



ROG STRIX ACE XG248QSG SERIES

USER GUIDE

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávania dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) produkt je opravený, upravený alebo zmenený, pokiaľ takúto opravu, úpravu alebo zmenu písomne neschválila spoločnosť ASUS; alebo (2) sériové číslo produktu je poškodené alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHDNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD VYPLÝVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÁZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHADZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti	v
Starostlivosť a čistenie	vi
Takeback Services.....	vii
Informácie o produkte pre energetický štítok EÚ.....	vii

1. kapitola: Predstavenie výrobku

1.1	Vitajte!	1-1
1.2	Obsah balenia.....	1-1
1.3	Predstavenie monitora	1-2
1.3.1	Pohľad spredu/zboku	1-2
1.3.2	Pohľad zozadu.....	1-3
1.3.3	Ďalšie funkcie.....	1-4

2. kapitola: Inštalácia

2.1	Montáž ramena/podstavca monitora.....	2-1
2.2	Usporiadanie káblov	2-1
2.3	Nastavenie monitora.....	2-2
2.4	Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA) ..	2-3
2.5	Zapojenie káblov	2-4
2.6	Zapnutie monitora.....	2-4

3. kapitola: Všeobecné pokyny

3.1	OSD (Ponuka na obrazovke).....	3-1
3.1.1	Ako prekonfigurovať.....	3-1
3.1.2	Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke	3-2
3.2	Aura	3-11
3.3	Prehľad technických údajov	3-12
3.4	Vonkajšie rozmery	3-14
3.5	Riešenie problémov (Najčastejšie otázky).....	3-15
3.6	Podporovaný prevádzkový režim	3-16

Oznámenia

Vyhlásenie Federal Communications Commission

Toto zariadenie vyhovuje článku 15 predpisov FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, ktoré pri nevhodnej inštalácii a používaní, ktoré nie je v súlade s pokynmi, môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie. Nezaručujeme však, že v konkrétnej inštalácii nebude dochádzať k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo umiestnenie prijímajúcej antény.
- Zvýšte odstup medzi zariadením a rušeným prijímačom.
- Zapojte zariadenie do iného elektrického obvodu, ako je zapojený rušený prijímač.
- Požiadajte o pomoc predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred inštaláciou monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola priložená.
- V rámci prevencie pred rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte monitor pôsobeniu dažďa ani vlhka.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť kryt monitora. V monitore je prítomné nebezpečné vysoké napätie, ktoré môže spôsobiť vážny úraz.
- Ak je zdroj napájania poškodený, nepokúšajte sa ho sami opraviť. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, či sú všetky káble správne zapojení a či nie sú napájacie káble poškodené. Ak zistíte nejaké poškodenie, okamžite sa obráťte na predajcu.
- Priechy a otvory v zadnej a hornej časti krytu sú určené na vetranie. Nezakrývajte tieto otvory. Nikdy nedávajte tento výrobok do blízkosti ohrievačov alebo zdrojov tepla, ak nie je zaistené dostatočné vetranie.
- Monitor musí byť napájaný takým typom napájania, ktorý je uvedený na štítku na výrobku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte príslušnú napájaciu zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym normám napájania.
- Nepreťažujte elektrické zásuvky a predlžovacie káble. Pri preťažení môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nevystavujte prachu, vlhkosti a nadmerným teplotám. Nedávajte monitor na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor položte na stabilný podklad.
- Počas búrky, prípadne počas dlhodobého nepoužívania odpojte zariadenie. Tým ochránite monitor pred poškodením spôsobeným energetickými výbojmi.
- Do otvorov na kryte nedávajte žiadne predmety ani tam nelejte žiadne tekutiny.
- Pre zaistenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi s certifikátom UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky s označením 100 – 240 V AC.
- Ak máte nejaké technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pri úprave ovládania hlasitosti (a tiež aj ekvalizéra) na iné nastavenia než je stredová poloha sa môže zvýšiť výstupné napätie v slúchadlách a teda hladina akustického tlaku.
- Uistite sa, že napájací kábel je zapojený do zásuvky s uzemnením.
- Dodávaný napájací adaptér a/alebo napájací kábel sú určené len na použitie s týmto produktom. Nepoužívajte ich s inými výrobkami.

- Adaptér sa používa len s týmto monitorom a nepoužívajte ho na iný účel. Vaše zariadenie používa jeden z nasledovných zdrojov napájania:
- Výrobca: Delta Electronics Inc., model: ADP-120VH B

Toto zariadenie nie je vhodné na používanie na miestach, kde môžu byť prítomné deti.



Tento symbol prečiarknutého kontajnera na kolieskach označuje, že výrobok (elektrické a elektronické zariadenia a gombíkové batérie obsahujúce ortuť) sa nesmú likvidovať v komunálnom odpade. Overte si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciu šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V dôsledku vlastností žiarivkového svetla, môže obrazovka pri prvotnom použití blikať. Monitor vypnite a opätovne zapnite, aby ste sa uistili, či blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytnúť pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré MUSIA byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1. Webové stránky spoločnosti ASUS

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>

2. Voliteľná dokumentácia

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

3. Čo je Blikanie

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informácie o produkte pre energetický štítok EÚ



XG248QSG

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili herný monitor ROG!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širší, jasnejší a krištáľovo čistý obraz a množstvo funkcií, ktoré vylepšujú váš zážitok zo sledovania.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací adaptér
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel DisplayPort (voliteľný)
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Puzdro ROG



