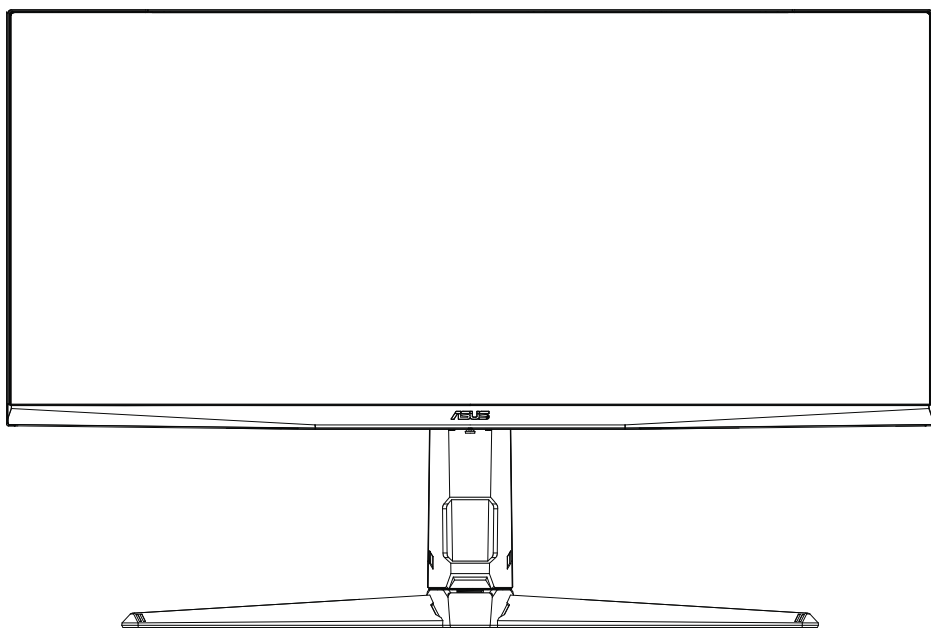




Monitor TUF Gaming radu VG34WQML5A

Používateľská príručka



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Autorské práva © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávania dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) výrobok je opravený, upravený alebo zamenený tak, že opravu, úpravu alebo zmenu nepovolila spoločnosť ASUS, alebo (2) sériové číslo výrobku sa nedá prečítať, prípadne chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHDNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD VYPŬYVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÁZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHÁDZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti.....	v
Starostlivosť a čistenie.....	vi
Takeback Services.....	vii
Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ.....	vii
1..kapitola:.....Predstavenie výrobku	
1.1. Vitajte!.....	1-1
1.2. Obsah balenia.....	1-1
1.3. Predstavenie monitора.....	1-2
1.3.1 Pohľad spredu	1-2
1.3.2 Pohľad zozadu	1-3
2..kapitola:.....Inštalácia	
2.1. Montáž ramena/podstavca monitора.....	2-1
2.2. Nastavenie monitора.....	2-2
2.3. Odpojenie ramena.(kvôli montáži na nástenný držiak VESA)..	2-3
2.4. Uloženie káblov.....	2-4
2.5. Zapojenie káblov.....	2-4
2.6. Zapnutie monitора.....	2-5
3..kapitola:.....Všeobecné pokyny	
3.1. OSD.(Ponuka na obrazovke).....	3-1
3.1.1 Ako prekonfigurovať	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke na obrazovke	3-1
3.2. Prehľad technických údajov.....	3-9
3.3. Vonkajšie rozmery.....	3-11
3.4. Riešenie problémov.(Najčastejšie otázky).....	3-12
3.5. Podporovaný prevádzkový režim.....	3-13

Oznámenia

Vyhlásenie.Federal.Communications.Commission

Toto zariadenie vyhovuje článku 15 predpisov FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, čo môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie, keď nie sú nainštalované a používané v súlade s pokynmi výrobcu. Nedá sa však zaručiť, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu prijímacej antény.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do inej zásuvky elektrickej siete než je tá, do ktorej je zapojený prijímač.
- Obráťte sa na predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Vyhlásenie.pre.kanadský.Komunikačný.úrad

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity triedy B pre vyžarovanie rádiového ruchu z digitálnych zariadení, ako sú uvedené v predpisoch o rádiovom rušení vydaných kanadským Komunikačným úradom.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa požiadavky kanadskej normy ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

