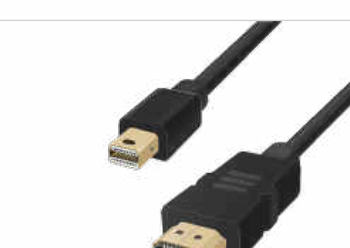
 Po prvom pripojení vyberte v kontextovom okne zariadenia Projector možnosť **Povoľiť**.

Pripájacie káble pre externé zariadenia

Môžete zobrazíť podrobné informácie o pripájacích kábloch pre externé zariadenia, ktoré je možné pripojiť k zariadeniu Projector.

- Rad The Premiere 7/9

 Dostupné spojovacie káble sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Názov kábla	Obrázok	Popis
HDMI do HDMI		Každý kábel súčasne prenáša digitálne obrazové a zvukové signály z externého zariadenia do portu HDMI zariadenia Projector. Káble sú rozdelené do rôznych typov podľa typu vstupných/výstupných portov na externých zariadeniach.
HDMI do MINI HDMI		
HDMI do Micro HDMI		
HDMI do USB Type-C		
HDMI do DisplayPort		
Mini DisplayPort do HDMI		

Názov kábla	Obrázok	Popis
DVI do HDMI		Káble DVI-HDMI môžu prenášať iba digitálne video signály, nie audio signály. Odporúčame používať káble HDMI na HDMI.
Optické		Optické káble sa používajú na prenos audio signálov do externých reproduktorov s nízkou stratou signálu. Optické káble nedokážu prenášať signály videa.

- Rad The Freestyle, The Premiere 5

 Dostupné spojovacie káble sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Názov kábla	Obrázok	Popis
Micro HDMI do HDMI		Každý kábel súčasne prenáša digitálne obrazové a zvukové signály z externého zariadenia do portu Micro HDMI zariadenia Projector. Káble sú rozdelené do rôznych typov podľa typu vstupných/výstupných portov na externých zariadeniach.
Micro HDMI do USB type-C		
Micro HDMI do Micro HDMI		
Micro HDMI do Mini HDMI		

Prepnutie medzi externými zariadeniami pripojenými k zariadeniu Projector

Môžete prepínať medzi programami zariadenia Projector a obsahom z externých zariadení.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia**

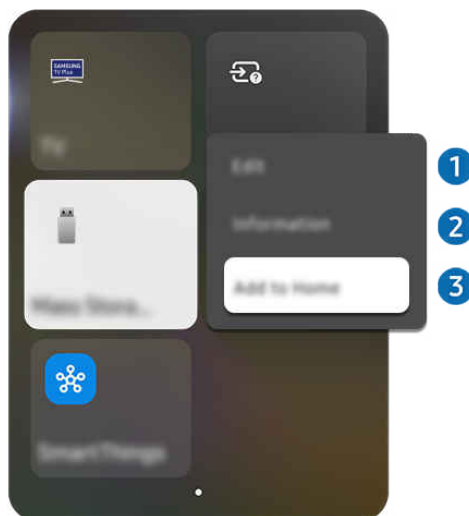
Po výbere externého zariadenia na obrazovke **Zdroje** sa výstup vybraného zariadenia zobrazí na obrazovke zariadenia Projector.

-  Ak chcete zariadenie (prehrávač Blu-ray, hernú konzolu a pod.), ktoré podporuje univerzálny diaľkový ovládač, ovládať pomocou diaľkového ovládača k zariadeniu Projector, pripojte zariadenie k portu HDMI zariadenia Projector a zapnite zariadenie. Výstup zobrazený na zariadení Projector sa automaticky prepne na výstup zo zariadenia alebo si budete môcť automaticky nakonfigurovať univerzálny diaľkový ovládač zariadenia. Ďalšie informácie nájdete v časti „Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie“.
-  Po pripojení zariadenia USB do portu USB sa zobrazí kontextová správa, ktorá umožňuje poľahky prepnúť na zoznam mediálneho obsahu v danom zariadení.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od zariadenia a geografickej oblasti.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Úprava názvu a ikony externého zariadenia

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia**

Názov portu pripojeného externého zariadenia môžete zmeniť alebo ho pridať na obrazovku Domovská obrazovka.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1. Označenie presuňte na pripojené externé zariadenie.
2. Stlačte a podržte tlačidlo výberu. K dispozícii budú nasledujúce funkcie:

 Dostupné funkcie sa môžu líšiť v závislosti od typu portu.

1 Upraviť

Môžete premenovať vstupné porty a zmeniť ikony zariadenia.

2 Informácie

Môžete zobraziť podrobné informácie o externom zariadení.

3 Pridať na domovskú obrazovku

Port externého zariadenia môžete pridať na obrazovku Domovská obrazovka a využiť rýchle prepínanie.

Používanie ďalších funkcií

Môžete používať funkciu **SmartThings**.

- **SmartThings**

Umožňuje zariadeniu Projector pripojiť a ovládať rôzne zistené zariadenia v rovnakom priestore.

 Ďalšie informácie o funkcii **SmartThings** nájdete v časti „Používanie služby SmartThings“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Na obrazovke **Zdroje** môžete používať nasledujúce funkcie.

- **Prostredie kamery**

Ak chcete pripojiť fotoaparát, pripojte fotoaparát s USB alebo použite aplikáciu SmartThings v mobilnom telefóne.

Pripojte kameru a využívajte ju na videohovory, domáce cvičenie a iné nové funkcie.

 Podrobné pokyny na pripojenie nájdete v sekcii **Zdieľanie kamery** (🏠 > smerové tlačidlo doľava > 📺 **Pripojené zariadenia** > **Sprievodca pripojením** > **Smartfón** > **Zdieľanie kamery**).

 V prípade modelov podporujúcich dotykový režim nie sú podporované pripojenia kamery, keď je zariadenie v dotykovom režime.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Prístup k TV**

Pomocou funkcie zrkadlenia môžete sledovať Projector na obrazovke zariadenia Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Prístup k TV“.

- **Sprievodca pripojením**

Zobrazuje pokyny na pripojenie zariadenia.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Sprievodca pripojením“.

- **Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie**

Umožňuje zaregistrovať pripojenie externých zariadení k diaľkovému ovládaču Samsung a ovládať ich pomocou diaľkového ovládača.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie“.

Poznámky týkajúce sa pripojenia

Pri pripájaní externého zariadenia majte na pamäti nasledujúce poznámky.

-  Počet konektorov a ich názvy a umiestnenie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.
-  Pri pripájaní externého zariadenia k zariadeniu Projector si prečítajte informácie v používateľskej príručke príslušného zariadenia. Počet konektorov externých zariadení a ich názvy a umiestnenie sa môžu líšiť v závislosti od výrobcu.

Poznámky k pripojeniu pomocou rozhrania HDMI

- Odporúčame nasledujúce typy káblov HDMI:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Použite kábel HDMI s hrúbkou 17 mm alebo tenší.
- Ak použijete necertifikovaný kábel HDMI, dôsledkom môže byť prázdna obrazovka alebo chyba pripojenia.
- Niektoré káble a zariadenia HDMI nemusia byť kompatibilné so zariadením Projector z dôvodu odlišných technických parametrov rozhrania HDMI.
- Toto zariadenie Projector nepodporuje technológiu HDMI Ethernet Channel. Ethernet je lokálna sieť (LAN) vytvorená pomocou koaxiálnych káblov, ktoré podporujú štandard IEEE.
 -  Niektoré modely nemusia podporovať káblové siete.
- Použite kábel kratší ako 3 m, aby ste dosiahli najlepšiu kvalitu zobrazovania UHD.
 -  V závislosti od modelu nemusí byť podporovaný obsah UHD.
- Mnohé grafické adaptéry počítača nedisponujú portmi HDMI, ale namiesto nich majú porty DVI alebo DisplayPort.
 -  Ak chcete pripojiť počítač nepodporujúci rozhranie HDMI, na jeho pripojenie k zariadeniu Projector použijete kábel HDMI-DVI alebo HDMI-DisplayPort. (Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.)
- Po pripojení zariadenia Projector k externému zariadeniu, ako je napríklad prehrávač diskov DVD/BD alebo set-top box, cez kábel HDMI sa automaticky aktivuje režim synchronizácie napájania. V režime synchronizácie napájania zariadenie Projector pokračuje v rozpoznávaní a pripájaní externých zariadení cez kábel HDMI. Túto funkciu možno deaktivovať odpojením kábla HDMI pripojeného zariadenia.
 -  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Poznámky k pripojeniu zvukových zariadení

- Ak chcete dosiahnuť vyššiu kvalitu zvuku Projector, pripojte k Projector zvukový panel Soundbar alebo prijímač A/V.
- Ak pripojíte externé zvukové zariadenie pomocou optického kábla, nastavenie **Výstup zvuku** sa automaticky zmení na pripojené zariadenie. Táto zmena však prebehne, len ak externé zvukové zariadenie zapnete ešte pred pripojením optického kábla. Ak chcete nastavenie **Výstup zvuku** zmeniť manuálne, postupujte podľa jedného z uvedených krokov:

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- Na zmenu pripojeného zariadenia použite obrazovku **Rýchle nastavenia**:

Pomocou tlačidla Výber vyberte položku **Prijímač (Optický)** v ponuke **Výstup zvuku**. (🏠 > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Výstup zvuku** > Výber – tlačidlo na prepínanie medzi režimami výstupu zvuku).

Skús teraz

- Na zmenu pripojeného zariadenia použite obrazovku **Nastavenia**:

Vyberte položku **Prijímač (Optický)** v ponuke **Výstup zvuku**. (🏠 > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Výstup zvuku**). **Skús teraz**

 Pri pripájaní k Projector si prečítajte informácie v používateľskej príručke zvukového panela Soundbar.

- Nezvyčajný zvuk, ktorý počas používania vydáva pripojené zvukové zariadenie, môže znamenať poruchu zvukového zariadenia. V takomto prípade sa obráťte na výrobcu zvukového zariadenia.
- Digitálny zvuk je dostupný len s 5.1-kanálovým vysielaním.

Poznámky k pripojeniu počítača

- Informácie o rozlíšení podporovaných zariadení Projector nájdete v časti „Prečítajte si pred pripojením počítača (podporované rozlíšenia)“.
- Ak chcete počítač a zariadenie Projector prepojiť bezdrôtovo, musia byť pripojené k tej istej sieti.
- Pri zdieľaní obsahu s ďalšími sieťovými zariadeniami, ako sú napríklad úložné zariadenia využívajúce internetový protokol (IP), nemusí byť zdieľanie podporované z dôvodu konfigurácie, kvality alebo funkcionality siete, ak sa v sieti nachádza napríklad zariadenie NAS (Network-Attached Storage – ukladacie zariadenie pripojené k sieti).

Poznámky k pripojeniu mobilných zariadení

- Ak chcete používať funkciu Smart View, mobilné zariadenie musí podporovať funkciu zrkadlenia, ako napríklad Zrkadlenie obrazovky alebo Smart View. Ak chcete overiť, či vaše mobilné zariadenie podporuje funkciu zrkadlenia, pozrite si používateľskú príručku mobilného zariadenia.
- Funkcia Zdieľanie obrazovky (Smart View) nemusí bezproblémovo fungovať v 2,4 GHz prostredí. Na dosiahnutie lepších výsledkov sa odporúča 5,0 GHz. V závislosti od modelu nemusí byť 5 GHz dostupné.
- Ak chcete použiť rozhranie Wi-Fi Direct, mobilné zariadenie musí podporovať funkciu Wi-Fi Direct. Informácie, či vaše mobilné zariadenie podporuje funkciu Wi-Fi Direct, nájdete v používateľskej príručke daného mobilného zariadenia.
- Mobilné zariadenie a smart zariadenie Projector musia byť k sebe pripojené v rovnakej sieti.
- Ak ste vlastníkom zariadenia iPhone alebo iPad, použite AirPlay. Ďalšie informácie nájdete v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Smartfón](#) > [Apple AirPlay](#).
[Skús teraz](#)
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
- Prehrávanie videa alebo zvuku sa môže občas prerušiť v závislosti od stavu siete.
- Pri zdieľaní obsahu s ďalšími sieťovými zariadeniami, ako sú napríklad úložné zariadenia využívajúce internetový protokol (IP), nemusí byť zdieľanie podporované z dôvodu konfigurácie, kvality alebo funkcionality siete, ak sa v sieti nachádza napríklad zariadenie NAS (Network-Attached Storage – ukladacie zariadenie pripojené k sieti).

Používanie služby Multi Control

Môžete sa pripojiť k zariadeniam Galaxy v blízkosti a ovládať ich pomocou rovnakej klávesnice a myši.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Multi Control**

Po zapnutí funkcie **Multi Control** môžete pripojiť zariadenia Galaxy v blízkosti a používať ich pomocou klávesnice a myši.

-  Ak sa chcete pripojiť k zariadeniam v blízkosti, zapnite v daných zariadeniach funkciu **Multi Control**, Wi-Fi a Bluetooth a prihláste sa v nich pomocou rovnakého účtu Samsung.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu zariadenia Galaxy a verzie softvéru One UI.

Používanie služby Zdieľanie úložiska

Môžete sa pripojiť k zariadeniu Galaxy v blízkosti a získať prístup k jeho úložisku a skontrolovať uložené súbory.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Zdieľanie úložiska**

Zapnite funkciu **Zdieľanie úložiska**. Zariadenia Galaxy v blízkosti možno nájsť v zozname v sekcii **Pripojené zariadenia**. Po výbere požadovaného zariadenia v zozname získate prístup k jeho úložisku a môžete skontrolovať uložené súbory.

-  Pred pripojením k týmto zariadeniam sa ubezpečte, že je aktivovaný režim **Zdieľanie úložiska**, ako aj funkcie Wi-Fi a Bluetooth, a že je vo všetkých zariadeniach prihlásený rovnaký účet Samsung.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu zariadenia Galaxy a verzie softvéru One UI.

Dial'kový ovládač a periférne zariadenia

Činnosti zariadenia Projector môžete ovládať pomocou dial'kového ovládača Dial'kový ovládač Samsung Smart. Spárujte externé zariadenia, ako je napríklad klávesnica, a vychutnajte si jednoduché používanie.

Informácie o dial'kovom ovládači Dial'kový ovládač Samsung Smart

Ďalšie informácie o tlačidlách nájdete v časti Dial'kový ovládač Samsung Smart.

Tlačidlo	Popis
 (Napájanie)	Stlačením zapnete alebo vypnete zariadenie Projector.
MIC / LED	Používa sa ako mikrofón pri používaní rozpoznávania hlasu pomocou dial'kového ovládača. Ak prebieha nabíjanie dial'kového ovládača cez port USB, svieti indikátor LED. Po dokončení nabíjania sa indikátor LED zhasne. Neudierajte do otvoru mikrofónu ani doň nekladajte ostré predmety.
 /  (Hlasový asistent)	Spúšťa funkciu Hlasový asistent. Stlačte a podržte tlačidlo, povedzte príkaz a potom uvoľnením tlačidla spustíte funkciu Hlasový asistent.  Podporované jazyky a funkcie hlasovej interakcie Hlasový asistent sa môžu líšiť v závislosti od geografickej oblasti.
 (Nastavenia/Čísla/Farby)	Môžete získať priamy prístup k ponuke Nastavenia/virtuálnej číselnej klávesnici/farebným tlačidlám/klávesnici možností/aplikácii SmartThings. - V závislosti od modelu nemusí byť podporovaný prístup k aplikácii SmartThings. - Toto tlačidlo použite na prístup k ďalším možnostiam, ktoré sa týkajú používanej funkcie. - Stlačením zobrazíte na obrazovke virtuálnu číselnú klávesnicu. Pomocou číselnej klávesnice môžete zadať číselné hodnoty. Vyberte čísla a potom vybrať možnosti Dokončiť alebo Zadajte číslo zadajte číselnú hodnotu. - Stlačením a podržaním na viac ako 1 sekundu aktivujete funkciu Zameranie.  Ak sa na obrazovke zobrazí položka Farebné tlačidlo s číselným pásom, vyberte možnosť Farebné tlačidlo a potom vyberte konkrétnu farbu pomocou smerových tlačidiel (hore/dole/vľavo/vpravo).
Smerové tlačidlo (nahor/nadol/dol'ava/doprava)	Presúvanie zvýraznenia.
Výber	Vyberie alebo spustí označenú položku. Pri stlačení počas sledovania vysielaného programu sa zobrazia podrobné informácie o programe.
 (Späť)	Stlačením sa vrátite do predchádzajúcej ponuky. Pri stlačení po dobu 1 alebo viac sekúnd sa spustená funkcia ukončí. Pri stlačení počas sledovania programu sa objaví predchádzajúci kanál.

Tlačidlo	Popis
 (Smart Hub)	Stlačením prejdete na domovskú obrazovku Domovská obrazovka.
 (Prehrať/Pozastaviť)	Po stlačení sa objavia ovládacie prvky prehrávania. Pomocou týchto ovládacích prvkov môžete ovládať prehrávaný mediálny obsah. Ak chcete použiť funkciu Herný panel, stlačte a podržte tlačidlo v režime Herný režim.  Funkcia Herný panel nemusí byť podporovaná vo všetkých modeloch alebo geografických oblastiach.
+/- (Hlasitosť)	Presunutím tlačidla nahor alebo nadol nastavíte hlasitosť. Stlačením tlačidla stlmíte zvuk. Pri stlačení na 2 sekundy alebo dlhšie sa zobrazí ponuka Skratky prístupnosti.   nemusí byť k dispozícii v závislosti od konkrétneho modelu.
^/v (Kanál)	Presunutím tlačidla nahor alebo nadol zmeníte kanál. Stlačením tlačidla zobrazíte obrazovku Sprievodca. Pri stlačení po dobu 1 alebo viac sekúnd sa zobrazí obrazovka Zoznam kanálov. Kanál môžete rýchlo zmeniť stlačením a podržaním tlačidla smerom nahor alebo nadol.
Tlačidlo Spustenie aplikácie	Spustenie aplikácie označenej tlačidlom.  Dostupné aplikácie sa môžu líšiť v závislosti od geografickej oblasti alebo poskytovateľa obsahu.  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart používajte zo vzdialenosti do 6 m od zariadenia Projector. Použiteľná vzdialenosť sa môže líšiť v závislosti od podmienok prostredia bezdrôtového pripojenia.

 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ak chcete pomocou zariadenia Diaľkový ovládač Samsung Smart ovládať kompatibilné externé zariadenie, ktoré nepodporuje funkciu HDMI-CEC (Anynet+), musíte pre zariadenie nakonfigurovať univerzálny diaľkový ovládač. Ďalšie informácie nájdete v časti „Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie [Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie](#)“.

 Ak chcete pomocou ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart ovládať kompatibilné externé zariadenie, ktoré podporuje funkciu HDMI-CEC (Anynet+), pripojte zariadenie k portu HDMI zariadenia Projector pomocou kábla HDMI. Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie služby Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)“.

 Ak nie je diaľkový ovládač správne orientovaný, na niektorých modeloch sa môže zobraziť upozornenie pre používateľov, aby ho držali správne. Ak chcete toto upozornenie vypnúť, prejdite na položku [Senzor držiaka diaľkového ovládača](#).

–  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Napájanie a úspora energie](#) > [Senzor držiaka diaľkového ovládača*](#)

–  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Diaľkový ovládač](#) > [Senzor držiaka diaľkového ovládača*](#)

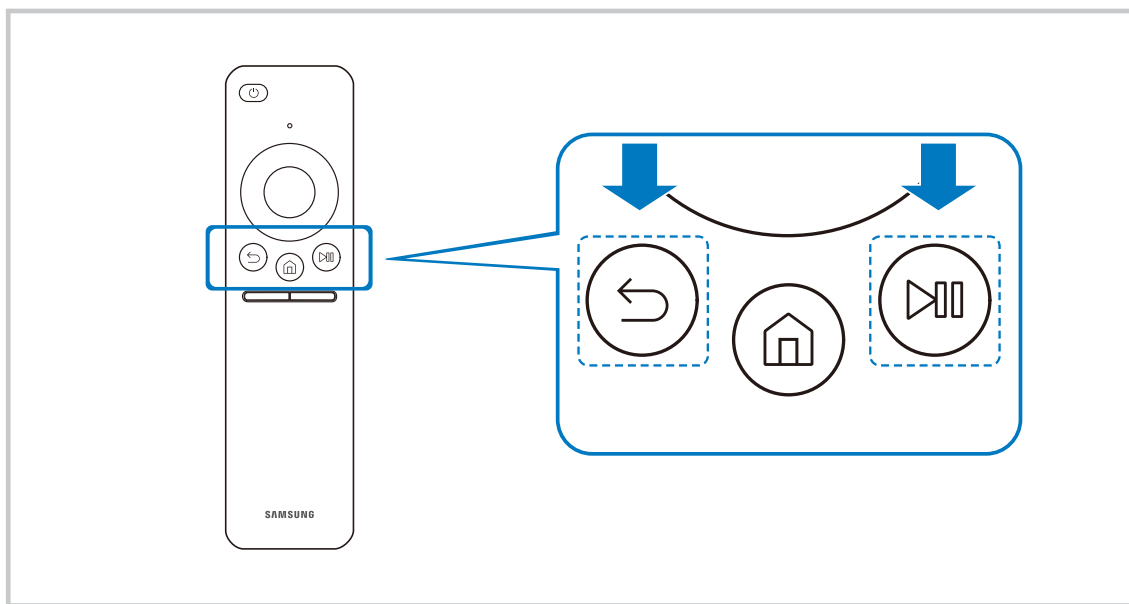
* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Pripojenie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart k zariadeniu Projector

Pripojte ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart k zariadeniu Projector a používajte ho na obsluhu zariadenia Projector.

Keď zariadenie Projector prvýkrát zapnete, diaľkový ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart sa so zariadením Projector automaticky spáruje. Ak sa ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart so zariadením Projector automaticky nespáruje, namierte ho na prednú časť zariadenia Projector a potom stlačte naraz tlačidlá  a  a podržte ich minimálne na 3 sekundy.

 Ak je pripojený stojan Dotykový stojan, nasmerujte diaľkový ovládač na hornú stranu hlavnej časti zariadenia Projector a spárujte zariadenia.



 Obrázok, tlačidlá alebo funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie

Zariadenie Projector a pripojené externé zariadenia môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača Samsung.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie**

Všetky externé zariadenia pripojené k Projector môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača Samsung. Ak chcete zaregistrovať externé zariadenia, spustíte ponuku **Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie**.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Môžete použiť aj funkciu **Anynet+ (HDMI-CEC)** a využiť možnosť ovládania externých zariadení od spoločnosti Samsung pomocou diaľkového ovládača zariadenia Projector bez potreby dodatočného nastavovania. Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Anynet+ (HDMI-CEC)“.
-  Určité externé zariadenia pripojené k zariadeniu Projector nemusia podporovať funkciu Univerzálny diaľkový ovládač.
-  V okolí externých zariadení alebo zariadenia Projector neumiestňujte žiadne predmety. Môže dôjsť k prenosu nesprávnych signálov z diaľkového ovládača.
-  Ak máte problémy s ovládaním externých zariadení pomocou funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie, skúste zmeniť polohu externých zariadení.
-  Táto funkcia nemusí správne fungovať v závislosti od prostredia, v ktorom je zariadenie Projector nainštalované, a od funkcií externých zariadení.

Naučte sa používať ovládač Dial'kový ovládač Samsung Smart

Môžete sa naučiť používať ovládač Dial'kový ovládač Samsung Smart.

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Sprievodca dial'kovým ovládačom](#)
( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Tipy a používateľské príručky](#)
> [Sprievodca dial'kovým ovládačom](#))

Zistite podrobné informácie o tom, ako používať ovládač Dial'kový ovládač Samsung Smart.

Po stlačení ponuky môžete používať rôzne funkcie ovládača Dial'kový ovládač Samsung Smart.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Naučte sa používať herný ovládač

Môžete sa naučiť, ako používať herný ovládač.

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Sprievodca k hernému ovládaču](#)
( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Tipy a používateľské príručky](#)
> [Sprievodca k hernému ovládaču](#))

Zistite podrobné informácie o tom, ako používať herný ovládač.

Po stlačení ponuky sa dozviete viac o funkciách jednotlivých tlačidiel herného ovládača.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Rozloženie tlačidiel sa môže líšiť v závislosti od ovládača.

Používanie služby Anynet+ (HDMI-CEC)

Ovládajte externé zariadenie pripojené prostredníctvom rozhrania Anynet+ (HDMI-CEC) pomocou diaľkového ovládača.

Diaľkový ovládač zariadenia Projector môžete použiť na ovládanie externých zariadení, ktoré sú k zariadeniu Projector pripojené pomocou kábla HDMI a ktoré podporujú funkciu Anynet+ (HDMI-CEC). Pripomíname, že nastavovať a obsluhovať funkciu Anynet+ (HDMI-CEC) môžete len pomocou diaľkového ovládača.

Pripojenie externého zariadenia prostredníctvom rozhrania Anynet+ a pomocou príslušných ponúk

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

1. Položku **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavte na možnosť **Zapnutý**.
2. K zariadeniu Projector pripojte zariadenie kompatibilné so štandardom HDMI-CEC.
3. Zapnite pripojené externé zariadenie.

Zariadenie sa automaticky pripojí k zariadeniu Projector. Po dokončení procesu pripojenia môžete pomocou diaľkového ovládača k zariadeniu Projector prejsť do ponuky pripojeného zariadenia a ovládať tak toto zariadenie.

 Môže trvať až 2 minúty, kým sa proces pripojenia dokončí.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Prečítajte si pred pripojením zariadenia Anynet+ (HDMI-CEC)

 Zariadenia podporujúce funkciu Anynet+ (HDMI-CEC) sa musia k zariadeniu Projector pripájať pomocou kábla HDMI. Upozorňujeme, že niektoré káble HDMI nemusia podporovať rozhranie Anynet+ (HDMI-CEC).

 *Univerzálny diaľkový ovládač zariadenia Projector môžete nakonfigurovať tak, aby ste mohli pomocou neho ovládať prijímače káblovej televízie, prehrávače Blu-ray a domáce kiná od iných výrobcov, ktoré nepodporujú rozhranie HDMI-CEC. Ďalšie informácie nájdete v časti „Ovládanie externých zariadení pomocou diaľkového ovládača Samsung – použitie funkcie Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie“.

* Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Systém Anynet+ nemožno používať na ovládanie externých zariadení, ktoré nepodporujú rozhranie HDMI-CEC.

 Diaľkový ovládač zariadenia Projector nemusí za určitých podmienok fungovať. V takom prípade znova nastavte zariadenie ako zariadenie podporujúce funkciu Anynet+ (HDMI-CEC).

 Systém Anynet+ (HDMI-CEC) funguje iba s externými zariadeniami podporujúcimi rozhranie HDMI-CEC a iba vtedy, ak sú v pohotovostnom režime alebo zapnuté.

 Pomocou funkcie Anynet+ (HDMI-CEC) môžete ovládať až 12 kompatibilných externých zariadení (najviac 3 rovnakého typu) s výnimkou domácich kín. Pomocou systému Anynet+ (HDMI-CEC) je možné ovládať iba jeden systém domáceho kina.

 Ak chcete počúvať 5.1-kanálový zvuk z externého zariadenia, pripojte zariadenie k zariadeniu Projector prostredníctvom kábla HDMI a systém domáceho kina 5.1 pripojte priamo k výstupnému konektoru digitálneho zvuku externého zariadenia.

 Ak ste externé zariadenie nastavili na používanie rozhrania Anynet+ a *univerzálného diaľkového ovládača, zariadenie je možné ovládať len pomocou univerzálného diaľkového ovládača.

* Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Ovládanie zariadenia Projector prostredníctvom klávesnice, myši alebo herného ovládača

Pripojením klávesnice, myši alebo herného ovládača možno jednoduchšie ovládať zariadenie Projector.

K zariadeniu Projector môžete jednoducho pripojiť klávesnicu, myš alebo herný ovládač.

Pripojenie klávesnice, myši alebo herného ovládača USB

Kábel klávesnice, myši alebo herného ovládača zapojte do portu USB.

-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré aplikácie alebo externé zariadenia.
-  Podporované sú herné ovládače USB s rozhraním XInput.
-  Ďalšie informácie nájdete v sekcii [Vstupné zariadenie](#) v sprievodcovi [Sprievodca pripojením](#) ( > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Vstupné zariadenie](#)).

Pripojenie klávesnice, myši alebo herného ovládača Bluetooth

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pripojenia](#) > [Bluetooth](#)

Skús teraz

-  Ak zariadenie nebolo rozpoznané, umiestnite klávesnicu do blízkosti zariadenia Projector a potom vyberte položku [Vyhľadať](#). Zariadenie Projector opätovne vyhľadá dostupné zariadenia.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré aplikácie alebo externé zariadenia.
-  Pripojiť možno maximálne štyri herné ovládače bez ohľadu na spôsob pripojenia (napr. USB alebo Bluetooth).
 - Pri použití dvoch zvukových zariadení Bluetooth je najvhodnejšie použiť herné ovládače USB.
 - Pri použití jedného zvukového zariadenia Bluetooth možno pripojiť až dva herné ovládače Bluetooth.
-  Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke zariadenia Bluetooth.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie klávesnice a myši

Tlačidlo	Popis
Smerové klávesy	Posunutie označenia
Kláves Enter	Výber alebo spustenie označenej položky
Kláves ESC	Návrat na predchádzajúcu obrazovku
Numerické klávesy	Zadávanie čísel
Kláves F1	Zapnutie alebo vypnutie Projector
Kláves F2	Zobrazenie ponuky Nastavenia/číselnej klávesnice/klávesnice s tlačidlami voľby/aplikácie SmartThings Po každom stlačení tohto tlačidla sa striedavo zobrazí ponuka Nastavenia/virtuálna číselná klávesnica/klávesnica s tlačidlami voľby/aplikácia SmartThings.
Kláves F3	Prehrať / pozastaviť
Kláves F4	Slúži na zobrazenie obrazovky Nastavenia
Kláves F5	Slúži na zobrazenie obrazovky Domovská obrazovka.
Kláves F6	Slúži na zobrazenie obrazovky Zdroje
Kláves F7	Slúži na zobrazenie obrazovky Zoznam kanálov .
Kláves F8	Stlmenie zvuku
Kláves F9/F10	Nastavenie hlasitosti
Kláves F11/F12	Prepínanie kanálov
Strana nahor / strana nadol	Posúvanie webovej stránky zobrazenej v aplikácii Internet .
Kliknutie ľavým tlačidlom myši	Výber a spustenie položky.  Táto funkcia nie je v niektorých aplikáciách dostupná.  Môžete kliknúť na ponuku alebo odkaz a vykonať tak určitú akciu podobne ako na počítači.
Kliknutie pravým tlačidlom myši	Vyvolanie tlačidiel skratiek, napríklad  /  /+/-/^/√ Získajte jednoduchý prístup k ponuke tak, že kliknete pravým tlačidlom myši a vyberiete ponuku spomedzi zobrazených tlačidiel skratiek. Zobrazené tlačidlá skratiek sa môžu líšiť v závislosti od obrazovky.

 Klávesové operácie sa môžu v závislosti od niektorých aplikácií alebo klávesnice líšiť.

Používanie herného ovládača

Pozrite si podporované herné ovládače. [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Výrobca	Ovládače	Pripojenie	Spätná väzba
Microsoft	Xbox Series X/S controller	Bluetooth	O
	Xbox One S controller	Bluetooth	O
		USB	O
	Xbox 360 controller	USB	O
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	Bluetooth	O
	Xbox Adaptive controller	Bluetooth	-
		USB	-
Sony	Dualsense Edge	Bluetooth	O
		USB	O
	Dualsense	Bluetooth	O
		USB	O
	DualShock 4	Bluetooth	O
		USB	O
Google	Stadia controller	USB	Nie je podporované
		Wi-Fi	Nie je podporované
Amazon	Luna controller	Bluetooth	O
		USB	O
		Wi-Fi	Nie je podporované
Joytron	CYVOX DX	USB	O
Logitech	F710	USB	O
	F510	USB	O
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	Bluetooth	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	Bluetooth	O
		USB	Nie je podporované
Nintendo	Nintendo Switch Pro	Bluetooth	O
		USB	O
	Nintendo Joy-Con (L/R)	Bluetooth	O

 Niektoré tlačidlá pri tomto výrobku nie sú k dispozícii v závislosti od ovládača.

 Spätná väzba:

„Nie je podporované“ (Tento výrobok funkciu spätnej väzby nepodporuje.)

„–“ (Ovládače nepodporujú funkciu spätnej väzby.)

 Zariadenie Projector Tizen podporuje režim XInput iba pre podporované herné ovládače.

 Ovládače Xbox môžu vyžadovať aktualizáciu firmvéru.

 Zvukový výstup ovládača (3,5 mm port) nie je pri tomto výrobku k dispozícii.

 Pri iných ovládačoch funkcia cloud gaming fungovať môže, no nemusí.

Používanie ovládača

Tlačidlo	Popis
Ľavý joystick a d-pad	4-smerná navigácia
Pravý joystick	- Nahor/nadol: Ovládanie hlasitosti (zvýšiť/znížiť) - Dolava/doprava: Prepínanie kanálov (nahor/nadol) na obrazovke zariadenia Projector - Vyberte (stlačte) : Stlmenie zvuku
Tlačidlo A alebo X (iba Sony)	Zadať (OK)
Tlačidlo B alebo O (iba Sony)	Návrat (zrušenie)
Stlačenie a podržanie tlačidla B alebo O (len Sony)	Ukončenie
Tlačidlo Domov	Domovská stránka platformy Smart Hub
Stlačenie a podržanie tlačidla Domov	(Pri hraní hier v cloude) panel rýchleho prístupu
Tlačidlo voľby vľavo	Herný panel (keď je zapnutý režim Herný režim a pripojený externý zdroj)
Tlačidlo X alebo □ (iba Sony)	Numerické tlačidlá (123)
Súčasné stlačenie a podržanie ľavého a pravého pákového ovládača	Vypnúť (Zapnutie napájania nie je možné)

 Funkcie tlačidiel sa môžu v niektorých aplikáciách a pri niektorých ovládačoch líšiť.

 Ak k tomuto výrobku pripojíte ovládač prostredníctvom riešenia Wi-Fi, nebude možné používať funkciu navigácie používateľským rozhraním.

Nastavenie vstupných zariadení

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Správca vstupných zariadení** **Skús teraz** **Skús teraz**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Klávesnica a myš**)

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Nastavenia klávesnice** **Skús teraz**

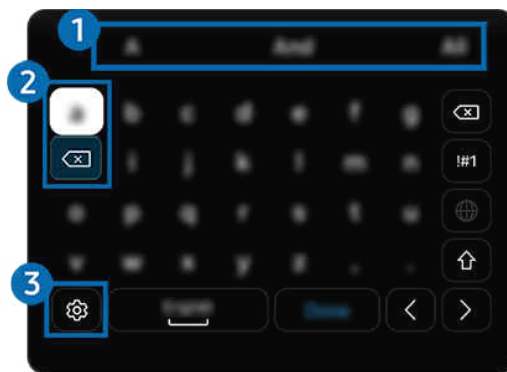
Klávesnicu môžete nastaviť pomocou funkcií **Jazyk klávesnice** a **Typ klávesnice**.

- **Nastavenia myši** **Skús teraz**

Myš môžete nastaviť pomocou funkcií **Veľkosť kurzora myši**, **Primárne tlačidlo** a **Rýchlosť kurzora**.

Zadávanie textu pomocou virtuálnej klávesnice na obrazovke

Text na zariadení Projector môžete zadávať pomocou virtuálnej klávesnice.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Odporúčaný text

Po zadaní slova, ktoré chcete vyhľadať, táto funkcia zobrazí súvisiace návrhy, z ktorých si môžete vybrať.

2 Tlačidlá na úpravu textu

Keď po zadaní znakov na virtuálnej klávesnici stlačíte niektoré z tlačidiel Tlačidlá na úpravu textu, môžete rýchlo použiť funkciu úpravy textu.

 Táto funkcia je dostupná, iba keď je zapnutá funkcia [Zobraziť tlačidlá úprav](#).

3 Nastavenia

Na obrazovke s virtuálnou klávesnicou vyberte ikonu . K dispozícii sú tieto možnosti:

 Dostupné možnosti sa môžu líšiť v závislosti od aktuálne spustenej funkcie.

- [Odporúčaný text](#)
 - [Odporúčaný text](#)
 - [Resetovať pamäť odporúčaného textu](#)
 - [Zobraziť tlačidlá úprav](#)
- [Jazyky a typy](#)

Zadávanie textu pomocou mikrofónu na diaľkovom ovládači a virtuálnej klávesnici na obrazovke

Keď je na obrazovke zobrazená virtuálna klávesnica, stlačte a podržte tlačidlo  na zariadení Diaľkový ovládač Samsung Smart, hovorte do mikrofónu na zariadení Diaľkový ovládač Samsung Smart a následne tlačidlo pustite. To, čo povieť, sa zobrazí na obrazovke ako text.

 Zadávanie textu hlasom nemusí byť v niektorých funkciách podporované.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Funkcie Smart

Vďaka službe Smart Hub si môžete vychutnať rôzne aplikácie.

Používanie služby Smart Hub

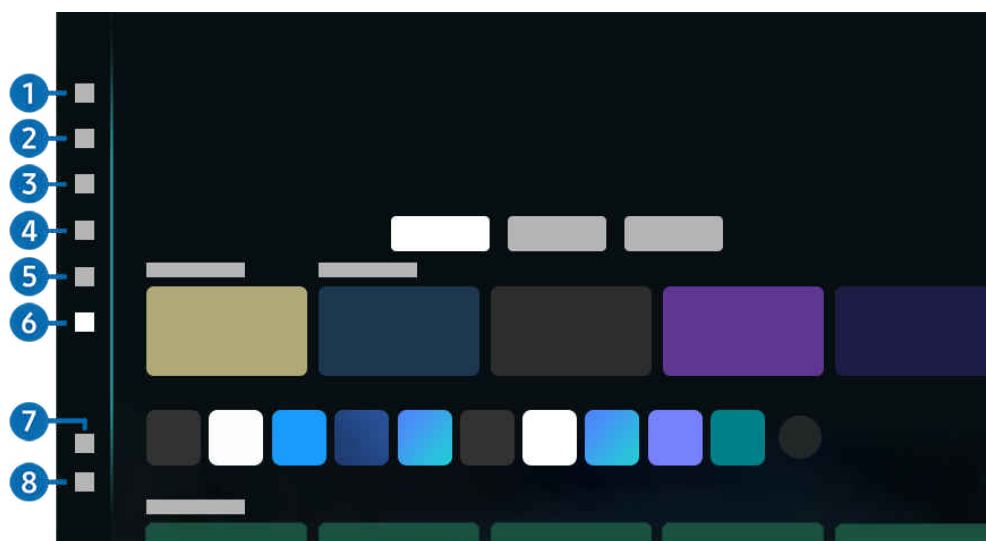
Zobrazenie popisov základných funkcií služby Smart Hub.

V rámci služby Smart Hub môžete používať funkciu vyhľadávania na internete, nainštalovať a používať rôzne aplikácie, prehliadať fotografie a videá alebo počúvať hudbu a vykonávať ďalšie funkcie.

-  Niektoré služby Smart Hub sú platené.
-  Ak chcete používať inteligentné funkcie, pripojte sa k sieti, vyjadrite súhlas so zmluvnými podmienkami a prihláste sa pomocou svojho účtu Samsung.
-  Niektoré funkcie služby Smart Hub nemusia byť podporované, závisí to od poskytovateľa služby, jazyka alebo geografickej oblasti.
-  Výpadky služby Smart Hub môžu byť spôsobené prerušením sieťových služieb.

Domovská obrazovka – zobrazenie

Stlačte tlačidlo .



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Účet Samsung

Ak chcete vytvoriť nový účet alebo sa odhlásiť zo svojho existujúceho účtu, prejdite na obrazovku [Účet Samsung](#).

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie účtu Samsung](#)“.

2 🔍 Hľadať

Môžete vyhľadávať kanály, programy, filmy a aplikácie, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub.

 Ak chcete používať službu Hľadať, Projector musí byť pripojený k sieti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

3 🌙 Ambient

Nastavte Projector tak, aby zobrazoval požadovaný obsah, napríklad čas alebo počasie, keď sa Projector nepoužíva.

Ak sa chcete vrátiť do režimu Projector z režimu **Ambient**, stlačte  > smerové tlačidlo doľava >  **Domov**.
Stlačením tlačidla  vypnete Projector.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie režimu Ambient](#)“.

4 Samsung Daily+

Ponúka rôzne praktické aplikácie vrátane aplikácie na domáce cvičenie, videochat alebo službu vzdialenej lekárskej starostlivosti, ktoré spĺňajú rôzne vaše požiadavky na životný štýl z pohodlia domova.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[O domovskej obrazovke režimu Samsung Daily+](#)“.

5 Hra

Po pripojení ovládača k Projector môžete na obrazovke Projector hrať hry. Konfiguráciou nastavení optimalizujete ovládač Ovládač a zvukové zariadenie na hranie hier.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie služby Samsung Gaming Hub](#)“.

6 Domov

Sledujte širokú škálu Projector programov. Môžete nainštalovať rôzne aplikácie, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub (napríklad aplikácie na prehrávanie videa, hudobné a športové aplikácie), a používať tieto aplikácie prostredníctvom Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie funkcie Domov](#)“.

7 Nastavenia

Spravujte externé zariadenia pripojené k Projector a nakonfigurujte nastavenia rôznych funkcií dostupných v Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Informácie o diaľkovom ovládači Nastavenia Domovská obrazovka](#)“.

8 Možnosti ochrany súkromia

Pomocou Projector môžete jednoducho spravovať zásady ochrany osobných údajov týkajúce sa služieb súvisiacich so službou Smart Hub a pozrieť si spôsob ochrany osobných údajov.

 Ak chcete používať službu Smart Hub, musíte vyjadriť súhlas so zmluvnými podmienkami služby Smart Hub a zhromažďovaním a používaním osobných informácií. Bez udelenia súhlasu nemôžete používať dodatočné funkcie a služby. Celý obsah dokumentu [Podmienky a ochrana osobných údajov](#) zobrazíte výberom položiek  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Podmienky a ochrana osobných údajov**. [Skús teraz](#)

 Ak chcete odvolať svoj súhlas s povinnými zmluvnými podmienkami týkajúcimi sa služby Smart Hub, spustíte položku [Obnoviť Smart Hub](#) ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Starostlivosť o zariadenie** > **Obnoviť Smart Hub**). [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Testovanie pripojenia služby Smart Hub

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#)
> [Samodiagnostika](#) > [Test pripojenia Smart Hub](#) [Skús teraz](#)

Obnovenie nastavení služby Smart Hub

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#) > [Obnoviť Smart Hub](#) [Skús teraz](#)

 Nastavenia služby Smart Hub je možné obnoviť. Ak chcete obnoviť nastavenia služby Smart Hub, zadajte kód PIN. Kód PIN môžete nastaviť v sekcii [Zmeniť PIN](#). [Skús teraz](#)

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca systému](#) > [Zmeniť PIN*](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Zmeniť PIN*](#)

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

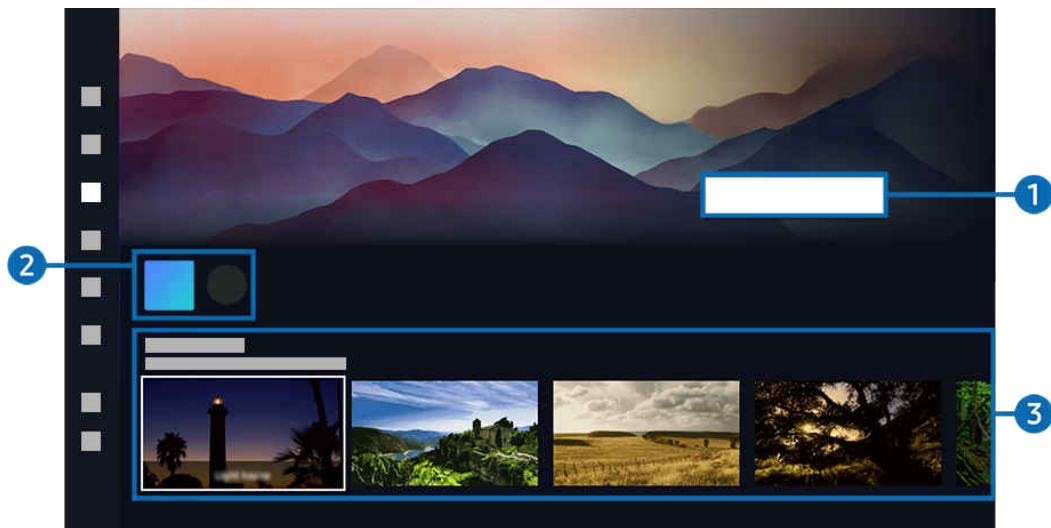
Používanie režimu Ambient

Získajte informácie o funkciách dostupných v režime Ambient.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Ambient** [Skús teraz](#)

Projector môžete nastaviť tak, aby zobrazoval požadovanú fotografiu alebo obsah, keď sa Projector nepoužíva.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Stlačením tlačidla  na obrazovke **Ambient** zobrazíte domovskú obrazovku **Ambient**.
-  V režime **Ambient** nemusia byť podporované niektoré funkcie.