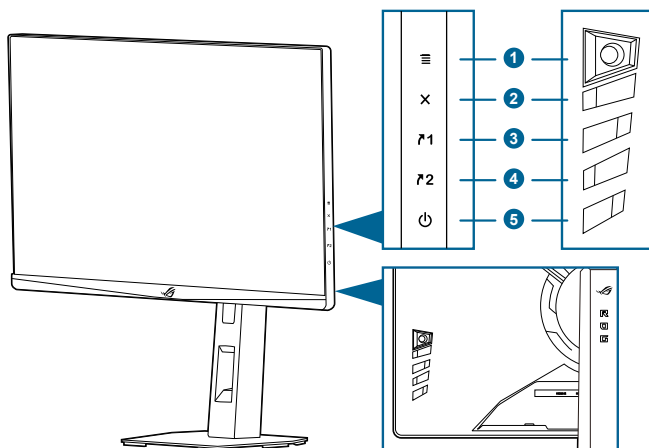
Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripojovacie káble, kontaktujte zákaznícky servis spoločnosti ASUS.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu/zboku

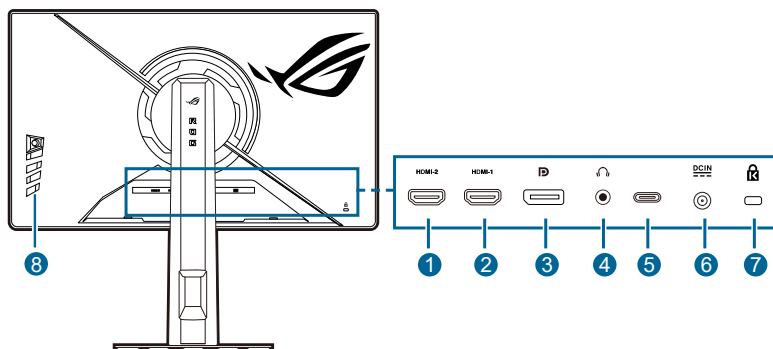


1. Tlačidlo  (5-smerové):
 - Otvára ponuku OSD. Slúži na výber položky v ponuke na obrazovke.
 - Zvýšenie alebo zníženie hodnôt alebo presunutie voľby nahor/nadol/dol'ava/doprava.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
 - Posunutím a podržaním tlačidla nadol po dobu viac ako 5 sekúnd aktivujete/deaktivujete funkciu Key Lock (Zámok tlačidiel).
2. Tlačidlo 
 - Slúži na zatvorenie ponuky na obrazovke.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
3.  Tlačidlo Klávesová skratka 1:
 - Predvolené: GamePlus.
 - Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 1 (Klávesová skratka 1)**.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
4.  Tlačidlo Klávesová skratka 2:
 - Predvolené: GameVisual.

- Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite > Shortcut (Klávesová skratka) > Shortcut 2 (Klávesová skratka 2)**.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
5.  Tlačidlo/indikátor napájania
- Slúži na zapnutie/vypnutie monitora.
 - Význam farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke.

Stav	Popis
Biela	ZAPNUTÉ
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
ZHASNUTÉ	ZHASNUTÉ

1.3.2 Pohľad zozadu



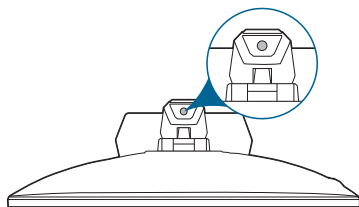
1. **Port HDMI-2.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
3. **DisplayPort.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
4. **Konektor na slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort.
5. Tento port je len na servis a aplikáciu **Aura Sync**. (USB Type-C)
6. **Port vstupu jednosmerného napätia.** Do tohto portu sa zapája napájací adaptér.
7. **Zásuvka na zámok Kensington.**

8. Ovládacie tlačidlá.

1.3.3 Ďalšie funkcie

- Závit pre statív

1/4-palcový statívový konektor na stojane monitora umožňuje pripevnenie kamery, audio zariadenia alebo prídavného displeja.



- HDR

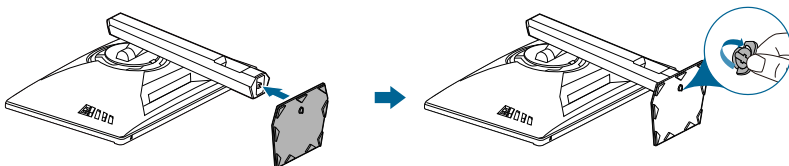
Monitor podporuje formát HDR.



Ked' sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup (Nastavenie ELMB)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness (Jas)**, **Contrast (Kontrast)**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **ASCR**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky)**, **Gamma (Gama)**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)**.

2.1 Montáž ramena/podstavca monitora

1. Vložte podstavec do ramena.
2. Uchytíte podstavec k ramenu zatiahnutím vstavanej skrutky.



Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.

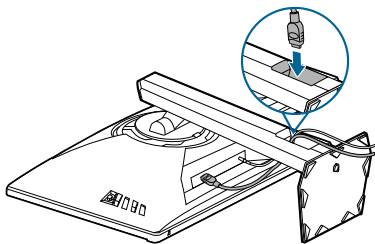


Veľkosť skrutky podstavca: M6 x 15 mm.

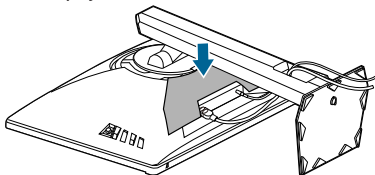
2.2 Usporiadanie káblov

Pomocou otvoru na usporiadanie káblov môžete usporiadať káble.