EAC

Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred nastavením monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola dodaná s balíkom.
- Aby ste predišli nebezpečenstvu požiaru alebo nárazu, monitor nikdy nevystavujte dažďu alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické zranenie.
- Ak je napájanie prerušené, nepokúšajte sa ho opraviť sami. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, že sú všetky káble správne pripojené a nie sú poškodené napájacie káble. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, okamžite kontaktujte svojho predajcu.
- Otvory a otvory na zadnej alebo hornej časti skrinky sú k dispozícii na vetranie. Neblokujte tieto sloty. Nikdy neumiešavajte tento výrobok v blízkosti radiátora alebo zdroja tepla alebo nad ho, pokiaľ nie je zabezpečené správne vetranie.
- Monitor by mal byť ovládaný len z typu zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vášho domova, poraďte sa so svojim predajcom alebo miestnou energetickou spoločnosťou.
- Používajte príslušnú sieťovú zástrčku, ktorá vyhovuje miestnemu štandardu napájania.
- Nepreťažujte napájacie pásy a predlžovacie káble. Preťaženie môže mať za následok požiar alebo elektrický šok.
- Vyhnite sa extrémnym prachom, vlhkosti a teplotám. Monitor neumieňajte do žiadnej oblasti, kde môže byť mokrý. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Odpojte jednotku počas búrky s bleskom alebo ak sa nebude dlhšiu dobu používať. Tým sa monitor ochráni pred poškodením spôsobeným prepätiami energie.
- Nikdy netlačte predmety ani nerozlievajte kvapalinu akéhokoľvek druhu do otvorov na monitorovke.
- Ak chcete zabezpečiť uspokojivú prevádzku, monitor používajte len s počítačmi uvedenými v ul, ktoré majú vhodné nakonfigurované nádoby označené medzi 100 - 240V AC.
- Ak sa vyskytnú technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Nastavenie regulácie hlasitosti, ako aj ekvalizéra na iné nastavenia, ako je stredová poloha, môže zvýšiť výstupné napätie ucha/slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.
- Zariadenie triedy I musí byť pripojené výstupom zásuvky s ochranným uzemnením. Sieťová zástrčka sa používa ako odpojenie zariadenia, zásuvka musí byť ľahko prístupná.
- Môže dôjsť k pádu monície, čo spôsobí vážne zranenie alebo smrť. Mnohým zraneniam, najmä deťom, sa dá predísť prijatím jednoduchých preventívnych opatrení, ako sú:
 - VŽDY používajte skrine alebo stojany alebo montážne metódy odporúčané výrobcom monitora.
 - VŽDY používajte nábytok, ktorý môže bezpečne podporovať monitor.
 - VŽDY sa uistite, že monitor neprekrýva okraj nosného nábytku.
 - VŽDY vzdelávať deti o nebezpečenstvách lezenia na nábytok, aby sa dostali na monitor alebo jeho ovládacie prvky.
 - VŽDY smerovať káble a káble pripojené k monitoru, aby ich bolo možné zakopnúť, vytiahnuť ani chytiť.
- Nikdy neumiešajte monitor na nestabilné miesto.
 - NIKDY neumiešajte monitor na vysoký nábytok (napríklad skrine alebo knižnice) bez ukotvenia nábytku aj monitora na vhodnú oporu.
 - NIKDY neumiešajte monitor na tkaninu alebo iné materiály, ktoré môžu byť umiestnené medzi monitorom a podporným nábytkom.
- Nikdy neumiestňujte predmety, ktoré by mohli lákať deti, aby vyliezli, ako sú hračky, na vrch monitora alebo na ktorom je monitor umiestnený.



Symbol prečiarknutého odpadkového koša s kolieskami znamená, výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a gombíková batéria obsahujúca olovo) nesmie byť likvidovaný spolu s domovým odpadom. Overtite si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciu šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V dôsledku vlastností žiarivkového svetla, môže obrazovka pri prvotnom použití blikať. Monitor vypnite a opätovne zapnite, aby ste sa uistili, či blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytnúť pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré MUSIA byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1.. **Webové stránky spoločnosti ASUS**

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>.

2.. **Voliteľná dokumentácia**

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informácie o výrobku pre energetický štítok EÚ



VG34WQML5A

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie a okrem toho je vybavený funkciami, ktoré vylepšujú pozeranie.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

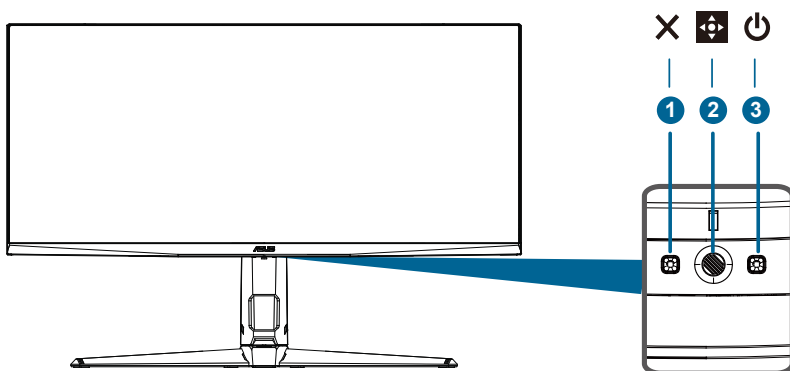
- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel DisplayPort (voliteľný)
- ✓ Kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ Kábel USB (voliteľný)
- ✓ L-typ skrutkovač (voliteľný)



Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad.spredu



1. X tlačidlo

- Vychádza z položky menu OSD.
- Zobrazuje výberovú pásku vstupu, keď monitor vstupuje do pohotovostného režimu alebo zobrazuje správu 'NOSIGNAL'.
- Skratka 5: Toto je skratkový kľúč. Štandardné nastavenie je výber vstupu.
- Prepína funkciu Key Lock medzi zapnutím a vypnutím dlhým tlakom počas 5 sekúnd.

2. 5-smerové tlačidlo:

- Zapni menu OSD. Zapni vybranú položku menu OSD.
- Ukončíte OSD menu alebo sa presuňte na predchádzajúce menu.
- Zvýšiť/znížiť hodnoty alebo presunúť výber hore/dole/ľavo/doprava.

 Spína menu OSD. Aktivuje vybranú položku menu OSD.

 Tlačidlo skratky 1: Toto je skratkový kľúč. Štandardné nastavenie je GamePlus.

 Tlačidlo skratky 2: Toto je skratkový kľúč. Štandardné nastavenie je GameVisual.

 Tlačidlo skratky 3: Toto je skratkový kľúč. Predvolené nastavenia sú hlasitosť

 Tlačidlo skratky 4: Toto je skratkový kľúč. Predvolené nastavenia sú výber vstupu

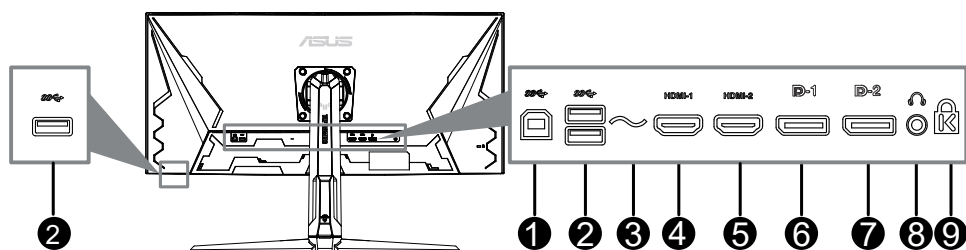
3.  Výkonové tlačidlo/ukazovateľ výkonu
- Vypnúť/vypnúť monitor.
 - Definícia farby ukazovateľa výkonu je uvedená v nižšej tabuľke.