-  V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Informácie o režime Ambient

Stlačením tlačidla [Zobraziť pomocníka](#) nakrátko zobrazíte informácie o režime **Ambient** vrátane jeho funkcií.

2 Zoznam aplikácií

Výberom položky [Upraviť zoznam](#) na konci zoznamu môžete aplikáciu presunúť na iné miesto.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Podporované aplikácie sa môžu líšiť v závislosti od regiónu.

3 Ukážka funkcií a obsahu

Vyberte preferovaný obsah a preferované pozadie a nastavte ich ako svoj režim **Ambient**. V režime **Ambient** môžete stlačením tlačidla Výber na diaľkovom ovládači zobrazíť podrobnosti o obsahu.

 Pomocou aplikácie SmartThings v zariadení Mobilné zariadenie môžete vybrať požadovaný obsah a následne zmeniť nastavenia. Označuje obsah, ktorý je ideálny na daný časový úsek dňa.

 Dostupné kategórie obsahu sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

- Zmena diela

Zmena diela zobrazeného v režime **Ambient**. Stlačením tlačidla Výber na diaľkovom ovládači presuňte zvýraznenie na požadovaný obrázok. Pomocou smerového tlačidla doľava alebo doprava prejdite na požadované dielo a potom stlačte tlačidlo Výber na diaľkovom ovládači.

- **Zobraziť podrobnosti**

Zobrazenie podrobných informácií o vybranom obrázku.

- **Oblíbené**

Konkrétne obrázky môžete pridať medzi **Oblíbené** alebo ich odstrániť stlačením tlačidla Výber a následným stlačením smerového tlačidla nahor na diaľkovom ovládači. Ak si chcete pozrieť položky, ktoré sú nastavené ako **Oblíbené**, prejdite do časti **Ambient** > **Oblíbené**.

-  **Oblíbené**: Položka nie je nastavená ako Oblíbené
-  **Oblíbené**: Položka je nastavená ako Oblíbené

- **Upraviť**

Prispôsobte si nastavenia podľa svojich preferencií.

 Ponúkané funkcie nemusia byť podporované v závislosti od modelu či obsahu.

- **Filter počasia**

K obsahu môžete pridať efekt počasia.

- **Filter času**

Pre obsah si môžete vybrať z ľubovoľného formátu času na pozadí.

- **Farba**

Zmena farby obsahu.

- **Farba a motív**

Mení farbu alebo tému obsahu.

- **Atmosféry**

Vyberte náladu, ktorá sa zhoduje s obsahom.

- **Pozadia**

Zmena pozadia obsahu.

- **Efekty tieňov**

Použitie tieňového efektu, ktorý pre obsah vyberiete.

- **Filter**

Pre obsah si môžete vybrať efekt filtra obrázkov.

- **Režim BGM**

K obsahu môžete pridať hudbu v pozadí.

- **Nastavenia obrazovky**

Máte možnosť upraviť nastavenia, akými sú jas, sýtosť a farebný odtieň.

 Ponúkané funkcie nemusia byť podporované v závislosti od modelu či obsahu.

- **Jas**

Prispôsobenie jasú obsahu.

- **Sýtosť**

Prispôsobenie sýtosti obsahu.

- **Odtieň farby**

Prispôsobenie farby obsahu.

- **Červené tónovanie** / **Zelené tónovanie** / **Modré tónovanie**

Prispôsobenie kontrastu červenej, zelenej a modrej farby.

Výber kategórie obsahu

 Dostupné kategórie obsahu sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Oblíbené**

V režime **Ambient** môžete stlačením tlačidla Výber na diaľkovom ovládači a stlačením tlačidla ♥ **Oblíbené** uložiť zobrazený obsah do zoznamu **Oblíbené**.

- **Custom Ambient**

Vytvorte si svoj vlastný virtuálny priestor s kreatívnymi nástrojmi cez Mobilné zariadenie.

- **Špeciálna edícia**

Umožňuje vám tešiť sa z umeleckých diel a obsahu z oblasti interiérového dizajnu, ktorý vytvorili najlepší svetoví umelci a dizajnéri.

- **Cinemagraf**

Pridá cyklickú animáciu do konkrétnej časti fotografie, čím ju urobí pútavejšou.

- **Môj album**

Umožňuje nastaviť fotografiu uloženú v mobilnom zariadení alebo službe Samsung Cloud ako tapetu na obrazovke režimu Ambient.

 Ak chcete importovať fotografie z mobilného zariadenia alebo služby Samsung Cloud, použite aplikáciu SmartThings vo svojom mobilnom zariadení.

 Viac informácií o tom, ako nakonfigurovať nastavenia fotografie, nájdete pod položkou **Výber fotografií**.

- **Nálada**

Využite celý rad možností na vytvorenie dokonalého prostredia podľa svojej nálady.

- **Oddych**

Oddýchnite si s ponukou upokojujúceho obsahu inšpirovaného prírodou, ktorý vám spríjemní náladu.

- **Dekor**

Umožňuje výber obsahu s praktickým a estetickým vzhľadom.

- **Informácie**

Umožňuje výber základných informácií v reálnom čase, ako je počasie, čas a správy.

- **Umenie**

Umožňuje výber obsahu, napríklad svetoznámych fotografií alebo umeleckých diel.

- **Motív pozadia**

Umožňuje vybrať tému na pozadí, ktorú poskytuje spoločnosť Samsung.

 Pomocou aplikácie SmartThings v mobilnom zariadení odfoťte stenu a vytvorte tak vlastnú tému pozadia. Keď túto funkciu použijete, v závislosti od stavu môže dochádzať k oneskoreniu pri prenose a optimalizácii obrazu.

 Vytvorenú tému na pozadí **Motív pozadia** možno nastaviť ako pozadie obsahu. Ak ju chcete nastaviť ako pozadie obsahu, stlačte tlačidlo Výber na diaľkovom ovládači, keď ste v režime **Ambient**, a vyberte položku **Upraviť**.

- **Osvetlenie**

Poskytuje možnosti osvetlenia obsahu v štýlových a krásnych dizajnoch.

- **Scéna**

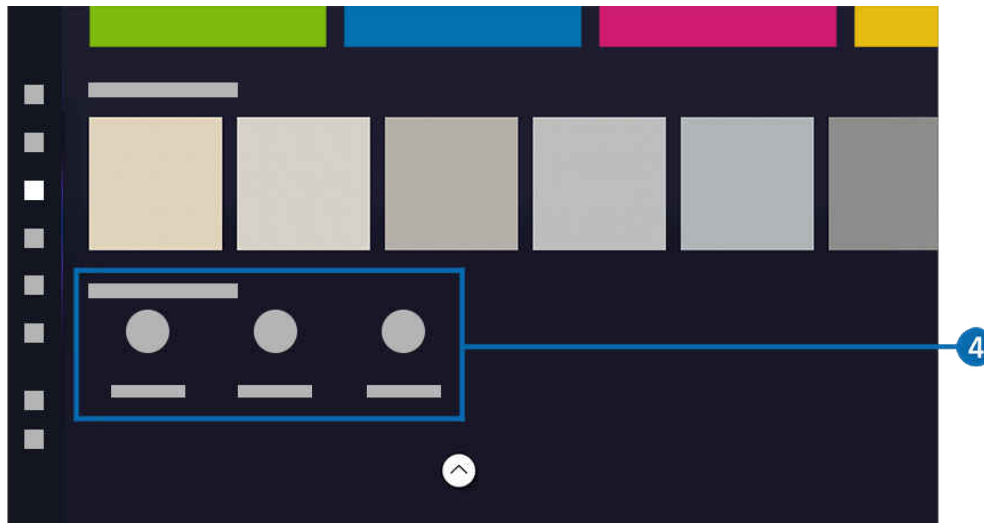
Poskytuje možnosti náladového obsahu, ktoré budú vyhovovať vami vybranej nálade.

- **Prizma**

Ak chcete zažiť úžasné náladové osvetlenie, nasadte si na zariadenie Projector kryt objektívu.

- **Zostava**

Užite si rad programov, z ktorých každý zobrazuje obsah tak, aby vyhovoval každej časti vášho dňa, prípadne si pomocou aplikácie SmartThings vytvorte vlastné programy.



V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

4 Obrazovka Ambient – možnosti

Nakonfigurovať možno nasledujúce možnosti režimu **Ambient**:

- Táto ponuka sa nachádza v spodnej časti domovskej obrazovky **Ambient**. Ak chcete nakonfigurovať nastavenia danej možnosti, posuňte sa úplne naspodok.
- Dostupné možnosti sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Časovač vypnutia**

Nastavenie času, kedy sa má obrazovka režimu **Ambient** automaticky vypnúť.

Ak sa neuskutoční žiadny vstup z diaľkového ovládača, obrazovka sa vypne.

- **Obnoviť/Obnoviť Môj album**

Obnovenie fotografií uložených v albume **Môj album**.

- **Čo je Ambient?**

Nakrátko zobrazí informácie o režime **Ambient** vrátane jeho funkcií.

Prechod z režimu Ambient na obrazovku pozerania Projector

Ak chcete prejsť na obrazovku Projector z režimu **Ambient**, stlačením tlačidla alebo prejdite na obrazovku Domovská obrazovka režimu **Ambient**, stlačte smerové tlačidlo doľava na diaľkovom ovládači a potom vyberte položku **Domov**.

Ak je Projector vypnutý a stlačíte tlačidlo , zobrazí sa obrazovka **Domov**.

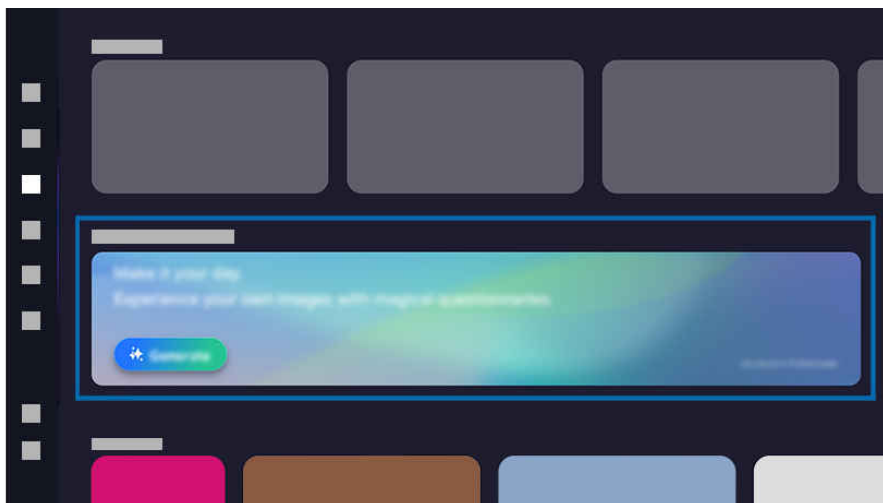
Informácie o diaľkovom ovládači Generatívna tapeta

Funkcia Generatívna tapeta umožňuje používateľom vytvoriť a zobraziť obrázky podľa svojich preferencií.

 > smerové tlačidlo doľava >  Ambient

Môžete vytvoriť vlastné obrázky tak, že ich zobrazíte na obrazovke Projector.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1. Aktivácia funkcie

Aktivujte funkciu stlačením tlačidla alebo reklamného pruhu Generatívna tapeta.

2. Výber kľúčového slova

Vyberte požadované kľúčové slovo, ktoré vás zaujíma vo vzťahu k položenej otázke, a zobrazia sa súvisiace obrázky.

3. Uloženie obrázka

Vyberte a stiahnite si jeden obrázok podľa svojho výberu.

 Stiahnuť si možno len jeden zo zobrazených obrázkov.

 Maximálna možná veľkosť uloženého obrázka sa môže líšiť, závisí to od dostupnej pamäti v zariadení.

Výber obrázkov

Konkrétny obrázok môžete zobraziť tak, že ho vyberiete spomedzi obrázkov uložených v kategórii Generatívna tapeta.

Odstránenie uložených obrázkov

Odstránením obrázkov môžete uvoľniť pamäť. Prípadne môžete odstrániť konkrétne obrázky, ktoré už nie sú potrebné. Ak chcete odstrániť obrázky, výberom položky obrázka v kategórii Generatívna tapeta spustíte zobrazenie na celú obrazovku a potom stlačením tlačidla výberu zobrazte zoznam dostupných obrázkov. V zozname obrázkov v dolnej časti obrazovky presuňte zvýraznenie na obrázok, ktorý chcete odstrániť, a výberom šípky nahor zobrazte ikonu . Výberom ikony  obrázok odstránite.

 Odstránené obrázky nemožno obnoviť.

O domovskej obrazovke režimu Samsung Daily+

Jednoducho využívajte širokú škálu služieb poskytovaných centrom [Samsung Daily+](#).

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+**

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

Poskytuje užitočné služby, ako je tréning doma, práca na diaľku a elektronické obchodovanie, čo používateľom umožňuje skúšať rôzne životné štýly bez komplikácií.

1 Reklamný pruh

Poskytuje informácie súvisiace s aplikáciami, ktoré poskytuje centrum Samsung Daily+.

2 Karta

Rozdeľuje kategórie na základe povahy poskytovaných zážitkov, čo používateľom umožňuje rýchlo sa dostať k hľadaným službám.

 Služby podporované touto funkciou sa môžu líšiť v závislosti od modelu a geografickej oblasti.

- **Odporúčané**

Poskytuje užitočné služby pre každodenný život, ako sú videohovory, elektronický obchod a práca na diaľku. Umožňuje používateľom pohodlne skúšať rôzne životné štýly.

- **SmartThings**

Umožňuje zariadeniu Projector pripojiť a ovládať rôzne zistené zariadenia v rovnakom priestore. Pohodlne ovládateľ a monitorujete zariadenia vo svojej domácnosti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby SmartThings“.

- **Workspace**

Pomocou funkcie diaľkového ovládania môžete pripojiť počítač Windows PC, Mac alebo mobilné zariadenie a používať ich zo zariadenia Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Workspace“.

- **Zdravie**

Poskytuje užitočné zdravotné služby, ako sú domáce školenia či lekárske ošetrenie na diaľku.

- **Workout Tracker**

Po pripojení k hodinkám Galaxy Watch môžete zobraziť uložené údaje o cvičení na obrazovke Projector.

 Ďalšie informácie o položke **Workout Tracker** nájdete v používateľskej príručke k službe Samsung Daily+.

 Pred vytvorením pripojenia sa ubezpečte, že smartfón Galaxy a hodinky Galaxy Watch sa nachádzajú v blízkosti Projector a že je vo všetkých zariadeniach aktivovaná funkcia Bluetooth a prihlásený rovnaký účet Samsung.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu zariadenia Galaxy a verzie softvéru One UI.

 Táto funkcia nemusí fungovať v niektorých aplikáciách alebo na niektorých obrazovkách služby.

3 Zoznam aplikácií

Pridajte alebo odstráňte aplikácie pomocou funkcie úprav, či zmeňte ich usporiadanie.

4 Ukážka aplikácie

Poskytuje rýchly prístup k často používaným funkciám v aplikácii.

Používanie služby Samsung Gaming Hub

Môžete streamovať množstvo hier priamo na Projector prostredníctvom platformy Samsung Gaming Hub. Ovládač môžete pripojiť prostredníctvom rozhrania Bluetooth alebo USB.

 > smerové tlačidlo doľava >  Hra

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Odporúčané

Objavte široký výber hier dostupných v službe Samsung Gaming Hub.

2 Príslušenstvo a hudba

• Ovládače

Vyberte ovládač Ovládač, ktorý sa má pripojiť k Projector.

 Informácie o podporovaných ovládačoch nájdete v časti „[Používanie herného ovládača](#)“.

• Zvuk

Vyberte zariadenie Zvukové zariadenie (napr. hraciu náhlavnú súpravu) a pripojte ho k zariadeniu Projector.

• Prehrávač hudby

Spravujte hudbu, ktorá sa má prehrávať počas hrania hry.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

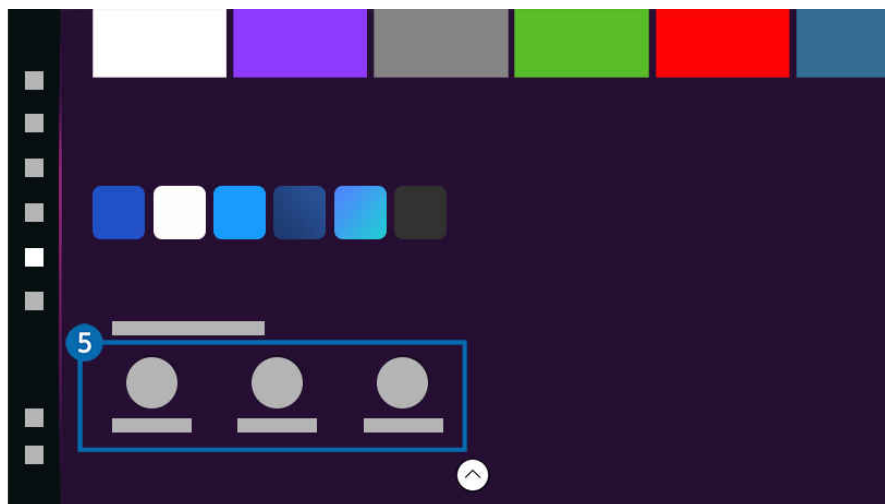
3 Aplikácie a zariadenia

Nainštalujte alebo odstráňte aplikácie alebo zariadenia, ktoré sú potrebné na hranie hier.

4 Zoznam hier

Kúpte si hry alebo sa prihláste na odber služby, ktorú ponúka platforma Samsung Gaming Hub. Výberom hry zobrazíte podrobnosti o hre.

 Na spustenie niektorých hier sa vyžaduje inštalácia súvisiacich aplikácií.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

5 Herná aktivita a možnosti

 Táto ponuka sa zobrazuje úplne naspodku obrazovky funkcie Samsung Gaming Hub. Ak chcete nakonfigurovať možnosti **Herná aktivita a možnosti**, posuňte sa úplne naspodok.

- **Zámok hodnotenia hry**

Nastavte vekovú hranicu na hranie hier.

 Veková hranica je podporovaná iba na cloudovej doméne na prezeranie hier na platforme Gaming Hub.

- **Prispôbenie**

Odporúča sa prispôbený obsah na základe hier, ktoré používateľ naposledy hral, a obsahu, o ktorý sa používateľ zaujíma.

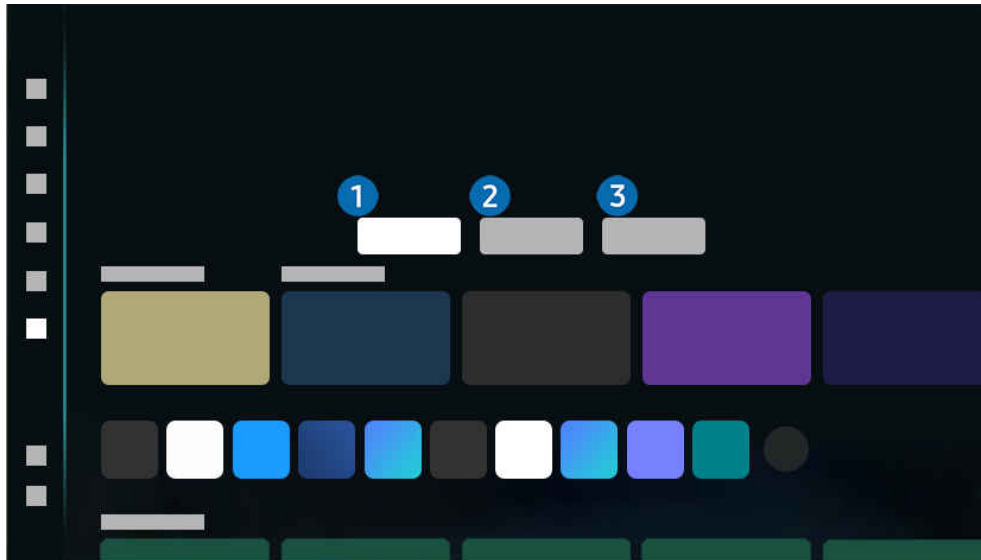
- **Herná preferencia**

Prispôbte zobrazovaný herný obsah v závislosti od zvoleného typu hráča.

Používanie funkcie Domov

Sledujte širokú škálu Projector programov. Môžete nainštalovať rôzne aplikácie, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub (napríklad aplikácie na prehrávanie videa, hudobné a športové aplikácie), a používať tieto aplikácie prostredníctvom Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Pre vás/Objavujte

Aplikácia ponúka prispôsobené odporúčania na základe obsahu, ktorý používateľ sleduje. Prezerajte si aktuálne obľúbený obsah alebo si na domovskú obrazovku pridajte často používané aplikácie.

 Ďalšie informácie o funkcii **Pre vás/Objavujte** nájdete v časti „O domovskej obrazovke Pre vás/Objavujte“.

 Názov tejto funkcie sa môže uvádzať odlišne v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

2 Živé

Sledujte aktuálne vysielané programy zariadenia Projector. Na obrazovke **Sprievodca** môžete kontrolovať vysielacie plány a nastaviť si plánované sledovanie požadovaných programov.

 Ďalšie informácie o funkcii **Živé** nájdete v časti „O domovskej obrazovke režimu Živé“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

3 Aplikácie

Môžete nainštalovať širokú škálu aplikácií, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub (napríklad aplikácie na prehrávanie videa, hudobné, športové a herné aplikácie), a používať tieto aplikácie prostredníctvom zariadenia Projector.

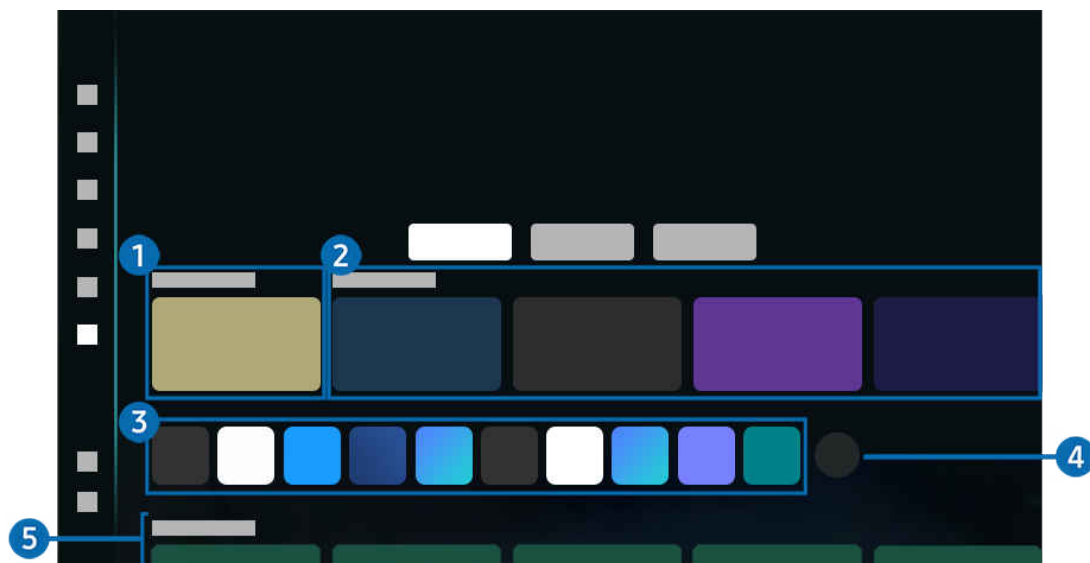
 Ďalšie informácie o funkcii **Aplikácie** nájdete v časti „O domovskej obrazovke režimu Aplikácie“.

O domovskej obrazovke Pre vás/Objavujte

Táto obrazovka ponúka prispôsobené odporúčania na základe obsahu, ktorý používateľ sleduje.

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov > Pre vás / Objavujte

 Názov tejto funkcie sa môže uvádzať odlišne v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Teraz sa prehráva

Prístup k naposledy sledovanému televíznemu programu na Projector, aplikácii alebo naposledy použitému zdroju vstupu.

2 Odporúčame vám/Teraz vysielané

 Názov tejto funkcie sa môže uvádzať odlišne v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, pretože závisí od signálov vstupu a nastavení.

- **Odporúčame vám**

Odporúča obsah, ktorý je aktuálne obľúbený v rámci mnohých služieb OTT.

- **Teraz vysielané**

Zobrazte si zoznam aktuálne vysielaných Projector programov alebo obsahu služby Samsung TV Plus.

3 Zoznam aplikácií

Pridajte si často používané aplikácie alebo odstráňte aplikácie na domovskej obrazovke podľa svojich preferencií.

4 Upraviť zoznam

- Domovská obrazovka – presun položky

Na konci zoznamu vyberte položku **Upraviť zoznam**. Presuňte zvýraznenie na aplikáciu, ktorú chcete premiestniť, a na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo Výber. Pomocou tlačidla doľava alebo doprava premiestnite aplikáciu a potom stlačte tlačidlo Výber. Týmto aplikáciu premiestnite na obrazovke Domovská obrazovka.

Prípadne presuňte zvýraznenie na aplikáciu, ktorú chcete premiestniť, stlačte a podržte tlačidlo výberu a potom stlačte smerové tlačidlo vľavo alebo vpravo.

- Domovská obrazovka – odstránenie položky

Na konci zoznamu vyberte položku **Upraviť zoznam**. Presuňte zvýraznenie na aplikáciu, ktorú chcete odstrániť, a na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo Výber. V ponuke možností vyberte položku **Odstrániť**. Aplikáciu tak odstránite zo zoznamu Domovská obrazovka.

Prípadne presuňte zvýraznenie na aplikáciu, ktorú chcete odstrániť, stlačte a podržte tlačidlo výberu a potom vyberte položku **Odstrániť**.

 Ak chcete pridať odstránenú aplikáciu späť do zoznamu alebo pridať stiahnutú novú aplikáciu na domovskú obrazovku, prečítajte si sekciu Spravovanie nainštalovaných aplikácií.

5 Univerzálny sprievodca

Univerzálny sprievodca je funkcia, ktorá vám umožňuje na jednom mieste vyhľadávať a vychutnať si rozmanitý obsah, ako napríklad Projector programy, drámy a filmy. Aplikácia Univerzálny sprievodca môže odporučiť obsah prispôbosený vašim preferenciám.

Túto funkciu môžete využívať v mobilnom zariadení s aplikáciou Samsung SmartThings.

-  Na sprístupnenie funkcie Univerzálny sprievodca stlačte smerové tlačidlo nadol na diaľkovom ovládači na obrazovke Domovská obrazovka.
-  Ak si chcete vychutnávať obsah týchto aplikácií na zariadení Projector, musia byť na tomto zariadení Projector nainštalované.
-  Ak sledujete platený obsah, môže byť potrebné uskutočniť platbu použitím príslušnej aplikácie.
-  Niektorý obsah môže byť obmedzený v závislosti od podmienok siete a odberov predplatených kanálov.
-  Rodičovská zámka je potrebná, ak toto zariadenie používajú aj deti.
-  Obrázky môžu vyzeráť rozmazane v závislosti od podmienok poskytovateľa služieb.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

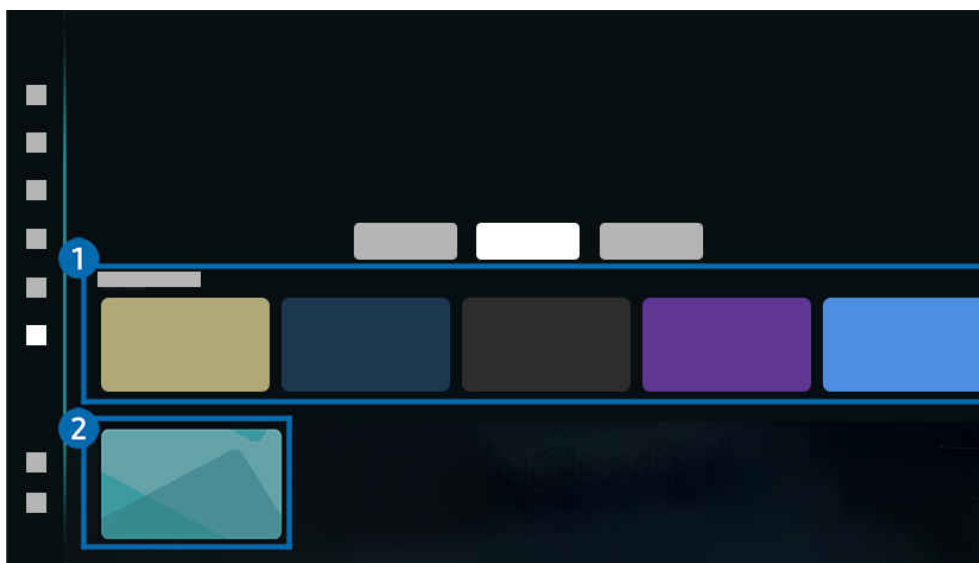
Médiá – možnosti

-  Táto ponuka sa nachádza v spodnej časti domovskej obrazovky Pre vás/Objavujte. Ak chcete nakonfigurovať nastavenia danej možnosti, posuňte sa úplne naspodok.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
- **Preferencie:** Vyberte preferovanú službu na zasielanie odporúčaní na obsah, ktorý zodpovedá vašim preferenciám.
- **Pokračovať v prehrávaní:** Vyberte poskytovateľov obsahu pre funkciu **Pokračovať v prehrávaní**. Môžete z jedného miesta pokračovať v sledovaní rôznych programov od všetkých nižšie uvedených poskytovateľov obsahu podporujúcich funkciu **Pokračovať v prehrávaní**.
- **Rodičovský zámok:** Presmerovanie do ponuky Rodičovský zámok. Zapnutie alebo vypnutie všetkých nastavení rodičovskej kontroly.
- **Zvuk automatického prehratia:** Pri prehliadaní a zobrazovaní ukážok obsahu môžete nastaviť, či sa má zvuk ozývať automaticky, alebo nie.

O domovskej obrazovke režimu Živé

Pozerajte aktuálne vysielané programy. Na obrazovke Sprievodca môžete kontrolovať vysielacie plány a nastaviť si plánované sledovanie požadovaných programov.

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov > Živé 



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

1 Teraz vysielané

Zobrazenie zoznamu aktuálne vysielaného obsahu Samsung TV Plus.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, pretože závisí od signálov vstupu a nastavení.

2 Sprievodca

Pozrite si harmonogram programov rôznych kanálov na jednej obrazovke. Funkcia **Sprievodca** vám umožňuje zobraziť denný programový plán pre každého vysielateľa. Môžete tiež zistiť podrobné informácie o programoch a pozerať konkrétny program.

 Ďalšie informácie o funkcii **Sprievodca** nájdete v časti „Používanie príručky Sprievodca“.

O domovskej obrazovke režimu Aplikácie

Prevezmíte a spustíte rôzne aplikácie zo služby Smart Hub.

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov >  Aplikácie

Inštaláciou príslušných aplikácií v zariadení Projector si môžete vychutnať množstvo obsahu vrátane videa, hudby, športu a herných aplikácií.

-  Ak chcete používať túto funkciu, Projector musí byť pripojený k sieti.
-  Pri prvom spustení služby Smart Hub sa automaticky nainštalujú predvolené aplikácie. Predvolené aplikácie sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.



-  V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

Inštalácia aplikácie

1. Presuňte sa na aplikáciu, ktorú chcete nainštalovať, a stlačte tlačidlo Výber. Zobrazí sa obrazovka s podrobnými informáciami.
2. Vyberte položku **Inštalovať**. Po dokončení inštalácie sa zobrazí ponuka **Otvoriť**.
3. Ak chcete aplikáciu spustiť okamžite, vyberte položku **Otvoriť**.

-  Nainštalované aplikácie si môžete prezrieť na obrazovke **Nastavenia**.
-  V prípade nedostatočnej internej pamäte zariadenia Projector môžete určité špeciálne aplikácie nainštalovať do zariadenia USB.
-  Aplikáciu nainštalovanú na zariadení USB môžete spustiť iba vtedy, keď je zariadenie USB pripojené k zariadeniu Projector. Ak sa zariadenie USB odpojí, keď je aplikácia spustená, aplikácia sa ukončí.
-  Aplikáciu nainštalovanú v zariadení USB nemožno spustiť v inom zariadení Projector ani počítači.

Spustenie aplikácie

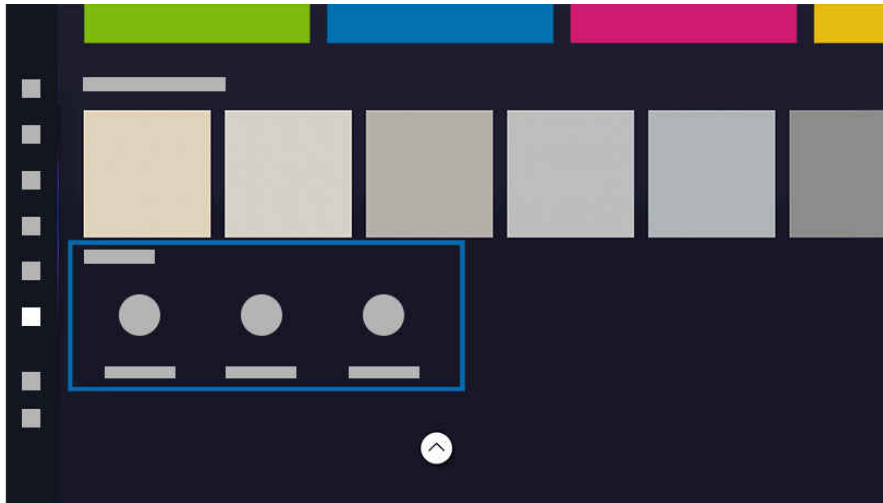
Požadovanú aplikáciu môžete spustiť v časti **Stiahnutá aplikácia**.

V rámci ikon označených aplikácií sa zobrazia nižšie uvedené ikony, ktoré signalizujú nasledovné:

-  : Aplikácia je nainštalovaná na zariadení USB.
-  : Aplikácia je zabezpečená heslom.
-  : Aplikácia vyžaduje aktualizáciu.
-  : Aplikácia podporuje funkciu zrkadlenia.

Informácie o nastaveniach Aplikácie

 Táto ponuka sa nachádza v spodnej časti domovskej obrazovky [Aplikácie](#). Ak chcete nakonfigurovať nastavenia danej možnosti, posuňte sa úplne naspodok.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

- [Nastavenia aplikácie](#)

Spravujte nainštalované aplikácie.

 Podrobnosti nájdete v sekcii Spravovanie nainštalovaných aplikácií.

- [Aktualizovať všetko](#)

Naraz aktualizuje všetky aplikácie, ktoré možno aktualizovať.

- [Automatická aktualizácia](#)

Ak chcete nainštalované aplikácie automaticky aktualizovať, nastavte položku [Automatická aktualizácia](#) na možnosť [Zapnutá](#).

 Automatická aktualizácia je dostupná len vtedy, keď je Projector pripojený k sieti.

- [Autorské právo](#)

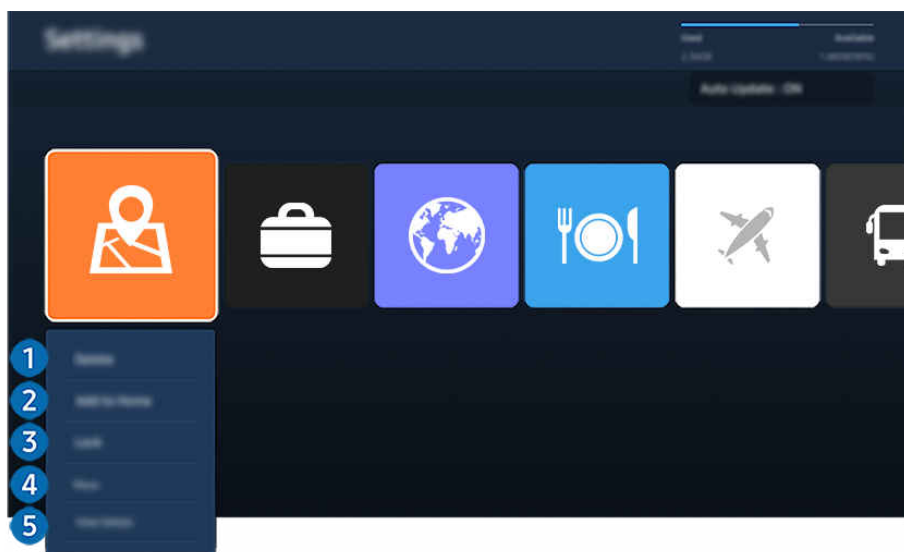
Zobrazte informácie o autorských právach.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Spravovanie nainštalovaných aplikácií

Ak chcete spravovať nainštalované aplikácie, otvorte sekciu **Nastavenia aplikácie**.

 Položka **Nastavenia aplikácie** sa nachádza v spodnej časti obrazovky **Aplikácie**. Ak chcete otvoriť sekciu **Nastavenia aplikácie**, posuňte sa naspodok.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Domovská obrazovka – prídanie aplikácií

1. Vyberte aplikáciu, ktorú chcete pridať.
2. Vyberte položku **Pridať na domovskú obrazovku**.
3. Po zobrazení obrazovky Domovská obrazovka presuňte vybranú aplikáciu na požadované miesto.
4. Stlačte tlačidlo Výber.

Vybraná aplikácia sa pridá na obrazovku Domovská obrazovka.

 Ak je vybraná aplikácia na obrazovke Domovská obrazovka už pridaná, táto funkcia bude vypnutá.

2 Odstránenie aplikácie

1. Vyberte aplikáciu, ktorú chcete odstrániť.
2. Vyberte položku **Odstrániť**.

Vybraná aplikácia sa odstráni.

 Uistite sa, že sprievodné údaje aplikácie sa tiež odstránia pri odstránení aplikácie.

 Štandardné aplikácie nemožno odinštalovať.

3 Zamykanie a odomykanie aplikácií

1. Vyberte aplikáciu, ktorú chcete uzamknúť alebo odomknúť.
2. Vyberte položku [Uzamknúť/Odomknúť](#).

Vybraná aplikácia sa uzamkne alebo odomkne.

 Aplikáciu môžete uzamknúť alebo odomknúť po zadaní kódu PIN. Kód PIN môžete nastaviť v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Zmeniť PIN](#).
[Skús teraz](#)

4 Opätovná inštalácia aplikácie

1. Vyberte aplikáciu, ktorú chcete znova nainštalovať.
2. Vyberte položku [Nainštalovať znovu](#).

Spustí sa opätovná inštalácia.

5 Kontrola podrobných informácií o aplikácii

1. Vyberte aplikáciu, ktorú chcete skontrolovať.
2. Vyberte položku [Zobraziť podrobnosti](#).

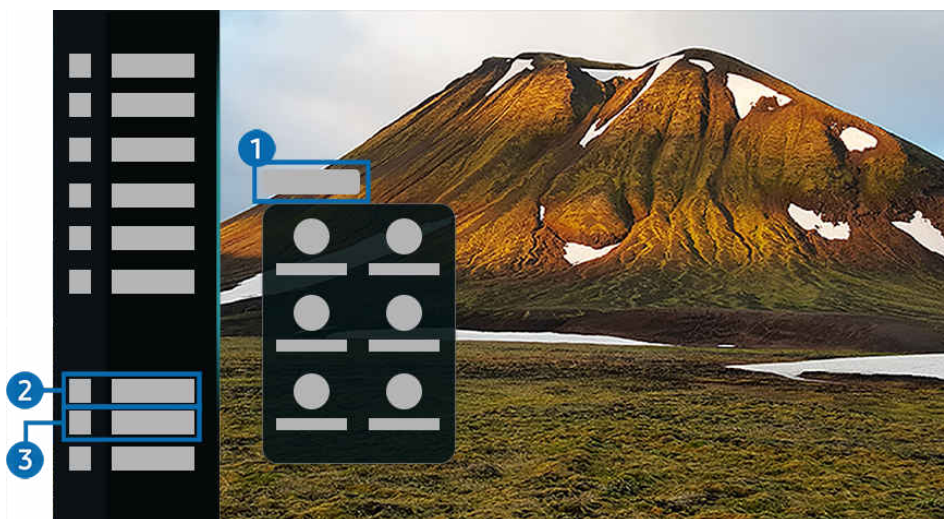
Zobrazí sa obrazovka s informáciami o aplikácii.

 Aplikáciu môžete ohodnotiť na obrazovke [Zobraziť podrobnosti](#).

Informácie o diaľkovom ovládači Nastavenia Domovská obrazovka

Spravujte externé zariadenia pripojené k Projector a nakonfigurujte nastavenia rôznych funkcií dostupných v Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia**



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Oznámenie

Môžete zobraziť zoznam oznámení pre všetky udalosti vo vašom zariadení Projector. Keď nastane čas pozerania naplánovaného programu, jeho nahrávania alebo iná udalosť, na obrazovke sa zobrazí oznámenie.

Keď posuniete zvýraznenie na položku **Oznámenie** a potom stlačíte tlačidlo Vybrať, vpravo sa zobrazí okno s oznámením a k dispozícii budete mať nasledujúce funkcie:

-  **Vymaz. všetko**

Môžete odstrániť všetky oznámenia.

-  **Nastavenia**

Môžete vybrať, o ktorých službách chcete dostávať oznámenia.

Po výbere položky **Povoliť zvuk** pri zobrazení upozornenia zaznie zvukový signál.

2 Pripojené zariadenia

Vyberte externé zariadenie, ktoré je pripojené k Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Prepnutie medzi externými zariadeniami pripojenými k zariadeniu Projector“.

3 Nastavenia

Keď prejdete na sekciu **Nastavenia**, napravo od položky sa zobrazia možnosti rýchlych nastavení. Rýchle nastavenia možno použiť na rýchlu konfiguráciu často používaných funkcií.

 Položky **Nastavenia** nemusia byť podporované v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Všetky nastavenia**

Zobrazí ponuku **Nastavenia** na konfiguráciu konkrétnych nastavení.

- **Korekcia geometrie**

Opravte skreslený obraz na obrazovke na základe uhla projekcie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Zameranie**

Upravte zaostrenie obrazovky podľa vzdialenosti premietania.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Zmena veľkosti a polohy obrazovky**

Zväčšíte alebo zmenšíte veľkosť obrazovky. Obrazovku môžete aj presunúť.