- **Usporiadanie káblov**

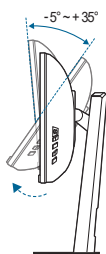


- **Použitie krytu vstupných/výstupných portov:** kryt možno pripojiť alebo odpojiť.

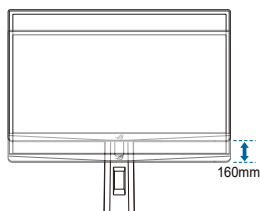


2.3 Nastavenie monitora

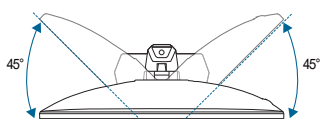
- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Odporúčané nastavenie uhla je $+35^{\circ}$ až -5° (pre sklon)/ $+45^{\circ}$ až -45° (pre otáčanie)/160 mm (pre nastavenie výšky)/ 90° (pre zobrazenie na výšku).



(Naklonenie)



(Nastavenie výšky)



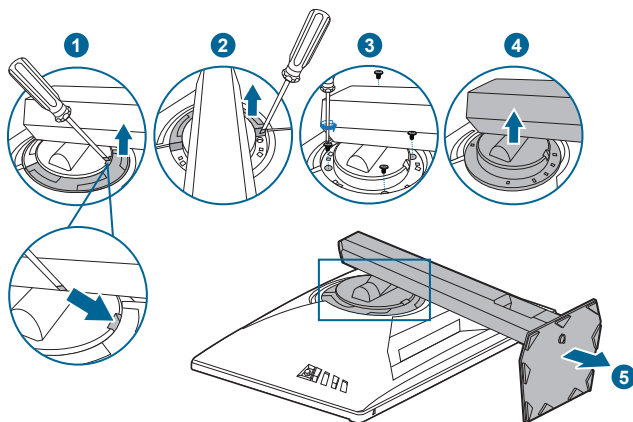
(Otočný čap)

2.4 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)

Odpojitelné rameno tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Odnímate kryty na mieste, kde je k monitoru pripojené rameno.
3. Uvoľníte štyri skrutky na zadnej strane monitora a odpojte rameno/podstavec.



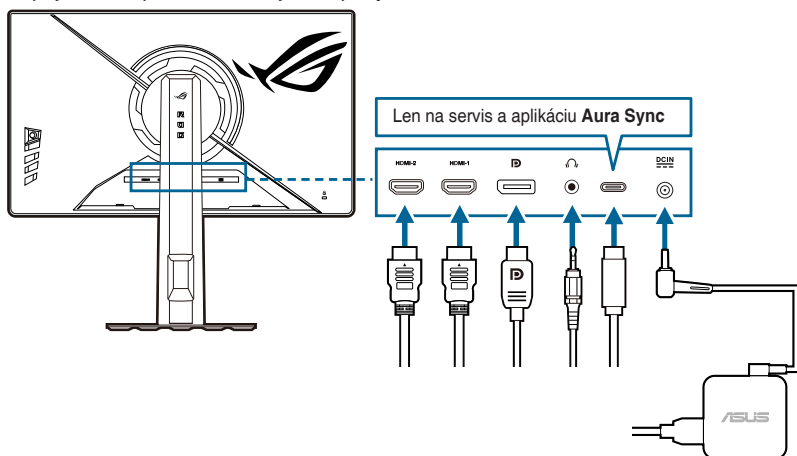
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



- Súprava nástenného držiaka VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte len nástennú konzolu zo zoznamu UL s minimálnou nosnosťou 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm)

2.5 Zapojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie napájacieho kábla:**
 - a. Zapojte poriadne napájací adaptér do vstupu jednosmerného napätia.
 - b. Zapojte jeden koniec napájacieho kábla do napájacieho adaptéra a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla rozhrania HDMI/DisplayPort:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla rozhrania HDMI/DisplayPort do konektora HDMI/DisplayPort na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla rozhrania HDMI/DisplayPort do konektora HDMI/DisplayPort na zariadení.



Keď sú tieto káble zapojené, môžete vybrať požadovaný signál v položke Input Select (Výber vstupu) v ponuke na obrazovke.



Ak potrebujete vymeniť napájací kábel alebo pripojovacie káble, kontaktujte zákaznícky servis spoločnosti ASUS.

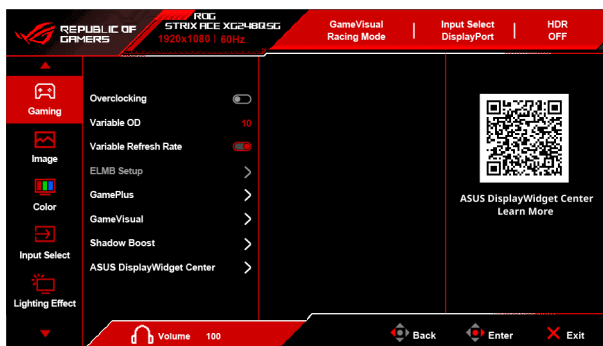
- **Použitie slúchadiel:** zapojte audio kábel do konektora slúchadiel na monitore.