Stlačte tlačidlo X alebo 5-cestné tlačidlo, aby ste zapli monitor.

Stav	Popis
Biela	ZAPNUTÉ
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
VYPNUTÉ	VYPNUTÉ

1.3.2. Pohľad.zozadu



- 1.. **USB.Type.B.** Tento port slúži na pripojenie káblom USB upstream. Pripojenie umožňuje používať porty USB na monitore.
- 2.. **USB.Type.A.** Tieto porty slúžia na pripojenie zariadení USB, ako je napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
- 3.. **Ac-IN port.** Tento port pripája napájací kábel.
- 4.. **Port.HDMI1.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
- 5.. **Port.HDMI2.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
- 6.. **DisplayPort 1.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
- 7.. **DisplayPort 2.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
- 8.. **Konektor.na.slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort.
- 9.. **Zásuvka.na.zámok.Kensington.**

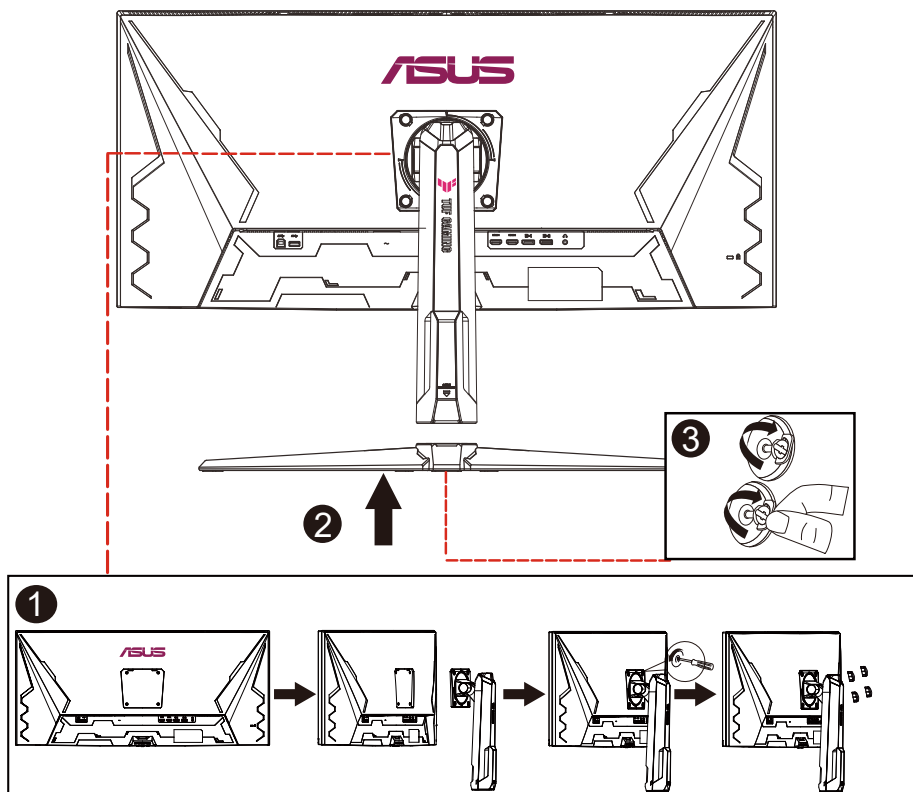
2.1 Montáž ramena/podstavca monitora

Montáž podstavca monitora:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Pripojte podstavec k ramenu. Zaistíte, aby západka na ramene sadla do drážky na podstavci.
3. Uchyťte podstavec k ramenu zatiahnutím priložených skrutiek.



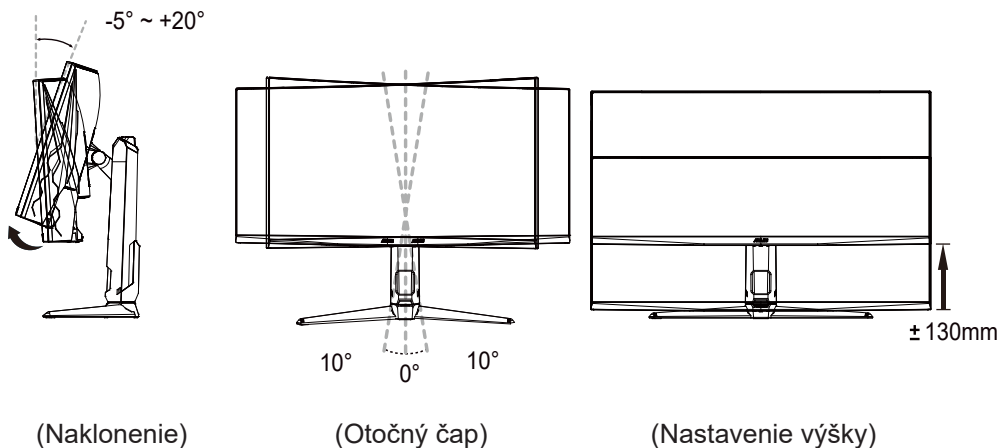
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



Veľkosť skrutky podstavca: M6 x 16,2 mm.