- **Aktivácia dotyku**

Aktivuje dotykovú funkciu spustením rozpoznávania dotykovej oblasti.



Túto funkciu podporuje len rad The Premiere 5.



Táto funkcia sa aktivuje len vtedy, keď je pripojený dotykový stojan alebo keď sa používa režim projekcie.

- **Vyp. obraz**

Vypnite obrazovku zariadenia Projector a prehrávajte iba zvuk. Tým sa zníži celková spotreba energie.

- **Výstup zvuku**

Môžete vybrať, ktorý reproduktor chcete použiť na výstup zvuku zariadenia Projector. Ak chcete zmeniť výstup zvuku, stlačte tlačidlo Výber.

- **Jas**

Môžete jednoducho nakonfigurovať nastavenia obrazovky: **Jas**, **Kontrast**, **Ostroť**, **Farba** a **Odtieň (Z/Č)**.

- **Režim obrazu**

Zmeňte režim obrazu, aby ste dosiahli optimálny zážitok pri pozeraní. Stlačením tlačidla Vybrať zmeníte **Režim obrazu**.

- **Režim zvuku**

Môžete vybrať režim zvuku a dosiahnuť najlepší možný zážitok z počúvania. Ak chcete zmeniť režim zvuku, stlačte tlačidlo Výber.

- **Inteligentný režim**

Rozpoznáva obsah, spôsoby používania a prostredie v blízkosti zariadenia Projector a vylepšuje tak váš zážitok zo sledovania.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie o funkcii Inteligentný režim nájdete v časti „Používanie služby Inteligentný režim“.

- **Bluetooth**

Pripojte Projector k reproduktorom Bluetooth. Stačí vybrať položku **Bluetooth** a spustí sa automatické vyhľadávanie zariadení Bluetooth.

 Pripojenie k zariadeniam Bluetooth nemusí byť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti podporované.

- **Wi-Fi/LAN**

Skontrolujte svoje sieťové pripojenie. Ak chcete skontrolovať sieťové pripojenie alebo zmeniť nastavenia pripojenia, stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Multi View**

Počas pozerania Projector môžete mať súčasne zobrazené viaceré rozdelené obrazovky.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Multi View“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Časovač spánku**

Môžete nastaviť, aby sa zariadenie Projector v stanovenom čase automaticky vyplo. Ak chcete zmeniť čas spánku, stlačte tlačidlo Výber.

- **Herný režim**

Nastavením režimu **Herný režim** môžete optimalizovať obrazovku zariadenia Projector tak, aby ponúkla lepší zážitok z hrania hier. Ak chcete zapnúť alebo vypnúť **Herný režim**, stlačte tlačidlo Select (Výber).

 Táto funkcia je k dispozícii len v prípade, keď sa používa externý vstupný zdroj.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Herný režim“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Titulky**

K dispozícii máte možnosť pozeráť Projector vysielanie s titulkami. Na aktiváciu/deaktiváciu funkcie **Titulky** stlačte tlačidlo Výber. Ak chcete spustiť funkciu **Skratky prístupnosti**, stlačte smerové tlačidlo nadol a potom vyberte položku **Skratky prístupnosti**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Formát digitálneho výstupu zvuku**

Môžete vybrať formát výstupu pre digitálne audio. Upozorňujeme, že možnosť **Dolby Digital+** je k dispozícii iba prostredníctvom rozhrania HDMI (eARC) pre externé zariadenia, ktoré podporujú formát **Dolby Digital+**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Jasnosť obrazu**

Môžete optimalizovať obrazy, ktoré obsahujú veľa pohybu. Ak chcete túto funkciu zapnúť alebo vypnúť, stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Veľkosť obrazovky**

Vyberte vhodný pomer strán zodpovedajúci prostrediu, v ktorom sledujete televízor. Vyberte požadovaný pomer strán pomocou tlačidla Zvoliť. Ak chcete nakonfigurovať konkrétne nastavenia, stlačte tlačidlo nadol na diaľkovom ovládači a vyberte možnosť **Prejsť na Veľkosť obrazu**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Odtieň farby**

Farebný odtieň môžete zvoliť podľa svojich preferencií zobrazovania. Ak chcete zmeniť požadovaný farebný odtieň, stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Riešenie na úsporu energie**

Znížte spotrebu napájania prispôbením nastavení jasů.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Napájanie a úspora energie**

Zobrazenie ponuky **Napájanie a úspora energie**. Znížte spotrebu energie zmenou svojich energetických preferencií a ďalších možností úspory energie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Podpora**

Zobrazí ponuku nastavení **Podpora**.

- **Jazyk zvuku**

Môžete zmeniť jazyk zvuku, ktorý chcete počúvať. Ak chcete vykonať jemné úpravy, stlačte smerové tlačidlo nadol a potom vyberte položku **Prejsť na Možnosti zvuku**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Vylepšenie kontrastu**

Môžete zabrániť vzniku príliš veľkých rozdielov medzi svetlými a tmavými plochami na obrazovke zariadenia Projector. Ak chcete zmeniť nastavenie **Vylepšenie kontrastu**, stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Veľkosť obrazu**

Môžete zmeniť veľkosť obrazu, ktorý sledujete. Ak chcete vykonať jemné úpravy, stlačte smerové tlačidlo nadol a potom vyberte položku **Prejsť na Veľkosť obrazu**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Farebný priestor**

Môžete nastaviť farebné spektrum obrazovky zariadenia Projector. Ak chcete zmeniť požadovaný farebný priestor, stlačte tlačidlo Výber. Ak chcete nastaviť podrobné možnosti, stlačte smerové tlačidlo nadol a potom vyberte položku **Nastavenie farebného priestoru**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Upraviť**

Na konci zoznamu **Nastavenia** vyberte položku **Upraviť**. Môžete zmeniť umiestnenie funkcií na obrazovke **Nastavenia**.

 Alternatívne možno funkciu presunúť tak, že presuniete označenie na funkciu, ktorú chcete presunúť, a potom stlačíte a podržíte tlačidlo Výber.

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie účtu Samsung

Vytvorte si a spravujte svoje konto Samsung.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Účet Samsung** **Skús teraz**
Skús teraz

-  Celý obsah dokumentu Podmienky a stratégie zobrazíte výberom položiek  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Účet Samsung** > **Môj účet** > **Informácie o účte Samsung** > **Zmluvné podmienky** po prihlásení sa do účtu Samsung.
-  Podľa pokynov na obrazovke zariadenia Projector vytvorte konto Účet Samsung alebo sa doň prihláste.
-  Účet Účet Samsung možno používať na zariadení Projector, mobilnom zariadení aj webovej lokalite pomocou jedného ID.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Prihlásenie do účtu Samsung

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Účet Samsung**

Spustite fotoaparát na svojom mobilnom telefóne a naskenovaním kódu QR sa prihláste do svojho účtu Samsung alebo si vytvorte nový účet.

Alternatívne sa môžete prihlásiť tak, že vyberiete e-mailovú adresu a manuálne zadáte účet, alebo vyberiete webovú lokalitu a prejdete na webovú lokalitu z počítača alebo mobilného telefónu.

Spravovanie účtu Samsung

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Účet Samsung** > **Môj účet**

Keď sa prihlásite do svojho účtu Samsung, môžete používať nasledovné funkcie:

- **Upraviť profil**

Môžete upraviť informácie svojho účtu.

-  Ak chcete chrániť osobné údaje, otvorte **Upraviť profil** a potom sa pre položku **Metóda prihlásenia** nastaví možnosť **Vybrať ID a zadať heslo (vysoké zabezpečenie)**.
-  Ak chcete, aby vás zariadenie Projector po zapnutí automaticky prihlásilo do účtu, kliknite na možnosť **Neodhlasovať sa**.
-  Keď zariadenie Projector používa viacero ľudí, v záujme ochrany osobných údajov vypnite položku **Neodhlasovať sa**.

- **Nastavenie kódu PIN**

Nastavte alebo zmeňte svoj kód PIN.

- **Informácie o platbe**

Môžete zobrazíť alebo spravovať svoje platobné údaje.

- **Predplatné**

Zobrazte informácie súvisiace s predplatným.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Záloha**

Môžete zálohovať nastavenia zariadenia Projector do svojho cloudového úložiska. Pri resetovaní alebo výmene zariadenia Projector môžete zároveň obnoviť jeho zálohované nastavenia.

- **Registrácia zariadenia**

Môžete si zaregistrovať aktuálne zariadenie Projector, prípadne si zobrazíť zaregistrované informácie. Po registrácii produktu získate jednoduchý prístup k službám.

 Registrované informácie si môžete prečítať na webovej lokalite konta Samsung (<https://account.samsung.com>), kde máte možnosť ich aj vymazávať.

- **Zabezpečenie a ochrana súkromia**

Môžete si prečítať zásady ochrany osobných údajov pre účty Samsung alebo zmeniť vlastné nastavenia služieb.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Informácie o účte Samsung**

Môžete zobrazíť používateľskú zmluvu a pravidlá ochrany osobných údajov.

 Viac informácií týkajúcich sa osobitných podmienok v rámci zmluvných podmienok nájdete pod položkou **Zobrazíť podrobnosti**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Odstrániť účet**

Zo zariadenia Projector môžete odstrániť účet. Hoci ste odstránili konto Samsung zo zariadenia Projector, ešte ste nezrušili odber.

 Ak sa chcete odhlásiť z účtu Samsung, prejdite na webovú lokalitu účtov Samsung (<https://account.samsung.com>).

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Odhlásiť**

Keď zariadenie Projector zdieľa viacero ľudí, môžete sa zo svojho účtu odhlásiť, aby ho ostatní nepoužívali.

 Ak sa chcete odhlásiť z účtu **Účet Samsung** ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Účet Samsung**), presuňte zvýraznenie na ikonu svojho účtu a stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Používanie služby Workspace

Pomocou funkcie diaľkového ovládania môžete pripojiť počítač Windows PC, Mac alebo mobilné zariadenie a používať ich zo zariadenia Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+** > **Odporúčané** > **Workspace** [Skús teraz](#)

Pripojte počítač typu Windows PC, Mac alebo mobilné zariadenie a jednoducho ho používajte cez Projector.

 Ak chcete zariadenie Projector bez problémov používať namiesto počítača, vopred k nemu pripojte klávesnicu a myš.

Používanie služby Zdieľanie obrazovky (Windows PC) / AirPlay (Mac)

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+** > **Odporúčané** > **Workspace** > **Windows PC** > **Zdieľanie obrazovky**

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+** > **Odporúčané** > **Workspace** > **Mac** > **Zrkadlenie obrazovky**

Podľa pokynov na obrazovke upravte nastavenia počítača a bezdrôtovo pripojte zariadenie Projector k počítaču.

 Táto funkcia je k dispozícii iba pre počítače, ktoré podporujú bezdrôtové zdieľanie obrazovky.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Pripojenie cez OS Windows je dostupné iba v systéme Windows 10 a novších verziách.

 Pripojenie cez OS Mac je dostupné v systéme AirPlay.

Používanie služby Easy Connection to Screen

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+** > **Odporúčané** > **Workspace** > **Windows PC** > **Easy Connection**

Po nainštalovaní aplikácie **Easy Connection to Screen** do svojho PC môžete jednoducho získať prístup na diaľku.

Podľa pokynov na obrazovke stiahnite a nainštalujte počítačovú aplikáciu **Easy Connection to Screen**. Následne je možné jednoducho pripojiť vzdialený počítač.

1. Stiahnite počítačovú aplikáciu **Easy Connection to Screen** z adresy <http://smsng.co/easy> a nainštalujte ju na počítači.
2. Prihláste sa na Projector aj počítači pomocou toho istého účtu Samsung.
3. Keď je počítač zapnutý a pripojený cez sieť, na obrazovke Domovská obrazovka funkcie **Workspace** sa zobrazuje obsah z počítača.

 Aplikácia **Easy Connection to Screen** je k dispozícii iba v systéme Windows 10 a novších verziách.

 V závislosti od sieťového prostredia vrátane konfigurácie brány firewall, typu smerovača a intenzity bezdrôtového signálu môže prísť k problémom s pripojením, ako je nízka rýchlosť, odpájanie či obmedzené pripojenie.

Pripojenie vzdialeného počítača

 > smerové tlačidlo doľava >  Samsung Daily+ > Odporúčané > Workspace > Windows PC
> **Manuálne pripojenie** Skús teraz

 > smerové tlačidlo doľava >  Samsung Daily+ > Odporúčané > Workspace > Mac
> **Vzdialené prihlásenie** Skús teraz

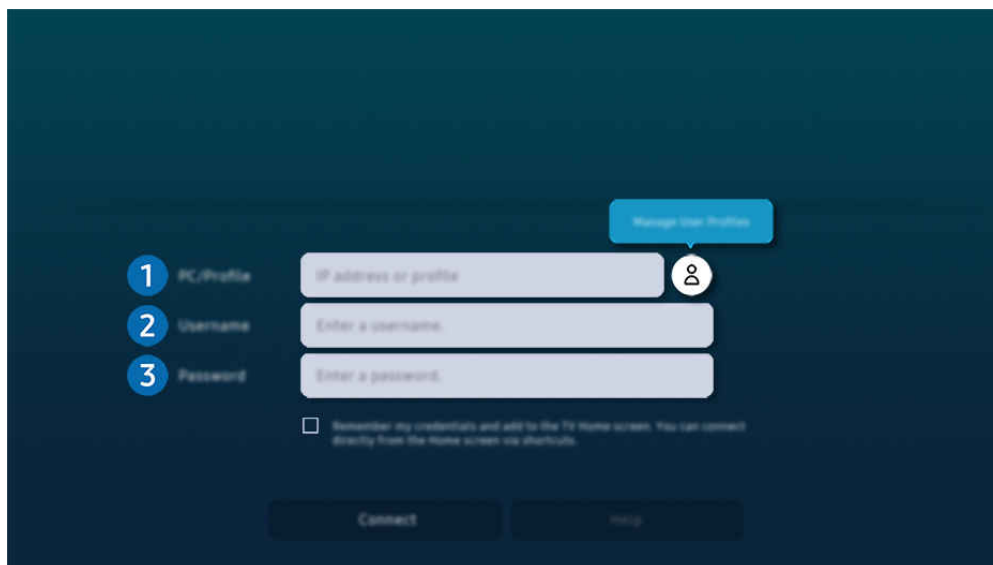
Poskytuje pripojenie vzdialenej pracovnej plochy (RDP) na diaľkové pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows a virtuálne sieťové výpočty (VNC) pre počítače s operačným systémom Mac. Ak sa chcete vzdialene pripojiť k počítaču, musíte zadať adresu IP vzdialeného počítača alebo vybrať uložený profil. Zadaťte správne používateľské meno a heslo. Ak existuje počítač, ku ktorému je možné pristupovať cez tú istú sieť, zobrazí sa nájdená IP adresa.

-  Ak chcete zaregistrovať často používaný počítač, presuňte zvýraznenie na položku  **Spravovať používateľské profily** a stlačte tlačidlo Výber. Po zobrazení kontextového okna vyberte možnosť **Pridať** a zadajte údaje počítača.
-  Keď televízor prejde do režimu šetrenia energie, pripojenie nebude dostupné. Odporúča sa zrušiť režim šetrenia energie.
-  Odporúča sa pripojiť prostredníctvom káblvej siete, pretože obrazovka alebo zvuk môžu byť prerušované v závislosti od stavu siete.

1. Nakonfigurujte nastavenia počítača, aby ste mohli používať funkciu **Workspace**.

-  Pripojenie k systému Windows cez protokol RDP je k dispozícii v systéme Windows 10 Professional a vyšších verziách.
-  Vzdialené pripojenie k počítaču s operačným systémom Mac prostredníctvom protokolu VNC je podporované iba pre operačný systém Mac OS X 10.5 alebo novší.
- Operačný systém Windows:
 - 1) Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu **Tento počítač** na pracovnej ploche alebo v aplikácii Prieskumník systému Windows a potom kliknite na položku **Vlastnosti**.
 - 2) Kliknite na položku **Vzdialená pracovná plocha** a vyberte možnosť **Aktivovať vzdialenú pracovnú plochu**.
- Operačný systém Mac:
 - 1) Vyberte položky **Ponuka** > **Systém** > **Predvoľby** a kliknite na položku **Zdieľanie**.
 - 2) Označte začiarkavacie políčka **Zdieľanie obrazovky** a **Vzdialené prihlásenie**.
 - 3) Spustíte aplikáciu na zmenu rozlíšenia, ktorú môžete prevziať z obchodu App Store, a potom zmeňte rozlíšenie na 1440 x 900 alebo nižšie.
 -  Ak v operačnom systéme Mac nezmeníte rozlíšenie, počas pripájania vzdialeného počítača sa môže zobraziť predchádzajúci obrázok.

2. Zadajte požadované nastavenia na pripojenie počítača na diaľku.

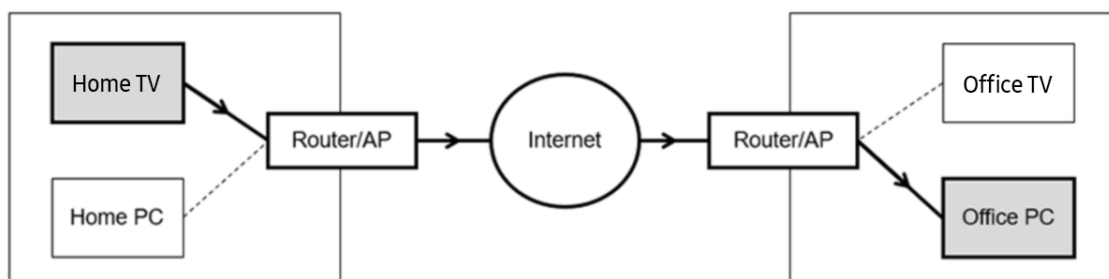


 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 PC/profil

Zadajte adresu IP alebo profil počítača, ku ktorému sa chcete pripojiť.

- V prípade systému Windows, keď je počítač na pripojenie v rovnakej sieti (smerovač/prístupový bod), spustíte príkaz „cmd“ v ponuke **Nastavenia** > **Sieť a internet** > **Zobraziť sieť Vlastnosti** alebo v ponuke **Štart** > **Spustiť** a potom spustením príkazu „ipconfig“ skontrolujete adresu IPv4 počítača.
- V zariadení Mac môžete skontrolovať adresu IP v ponuke **Nastavenia** > **Prístup na diaľku**.
- Keď zariadenie Projector a počítač nie sú v rovnakej sieti, je potrebné poznať verejnú adresu IP a nakonfigurovať smerovač a prístupový bod. Skontrolujte, či smerovač pripojený k počítaču podporuje presmerovanie portu. Keď spoločnosť poskytuje ďalšie funkcie zabezpečenia, ako je firewall, požiadajte o pomoc osobu zodpovednú za zabezpečenie.



2 Použív. meno

Zadajte Použív. meno počítača. Ako skontrolovať Použív. meno:

- Operačný systém Windows: Ovládací panel > Používateľské kontá
- Operačný systém Mac: Predvoľby systému > Používatelia a skupiny

3 Heslo

Zadajte heslo konta prihlásenia.

 Na použitie kódu PIN nezadáajte kód PIN, ale konkrétne heslo počítača.

Prehrávanie multimediálneho obsahu na vzdialenom počítači

Keď po pripojení vzdialeného počítača presuniete kurzor myši do vrchnej časti obrazovky, zobrazí sa vrchný panel. Keď klikne na ikonu zdieľaného priečinka na vrchnom paneli, zobrazia sa priečinky v operačnom systéme Windows alebo Mac. Môžete prehrávať mediálny obsah v priečinku.

 Ďalšie informácie o prehrávaní multimediálneho obsahu nájdete v „[Prehrávanie obrázkov/videí/hudby](#)“.

Ak chcete použiť túto funkciu, musí byť povolená možnosť zdieľania priečinkov v počítači, ako je to znázornené nižšie:

- Operačný systém Windows:
 1. Spustíte aplikáciu Prieskumník systému Windows a potom prejdite na priečink, ktorý chcete zdieľať.
 2. Pravým tlačidlom myši kliknite na priečink a potom kliknite na položku **Vlastnosti**.
 3. Keď sa zobrazí okno **Vlastnosti**, kliknite na kartu **Zdieľanie** a potom kliknite na tlačidlo **Rozšírené zdieľanie**.
 4. Keď sa otvorí okno **Rozšírené zdieľanie**, začiarknite políčko **Zdieľať tento priečink**.
- Operačný systém Mac:
 1. Vyberte položky **Ponuka > Predvoľby systému** a kliknite na položku **Zdieľanie**.
 2. Začiarknite políčko **Zdieľanie súborov**.
 3. Ak chcete pridať zdieľaný priečink, kliknite na tlačidlo **Pridať+** v spodnej časti.
 4. Vyberte priečink a potom kliknite na tlačidlo **Pridať+**.

 Odporúča sa pripojiť prostredníctvom káblovej siete, pretože obrazovka alebo zvuk môžu byť prerušované v závislosti od stavu siete.

 Pri prehrávaní videa cez vzdialený počítač môže dôjsť k zníženiu kvality obrazu alebo zvuku.

Používanie služby Samsung DeX

Spustíte na mobilnom zariadení aplikáciu **Samsung DeX** umožňujúcu pripojiť softvér k Projector.

Podľa pokynov na obrazovke aplikáciu **Samsung DeX** pripojte. Pri pripájaní zariadenia Projector z mobilného zariadenia cez **Samsung DeX** nemusí byť možné vyhľadať niektoré modely. V tomto prípade softvér pripojte podľa pokynov zobrazených na obrazovke mobilného zariadenia.

 Táto funkcia je dostupná len v mobilných zariadeniach, ktoré podporujú bezdrôtovú funkciu Samsung DeX.

Ovládanie zariadenia Galaxy pomocou klávesnice a myši

 > smerové tlačidlo doľava >  Samsung Daily+ > Odporúčané > Workspace > Multi Control

Ovládajte zariadenia Galaxy v blízkosti pomocou myši a klávesnice pripojených k produktu.

 Ak chcete pripojiť zariadenia v blízkosti, zapnite v daných zariadeniach funkciu **Multi Control**, Wi-Fi a Bluetooth a skontrolujte, či sú pripojené k rovnakej bezdrôtovej sieti a prihlásené pomocou rovnakého účtu Samsung.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie služby Microsoft 365

Dokument môžete prečítať alebo vytvoriť po prístupe na webovú stránku Microsoft 365.

 Spustíte lokalitu v režime celej obrazovky.

 Na stránke Microsoft 365 sa adresa URL nedá upraviť.

Pridanie webovej služby

Kliknite na ikonu **Pridať webovú službu**. Pomocou funkcie označovania záložiek v prehliadači **Workspace** môžete pridať odkaz na webovú službu do funkcie **Workspace** alebo ho z nej odstrániť.

 Ak chcete pridať webovú službu, musíte byť prihlásení do účtu Samsung.

 Počet webových služieb, ktoré sa môžu pridať do služby **Workspace**, je obmedzený.

 Prehliadač **Workspace** nezdieľa údaje s internetom. (webovým prehliadačom mimo prehliadača **Workspace**).

Používanie služby Webová služba

Prístup k webovej službe získate kliknutím na ikonu webovej služby pridanej do služby [Workspace](#).

-  Obrázok na webovej stránke sa môže líšiť od obrazovky počítača.
-  Môžete kopírovať alebo prilepiť každý text. Niektoré obrazové formáty sú podporované.
-  Na zabezpečenie jednoduchého a bezpečného prihlásenia do Webová služba je podporovaný aj [Workspace Pass](#), ako aj [Samsung Pass](#).

Nastavte možnosť [Samsung Pass](#) alebo [Workspace Pass](#).

Nastavte položku [Samsung Pass](#) alebo [Workspace Pass](#) na možnosť Použiť v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Samsung Daily+](#) > [Odporúčané](#) > [Workspace](#) > spustíte prehliadač [Workspace](#) (dodatočne vyberte položku [Microsoft 365](#) alebo [Pridať webovú službu](#)) > [Ponuka internetu](#) > [Nastavenia](#) > [Všeobecné](#).

[Workspace Pass](#) umožňuje jednoduchú správu ID a hesla webovej služby bez biometrického overenia na mobilných zariadeniach. Z tohto dôvodu musíte byť prihlásení do účtu Samsung. Heslo je šifrované, aby sa mohlo bezpečne uložiť v zariadení Projector.

Ak sa však chcete prihlásiť, [Workspace Pass](#) nemusí pracovať v závislosti od zásad zabezpečenia.

Funkcia [Workspace Pass](#) funguje len v prehliadači [Workspace](#).

-  Na bezpečný prístup k webovej službe môžete použiť automatické vypnutie prehliadača [Workspace](#) alebo vymazať protokoly histórie.
-  Pred prístupom k webovej službe si pozrite „[Skôr než začnete používať funkciu Internet](#)“.
-  Prehliadač [Workspace](#) nezdieľa údaje s internetom. (webovým prehliadačom mimo prehliadača [Workspace](#)).

Webová služba podporuje nasledujúce klávesové skratky:

- F1: Návrat na obrazovku Domovská obrazovka funkcie [Workspace](#).
- F5: Obnovte.
- F8: Stlmenie zvuku.
- F9/F10: Umožňuje nastaviť hlasitosť.
- F11: Prepnutie medzi celou obrazovkou a predvolenou obrazovkou.

Používanie služby Prístup k TV

Pomocou funkcie zrkadlenia môžete sledovať Projector na obrazovke zariadenia Projector.

Môžete vybrať požadované zariadenie Projector a pomocou funkcie zrkadlenia zobraziť obsah zo zariadenia Projector na obrazovke zariadenia Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Prístup k TV**

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Pripojte zariadenia Projector a Projector k rovnakej sieti s frekvenciou 5 GHz.

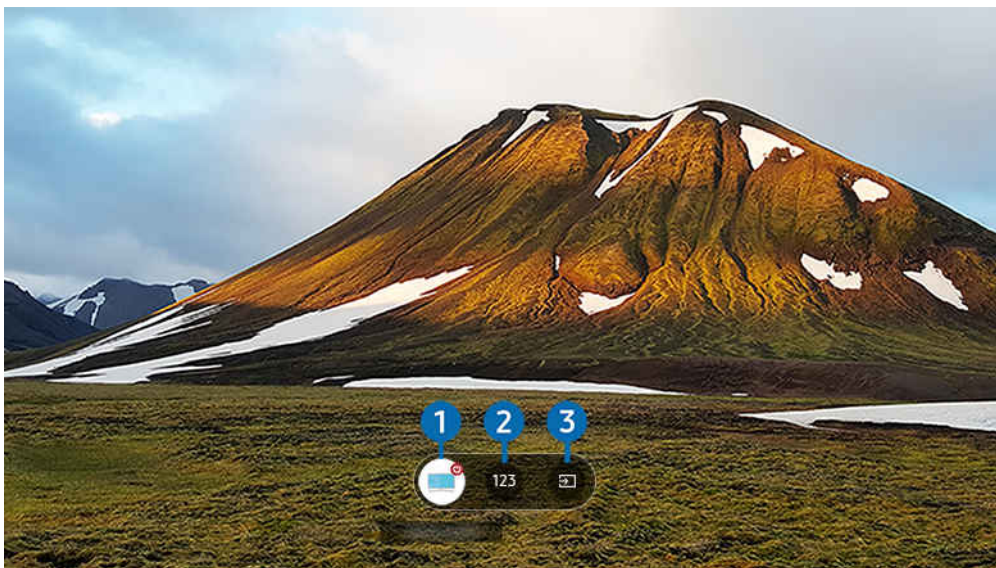
Pripojenie k zariadeniu Projector

Výberom položky **Prístup k TV** zobrazíte zoznam dostupných Projector, ku ktorým sa možno pripojiť. Vyberte požadované zariadenie Projector a pripojte ho k zariadeniu Projector.

Po vytvorení pripojenia sa Projector zobrazí v zozname **Pripojené zariadenia** zariadenia Projector. Ak sa chcete následne pripojiť k rovnakému Projector, vyberte Projector zo zoznamu **Pripojené zariadenia**.

Ak sa chcete odpojiť od zariadenia Projector, stlačte na diaľkovom ovládači tlačidlo  alebo tlačidlo .

Ovládanie pripojeného zariadenia Projector zo zariadenia Projector



Počas prehrávania obsahu môžete stlačením smerových tlačidiel nahor na diaľkovom ovládači zobrazíť ponuku ovládania funkcie Projector.

1 Napájanie

zapnutie alebo vypnutie pripojeného zariadenia Projector.

2 Zadajte číslo

stlačením čísla kanála prepnete kanál na pripojenom zariadení Projector.

 Prípadne môžete prepínať kanály tlačidlom  /  (Kanál) na diaľkovom ovládači.

3 Zdroj

zmena vstupného zdroja pripojeného k zariadeniu Projector.

Použitie väčšej obrazovky spojením dvoch obrazoviek

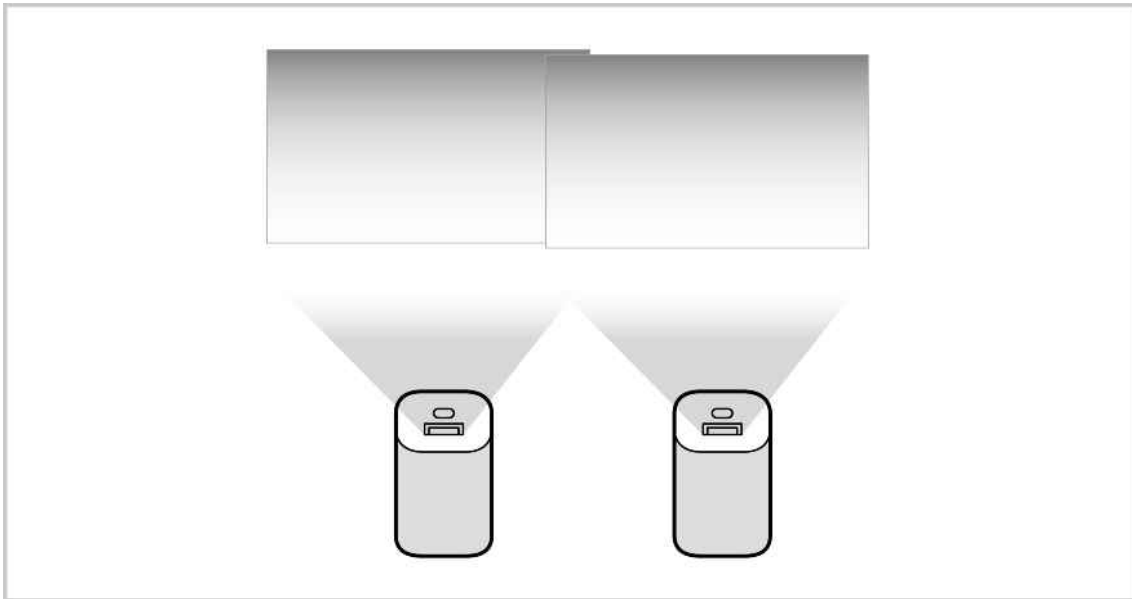
Zobrazenie obrazu na väčšej obrazovke spojením dvoch obrazoviek.

Zaregistrujte zariadenie Projector v aplikácii SmartThings v mobilnom zariadení, v aplikácii SmartThings v mobilnom zariadení vyberte zaregistrované zariadenie Projector a potom vyberte položku **Smart Edge Blending**.

Pokračujte podľa pokynov v aplikácii SmartThings.

Obraz môžete zobraziť na väčšej obrazovke tak, že spojíte obrazovky dvoch projektorov na šírku.

Obrazovku **Smart Edge Blending** zatvoríte stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači dodanom so zariadením Projector alebo pomocou aplikácie SmartThings.



-  Dbajte na to, aby boli mobilné zariadenie a oba projektory pripojené k tej istej sieti Wi-Fi.
-  Premietajte na rovný povrch bez kriviek alebo prekážok, aby funkcia fungovala správne.
-  Ak je medzi projektormi rozdiel v jase, upravte jas každého projektora cez mobilnú aplikáciu SmartThings.
-  V dôsledku aktualizácií sa názvy ponúk môžu meniť.
-  Použite dva projektory na premietanie obrazu smerom dopredu v rovnakej vzdialenosti od zobrazovacej plochy. Čím viac sú si premietané obrazy podobné veľkosťou, tým lepší bude dosiahnutý výsledok.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  V dotykovom režime je obmedzená konfigurácia nastavení **Smart Edge Blending**.

Používanie príručky Používateľská príručka

Prečítajte si príručku uloženú v zariadení Projector.

Spustenie príručky Používateľská príručka

(🏠) > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Podpora** > **Otvoriť používateľskú príručku**

(🏠) > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Podpora** > **Tipy a používateľské príručky** > **Otvoriť používateľskú príručku**)

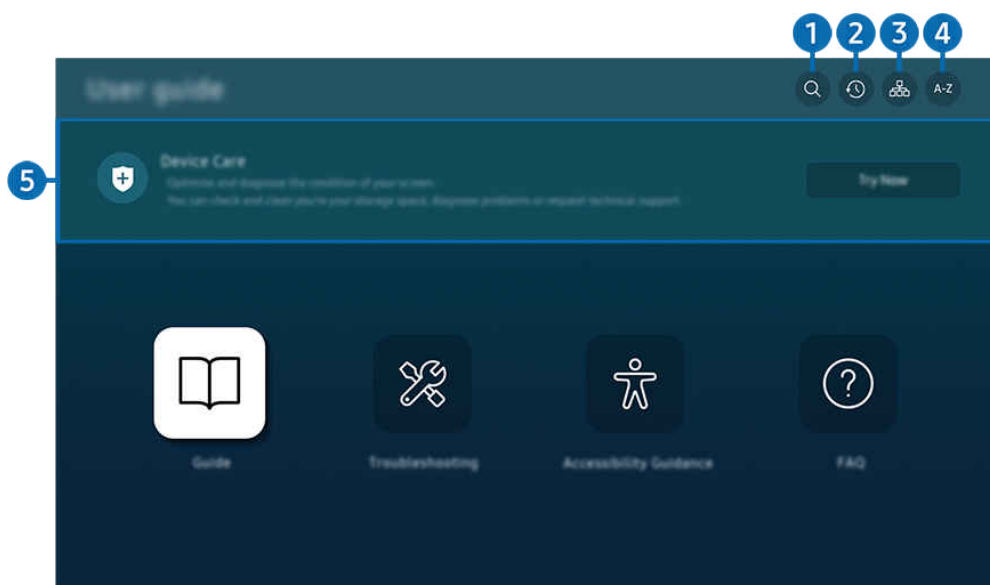
✎ Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Môžete si prezrieť integrovanú príručku Používateľská príručka, ktorá obsahuje informácie o hlavných funkciách zariadenia Projector.

✎ Kópiu príručky Používateľská príručka si môžete stiahnuť z webových stránok Samsung, aby ste si ju mohli prezrieť alebo vytlačiť na počítači alebo mobilnom zariadení (<https://www.samsung.com>).

✎ Na obrazovky niektorých ponúk nemožno prejsť z príručky Používateľská príručka.

Používanie tlačidiel v príručke Používateľská príručka



✎ V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 🔍 (Hľadať)

Výberom položky zo zoznamu výsledkov vyhľadávania načítajte príslušnú stránku.

2 🕒 (Nedávno prehliadané témy)

Vyberte tému zo zoznamu naposledy zobrazených tém.

3 (Mapa lokality)

Zobrazuje zoznamy pre každú položku v príručke Používateľská príručka.

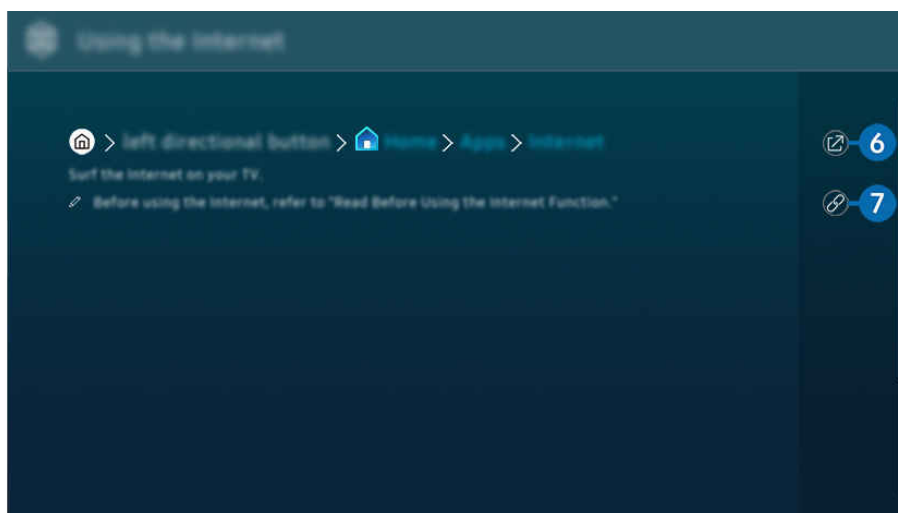
4 A-Z (Register)

Výberom kľúčového slova prejdite na príslušnú stránku.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

5 Starostlivosť o zariadenie

Optimalizujte a diagnostikujte stav zariadenia Projector. Môžete skontrolovať a vyčistiť úložný priestor, diagnostikovať problémy alebo požiadať o technickú podporu.



 Slová modrým písmom (napr. **Internet**) označujú položku ponuky.

 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

6 (Skús teraz)

Umožňuje vám otvoriť príslušnú položku ponuky a ihneď si funkciu vyskúšať.

7 (Prepojiť)

Ihneď sa zobrazí podčiarknutá téma uvedená na stránke príručky Používateľská príručka.

Používanie príručky Internet

Surfujte na internete priamo v zariadení Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov > Aplikácie > Internet

 > smerové tlačidlo doľava >  Domov > Pre vás > Internet

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Po spustení aplikácie **Internet** môžete vidieť nedávno prezerané webové lokality alebo vybrané odporúčania. Výberom požadovanej webovej lokality ju okamžite otvoríte.

 Funkciu **Internet** môžete používať jednoduchšie, ak pripojíte klávesnicu a myš.

 Webové stránky môžete posúvať pomocou smerového tlačidla Diaľkový ovládač Samsung Smart.

 Webové stránky sa môžu líšiť od stránok zobrazených v počítači.

 Pred použitím **Internet** si pozrite „Skôr než začnete používať funkciu Internet“.

 Aplikácia **Internet** má zabudovanú službu **Nastavenia Samsung Pass** ( > smerové tlačidlo doľava >  Domov > Aplikácie > Internet > Ponuka internetu > Nastavenia > Samsung Pass).

Pomocou služby **Samsung Pass** sa môžete prihlasovať na webové stránky jednoducho a bezpečne. Keď opätovne navštívite webovú stránku, môžete sa na svojom mobilnom zariadení prihlásiť pomocou služby **Samsung Pass** Biometrics Authentication bez potreby zadávania svojho ID a hesla.

Toto prihlásenie pomocou služby **Samsung Pass** nemusí fungovať v závislosti od zásad konkrétnych webových stránok. Z tohto dôvodu musíte byť prihlásení v mobilnom zariadení pomocou účtu Samsung zaregistrovaného v službe **Samsung Pass**.

Používanie služby SmartThings

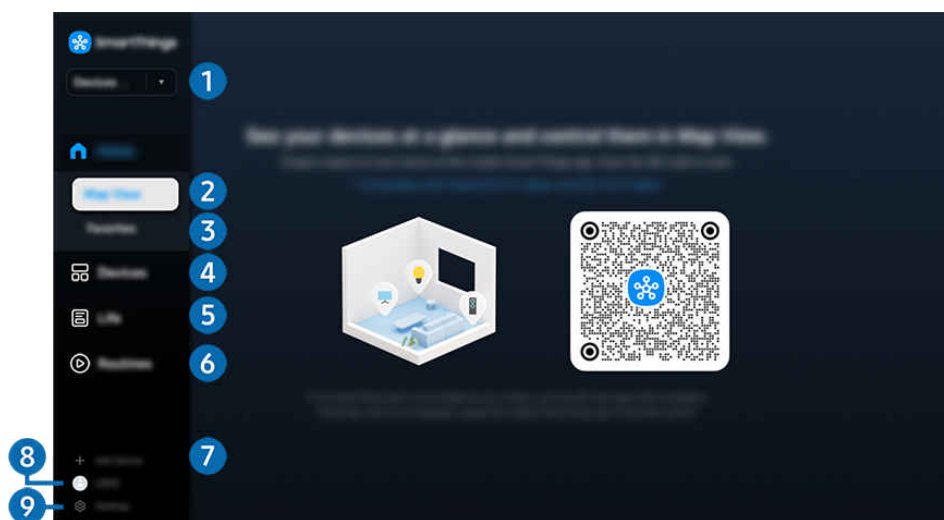
Umožňuje zariadeniu Projector pripojiť a ovládať rôzne zistené zariadenia v rovnakom priestore.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** >  **SmartThings** Skús teraz Skús teraz

 > smerové tlačidlo doľava >  **Samsung Daily+** > **Odporúčané** >  **SmartThings** Skús teraz
Skús teraz

Zariadenia zaregistrované v cloude SmartThings a zariadenia priamo pripojené k tomuto výrobku môžete ovládať pomocou diaľkového ovládania.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od výrobku alebo modelu.
-  Funkcie, ktoré možno ovládať pomocou diaľkového ovládača, nemusia pracovať v závislosti od umiestnenia zariadenia. V takom prípade zmeňte umiestnenie zariadenia.
-  Môže dôjsť k zvýšeniu spotreby energie, pretože SmartThings je v prevádzke, keď má Projector slabé napájanie alebo je v pohotovostnom režime.



-  V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Lokalita alebo zariadenie v blízkosti Projector

- **Miesto**

Zobrazenie všetkých miest pripojených cez aplikáciu SmartThings.

- **Zariadenia v blízkosti Projector**

Zobrazenie všetkých rozpoznaných zariadení, ktoré možno pripojiť a ovládať.

Možnosti ovládania možno spustiť po výbere požadovaného zariadenia.

-  Dostupné možnosti sa môžu líšiť v závislosti od zariadenia.

2 Zobrazenie mapy

môžete skontrolovať stav zaregistrovaných zariadení.

Ak sa prihlásite do rovnakého účtu pomocou mobilnej aplikácie SmartThings, zariadenia zaregistrované prostredníctvom platformy SmartThings si môžete intuitívnejšie pozrieť v časti [Zobrazenie mapy](#).

3 Oblúbené

Pozrite si zariadenia alebo funkcie, ktoré boli nastavené ako oblúbené na karte [Zariadenia/Život/Rutiny](#).

4 Zariadenia

Pozrite si zariadenia pripojené k platforme SmartThings a pomocou diaľkového ovládača vyberte a ovládajte ktorékoľvek z pripojených zariadení.

Zoznam zariadení kompatibilných s projektorom

Typ	Detail popisu
Zariadenia na infračervené diaľkové ovládanie (infračervené sledovanie)	Klimatizácia, čistič vzduchu, robotický vysávač, elektrický ventilátor, zvlhčovač
Zariadenia Bluetooth	Reproduktor Bluetooth, náhlavná súprava, zariadenie Soundbar, klávesnica, myš, herný ovládač
Zariadenia SmartThings	Podrobnosti o zariadeniach SmartThings nájdete na stránke https://partners.smartthings.com/supported-devices .  Zariadenia v aplikácii SmartThings je možné ovládať aj pomocou mobilnej aplikácie.

 Úplný zoznam podporovaných zariadení nájdete na webovej lokalite www.samsung.com.

 V závislosti od externého zariadenia nemusí byť táto funkcia dostupná.