2.6 Zapnutie monitora

Stlačte tlačidlo napájania . Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-3. Indikátor napájania  sa rozsvieti nabiele, čo znamená, že je monitor ZAPNUTÝ.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

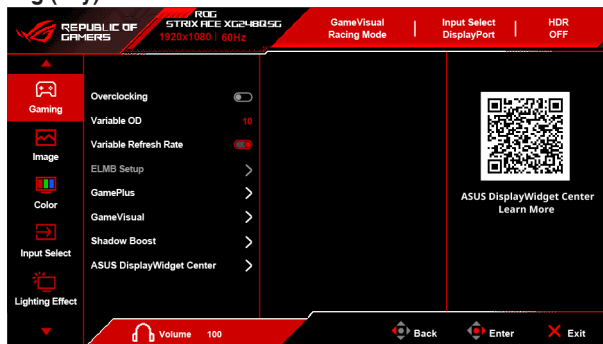
3.1.1 Ako prekonfigurovať



1. Stlačením tlačidla () aktivujete ponuku na obrazovke.
 2. Posúvaním tlačidla () nahor/nadol prechádzate funkciami. Zvýrazníte požadovanú funkciu a stlačením tlačidla () ju aktivujete. Ak má vybraná funkcia podponuku, opätovným posúvaním tlačidla () nahor/nadol sa môžete pohybovať medzi funkciami podponuky. Zvýrazníte požadovanú funkciu podponuky a stlačte tlačidlo () alebo posuňte tlačidlo () doprava, čím ju aktivujete.
 3. Posunutím tlačidla () nahor/nadol zmeníte nastavenie vybranej funkcie.
 4. Ak chcete uložiť a zavrieť ponuku na obrazovke, stlačte tlačidlo **X** alebo posúvajte () opakovane doľava a ponuka na obrazovke zmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, opakujte kroky 1 až 3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód, pomocou ktorého získate prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke

1. Gaming (Hry)



- **Overclocking (Pretaktovanie):** Umožňuje vybrať maximálnu obnovovaciu frekvenciu 610 Hz (len pre vstup DisplayPort). Po zvolení aktivujete nastavenie stlačením tlačidla  .



Overclocking (Pretaktovanie) môže spôsobiť blikanie obrazovky. Ak chcete redukovat' takéto efekty, odpojte kábel DisplayPort a vypnite funkciu **Overclocking (Pretaktovanie)**. Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na systém PC a ovládače vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.

- **Variable OD (Variabilné OD):** Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panely LCD.
- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):** Umožňuje na grafickom zdroji podporujúcom funkciu Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)* dynamické nastavenie obnovovacej frekvencie založené na frekvencii snímkov typického obsahu pre účinný výkon a virtuálnu aktualizáciu obrazu s nízkou latenciou bez zasekávania.



- Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **ELMB2**.
- ***Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** môže byť aktivované len pri frekvencii 48 Hz až 500 Hz pre HDMI, 60 Hz až 610 Hz pre DisplayPort.
- *Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na systém PC a ovládače vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.

- **ELMB Setup (Nastavenie ELMB):**

- * **ELMB2: ELMB2** možno aktivovať len vtedy, keď je funkcia **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** nastavená na možnosť **OFF (VYPNUTÉ)** a obnovovacia frekvencia je 100 Hz, 120 Hz, 240 Hz, 360 Hz, 500 Hz, 600 Hz alebo 610 Hz. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier. Funkcia obsahuje 5-úrovňové nastavenie jasnosti.



Keď sú aktivované funkcie **ELMB2** a **Clarity Level (Úroveň jasnosti)**, nasledovné funkcie nie sú k dispozícii: **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**, **ELMB SYNC, Brightness (Jas)**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **ASCR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Variable OD (Variabilné OD)**, **HDR Setting (Nastavenie HDR)**.

- * **ELMB SYNC:** Umožňuje zapnúť funkciu, keď je **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** nastavené na možnosť **ON (ZAPNUTÉ)**. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier.



Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **ELMB SYNC, Brightness (Jas)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**, **ASCR**.

- **GamePlus:** Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier.
 - * **FPS Counter (Počítadlo FPS):** Počítadlo FPS (snímok za sekundu) vám dáva vedieť, ako plynule hra beží.
 - * **Crosshair (Križ):** Križ so 6 rozličnými možnosťami vám umožňuje zvoliť si tú, ktorá najviac zodpovedá hre, ktorú hráte. **Dynamic Crosshair (Dynamické mieridlo)** upraví farbu zameriavacieho križa na vysoko kontrastnú farbu oproti pozadiu, vďaka čomu je výraznejší pre presnejšie zacielenie.
 - * **Sniper (Snajper):** Táto funkcia je prispôbená pre strieľačky z pohľadu prvej osoby. Môžete si vybrať pomer zväčšenia, typ zarovnania v sekvencii.
 - * **Timer (Časovač):** Časovač môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.
 - * **Stopwatch (Stopky):** Stopky môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.
 - * **Display Alignment (Zarovnanie obrazovky):** **Display Alignment (Zarovnanie obrazovky)** zobrazuje štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Služí ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov.
- **GameVisual:** Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.
 - * **Scenery Mode (Režim Scénéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scénérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Racing Mode (Režim Preteky):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.

- * **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- * **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- * **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba na prezeranie fotografií a grafiky z počítača.
- * **MOBA Mode:** Toto je najlepšia voľba pre hranie multiplayerových internetových hier v aréne pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- * **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavých scénach pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- * **User Mode (Vlastný režim):** Ak potrebujete úpravy farieb, dajú sa nastaviť ďalšie položky.



- Keď je táto funkcia aktivovaná, nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie: **HDR**.
- V režime **sRGB Mode (Režim sRGB)** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **ASCR**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **Gamma (Gama)**.
- V režime **MOBA Mode** sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Saturation (Nasýtenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**.

- **Shadow Boost:** Vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýraznia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie. Okrem toho funkcia **Dynamic Shadow Boost (Dynamické zosilnenie tieňov)** zosvetľuje tmavé oblasti bez preexponovania svetlých oblastí, čo poskytuje jasnú výhodu v prostrediach so slabým osvetlením.