2.2 Nastavenie monitora

- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Odporúčaný nastavovaný uhol je $+20^{\circ}$ až -5° (pre sklon)/ $+10^{\circ}$ až -10° (pre otáčanie)/ ± 130 mm (pre nastavenie výšky).



Je normálne, že sa monitor trochu trasie, keď nastavujete uhol pozerania.



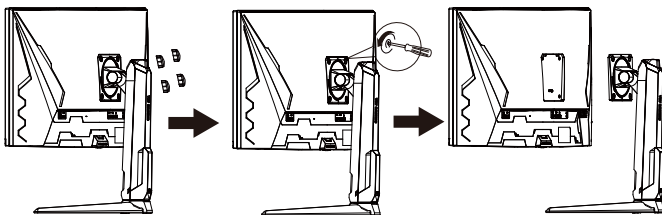
Otočné $\pm 90^{\circ}$ len na balenie, Použitie tejto funkcie poškodí stroj.

2.3 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)

Odpojiteľné rameno/podstavec tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena/podstavca:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Odstráňte gumičky zo štyroch otvorov na skrutku. (Obrázok 1)
3. Skrútkovačom odskrútkujte skrutku na kĺbe (Obrázok 2).
4. Potom kĺb odpojte (Obrázok 3).



(Obrázok 1)

(Obrázok 2)

(Obrázok 3)



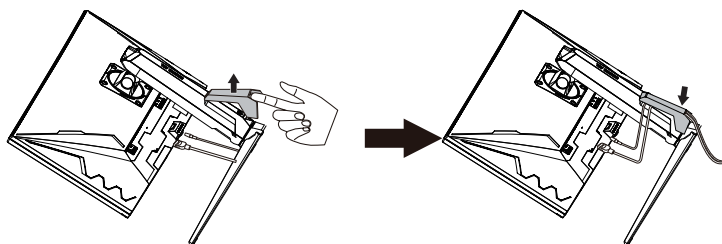
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zaťaženie je 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm)

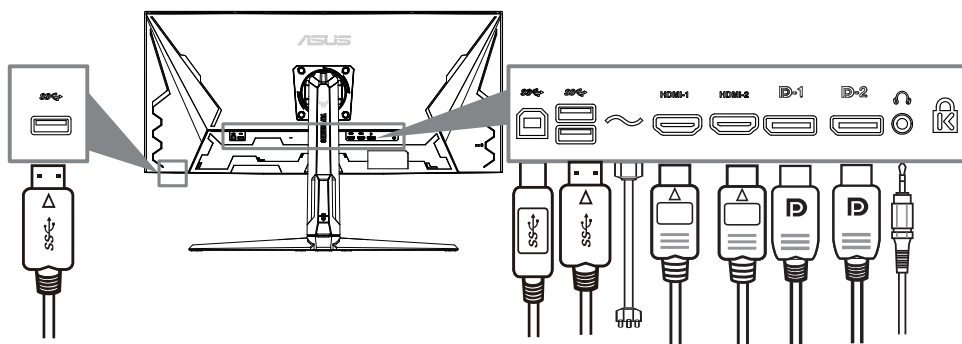
2.4 Uloženie káblov

Káble môžete usporiadať cez otvor na usporiadanie káblov. Pred vložení káblov cez otvor odnítte kryt a potom ho znova nasadíte.



2.5 Zapojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie.napájacieho.kábla:**
 - a. Pevne pripojte jeden koniec prúdu do vstupného rozhrania prúdu na monitore.
 - b. Druhý koniec napájacieho kábla pripojte k elektrickej zásuvke.
- **Pripojenie.kábla.rozhrania.DisplayPort/HDMI:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na počítači.

- **Používanie slúchadiel:** Keď je vedený signál cez rozhranie HDMI alebo DisplayPort, zapojte zástrčkový koniec do konektora slúchadiel na monitore.
- **Používanie portov USB 3.2:** Zoberte priložený kábel rozhrania USB 3.2 a zapojte menší koniec (type B) kábla rozhrania USB upstream do portu USB upstream na monitore a väčší koniec (type A) do portu USB 3.2 na počítači. Na počítači musí byť nainštalovaná najnovšia verzia systému Windows 10/Windows 11. Vďaka tomu budú porty USB na monitore fungovať.



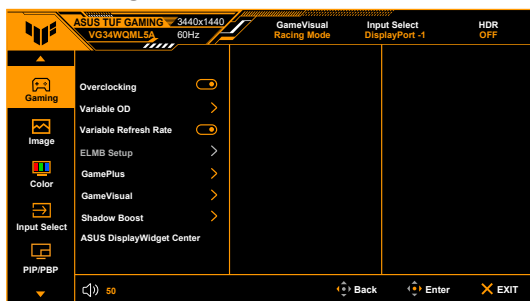
Keď sú tieto káble zapojené, môžete vybrať požadovaný signál v položke Input Select (Výber vstupu) v ponuke na obrazovke.

2.6 Zapnutie monitora

Stlačte tlačidlo napájania . Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-2. Indikátor napájania  sa rozsvieti nabiele, čo znamená, že je monitor ZAPNUTÝ.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

3.1.1. Ako.prekonfigurovať



1. Tlačte  tlačidlo, aby ste aktivovali menu OSD.
2. Presuňte  tlačidlo hore/dole, aby ste navigovali cez funkcie. Zdôrazniť požadovanú funkciu a stlačiť  tlačidlo na jej aktiváciu. Ak má zvolená funkcia podmenu, presuňte  tlačidlo hore/dole znovu na navigáciu cez funkcie podmenu. Zdôrazniť požadovanú funkciu podmenu a stlačiť  tlačidlo alebo presunúť  tlačidlo doprava na jeho aktiváciu.
3. Presuňte  tlačidlo hore/dole, aby ste zmenili nastavenia vybranej funkcie.
4. Na ukončenie a uloženie menu OSD stlačte  tlačidlo alebo opakovane presuňte  ľavé, kým menu OSD nezmizne. Na nastavenie iných funkcií opakujte kroky 1 – 3.