5 Život

Zobrazujú sa odporúčané služby Život, ktoré možno zobraziť alebo ovládať z platformy SmartThings.

 Zobrazujú sa len služby Život, ktoré Projector podporuje.

6 Rutiny

Pozrite si alebo spustite scény vytvorené na karte [Rutiny](#) v mobilnej aplikácii SmartThings.

7 Pridať zariadenie

Zobrazenie zoznamu zariadení, ktoré možno zaregistrovať v zariadení Projector. Zariadenie zaregistrujete jeho výberom.

8 Účet Samsung

Ak chcete vytvoriť nový účet alebo sa odhlásiť zo svojho existujúceho účtu, prejdite na obrazovku účtu Samsung.

 Ak ste zo svojho účtu Samsung odhlásení, prihláste sa výberom možnosti [Prihlásiť](#).

9 Nastavenia

Upravte zariadenia pripojené k platforme [SmartThings](#) alebo nakonfigurujte nastavenia oznámení pre zariadenia. Môžete zapnúť aj [Senzory](#) alebo funkciu centra SmartThings.

Rýchly prístup SmartThings

Ovládajte najčastejšie používané zariadenia otvorením ponuky  [Pripojené zariadenia](#) bez toho, aby bol potrebný prístup k platforme [SmartThings](#).

 > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#)

Používanie funkcií platformy SmartThings Hub Skús teraz

Používajte funkcie platformy SmartThings Hub na rôznych výrobkoch Samsung na pripojenie zariadení IoT (napr. žiarovky, zástrčky alebo snímače), ktoré podporuje platforma SmartThings.

 > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [SmartThings](#) > [Nastavenia](#)
> [SmartThings Hub](#)

 Vyžaduje sa modul SmartThings Dongle na pripojenie zariadení Zigbee/Thread.

 Uistite sa, že sa prihlasujete do rovnakého účtu Samsung na Projector aj vo vašej mobilnej aplikácii SmartThings.

 V závislosti od typu pripojeného zariadenia nemusí byť táto funkcia podporovaná.

Registrácia periférnych zariadení Projector

1. Keď sa v blízkosti Projector zistí nejaké zariadenie, na obrazovke Projector sa zobrazí registračné kontextové okno.

 Ak sa nenájde žiadne zariadenie, kontextová ponuka sa nemusí zobraziť.

 Ak chcete pripojiť zariadenie Bluetooth, skontrolujte, či je zariadenie spárované.

2. Vybratím položky **Registovať** zaregistrujte zariadenie.

 Ak chcete zaregistrovať spotrebič, uistite sa, či používa infračervený signál a či je detegovateľný v oblasti okolo Projector. Podporované zariadenia a možnosti sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Vyberte položku **Zatvoriť**. Registračné kontextové okno sa potom nezobrazí.

Zariadenie môžete zaregistrovať v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** >  **SmartThings** > **Pridať zariadenie**.

  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** >  **SmartThings**, môžete vidieť dostupné možnosti pre každé zariadenie.

Podporované možnosti sa môžu líšiť v závislosti od zariadenia.

Registrácia Projector/inteligentného spotrebiča/zariadenia IoT z mobilnej aplikácie

Pomocou mobilnej aplikácie SmartThings môžete zaregistrovať Projector, inteligentné spotrebiče alebo rôzne zariadenia IoT. Niektoré zariadenia IoT je možné zaregistrovať iba pomocou tejto mobilnej aplikácie. Ak chcete zaregistrovať zariadenie, ťuknite v mobilnej aplikácii na funkciu + (Pridať zariadenie).

Pripojte dverový zvonček k Projector, aby ste mohli prijímať oznámenie o prenose videa z dverového zvončeka a hovoriť s návštevníkom počas sledovania Projector.

 Podporované sú len dverové zvončeky s certifikáciou WWST (Works with SmartThings). Podporované možnosti sa môžu líšiť v závislosti od zariadenia.

Používanie snímačov obrazovky prostredníctvom platformy SmartThings Skús teraz

Keď aktivujete snímač, zariadenie snímača sa zobrazí na karte zariadení platformy SmartThings. Pomocou zariadenia Projector môžete vytvárať rôzne scenáre IoT bez toho, aby ste si kupovali samostatný snímač IoT.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **SmartThings** > **Nastavenia** > **Senzory**

 Každý snímač možno aktivovať so súhlasom používateľa.

 V závislosti od modelu nemusí byť každý snímač podporovaný.

 Snímač zvuku je podporovaný, keď je zapnutý spínač mikrofónu zariadenia Projector. Mikrofón Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu a oblasti.

Ovládanie platformy SmartThings pomocou funkcie Bixby Skús teraz

S funkciou Bixby výrobku môžete ovládať zariadenia pripojené k platforme SmartThings, ako aj Projector pomocou hlasových príkazov.

 V závislosti od typu pripojeného zariadenia nemusí byť táto funkcia podporovaná.

Ovládanie zobrazovacieho zariadenia z mobilnej aplikácie SmartThings Skús teraz

Z mobilnej aplikácie SmartThings môžete používať funkcie diaľkového ovládača Projector, napríklad zapnutie/vypnutie, kanál, hlasitosť a štyri smerové tlačidlá. Rovnako môžete z mobilnej aplikácie používať funkcie **Hľadať**, **Aplikácie**, režim **Ambient**, mobilnú kameru a ďalšie funkcie.

Funkcia **Rutiny** v mobilnej aplikácii SmartThings vám umožňuje automaticky spúšťať aplikácie nainštalované v Projector.

Pomocou funkcie **Rutiny** môžete Projector zapnúť v požadovanom čase a automaticky spúšťať často používané aplikácie.

Prehrávanie obrázkov/videí/hudby

Prehrávajte mediálny obsah uložený v zariadení Projector, zariadeniach USB, mobilných zariadeniach, fotoaparátoch a počítačoch.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > Pripojené zariadenie Skús teraz

V zariadení Projector môžete prehrávať mediálny obsah uložený v úložných zariadeniach, napríklad na zariadení USB, v mobilnom zariadení či fotoaparáte.

-  Mediálny obsah nemožno prehrať, ak zariadenie Projector nepodporuje obsah alebo úložné zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v časti „Prečítajte si pred prehrávaním súborov fotografií, videí alebo hudobných súborov“.
-  Pred pripojením zariadenia USB zálohujte dôležité súbory. Spoločnosť Samsung nenesie zodpovednosť za poškodené či stratené súbory.

Na obrazovke so zoznamom položiek mediálneho obsahu úložného zariadenia môžete používať nasledujúce funkcie.

- **Filtrovať podľa**

Filtrovanie mediálneho obsahu podľa typu média

- **Zoradiť podľa**

Zoradenie zoznamu s obsahom.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od typu externého zariadenia.

- **Možnosti**

Odstránenie alebo prehrávanie vybraného mediálneho obsahu zo zoznamu mediálneho obsahu. Po výbere položky **Vyhľadať** sa opätovne načíta zoznam obsahu.

 Môžete odstrániť iba nahraný obsah. Ak chcete odstrániť nahraný obsah, zmeňte položku **Filtrovať podľa** na možnosť **Nahrané**.

 Služba **Nahrané** nemusí byť v závislosti od geografickej oblasti podporovaná.

Prehrávanie multimediálneho obsahu z počítača alebo mobilného zariadenia

1. V sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > Zdroje vyberte zariadenie s mediálnym obsahom. V zariadení sa zobrazí zoznam s mediálnym obsahom.
2. Zo zoznamu vyberte položku s mediálnym obsahom.

Vybraný nahraný obsah sa prehrá.

-  Obsah nemusí byť možné prehrať v závislosti od spôsobu kódovania alebo formátu súboru. Okrem toho môže byť niekoľko funkcií obmedzených.
-  Obsah v zariadeniach pripojených k zariadeniu Projector prostredníctvom siete sa nemusí prehrávať plynule z dôvodu komunikačných problémov so sieťou. V takom prípade použite zariadenie USB.

Prehrávanie multimediálneho obsahu uloženého v zariadení USB

1. Pripojte zariadenie USB k portu USB.
2. Priamo sa zobrazí prehliadač zoznamu obsahu.
 -  Ak je zariadenie USB s obsahom, ktorý chcete prehrať, už pripojené k zariadeniu Projector, vyberte zariadenie USB na obrazovke  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > Zdroje.
3. V zozname vyberte položku, ktorú chcete prehrať.

Vybraný nahraný obsah sa prehrá.

Počúvanie zvuku z mobilného zariadenia cez reproduktor zariadenia Projector pomocou funkcie Sound Mirroring

Vychutnajte si hudbu vo svojej obývačke. Na televízore Projector sa zobrazujú vizualizácie, ktoré sa menia a prispôbujú frekvencii prehrávanej hudby.

1. Vyhladať v mobilnom zariadení zariadenie Projector v zozname zariadení  (Bluetooth) a pripojte sa k nemu.
2. Vyberte mediálny obsah na prehrávanie na mobilnom zariadení.

Vybraté médiá sa prehrávajú cez reproduktor zariadenia Projector.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Pri niektorých modeloch sa obraz prehrávaného obsahu môže v závislosti od režimu líšiť.
-  Ak sú zariadenia Projector a zvukový panel Soundbar pripojené bezdrôtovo, táto činnosť môže byť obmedzená.

Tlačidlá a funkcie dostupné počas prehrávania multimediálneho obsahu

Počas prehrávania videa, nahraného obsahu alebo fotografií stlačte tlačidlo Výber. Zobrazia sa nasledujúce tlačidlá.

-  Uvedené tlačidlá a funkcie nemusia byť podporované, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Dostupné tlačidlá a funkcie sa môžu líšiť v závislosti od sledovaného obsahu.

- **Pozastaviť/Prehrať**

Pozastavenie alebo prehrávanie multimediálneho obsahu.

- **Preskočiť dozadu/Preskočiť dopredu**

Stlačením smerového tlačidla nahor zvýrazníte ovládací panel prehrávania a potom výberom smerového tlačidla doľava alebo doprava na ovládacom paneli prehrávania posuňte video o 10 sekúnd dozadu alebo dopredu.

- Prejdite na konkrétnu časť prehrávaného obsahu, presuňte zvýraznenie na panel prehrávania a vyberte jednu z piatich miniatúr.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od formátu súboru.

- **Zastaviť**

Zastavenie prehrávaného obsahu.

- **Predch./Ďalej**

Zobrazenie predchádzajúceho alebo ďalšieho multimediálneho súboru.

Ak je čas prehrávania videa 3 sekundy alebo menej a stlačíte tlačidlo , video sa spustí od začiatku.

- **Posunúť dozadu/Posunúť dopredu**

Posunutie multimediálneho obsahu dozadu alebo dopredu. Ak chcete zrýchliť posúvanie dozadu alebo dopredu až 3-násobne, opakovane stlačte dané tlačidlo. Ak chcete obnoviť štandardnú rýchlosť, vyberte možnosť

 alebo stlačte tlačidlo .

Pri pozastavenom videu môžete používať nasledujúce funkcie. Upozorňujeme, že pri pozastavenom videu zariadenie Projector neprehráva zvuk.

- **Pomalý posunúť dozadu** alebo **Pomalý posunúť dopredu**: Výberom možnosti  alebo  môžete prehrávať video pomalou rýchlosťou dozadu alebo dopredu. Na výber sú 3 rýchlosti prehrávania. Ak chcete zmeniť rýchlosť prehrávania, túto možnosť stlačte opakovane. Ak chcete obnoviť štandardnú rýchlosť, vyberte možnosť  alebo stlačte tlačidlo .

- **360 režim**

Poskytuje 360-stupňové zobrazenie videí a fotografií.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od formátu súboru.

 Videosúbory používajúce kodek mjpeg nepodporujú 360-stupňové zobrazenie.

 Ak video alebo fotografia nepodporujú 360-stupňové zobrazenie, zapnutie 360-stupňového otáčania môže spôsobiť skreslenie na obrazovke.

 Ak sa 360-stupňové otáčanie aplikuje na videá počas ich dvojrýchlostného prehrávania, môže dochádzať k prerušovaniu týchto videí.

 Pri videách, ktoré podporujú 360-stupňové zobrazenie, môže dochádzať k prerušovaniu, ak sa 360-stupňové otáčanie aplikuje simultánne s ďalšími funkciami počas prehrávania.

 Túto funkciu nemusia podporovať niektoré rozlíšenia.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Automatické otočenie o 360 stupňov**

Služi na automatické nastavenie uhla videa na základe analýzy množstva obrazových zmien počas prehrávania videosúboru, ktorý poskytuje 360-stupňové zobrazenie. Po spustení tejto funkcie sa rotácia spustí po krátkom čase.

Keď je zvýraznená položka **Automatické otočenie o 360 stupňov**, stlačením tlačidla Výber môžete prepínať medzi nasledovnými režimami:

-  Všeobecné
-  Dynamické
-  Prirodzené

 Táto funkcia je k dispozícii len v prípade, ak je vybraná položka **360 režim**.

 Po aktivácii možnosti **Automatické otočenie o 360 stupňov** sa uskutoční automatické nastavenie. Pozícia nastavenia sa môže líšiť v závislosti od obrazu.

 Uhol prezerania videa sa nastavuje manuálne v režime Všeobecné.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od formátu súboru.

 Videosúbory, ktoré používajú kodek mjpeg, nepodporujú 360-stupňové zobrazenie.

 Ak video nepodporuje 360-stupňové zobrazenie, zapnutie 360-stupňového otáčania môže spôsobiť skreslenie na obrazovke.

 Ak sa 360-stupňové otáčanie aplikuje na videá počas ich dvojrýchlostného prehrávania, môže dochádzať k prerušovaniu týchto videí.

 Pri videách, ktoré podporujú 360-stupňové zobrazenie, môže dochádzať k prerušovaniu, ak sa 360-stupňové otáčanie aplikuje simultánne s ďalšími funkciami počas prehrávania.

 Túto funkciu nemusia podporovať niektoré rozlíšenia.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Opakovať**

Opakované prehrávanie aktuálneho multimedialného obsahu alebo všetkého multimedialného obsahu v jednom priečinku.

- **Premiešať**

Prehrávanie hudobných súborov v náhodnom poradí.

- **Vyp. obraz**

Prehrávanie hudobných súborov pri vypnutej obrazovke.

- **Prispôbiť veľkosť obrazovky**

Prispôbenie veľkosti fotografie podľa obrazovky.

- **Otočiť vľavo/Otočiť vpravo**

Otočenie fotografie doľava alebo doprava.

- **Priblížiť**

Zväčšenie fotografie.

- **Hudba v pozadí**

Pozastavenie alebo obnovenie prehrávania hudby v pozadí počas toho, ako zariadenie Projector zobrazuje fotografie.

 Táto funkcia je dostupná po aktivovaní možnosti **Hudba v pozadí**.

- **Možnosti**

 Dostupné možnosti sa môžu líšiť v závislosti od modelu a obsahu.

Funkcia	Popis
Rýchlosť prezentácie	Nastavenie rýchlosti prezentácie.  Ak sa v zariadení USB nachádza len jedna fotografia, prezentácia sa neprehrá.
Efekt prezentácie	Použitie efektu prechodu v prezentácii.  Ak sa v zariadení USB nachádza len jedna fotografia, prezentácia sa neprehrá.
Hudba v pozadí	Prehrávanie hudby v pozadí podľa nastavenia v kontextovom okne počas toho, ako zariadenie Projector zobrazuje fotografie.  Hudobný súbor musí byť uložený v rovnakom zariadení USB ako súbory fotografie.  Ak chcete pozastaviť hudbu na pozadí, v spodnej časti obrazovky prehrávania vyberte položku Hudba v pozadí .
Titulky	Môžete nastaviť podrobné možnosti titulkov, ako napr. jazyk, synchronizácia, veľkosť a farba.  Ak sa titulky nezobrazujú správne, skontrolujte nastavenie kódovania.
Otočiť	Otočenie videa.
Jazyk zvuku	Zmena jazyku zvuku.  Táto funkcia je dostupná len vtedy, ak video podporuje zvuk z viacerých zvukových stôp.
Informácie	Zobrazenie podrobných informácií o aktuálnom multimediálnom obsahu.

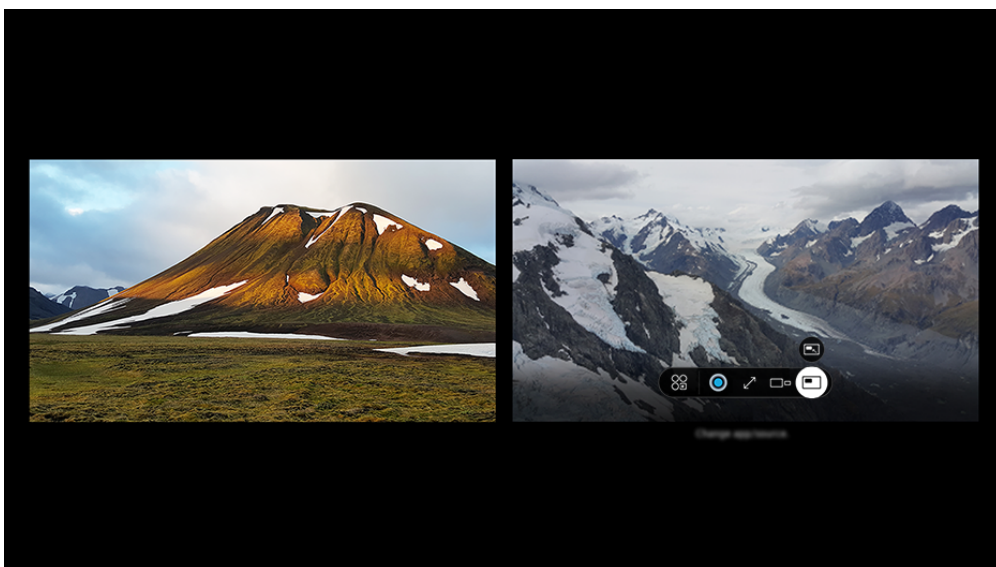
Používanie služby Multi View

Pomocou zobrazenia Multi View si môžete prezerať rôzne položky obsahu.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** >  **Multi View** [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Ak chcete spustiť funkciu **Multi View**, prejdite do sekcie  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** >  **Multi View**. Ďalej vyberte požadovanú položku zo zoznamu Pridať zobrazenie. Prípadne môžete vybrať položku **Vytvoriť vlastnú** a nakonfigurovať vlastné rozloženie a obrazovku. Obrazovky na aktuálnej obrazovke **Multi View** môžete pridať alebo odstrániť stlačením smerového tlačidla smerom nadol na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart. Ak chcete pridať obrazovku, v režime **Multi View** vyberte položku  **Pridať zobrazenie** v pravej dolnej časti a pridajte požadovanú obrazovku.



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

Pri spustenom režime **Multi View** stlačte tlačidlo Výber a nakonfigurujte nasledovné ponuky.

 Táto funkcia a príslušné možnosti pre každú ikonu ponuky nemusia byť v závislosti od modelu a oblasti dostupné.

- **Aplikácia/zdroj**

Môžete si vybrať z vyššie uvedeného zoznamu obsahu.

- **Obsah**

Slúži na zobrazenie aktuálne zobrazovanej aplikácie alebo zdroja.

 Po výbere položky obsahu môžete regulovať obrazovku, prípadne meniť aplikáciu a zdroj.

-  **Maximalizovať**
Zobrazí vybratú obrazovku v režime celej obrazovky.
-  **Späť na Multi View**
Zmenší maximalizovanú obrazovku na pôvodnú veľkosť a vráti zobrazenie do režimu **Multi View**.
-  **Veľkosť obrazovky**
Vyberie požadovanú veľkosť funkcie **Multi View**.
-  **Poloha obrazovky**
Výber polohy obrazovky **Multi View**.
-  **Obraz v obraze**
Vyberie polohu malej obrazovky na celej obrazovke. Zvýraznenie ľavej alebo pravej obrazovky sa zobrazí ako malé okno.
-  **Dvojité audio**
Zvuk oboch obrazoviek budete počuť súčasne úpravou pomeru zvukov jednotlivých obrazoviek.
-  **Reproduktor Bluetooth**
Zvuk si môžete prehrať pripojením Bluetooth reproduktora.
-  **Celá obrazovka**
Po ukončení režimu **Multi View** sa zobrazí celá obrazovka.
-  **Odstrániť**
Vybratú obrazovku môžete odstrániť.

Ak chcete zavrieť režim **Multi View**, stlačte a podržte tlačidlo  alebo stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart.

-  Táto funkcia funguje iba v rámci Projector vysielaní, externých zariadení alebo aplikácií, ktoré podporujú funkciu **Multi View**.
-  Keď je pustený režim **Multi View**, aplikácia vysielajúca z vášho mobilného telefónu beží v režime **Multi View**. Táto funkcia nie je v niektorých aplikáciách dostupná.
-  Na niektorých modeloch si môžete prezerať obraz na fotoaparáte pripojenom k aplikácii SmartThings svojho mobilného zariadenia.
-  **Multi View** nepodporuje funkciu Q-Symphony.
-  Keď sa v rámci režimu **Multi View** používa externé zariadenie, ktoré je pripojené k prijímaču alebo reproduktoru Soundbar, zvuk vystupuje z reproduktora zariadenia Projector, nie z prijímača ani z reproduktora Soundbar.

Pokročilé funkcie

Používajte užitočné funkcie dostupné vo vašom Samsung Projector

Používanie služby Inteligentný režim

Nechajte zariadenie Projector analyzovať okolie a obsah, ktorý pozeráte, aby vám mohlo poskytnúť vylepšený zážitok zo sledovania.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Nastavenia inteligentného režimu** > **Inteligentný režim** [Skús teraz](#)

V režime **Inteligentný režim** zariadenie Projector rozpoznáva a analyzuje okolie, zvuky, obsah a vzorce používania, aby vám poskytlo čo najlepší možný zážitok zo sledovania. Môžete zapnúť alebo vypnúť nižšie uvedené možnosti. Môžete si vytvoriť prostredie pre sledovanie podľa svojich potrieb.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Prispôsobivý obraz** [Skús teraz](#)

- **Vision Booster**

Slúži na optimalizáciu jasu a poskytuje najlepšiu kvalitu obrazu v reálnom čase na základe svetelných podmienok a sledovaného obsahu.

- **Nastavenia prispôsobivého zvuku**

Pomocou rozpoznávania obsahu na základe umelej inteligencie sa scény, ako napríklad športové podujatia a filmy, automaticky prispôsobia vašim preferovaným nastaveniam obrazu.

- **Aktívny zosilňovač hlasu/Aktívny zosilňovač hlasu Pro**

Analyzuje okolitý hluk a poskytuje optimálny zvuk v závislosti od hluku.

-  Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, ak je prepínač mikrofónu zariadenia Projector aktívny a zvukový výstup je nastavený na možnosť **Reproduktor zariadenia Projector**. Umiestnenie prepínača mikrofónu sa môže líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti. Mikrofón na Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Počas používania tejto funkcie zariadenie Projector neukladá údaje.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré režimy alebo aplikácie (napr. **Herný režim**).

- **Prispôsobivý zvuk+/Prispôsobivý zvuk Pro**

Poskytuje optimalizovanú kvalitu zvuku analýzou priestoru na sledovanie a akustických komponentov obsahu.

-  Túto funkciu je možné použiť iba vtedy, ak je prepínač mikrofónu zariadenia Projector aktívny a zvukový výstup je nastavený na možnosť **Reproduktor zariadenia Projector**. Mikrofón na Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Počas používania tejto funkcie zariadenie Projector neukladá údaje.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré režimy alebo aplikácie. (For example, **Ambient** Mode, **Herný režim** and apps that control the Projector sound)
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Názov tejto funkcie sa môže uvádzať odlišne v závislosti od modelu.

- **Prispôsobivá hlasitosť** **Skús teraz**

Počas pozerania Projector automaticky upravuje hlasitosť na konkrétnu úroveň. Zariadenie Projector analyzuje históriu využívania hlasitosti podľa časového obdobia a podľa toho automaticky prispôsobuje hlasitosť, keď používate aplikáciu alebo prepnete na externý vstupný zdroj.

-  Táto funkcia je k dispozícii len v prípade, keď je zvukový výstup zariadenia Projector nastavený na možnosť **Reproduktor zariadenia Projector**.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré aplikácie alebo externé zariadenia.
-  Používanie tejto funkcie ovplyvňuje funkciu **Automatická hlasitosť**, ale naopak to neplatí.
-  Táto funkcia funguje na základe vašej histórie používania hlasitosti a nemusí fungovať, ak je história používania hlasitosti podľa časového obdobia nedostatočná.
-  Veľkosť rozdielu vykonaného touto funkciou nepresiahne +/- 5 úrovní od aktuálnej hlasitosti a táto funkcia nemení aktuálnu hlasitosť, ak presiahne 40.

Používanie hlasových funkcií

Môžete zmeniť nastavenia funkcie hlasového ovládania.

Zmena nastavenia hlasových funkcií

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie** > **Hlas**

Môžete zmeniť funkcie **Budenie bez použitia rúk**, **Hlasový tip**, **Nastavenia Bixby** a **Nastavenia profilu Bixby**.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Ak chcete používať túto funkciu, Projector musí byť pripojený k sieti.
-  Funkcia **Budenie bez použitia rúk** nemusí byť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti podporovaná.

Používanie služby Bixby

Zariadenie Projector môžete ovládať aj vyslovením určitých fráz do mikrofónu na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart alebo zariadení Projector.

-  Funkcia Bixby je dostupná len v prípade, keď je Projector pripojený k sieti.
-  Ak chcete používať funkciu Bixby, musíte mať registrovaný účet Samsung a prihlásiť sa doň. Niektoré funkcie nemusia byť podporované, ak nie ste zaregistrovaní do účtu Samsung.
-  Služba Bixby podporuje iba niektoré jazyky a podporované funkcie sa môžu líšiť v závislosti od geografickej oblasti.
-  Funkcia Bixby nemusí byť podporovaná vo všetkých modeloch alebo geografických oblastiach.
-  Mikrofón na Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Spustenie funkcie Bixby hlasom

Konverzáciu môžete ihneď začať pomocou asistenta Bixby. Stačí, ak povieť „Hi, Bixby“. Povedzte „Hi, Bixby“ a aktivuje sa ikona Bixby v spodnej časti obrazovky zariadenia Projector v režime počúvania. Pokračujte v hovorení.

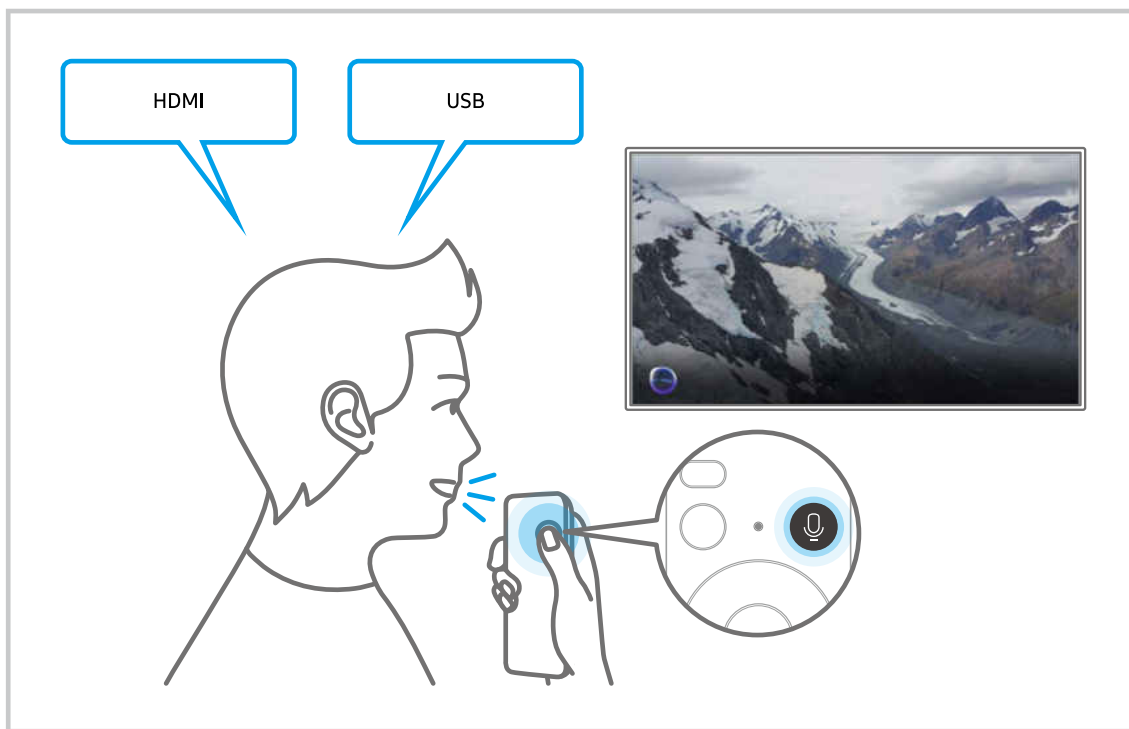
-  Optimálne fungovanie je zabezpečené pri vzdialenosti od zariadenia Projector 3 až 4 m. Ak Bixby nereaguje, pozrite si časť „Na oslovenie „Hi, Bixby“ Bixby nereaguje.“ v kapitole „Riešenie problémov“.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Spustenie funkcie Bixby pomocou tlačidiel na Diaľkový ovládač Samsung Smart

Na konverzáciu s asistentom Bixby použijete tlačidlá Diaľkový ovládač Samsung Smart. Stlačte a podržte tlačidlo  na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart, vyslovte príkaz a potom tlačidlo  uvoľnite.

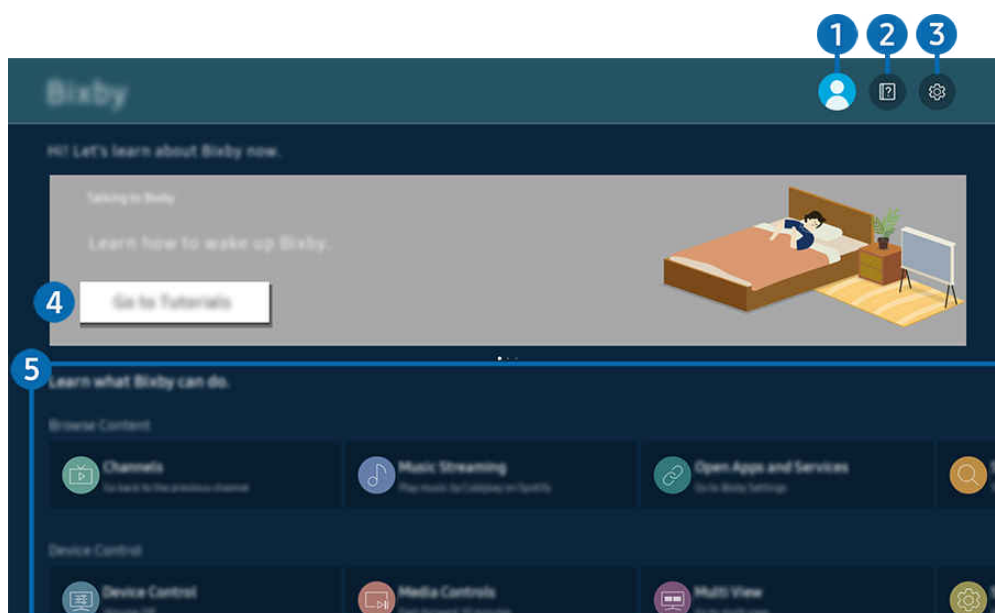
Ak chcete zistiť podrobnosti o používaní funkcie Bixby, stlačte raz tlačidlo :

- Po stlačení tlačidla  sa v pravom dolnom rohu obrazovky zobrazí ikona . Stlačením tlačidla Výber prejdete na obrazovku [Discover Bixby](#).



 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Informácie o obrazovke Discover Bixby



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Account

Prejdite na obrazovku [Účet Samsung](#) a odhláste sa.

 Ak ste zo svojho účtu Samsung odhlásení, prihláste sa výberom možnosti  [Account](#).

2 Tutorials

Pozrite si návody týkajúce sa funkcie Bixby.

3 Settings

Môžete zmeniť nastavenia pre používanie funkcie Bixby.

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Tieto funkcie je možné nastaviť v sekcii [Bixby Settings](#) ( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pokročilé funkcie](#) > [Hlas](#) > [Bixby Settings](#)). [Skús teraz](#)

- **Budenie bez použitia rúk**

Nakonfigurujte nastavenia na aktiváciu asistenta Bixby hlasom. Môžete urobiť tieto nastavenia: [Hands-free wake-up](#), [Registrácia hlasu](#), [Using your voice with a Soundbar's microphone](#), [Wake-up phrase](#), [Talk to Bixby without wake-up](#), a [Wake-up Sensitivity](#). (🔊 > ⚙️ [Bixby Settings](#) > [Budenie bez použitia rúk](#))

- ✎ Funkcia [Budenie bez použitia rúk](#) nemusí byť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti podporovaná.
- ✎ Túto funkciu je možné použiť iba vtedy, keď je prepínač mikrofónu zariadenia Projector aktívny. Mikrofón na Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
- ✎ Optimálne fungovanie je zabezpečené pri vzdialenosti od zariadenia Projector 3 až 4 m. Ak Bixby nereaguje, pozrite si časť „Na oslovenie „Hi, Bixby“ Bixby nereaguje.“ v kapitole „Riešenie problémov“.
- ✎ Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Language and Voice Style**

Môžete zmeniť jazyk a štýl hlasu funkcie Bixby.

- ✎ Jazyk zariadenia Projector a iných aplikácií sa nezmení.
- ✎ Funkcia Bixby podporuje len niektoré jazyky.
- ✎ Táto funkcia nemusí byť podporovaná v systéme Bixby v závislosti od zvoleného jazyka.

- **Bixby Feedback**

Keď asistent Bixby začne a prestane počúvať, prehrá sa zvuk.

- ✎ Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- [Privacy](#)

Funkcii Bixby môžete povoliť alebo zakázať využívať vaše osobné informácie, keď sa používajú služby Bixby.

- [About Bixby](#)

Zobrazenie podrobných podmienok používania.

4 Odporúčané príkazy

Ukážu sa odporúčané príkazy, s ktorými môžete ovládať zariadenie Projector pomocou funkcie Bixby vzhľadom na aktuálny kontext.

Ak nechcete, aby sa zobrazovali odporúčané príkazy, nastavte položku [Hlasový tip](#) na možnosť [Vyp.](#) (🏠 > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pokročilé funkcie](#) > [Hlas](#) > [Hlasový tip](#)) [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

5 All Services

Môžete sa tu naučiť hlasové príkazy, s ktorými môžete funkciu Bixby používať v rôznych situáciách. Pomocou smerových tlačidiel sa posuňte na želaný príkaz a potom stlačte tlačidlo Výber. Zariadenie Projector môžete ovládať pomocou rôznych hlasových príkazov.

Prečítajte si, než začnete používať funkciu Bixby

- Podporované jazyky a funkcie hlasovej interakcie sa môžu líšiť v závislosti od geografickej oblasti.
- Ak je nastavený jazyk iný než jazyk vašej krajiny, niektoré funkcie nebudú k dispozícii.
- Funkcia Bixby je dostupná len v prípade, keď je Projector pripojený k sieti.
- Aj keď je Projector pripojený k sieti, môže sa stať, že nebude reagovať z dôvodu chyby funkcie Bixby spôsobenej serverom.
- Existujúce funkčné špecifikácie sa môžu zmeniť, ak sa funkcia Bixby aktualizuje.
- Asistent Bixby je dostupný len v zariadeniach Projector, ktoré ho podporujú a ku ktorým sa dodáva diaľkový ovládač s mikrofónom.
- Symboly vrátane znamienka mínus (–) ani špeciálne znaky nie sú podporované. Preto ak slovo alebo veta obsahuje číselnú hodnotu alebo symboly, funkcia nemusí fungovať správne.
- Výsledky vyhľadávania nemusia poskytnúť úplné výsledky.
- Niektoré aplikácie môžu byť spoplatnené. Preto sa môžu zobraziť podmienky služby alebo zmluva.
- Ak chcete meniť aktuálny kanál vyslovením názvov kanálov ako hlasových príkazov, najskôr musíte nastaviť položku [Vyhľadanie poskytovateľa služieb](#). Položku [Vyhľadanie poskytovateľa služieb](#) možno nastaviť v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Vysielanie](#) > [Informácie o poskytovateľovi služby a nastavenia](#). [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Ak ešte nastavenia poskytovateľa služieb nie sú nakonfigurované, môžete ich nakonfigurovať v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Obnovenie výrobných nastavení](#). [Skús teraz](#)

 Nastavenia poskytovateľa služieb pri prvotnom nastavení nemusia byť v danej geografickej oblasti podporované.

- Ak chcete používať funkciu hlasového zadávania textu a funkciu vyhľadávania, musíte súhlasiť s podmienkami, ktoré povoľujú tretím stranám získavať a používať vaše hlasové údaje.
- Ak chcete používať funkciu Bixby, musíte:
 - Vyjadrite súhlas so zmluvnými podmienkami služby Smart Hub.
 - vyjadriť súhlas s pokynmi ohľadom zhromažďovania a používania osobných informácií v službe Smart Hub.
 - súhlasiť so zhromažďovaním a používaním osobných informácií pre službu hlasovej interakcie.

Podmienky používania funkcie Bixby

- Miera hlasovej interakcie sa líši v závislosti od hlasitosti/tónu a zvukov okolitého prostredia (zvuk zariadenia Projector a okolitý hluk).

Používanie služby Herný režim

Nastavením režimu Herný režim môžete optimalizovať obrazovku zariadenia Projector tak, aby ponúkla lepší zážitok z hrania hier.

Hranie hier na optimalizovanej obrazovke

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Nastavenia Herného režimu** > **Herný režim** Skús teraz

Keď pripojíte hernú konzolu, ako napríklad PlayStation alebo Xbox, režim **Herný režim** sa nastaví na hodnotu **Automatický**. Keď pripojíte iný zdroj hier, ako napríklad počítač, nastavte režim **Herný režim** na hodnotu **Zapnutý** prostredníctvom vyššie uvedenej cesty. Režim **Herný režim** môžete tiež rýchlo nastaviť v sekcii Domovská obrazovka ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Herný režim** ).

-  Cesta v ponuke sa môže líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Herný režim nie je dostupný na bežné sledovanie obsahu vysielaného zo zariadenia Projector.
-  Obrazovka sa môže trochu triasť.
-  Keď stlačíte a podržíte tlačidlo  na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart aspoň 1 sekundu v režime **Herný režim**, zobrazí sa **Herný panel**. Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Keď je zapnutý režim **Herný režim**, režimy **Režim obrazu** a **Režim zvuku** sa automaticky nastaví na možnosť **Hra**. Režim **Režim zvuku** sa nemusí automaticky zapnúť v závislosti od zvukového zariadenia vybraného v ponuke **Výstup zvuku**.
-  Keď je pre položku **Herný režim** nastavená možnosť **Zapnutý**, niektoré funkcie nie sú k dispozícii.
-  Ak chcete na tom istom porte používať iné externé zariadenie, odpojte hernú konzolu, nastavte režim **Herný režim** na **Vyp.**, a potom do daného portu zapojte externé zariadenie.
-  Funkcie, ktoré **Herný režim** ponúka pre konzolu Nintendo Switch™, sa môžu bez predchádzajúceho upozornenia zmeniť.

Nastavenie podrobností režimu Herný režim

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Nastavenia Herného režimu** **Skús teraz**

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Virtuálny zameriavač** **Skús teraz**

V strede obrazovky je možné zobraziť virtuálny cieľový bod.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Automatická detekcia minimapy**

Automaticky vyhľadá a priblíži minimapu na základe analýzy obrazovky pri používaní funkcie **Priblíženie minimapy**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Priestorový zvuk** **Skús teraz**

Do hier sa môžete ponoriť viac pomocou intenzívneho trojrozmerného zvuku optimalizovaného pre hry.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Dynamický ekvalizér čiernej** **Skús teraz**

Predmety a nepriateľov ukrytých v tmavých kútoch ľahko postrehnete vďaka zlepšeniu viditeľnosti a detailov objektov. Nedôjde pritom k vyblednutiu farieb ani k zhoršeniu kontrastu v jasnejších scénach.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Nastavenia pre Herné Motion Plus** **Skús teraz**

Môžete konfigurovať nastavenia funkcie Herné Motion Plus.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Herné Motion Plus**

Túto funkciu je vhodné zapnúť, keď chcete dosiahnuť jemnejší a jasnejší obraz pri hraní rolovej hry (RPG) alebo adventúry, ktorá obsahuje mnoho dynamických scén.

- **Redukcia rozmaz.**

Znížte rozmazanie obrazu na optimalizáciu obrazu s rýchlym pohybom, ako je športový obsah.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Redukcia trhania**

Odstráni blikanie z obrazu hry, a tým poskytuje zreteľnejší obraz pri hraní hry.

- **Čistota pohybu LED**

Túto funkciu je vhodné zapnúť, ak chcete upraviť posvietenie LED tak, aby dynamické scény vyzerali jasnejšie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Jasný režim**

Túto funkciu je vhodné zapnúť, ak chcete, aby dynamické scény vyzerali jasnejšie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Expertné nastavenie obrazu hry**

Môžete tiež upraviť možnosti podľa špecifických prvkov kvality obrazu príslušnej hry.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **HDR10+ GAMING**

Základný režim poskytuje najvernejšie zobrazenie originálneho zámeru tvorcov hry. Rozšírený režim poskytuje lepšie zobrazenie herného obsahu s cieľom dosiahnuť maximálny vizuálny pôžitok.

- **Herné HDR**

V súlade so štandardom HGiG (HDR Gaming Interest Group) nastavuje optimálnu kvalitu obrazu pre HDR hry podľa informácií o jase herného obsahu.

 Keď sú zdroje HDR zadávané v režime Herný režim, táto ponuka je aktivovaná.

- **Aut. spust. herný panel**

Nastavte, či sa má alebo nemá automaticky spustiť funkcia Herný panel povolením/zakázaním herného režimu alebo prepínaním medzi externými vstupmi.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie príručky Herný panel

Panel Herný panel umožňuje jednoduchšie ovládať monitorovanie nastavení hier a nastavenia vylepšenia hier.

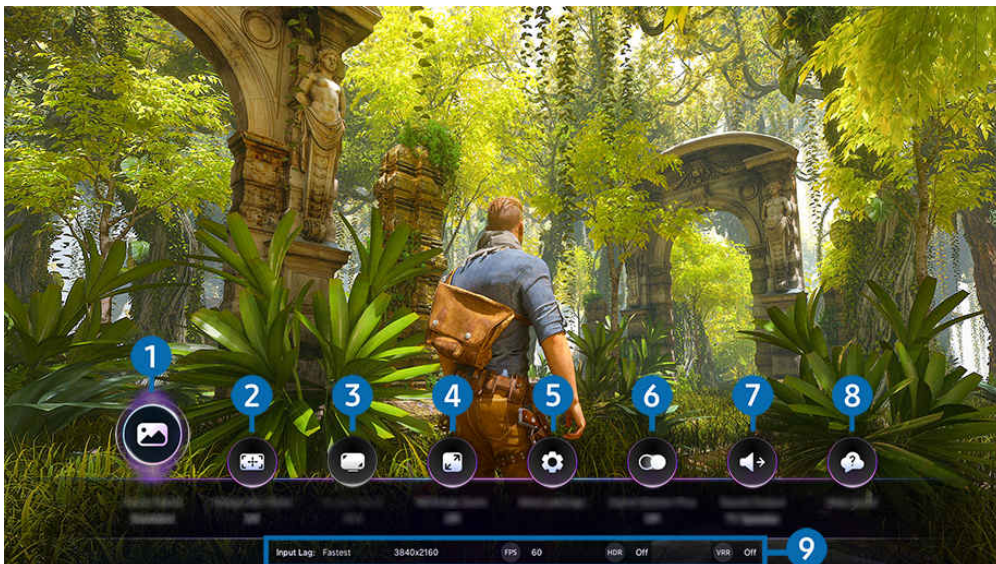
 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Spustenie panela Herný panel

Keď je položka **Herný režim** (🏠) > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie** > (**Nastavenia Herného režimu**) > **Herný režim** nastavená na možnosť **Zapnutý** alebo **Automatický**, stlačením a podržaním tlačidla  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart spustíte panel **Herný panel**. [Skús teraz](#)

Ak chcete vybrať, či sa pri zmene externého vstupu alebo aktivovaní herného režimu má alebo nemá automaticky spustiť **Herný panel**, aktivujte alebo deaktivujte funkciu **Aut. spust. herný panel** (🏠) > smerové tlačidlo doľava > ⚙️ **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie** > **Nastavenia Herného režimu** > **Aut. spust. herný panel**.