Táto funkcia je k dispozícii v režime **Scenery Mode (Režim Scénéria)**, **Racing Mode (Režim Pretek)**, **Cinema Mode (Režim Kino)**, **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG)**, **FPS Mode (Režim FPS)** alebo **User Mode (Vlastný režim)**.



Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód, pomocou ktorého získate prístup k informáciám o aplikácii ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Obraz)



- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR):** Obsahuje 4 režimy HDR: **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, **Console HDR** a **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**. Jas HDR je možné upraviť, keď je aktivovaná funkcia **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)**.



Krivka HDR PQ bude ovplyvnená, keď je položka **Adjustable HDR (Nastaviteľné HDR)** nastavená na možnosť **ON (ZAPNUTÉ)** v režime HDR.



Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup (Nastavenie ELMB)**, **Sniper (Snajper)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness (Jas)**, **Contrast (Kontrast)**, **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **ASCR**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky)**, **Saturation (Nасы́tenie)**, **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť)**, **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)**.

- **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie):** Synchronizuje s obsahom počas zmeny kontrastu a vykonáva sa tak dynamické stmievanie podsvietenia.



Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **Shadow Boost**.

- **ASCR:** Zapnutie a vypnutie funkcie ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Keď je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup (Nastavenie ELMB)**, **Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.

- **Aspect Control (Ovládanie pomeru strán):** Upravte pomer strán na **16:9** alebo **Square (Štvorec)**, ak chcete využiť rôzne herné scenáre.

- * **16:9:** Stačí zvoliť možnosť **Fill Up (Vyplniť)** v položke **Full (Úplný)** pre lepšiu veľkosť herného FPS, prípadne môžete vybrať možnosť **Pixel by Pixel (Po pixeloch)** v položke Nastavenie obrazovky v systéme Windows.
- * **Square (Štvorec):** Poskytuje viaceré voľby pomeru strán štvorca s rozličnými veľkosťami obrazovky: **Full (Úplný)**, **Equivalent (Porovnateľný)** a **Pixel by Pixel (Po pixeloch)**.



Ked' je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2, ELMB SYNC, ELMB Setup (Nastavenie ELMB), Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**. Okrem toho môže k latencii dôjsť, ak je aktivovaná funkcia **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)**.

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):**
 - * **OFF (VYPNUTÉ):** Žiadna zmena.
 - * **Level 1 (Úroveň 1)~Level 4 (Úroveň 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Ked' je funkcia **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)** aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia **Racing Mode (Režim Preteký)**. Od možnosti **Level 1 (Úroveň 1)** po možnosť **Level 3 (Úroveň 3)** sa dá funkcia Brightness (Jas) konfigurovať. **Level 4 (Úroveň 4)** je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikátom TUV redukcia modrého svetla. Funkcia Brightness (Jas) sa nedá konfigurovať.



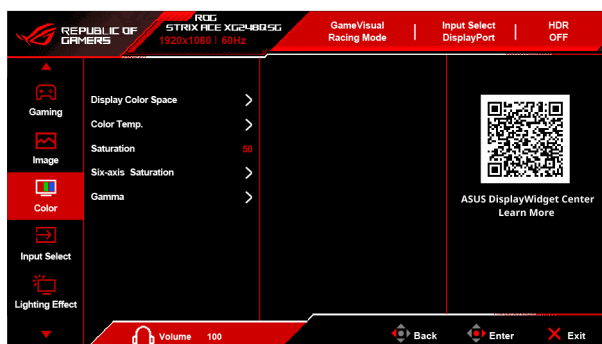
Ked' je táto funkcia aktivovaná, nebudú aktivované nasledujúce funkcie: **ELMB2, ELMB SYNC, ELMB Setup (Nastavenie ELMB), Dynamic Dimming (Dynamické stmievanie)**.



Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:

- Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozerat' inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
- Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únava zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovaný pohľad hore a dole. (2) Pomaly gúľajte očami. (3) Pohybujte očami diagonálne.
- Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Filter modrého svetla redukuje 70% (max.) škodlivého modrého svetla, aby sa zabránilo CVS (syndróm počítačového videnia).
- **VividPixel:** Táto funkcia vylepšuje hrany zobrazeného obrazu a na obrazovke vygeneruje obrazy vo vysokej kvalite.

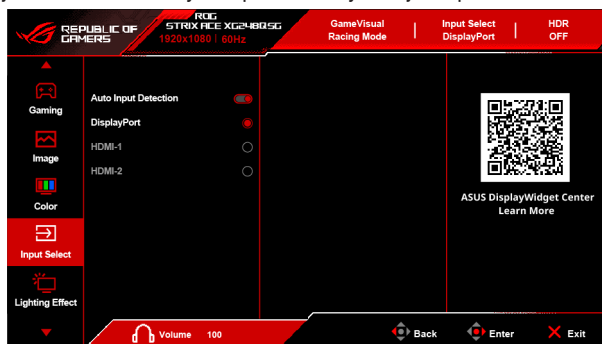
3. Color (Farba)



- **Display Color Space (Priestor farieb obrazovky):** Vyberie priestor farieb pre farebný výstup monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje 8 režimov: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a User (Vlastné).
- **Saturation (Nasýtenie):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Six-axis Saturation (6-osová sýtosť):** Služi na nastavenie sýtosti pre farby R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Umožňuje nastaviť režim farieb na hodnoty 1,8; 2,0; 2,2; 2,4 alebo 2,6.