3.1.2. Predstavenie.funkcií.v.ponuke.na.obrazovke

1.. Gaming.(Hry)



- **Overclocking (Pretaktovanie):**

- * **ON (ZAPNUTÉ):** Táto funkcia umožňuje nastaviť obnovovaciu frekvenciu.
- * **Max Refresh Rate (Max. obnovovacia frekvencia):** Umožňuje vybrať maximálnu obnovovaciu frekvenciu 250 Hz (len pre vstup DisplayPort).



Overclocking (Pretaktovanie) môže spôsobiť blikanie obrazovky. Ak potrebujete redukovať takéto efekty, odpojte kábel DisplayPort HDMI a pomocou ponuky na obrazovke to skúste znova s nastavením bezpečnejšej maximálnej obnovovacej frekvencie.

- **Variable OD (Variabilné OD):** Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD. Rozsah nastavenia je od Level 0 (Úroveň 0) po Level 5 (Úroveň 5).



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia **ELMB**.

- **Variable Refresh Rate:** Umožňuje na grafickom zdroji podporujúcom funkciu Variable Refresh Rate dynamické nastavenie obnovovacej frekvencie založené na frekvencii snímok typického obsahu pre účinný výkon a virtuálnu aktualizáciu obrazu s nízkou latenciou bez zasekávania.



- Funkciu **Variable Refresh Rate** je možné aktivovať len v rozsahu 48 Hz až 250 Hz pre HDMI a 48 Hz až 250 Hz pre DisplayPort.
 - Informácie o podporovaných grafických procesoroch a minimálnych požiadavkách na počítač a ovládač vám poskytnú výrobcovia grafických procesorov.
-

- **ELMB Steup:** Spína/vypína funkciu ELMB (Extreme Low Motion Blur). Táto funkcia je dostupná pri 120Hz, 144Hz, 180Hz, 240Hz or 250Hz.



Ak chcete aktivovať funkciu **ELMB**, najprv vypnite funkciu **Variable Refresh Rate**.

- * **ELMB Sync:** Umožňuje zapnúť funkciu, keď je položka **Variable Refresh Rate** nastavená na možnosť Zapnuté. Táto funkcia odstraňuje trhanie obrazovky, redukuje duchov a rozmazanie pohybu pri hraní hier.
- **GamePlus:** Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier.
 - * **FPS Counter (Počítadlo FPS):** Počítadlo FPS (snímky za sekundu) vám dáva vedieť, ako plynule hra beží.
 - * **Crosshair (Križ):** Križ so 6 rozličnými možnosťami vám umožňuje zvoliť si tú, ktorá najviac zodpovedá hre, ktorú hráte.
 - * **Timer (Časovač):** Časovač môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.

- * **Sniper (Ostreľovač)/Sniper Night Vision (Nočné videnie ostreľovača):** Funkcia Ostreľovač (k dispozícii len v prípade, že je vo vašom zariadení vypnutá funkcia HDR) je prispôsobená pre strelcov v prvej osobe. Pomer zväčšenia a typ zarovnania môžete zvoliť postupne.
- * **Stopwatch (Stopky):** Stopky môžete umiestniť do ľavého horného rohu obrazovky, aby ste mohli sledovať herný čas.
- * **Display Alignment (Zarovnanie obrazovky):** Funkcia Display Alignment (Zarovnanie obrazovky) zobrazuje štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Služí ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov.
- **GameVisual:** Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.
 - * **Scenery Mode (Režim Scenéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scenérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Racing Mode (Režim Preteký):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba pre zobrazovanie fotografií a obrázkov z počítačov
 - * **MOBA Mode:** Toto je najlepšia voľba pre hranie multiplayerových internetových hier v aréne pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - * **Používateľský režim:** V ponuke Farba je možné nastaviť viac položiek.



-
- V Racing Mode (Režim Preteký) sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie), ASCR.
 - V sRGB Mode (Režim sRGB) sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Saturation (Nasýtenie), Color Temp. (Teplota farieb), ASCR.
 - V MOBA Mode sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie), ASCR.
-

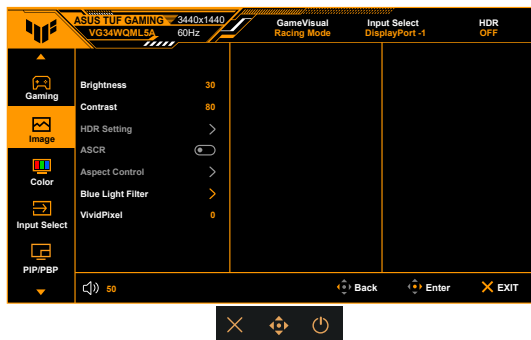
- **Shadow Boost:** Vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýraznia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie.



Táto funkcia je k dispozícii len v Racing Mode (Režim Preteký), RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG), FPS Mode (Režim FPS) alebo sRGB Mode (Režim sRGB).

ASUS DisplayWidget Center: DisplayWidget Center je výkonný softvér na správu monitorov, ktorý je navrhnutý na to, aby vám pomohol optimalizovať, prispôbiť a plne využiť vašu obrazovku. Naskenujte QR kód a prejdite na webovú stránku pre viac informácií.

2.. Image.(Obraz)



- **Brightness.(Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.



Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je povolená funkcia **ELMB**.

- **Contrast.(Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR):** Obsahuje 3 režimy HDR vrátane Gaming HDR, Cinema HDR a Console HDR.
 - **Brightness Adjustable (Jas nastaviteľný):** Jas HDR je možné nastaviť, ak je povolená funkcia Brightness Adjustable (Jas nastaviteľný).