Informácie o paneli Herný panel



 V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Žáner hry

Určte režim Režim obrazu hry podľa žánra aktuálnej hry. Ak chcete prispôbiť kvalitu obrazu, vyberte položku **Vlastný 1** alebo **Vlastný 2**.

2 Virtuálny zameriavač

Na obrazovke je možné zobraziť virtuálny cieľový bod.

3 Pomer strán obr.

Pomer strán môžete zmeniť z hodnoty **16:9** (predchádzajúce nastavenie) na mimoriadne širokouhlý (**21:9** alebo **32:9**).

-  Rozlíšenie z počítača je potrebné nastaviť iba raz, pri prvom použití.
-  Pomer strán panela **Herný panel** je možné zmeniť iba vtedy, keď hra alebo počítač podporujú mimoriadne široké rozlíšenie. To, či je podporovaný pomer strán **21:9** a **32:9**, závisí od konkrétneho herného titulu, preto sa obráťte na spoločnosť, ktorá danú hru vydala.

4 Priblíženie minimapy

Pomocou smerových tlačidiel a tlačidla Výber na diaľkovom ovládači približujte konkrétne oblasti hernej obrazovky a upravujte mieru priblíženia.



- Informácie o podporovanom rozlíšení minimapy nájdete v ďalej uvedenej tabuľke.

Pomer strán panela Herný panel	Rozlíšenie nastavené v počítači
16:9	3840 x 2160 (60/*120 Hz)
21:9	2560 x 1080 (60/*120 Hz) 3840 x 1600 (60/*120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60/*120 Hz)

-  * V závislosti od modelu nemusí byť obnovovacia frekvencia podporovaná.

5 Ďalšie nastavenia

Nakonfigurujte konkrétne nastavenia podľa svojich preferencií.

6 Herné Motion Plus

Túto funkciu je vhodné zapnúť, keď chcete dosiahnuť jemnejší a jasnejší obraz pri hraní rolovej hry (RPG) alebo adventúry, ktorá obsahuje mnoho dynamických scén.

7 Výstup zvuku

Slúži na zmenu výstupného zvukového zariadenia. (napr. Reproduktor zariadenia Projector, zvukový panel Soundbar, náhlavná súprava Bluetooth atď.)

8 Pomocník

Pozrite si podrobné pokyny na používanie jednotlivých položiek ponuky.

9 Zobrazenie aktuálneho stavu

- **Oneskorenie vstupu:** Zobrazenie stavu oneskorenia vstupu hry.
- **Rozlíšenie:** Zobrazenie rozlíšenia aktuálne spustenej hry.
- **Sn./s:** Zobrazenie počtu snímok za sekundu v reálnom čase. Keď je aktívna funkcia **VRR**, snímková frekvencia sa mení.
- **HDR:** Hodnota **Zapnuté** sa zobrazuje, keď je spustená HDR hra.
- **VRR:** Zobrazuje variabilnú frekvenciu obnovovania.

Nastavenie super mimoriadne širokohlého zobrazenia hry

Než aktivujete **super mimoriadne širokohlé zobrazenie hry**, nastavte rozlíšenie obrazovky počítača tak, aby zodpovedalo nastavenému pomeru strán v rámci panela **Herný panel**.

Keď je zariadenie Projector pripojené k počítaču a režim **Herný režim** je nastavený na možnosť **Zapnutá** alebo **Automatický**, aktivuje sa funkcia širokohléj obrazovky (**21:9** alebo **32:9**) z panela **Herný panel**.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu a geografickej oblasti.
-  Skontrolujte, či hra podporuje mimoriadne širokohlé rozlíšenie (**21:9** alebo **32:9**).
-  Keď na počítači prvýkrát nastavíte rozlíšenie, môžete zmeniť pomer strán prostredníctvom panela **Herný panel** na zariadení Projector.

Pomer strán panela Herný panel	Rozlíšenie nastavené v počítači
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	* 3840 x 1600 (120 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	2560 x 1080 (120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1080 (120 Hz)

-  *: V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.
 -  Podporované rozlíšenia sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo portu HDMI pripojeného k počítaču.
 -  Po nastavení rozlíšenia skontrolujte, či sa po zmene pomeru strán na paneli **Herný panel** na zariadení Projector zmení aj obrazovka počítača so systémom Windows alebo Mac.
 -  V závislosti od operačného systému alebo zariadenia nemusí byť táto funkcia podporovaná.
 -  Ak je pripojené externé herné zariadenie, táto funkcia nefunguje, ani keď zmeníte názov Zdroj na „PC“.
-  **Pomer strán nie je možné zmeniť počas hrania hry. Požadovaný pomer strán vyberte na paneli Game Bar predtým, ako spustíte hru. Pri niektorých hrách je potrebné zosúladiť rozlíšenie hry s pomerom strán vybraným na paneli Game Bar.**

Zmena polohy super mimoriadne širokouglej obrazovky

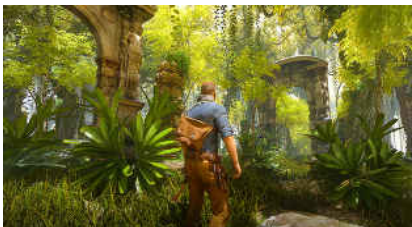
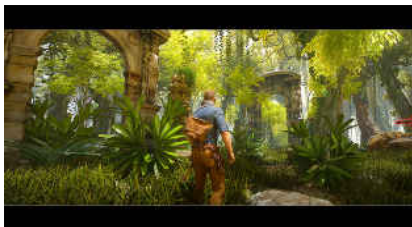
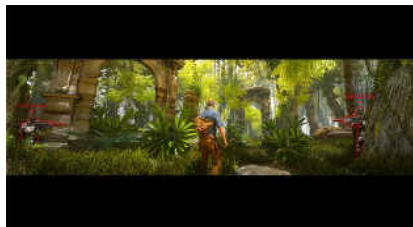
Ak hráte hru v super mimoriadne širokoughlom rozlíšení, môžete si nastaviť polohu hernej obrazovky do výšky očí.

V super mimoriadne širokoughlom rozlíšení pomocou tlačidiel voľby kanálov $\wedge/\vee$ posuňte polohu obrazovky nahor, na stred alebo nadol.

Riešenie problémov s obrazovkou a zvukom hry

Ak obrazovka a zvuk hry po zmene pomeru strán na paneli [Herný panel](#) správne nefungujú, skúste problém vyriešiť podľa nižšie uvedených pokynov.

- Skontrolujte, či hra a počítač podporujú mimoriadne širokohlé rozlíšenie.
- Hru zatvorte a znova spustite.
- Vyberte rovnaké rozlíšenie, ako je nastavené pre panel [Herný panel](#).
- Keď sa pomer strán správne zmení, zobrazí sa nižšie uvedená obrazovka.

16:9	21:9	32:9
		

Konfigurácia obrazovky Štart

Nakonfigurujte nastavenia obrazovky Štart, ktoré sa zobrazia po zapnutí Projector alebo pri používaní obsahu.

Automatické spustenie služby Smart Hub

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Možnosti úvodnej obrazovky** > **Začať s domovskou obrazovkou Smart Hub** **Skús teraz**

Keď aktivujete funkciu **Začať s domovskou obrazovkou Smart Hub**, po zapnutí Projector sa automaticky spustí služba Smart Hub. Prejdite na túto možnosť, ak chcete funkciu aktivovať alebo deaktivovať.

Automatický casting v režime Multi View

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Možnosti úvodnej obrazovky** > **Automatické spustenie Multi View pri vysielaní** **Skús teraz**

Vysielaním obsahu služby YouTube z mobilného zariadenia sa obsah automaticky zobrazí v režime Multi View.

 Na obrazovke bude dostupná pre akékoľvek vysielanie, externé zariadenie alebo aplikáciu s podporou režimu Multi View.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Automatické zrkadlenie z režimu Multi View

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Možnosti úvodnej obrazovky** > **Automaticky spustiť zrkadlenie MultiView**

Ak používate zrkadlenie obrazovky svojho mobilného zariadenia, funkcia **Multi View** automaticky zobrazí obrazovku zariadenia. Prejdite na túto možnosť, ak chcete funkciu aktivovať alebo deaktivovať.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Automatické spustenie poslednej použitej aplikácie

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie**
> **Možnosti úvodnej obrazovky** > **Automatické spustenie poslednej aplikácie** **Skús teraz**

Ak je možnosť **Automatické spustenie poslednej aplikácie** nastavená na hodnotu **Zapnutý**, po zapnutí zariadenia Projector sa automaticky spustí posledná použitá aplikácia. Túto funkciu môžete zapnúť alebo vypnúť. Stlačte tlačidlo Výber v aktuálnej ponuke.

 Táto funkcia nemusí byť v závislosti od aplikácie podporovaná.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Sledovanie zariadenia Projector

Počas pozerania Projector môžete používať praktické funkcie. Okrem toho môžete tiež upraviť zoznam kanálov a vytvoriť si zoznam obľúbených kanálov.

Používanie príručky Sprievodca

Pozrite si harmonogram programov rôznych kanálov na jednej obrazovke.

Stlačením tlačidla $\wedge/\vee$ (kanál) zobrazíte obrazovku **Sprievodca**.

Denný harmonogram programov vysielaných na jednotlivých staniciach si môžete pozrieť pomocou funkcie **Sprievodca**. Môžete tu vyhľadávať aj informácie o programoch, vybrať program, ktorý chcete sledovať, a nastaviť plánované sledovanie.

Nastavenia parametra Poskytovateľ služieb pri prvotnom nastavení nemusia byť v danej geografickej oblasti podporované.

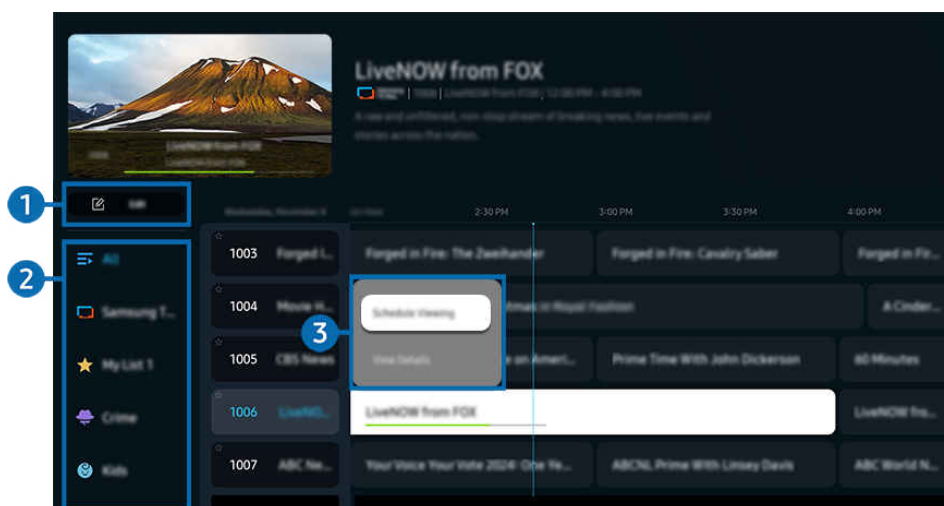
Ak chcete zobraziť obrazovku **Sprievodca**, najprv musíte nakonfigurovať nastavenie **Čas**. [Skús teraz](#)

- > smerové tlačidlo doľava > **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas***
- > smerové tlačidlo doľava > **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas***

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Podrobné informácie o používaní diaľkového ovládača nájdete v obrazovom sprievodcovi vpravo hore.

O obrazovke Sprievodca



V závislosti od modelu a geografickej oblasti sa obraz na vašom zariadení Projector môže líšiť od obrázka vyššie.

1 Upraviť kanály

Upravujte kanály uložené v Projector.

Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie funkcie úpravy kanálov“.

2 Kanálový filter

Zobrazenie kanálov a programov rozdelených podľa typu.

3 Ďalšie možnosti týkajúce sa vysielaných programov

Prejdite na požadovaný program a stlačením a podržaním tlačidla Výber zobrazíte nasledujúce možnosti:

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Naplánovať sledovanie**

Môžete naplánovať sledovanie plánovaného vysielania.

- **Zrušiť plánované sledovanie**

Môžete zrušiť naplánované sledovania.

- **Zobraziť podrobnosti**

Môžete si pozrieť podrobné informácie o vybranom programe. V závislosti od signálu vysielania sa informácie môžu líšiť alebo nemusia byť poskytované.

Používanie ďalších funkcií z obrazovky Sprievodca

Na obrazovke **Sprievodca** stlačením tlačidla  použijete ďalšie funkcie. Pomocou smerových tlačidiel prejdite na položku farebného tlačidla na číselnej klávesnici.

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Kanálový filter**

Môžete si zobraziť kanály a programy usporiadané do kategórií podľa typov definovaných v ponuke **Zoznam kanálov**.

- **Manažér harmonogramu**

Môžete prejsť na obrazovku **Manažér harmonogramu**.

 Ďalšie informácie o funkcii **Naplánovať sledovanie** nájdete v časti „Nastavenie naplánovaného sledovania“.

Nastavenie naplánovaného sledovania

Nakonfigurujte Projector tak, aby v konkrétny deň a čas zobrazoval určitý kanál alebo program.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Ikona  sa zobrazuje vedľa programov, ktoré ste nakonfigurovali na naplánované sledovanie.
-  Pred nastavením naplánovaného sledovania musíte najprv nastaviť hodiny zariadenia Projector a nastaviť čas. [Skús teraz](#)
 -  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca systému](#) > [Čas*](#)
 -  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Čas*](#)

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie možností naplánovaného sledovania na obrazovke Sprievodca

Na obrazovke [Sprievodca](#) vyberte program, ktorý chcete sledovať, a potom stlačte tlačidlo Výber. Následne v otvorenej kontextovej ponuke vyberte položku [Naplánovať sledovanie](#).

Používanie možností plánovaného sledovania počas sledovania programu

1. Počas pozerania Projector stlačte tlačidlo Výber.
2. Zobrazí sa okno Informácie o programe.
3. Pomocou smerových tlačidiel doľava alebo doprava vyberte program, ktorý sa bude vysielat.
4. Ak chcete naplánovať sledovanie tohto programu, stlačte tlačidlo Výber a potom vyberte položku [Naplánovať sledovanie](#).

Používanie obrazovky na správu naplánovaného sledovania

1. Na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart stlačte tlačidlo .
2. Pomocou smerových tlačidiel prejdite na ovládací panel.
3. Výberom položky **Manažér harmonogramu** otvorte obrazovku **Manažér harmonogramu**.

 Zobrazené možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od modelu a geografickej oblasti.

- **Naplánovať sledovanie**

Prejdite na položku **Harmonogramy** a stlačte tlačidlo **Naplánovať sledovanie**. Pridanie, úprava alebo zrušenie harmonogramu sledovania programov.

 Vytvoriť je možné až tridsať udalostí typu ***Naplánovať nahrávanie** a **Naplánovať sledovanie**.

 * : Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Na zariadení Projector skontrolujte správnosť nastavenia **Čas** ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia**
> **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas**).

- **Upraviť**

Môžete nastaviť čas spustenia plánovaného sledovania. Ak si v ponuke **Spríevodca** vyberiete program, položku **Čas spustenia** môžete nastaviť najviac 10 minút pred začiatkom programu.

- **Odstrániť**

Môžete odstrániť plánované sledovania.

- **Zobraziť podrobnosti**

Môžete zobraziť podrobné informácie o plánovaných sledovaniach.

Používanie zoznamu kanálov

Prepnite kanál alebo si pozrite programy na iných digitálnych kanáloch.

Pomocou obrazovky **Zoznam kanálov** môžete prepínať programy alebo sa pozrieť, aké programy sa práve vysielajú na iných digitálnych kanáloch.

Otvorenie zoznamu kanálov

Stlačením a podržaním tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) otvoríte ponuku **Zoznam kanálov**.

Používanie funkcií na obrazovke zoznamu kanálov

Ikony obrazovky **Zoznam kanálov** predstavujú nasledujúce položky:

- ★: Oblúbený kanál.
- 🔒: Uzamknutý kanál

Stlačením smerového tlačidla vľavo na obrazovke **Zoznam kanálov** zobrazíte nasledujúce možnosti:

- **Upraviť kanály**

Upravujte kanály uložené vo svojom Projector.

- **Všetky**

Zobrazenie kanálov, ktoré boli automaticky vyhľadane.

- **Samsung TV Plus**

Keď je Projector pripojený k internetu, kedykoľvek môžete prostredníctvom virtuálneho kanála sledovať oblúbené programy alebo najzaujímavejšie momenty pre každú tému. Podobne ako pri štandardných kanáloch poskytuje Projector pre **Samsung TV Plus** denný harmonogram programov.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Typ kanála**

Vyfiltruje zoznam tak, aby obsahoval len kanály vybraného typu. Funkcia **Typ kanála** sa však dá použiť len v prípade kanálov, ktoré obsahujú informácie o type.

 Táto funkcia nemusí byť v závislosti od prijímaného signálu vysielania podporovaná.

- **Oblúbené**

Zobrazenie oblúbených kanálov od zoznamu **Oblúbené 1** po zoznam **Oblúbené 5**.

 Zobrazí sa iba zoznam **Oblúbené**, ktorý obsahuje oblúbené kanály.

Používanie funkcie úpravy kanálov

Upravujte kanály uložené vo svojom Projector.

Otvorenie obrazovky na úpravu kanálov

- Ak chcete získať prístup k obrazovke úpravy kanála, zobrazte obrazovku [Sprievodca](#) a stlačte tlačidlo [Upraviť](#) v ľavej časti obrazovky.
- Ak chcete získať prístup k obrazovke úpravy kanála, zobrazte obrazovku [Zoznam kanálov](#) a stlačte tlačidlo [Upraviť kanály](#) v dolnej časti obrazovky.

Používanie funkcií na úpravu kanálov

Ikony obrazovky [Upraviť kanály](#) predstavujú nasledujúce položky:

- ★: Oblúbený kanál.
- 🔒: Uzamknutý kanál

Výberom kanála na obrazovke [Upraviť kanály](#) získate prístup k nasledujúcim možnostiam:

- [Uzamknúť/Odomknúť](#)

Obmedzenie prístupu ku kanálom, ktoré vyžadujú rodičovskú kontrolu. Uzamknuté kanály je možné otvoriť až po zadaní PIN kódu.

 Ak chcete používať túto funkciu alebo nastaviť heslo, nastavte položku  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Nastavenia rodičovskej kontroly](#) > [Použiť zámok kanála](#) to [Zapnúť](#).

 Ďalšie informácie o nastavení PIN kódu nájdete v časti „[Nastavenie hesla](#)“.

- [Odstrániť](#)

Po výbere cieľového kanála na odstránenie v ponuke [Upraviť kanály](#) vyberte možnosť [Odstrániť](#). [Zoznam kanálov](#) nebude obsahovať odstránené kanály.

- [Zmeniť číslo](#)

Po výbere kanála v ponuke [Upraviť kanály](#) môžete zmeniť jeho číslo výberom položky [Zmeniť číslo](#).

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ak zmeníte číslo kanála, informácie o kanáli sa nebudú aktualizovať automaticky.

- [Obnoviť Samsung TV Plus](#)

Odstránené kanály [Samsung TV Plus](#) môžete obnoviť.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- [Uložiť a ukončiť](#)

Uloženie zmien vykonaných na obrazovke [Upraviť kanály](#) a jej zatvorenie.

Používanie osobného zoznamu obľúbených položiek

Nastavte často sledované kanály ako obľúbené kanály.

Na obrazovkách **Upraviť kanály** a **Zoznam kanálov** sa vedľa obľúbených kanálov zobrazuje ikona ★.

Vytvorenie zoznamu obľúbených

1. Otvorte obrazovku **Upraviť kanály**.

 Podrobné informácie o tom, ako otvoriť obrazovku na úpravu kanálov, nájdete v časti „Otvorenie obrazovky na úpravu kanálov“.

2. Na diaľkovom ovládaní stlačte ľavé smerové tlačidlo a vyberte požadovaný zoznam **Obľúbené**.
3. Stlačením smerového tlačidla doprava vyberte možnosť **Pridať kanály**.
4. V zozname na obrazovke vyberte želaný kanál.
5. Stlačte tlačidlo **Pridať** a pridajte vybraný kanál do zoznamu.

Vyberte možnosť **Obľúbené 1 – Obľúbené 5** na obrazovke **Upraviť kanály** a získate prístup k nasledujúcim funkciám.

 Je možné vytvoriť až päť zoznamov Obľúbené, takže každý člen rodiny si môže vytvoriť vlastný zoznam obľúbených.

- **Pridať kanály**

Prezrite si zoznam kanálov, vyberte jeden alebo viacero, ktoré si želáte pridať na zoznam obľúbených, a následne vyberte položku **Pridať kanály**.

- **Odstrániť**

Odstránenie jedného alebo niekoľkých kanálov zo zoznamu obľúbených položiek.

- **Zmeniť poradie**

Zmena poradia jedného alebo viacerých kanálov vybraných v zozname obľúbených položiek.

- **Premenovať Obľúbené**

Premenovanie zoznamu obľúbených položiek.

 Zobrazené možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Uložiť a ukončiť**

Uloží a zavrie obrazovku **Upraviť kanály**.

Funkcie podpory sledovania zariadenia Projector

Používajte funkcie, ktoré sú k dispozícii počas pozerania Projector.

Používanie služby Zámok hodnotenia programu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Nastavenia rodičovskej kontroly** > **Zámok hodnotenia programu**
[Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Táto funkcia je užitočná pri regulácii toho, ktoré programy môžu deti na zariadení Projector sledovať na základe ich vekového obmedzenia. Položka **Zámok hodnotenia programu** však neumožňuje blokovat programy pochádzajúce z externých zdrojov, ako sú prehrávače Blu-ray, DVD alebo úložiská USB.

Pri každom otvorení položky **Zámok hodnotenia programu** musíte zadať bezpečnostný kód PIN. Kód PIN musíte zadať aj vtedy, keď chcete sledovať zablokovaný program. Ak chcete zmeniť kód PIN, prejdite do sekcie **Zmeniť PIN**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Zmeniť PIN** [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Zmeniť PIN**

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Ďalšie informácie o nastavení hesla nájdete v časti „Nastavenie hesla“.

 V závislosti od vstupného signálu funkcia **Zámok hodnotenia programu** nemusí byť podporovaná.

Obraz a Zvuk

Môžete zmeniť nastavenia obrazu a zvuku podľa vašich preferencií.

Úprava kvality obrazu

Umožňuje zmeniť Režim obrazu a nastaviť Odborné nastavenia.

Výber režimu obrazu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Režim obrazu**
Skús teraz

Môžete vybrať možnosť **Režim obrazu** a dosiahnuť najlepší možný zážitok zo sledovania.

 Režimy **Zábava** a **Grafika** sú podporované, iba ak v režime PC zmeníte názov externého zariadenia na PC.

 Zobrazené možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od modelu a geografickej oblasti.

- **Dynamický**

Slúži na zjasnenie a zvýraznenie obrazu v prostredí s jasným svetlom.

- **Štandardné**

Predvolený režim vhodný pre väčšinu prostredí sledovania.

- **Film**

Vhodný na sledovanie obsahu vysielaného zo zariadenia Projector alebo filmov v tmavej miestnosti.

- **FILMMAKER MODE**

Tento režim obrazovky poskytuje kvalitu obrazu certifikovanú spoločnosťou UHD Alliance. Obraz definovaný ako **FILMMAKER MODE** sa pri sledovaní automaticky prepína do režimu **FILMMAKER MODE**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Režim **FILMMAKER MODE** môže vyzeráť tmavší ako iné režimy obrazu.

 Režim **FILMMAKER MODE** môžete zmeniť na iný režim **Režim obrazu**. Zmenený režim **Režim obrazu** sa však zachová aj po skončení sledovania definovaného ako režim **FILMMAKER MODE**.

 Logo FILMMAKER MODE™ je ochranná známka spoločnosti UHD Alliance, Inc.

Konfigurácia rozšírených nastavení obrazu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Odborné nastavenia** [Skús teraz](#)

Nastavenia obrazovky môžete prispôbiť podľa svojho vkusu použitím nasledujúcich funkcií:

- **Jas** [Skús teraz](#)
Umožňuje upraviť celkový jas obrazu. Čím je nastavenie bližšie k hodnote 50, tým jasnejší je obraz.
- **Kontrast** [Skús teraz](#)
Umožňuje upraviť rozdiel medzi najtmavšími a najsvetlejšími oblasťami objektov a ich pozadia. Čím je nastavenie bližšie k hodnote 50, tým väčší je rozdiel.
- **Ostroť** [Skús teraz](#)
Umožňuje upraviť ostrosť obrysov objektov. Čím je nastavenie bližšie k hodnote 20, tým ostrejšie sú obrysy objektov.
- **Farba** [Skús teraz](#)
Umožňuje upraviť chrominanciu videa. Čím je nastavenie bližšie k hodnote 50, tým hlbšie sú farby.
- **Odtieň (Z/Č)** [Skús teraz](#)
Umožňuje upraviť farebný odtieň. Čím vyššia je príslušná hodnota, tým červenšie alebo zelenšie je video.
- **Použiť nastavenia obrazu** [Skús teraz](#)
Použije vybrané nastavenia obrazu pre aktuálny zdroj vstupu alebo všetky zdroje vstupu.
- **Nastavenia jasnosti obrazu** [Skús teraz](#)
Optimalizuje video obsahujúce veľa dynamických scén.
- **Vylepšenie kontrastu** [Skús teraz](#)
Automaticky upravuje kontrast, aby sa zabránilo nadmerným rozdielom v jase medzi svetlejšími a tmavšími oblasťami.
- **Nastavenia veľkosti obrazu**
Nakonfigurujte nastavenia veľkosti obrazu.

- **Automatické remasterovanie HDR** [Skús teraz](#)

Vychutnajte si kvalitu obrazu na úrovni HDR – dokonca aj pri obsahu v kvalite SDR.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Mapovanie odtieňa HDR** [Skús teraz](#)

Automatická úprava úrovne jasu pomocou spracovania mapovania odtieňov podľa informácií o obsahu HDR.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Režim filmu** [Skús teraz](#)

Retušuje staré video v záujme dosiahnutia kvalitnejšieho obrazu a zlepšuje tak zážitok z pozerania.

 Táto funkcia je k dispozícii len pri vstupných signáloch Projector alebo HDMI (1080i).

- **Odtieň farby** [Skús teraz](#)

Umožňuje vybrať vhodný farebný odtieň podľa situácie pri pozeraní.

- **Vyváženie bielej** [Skús teraz](#)

Umožňuje nastaviť jas červenej, zelenej a modrej farby tak, aby sa najsvetlejšia oblasť obrazu zmenila na bielu.

- **Gamma**

Umožňuje upraviť stredný jas videa.

- **Detaily tieňov** [Skús teraz](#)

Umožňuje nastaviť jas tmavého obrazu. Čím je nastavenie bližšie k hodnote 5, tým jasnejší je tmavý obraz.

- **Nastavenie farebného priestoru** [Skús teraz](#)

Umožňuje vybrať rozsah farieb, ktoré možno zobrazíť na obrazovke.

- **Najvyšší jas**

Projektuje maximálny optický jas.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Posilnenie farieb** [Skús teraz](#)

Umožňuje vybrať rozsah farieb, ktoré možno zobraziť na obrazovke.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Smart kalibrácia** [Skús teraz](#)

Automaticky upraví kvalitu obrazu filmu tak, aby sa dosiahla kvalita zamýšľaná tvorcom filmu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Ak chcete použiť túto funkciu, použite Smartfón, ktorý je kompatibilný s funkciou. Zoznam kompatibilných modelov je uvedený nižšie.

- Modely Galaxy: Modely sérií Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold a Galaxy Flip, ktoré boli uvedené na trh po januári 2019
- Modely iPhone: Modely s funkciou Face ID, ktoré boli uvedené na trh po januári 2019

 Podporované modely sa môžu líšiť v závislosti od situácie.

- **Obnoviť obraz** [Skús teraz](#)

Obnoví nastavenia obrazu na predvolené hodnoty.

Podporné funkcie obrazu

Nakonfigurujte nastavenia obrazu zariadenia Projector.

Zmena nastavení veľkosti obrazu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Nastavenia veľkosti obrazu** [Skús teraz](#)

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Odborné nastavenia** > **Nastavenia veľkosti obrazu**)

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Tieto funkcie nemusia byť dostupné v službe **Samsung TV Plus** a v niektorých aplikáciách.

- **Veľkosť obrazu** [Skús teraz](#)

Môžete zmeniť veľkosť obrazu zobrazeného na obrazovke zariadenia Projector na **Štandard 16:9**, **Vlastná** alebo **4:3**.

 Podporované veľkosti obrazu sa líšia v závislosti od vstupného signálu. Viac informácií o podporovaných veľkostiach obrazu nájdete v časti „Veľkosť obrazu a vstupný signál“.

- **Automaticky širokouglo** [Skús teraz](#)

Automatická zmena veľkosti obrazu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Pomer strán 4:3** [Skús teraz](#)

Počas sledovania obsahu vysielaného zo zariadenia Projector v režime **4:3** alebo **Prispôbiť obrazovke** môžete vybrať veľkosť obrazu zodpovedajúcu vašej geografickej oblasti. Podporované veľkosti obrazu sa líšia v závislosti od krajiny. V takomto prípade vám táto funkcia umožní upraviť veľkosť obrazu.

 Režim **4:3** nie je dostupný, keď je externé zariadenie pripojené k zariadeniu Projector prostredníctvom komponentného konektora alebo konektora HDMI.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Prispôbiť obrazovke** [Skús teraz](#)

Prispôbenie veľkosti obrazu podľa obrazovky.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od nastavenia položky **Veľkosť obrazu**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od signálov vysielania.

- **Priblížiť a pozícia** [Skús teraz](#)

Nastavenie veľkosti alebo polohy obrazu.

 Táto funkcia je k dispozícii, len keď je položka **Veľkosť obrazu** nastavená na možnosť **Vlastná**.

Nastavenie podmienok sledovania pre externé zariadenia

Zariadenie Projector môžete optimalizovať na zobrazenie konkrétnych formátov videa.

Používanie služby Rozšírenie vstupného signálu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Rozšírenie vstupného signálu** **Skús teraz**

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Rozšírenie vstupného signálu**)

Rozšíri rozsah vstupného signálu pre HDMI pripojenia.

-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.
-  Ak je funkcia **Rozšírenie vstupného signálu** vypnutá, nemožno prijímať signály HDR odosielané z externého zariadenia.
-  Keď si vyberiete požadovaný konektor HDMI pre funkciu **Rozšírenie vstupného signálu** a potom stlačíte tlačidlo Výber na nastavenie funkcie **Rozšírenie vstupného signálu** na možnosť **Zapnutý**, obrazovka zariadenia Projector môže blikať.
-  Keď zariadenie Projector pripájate k externému zariadeniu, ktoré podporuje len UHD s frekvenciou 24 alebo 30 Hz, prípadne akúkoľvek frekvenciu FHD, funkcia **Rozšírenie vstupného signálu** nemusí byť k dispozícii. V tomto prípade vypnite funkciu **Rozšírenie vstupného signálu**.
-  Ďalšie informácie o podporovaných rozlíšeniach UHD nájdete v časti Podporované rozlíšenia pre vstupné signály UHD.

Použitie funkcie HDMI úroveň čiernej

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **HDMI úroveň čiernej** **Skús teraz**

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **HDMI úroveň čiernej**)

Pomocou funkcie HDMI úroveň čiernej môžete prispôbením úrovne čiernej kompenzovať nízku úroveň čiernej, nízky kontrast alebo nevýrazné farby generované externými zariadeniami pripojenými k zariadeniu Projector prostredníctvom kábla HDMI.

-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.
-  Táto funkcia je k dispozícii len vtedy, ak je vstupný signál pripojený k zariadeniu Projector prostredníctvom konektora HDMI nastavený na možnosť RGB444.

Konfigurácia režimu Režim zvuku a nastavení Odborné nastavenia

Umožňuje zmeniť Režim zvuku a nastaviť Odborné nastavenia.

Výber režimu zvuku

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Režim zvuku**

Skús teraz

Môžete si vybrať dostupný zvukový režim, ktorý uprednostňujete pre typ obsahu alebo prostredie pri počúvaní.

 Keď sa pripojí externé zariadenie, príslušne sa môže zmeniť položka **Režim zvuku**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Konfigurácia rozšírených nastavení zvuku

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Odborné nastavenia**

Skús teraz

Úpravou nasledujúcich nastavení môžete prispôsobiť kvalitu zvuku.

 Podporované možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od nastavenia **Výstup zvuku**.

- **Vyváženie** **Skús teraz**

Umožňuje upraviť hlasitosť ľavého a pravého reproduktora na dosiahnutie vyváženej úrovne hlasitosti.

 Keď sa Projector používa v režime na výšku, funkcia **Vyváženie** nemusí fungovať správne.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Ekvalizér** **Skús teraz**

Umožňuje prispôsobiť zvuk Projector úpravou hlasitosti zvukov s vysokými a nízkymi tónmi.

 Táto funkcia nie je k dispozícii v prípade, že je zapnutá funkcia **Prispôsobivý zvuk Pro** alebo **Aktívny zosilňovač hlasu**.

 Táto funkcia nie je k dispozícii v prípade, že je funkcia **Režim zvuku** nastavená na možnosť **Prispôsobivý zvuk**, **Hra** alebo **Zosilnený**.

 Názov a vlastnosti tejto funkcie sa môže líšiť v závislosti od pripojeného externého zariadenia.

- **Režim HDMI-eARC** **Skús teraz**

Pomocou zariadenia HDMI-eARC môžete pripojiť zvukové zariadenie, ktoré podporuje eARC. Počas pripojenia zariadenia dôjde k dočasnemu stlmeniu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Formát digitálneho výstupu zvuku** [Skús teraz](#)

Vyberte formát výstupu digitálneho zvuku. Ak vyberiete možnosť Auto, režim výstupu zvuku sa automaticky zmení na režim podporovaný pripojeným soundbarom alebo prijímačom A/V.

Ak vyberiete možnosť **Prepúšťanie formátu**, zvukové dáta sa nebudú reprodukovat.

 Táto funkcia je k dispozícii, keď je zdroj vstupu nastavený na HDMI a prijímač je pripojený cez rozhranie HDMI-eARC.

- **Oneskorenie digitálneho výstupu zvuku** [Skús teraz](#)

Umožňuje upraviť čas oneskorenia výstupu pre digitálny zvuk.

 Táto funkcia je k dispozícii, keď je zdroj vstupu nastavený na HDMI a prijímač je pripojený cez rozhranie HDMI-ARC alebo HDMI-eARC.

 Keď prijímač nedokáže spracovať zdroj vstupu, môže sa pri prevádzke použiť možnosť **Automatický**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Dolby Atmos** [Skús teraz](#)

Keď pri sledovaní Výrobok používate vstavané reproduktory, môžete zapnúť alebo vypnúť efekt virtuálneho priestorového zvuku Dolby Atmos.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Efekt virtuálneho priestorového zvuku nefunguje, ak je produkt nainštalovaný za obrazovkou alebo na strop za obrazovkou.

- **Automatická hlasitosť** [Skús teraz](#)

Pri zmene kanálov alebo prepínaní na iný externý vstup automaticky prispôsobuje úroveň zvuku.

- **Simultánny optický výstup**

Zariadenie s optickým pripojením má vždy zvukový výstup.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Obnoviť zvuk** [Skús teraz](#)

Obnoví zmenené nastavenia zvuku.

 Vzorkovacia frekvencia štandardných zvukových signálov je 48 kHz, zatiaľ čo vzorkovacia frekvencia zvukových signálov HD je 96 kHz.

 Niektoré prijímače SPDIF nemusia byť kompatibilné s HD audio formátom.

Používanie podporných funkcií zvuku

Nakonfigurujte nastavenia zvuku zariadenia Projector.

Výber reproduktorov

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Výstup zvuku**

Skús teraz

Môžete vybrať, ktorý reproduktor chcete použiť na výstup zvuku zariadenia Projector.

-  Ak je zvukový panel Soundbar pripojený k Projector súčasne pomocou HDMI a optického kábla (Optický), kábel HDMI môže byť zvolený ako prvý, aj keď vyberiete možnosť Optický.
-  Externé reproduktory sa nemusia dať ovládať diaľkovým ovládačom Diaľkový ovládač Samsung Smart. Keď je povolené používanie externého reproduktora, systém nepodporuje niektoré ponuky nastavenia zvuku.

Zariadenie Samsung Projector podporuje funkciu Q-Symphony.

- Funkcia **Q-Symphony** prepojí reproduktory Samsung s reproduktormi vášho Projector a naraz prehráva zvuky z rôznych reproduktorov, vďaka čomu ponúka neprekonateľný priestorový zvuk.
-  Funkciu **Q-Symphony** je možné používať so zvukovým panelom, keď v zariadení Projector nastavíte režim **Režim premietania** ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Nastavenia zariadenia Projector** > **Režim premietania**) na možnosť **Strop vpredú** alebo **Strop vzadu**.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Zariadenie Projector Samsung podporuje pripojenie zvukového zariadenia USB.

- Podporované sú zariadenia s rozhraním USB 2.0 a novším.
- Súčasne je možné pripojiť dve zvukové zariadenia USB.
-  Zvukové zariadenie USB pripojte priamo k portu USB. (Rozbočovače USB nie sú podporované.)
-  Niektoré modely zvukových zariadení USB nemusia byť so zariadením Projector kompatibilné.

Počúvanie zvuku zariadenia Projector cez zariadenia Bluetooth

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Výstup zvuku**
> **Bluetooth Zoznam reproduktorov**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Výstup zvuku**
> **Bluetooth zvuk**)

K zariadeniu Projector môžete pripojiť zvukové zariadenia Bluetooth. Musíte ich spárovať pomocou funkcie Bluetooth zariadenia Projector. Podrobné pripojenie a použitie nájdete v používateľskej príručke k vášmu zvukovému zariadeniu, ako napr. reproduktor Bluetooth, soundbar a slúchadlá.

-  Ak zariadenie Projector pri vyhľadávaní nenájde zvukové zariadenie s rozhraním Bluetooth, umiestnite zariadenie bližšie k zariadeniu Projector a potom vyberte možnosť **Vyhľadať**.
-  Keď zapnete spárované zvukové zariadenie Bluetooth, zariadenie Projector ho automaticky rozpozná a potom zobrazí kontextové okno. Pomocou tohto kontextového okna aktivujte/deaktivujte zvukové zariadenie Bluetooth.
-  Na kvalitu zvuku môže mať vplyv stav pripojenia Bluetooth.
-  Pred používaním zvukového zariadenia Bluetooth si pozrite časť Prečítajte si pred používaním zariadení Bluetooth.
-  V prípade niektorých modelov môžete pripojiť a používať dve zariadenia s rozhraním Bluetooth súčasne.
-  Ak je súčasne pripojených viacero zvukových zariadení Bluetooth a vstupných zariadení Bluetooth, zvuk zo zvukových zariadení sa môže prerušovať alebo môže prísť k výpadku prenosu kľúčových údajov zo vstupných zariadení.
Počet pripojených zvukových zariadení Bluetooth je v záujme stabilnej funkčnosti hier možné obmedziť na jedno zariadenie.
-  V prípade prichádzajúceho hovoru, keď počúvate zvuk Projector cez slúchadlá Galaxy Buds, sa slúchadlá Buds pripoja k mobilnému telefónu a zvuk Projector sa počas pripojenia k hovoru stlmí.
Po skončení hovoru sa slúchadlá Buds automaticky pripoja k Projector. Táto funkcia je podporovaná iba vtedy, keď sú Projector a mobilný telefón pripojené k tomu istému účtu Samsung.
-  Ak slúchadlá Galaxy Buds odpojíte v čase, keď sa zvuk Projector prehráva cez slúchadlá Buds, zvuk Projector sa stlmí.
-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie služby Aut. prip. Bluetooth

 > smerové tlačidlo vľavo >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Aut. prip. Bluetooth**

Automaticky sa pripojí k poslednému použitému zvukovému zariadeniu Bluetooth.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Prehrávanie zvukov z Projector pomocou konfigurácie nastavení funkcie Q-Symphony

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Zvuk** > **Nastavenie funkcie Q-Symphony**

Pomocou funkcie **Nastavenie funkcie Q-Symphony** môžete nakonfigurovať nastavenia káblovej alebo bezdrôtovej symfónie.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Konfigurácia nastavení káblovej symfónie je možná iba v prípade, ak k portu HDMI alebo Optický pripojené zvukové zariadenie Samsung, ktoré podporuje funkciu káblovej symfónie.
-  V prípade zvukových zariadení Samsung, ktoré podporujú funkcie Wi-Fi a Q-Symphony, je možné nakonfigurovať nastavenia bezdrôtovej symfónie.
-  Nie je možné zapnúť súčasne režim káblovej symfónie a bezdrôtovej symfónie.
-  V závislosti od modelu zariadenia a nastavenia režimu môžu byť naraz pripojené maximálne tri zvukové zariadenia Samsung.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná v závislosti od modelu vášho Projector a zvukového zariadenia Samsung.
-  Funkciu **Q-Symphony** je možné používať so zvukovým panelom, keď v zariadení Projector nastavíte režim **Režim premietania** ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Nastavenia zariadenia Projector** > **Režim premietania**) na možnosť **Strop vpredu** alebo **Strop vzadu**.

Ak sú pripojené zvukové panely Samsung Soundbar alebo bezdrôtové reproduktory Samsung, ktoré podporujú funkciu Q-Symphony, je možné použiť konfiguráciu priestorového zvuku, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

- K tej istej bezdrôtovej sieti sú pripojené minimálne dva bezdrôtové reproduktory Samsung rovnakého typu.
- Zvukové zariadenie Samsung s podporou funkcie Wi-Fi je pripojené k tej istej bezdrôtovej sieti ako Projector.
-  Podrobnosti o pripojení a používaní zvukového zariadenia Samsung s podporou Wi-Fi nájdete v používateľskej príručke k príslušnému zariadeniu.
-  Niektoré bezdrôtové zvukové zariadenia Samsung nemusia podporovať konfiguráciu, ktorá obsahuje zvukové panely Soundbar.

Ak pri používaní zvukového zariadenia Samsung s podporou funkcie Wi-Fi zapnete režim zrkadlenia obrazovky, pripojenie sa preruší.

- **Q-Symphony Mode**

Prispôsobte si režim Q-Symphony Mode v závislosti od typu obsahu a podľa toho, či vaše reproduktory podporujú režim **Q-Symphony Mode**.

- **Q-Symphony**

Funkcia **Q-Symphony** prepojí zvukové zariadenia Samsung s reproduktormi vášho Projector a naraz prehráva zvuky z rôznych reproduktorov, vďaka čomu ponúka neprekonateľný priestorový zvuk.