4. Input Select (Výber vstupu)

V tejto funkcii môžete vybrať požadovaný zdroj vstupu.



- **Auto Input Detection (Automatické zistenie vstupu):** Keď je to aktivované, systém automaticky vyberie naposledy zapojený vstupno/výstupný port.
- **DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Vyberte ručne vstupný zdroj.

5. Lighting Effect (Svetelný efekt)



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB na všetkých podporovaných zariadeniach.



Keď je táto funkcia zapnutá, vypnú sa nasledovné funkcie: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Zvoliť možno niekoľko živých farieb: **OFF (VYPNUTÉ)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Môžete ručne zmeniť farbu R/G/B/C/M/Y pre režimy **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je aktivovaná funkcia **Aura Sync**.

6. MyFavorite



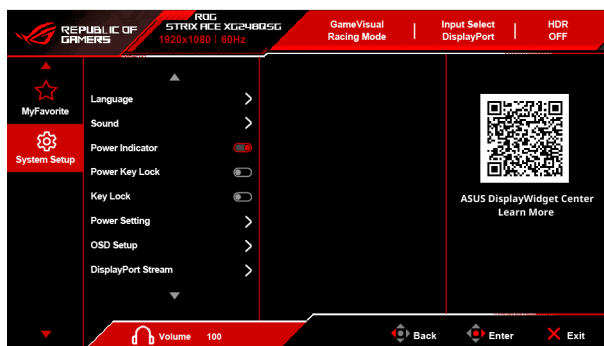
- **Shortcut (Klávesová skratka):**
 - * **Shortcut 1 (Klávesová skratka 1)/Shortcut 2 (Klávesová skratka 2):** Slúži na nastavenie funkcií klávesových skratiek pre tlačidlá klávesových skratiek.



Keď je určitá funkcia zvolená alebo aktivovaná, vaše tlačidlo klávesovej skratky ju nemusí podporovať. Dostupné voľby funkcie: **GamePlus**, **GameVisual**, **Variable OD (Variabilné OD)**, **Brightness (Jas)**, **Mute (Stlmiť)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Výber vstupu)**, **HDR Setting (Nastavenie HDR)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (Slúchadlový výstup))**, **Customized Setting-1 (Prispôsobené nastavenie 1)**, **Customized Setting-2 (Prispôsobené nastavenie 2)**.

- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenia):**
 - * **Setting 1 (Nastavenie 1)/Setting 2 (Nastavenie 2):** Načítanie a uloženie všetkých nastavení monitora.

7. System Setup (Nastavenie systému)



- **Language (Jazyk):** Na výber je 23 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalcina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonéztina, perzština, ukrajinčina a vietnamčina.
- **Sound (Zvuk):** V tejto ponuke sa upravujú nastavenia týkajúce sa zvuku.
 - * **Volume (Earphone Out) (Hlasitosť (Slúchadlový výstup)):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - * **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie a vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Uzamknutie tlačidla napájania):** Povolenie alebo zakázanie tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Posunutím nadol a podržaním 5-smerového tlačidla  po dobu viac ako 5 sekúnd zrušíte funkciu zámku tlačidiel.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):**
 - * **Performance Mode (Režim výkonu):** Nastavenie Performance Mode (Režim výkonu) môže viesť k vyššej spotrebe energie.



tento výrobok má certifikát TÜV Flicker Free, keď sa urobia nasledovné nastavenia: vyberte najprv položku **Performance Mode (Režim výkonu)** v ponuke **Power Setting (Nastavenie napájania)** a potom vyberte položku **Racing Mode (Režim Pretek)** v ponuke **GameVisual**.

- * **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie):**
Power Saving Mode (Režim šetrenia energie) môže spôsobiť obmedzený výkon svietivosti. Pred aktivovaním režimu **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)** vypnite funkciu HDR.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - * **OSD Position (Poloha ponuky na obrazovke):** Upravuje vodorovnú polohu (Vodorovná poloha)/zvislú polohu (Zvislá poloha) ponuky OSD.
 - * **OSD Timeout (Časový limit ponuky na obrazovke):** Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
 - * **Transparency (Priehľadnosť):** Upravuje pozadie ponuky na obrazovke od nepriehľadnej po priehľadnú.
 - * **DDC/CI:** Aktivuje alebo deaktivuje funkciu **DDC/CI**. Keď je funkcia **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)** zapnutá, automaticky sa zapne funkcia **DDC/CI**.
- **DisplayPort Stream (Prenos cez DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** alebo **DisplayPort 1.4** podľa verzie DP na grafickej karte.
- **DSC Support (Podpora DSC):** Kompresia prenosu na obrazovku cez DisplayPort.
- **ASUS Power Sync (Synchronizácia napájania ASUS):** Umožňuje ovládať zapnutie/vypnutie konzolového zariadenia alebo konfiguračného zariadenia pripojeného cez HDMI, ako napríklad Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S alebo Nintendo Switch, prostredníctvom monitora. Predvolené nastavenie je **ON (ZAPNUTÉ)**. Ak je monitor zapnutý, zdrojové zariadenie CEC sa automaticky zapne a naopak. Ak je zdrojové zariadenie CEC zapnuté, monitor sa automaticky zapne.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť **Yes (Áno)**, obnovíte predvolené nastavenia.

3.2 Aura

Aura je systém RGB osvetlenia ovládaný softvérom **Armoury Crate**, ktorý je podporovaný na kompatibilných zariadeniach, ako sú monitory, základné dosky, grafické karty a stolové počítače. So systémom Aura môžete:

1. Upraviť farbu osvetlenia RGB.
2. Vybrať odlišné svetelné efekty.
3. Kalibrovať LED pre vernejšiu reprezentáciu farieb.