Pri zistení obsahu HDR sa objaví hlásenie „HDR ON“ (HDR ZAPNUTÉ). Keď sa zobrazuje obsah HDR, nie sú k dispozícii tieto funkcie: ELMB . Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), ASCR, Aspect Control (Ovládanie pomeru strán), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp. (Teplota farieb), Gamma, Saturation (Nasýtenie).

- **ASCR:** Zapnutie a vypnutie funkcie ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Táto funkcia je dostupná len v režime **Scenery.Mode.(Režim.scenéria)**, **Cinema.Mode.(Režim.Kino)**, **RTS/RPG.Mode.(Režim.RTS/RPG)** alebo **FPS.Mode.(Strelec.z.pohľadu.prvej.osoby)**.

- **Aspect.Control.(Ovládanie.pomeru.strán):** Nastavuje pomer stránok na 16:9, štvorcový alebo 21:9.



Táto funkcie nie je k dispozícii, keď je zapnutá funkcia **Variable Refresh Rate**.alebo **HDR**.

- **Blue.Light.Filter.(Filter.modrého.svetla)**
 - * **Level.0.(Úroveň.0):** Žiadna zmena.
 - * **Level.1~4.(Úroveň.1.–.4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Keď je funkcia Blue Light Filter (Filter modrého svetla) aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim Pretekov). Od Level 1 (Úroveň 1) po Level 3 (Úroveň 3) sa dá funkcia Brightness (Jas) konfigurovať. Level 4 (Úroveň 4) je optimalizované nastavenie. Funkcia Brightness (Jas) sa nedá konfigurovať.



Monitor využíva panel s redukciou modrého svetla a je v súlade s normou TÜV Rheinland vo výrobcom predvolenom režime nastavenia.

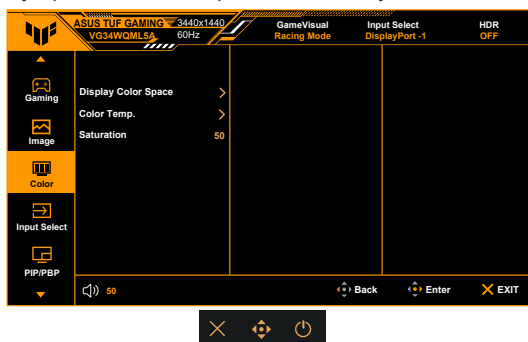
Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:

- Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozeráť inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
- Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únavu zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovane sa pozerajte hore a dole. (2) Pomaly zatvárajte oči. (3) Pozerajte do uhlopriečky.
- Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Filter modrého svetla zníži až o 70 % (max.) škodlivé modré svetlo a pomáha pri prevencii pred CVS (Syndróm počítačového videnia).

- **VividPixel:** Vylepšuje hrany zobrazeného obrazu a na obrazovke vygeneruje obrazy vo vysokej kvalite.

3.. Color.(Farba)

V tejto ponuke nastavte požadované farby.



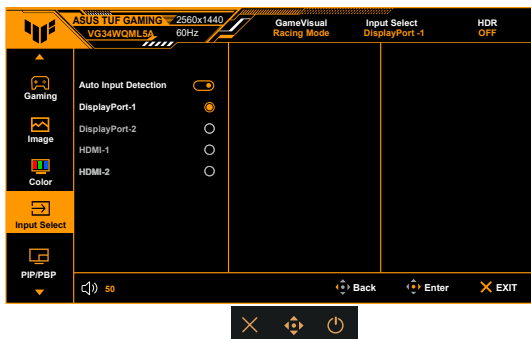
- **Display Color Space (Farební priestor displeja) :** Vyberte farební priestor na sRGB, DCI-P3 a širokú škálu lu.
- **Color.Temp..(Teplota.farieb):** Obsahuje 4 režimy n Cool (Chladn°), Normal (Normí Ine), Warm (Tepl°) a User Mode (PoužívateĽkí režim).
- **Saturation.(Nasí tenie):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.



- V používateľovi sú farby R (červená), G (zelená) a B (modrá) konfigurovateľné používateľom; Rozsah nastavenia je od 0 ~ 100.

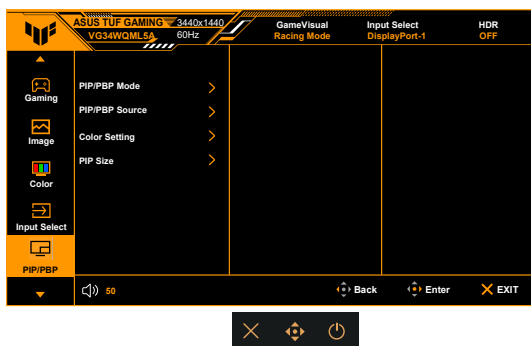
4.. Input.Select.(Výber.vstupu).

V tejto funkcii môžete vybrať požadovaný zdroj vstupu.



5. PIP/PBP Setup(Nastavenie PIP/PBP)

Táto funkcia zobrazuje okno zobrazujúce obrázok z iného vstupného zdroja .