- **Stereofónny**

Dve zvukové zariadenia Samsung, ktoré podporujú technológiu **Stereofónny**, slúžia ako Stereofónny reproduktory.

 Túto funkciu možno nakonfigurovať iba v prípade, ak sú pripojené rovnaké modely zvukových zariadení Samsung, ktoré podporujú technológiu **Stereofónny**.

- **Vybrať zvukové zariadenie**

Nastavte rôzne konfigurácie výberom zvukových zariadení podľa nastavení režimu Q-Symphony Mode.

- **Nastaviť polohu**

Zmeňte polohy zvukových zariadení nakonfigurovaných v režime Q-Symphony Mode.

 Ak nastavíte bezdrôtové zvukové zariadenie Samsung ako zariadenie pre bezdrôtovú symfóniu, je možné nastaviť polohu.

 Nastavenie polohy nemusí byť podporované v závislosti od bezdrôtového zvukového zariadenia Samsung. Špecifikácie zariadenia nájdete v používateľskej príručke k zvukovému zariadeniu Samsung.

- **Automatické nastavenie**

Funkcia **Automatické nastavenie** automaticky mení polohy nakonfigurovaných zvukových zariadení.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Funkcia **Automatické nastavenie** nemusí byť podporovaná v závislosti od modelov vašich bezdrôtových zvukových zariadení Samsung.

 Táto funkcia nemusí fungovať, závisí to od nastavení výstupu zvuku a mikrofónu Projector.

 V závislosti od prekážok a reflexných vlastností miesta, na ktorom je zvukové zariadenie nainštalované, sa zdanlivá poloha nemusí zhodovať so skutočnou polohou. V závislosti od prostredia, v ktorom je zvukové zariadenie nainštalované, môže rozpoznávanie polohy zlyhať.

- **Nastaviť úroveň**

Upravte hlasitosť zvukových zariadení nakonfigurovaných v režime Q-Symphony Mode.

 Funkcia **Nastaviť úroveň** nemusí byť podporovaná v závislosti od modelov vašich bezdrôtových zvukových zariadení Samsung.

 Nastavenia **Vybrať zvukové zariadenie**, **Nastaviť polohu** a **Nastaviť úroveň** sa uložia zvlášť pre každý režim Q-Symphony Mode.

 Tieto funkcie nemusia byť podporované. Závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

System a Podpora

System si môžete nakonfigurovať a využívať nastavenia, ako sú hodiny a časovače, funkcie na zníženie spotreby energie a aktualizácie softvéru.

Používanie časových funkcií a časovačov

Nastavte aktuálny čas a používajte funkciu časovača.

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca systému](#) > [Čas](#)

( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Čas](#))

Čas môžete nastaviť manuálne alebo automaticky. Po nastavení času si môžete na zariadení Projector kedykoľvek pozrieť aktuálny čas. [Skús teraz](#)

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Hodiny musíte nastaviť v nasledujúcich prípadoch:

- Dôjde k odpojeniu a opätovnému pripojeniu napájacieho kábla.
- [Režim hodín](#) sa zmení z nastavenia [Automatický](#) na nastavenie [Manuálny](#).
- Projector nie je pripojený k sieti.
- Televízor neprijíma žiadne signály vysielania.

Nastavenie hodín

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca systému](#) > [Čas](#) > [Hodiny](#) > [Režim hodín](#)

( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Čas](#) > [Režim hodín](#))

Položku [Režim hodín](#) nastavte na možnosť [Automatický](#) alebo [Manuálny](#). Ak položku [Režim hodín](#) nastavíte na možnosť [Automatický](#), aktuálny čas sa nastaví automaticky. Keď je položka [Režim hodín](#) nastavená na možnosť [Manuálny](#), môžete aktuálny dátum a čas zadať priamo. Smerovými tlačidlami na diaľkovom ovládači vyberte [Dátum](#) a [Čas](#).

 Táto funkcia funguje len v prípade pripojenia zariadenia Projector k sieti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Nastavovanie letného času a časového pásma na hodinách

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Hodiny** > **Časové pásmo**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas** > **Hodiny** > **Časové pásmo**)

Nastavenie správneho času nastavením letného času (Daylight Savings Time, DST) a miestneho časového pásma.

Skús teraz

 Táto funkcia je k dispozícii len v prípade, keď je položka **Režim hodín** nastavená na možnosť **Automatický**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **GMT**

Nastavte greenwichský čas (GMT).

- **DST**

Automatické nastavenie letného času (DST).

Zmena aktuálneho času

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Hodiny** > **Časový posun**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Čas** > **Časový posun**)

Pomocou funkcie **Časový posun** môžete upraviť čas prostredníctvom sieťového pripojenia. **Skús teraz**

 Táto funkcia je k dispozícii len vtedy, keď je položka **Režim hodín** nastavená na možnosť **Automatický** a zariadenie Projector je pripojené k sieti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie časovača spánku

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Časovač spánku**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** > **Časovač spánku**)

Pomocou tejto funkcie môžete nastaviť automatické vypnutie zariadenia Projector po uplynutí vopred nastavenej doby. Časovač spánku môžete nastaviť až na 180 minút, pričom po tomto limite sa zariadenie Projector vypne.

 Túto funkciu nemusia podporovať niektoré režimy sledovania.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Vypnutie zariadenia Projector pomocou časovača vypnutia

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Časovač vypnutia**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** > **Časovač vypnutia**)

Pomocou funkcie **Časovač vypnutia** môžete nastaviť, aby sa zariadenie Projector v stanovenom čase automaticky vyplo. Funkcia **Časovač vypnutia** je dostupná len v prípade, keď je nastavená položka **Hodiny**.

 Ak chcete túto funkciu použiť, najprv nastavte funkciu **Čas**. [Skús teraz](#)

–  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas***

–  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas** > **Čas***

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie funkcií Napájanie a úspora energie

Pomocou funkcií na úsporu energie znížte spotrebu energie Projector.

Zníženie spotreby energie Projector

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** **Skús teraz**

Znížte spotrebu energie zmenou svojich energetických preferencií a ďalších možností úspory energie.

- **Riešenie na úsporu energie** **Skús teraz**

Znížte spotrebu napájania prispôbením nastavení jasu.

- **Šetrič obrazovky** **Skús teraz**

Aktivujte šetrič obrazovky, ktorý bude na televízore Projector dve hodiny alebo aj dlhšie zobrazovať statický obraz.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Automatická úspora energie** **Skús teraz**

Keď je Projector pripojený k sieti Wi-Fi, táto funkcia na základe kontroly signálov siete Wi-Fi a údajov o používaní diaľkového ovládača určuje, či sa Projector používa. Ak je Projector ponechaný v nečinnosti, funkcia automaticky vypne obrazovku.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná v závislosti od smerovača Wi-Fi.

- **Automatické vypnutie** **Skús teraz**

Automaticky sa vypne zariadenie Projector, aby sa znížila zbytočná spotreba energie, ak sa Ovládač televízora Projector a diaľkový ovládač nepoužívajú po stanovenú dobu.

 V niektorých oblastiach funkcia **Automatické vypnutie** nemusí byť podporovaná, keď je v prevádzke služba **Samsung TV Plus**.

- **Časovač spánku**

Môžete nastaviť časovač na automatické vypnutie zariadenia Projector po maximálne 180 minútach.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré režimy sledovania.
-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Časovač vypnutia**

Pomocou funkcie **Časovač vypnutia** môžete nastaviť, aby sa zariadenie Projector v stanovenom čase automaticky vyplo.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Túto funkciu nemusia podporovať niektoré režimy sledovania.
-  Ak chcete túto funkciu použiť, najprv nastavte funkciu **Čas**. [Skús teraz](#)
 -  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas***
 -  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas** > **Čas***

* Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Aktualizácia softvéru zariadenia Projector

Zobrazte verziu softvéru zariadenia Projector a v prípade potreby vykonajte jeho aktualizáciu.

 **NEVYPÍNAJTE** napájanie zariadenia Projector, kým sa aktualizácia nedokončí. Zariadenie Projector sa po dokončení aktualizácie softvéru automaticky vypne a zapne. Nastavenia videa a zvuku sa obnovia na predvolené hodnoty po aktualizácii softvéru.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Aktualizácia softvéru** **Skús teraz**

Aktualizácia cez sieť

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Aktualizácia softvéru** > **Aktualizovať teraz** **Skús teraz**

 Aktualizácia zo siete vyžaduje aktívne sieťové pripojenie.

Aktualizácia pomocou zariadenia USB

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Aktualizácia softvéru** > **Aktualizovať teraz** **Skús teraz**

Po prevzatí súboru aktualizácie z webovej lokality Samsung a jeho uložení do zariadenia USB pripojte toto USB k zariadeniu Projector, ktoré chcete aktualizovať.

 Ak chcete vykonať aktualizáciu prostredníctvom zariadenia USB, stiahnite si do počítača balík s aktualizáciou z lokality Samsung.com. Potom uložte balík aktualizácií do zariadenia USB do priečinka najvyššej úrovne. Zariadenie Projector inak balík aktualizácie nebude môcť nájsť.

Automatická aktualizácia zariadenia Projector

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Aktualizácia softvéru** > **Automatická aktualizácia** **Skús teraz**

Ak je Projector pripojený k sieti, softvér Projector sa môže aktualizovať automaticky počas pozerania Projector. Po dokončení aktualizácie na pozadí sa aktualizácia použije pri ďalšom zapnutí zariadenia Projector.

Ak vyjadríte súhlas so zmluvnými podmienkami služby Smart Hub, položka **Automatická aktualizácia** sa automaticky nastaví na možnosť **Zapnutý**. Ak chcete túto funkciu deaktivovať, vypnite ju pomocou tlačidla Výber.

 Táto funkcia môže trvať dlhšie, ak je zároveň spustená iná funkcia, ktorá vyžaduje pripojenie k sieti.

 Táto funkcia vyžaduje sieťové pripojenie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Aktualizácia cez mobilnú sieť

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Aktualizácia softvéru** > **Aktualizácia cez mobilnú sieť** **Skús teraz**

Použite mobilnú sieť na aktualizáciu softvéru.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Informácie o aktualizáciách zabezpečenia

Pre zariadenie sa poskytujú aktualizácie na zvýšenie jeho zabezpečenia a ochranu vašich osobných údajov. Ďalšie informácie o aktualizáciách zabezpečenia nájdete na webovej lokalite <https://security.samsungtv.com>.

 Webová lokalita podporuje len niektoré jazyky.

Používanie funkcie Nastavenia rodičovskej kontroly

Konfigurácia obsahu alebo nastavení zabezpečenia aplikácie.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Nastavenia rodičovskej kontroly** [Skús teraz](#)

Obmedzenie prístupu k obsahu alebo aplikáciám, ktoré vyžadujú rodičovskú kontrolu. Uzamknutý obsah a aplikácie je možné otvoriť po zadaní hesla.

- **Nastavenia zámku hodnotenia programu** [Skús teraz](#)

Táto funkcia je užitočná pri regulácii toho, ktoré programy môžu deti na zariadení Projector sledovať na základe ich vekového obmedzenia.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „Používanie služby Zámok hodnotenia programu“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Označiť kanály pre dospelých** [Skús teraz](#)

Zapne alebo vypne všetky služby s obsahom pre dospelých. Keď je funkcia vypnutá, služby s obsahom pre dospelých nie sú dostupné.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Použiť zámok kanála** [Skús teraz](#)

Výberom tejto ponuky môžete zapnúť alebo vypnúť funkciu **Použiť zámok kanála**.

Uzamknutie konkrétnych kanálov, aby deti nemohli sledovať obsah určený pre dospelých.

 Na použitie tejto funkcie je potrebný kód PIN.

- **Nastavenia zámku kanála** [Skús teraz](#)

Nastavenie uzamknutia alebo odomknutia kanála.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Zámok aplikácie** [Skús teraz](#)

Nastavenie uzamknutia alebo odomknutia nainštalovanej aplikácie.

Audio a video funkcie pre ľudí so zrakovým alebo sluchovým postihnutím

Môžete nakonfigurovať funkcie pre ľudí so zrakovým alebo sluchovým postihnutím.

Spustenie funkcií prístupnosti

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** 

Spustenie funkcie Skratky prístupnosti

Skratky prístupnosti poskytujú prístup k funkciám zjednodušenia prístupu. Ak chcete zobraziť ponuku **Skratky prístupnosti**, aspoň na 2 sekundy podržte stlačené tlačidlo **+/-** (Hlasitosť). Môžete jednoducho zapnúť alebo vypnúť funkcie, ako sú **Hlasový sprievodca**, **Audio komentár**, **Zvukové titulky**, **Automatické vypnutie obrazu**, **Zväčšenie**, **Vysoký kontrast**, **Relumino Mode**, **Zväčšovať ponuku a text**, **Odtiene šedej**, **Prevrátenie farieb**, **Režim SeeColors**, **Naučte sa používať diaľkový ovládač**, **Naučiť sa ponuku obrazovky**, **Titulky**, **Priblíženie znakového jazyka**, **Upraviť priblíženie znakového jazyka**, **Zvuk s viacerými výstupmi**, **Spomaliť opakovanie tlačidla**, **Automatické zoradenie menu**, **Prístupnosť Nastavenia** atď.

 V ponuke **Skratky prístupnosti** sa hlasový sprievodca spustí aj vtedy, keď je položka **Hlasový sprievodca** nastavená na možnosť **Vyp..**

 Ponuky skratiek sa nemusia zobraziť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Aktivovanie hlasového sprievodcu pre osoby so zrakovým postihnutím

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenia hlasového sprievodcu** [Skús teraz](#)

Môžete aktivovať hlasového sprievodcu, ktorý nahlas opíše možnosti ponuky pre ľudí so zrakovým postihnutím. Ak chcete aktivovať túto funkciu, nastavte položku **Hlasový sprievodca** na **Zapnutý**. Keď je funkcia **Hlasový sprievodca** zapnutá, zariadenie Projector ponúka hlasového sprievodcu na prepnutie kanála, zmenu úrovne hlasitosti, informácie o aktuálnom aj nasledujúcom programe, naplánované sledovanie a ďalšie funkcie zariadenia Projector, ako aj pre rôzny obsah v aplikácii **Internet** a v rámci funkcie **Hľadať**.

Funkciu môžete zapnúť alebo vypnúť prejdением na položku **Hlasový sprievodca** a stlačením tlačidla Výber.

 Funkcia **Hlasový sprievodca** je dostupná v jazyku uvedenom na obrazovke **Jazyk** v zariadení Projector. Funkcia **Hlasový sprievodca** však nepodporuje niektoré jazyky, hoci sú uvedené na obrazovke **Jazyk** v zariadení Projector. Jazyk **Angličtina** je podporovaný vždy.

 Viac informácií o obrazovke „**Jazyk**“ v zariadení Projector nájdete v časti „Zmena jazyka ponuky“.

Zmena hlasitosti, rýchlosti, výšky a hlasitosti pozadia zariadenia Projector pre Hlasový sprievodca

V rámci hlasového sprievodcu môžete nastaviť **Hlasitosť**, **Rýchlosť**, **Výška** a **Hlasitosť zariadenia Projector v pozadí**.

Audio komentár

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenia audio komentára** [Skús teraz](#)

Môžete aktivovať audio sprievodcu, ktorý poskytuje zvukový popis obrazových scén pre osoby so zrakovým postihnutím. Táto funkcia je dostupná len pri tom vysielaní, ktoré túto službu poskytuje.

 Táto funkcia je dostupná len pre digitálne kanály.

- **Audio komentár**

Zapnutie alebo vypnutie popisu zvuku.

- **Hlasitosť audio komentára**

Nastavenie hlasitosti popisu zvuku.

Nastavenie zvukových titulkov

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Nastavenia zvukových titulkov](#)

Táto funkcia nahlas číta titulky zobrazované pri videoobsahu. Môžete zmeniť hlasitosť alebo rýchlosť čítaných titulkov.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Obrazovka zariadenia Projector sa vypne, ale zvuk sa ozýva ďalej

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Automatické vypnutie obrazu](#) [Skús teraz](#)

Vypnite obrazovku zariadenia Projector a prehrávajte iba zvuk. Tým sa zníži celková spotreba energie. Keď stlačíte na diaľkovom ovládači iné tlačidlo ako tlačidlo napájania alebo hlasitosti, kým bude obrazovka vypnutá, obrazovka zariadenia Projector sa znova zapne.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od geografickej oblasti.

Zväčšenie obrazovky

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Zväčšenie](#) [Skús teraz](#)

Obrazovka sa zväčší tak, aby bol obraz alebo text väčší. Podľa zobrazených pokynov môžete upraviť úroveň priblíženia alebo presunúť oblasť priblíženia.

 [Zväčšenie](#) nemusí fungovať v niektorých ponukách alebo na niektorých obrazovkách.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Biely text na čiernom pozadí (vysoký kontrast)

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Vysoký kontrast](#) [Skús teraz](#)

Službu Smart Hub môžete zmeniť a obrazovky ponuky nastaviť tak, aby sa v nich zobrazoval biely text na čiernom pozadí, prípadne môžete automaticky zmeniť prehľadné ponuky zariadenia Projector na neprehľadné, aby bol text ľahšie čitateľný.

 Keď je zapnuté nastavenie [Vysoký kontrast](#), niektoré ponuky funkcie [Prístupnosť](#) nie sú k dispozícii.

Zväčšenie písma (pre zrakovo postihnutých)

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Zväčšovať ponuku a text](#) [Skús teraz](#)

Môžete zmeniť veľkosť písma na obrazovke. Na aktiváciu nastavte možnosť [Zväčšovať ponuku a text](#) na [Zapnutý](#).

Nastavenie obrazovky na čiernobiely farby

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Odtiene šedej](#) [Skús teraz](#)

Farbu obrazovky zariadenia Projector môžete zmeniť na čiernobiely, čím sa zosťria okraje rozmazané v dôsledku farieb.

 Keď je zapnuté nastavenie [Odtiene šedej](#), niektoré ponuky funkcie [Prístupnosť](#) nie sú k dispozícii.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Invertovanie farieb obrazovky

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Prevrátenie farieb** [Skús teraz](#)

Farby textu a pozadia ponúk nastavení na obrazovke zariadenia Projector môžete invertovať, aby boli texty čitateľnejšie.

 Keď je zapnuté nastavenie **Prevrátenie farieb**, niektoré ponuky funkcie **Prístupnosť** nie sú k dispozícii.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Nastavenie funkcie korekcie farieb pre používateľov trpiacich farboslepostou

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Režim SeeColors** [Skús teraz](#)

Táto funkcia pomáha používateľom trpiacim farboslepostou vnímať sýtejšie farby.

Pomocou tejto funkcie môžete prispôbiť farby svojim individuálnym podmienkam sledovania tak, aby ste na obrazovke mohli vnímať sýtejšie farby.

 Počas používania režimu **Režim SeeColors** sú niektoré ponuky deaktivované.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Rozpoznávanie tlačidiel diaľkového ovládača (pre zrakovo postihnutých)

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Naučte sa používať diaľkový ovládač** [Skús teraz](#)

Táto funkcia pomáha používateľom so zrakovým postihnutím naučiť sa pozície tlačidiel na diaľkovom ovládači. Keď je táto funkcia aktivovaná, po stlačení tlačidla na diaľkovom ovládači zo zariadenia Projector zaznie názov daného tlačidla. Dvojitém stlačením tlačidla  opustíte obrazovku **Naučte sa používať diaľkový ovládač**.

Prehľad ponuky zariadenia Projector

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Naučiť sa ponuku obrazovky** [Skús teraz](#)

Získajte informácie o ponukách na obrazovke zariadenia Projector. Po aktivácii tejto funkcie zariadenie Projector zobrazí štruktúru a funkcie zvolených ponúk.

Pozeranie Projector vysielania s titulkami

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenie titulkov** **Skús teraz**

Položku **Titulky** nastavte na možnosť **Zapnutý**. Následne môžete sledovať program so zobrazenými titulkami.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Táto funkcia nemá žiadny vzťah s funkciami na ovládanie titulkov prehrávačov DVD alebo Blu-ray. Ak chcete ovládať titulky diskov DVD alebo Blu-ray, použite funkciu titulkov prehrávača diskov DVD alebo Blu-ray a diaľkový ovládač prehrávača.

- **Titulky** **Skús teraz**

Zapne alebo vypne titulky.

- **Režim titulkov** **Skús teraz**

Nastavenie režimu titulkov.

- **Jazyk titulkov** **Skús teraz**

Nastavuje jazyk titulkov.

- **Hovorené titulky**

Umožňuje vypočítať si zvukovú verziu tituliek. K dispozícii iba pri vysielaní, ktoré túto službu poskytuje.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Výber jazyka titulkov vysielania

Môžete vybrať predvolený jazyk titulkov. Zoznam sa môže líšiť v závislosti od vysielania.

- **Hlavný jazyk titulkov** **Skús teraz**

Nastaví primárny jazyk titulkov.

- **Druhý jazyk titulkov** **Skús teraz**

Nastaví sekundárny jazyk titulkov.

Zväčšenie obrazovky s posunkovou rečou pre osoby so sluchovým postihnutím

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenia priblíženia znakového jazyka** **Skús teraz**

Keď program, ktorý sledujete, obsahuje obrazovku s posunkovou rečou, môžete ju priblížiť. Najprv nastavte položku **Priblíženie znakového jazyka** na možnosť **Zapnutý** a potom výberom možnosti **Upraviť priblíženie znakového jazyka** zmeňte polohu a zväčšenie obrazovky s posunkovou rečou.

Počúvanie zvuku zariadenia Projector cez zariadenie Bluetooth (pre sluchovo postihnutých)

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Zvuk s viacerými výstupmi** [Skús teraz](#)

Reproduktory zariadenia Projector a slúchadlá s rozhraním Bluetooth môžete mať zapnuté súčasne. Keď je táto funkcia aktívna, môžete nastaviť hlasitosť slúchadiel s rozhraním Bluetooth tak, aby boli hlasnejšie ako reproduktor zariadenia Projector.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie o pripájaní zariadení s rozhraním Bluetooth k zariadeniu Projector nájdete v časti „Počúvanie zvuku zariadenia Projector cez zariadenia Bluetooth“.

Konfigurácia nastavení opakovania pre tlačidlá diaľkového ovládania

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenia opakovania tlačidla diaľkového ovládača** [Skús teraz](#)

Môžete konfigurovať rýchlosť funkcie tlačidiel diaľkového ovládania, aby sa spomalili, keď ich stlačíte a nepretržite držíte. Najprv nastavte položku **Spomaliť opakovanie tlačidla** na možnosť **Zapnutý** a potom upravte rýchlosť funkcie v položke **Interval opakovania**.

Používanie služby Nastavenia skratiek prístupnosti

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenia skratiek prístupnosti**

Nastavte aktiváciu skratky prístupnosti, keď stlačíte a podržíte tlačidlo hlasitosti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie služby Čas na vykonanie činnosti

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Čas na vykonanie činnosti](#)

Skôr než niečo urobíte, vyberte, koľko zostanú na obrazovke správy ako vyskakovacie okná.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie služby Pohyblivý text a obrázok

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Pohyblivý text a obrázok](#)

Niektoré efekty obrazovky môžu byť obmedzené, ale môže to byť užitočné pre osoby citlivé na pohyb obrazovky.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie ďalších funkcií

Môžete zobraziť ďalšie funkcie.

Zmena jazyka ponuky

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Jazyk** [Skús teraz](#)

Zmena nastavení Štýl ponuky

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Štýl ponuky**

Zmeňte veľkosť a priehľadnosť položiek ponuky zobrazených na obrazovke.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Kontrola stavu batérie diaľkového ovládača

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Diaľkový ovládač**

Môžete zistiť zostávajúce množstvo nabitia batérie diaľkového ovládača Samsung Smart.

- **Senzor držiaka diaľkového ovládača**

Upozorní používateľov, aby diaľkový ovládač držali správne, ak snímač uchopenia diaľkového ovládača zaznamená jeho nesprávnu orientáciu. Ak túto funkciu vypnete, upozornenie sa nebude zobrazovať.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Úprava hlasitosti funkcie Zvuková spätná väzba

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Zvuková spätná väzba**

Upravte hlasitosť zvuku upozornenia pri používaní položiek ponuky alebo výbere možností.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Nastavenie hesla

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Zmeniť PIN** **Skús teraz**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Zmeniť PIN**)

Zobrazí sa okno na zadanie čísla PIN. Zadať číslo PIN. Opätovným zadáním potvrdíte číslo.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.
-  Ak svoje číslo PIN zabudnete, môžete ho obnoviť pomocou diaľkového ovládača. Keď je zariadenie Projector zapnuté, stlačením nasledujúcich tlačidiel na diaľkovom ovládači v zobrazenom poradí obnovíte kód PIN na 0000 (pre Francúzsko a Taliansko: 1111).

Stlačte tlačidlo **+/-** (Hlasitosť). > **Zvýšiť hlasitosť** >  > **Znížiť hlasitosť** >  > **Zvýšiť hlasitosť** > .

Výber režimu Režim Doma alebo Režim Predajňa

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Režim používania** **Skús teraz**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Režim používania**)

Nastavením režimu **Režim používania** na možnosť **Režim Predajňa** môžete zariadenie Projector pripraviť na použitie v maloobchodných predajniach.

-  Pri akomkoľvek inom použití vyberte položku **Režim Doma**.
-  Režim **Režim Predajňa** používajte iba v predajni. V režime **Režim Predajňa** sú niektoré funkcie vypnuté a nastavenia zariadenia Projector sa po uplynutí predvoleného času automaticky obnovia.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
-  Možnosť **Režim Predajňa** nie je dostupná z ponuky Projector, ale len počas počiatočného nastavenia.
-  Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Používanie príručky Režim údržby

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Režim údržby**

Chráňte svoje osobné údaje, kým je Projector v oprave alebo ho používa niekto iný. Po zapnutí režimu Servis sa zablokuje prístup k aplikáciám alebo obsahu. Ak chcete zálohovať údaje s uloženými nastaveniami, pripojte k Projector kľúč USB.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Spravovanie externých zariadení

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca pripojenia zariadení** **Skús teraz**

Keď pripojíte externé zariadenia, ako sú napríklad mobilné zariadenia alebo tablety, k rovnakej sieti ako zariadenie Projector, aby ste mohli zdieľať obsah, uvidíte zoznam povolených a pripojených zariadení.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

- **Oznámenie o prístupe**

Nastavte, či sa má zobraziť upozornenie, keď sa k zariadeniu Projector pokúša pripojiť externé zariadenie, ako je napríklad mobilné zariadenie alebo tablet.

- **Zoznam zariadení**

Spravujte zoznam externých zariadení zaregistrovaných v zariadení Projector.

Ovládanie zariadenia Galaxy pomocou klávesnice a myši

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Multi Control**

Po zapnutí funkcie **Multi Control** môžete pripojiť zariadenia Galaxy v blízkosti a používať ich pomocou klávesnice a myši.

 Ak chcete pripojiť zariadenia v blízkosti, zapnite v daných zariadeniach funkciu **Multi Control**, Wi-Fi a Bluetooth a skontrolujte, či sú pripojené k rovnakej bezdrôtovej sieti a prihlásené pomocou rovnakého účtu Samsung.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie funkcie AirPlay

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Nastavenia funkcie Apple AirPlay** **Skús teraz**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pokročilé funkcie** > **Nastavenia funkcie Apple AirPlay**)

Pomocou funkcie AirPlay si môžete na obrazovke zariadenia Projector prezerať obsah zo zariadení iPhone, iPad alebo Mac.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Obnovenie zariadenia Projector na nastavenia od výrobcu

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Obnovenie výrobných nastavení** **Skús teraz**

Všetky nastavenia zariadenia Projector môžete obnoviť na predvolené výrobné hodnoty.

1. Vyberte položku **Obnovenie výrobných nastavení**. Zobrazí sa okno na zadanie bezpečnostného kódu PIN.
2. Zadáte bezpečnostný kód PIN a potom vyberte položku **Obnoviť**. Týmto postupom sa obnovia všetky nastavenia. Zariadenie Projector sa automaticky vypne a opätovne zapne, pričom sa zobrazí obrazovka úvodného nastavenia.

Opatrenia a poznámky

Môžete získať pokyny a informácie, ktoré je potrebné si prečítať po inštalácii.

Prečítajte si, než začnete používať funkciu Aplikácie

Skôr ako začnete používať funkciu Aplikácie, prečítajte si tieto informácie.

- Ak si chcete stiahnuť nové aplikácie cez **Aplikácie**, najskôr sa musíte prihlásiť do svojho účtu Samsung.
- V dôsledku rôznych vlastností produktov v službe Smart Hub od spoločnosti Samsung, ako aj obmedzení dostupného obsahu, nemusia byť niektoré funkcie, aplikácie a služby dostupné na všetkých zariadeniach alebo na všetkých územiach. Navštívte webovú lokalitu <https://www.samsung.com>, kde nájdete ďalšie informácie o konkrétnych zariadeniach a dostupnosti obsahu. Dostupnosť služieb a obsahu sa môže zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.
- Spoločnosť Samsung nepreberá žiadnu právnu zodpovednosť za akékoľvek narušenie prevádzky aplikačných služieb spôsobené poskytovateľom služieb z akýchkoľvek príčin.
- Služby aplikácií môžu byť k dispozícii len v angličtine a dostupný obsah sa môže líšiť v závislosti od geografickej oblasti.
- Ak chcete získať ďalšie informácie o aplikáciách, navštívte webovú lokalitu príslušného poskytovateľa služieb.
- V dôsledku nestabilného sieťového pripojenia môže dochádzať k oneskoreniu alebo výpadkom. Aplikácie sa navyše môžu v závislosti od prostredia siete ukončiť automaticky. V takom prípade skontrolujte sieťové pripojenie a skúste to znova.
- Služby a aktualizácie aplikácií sa môžu prestať poskytovať.
- Poskytovateľ služieb môže zmeniť obsah aplikácií bez predchádzajúceho upozornenia.
- Konkrétne služby sa môžu líšiť v závislosti od verzie aplikácie nainštalovanej v zariadení Projector.
- Funkčnosť aplikácie sa môže vo verziách vydaných v budúcnosti zmeniť. V takom prípade aktivujte sprievodcu aplikáciou alebo navštívte webovú lokalitu poskytovateľa služieb.
- V závislosti od pravidiel poskytovateľa služieb nemusia niektoré aplikácie podporovať multitasking.
- O podrobné informácie o tom, ako sa prihlásiť do aplikácie alebo zrušiť jej odber, požiadajte poskytovateľa danej služby.

Skôr než začnete používať funkciu Internet

Skôr než začnete používať funkciu Internet, prečítajte si tieto informácie.

- Stiahnutie súboru nie je podporované.
- Funkcia **Internet** nemusí mať prístup k niektorým webovým stránkam vrátane webových stránok prevádzkovaných niektorými spoločnosťami.
- Zariadenie Projector nepodporuje prehrávanie videí vo formáte Flash.
- Elektronické obchodovanie na nákup online sa nepodporuje.
- Technológia ActiveX sa nepodporuje.
- Podporuje sa len obmedzený počet typov písma. Niektoré symboly a znaky sa nemusia zobrazovať správne.
- Reakcia na príkazy diaľkového ovládania a príslušné zobrazenie na obrazovke sa môže oneskoriť v dôsledku načítavania webovej stránky.
- Načítanie webovej stránky môže byť oneskorené alebo úplne pozastavené v závislosti od stavu zúčastnených systémov.
- Funkcie kopírovania a prilepenia sa nepodporujú.
- Pri písaní e-mailov alebo jednoduchých správ nemusia byť dostupné určité funkcie ako veľkosť písma a výber farby.
- Počet záložiek a veľkosť súboru denníka, ktorý možno uložiť, je obmedzený.
- Počet okien, ktoré je možné otvoriť súčasne, je obmedzený.
- Rýchlosť prehliadania webu sa bude líšiť v závislosti od prostredia siete.
- Videá vložené na webovej stránke nemožno prehrávať pri súčasnom použití funkcie PIP (obraz v obraze).
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
- História prehliadania sa ukladá od najnovšieho po najstarší záznam, pričom najstaršie záznamy sa prepíšu ako prvé.
- V závislosti od podporovaných typov kodekov videa a zvuku sa nemusia dať prehrávať určité videá a zvukové súbory vo formáte HTML5.
- Zdroje videa od poskytovateľov služieb streamovania optimalizovaných pre počítač sa v našom prehliadači **Internet** nemusia správne prehrávať.

Prečítajte si pred nastavením bezdrôtového sieťového pripojenia

Upozornenia týkajúce sa bezdrôtovej siete

- Toto zariadenie Projector podporuje komunikačné protokoly IEEE 802.11a/b/g/n. Okrem týchto komunikačných protokolov niektoré modely podporujú všetky protokoly IEEE 802.11 ac/ax alebo niektoré z nich. Videosúbory uložené v zariadení pripojenom k zariadeniu Projector prostredníctvom domácej siete sa nemusia prehrávať plynule.
 Niektoré komunikačné protokoly IEEE 802.11 nemusia byť podporované v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.
- Ak chcete používať bezdrôtovú sieť, Projector musí byť pripojený k bezdrôtovému prístupovému bodu alebo modemu. Ak bezdrôtový prístupový bod podporuje protokol DHCP, zariadenie Projector môže na pripojenie k bezdrôtovej sieti používať DHCP alebo statickú adresu IP.
- Vyberte kanál, ktorý sa momentálne nepoužíva bezdrôtovým prístupovým bodom. Ak bezdrôtový prístupový bod momentálne využíva nastavený kanál na komunikáciu s iným zariadením, výsledkom je zvyčajne interferencia alebo zlyhanie komunikácie.
- Väčšina bezdrôtových sietí disponuje voliteľným systémom zabezpečenia. Ak chcete povoliť systém zabezpečenia bezdrôtovej siete, musíte si vytvoriť heslo pozostávajúce zo znakov a čísel. Toto heslo sa potom bude vyžadovať pri pripojení k zabezpečenému prístupovému bodu.

Protokoly zabezpečenia bezdrôtovej komunikácie

Zariadenie Projector podporuje len nasledujúce protokoly zabezpečenia bezdrôtovej siete. Zariadenie Projector sa nedokáže pripojiť k necertifikovaným bezdrôtovým prístupovým bodom.

- Režimy overovania: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Typy šifrovania: WEP, TKIP, AES

V súlade s certifikačnými špecifikáciami štandardu Wi-Fi nepodporujú zariadenia Projector Samsung šifrovanie zabezpečenia protokolom WEP ani TKIP v sieťach prevádzkovaných v režime 802.11n. Ak váš bezdrôtový prístupový bod podporuje protokol WPS (Wi-Fi Protected Setup), zariadenie Projector môžete pripojiť k sieti prostredníctvom automatickej konfigurácie PBC (Push Button Configuration) alebo kódu PIN (Personal Identification Number). Protokol WPS automaticky nakonfiguruje identifikátor SSID a kľúč WPA.

Prečítajte si pred prehrávaním súborov fotografií, videí alebo hudobných súborov

Prečítajte si tieto informácie pred prehrávaním mediálneho obsahu.

Obmedzenia funkcie týkajúce sa používania súborov fotografií, videí alebo hudobných súborov

Skús teraz

- Zariadenie Projector podporuje iba veľkokapacitné zariadenia USB typu MSC. MSC je označenie triedy veľkokapacitných úložných zariadení. Medzi typy zariadení MSC patria externé pevné disky, čítačky kariet flash a digitálne fotoaparáty. (Rozbočovače USB nie sú podporované.) Tieto typy zariadení sa musia pripájať priamo k portu USB. Ak sa používa predlžovací kábel USB alebo ak sa používajú dva externé pevné disky naraz, nie je možné rozpoznať zariadenie USB alebo sa nedajú prečítať súbory na tomto zariadení. Počas prenosu súborov neodpájajte zariadenie USB.
- Pri pripájaní externého pevného disku použite port USB (HDD 5V 1A). Odporúčame použiť externý pevný disk s vlastným napájacím adaptérom.
 -  V prípade modelov bez označenia HDD 5V 1A, zapojte disk do jedného z portov USB (5V 1.0A/0.5A).
 -  Niektoré modely nepodporujú port USB HDD 5V 1A. V prípade takýchto modelov, ktoré majú porty USB 5V 1.0A a 5V 0.5A, zapojte disk do jedného z týchto portov.
- Niektoré digitálne fotoaparáty a zvukové zariadenia nemusia byť kompatibilné s týmto zariadením Projector.
- Ak je k zariadeniu Projector pripojených viacero zariadení USB, Projector nemusí rozpoznať niektoré alebo žiadne z týchto zariadení. Zariadenia USB, ktoré používajú vstup s vysokým výkonom, musia byť pripojené k portu USB (HDD 5V 1A).
 -  Niektoré modely nepodporujú port USB HDD 5V 1A. V prípade takýchto modelov, ktoré majú porty USB 5V 1.0A a 5V 0.5A, zapojte disk do jedného z týchto portov.
- Zariadenie Projector podporuje systémy súborov FAT exFAT a NTFS.
- V zozname položiek mediálneho obsahu môže zariadenie Projector zobrazíť až 1 000 súborov v jednom priečinku. Ak však zariadenie USB obsahuje viac ako 8 000 súborov a priečinkov, niektoré z nich nemusia byť dostupné.
- Niektoré súbory sa v závislosti od metódy kódovania nemusia dať prehrať v zariadení Projector.
- Niektoré súbory nie sú podporované vo všetkých modeloch.

Podporované titulky

Formáty titulkov

Názov	Formát
MPEG-4 Timed text	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub alebo .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT Text	.xml

Formáty videa s titulkami

Názov	Kontajner
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
MPEG-4 Timed text	MP4
TTML vo vysielaní smooth	MP4
SMPTE-TT TEXT	MP4
SMPTE-TT PNG	MP4

Podporované formáty a rozlíšenia obrázkov

Prípona súboru	Formát	Rozlíšenie
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 Formát MPO je čiastočne podporovaný.

 Formát HEIF nemusí byť podporovaný v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

 Formát HEIF podporuje iba jeden obraz typu (grid) s minimálnym rozlíšením 512 pixelov na výšku alebo šírku.

Podporované hudobné formáty a kodeky

Prípona súboru	Formát	Kodek	Poznámka
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Podpora až 16/24 bit, 48/96/192 kHz, 5.1-kanálovej konfigurácie
*.ogg	OGG	Vorbis	Podporuje až 2 kanály.
*.wma	WMA	WMA	WMA je podporované po kanály 10 Pro 5.1. Bezstratový zvukový formát WMA sa nepodporuje.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Podporuje typ 0 a typ 1. Vyhľadávanie nie je podporované. Podporuje len zariadenie USB.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Podporované kodeky videa (The Premiere)

Formát súboru	Kontajner	Kodeky videa	Rozlíšenie	Frekvencia snímok (sn./s)	Bitová rýchlosť (Mb/s)	Kodeky zvuku
*.avi *.mkv *.asf *.wmv *.mp4 *.mov *.3gp *.vro *.mpg *.mpeg *.ts *.tp *.trp *.flv *.vob *.svi *.m2ts *.mts	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP HEVC (H.265 – Main, Main10) Motion JPEG MPEG4 SP/ASP Window Media Video v9 (VC1) MPEG2 MPEG1 Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3 Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2) H.263 Sorenson VP6 AV1	3840 x 2160 1920 x 1080 3840 x 2160	3840 x 2160: 30 1920 x 1080: 60 60 30 60	50 50 20 40	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, μ-Law) OPUS
*.webm	WebM	VP8 VP9 (podpora profilu 0, profilu 2) AV1	1920 x 1080 3840 x 2160 3840 x 2160	60 60 60	20 50 40	Vorbis
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)	1920 x 1080	60	20	RealAudio 6

Iné obmedzenia

- V prípade problému s obsahom nemusia kodeky fungovať správne.
- Ak je chyba v obsahu alebo v kontajneri, video sa neprehrá alebo sa neprehrá správne.
- Zvuk alebo video nemusí fungovať, ak je jeho štandardná rýchlosť prenosu/frekvencia snímok nad úrovňou technických možností Projector.
- Ak tabuľka registra vykazuje chybu, funkcia vyhľadávania (Skočiť) nefunguje.
- Keď prehrávate video cez sieťové pripojenie, video sa nemusí prehrávať plynulo v dôsledku rýchlostí prenosu údajov.
- Niektoré zariadenia USB/digitálne fotoaparáty nemusia byť so zariadením Projector kompatibilné.
- Kodek HEVC je dostupný iba pre kontajnery MKV/MP4/TS.

Video dekodéry

- H.264 FHD je podporované po úroveň 4.2. (Zariadenie Projector nepodporuje možnosti FMO/ASO/RS)
- H.264 UHD je podporované po úroveň 5.1. (Zariadenie Projector nepodporuje možnosti FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD je podporované po úroveň 4.1.
- HEVC UHD je podporované po úroveň 5.1.
- VC1 AP L4 nie je podporované.
- GMC 2 alebo vyššia verzia nie je podporovaná.

Zvukové dekodéry

- WMA je podporované po verziu 10 Pro pre 5.1 kanálov a profil M2.
- WMA1, WMA bezstratový/hlasový nie sú podporované.
- QCELP a AMR NB/WB sa nepodporujú.
- Vorbis je podporovaný na max. 5,1 kanáloch.
- Dolby Digital+ je podporované na max. 5.1 kanáloch.
- Podporované vzorkovacie frekvencie sú 8; 11,025; 12; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz a líšia sa v závislosti od kodeku.

Podporované kodeky videa (The Freestyle)

Formát súboru	Kontajner	Kodeky videa	Rozlíšenie	Frekvencia snímok (sn./s)	Bitová rýchlosť (Mb/s)	Kodeky zvuku		
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ-Law)		
*.mkv		HEVC (H.265 – Main, Main10)		60	50			
*.asf		Motion JPEG		60	20			
*.wmv		MPEG4 SP/ASP						
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)						
*.mov		MPEG2						
*.3gp		MPEG1		30	20			
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3						
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)						
*.mpeg		H.263 Sorenson						
*.ts		VP6		60	40			
*.tp		AV1						
*.trp								
*.flv								
*.vob								
*.svi		WebM		VP8	60		20	Vorbis
*.m2ts				VP9 (podpora profilu 0, profilu 2)	60		50	
*.mts				AV1	60		40	
*.rmvb		RMVB		RV8/9/10 (RV30/40)	60		20	RealAudio 6

Iné obmedzenia

- V prípade problému s obsahom nemusia kodeky fungovať správne.
- Ak je chyba v obsahu alebo v kontajneri, video sa neprehrá alebo sa neprehrá správne.
- Zvuk alebo video nemusí fungovať, ak je jeho štandardná rýchlosť prenosu/frekvencia snímok nad úrovňou technických možností Projector.
- Ak tabuľka registra vykazuje chybu, funkcia vyhľadávania (Skočiť) nefunguje.
- Keď prehrávate video cez sieťové pripojenie, video sa nemusí prehrávať plynulo v dôsledku rýchlostí prenosu údajov.
- Niektoré zariadenia USB/digitálne fotoaparáty nemusia byť so zariadením Projector kompatibilné.
- Kodek HEVC je dostupný iba pre kontajnery MKV/MP4/TS.

Video dekodéry

- H.264 FHD je podporované po úroveň 4.2. (Zariadenie Projector nepodporuje možnosti FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD je podporované po úroveň 4.1.
- VC1 AP L4 nie je podporované.
- GMC 2 alebo vyššia verzia nie je podporovaná.