Aktivovanie aplikácie Aura:

1. Zapnite funkciu **Aura Sync** v ponuke na obrazovke.
2. Pripojte monitor k počítaču pomocou portu USB Type-C.
3. Nainštalujte softvér **Armoury Crate**, potom reštartujte počítač.
4. Spustíte softvér **Armoury Crate** a ovládajte nastavenia osvetlenia.

Prehľad funkcií softvéru Armoury Crate:

Ovládanie osvetlenia: Pripôsobte farby osvetlenia zariadenia a jas.

Svetelné efekty: Podpora viacerých dynamických efektov, ako je dýchanie, blikanie a dúha.

Ovládanie synchronizácie: Synchronizácia osvetlenia medzi viacerými zariadeniami s podporou funkcie Aura.

Kalibrácia farieb: Jemné vyladenie farieb RGB pre vernejšie zobrazovanie.

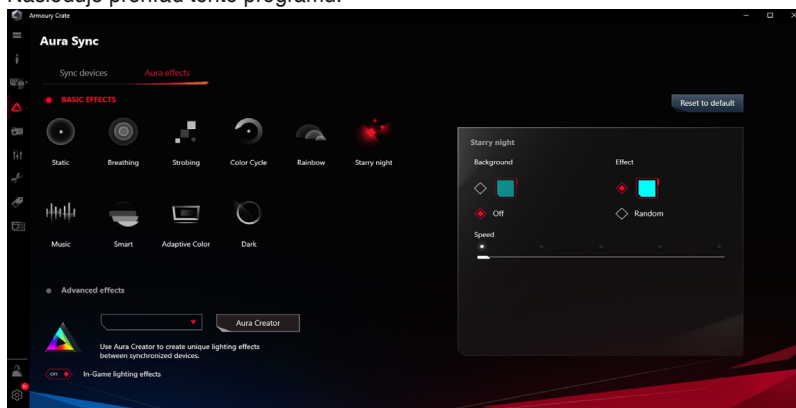
Profily: Vytvorte a uložte si viacero profilov osvetlenia pre jednoduché prepínanie.



Poznámka:

- Ak sa odpojí pripojenie USB Type-C medzi monitorom a počítačom, Aura sa deaktivuje. Obnovenie funkcií Aura:
 1. Znova pripojte port USB Type-C na monitore k počítaču.
 2. Reštartujte počítač.
- Ďalšie informácie nájdete na: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Nasleduje prehľad tohto programu.



3.3 Prehľad technických údajov

Typ obrazovky	TFT LCD
Veľkosť obrazovky	24,1 palca (61,3 cm) širokouhlá obrazovka
Maximálne rozlíšenie	1920 x 1080
Rozstup bodov	0,279 mm x 0,276 mm
Jas (typicky)	350 cd/m ²
Pomer kontrastu (typicky)	1000:1
Zobrazovací uhol (vodorovne/ zvisle) CR > 10	178°/178°
Počet zobrazovaných farieb	16,7 M
Čas odozvy	0,7 ms (GTG); 0,1 ms (min.)
Výber teploty farieb	8 teplôt farieb
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	1 x DisplayPort v1.4, 2 x port HDMI v2.1
Konektor na slúchadlá	Áno
Výstup SPDIF	Nie
Vstup zvuku	Nie
Reproduktor (zabudovaný)	Nie
Farby	Čierna
LED indikátor napájania	Biela (zapnuté)/Jantárová (pohotovostný režim)
Vyklopenie	+35° až -5°
Natočenie	+45° až -45°
Nastavenie výšky	160 mm
Nástenný držiak VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	Striedavé: 100 – 240 V Jednosmer.: 20 V/6,0 A (adaptér na striedavé napätie)
Spotreba energie	Zapnuté: < 24 W**, pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,3 W
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota (mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery (Š x V x H)	55,7 x 33,3 x 8,5 cm (bez stojana) 55,7 x 35,4 x 18,8 cm (so stojanom, najnižšie) 55,7 x 51,4 x 18,8 cm (so stojanom, najvyššie) 74,2 x 41,4 x 22,8 cm (obal)
Hmotnosť (približná)	3,3 kg (bez stojana); 5,6 kg (netto); 8,2 kg (brutto)
Podpora viacerých jazykov	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština, ukrajinčina, vietnamčina)

Príslušenstvo	Stručná úvodná príručka, záručný list, napájací adaptér, napájací kábel, kábel DisplayPort (voliteľný), nálepka ROG, puzdro ROG
Súlad a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PES, PC Recycle, J-MOSS, SDOC, KCC, Korea-MEPS, PSB, Vietnam Energy, CEC, HDMI, DP, VESA Adaptive Sync, VESA Display HDR400, WHQL (WIN10, 11), TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, FreeSync Premium