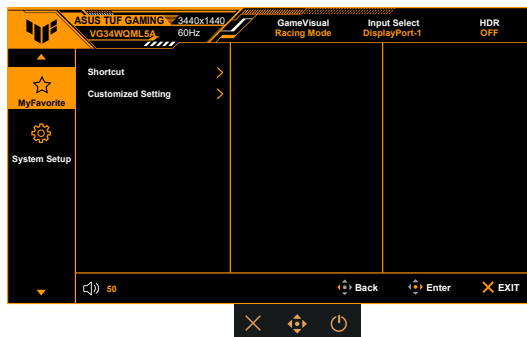


- **PIP/PBP Mode.(Režim PIP/PBP)**: Obsahuje 2 režimy vrátane PIP a PBP .
- **PIP/PBP Source(Zdroj PIP/PBP)**: Obsahuje 2 zdroje vrátane PIP Main (HDMI1, HDMI2, DisplayPort 1 a DisplayPort 2) a PIP Sub (HDMI1, HDMI2, DisplayPort 1 a DisplayPort 2) .
- **Color Setting(Nastavenie farieb)**: Obsahuje 2 režimy vrátane PIP Main (režim scenérie, režim pretekania, režim kina, režim RTS / RPG, režim FPS, režim sRGB a režim MOBA) a PIP Sub (režim scenérie, režim pretekania, režim kina, režim RTS / RPG, režim FPS, režim sRGB a režim MOBA).
- **Ve kos PIP**: Obsahuje tri veľkosti PIP vrátane malých, stredných a veľkých.



Aby sa aktivovalo nastavenie PIP/PBP, najprv vypnite funkciu Variable Refresh Rate.

6. MyFavorite



- **Shortcut.(Klávesová.skratka):**

- *. **Shortcut.1.(Klávesová.skratka.1)/Shortcut.2.(Klávesová.skratka.2):** Slúži na nastavenie funkcií klávesových skratiek pre tlačidlá klávesových skratiek.



Ak je určitá funkcia vybraná alebo aktivovaná, vaše tlačidlo skratky nemusí podporovať. Dostupné možnosti funkcie pre skratky: GamePlus, GameVisual, Variable OD(Premenná OD), Brightness (Jas), Mute(Ticho), Contrast (Kontrast), Input Select(Výber vstupu), HDR, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Color Temp(Čas farby), Volume (Hlasitosť), Customized Setting1(Nastavenie1), Customized Setting2(Nastavenie2).

- **Customized.Setting.(Prispôsobené.nastavenia):** Načítanie a uloženie všetkých nastavení monitora.

7. System.Setup.(Nastavenie.systému).



- **Language (Jazyk):** Na výber je 23 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština, ukrajinčina, Vietnamská.

- **Sound (Zvuk):** V tejto ponuke sa upravujú nastavenia týkajúce sa zvuku.
 - * **Volume (Hlasitosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - * **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
 - * **Source(Zdroj):** rozhodne sa, že zvuk monitora pochádza z ktorého zdroja.
- **USB setup (Nastavenie USB):** Zapína/vypína funkciu **USB Hub** počas pohotovostného režimu.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie a vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Uzamknutie tlačidla napájania):** Povolenie alebo zakázanie tlačidla napájania.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Stlačením tlačidla **X** po dobu viac než 5 sekúnd zrušíte funkciu uzamknutia tlačidiel.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):**
 - * **Standard Mode (Štandardný režim):** Pri nastavení Štandardný režim môže byť vyššia spotreba energie.
 - * **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie):** Režim šetrenia energie môže obmedzovať výkon osvetlenia.



Keď je zvolený režim **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)**, určité funkcie so spotrebou energie sa deaktivujú. Ak chcete aktivovať tieto funkcie, vyberte možnosť **Standard Mode (Štandardný režim)**.



Pred aktivovaním režimu **Power Saving Mode (Režim šetrenia energie)** vypnite funkciu HDR.

- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - * Upravuje vodorovnú polohu (H-Position) (Vodorovná poloha)/zvislú polohu (V-Position) (Zvislá poloha) ponuky OSD.
 - * Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
 - * Upravuje pozadie ponuky na obrazovke od nepriehľadnej po priehľadnú.
 - * Povolenie alebo zakázanie funkcie DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Prenos cez DisplayPort):** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte možnosť **DisplayPort 1.2** alebo **DisplayPort 1.4** podľa verzie DP na grafickej karte.

- **DSC Support (Podpora DSC):** Aktivujte/deaktivujte funkciu DSC (Display Stream Compression).
- **ASUS Power Sync:** Umožňuje ovládanie zapnutia/vypnutia napájania zariadenia konzoly alebo setup boxu, ako sú Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nitendo Switch prostredníctvom monitora. Predvoleným nastavením je OFF (Vypnúť). Ak sa zapne monitor, automaticky sa zapne napájanie zdrojového zariadenia CEC a naopak. Ak sa zapne zdrojové zariadenie CEC, automaticky sa zapne napájanie monitora.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť „Yes“ (Áno), obnovíte predvolené nastavenia.