Zvukové dekodéry

- WMA je podporované po verziu 10 Pro pre 5.1 kanálov a profil M2.
- WMA1, WMA bezstratový/hlasový nie sú podporované.
- QCELP a AMR NB/WB sa nepodporujú.
- Vorbis je podporovaný na max. 5,1 kanáloch.
- Dolby Digital+ je podporované na max. 5.1 kanáloch.
- Podporované vzorkovacie frekvencie sú 8; 11,025; 12; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz a líšia sa v závislosti od kodeku.

Prečítajte si po nainštalovaní zariadenia Projector

Po nainštalovaní zariadenia Projector si prečítajte tieto informácie.

Veľkosť obrazu a vstupný signál

Pre aktuálny zdroj sa použije nastavenie položky **Veľkosť obrazu**. Použité nastavenia položky **Veľkosť obrazu** sa aplikujú vždy, keď vyberiete daný zdroj (pokiaľ ich nezmeníte).

Vstupný signál	Veľkosť obrazu
HDMI (720p)	Štandard 16:9, Vlastná, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	Štandard 16:9, Vlastná, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	Štandard 16:9, Vlastná
HDMI (4096 x 2160p)	Štandard 16:9, Vlastná
USB (720p)	Štandard 16:9, Vlastná, 4:3
USB (1080i/p pri 60 Hz)	Štandard 16:9, Vlastná, 4:3
USB (3840 x 2160p pri 24/30 Hz)	Štandard 16:9, Vlastná
USB (3840 x 2160p pri 60 Hz)	Štandard 16:9, Vlastná
USB (4096 x 2160p pri 24/30/60 Hz)	

 Tento vstupný signál sa môže líšiť v závislosti od modelu alebo zemepisnej oblasti.

 Vstupné porty pre externé zariadenia sa môžu líšiť v závislosti od modelu a geografickej oblasti.

Inštalácia zámky proti odcudzeniu

Zámka proti odcudzeniu je fyzické zariadenie, ktoré možno použiť na zabezpečenie zariadenia Projector proti krádeži. Vyhľadajte zdierku zámky na zadnej strane zariadenia Projector. Vedľa slotu sa nachádza ikona . Ak chcete použiť zámku, lanko zámky upevníte k predmetu, ktorý je príliš ťažký na to, aby sa dal odniesť, a potom lanko prevlečte slotom zámky na zariadení Projector. Zámka sa predáva samostatne. Spôsob používania zámky proti odcudzeniu sa môže líšiť v závislosti od modelu. Ďalšie informácie o zámke proti odcudzeniu nájdete v príručke.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Podporované rozlíšenia pre vstupné signály UHD

Pozrite si podporované rozlíšenia pre vstupný signál UHD.

- Rozlíšenie: 3840 x 2160p

Keď je funkcia Rozšírenie vstupného signálu nastavená na možnosť Vyp.

Frekvencia snímok (sn./s)	Hĺbka farieb/ vzorkovanie farbonosných zložiek	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bitov	-	-	-	0

Keď je funkcia Rozšírenie vstupného signálu nastavená na možnosť Zapnutý

Frekvencia snímok (sn./s)	Hĺbka farieb/ vzorkovanie farbonosných zložiek	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bitov	0	0	0	0
	10 bitov	-	-	0	0

Prečítajte si pred pripojením počítača (podporované rozlíšenia)

Pozrite si podporované rozlíšenia pre vstupný signál z počítača.

Pri pripojení zariadenia Projector k počítaču nastavte grafickú kartu počítača na jedno zo štandardných rozlíšení uvedených v tabuľkách nižšie. Zariadenie Projector sa automaticky prispôsobí vybranému rozlíšeniu. Upozorňujeme, že optimálnym a odporúčaným rozlíšením je 3840 x 2160 pri 60 Hz. Ak nastavíte rozlíšenie, ktoré nie je uvedené v tabuľkách, môže sa zobrazíť prázdna alebo blikajúca obrazovka, prípadne sa zapne len prijímač diaľkového ovládania. Informácie o kompatibilných rozlíšeniach nájdete v používateľskej príručke k vašej grafickej karte.

 Natívne rozlíšenie je 3840 x 2160 pri 60 Hz s nastavením položky [Rozšírenie vstupného signálu](#) na možnosť [Zapnutý](#).
Natívne rozlíšenie je 3840 x 2160 pri 30 Hz s nastavením položky [Rozšírenie vstupného signálu](#) na možnosť [Vyp.](#)

IBM

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

 V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.

VESA CVT

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.

 Rozlíšenie 2560 x 1440 pri 60 Hz nie je podporované v režime [Herný režim](#).

CTA-861

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.

Podporované rozlíšenia pre obrazové signály

Pozrite si rozlíšenia podporované pre signály videa.

CTA-861

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.

VESA CVT

Rozlíšenie (body x riadky)	Formát zobrazenia	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Taktovacia frekvencia (MHz)	Polarita (horizontálna/ vertikálna)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 V závislosti od modelu nemusí byť rozlíšenie podporované.

Prečítajte si pred používaním zariadení Bluetooth

Pred používaním zariadenia Bluetooth si prečítajte tieto informácie.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Obmedzenia používania technológie Bluetooth

- V závislosti od zariadenia Bluetooth môžu nastať problémy s kompatibilitou. (Slúchadlá určené výhradne pre mobilné telefóny nemusia byť v závislosti od prostredia dostupné.)
- Môžu sa vyskytnúť chyby synchronizácie zvuku s pohybom úst
- V závislosti od vzdialenosti medzi zariadením Projector a zariadením s rozhraním Bluetooth môže dôjsť k ich odpojeniu.
- Zariadenie Bluetooth môže vydávať bzučanie alebo nemusí správne fungovať:
 - Keď je časť vášho tela v kontakte s prijímačom/vysielačom zariadenia s rozhraním Bluetooth alebo zariadením Projector.
 - Keď je zariadenie vystavené elektrickým variáciám kvôli prekážkam, ako sú steny, rohy alebo prepážky.
 - Keď je zariadenie vystavené elektrickému rušeniu spôsobenému inými zariadeniami fungujúcimi v rovnakom frekvenčnom pásme vrátane lekárskeho zariadenia, mikrovlnných rúr alebo bezdrôtových sietí LAN.
- Ak problém pretrváva, odporúčame použiť káblové pripojenie.
 - Port DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)
 -  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.
 -  V závislosti od modelu nemusí byť optický port podporovaný.
 - Port HDMI (eARC/ARC)

Licencie a ďalšie informácie

Pozrite si licenčné a ďalšie informácie a informácie o obchodných známkach, ktoré platia pre vaše zariadenie Projector.



Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Táto licencia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



 Táto licencia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

(Iba Európa/Izrael/Turecko)

Na adrese www.samsung.com/global/ecodesign_energy nájdete ďalšie informácie o režime vypnutia, pohotovostnom režime a sieťovom pohotovostnom režime, ktoré súvisia s nariadením EÚ o ekodizajne pre pohotovostný režim.

Riešenie problémov

V nasledujúcej časti sú uvedené riešenia jednotlivých problémov.

Problémy s obrazom

Ak sa vyskytnú problémy s obrazom zariadenia Projector, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Obrazovka bliká alebo stmavla

Ak zariadenie Projector bliká alebo sporadicky stráca jas, možno budete musieť vypnúť niektoré z jeho funkcií na úsporu energie.

Vypnite funkciu [Riešenie na úsporu energie](#) alebo [Vylepšenie kontrastu](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Napájanie a úspora energie](#) > [Riešenie na úsporu energie](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Vylepšenie kontrastu](#) [Skús teraz](#)

Spustite funkciu [Test obrazu](#). Ak je kvalita skúšaného obrazu normálna, skontrolujte signál pripojeného zariadenia.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#) > [Samodiagnostika](#) > [Test obrazu](#) [Skús teraz](#)

Obraz nie je jasný alebo farby obrazu nevyzerajú jasne

Ak sa obrazovka zdá príliš tmavá, skúste zmeniť nastavenia v sekcii [Obnoviť obraz](#) alebo deaktivovať funkcie [Optimalizácia jas](#), [Riešenie na úsporu energie](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Obnoviť obraz](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Napájanie a úspora energie](#) > [Riešenie na úsporu energie](#) [Skús teraz](#)

Prejdite do ponuky [Obraz](#) a upravte nastavenia položiek [Režim obrazu](#), [Kontrast](#), [Jas](#) a [Ostroť](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Režim obrazu](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Kontrast](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Jas](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Ostroť](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Farba](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Odtieň \(Z/Č\)](#) [Skús teraz](#)

Farby obrazu sú čiernobiele alebo nevyzerajú tak, ako by mali

Ak sa farby alebo úplne biele a čierne farby produktu zdajú byť nesprávne, spustíte funkciu [Test obrazu](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#) > [Samodiagnostika](#) > [Test obrazu](#) [Skús teraz](#)

Skontrolujte, či je položka [Odtiene šedej](#) nastavená na možnosť [Zapnutý](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Odtiene šedej](#) [Skús teraz](#)

Projector sa sám od seba automaticky vypína

Ak sa zariadenie Projector samo od seba vypína, skúste vypnúť niektoré z jeho funkcií na úsporu energie.

Skontrolujte, či nie je zapnutá funkcia **Časovač spánku**. Funkcia **Časovač spánku** automaticky vypne zariadenie Projector po uplynutí vopred nastaveného časového intervalu.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Časovač spánku** **Skús teraz**
- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** > **Časovač spánku**)

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Ak funkcia **Časovač spánku** nie je zapnutá, skontrolujte, či nie je aktivovaná funkcia **Automatické vypnutie** alebo **Časovač vypnutia** a prípadne ju vypnite.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** > **Automatické vypnutie** **Skús teraz**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Napájanie a úspora energie** > **Časovač vypnutia** **Skús teraz**
- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Časovač vypnutia**) **Skús teraz**

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Nedá sa zapnúť

Ak sa vyskytnú problémy pri zapínaní zariadenia Projector, skôr než zavoláte na servisné oddelenie, skontrolujte nasledujúcich pár vecí.

Ubezpečte sa, že napájací kábel Projector je na oboch koncoch zapojený správne a že diaľkový ovládač správne funguje.

Uistite sa, že kábel zariadenia Projector je pevne zapojený.

Nemožno nájsť kanál

Ak používate prijímač vysielania, ako je napríklad set-top box alebo IPProjector, skontrolujte jeho pripojenie k zariadeniu Projector.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) [Skús teraz](#)

Ak príznaky pretrvávajú, obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb.

Obraz na zariadení Projector nevyzerá tak dobre ako v obchode.

Televízory vystavené v predajniach sú naladené na digitálny UHD alebo HD kanál.

Zmeňte výstupné rozlíšenie svojich zariadení, napríklad prijímača digitálneho vysielania, zariadenia IPProjector a set-top boxu, na UHD alebo HD.

Ak chcete pozeriť video vo vysokej kvalite, používajte kábel HDMI.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Videozariadenie](#) > [HDMI](#)

Keď pripájate zariadenie Projector k počítaču, uistite sa, že grafická karta počítača podporuje rozlíšenie UHD.

Ďalšie informácie o podporovaných rozlíšeniach UHD nájdete v časti [Podporované rozlíšenia pre vstupné signály UHD](#).

 Uistite sa, že set-top box alebo káblová skrinka podporuje obsah alebo vysielanie pre UHD a nastavte rozlíšenie. Ďalšie informácie získate od poskytovateľa služieb.

 V prípade používania kanála [Samsung TV Plus](#) skontrolujte pripojenie k internetu. Ak je rýchlosť siete nízka, aplikácia nemusí fungovať alebo môže byť kvalita obrazu nízka.

Zobrazené video vyzerá rozmazane

Ak je obraz rozmazaný alebo sa chveje, problém vyriešte pomocou funkcie [Nastavenia jasnosti obrazu](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Nastavenia jasnosti obrazu](#) [Skús teraz](#)

Obraz je skreslený

Kompresia videa môže spôsobiť zdeformovanie obrazu, a to najmä pri rýchlo sa pohybujúcich obrazoch, ako napríklad pri športových prenosoch a akčných filmoch.

Odpojte a znova pripojte napájací kábel a skontrolujte batériu diaľkového ovládača.

Ak je príjem signálu slabý alebo nekvalitný, môže dôjsť k skresleniu na obrazovke. Nejde však o poruchu.

Mobilné telefóny používané v blízkosti zariadenia Projector (do vzdialenosti 1 m) môžu spôsobovať rušenie analógových a digitálnych kanálov.

Na okraji obrazovky sa nachádza bodkovaná čiara

Položku **Veľkosť obrazu** prestavte na **Štandard 16:9**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Nastavenia veľkosti obrazu**
> **Veľkosť obrazu** **Skús teraz**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Obraz** > **Odborné nastavenia**
> **Nastavenia veľkosti obrazu** > **Veľkosť obrazu**

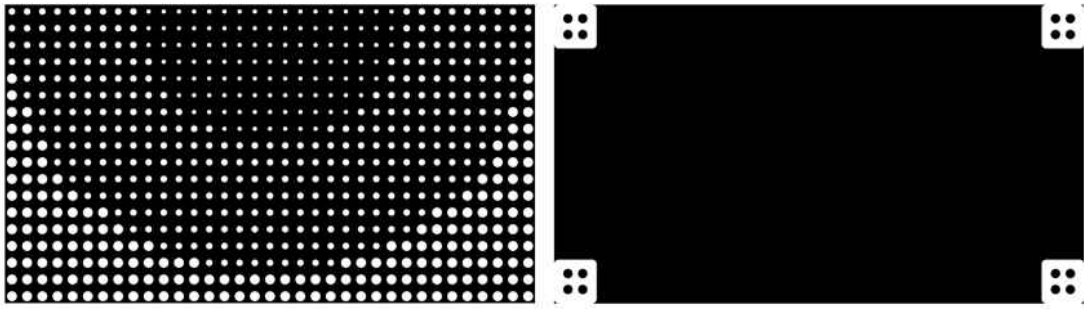
Zmeňte výstupné rozlíšenie externého zariadenia.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Pri každom zapnutí zariadenia Projector sa zobrazí obrazovka so vzorom.

Pri zapnutí zariadenia Projector s pripojeným stojanom Dotykový stojan sa automaticky aktivuje režim rozpoznávania dotykovej oblasti na kalibráciu obrazovky. Premietaná obrazovka môže vyzeráť skreslene alebo môže dôjsť k zlyhaniu rozpoznávania dotykovej oblasti v závislosti od prostredia, v ktorom je stojan Dotykový stojan nainštalovaný.

- Faktory prostredia, ktoré môžu ovplyvniť rozpoznávanie dotykovej oblasti: nerovná alebo reflexná projekčná plocha, prítomnosť nečistôt alebo prekážok v okolí snímača, menšia projekčná plocha ako premietaná obrazovka, použitie dotykovej funkcie na mieste v interiéri vystavenom silnému prirodzenému svetlu atď.



 V závislosti od modelu sa zobrazený obraz môže líšiť od obsahu zobrazovaného zariadením Projector.

 Táto funkcia je dostupná len v modeloch podporujúcich stojan Dotykový stojan.

Obraz sa nezobrazí na celú obrazovku

Na kanáloch HD sa pri sledovaní prekonvertovaného obsahu SD (4:3) zobrazia na oboch stranách obrazovky čierne pásy.

Čierne pásy v hornej a spodnej časti obrazovky sa zobrazia pri sledovaní filmov, ktorých pomery strán sa odlišujú od pomerov strán zariadenia Projector.

Upravte možnosti veľkosti obrazu na externom zariadení alebo na zariadení Projector na celú obrazovku.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#)
> [Nastavenia veľkosti obrazu](#) > [Veľkosť obrazu](#) [Skús teraz](#)

Funkcia Titulky v ponuke zariadenia Projector je vypnutá.

Keď je pripojené externé zariadenie pomocou kábla HDMI alebo komponentového kábla, funkcia [Titulky](#) nie je dostupná. Upravte nastavenie titulkov na externom zariadení.

Na obrazovke zariadenia Projector sa zobrazujú titulky.

Vypnite funkciu **Titulky** v ponuke **Nastavenie titulkov**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Prístupnosť** > **Nastavenie titulkov** > **Titulky** **Skús teraz**

HDR pripojeného externého zariadenia sa vypne.

Ak je funkcia **Rozšírenie vstupného signálu** zapnutá, rozsah prijímania vstupných signálov HDMI je rozšírený, čo vám umožňuje pozeráť obsah HDR odosielaný z externého zariadenia.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Rozšírenie vstupného signálu** **Skús teraz**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Rozšírenie vstupného signálu**

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Problémy so zvukom a šumom

Ak sa vyskytnú problémy so zvukom zariadenia Projector, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Ako môžem k zariadeniu Projector pripojiť zvukové zariadenie?

Spôsob pripojenia sa môže líšiť v závislosti od zvukového zariadenia, ako napr. HDMI (eARC/ARC), Optický, Bluetooth a Wi-Fi.

Ak potrebujete ďalšie informácie o spôsobe pripojenia zvukového zariadenia, spustíte funkciu [Sprievodca pripojením](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Zvukové zariadenie](#)

Žiadny zvuk alebo príliš tichý zvuk pri maximálnej hlasitosti

Skontrolujte hlasitosť zariadenia Projector a hlasitosť externého zariadenia (káblový alebo satelitný prijímač, DVD, Blu-ray atď.) pripojeného k zariadeniu Projector.

Skontrolujte káblové spojenie medzi externým zariadením a zariadením Projector a následne znova vyskúšajte káblové spojenie.

Dobrý obraz bez zvuku

Skontrolujte nastavenie položky [Výstup zvuku](#).

Ak je nastavená na možnosť [Reproduktor zariadenia Projector](#), skontrolujte nastavenie hlasitosti.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Zvuk](#) > [Výstup zvuku](#) [Skús teraz](#)

Ak používate externé zariadenie, skontrolujte možnosť výstupu zvuku zariadenia.

Možno budete musieť napríklad zmeniť možnosť zvuku káblového prijímača na HDMI, ak je prijímač pripojený k zariadeniu Projector pomocou kábla HDMI.

Ak chcete počuť zvuk z počítača, pripojte k výstupnému konektoru zvuku na počítači externý reproduktor.

Ak je zariadenie Projector vybavené konektorom na slúchadlá, skontrolujte, či k nemu nie je nič pripojené.

Reštartujte pripojené zariadenie tak, že odpojte a opätovne pripojíte napájací kábel zariadenia.

V prípade set-top boxu alebo káblovej skrinky skontrolujte pripojenie káblov a reštartujte externé zariadenie. Ak príznaky pretrvávajú, obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb.

Používa sa pripojenie HDMI (eARC/ARC) a nie je počuť žiadny zvuk.

Skontrolujte, či je položka [Formát digitálneho výstupu zvuku](#) nastavená na možnosť [Prepúšťanie formátu](#).

Ak sa používa zvukový panel Soundbar alebo prijímač A/V, ktorý nepodporuje technológiu [Dolby Digital+](#), a je vybratá funkcia [Prepúšťanie formátu](#), pri prijímaní zdroja s technológiou [Dolby Digital+](#) nepočuť žiadny zvuk.

Ak je v závislosti od výkonu pripojeného soundbaru alebo prijímača A/V podporovaný len obmedzený zvukový formát, odporúča sa nastaviť položku [Formát digitálneho výstupu zvuku](#) na možnosť [Automatický](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Zvuk](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Formát digitálneho výstupu zvuku](#) > [Automatický](#)

Reproduktory vydávajú čudný zvuk

Spustíte funkciu [Test zvuku](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#) > [Samodiagnostika](#) > [Test zvuku](#) [Skús teraz](#)

Ubezpečte sa, že zvukový kábel je zapojený do správneho výstupného konektora zvuku na externom zariadení.

Zvuk je prerušovaný.

Ak sa bezdrôtový smerovač nachádza v blízkosti reproduktora Bluetooth, môže dôjsť k ovplyvneniu kvality zvuku. Umiestnite reproduktor Bluetooth čo najbližšie k Projector tak, aby medzi týmito zariadeniami neboli žiadne prekážky. Neumiestňujte bezdrôtový smerovač do blízkosti reproduktora Bluetooth.

V záujme minimalizovania prerušení odporúčame bezdrôtový prístupový bod, ktorý využíva frekvenciu 5 GHz. V závislosti od modelu nemusí byť 5 GHz dostupné.

Ak príznak pretrváva, odporúča sa použiť káblové pripojenie, napríklad. HDMI (eARC/ARC) a optické káble.

Pri použití niektorej funkcie na zariadení Projector alebo zmene kanála zariadenie Projector túto aktivitu ohlasuje. Zariadenie Projector prostredníctvom výkladu vysvetľuje scény z videí zobrazených na obrazovke.

Vypnite funkciu [Hlasový sprievodca](#) v ponuke [Nastavenia hlasového sprievodcu](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) > [Nastavenia hlasového sprievodcu](#) > [Hlasový sprievodca](#) [Skús teraz](#)

Zvuk Projector sa neprehráva cez soundbar alebo prijímač A/V.

Skontrolujte napájanie soundbaru alebo prijímača A/V a jeho nastavenia.

- Pri pripájaní optického kábla medzi zariadením Projector a zvukovým panelom Soundbar alebo prijímačom A/V sa uistite, že v Projector je nastavený výstup zvuku [Prijímač \(Optický\)](#).
- V prípade pripojenia HDMI-eARC nezabudnite použiť špecializovaný port HDMI pre eARC na vašom Projector. Upozorňujeme, že eARC sa dá použiť iba vtedy, keď soundbar alebo prijímač A/V podporuje funkciu eARC.

 V závislosti od modelu nemusí byť optický port podporovaný.

Zvuk nie je zreteľne počuť.

Zmeňte na vhodný zvukový režim.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Zvuk](#) > [Režim zvuku](#) [Skús teraz](#)

Keď sú zapnuté funkcie [Inteligentný režim](#) a [Prispôsobivý zvuk Pro](#), zvukové efekty sa automaticky prispôbia okoliu.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Nastavenia inteligentného režimu](#) > [Inteligentný režim](#) [Skús teraz](#)
- ( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pokročilé funkcie](#) > [Nastavenia inteligentného režimu](#) > [Inteligentný režim](#))

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

Ak chcete optimalizovať zvuk v závislosti od okolia, zvolte program [Prispôsobivý zvuk Pro](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Nastavenia inteligentného režimu](#) > [Prispôsobivý zvuk Pro](#) [Skús teraz](#)
- ( > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pokročilé funkcie](#) > [Nastavenia inteligentného režimu](#) > [Nastavenia prispôsobivého zvuku](#) > [Prispôsobivý zvuk Pro](#))

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Hlasitosť externého zariadenia nie je možné upraviť.

Skontrolujte káblové spojenie medzi zariadením Projector a externým zariadením.

Pri pripájaní externého reproduktora, ako je napríklad domáce kino, cez HDMI sa uistite, že je zapojený do portu HDMI (eARC/ARC) na zariadení Projector. Uistite sa, že je v zariadení Projector aktívna funkcia **Anynet+ (HDMI-CEC)**.

Skús teraz

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**
- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 Ak je zariadenie pripojené cez rozhranie Optický*, v závislosti od zariadenia nemusí byť možné ovládať hlasitosť.

* V závislosti od modelu nemusí byť optický port podporovaný.

Chcem, aby sa Projector a zvukové zariadenie vypínali a zapínali naraz.

Keď pripojíte soundbar Samsung k zariadeniu Projector cez Bluetooth, budú sa tieto zariadenia vypínať a zapínať súčasne. V závislosti od modelu zvukového panela Samsung to nemusí byť podporované.

Keď pripojíte zvukové zariadenie, ktoré podporuje HDMI eARC, k portu HDMI (eARC) na Projector napájanie sa spolu vypne a zapne.

Problémy s konektivitou externých zariadení

Keď sa vyskytnú problémy s pripojením zariadenia Projector k externým zariadeniam, ako je napríklad počítač, herná konzola alebo mobilné zariadenie, možno tento problém pomôžu vyriešiť nasledujúce kroky.

Zobrazuje sa hlásenie Nepodporovaný režim

Nastavte výstupné rozlíšenie externého zariadenia na hodnotu podporovanú zariadením Projector.

Dobré video bez zvuku

Ak používate pripojenie HDMI, skontrolujte nastavenie výstupu zvuku v počítači.

Ak používate kábel DVI do HDMI, vyžaduje sa samostatný zvukový kábel.

Ak chcete počuť zvuk z počítača, pripojte ku konektoru pre výstup zvuku na počítači externé reproduktory.

Chcem sa pripojiť k počítaču a mobilnému zariadeniu prostredníctvom zrkadlenia obrazovky.

Pri bezdrôtovom pripájaní zariadenia Projector k počítaču si najskôr prečítajte pokyny uvedené v časti [PC](#) > [Zdieľanie obrazovky \(bezdrôtovo\)](#) v príručke [Sprievodca pripojením](#) a potom sa skúste pripojiť.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [PC](#) > [Zdieľanie obrazovky \(bezdrôtovo\)](#)

Overte si, či sú zariadenie Projector a počítač pripojené k rovnakej sieti.

Pri bezdrôtovom pripájaní zariadenia Projector k mobilnému zariadeniu si najskôr prečítajte pokyny v časti [Smartfón](#) > [Zdieľanie obrazovky \(Smart View\)](#) v príručke [Sprievodca pripojením](#) a potom sa skúste pripojiť.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Smartfón](#) > [Zdieľanie obrazovky \(Smart View\)](#) [Skús teraz](#)

Ak sa vyskytnú ťažkosti s pripojením zariadenia Projector k počítaču alebo k mobilnému zariadeniu z dôvodu rušení rádiového signálu, zmeňte frekvenciu bezdrôtového prístupového pásma a potom sa skúste pripojiť.

Pri pripájaní zariadenia Projector k externému zariadeniu sa nezobrazí žiadna obrazovka.

Ak potrebujete ďalšie informácie o spôsobe pripojenia externého zariadenia, spustíte funkciu [Sprievodca pripojením](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) [Skús teraz](#)

Skontrolujte, či je externé zariadenie pevne pripojené a zapnuté. Prejdite do ponuky Zdroje a prepnite na iné vstupné zdroje.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > Zdroje

S pomocou [Riešenie problémov s pripojením HDMI](#) môžete skontrolovať pripojenie k HDMI káblu a externým zariadeniam (to trvá približne 2 minúty).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Videozariadenie](#) > [Riešenie problémov s pripojením HDMI](#)

Ak používate set-top box alebo káblový box, skontrolujte vysielacie signály alebo sieť, ktorá je pripojená k externému zariadeniu.

Chcem sa pripojiť k reproduktoru Bluetooth.

Ďalšie informácie o pripojení reproduktora Bluetooth nájdete v časti [Zvukové zariadenie](#) > [Bluetooth](#) v sekcii [Sprievodca pripojením](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Pripojené zariadenia](#) > [Sprievodca pripojením](#) > [Zvukové zariadenie](#) > [Bluetooth](#)

Obrazovka počítača sa neobjaví alebo bliká.

Ak sa obrazovka počítača neobjaví alebo počítač nie je rozpoznaný, skontrolujte napájanie počítača a potom znova pripojte HDMI kábel medzi počítač a Projector. Ak príznak pretrváva, skontrolujte, či je počítač v režime spánku a potom nastavte [Rozšírenie vstupného signálu](#) na [Zapnutý](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pripojenia](#) > [Správca externých zariadení](#) > [Rozšírenie vstupného signálu](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca externých zariadení](#) > [Rozšírenie vstupného signálu](#)

Keď sa nastavené rozlíšenie nezhoduje, môže to spôsobiť zobrazenie prázdnej alebo blikajúcej obrazovky. Informácie o podporovaných rozlíšeniach pre počítač nájdete v časti „Prečítajte si pred pripojením počítača (podporované rozlíšenia)“.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Problémy so sieťou

Ak sa vyskytnú ťažkosti s pripojením Projector k sieti, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Pripojenie k bezdrôtovej sieti zlyhalo. Nie je možné pripojiť sa k bezdrôtovému prístupovému bodu. Nedá sa pripojiť k sieti.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Starostlivosť o zariadenie**
> **Samodiagnostika** > **Test pripojenia Smart Hub**  

Ubezpečte sa, že sieťový kábel je pripojený a smerovač je zapnutý.

Pripojte svoje mobilné zariadenie k smerovaču cez sieť Wi-Fi.

Vypnite smerovač a potom ho znova zapnite. (Zapnutie trvá 2 až 3 minúty)

Ak sa vyžaduje bezpečnostný kľúč, ubezpečte sa, že je zadaný správne.

Odpojte napájací kábel Projector a potom ho znova zapojte alebo stlačte tlačidlo napájania a podržte ho aspoň na 3 sekundy.

Ubezpečte sa, že medzi zariadením Projector a smerovačom sa nenachádza žiadne zariadenie vytvárajúce elektromagnetické vlny.

Ak sa nedá vytvoriť bezdrôtové internetové pripojenie, pripojte Projector k bezdrôtovému smerovaču prostredníctvom kábla LAN.

Ak sa Projector dokáže normálne pripojiť k internetu prostredníctvom kábla, možno bude problém v bezdrôtovom smerovači. V tom prípade skúste použiť iný bezdrôtový smerovač.

 Niektoré modely nepodporujú káblové siete.

Pripojenie ku káblovej sieti zlyhalo.

Skontrolujte, či sú zapojené oba konce kábla LAN. Ak je zapojený, skontrolujte, či je prístupový bod zapnutý. Ak je zapnutý, vypnite ho, počkajte 1 alebo 2 minúty a potom ho zapnite.

 Niektoré modely nepodporujú káblové siete.

Pripojené k lokálnej sieti, nie však k internetu.

1. Skontrolujte, či internetový kábel siete LAN je pripojený k externému portu LAN prístupového bodu.
2. Skontrolujte nastavenie servera DNS v rámci položky **Nast. IP**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Sieť** > **Stav siete** > **Nast. IP**

- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Sieť** > **Stav siete** > **Nast. IP**)

 Niektoré modely nepodporujú káblové siete.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Problémy s funkciou Anynet+ (HDMI-CEC)

Ak sa vyskytnú problémy s funkciou Anynet+ (HDMI-CEC), nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Čo je to Anynet+?

Na ovládanie externých zariadení, ktoré podporujú Anynet+ (HDMI-CEC) a ktoré sú k zariadeniu Projector pripojené prostredníctvom kábla HDMI, použijete diaľkový ovládač k zariadeniu Projector. Ak napríklad pripojené externé zariadenie podporuje Anynet+, môžete docieľiť, že sa toto pripojené zariadenie vypne alebo zapne súčasne so zariadením Projector.

Systém Anynet+ nefunguje Nezobrazí sa pripojené zariadenie

Skontrolujte, či zariadenie podporuje funkciu **Anynet+ (HDMI-CEC)**. V ponuke nastavení zariadenia skontrolujte, či je aktivovaná možnosť HDMI-CEC.

V Projector skontrolujte, či je funkcia **Anynet+ (HDMI-CEC)** zapnutá.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** **Skús teraz**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

Skontrolujte, či je napájací kábel zariadenia pevne zapojený.

Skontrolujte pripojenie HDMI kábla k zariadeniu.

Anynet+ (HDMI-CEC) nemôže fungovať za určitých okolností. (keď Projector vyhľadáva kanály alebo vykonáva **Obnovenie výrobných nastavení**)

Pri pripájaní alebo odpájaní HDMI kábla vypnite Projector a potom ho znova zapnite.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Chcem spustiť systém Anynet+. Taktiež chcem, aby sa pripojené zariadenia zapínali súčasne so zariadením Projector.

Skontrolujte, či je zariadenie s funkciou Anynet+ správne pripojené k zariadeniu Projector. Potom vyberte ponuku **Anynet+ (HDMI-CEC)** a overte si, či je položka **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavená na možnosť **Zapnutý**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Pripojenia** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** **Skús teraz**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca externých zariadení** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Chcem ukončiť systém Anynet+ Je nepraktické zapínať iné zariadenia, pretože sa s nimi zapne aj zariadenie Projector. Je to nepohodlné, pretože pripojené zariadenia (napr. set-top box) sa spolu vypínajú.

Ak chcete vypnúť funkciu Anynet+ zariadenia pripojeného k Projector, vypnite v danom zariadení funkciu [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pripojenia](#) > [Správca externých zariadení](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Skús teraz](#)
-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Správca externých zariadení](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Keď vypnete funkciu [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#), zvukový panel Soundbar pripojený prostredníctvom portu HDMI (eARC) sa nebude vypínať a zapínať súčasne s Projector. Ak chcete zabrániť automatickému vypínaniu konkrétneho zariadenia pripojeného k zariadeniu Projector, vypnite funkciu HDMI-CEC v danom zariadení pripojenom k zariadeniu Projector.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Na obrazovke sa zobrazuje hlásenie „Pripája sa k zariadeniu Anynet+...“ alebo „Odpája sa od zariadenia Anynet+...“.

Počas konfigurácie zariadenia Anynet+ zariadením Projector alebo prepínania na obrazovku sledovania obsahu vysielaného zo zariadenia Projector nie je možné používať diaľkový ovládač.

Keď zariadenie Projector dokončí konfiguráciu zariadenia Anynet+ alebo sa prepne na obrazovku sledovania obsahu vysielaného zo zariadenia Projector, použite diaľkový ovládač.

Zariadenie Anynet+ neprehráva obsah

Funkciu prehrávania nemožno používať, keď prebieha [Obnovenie výrobných nastavení](#).

Problémy s diaľkovým ovládaním

Ak diaľkové ovládanie nefunguje, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Diaľkový ovládač nefunguje.

Môže dôjsť k strate spojenia medzi diaľkovým ovládačom a zariadením Projector.

Namierte ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart na prednú časť zariadenia Projector a potom súčasne stlačte a minimálne na 3 sekundy podržte tlačidlá  a .

Ak chcete obnoviť predtým pripojený diaľkový ovládač, súčasne stlačte a podržte tlačidlá  a  na dlhšie ako 3 sekundy. Pripojenie diaľkového ovládača sa obnoví.

Ak diaľkový ovládač nefunguje správne alebo je jeho odozva veľmi pomalá, môže byť slabá alebo úplne vybitá batéria.

- Diaľkový ovládač nabíjate cez konektor USB (typ C) v spodnej časti, prípadne vystavte solárny panel svetlu otočením ovládača.
 - Zostávajúcu úroveň nabitia batérie diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart so solárnym článkom môžete skontrolovať v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Diaľkový ovládač**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- Ak má diaľkový ovládač batérie, vymeňte ich za nové.

Externé zariadenia nie je možné ovládať pomocou diaľkového ovládača k zariadeniu Projector.

Skontrolujte káblové spojenie medzi zariadením Projector a externými zariadeniami.

Ak príznak pretrváva, nastavte ho manuálne v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  **Pripojené zariadenia** > **Nastaviť univerzálne diaľkové ovládanie***.

 * Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu

Aplikácie

Ak sa vyskytnú problémy s funkčnosťou aplikácií, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Nemôžem nájsť požadovanú aplikáciu.

Ak chcete používať inteligentné funkcie, pripojte sa k sieti, vyjadrite súhlas so zmluvnými podmienkami a prihláste sa pomocou svojho účtu Samsung. Ak sa tieto nastavenia nenakonfigurovali počas procesu počiatočných nastavení, môžete nakonfigurovať nastavenia služby Smart Hub spustením položky [Aplikácie](#) z obrazovky Domovská obrazovka.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Domov](#) > [Aplikácie](#)

Ak sú nastavenia služby Smart Hub dokončené, ale na obrazovke Domovská obrazovka požadovanú aplikáciu nemožno nájsť, môžete aplikáciu nájsť cez položku  [Hľadať](#) alebo [Aplikácie](#). Ak chcete pridať často používané aplikácie na obrazovku Domovská obrazovka, spustíte funkciu [Pridať na domovskú obrazovku](#) cez položku [Aplikácie](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Domov](#) > [Aplikácie](#) > [Nastavenia aplikácie](#) > Zoznam nainštalovaných aplikácií > [Pridať na domovskú obrazovku](#)

Aplikácia sa spustila, no je v inom jazyku. Ako môžem zmeniť jazyk?

Jazyky podporované aplikáciou sa môžu líšiť od možnosti [Jazyk](#) zariadenia Projector nastavenej v ponuke.

Možnosť zmeny jazyka závisí od poskytovateľa aplikácie. Zmeňte jazyk v ponuke nastavení v aplikácii.

Aplikácia nepracuje správne. Jej kvalita obrazu je slabá.

Skontrolujte sieťové pripojenie. Ak je rýchlosť siete nízka, aplikácia nemusí fungovať alebo môže byť kvalita obrazu nízka.

Odiinštalujte a znova nainštalujte aplikáciu. Ďalšie informácie o odiinštalovaní aplikácie nájdete v časti „Spravovanie nainštalovaných aplikácií“.

Služby vašej aplikácie neposkytuje zariadenie Projector, ale poskytovateľ konkrétnej aplikačnej služby.

Prečítajte si časť Pomocník na webovej lokalite poskytovateľa aplikácie.

Domovská obrazovka služby Smart Hub sa zobrazuje vždy, keď zapnete Projector.

Vypnite funkciu [Začať s domovskou obrazovkou Smart Hub](#) v ponuke [Možnosti úvodnej obrazovky](#).

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Možnosti úvodnej obrazovky](#) > [Začať s domovskou obrazovkou Smart Hub](#) [Skús teraz](#)
- () > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Pokročilé funkcie](#) > [Možnosti úvodnej obrazovky](#) > [Automatické spustenie Smart Hub](#)

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Mediálne súbory

Ak sa vyskytnú problémy s prehrávaním súborov, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Niektoré súbory sa počas prehrávania prerušujú.

Tento problém sa môže vyskytnúť v prípade nepodporovaných súborov alebo súborov s vysokou bitovou rýchlosťou. Väčšinu súborov je možné prehrávať, ale niektoré súbory sa nemusia prehrávať plynulo.

Niektoré súbory nemožno prehrať

Niektoré súbory, ktoré používajú nepodporovaný kodek, sa nemusia prehrať.

Uistite sa, že zariadenie Projector podporuje príslušný kodek. Ďalšie informácií o podporovaných kodekoch nájdete v časti „Prečítajte si pred prehrávaním súborov fotografií, videí alebo hudobných súborov“.

Problémy s funkciou rozpoznávania hlasu

Ak funkcie rozpoznávania hlasu alebo Bixby nefungujú, nasledujúce kroky vám môžu pomôcť tento problém vyriešiť.

Mikrofón je vypnutý.

Zapnite prepínač mikrofónu na zariadení Projector. Vždy, keď sa prepínač zapne alebo vypne, na obrazovke sa zobrazí kontextové okno s informáciou, či je mikrofón zapnutý alebo vypnutý.

-  Ak je mikrofón vypnutý, nefungujú žiadne funkcie rozpoznávania hlasu a niektoré zvukové funkcie týkajúce sa mikrofónu.
-  Poloha a vzhľad prepínača mikrofónu sa môžu líšiť v závislosti od modelu.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Bixby automaticky odpovie.

Zariadenie Projector môže považovať okolitý hluk alebo bežnú konverzáciu za pokyny v rámci aplikácie Bixby.

Vypnite funkciu [Budenie bez použitia rúk](#) alebo nastavte funkciu [Wake-up Sensitivity](#) na [Nízke](#).

-  > [Explore Now](#) >  [Settings](#) > [Budenie bez použitia rúk](#)

-  Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Na oslovenie „Hi, Bixby“ Bixby nereaguje.

Keď je zariadenie Projector od vás príliš vzdialené alebo je príliš silný okolitý hluk, zariadenie Projector nemusí byť schopné rozpoznať váš hlas.

- Optimálne fungovanie je zabezpečené pri vzdialenosti od zariadenia Projector 3 až 4 m. Pozerajte sa na obrazovku zariadenia Projector a rozprávajte.

Zapnite funkciu [Hands-free wake-up](#).

-  >  [Bixby Settings](#) > [Budenie bez použitia rúk](#) > [Hands-free wake-up](#)

 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Rozpoznávanie hlasu nefunguje s diaľkovým ovládačom Diaľkový ovládač Samsung Smart tak ako iné funkcie. Zariadenie nereaguje, a to ani po stlačení tlačidla Hlasový asistent.

Môže dôjsť k strate spojenia medzi diaľkovým ovládačom a zariadením Projector. Skúste spárovať diaľkový ovládač so zariadením Projector.

Namierte ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart na prednú časť zariadenia Projector a potom súčasne stlačte a minimálne na 3 sekundy podržte tlačidlá  a .

Ak chcete obnoviť predtým pripojený diaľkový ovládač, súčasne stlačte a podržte tlačidlá  a  na dlhšie ako 3 sekundy. Pripojenie diaľkového ovládača sa obnoví.

Ak diaľkový ovládač nefunguje správne alebo je jeho odozva veľmi pomalá, môže byť slabá alebo úplne vybitá batéria.

- Diaľkový ovládač nabíjate cez konektor USB (typ C) v spodnej časti, prípadne vystavte solárny panel svetlu otočením ovládača.
 - Zostávajúcu úroveň nabitia batérie diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart so solárnym článkom môžete skontrolovať v sekcii  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Diaľkový ovládač](#).

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- Ak má diaľkový ovládač batérie, vymeňte ich za nové.

Počas rozpoznávania hlasu sa zobrazí hlásenie o veľkom zaťažení a funkcia nebude fungovať.

Odpojte a znova pripojte napájací kábel Projector a po 1 minúte a 30 sekundách to skúste znova. Môže chvíľku trvať, kým prebehne kontrola servera hlasového rozpoznávania.

Chcem zobraziť informácie o počasí v požadovanej oblasti.

Vyslovte príkaz vrátane názvu oblasti.

Iné problémy

Ak chcete vyriešiť ďalšie možné problémy s týmto produktom, postupujte podľa nasledujúcich krokov.

Zariadenie Projector je horúce.

Ak zariadenie Projector sledujete dlhší čas, panel začne produkovať teplo, ktoré sa uvoľňuje cez vetracie otvory na zariadení Projector.

Po dlhšom používaní zariadenia Projector môžu byť vetracie otvory na dotyk horúce.

Dospelé osoby musia dávať mimoriadny pozor a zabezpečiť, aby sa vetracích otvorov na zariadení Projector nedotýkali deti.

Toto teplo však neznamená poruchu a neovplyvňuje funkčnosť zariadenia Projector.

Zariadenie Projector uvoľňuje zápach plastu.

Tento zápach je bežný a časom sa stratí.

Nastavenia sa stratia po 5 minútach alebo pri každom vypnutí zariadenia Projector.

Ak je položka **Režim používania** nastavená na možnosť **Režim Predajňa**, nastavenia zvuku a obrazu v zariadení Projector sa automaticky obnovujú každých 5 minút.

Položku **Režim používania** prestavte na **Režim Doma**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Režim používania** > **Režim Doma**
-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Režim používania** > **Režim Doma**

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Zariadenie Projector je naklonené nabok.

Odmontujte základňu stojana zariadenia Projector a opätovne ju namontujte.

Na obrazovke sa zobrazuje POP (interný reklamný pruh televízora Projector).

Položku **Režim používania** prestavte na **Režim Doma**.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Režim používania** > **Režim Doma**
- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Režim používania** > **Režim Doma**)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

Zariadenie Projector vydáva praskavý zvuk.

Rozťahovanie a sťahovanie vonkajšej skrine zariadenia Projector sa môže prejavovať praskavým zvukom.

Nejde pritom o poruchu produktu.

Zariadenie Projector je bezpečné používať.

Zariadenie Projector vydáva bzučiaci zvuk.

Zariadenie Projector používa vysokorychlostné spínacie obvody a tečie ním veľký elektrický prúd. V závislosti od nastavenej úrovne jasů sa zariadenie Projector môže zdať o trochu hlučnejšie než bežné zariadenia Projector.

Zariadenie Projector prešlo prísnyimi kontrolami kvality, ktoré spĺňajú naše náročné požiadavky na výkon a spoľahlivosť.