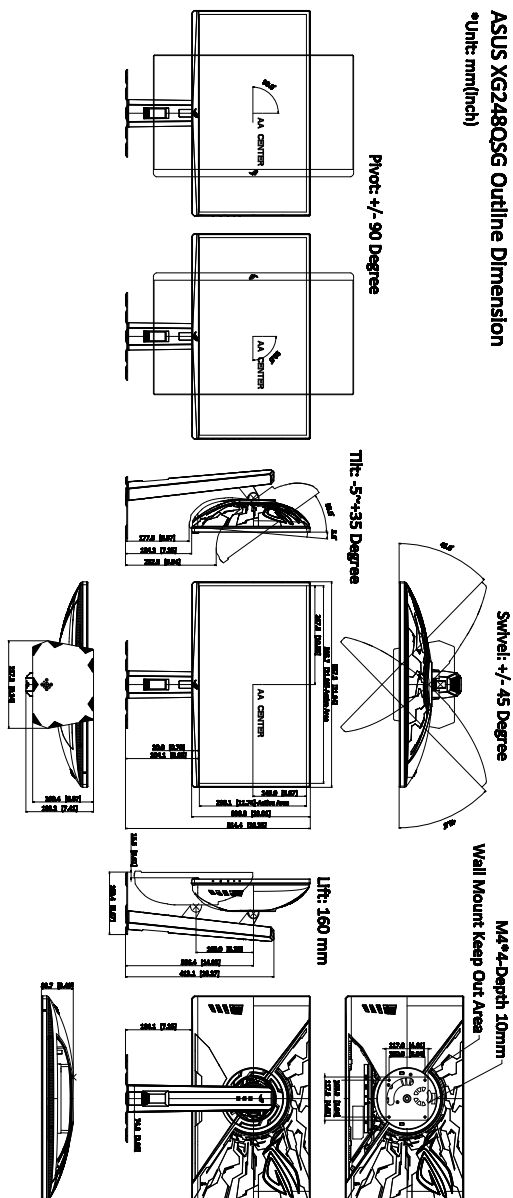
***Technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho oznámenia.**

****Meranie jasú obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.**

3.4 Vonkajšie rozmery

ASUS XG248QSG Outline Dimension

*Unit: mm(Inch)



3.5 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	• Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor ZAPNUTÝ. • Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke.
LED inikátor napájania svieti nabielo, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	• Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ. • Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD. • Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temp. (Teplota farieb).
Po určitej dobe zobrazovania obsahu HDR sa jas zníži	• Vypnite monitor stlačením vypínača a potom ho znova zapnite. • Vypnite monitor odpojenom napájacieho kábla a potom monitor znova zapnite. • Znova aktivuje funkciu HDR na zariadení.
Ako nastavím obnovovaciu frekvenciu monitora na najvyššiu hodnotu uvedenú v špecifikáciách monitora?	• Nastavenia monitora: Nastavte Overclocking (Pretaktovanie) na 610 Hz cez ponuku na obrazovke. • Posúdenie hry: Uistite sa, že hry, ktoré hráte, podporujú daný rozsah. • Grafická karta: Odporúča sa použiť grafickú kartu NVIDIA RTX radu 40 alebo AMD RX radu 7000. • Procesor: Odporúča sa použiť procesor zo 14. generácie radu Intel alebo AMD radu Ryzen 7000 alebo novší. • Operačný systém: Uistite sa, že používate systém Windows 11 a máte ho aktualizovaný na najnovšiu verziu. Verzie vydané pred 1. novembrom 2023 nebudú kompatibilné so 600 Hz; sú obmedzené na maximálne 500 Hz.

3.6 Podporovaný prevádzkový režim

- Natívne časovania

Rozlíšenie	DisplayPort	HDMI (keď Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) je ON (ZAPNUTÉ))	HDMI (keď Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) je OFF (VYPNUTÉ))
	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)
640 x 480	60	60	60
640 x 480	75	75	75
800 x 600	60	60	60
800 x 600	75	75	75
1024 x 768	60	60	60
1024 x 768	75	75	75
1280 x 960	60	60	60
1280 x 1024	60	60	60
1280 x 720	60	60	60
1600 x 900	60	60	60
1920 x 1080	60	60	60
1920 x 1080	120	120	120
1920 x 1080	240	240	240
1920 x 1080	360	360	360
1920 x 1080	500	500	500
1920 x 1080	600	-	600
1920 x 1080*	610	-	610

*Podporované, len ak je aktivované Overclocking (Pretaktovanie).

- **Pre časovanie štvorec**

Rozlíšenie	DisplayPort	HDMI (keď Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) je ON (ZAPNUTÉ))	HDMI (keď Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) je OFF (VYPNUTÉ))
	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)
640 x 480	60	60	60
640 x 480	75	75	75
800 x 600	60	60	60
800 x 600	75	75	75
1024 x 768	60	60	60
1024 x 768	75	75	75
1280 x 960	60	60	60
1280 x 1024	60	60	60
1280 x 720	60	60	60
1600 x 900	60	60	60
1280 x 960	600	500	600
1024 x 768	600	500	600
1728 x 1080	600	500	600
1440 x 1080	600	500	600
1152 x 864	600	500	600
1280 x 960*	610	-	610
1024 x 768*	610	-	610
1728 x 1080*	610	-	610
1440 x 1080*	610	-	610
1152 x 864*	610	-	610

***Podporované, len ak je aktivované Overclocking (Pretaktovanie).**

- **Časovanie videa**

Rozlíšenie	DisplayPort	HDMI
	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)
640 x 480p	59,94/60	59,94/60
720 x 480p 16:9	59,94/60	59,94/60
720 x 480p 4:3	59,94/60	59,94/60
720 x 576p 16:9	50	50
720 x 576p 4:3	50	50
1280 x 720p	50	50
1280 x 720p	59,94/60	59,94/60
1920 x 1080p	23,98/24	23,98/24
1920 x 1080p	25	25
1920 x 1080p	29,97/30	29,97/30
1920 x 1080p	50	50
1920 x 1080p	59,94/60	59,94/60
1920 x 1080p	119,88/120	119,88/120
1920 x 1080p	100	100
3840 x 2160p	-	50
3840 x 2160p	-	59,94/60