3.2 Prehľad technických údajov

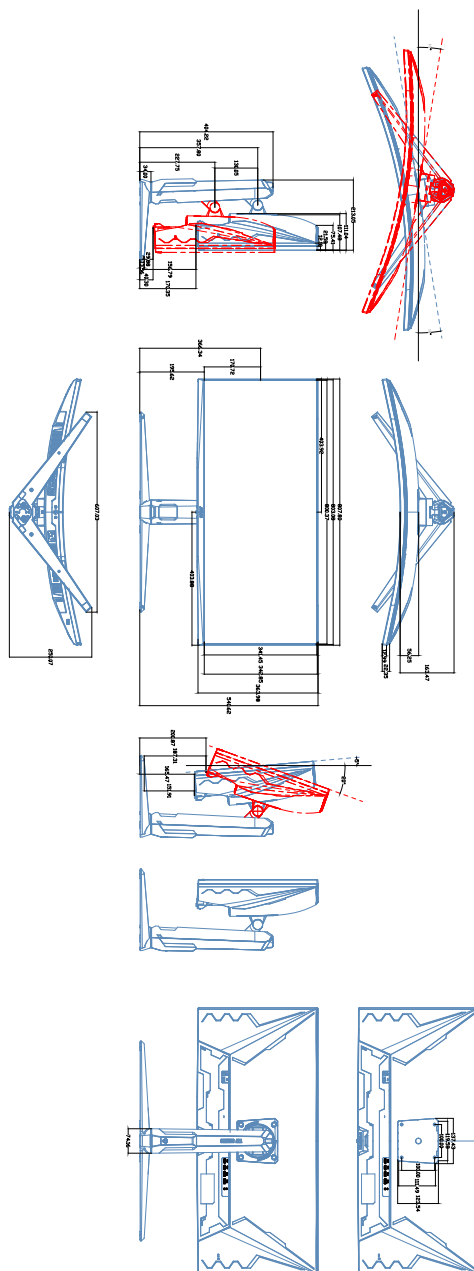
Typ.panels	TFT LCD
Veľkosť.obrazovky	34"W (86,4cm)
Maximálne.rozlíšenie	3440 x 1440
Rozstup.bodov	0,232mm x 0,232mm
Jas.(typicky)	400 cd/m ²
Pomer.kontrastu.(typicky)	4000:1
Pomer.kontrastu.(max.)	100,000,000:1 (s aktivovanou funkciou ASCR)
Zobrazovací.uhol.(vodorovne/ zvisle).CR.>.10	178°/178°
Počet.zobrazovaných.farieb	1.07B
Čas.odozvy	1 ms (zo sivej na sivú), minimálne 0,5 ms
Výber.teploty.farieb	4 teploty farieb
Analógový.vstup	Nie
Digitálny.vstup	2 x HDMI v2.1, 2x DisplayPort v1.4
Konektor.na.slúchadlá	Áno
Vstup.zvuku	Nie
Reproduktor.(zabudovaný)	2 x 2 W stereo, RMS
Port.USB.3.2	1 x upstream, 3 x downstream
Farby	Čierne
LED.indikátor.napájania	Biela (zapnuté)/Jantárová (pohotovostný režim)
Sklon	+20° ~ -5°
Natočenie	+10° ~ -10°
Nastavenie.výšky	+130mm
Nástenný.držiak.VESA	100 x 100 mm
Zámok.typu.Kensington	Áno
Menovité.napätie	Striedavé: 100 ~ 240 V
Spotreba.energie	Zapnuté: < 31W**, pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,3 W
Teplota.(prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota.(mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery.(Š.x.V.x.H).bez.stojana	808 x 364 x 111mm
Rozmery.(Š.x.V.x.H).so. stojanom	808 x (411~541) x 250mm 1033x493x184mm(obal)
Hmotnosť.(približná)	7,1kg (netto); 4,8 kg (bez stojana); 9, 8kg (brutto)

Podpora.viacerych.jazykov	23 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina, thajčina, indonézština, perzština.Ukrajínčina, Vietnamská.)
Príslušenstvo.	Stručná úvodná príručka, záručný list, napájací kábel, kábel DisplayPort (voliteľný), kábel HDMI (voliteľný), kábel USB (voliteľný)
Súlad.a.normy	cTUVus, FCC, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, ICES-3, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KCC, KC, KMEPS, RoHs (RoHs, China RoHS, J-Moss), CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, Low Blue Light, Flicker Free, VESA DisplayHDR 400, PSB, EAC, PSE

***Technické.údaje.sa.môžu.zmeniť.bez.predchádzajúceho.oznámenia.**

****Meranie.jasu.obrazovky.200.nitov.bez.pripojenia.zvuku/USB/čítačky.kariet.**

3.3 Vonkajšie rozmery



3.4 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	• Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor ZAPNUTÝ. • Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke.
LED indikátor napájania svieti žltá, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	• Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ. • Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD. • Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temperature (Teplotu farieb).

3.5 Podporovaný prevádzkový režim

Podporované časovanie

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie PC	640x480-60Hz	V	V
Časovanie PC	640x480-75Hz	V	V
Časovanie PC	800x600-60Hz	V	V
Časovanie PC	800x600-75Hz	V	V
Časovanie PC	1024x768-60Hz	V	V
Časovanie PC	1024x768-75Hz	V	V
Časovanie PC	1280x960-60Hz	V	V
Časovanie PC	1280x720-60Hz	V	V
Časovanie PC	1280x1024-60Hz	V	V
Časovanie PC	1600x1200-60Hz	V	V
Časovanie PC	1920x1080-60Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	640x480-60Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	720x480-60Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	720x576-50Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1280x720-50Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1280x720-60Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-24Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-25Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-30Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-50Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-60Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-120Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	1920x1080-100Hz	V	V
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-24Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-25Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-30Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-50Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-60Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-100Hz	V	
Časovanie obrazového signálu	3840x2160-120Hz	V	

Al habilitar la función PIP/PBP, no se admiten temporización 3840x2160-100Hz y 3840x2160-120Hz.

24.5" simulované časovanie

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie detailov	2344x1304-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2344x1304-120Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-120Hz	V	V

27" simulované časovanie

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie detailov	2560x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-240Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-250Hz	V	V

Štvorcové časovanie

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie detailov	1024x768-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1024x768-250Hz	V	V
Časovanie detailov	1152x864-240Hz		V
Časovanie detailov	1152x864-250Hz		V
Časovanie detailov	1280x960-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1280x960-250Hz	V	V
Časovanie detailov	1440x1080-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1440x1080-250Hz	V	V
Časovanie detailov	1728x1080-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1728x1080-250Hz	V	V
Časovanie detailov	1920x1440-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1920x1440-250Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-120Hz	V	V

Časovanie 16:9/21:9

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie detailov	2560x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-180Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-240Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-250Hz	V	V

Časovanie PIP/PBP

Časovanie	Riešenie	HDMI	DP
Časovanie detailov	880x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	880x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	880x1440-240Hz	V	V
Časovanie detailov	1720x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	1720x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	1720x1440-240Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	2560x1440-240Hz		V
Časovanie detailov	3440x1440-60Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-120Hz	V	V
Časovanie detailov	3440x1440-180Hz		V