Určitý hluk produkovaný zariadením Projector je prirodzený a nepovažuje sa za oprávnený dôvod na výmenu produktu alebo vrátenie peňazí.

Obrazovka je vypnutá, ale počujem zvuk.

Hoci je obrazovka vypnutá, stále môžete počuť zvuk, ak produkt práve vykonáva úlohy v pozadí. Po dokončení týchto úloh zvuk prestane.

- Zvuk môžete začuť napríklad v prípade, ak je spustená aplikácia SmartThings alebo ak sa opätovne pripojíte k sieti Wi-Fi

Zariadenie Projector prostredníctvom výkladu opisuje udalosti prebiehajúce na obrazovke.

Ak chcete vypnúť funkciu [Hlasový sprievodca](#), presuňte zvýraznenie z [Skratky prístupnosti](#) na položku [Hlasový sprievodca](#) a potom stlačte tlačidlo Výber. Môžete zapnúť alebo vypnúť funkciu [Hlasový sprievodca](#). Na spustenie [Skratky prístupnosti](#) nasledujte tieto pokyny:

- Stlačte a podržte tlačidlo $\pm$ (Hlasitosť) na vašom Diaľkový ovládač Samsung Smart.

Dotykový vstup nefunguje správne.

Dotykový vstup nemusí fungovať správne, ak sa medzi stojanom Dotykový stojan a projekčnou plochou na podlahe nachádza nejaká prekážka. Ak sa v blízkosti snímača na stojane Dotykový stojan nachádza nejaká prekážka alebo pripojené zariadenie, premiestnite ich ďalej.

Zariadenie Projector umiestnite na plochý, vodorovný povrch. Dotykový vstup nemusí fungovať správne v závislosti od stavu inštalácie zariadenia Projector a podmienok projekčnej plochy.

Ak jas projekčnej plochy nie je rovnomerný, dotyková funkcia nemusí správne fungovať. Upravte okolité prostredie alebo použite dotykovú funkciu na projekčnej ploche s rovnomerným jasom.

 Táto funkcia je dostupná len v modeloch podporujúcich stojan Dotykový stojan.

 Dotyková funkcia nemusí fungovať správne v niektorých podmienkach prostredia. Pred inštaláciou produktu si pozrite časť Kontrola podmienok prostredia na používanie dotykovej funkcie.

Diagnostika problémov s prevádzkou zariadenia Projector

Môžete vykonať diagnostiku problémov so zariadením Projector a službou Smart Hub, ako aj spustiť funkcie obnovenia.

Samodiagnostika

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Starostlivosť o zariadenie**
> **Samodiagnostika** **Skús teraz**

Skontrolujte, či produkt správne zobrazuje obrázky a prehráva zvuky. Skontrolujte, či správne fungujú moduly a snímače. Môžete nakonfigurovať aj nastavenia súvisiace s obnovením služby Smart Hub.

 Niektoré funkcie nemusia byť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti podporované.

- **Napájanie**

Zobrazte si informácie o histórii napájania.

- **Informácie o verzii softvéru**

Skontrolujte aktuálne nainštalovanú verziu softvéru a v prípade potreby aktualizujte softvér na najnovšiu verziu.

- **Videotest**

Prehrajte si testovacie videá na kontrolu problémov s obrazovkou.

- **Test obrazu**

Použite testovacie fotografie na kontrolu problémov s obrazovkou.

- **Test zvuku**

Prehrajte si testovacie zvuky na kontrolu kvality zvuku.

- **Dialkový ovládač**

Skontrolujte, či sa nevyskytli problémy s pripojením alebo tlačidlami zariadenia Dialkový ovládač.

- **Riešenie problémov s pripojením HDMI**

Vyberte port HDMI a skontrolujte, či je správne zapojený kábel HDMI.

- **Snímač zrýchlenia**

Skontrolujte, či správne funguje Snímač zrýchlenia.

- **Svetelný senzor**

Skontrolujte, či správne funguje snímač intenzity svetla.

- [Test pripojenia Smart Hub](#)

Skontrolujte sieťové pripojenie.

- [Wi-Fi](#)

Skontrolujte, či správne funguje modul Wi-Fi. Ak sa v blízkosti nenachádza žiaden dostupný prístupový bod (AP), výsledkom môže byť zlyhanie.

- [Bluetooth](#)

Skontrolujte, či správne funguje modul Bluetooth.

Resetujte Smart Hub

Obnoví všetky nastavenia služby Smart Hub na predvolené hodnoty od výrobcu a odstráni všetky informácie týkajúce sa účtov Samsung, prepojených účtov služieb, podmienok služby Smart Hub a aplikácií služby Smart Hub.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Podpora](#) > [Starostlivosť o zariadenie](#) > [Obnoviť Smart Hub](#)
[Skús teraz](#)

Reset obrazu

Obnoví aktuálne nastavenia obrazu na predvolené nastavenia.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Obraz](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Obnoviť obraz](#)
[Skús teraz](#)

Reset zvuku

Obnoví aktuálne nastavenia zvuku na predvolené nastavenia.

-  > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Zvuk](#) > [Odborné nastavenia](#) > [Obnoviť zvuk](#)
[Skús teraz](#)

Získanie podpory

Ak máte problém so zariadením Projector, získajte pomoc priamo od spoločnosti Samsung.

Získanie podpory prostredníctvom funkcie Vzdialená správa

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Vzdialená správa** **Skús teraz**

Po vyjadrení súhlasu s našou zmluvou o používaní služby môžete používať funkciu **Vzdialená správa** na prístup k vzdialenej podpore, prostredníctvom ktorej môžete nechať servisného technika diagnostikovať vaše zariadenie Projector, odstrániť problémy a aktualizovať softvér vášho zariadenia Projector, a to na diaľku cez web. Funkciu **Vzdialená správa** môžete zapnúť a vypnúť.

 Táto funkcia vyžaduje sieťové pripojenie.

Získanie kontaktných údajov na servis

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Informácie o zariadení Projector**
Skús teraz

Môžete zobraziť adresu webovej lokality spoločnosti Samsung, telefónne číslo telefonického centra, číslo modelu svojho Projector, verziu softvéru svojho Projector, licenciu Open Source a ďalšie informácie potrebné na poskytnutie servisnej podpory od servisného centra spoločnosti Samsung alebo na webovej lokalite spoločnosti Samsung.

 Informácie môžete zobraziť aj naskenovaním kódu QR zariadenia Projector.

 Túto funkciu môžete aktivovať aj stlačením a podržaním tlačidla  po dobu minimálne 5 sekúnd. Tlačidlo naďalej držte, kým sa nezobrazí kontextové okno s informáciami pre zákazníkov.

Žiadosť o servis

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Starostlivosť o zariadenie** > **Požiadajte o pomoc** **Skús teraz**

Ak máte problémy so zariadením Projector, môžete požiadať o servisný zásah. Vyberte položku, ktorá zodpovedá problému, s ktorým ste sa stretli, zadajte požadovanú položku, presuňte zvýraznenie na možnosť **Ďalej** a stlačte tlačidlo Výber. Vyberte položky **Požiadajte teraz** > **Odoslať** alebo **Naplánovať dohodnuté stretnutie** > **Žiadosť** > **Odoslať**. Vaša žiadosť o službu bude zaregistrovaná. Kontaktné stredisko spoločnosti Samsung sa s vami spojí a dohodne alebo potvrdí termín servisu.

 Na vyžiadanie servisu musíte vyjadriť súhlas so zmluvnými podmienkami.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od geografickej oblasti.

 Táto funkcia vyžaduje sieťové pripojenie.

Sprievodca prístupnosťou

Poskytuje ponuku a sprievodcu diaľkovým ovládaním, ktoré pomáhajú zrakovo postihnutým.

Naučiť sa ponuku obrazovky

Získajte informácie o ponukách na obrazovke zariadenia Projector. Po aktivácii tejto funkcie zariadenie Projector zobrazí štruktúru a funkcie zvolených ponúk.

Používanie diaľkového ovládača

Popis tlačidiel môžete vidieť na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart.

 Ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Orientácia diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart

Diaľkový ovládač držte s tlačidlami obrátenými k vám. Strana, v ktorej ľavej hornej časti sa nachádza tlačidlo, je vrchnou stranou diaľkového ovládača.

Opis diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart

 Obrázky, tlačidlá a funkcie diaľkového ovládača sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Zhora nadol a zľava doprava:

- Tlačidlo  sa nachádza v ľavej hornej časti.
- Diaľkový ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart má pod tlačidlom  dve tlačidlá – vľavo tlačidlo  a vpravo tlačidlo .
- Na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart sa medzi tlačidlami  a  nachádza malá LED dióda (mikrofón), no na dotyk ju necítiť.

- Pod týmito dvomi tlačidlami je okrúhle tlačidlo a veľké vonkajšie kruhové tlačidlo. Okrúhle tlačidlo je tlačidlo Výber a veľký vonkajší prstenec pozostáva zo 4 smerových tlačidiel (hore/dole/vľavo/vpravo).
- Pod smerovým tlačidlom sú tri tlačidlá, po jednom vľavo, v strede a vpravo. To naľavo je tlačidlo  a to napravo je tlačidlo . Okrúhle tlačidlo v strede je tlačidlo .
- Pod tlačidlom  sa nachádzajú dve tenké vodorovné tlačidlá. Tieto tlačidlá sú vyvýšené ponad povrch ostatných tlačidiel na diaľkovom ovládači. Tlačidlo naľavo je tlačidlo hlasitosti a tlačidlo napravo je tlačidlo voľby kanálov. Potlačením zospodu nahor alebo zhora nadol sa používajú ako kolískové tlačidlá na prepínanie kanálov alebo zmenu hlasitosti.
 - Krátkym stlačením tlačidla $+/-$ (Hlasitosť) stlmíte zvuk.
 - Stlačením a podržaním tlačidla $+/-$ (Hlasitosť) otvoríte ponuku [Skratky prístupnosti](#).
 - Krátkym stlačením tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) otvoríte ponuku [Sprievodca](#).
 - Stlačením a podržaním tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) otvoríte ponuku [Zoznam kanálov](#).

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie ponuky prístupnosti

Pozrite si, ako používať funkcie ponuky Prístupnosť, a popis jej funkcií.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Spustenie ponuky Skratky prístupnosti

Môžete zapnúť alebo vypnúť funkcie na zjednodušenie prístupu, ako sú [Hlasový sprievodca](#), [Audio komentár](#), [Zvukové titulky](#), [Automatické vypnutie obrazu](#), [Zväčšenie](#), [Vysoký kontrast](#), [Relumino Mode](#), [Zväčšovať ponuku a text](#), [Odtiene šedej](#), [Prevrátenie farieb](#), [Režim SeeColors](#), [Titulky](#), [Priblíženie znakového jazyka](#), [Upraviť priblíženie znakového jazyka](#), [Spomaliť opakovanie tlačidla](#), [Automatické zoradenie menu](#), a môžete prejsť na stránky [Naučte sa používať diaľkový ovládač](#), [Naučiť sa ponuku obrazovky](#), [Učiť sa funkcie gest](#), [Zvuk s viacerými výstupmi](#) a [Prístupnosť Nastavenia](#).

 Ponuky skratiek sa nemusia zobraziť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

- Diaľkový ovládač Samsung Smart

Na zariadení Diaľkový ovládač Samsung Smart, sa mierne pod stredom diaľkového ovládača vedľa seba nachádzajú dve tenké vodorovné kolískové tlačidlá. Tlačidlo vľavo je tlačidlo hlasitosti. Stlačením a podržaním tlačidla hlasitosti otvoríte ponuku [Skratky prístupnosti](#).

Aj keď je sprievodca [Hlasový sprievodca](#) nastavený na možnosť **Vyp.** alebo stlmený, po stlačení a podržaní tlačidla hlasitosti sa hlasový sprievodca pre funkciu [Skratky prístupnosti](#) aktivuje.

Spustenie funkcií ponuky Prístupnosť pomocou ponuky Všeobecné

 > smerové tlačidlo doľava >  [Nastavenia](#) > [Všetky nastavenia](#) > [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) > [Prístupnosť](#) [Skús teraz](#)

Do ponuky [Prístupnosť](#) možno prejsť aj cez ponuku nastavení zariadenia Projector. Tá poskytuje viac možností, napríklad zmenu rýchlosti funkcie Hlasový sprievodca.

Projector túto ponuku neprečíta, ak ešte nie je zapnutá funkcia [Hlasový sprievodca](#).

1. Stlačte tlačidlo .
2. Stlačením smerového tlačidla doľava prejdite na položku  [Menu](#) a potom stlačením smerových tlačidiel nahor a nadol prejdite na položku  [Nastavenia](#).
3. Stlačte tlačidlo Výber a stlačením tlačidla [Všetky nastavenia](#) otvorte ponuku. Stlačením tlačidla Výber načítajte ponuku nastavenia Projector.
4. Pomocou smerového tlačidla nadol prejdite na položku [Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov](#) a potom stlačením tlačidla Výber túto ponuku otvorte.

5. Umiestnite zvýraznenie na položku **Prístupnosť** a stlačením tlačidla Výber otvorte ponuku.
6. Zobrazí sa ponuka, v ktorej bude ako prvá uvedená možnosť **Nastavenia hlasového sprievodcu**. Zvýraznite položku **Nastavenia hlasového sprievodcu** a stlačte tlačidlo Výber.
7. Zobrazí sa ponuka s položkami umožňujúcimi zmeniť funkciu **Hlasový sprievodca** a nastavenia **Hlasitosť**, **Rýchlosť** a **Výška**, Hlasitosť zariadenia Projector v pozadí.
8. Pomocou smerových tlačidiel vyberte ponuku a stlačte tlačidlo Výber.

 Po spustení **Hlasový sprievodca** sa aktivujú ponuky.

Spustenie funkcií ponuky Prístupnosť pomocou funkcie Bixby

 Táto funkcia je k dispozícii, len keď je položka Hlasový asistent nastavená na možnosť Bixby.

 Funkcia Bixby nemusí byť podporovaná vo všetkých modeloch alebo geografických oblastiach.

Ak chcete používať funkciu Bixby, Projector musí byť nastavený, naladený a pripojený k sieti. Projector môžete pripojiť k sieti počas úvodného nastavenia alebo to môžete urobiť neskôr prostredníctvom ponuky nastavení.

Existuje veľa príkazov, vyslovením ktorých môžete zariadenie Projector ovládať. Možno ich používať spolu s funkciou **Hlasový sprievodca**, čo vám umožní využívať hlasový vstup aj hlasový výstup. Môžete používať ovládač Diaľkový ovládač Samsung Smart, pričom Projector musí byť pripojený k sieti.

Ak chcete vysloviť príkaz, stlačte a podržte stlačené tlačidlo  (nachádza sa v pravej hornej časti ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart, hneď vpravo od tlačidla ) , vyslovte príkaz a potom uvoľnite tlačidlo . Zariadenie Projector príkaz potvrdí.

Napríklad môžete:

- Zapnúť funkciu Hlasový sprievodca

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart a vyslovte príkaz „Voice Guide on“.

- Zapnúť funkciu Vysoký kontrast

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart a vyslovte príkaz „High Contrast on“.

 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Informácie o funkciách ponuky Prístupnosť

- **Nastavenia hlasového sprievodcu**

Táto funkcia je dostupná na každej obrazovke zariadenia Projector a po zapnutí vám verbálne oznámi, aké sú aktuálne nastavenia zariadenia Projector, a uvedie aj podrobnosti o programe, ktorý práve sledujete. Napríklad informuje o zvolenej hlasitosti a aktuálnom kanáli a poskytuje informácie o programe. Okrem toho prečíta informácie o programoch na obrazovke [Sprievodca](#).

- **Nastavenia audio komentára**

Môžete aktivovať audio sprievodcu, ktorý poskytuje zvukový popis obrazových scén pre osoby so zrakovým postihnutím. Táto funkcia je dostupná len pri tom vysielaní, ktoré túto službu poskytuje.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Nastavenia zvukových titulkov**

Táto funkcia určená pre divákov so zrakovým postihnutím nahlas číta titulky zobrazované pri videoobsahu. Môžete zmeniť hlasitosť alebo rýchlosť čítaných titulkov.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Automatické vypnutie obrazu**

Vypnite obrazovku zariadenia Projector a prehrávajte iba zvuk. Tým sa zníži celková spotreba energie. Keď stlačíte na diaľkovom ovládači iné tlačidlo ako tlačidlo napájania alebo hlasitosti, kým bude obrazovka vypnutá, obrazovka zariadenia Projector sa znova zapne.

- **Zväčšenie**

Obrazovka sa zväčší tak, aby bol obraz alebo text väčší. Podľa zobrazených pokynov môžete upraviť úroveň priblíženia alebo presunúť oblasť priblíženia.

 **Zväčšenie** nemusí fungovať v niektorých ponukách alebo na niektorých obrazovkách.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Vysoký kontrast**

Zobrazenie všetkých ponúk s nepriehladným čiernym pozadím a bielym písmom, čo poskytuje maximálny kontrast.

 Keď je zapnuté nastavenie **Vysoký kontrast**, niektoré ponuky funkcie **Prístupnosť** nie sú k dispozícii.

- **Zväčšovať ponuku a text**

Môžete zväčšiť dôležité prvky v ponuke (napríklad názvy programov).

- **Odtiene šedej**

Farbu obrazovky zariadenia Projector môžete zmeniť na čiernobielu, čím sa zostria okraje rozmazané v dôsledku farieb.

 Keď je zapnuté nastavenie **Odtiene šedej**, niektoré ponuky funkcie **Prístupnosť** nie sú k dispozícii.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Prevrátenie farieb**

Farby textu a pozadia obrazovky zariadenia Projector môžete invertovať, aby boli texty čitateľnejšie.

 Keď je zapnuté nastavenie **Prevrátenie farieb**, niektoré ponuky funkcie **Prístupnosť** nie sú k dispozícii.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Režim SeeColors**

Táto funkcia pomáha používateľom trpiacim farbosleposťou vnímať sýtejšie farby. Pomocou tejto funkcie môžete prispôbiť farby svojim individuálnym podmienkam sledovania tak, aby ste na obrazovke mohli vnímať sýtejšie farby.

 Počas používania režimu **Režim SeeColors** sú niektoré ponuky deaktivované.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu.

- **Naučte sa používať diaľkový ovládač**

Spoznajte názvy a funkcie tlačidiel na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla napájania (ľavé vrchné tlačidlo) na tejto obrazovke sa zariadenie Projector vypne, no po stlačení ktoréhokoľvek iného tlačidla zariadenie Projector povie názov tlačidla a stručne opíše, čo sa tlačidlom robí. Tento režim učenia vám pomôže zapamätať si umiestnenie a fungovanie tlačidiel na diaľkovom ovládači bez ovplyvnenia bežnej prevádzky zariadenia Projector. Dvojitým stlačením tlačidla  opustíte obrazovku **Naučte sa používať diaľkový ovládač**.

- **Naučiť sa ponuku obrazovky**

Získajte informácie o ponukách na obrazovke zariadenia Projector. Po aktivácii tejto funkcie zariadenie Projector zobrazí štruktúru a funkcie zvolených ponúk.

- **Nastavenie titulkov**

Môžete zobraziť titulky v programoch, ktoré poskytujú vysielanie s titulkami.

 Keď sledujete kanál na externom zariadení, ako je set-top box a káblový prijímač, zapnite na zariadení funkciu titulkov. Ďalšie informácie získate od poskytovateľa služieb.

- **Nastavenia priblíženia znakového jazyka**

Keď program, ktorý sledujete, obsahuje obrazovku s posunkovou rečou, môžete ju priblížiť.

- **Zvuk s viacerými výstupmi**

Reproduktory zariadenia Projector a slúchadlá Bluetooth pre sluchovo postihnutých môžete mať zapnuté súčasne. Sluchovo postihnutí si môžu následne nastaviť vyššiu hlasitosť slúchadiel Bluetooth, než je hlasitosť reproduktorov zariadenia Projector, pričom to nebude mať vplyv na hlasitosť reproduktorov zariadenia Projector, takže budú sluchovo postihnuté osoby aj ich príbuzní sledovať zariadenie Projector s úrovňou hlasitosti, ktorá im vyhovuje.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Spomaliť opakovanie tlačidla**

Môžete konfigurovať rýchlosť funkcie tlačidiel diaľkového ovládania, aby sa spomalili, keď ich stlačíte a nepretržite držíte. Položku **Spomaliť opakovanie tlačidla** nastavte na možnosť On (Zapnuté).

- **Nastavenia opakovania tlačidla diaľkového ovládača**

Môžete konfigurovať rýchlosť funkcie tlačidiel diaľkového ovládania, aby sa spomalili, keď ich stlačíte a nepretržite držíte.

- **Automatické zoradenie menu**

Automaticky usporiada často používané položky ponuky.

- **Nastavenia skratiek prístupnosti**

Nastavte aktiváciu skratky prístupnosti, keď stlačíte a podržíte tlačidlo hlasitosti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Čas na vykonanie činnosti**

Skôr než niečo urobíte, vyberte, koľko zostanú na obrazovke správy ako vyskakovacie okná.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Pohyblivý text a obrázok**

Niektoré efekty obrazovky môžu byť obmedzené, ale môže to byť užitočné pre osoby citlivé na pohyb obrazovky.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie zariadenia Projector so zapnutou funkciou Hlasový sprievodca

Môžete aktivovať funkciu Hlasový sprievodca, ktorá nahlas opisuje možnosti ponuky pre ľudí so zrakovým postihnutím.

Prepínanie kanálov

Kanál môžete zmeniť jedným z troch spôsobov. Vždy, keď prepnete kanál, zaznejú údaje o novom kanáli. Spôsoby prepínania kanálov sú uvedené nižšie.

- **Zoznam kanálov**

Stlačením a podržaním tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) otvoríte ponuku **Zoznam kanálov**. Prejdite pomocou smerového tlačidla nahor alebo nadol na kanál a stlačte tlačidlo Výber.

- Tlačidlo $\wedge/\vee$ (Kanál)

Z dvoch tlačidiel, ktoré vyčnievajú zo strednej časti diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart, je pravé tlačidlo tlačidlom $\wedge/\vee$ (Kanál). Ak chcete prepnúť kanál, potlačte tlačidlo $\wedge/\vee$ (Kanál) smerom nahor alebo nadol.

- Tlačidlo Číslo

Pomocou tlačidla  na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart otvorte virtuálnu číselnú klávesnicu, zadajte číslo a vyberte možnosť **Dokončiť**.

Zadávanie čísel na obrazovke pomocou ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart

Virtuálna číselná klávesnica sa používa na zadávanie čísel, napr. na zadanie čísla kanála alebo kódu PIN.

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart a na obrazovke sa zobrazí virtuálna číselná klávesnica s 2 riadkami. Funkcia Hlasový sprievodca vysloví „virtual numeric pad, 6“, čo znamená, že číselný pás je zobrazený na obrazovke a zvýraznené je číslo 6. Na tomto páse sú tieto tlačidlá:

- V hornom riadku sa zobrazuje zoznam najsledovanejších kanálov.
- Na spodnom riadku: Úplne zľava: Farebná tabuľka, TTX/MIX, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, Odstrániť

 Ponuky sa nemusia zobrazovať, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Možnosti, ktoré môžete vybrať na virtuálnej numerickej klávesnici, sa môžu líšiť v závislosti od režimu prezerania.

Pomocou smerových tlačidiel vľavo a vpravo sa presúvajte po riadku a stlačením tlačidla Výber vyberte číselnú klávesnicu. Po skončení výberu všetkých potrebných čísel (napríklad 123) sa pomocou smerového tlačidla presuňte na možnosť **Dokončiť** a výber dokončíte stlačením tlačidla Výber.

Pri zadávaní čísla kanála môžete zadať číslo a potom vybrať možnosť **Dokončiť** v hornom rade alebo môžete zadať číslo kanálu a počkať. Po krátkej chvíli sa kanál zmení a virtuálna číselná klávesnica sa prestane zobrazovať na obrazovke.

Zmena hlasitosti

- Diaľkový ovládač Samsung Smart

Hlasitosť možno meniť pomocou ľavého tlačidla $\pm$ (Hlasitosť). Pri každej zmene hlasitosti budete upozornení na novú úroveň hlasitosti.

Z dvoch tlačidiel, ktoré vyčnievajú zo strednej časti diaľkového ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart, je ľavé tlačidlo tlačidlom $\pm$ (Hlasitosť). Ak chcete zmeniť hlasitosť, potlačte tlačidlo $\pm$ (Hlasitosť) smerom nahor alebo nadol.

Používanie informácií o programoch

Počas sledovania obsahu vysielaného zo zariadenia Projector stlačením tlačidla Výber zobrazíte vo vrchnej časti obrazovky informácie o programe. Hlasový sprievodca bude hovoriť titulky programu alebo zvukové popisy (ak sú k dispozícii). Ak chcete zobraziť podrobnejšie informácie o programe, stlačte a podržte tlačidlo Výber. Funkcia Hlasový sprievodca povie podrobnejšie informácie, napríklad stručný obsah programu.

Stlačením smerového tlačidla doľava alebo doprava zobrazíte nasledujúci program daného kanála. Stlačením smerového tlačidla nahor alebo nadol sa presuniete na ďalšie kanály a môžete zistiť, aký program sa na nich aktuálne vysiela.

Pomocou tlačidla  prejdete späť alebo zavriete podrobnosti o programe.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie obrazovky Sprievodca

Pozrite si prehľad ponuky programov jednotlivých kanálov.

Keď chcete počas sledovania programu zistiť informácie o dennom programe pre každý kanál, stlačte tlačidlo  (Kanál) na Diaľkový ovládač Samsung Smart. Pomocou smerových tlačidiel zobrazíte informácie o programe.

Denný harmonogram programov vysielaných na jednotlivých staniciach a informácie o programe môžete zobraziť v službe **Sprievodca**. Môžete vybrať programy a naplánovať ich sledovanie.

Službu **Sprievodca** môžete otvoriť aj pomocou funkcie Bixby. Podržte stlačené tlačidlo  na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart a potom vyslovte príkaz „Sprievodca“.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Informácie obrazovky **Sprievodca** sú dostupné len pre digitálne kanály. Analógové kanály nie sú podporované.

 Ak nie sú nastavené **Hodiny**, funkcia Sprievodca sa neposkytuje. Najprv nastavte **Hodiny**.

–  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Hodiny** **Skús teraz**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas** > **Hodiny**)

 Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Ak musíte nastaviť hodiny znova, postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

1. Stlačte tlačidlo  a následne ľavé smerové tlačidlo na diaľkovom ovládaní.
2. Stlačením smerového tlačidla nadol prejdete na položku  **Nastavenia**.
3. Stlačte tlačidlo Výber a stlačením smerového tlačidla vpravo prejdete na položku **Všetky nastavenia**.
4. Stlačením a podržaním tlačidla Výber otvoríte ponuku **Všetky nastavenia** zariadenia Projector.
5. Pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol sa presuňte na ponuku **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** a potom stlačte tlačidlo Výber.
6. Pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol sa presuňte na ponuku **Čas** a potom stlačte tlačidlo Výber.
7. Vyberte ponuku **Režim hodín**, stlačte tlačidlo Výber a potom vyberte položku **Automatický** alebo **Manuálny**.

 Ak vyberiete možnosť **Manuálny**, môžete prejsť do ponuky **Dátum** alebo **Čas** nižšie a nastaviť čas.

Keď otvoríte službu [Sprievodca](#), zobrazí sa tabuľková mriežka s kanálmi a programami. Vo vrchných riadkoch sa zobrazuje vybraný typ filtra a čas. V každom riadku je naľavo uvedený názov kanála a napravo programy na danom kanáli.

Na obrazovke [Sprievodca](#) sa pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol môžete presúvať medzi kanálmi a pomocou smerových tlačidiel vľavo a vpravo medzi programami v rôznych časoch v rámci kanála.

Taktiež môžete pomocou tlačidla  zadať číslo kanála a prejsť priamo na daný kanál. Pomocou tlačidla  môžete prejsť na aktuálne vysielaný program.

Keď presuniete zvýraznenie na program, budete počuť podrobné informácie o vybratom programe. Keď prejdete na iný kanál, zaznie názov a číslo kanála a podrobnosti o programe. Ak prejdete na iný deň, systém vám oznámi deň vysielania prvého programu, na ktorý v daný deň prejdete. Deň sa nezopakuje, takže ak si nie ste istí, o aký deň ide, môžete sa posunúť dopredu a dozadu o 24 hodín, čím zaznie oznámenie dňa.

Sledovanie práve vysielaného programu

Na obrazovke [Sprievodca](#) sa presuňte na aktuálne vysielaný program a stlačením tlačidla Výber prejdite na živé Projector vysielanie vybraného kanála a programu.

Ďalšie možnosti v sprievodcovi

Na obrazovke [Sprievodca](#) sa presuňte na program s naplánovaným časom vysielania a stlačte tlačidlo Výber. Zobrazí sa kontextová ponuka so zoznamom nižšie uvedených funkcií.

V tejto ponuke sa presúvajte pomocou smerových tlačidiel a stlačením tlačidla Výber vyberte želanú položku. Stlačením tlačidla  zatvoríte ponuku a vrátite sa do služby [Sprievodca](#).

 Pri aktuálne sledovanom programe stlačte tlačidlo Výber.

- [Naplánovať sledovanie](#)

Môžete naplánovať sledovanie plánovaného vysielania.

- [Zrušiť plánované sledovanie](#)

Môžete zrušiť naplánované sledovania.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- [Zobraziť podrobnosti](#)

Môžete si pozrieť podrobné informácie o vybranom programe. Dostupné informácie sa môžu líšiť v závislosti od signálu vysielania. Ak sa k programu neposkytujú žiadne informácie, nezobrazí sa nič.

Na možnosti [Zobraziť podrobnosti](#) stlačte tlačidlo Výber. Tým sa otvorí kontextové okno podrobností so stručným obsahom daného programu. Kontextové okno podrobností obsahuje podrobné informácie a možnosť [OK](#). Ak chcete po prečítaní podrobných informácií zavrieť kontextové okno, stlačte tlačidlo Výber na diaľkovom ovládači.

Používanie služby Napláňovať sledovanie

Nakonfigurujte Projector tak, aby v konkrétny deň a čas zobrazoval určitý kanál alebo program.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Vedľa programov, ktoré ste nakonfigurovali na naplánované sledovanie, sa zobrazuje ikona .

 Pred nastavením naplánovaného sledovania musíte najprv nastaviť režim **Režim hodín** zariadenia Projector a nastaviť čas.

-  > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Správca systému** > **Čas** > **Hodiny** > **Režim hodín** **Skús teraz**
- () > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov** > **Čas** > **Hodiny** > **Režim hodín**)

Nastavenie naplánovaného sledovania

Môžete napláňovať sledovanie na dvoch obrazovkách.

- **Obrazovka funkcie Guide**

Na obrazovke **Spríevodca** vyberte program, ktorý chcete sledovať, a potom stlačte tlačidlo Výber. Na zobrazenej kontextovej obrazovke zvolte položku **Napláňovať sledovanie**.

- **Obrazovka Informácie o programe**

Počas pozerania Projector stlačte tlačidlo Výber. Zobrazí sa okno Informácie o programe. Pomocou smerových tlačidiel doľava alebo doprava vyberte program s naplánovaným časom vysielania a potom stlačte tlačidlo Výber. Sledovanie programu môžete napláňovať výberom položky **Napláňovať sledovanie**.

Zrušenie naplánovaného sledovania

K dispozícii máte dva spôsoby na zrušenie naplánovaného sledovania.

- Zrušenie naplánovaného sledovania na obrazovke **Sprievodca**
 1. Stlačením tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) zobrazíte obrazovku **Sprievodca**.
 2. Prejdite na program, ktorého plánované sledovanie chcete zrušiť a stlačte tlačidlo Výber.
 3. Presuňte sa na položku **Zrušiť plánované sledovanie** a stlačte tlačidlo Výber.
 4. Keď sa zobrazí kontextová správa s otázkou, či chcete zrušiť vybrané naplánované sledovanie, vyberte možnosť **Áno**. Plánované sledovanie sa zruší a zobrazí sa obrazovka **Sprievodca**.
- Zrušenie naplánovaného sledovania v službe **Manažér harmonogramu**
 1. Na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart stlačte tlačidlo .
 2. Pomocou smerových tlačidiel prejdite na ovládací panel.
 3. Stlačením tlačidla Výber otvorte službu **Manažér harmonogramu**.
 4. Stlačením smerového tlačidla prejdete na možnosť **Harmonogramy**.
 5. Pomocou smerového tlačidla nadol sa presuňte na zoznam naplánovaných programov, z ktorých chcete niektorý zobraziť.
 6. Pomocou smerového tlačidla doprava sa posuňte na možnosť **Odstrániť** a následným stlačením tlačidla Výber odstránite vybranú položku.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Používanie príručky Zoznam kanálov

Spôsob zobrazenia zoznamu kanálov dostupných v Projector.

Keď zobrazíte ponuku **Zoznam kanálov**, môžete prepnúť kanál alebo si pri pozeraní Projector pozrieť programy na iných digitálnych kanáloch.

Stlačením a podržaním tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) otvoríte ponuku **Zoznam kanálov**.

 Zvýraznený je kanál, ktorý aktuálne sledujete, pričom sa zobrazuje názov a číslo kanálu spoločne s názvom programu.

Pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol sa presúvajte v zozname kanálov (alebo pomocou tlačidla $\wedge/\vee$ (Kanál) na prepínanie kanálov prejdite o stranu vyššie alebo nižšie). Taktiež môžete pomocou tlačidla  zadať číslo kanála a prejsť priamo na daný kanál.

Stlačením smerového tlačidla doľava v ponuke **Zoznam kanálov** sa presuňte na položku Zoznam kategórií. V tomto zozname sa presúvajte pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol. Stlačením tlačidla Výber vyberte v ponuke Zoznam kategórií želanú kategóriu. Zoznam kategórií obsahuje **Všetky**, **Samsung TV Plus**, **Oblíbené** a **Typ kanála**. Pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol prejdite na želaný kanál a stlačte tlačidlo Výber.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Upraviť kanály**

Upravujte kanály uložené vo svojom Projector.

- **Všetky**

Zobrazenie kanálov, ktoré boli automaticky vyhľadane.

 Zobrazia sa kanály aktuálne prijímané na **Terestriálne**, **Kábel** alebo **Satelit**.

- **Samsung TV Plus**

Keď je televízor Projector pripojený k sieti, prostredníctvom virtuálneho kanála môžete neobmedzene pozerat' obľúbené programy alebo najzaujímavejšie momenty týkajúce sa rôznych tém. Tak ako na bežnom kanáli, aj tu sa uvádzajú harmonogramy programov **Samsung TV Plus**.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Oblíbené**

Zobrazia sa položky **Oblíbené 1** až **Oblíbené 5**. V zozname obľúbených položiek sa môžete presúvať pomocou smerových tlačidiel nahor a nadol. Zvýraznite požadovanú položku a stlačte tlačidlo Výber. V zozname kanálov sa teraz zobrazia len kanály v tomto zozname.

- **Typ kanála**

Vyfiltruje zoznam tak, aby obsahoval len kanály vybraného typu. Funkcia **Typ kanála** sa však dá použiť len v prípade kanálov, ktoré obsahujú informácie o type.

 Táto funkcia nemusí byť v závislosti od prijímaného signálu vysielania podporovaná.

Používanie služby Smart Hub

Naučte sa používať službu Smart Hub na získanie prístupu k aplikáciám, hrám, filmom a ďalšiemu obsahu.

Smart Hub

Využite širokú škálu obsahu služby Smart Hub, ktorú ponúka váš Projector Samsung.

-  Niektoré služby Smart Hub sú spoplatnené.
-  Ak chcete používať inteligentné funkcie, pripojte sa k sieti, vyjadrite súhlas so zmluvnými podmienkami a prihláste sa pomocou svojho účtu Samsung.
-  Niektoré funkcie služby Smart Hub nemusia byť podporované, závisí to od poskytovateľa služby, jazyka alebo geografickej oblasti.
-  Výpadky služby Smart Hub môžu byť spôsobené prerušením internetových služieb.

Stlačte tlačidlo . Prejdete na obrazovku Domovská obrazovka obsahu, ktorý práve používate. Stlačte smerové tlačidlo doľava a skúste presunúť zvýraznenie na iné položky.

Môžete využívať nasledujúcu širokú škálu obsahu služby Smart Hub: [Účet Samsung](#), [Hľadať](#), [Ambient](#), [Samsung Daily+](#), [Hra](#), [Domov](#), [Menu](#), [Možnosti ochrany súkromia](#)

-  Podporovaný obsah služby Smart Hub sa môže líšiť v závislosti od modelu a geografickej oblasti.

Používanie Smart Hub Domovská obrazovka

Na ľavej strane obrazovky Domovská obrazovka v službe Smart Hub sa nachádza uvedená statická ponuka. Pomocou položiek uvedenej ponuky môžete rýchlo a jednoducho prejsť na hlavné nastavenia zariadenia Projector alebo na externé zariadenia, vyhľadávanie či aplikácie.

- **Účet Samsung**

Ak chcete vytvoriť nový účet alebo sa odhlásiť zo svojho existujúceho účtu, prejdite na obrazovku [Účet Samsung](#).

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie účtu Samsung](#)“.

- **Hľadať**

Môžete vyhľadávať kanály, programy, filmy a aplikácie, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub.

 Ak chcete použiť službu vyhľadávania, ubezpečte sa, že Projector je pripojený k sieti.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

- **Ambient**

Nastavte Projector tak, aby zobrazoval požadovaný obsah, napríklad čas alebo počasie, keď sa Projector nepoužíva.

Ak sa chcete vrátiť do režimu Projector z režimu **Ambient**, stlačte  > smerové tlačidlo doľava >  **Domov**. Stlačením tlačidla  vypnete Projector.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie režimu Ambient](#)“.

- **Samsung Daily+**

Poskytuje užitočné služby, ako je tréning doma, práca na diaľku a elektronické obchodovanie, čo používateľom umožňuje skúšať rôzne životné štýly bez komplikácií.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[O domovskej obrazovke režimu Samsung Daily+](#)“.

- **Hra**

Po pripojení ovládača k Projector môžete na obrazovke Projector hrať hry. Nakonfigurujte nastavenia a optimalizujte ovládač a zvukové zariadenie na hranie hier.

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie služby Samsung Gaming Hub](#)“.

- **Domov**

Sledujte širokú škálu Projector programov. Môžete nainštalovať rôzne aplikácie, ktoré sú v ponuke služby Smart Hub (napríklad aplikácie na prehrávanie videa, hudobné a športové aplikácie), a používať tieto aplikácie prostredníctvom Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Používanie funkcie Domov](#)“.

- **Nastavenia**

Spravujte externé zariadenia pripojené k Projector a nakonfigurujte nastavenia rôznych funkcií dostupných v Projector.

 Ďalšie informácie nájdete v časti „[Informácie o diaľkovom ovládači Nastavenia Domovská obrazovka](#)“.

- **Možnosti ochrany súkromia**

Pomocou Projector môžete jednoducho spravovať zásady ochrany osobných údajov týkajúce sa služieb súvisiacich so službou Smart Hub a pozrieť si spôsob ochrany osobných údajov.

 Ak chcete používať službu Smart Hub, musíte vyjadriť súhlas so zmluvnými podmienkami služby Smart Hub a zhromažďovaním a používaním osobných informácií. Bez udelenia súhlasu nebudete môcť používať ďalšie funkcie a služby. Celý obsah dokumentu [Podmienky a ochrana osobných údajov](#) zobrazíte výberom položiek 
> smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Všetky nastavenia** > **Všeobecné nastavenia a ochrana osobných údajov**
> **Podmienky a ochrana osobných údajov**. [Skús teraz](#)

 Ak chcete odvolať svoj súhlas s povinnými zmluvnými podmienkami týkajúcimi sa služby Smart Hub, spustíte položku **Obnoviť Smart Hub** ( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Starostlivosť o zariadenie** > **Obnoviť Smart Hub**). [Skús teraz](#)

 Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.

Spustenie príručky Používateľská príručka

Otvorte používateľskú príručku, ktorá sa nachádza v zariadení Projector.

 > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Otvoriť používateľskú príručku**

( > smerové tlačidlo doľava >  **Nastavenia** > **Podpora** > **Tipy a používateľské príručky**
> **Otvoriť používateľskú príručku**)

Môžete si prezrieť integrovanú príručku Používateľská príručka, ktorá obsahuje informácie o hlavných funkciách zariadenia Projector.

 Názov ponuky alebo umiestnenie tejto funkcie sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

 Kópiu príručky Používateľská príručka si môžete stiahnuť aj z webovej stránky spoločnosti Samsung (<https://www.samsung.com>).

 Slová modrým písmom (napr. **Internet**) označujú položku ponuky.

Domovská obrazovka príručky Používateľská príručka obsahuje 1 riadok ikon ponuky. Pomocou ľavého a pravého smerového tlačidla sa môžete presúvať v riadku. Stlačením tlačidla Výber otvorte časť, ktorú si chcete prečítať.

 Pomocou smerových tlačidiel na diaľkovom ovládači môžete používať funkcie návrhu, napríklad **Hľadať**, **Mapa lokality** a **Register**.

V príručke Používateľská príručka nájdete kapitolu s názvom „**Naučte sa používať diaľkový ovládač**“ v časti „**Sprievodca prístupnosťou**“. Táto časť je užitočná najmä pre ľudí, ktorí majú ťažkosti s rozpoznávaním tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo presne nevedia, akú má dané tlačidlo funkciu. Keď prezeráte túto časť dokumentu Používateľská príručka, stláčanie tlačidiel na diaľkovom ovládači nemá na zariadenie Projector žiadny účinok.

Používanie služby Bixby

Položku Hlasový asistent nastavte na možnosť Bixby. Zariadenie Projector môžete ovládať aj vyslovením určitých fráz do mikrofónu na ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart alebo zariadení Projector.

Ak chcete používať funkciu Bixby, Projector musí byť pripojený k sieti a musíte používať mikrofón na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart.

Ak chcete používať funkciu Bixby, stlačte a podržte tlačidlo  na diaľkovom ovládači Diaľkový ovládač Samsung Smart, vyslovte príkaz do mikrofónu na diaľkovom ovládači a potom uvoľnením tlačidla spustíte funkciu Bixby.

-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Existujúce funkčné špecifikácie sa môžu zmeniť, ak sa funkcia Bixby aktualizuje.
-  Podporovaný jazyk sa môže líšiť v závislosti od geografickej oblasti.
-  Mikrofón na Projector nemusí byť podporovaný, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.

Spustenie funkcie Bixby

Stlačte a podržte tlačidlo  na Diaľkový ovládač Samsung Smart. Funkcia Bixby sa aktivuje v režime počúvania a v spodnej časti obrazovky zariadenia Projector sa zobrazí ikona Bixby. Vyslovte príkaz a potom uvoľnite tlačidlo. Zariadenie Projector poskytne spätnú väzbu o tom, ako porozumelo príkazu, a potom vykoná prikázanú úlohu.

-  Ak zariadenie Projector nerozpozna príkaz, skúste ho vysloviť znova s presnejšou výslovnosťou.
-  Táto funkcia nemusí byť podporovaná, závisí to od modelu alebo geografickej oblasti.
-  Podrobný opis hlasových príkazov nájdete pod položkou [Discover Bixby](#). Stlačte tlačidlo . V pravom dolnom rohu obrazovky sa zobrazí ikona . Stlačením tlačidla Výber prejdete na obrazovku [Discover Bixby](#).
-  Obrázky, tlačidlá a funkcie ovládača Diaľkový ovládač Samsung Smart sa môžu líšiť v závislosti od modelu alebo geografickej oblasti.