



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
ADVANCED GAMING MONITOR

ROG STRIX OLED XG27AQDMG

GAMING MONITOR

ASUS

Autorské práva © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMDZENÉ NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOLVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATELSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU, SÚ UVEDENÉ LEN NA INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOLVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM SA TO NESMIE INTERPRETOVAŤ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOLVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a názvy spoločností uvádzané v tejto príručke môžu, ale nemusia byť registrované ochranné známky, alebo predmet autorských práv príslušných spoločností a uvádzajú sa len účely identifikácie a vysvetlenia v prospech vlastníkov bez úmyslu rušivého zásahu.

Obsah

Upozornenia	iv
Bezpečnostné informácie	v
Starostlivosť a čistenie	viii
1.1 Vitajte!	1- 1
1.2 Obsah balenia	1- 1
1.3 Zostavenie monitora	1-2
1.4 Pripojenie káblov	1-5
1.4.1 Zadná strana OLED monitora	1-5
1.5 Predstavenie monitora	1-6
1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel	1-6
1.5.2 Funkcia GamePlus	1-8
1.5.3 Funkcia GameVisual	1- 11
2.1 Odpojenie stojana (pre držiak VESA s montážou na stenu)	2- 1
2.2 Prispôsobenie monitora	2-3
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3- 1
3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu	3- 1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD	3-2
3.2 Technické špecifikácie	3- 14
3.3 Vonkajšie rozmery	3- 15
3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)	3- 16
3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií	3- 17

Upozornenia

Vyhlásenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadať predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



VÝSTRAHA: Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlásenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko dostupná.
- Ak sa stretnete s technickými problémami monitora, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.
- Použite adaptér ADP-120VH B.
- Ak je k dispozícii napájací kábel s 3-pólovou pripojovacou zástrčkou, pripojte kábel do uzemnenej 3-pólovej zásuvky. Neodpájajte uzemňovací kolík napájacieho kábla, napríklad pripojením 2-pólového adaptéra. Uzemňovací kolík je dôležitým bezpečnostným prvkom.

Riziko narušenia stability

- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo smrť. Aby nedošlo k zraneniu, tento výrobok sa musí bezpečne pripevniť k podlahe/stene v súlade s návodom na inštaláciu.
- Výrobok môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie alebo smrť. Mnohým zraneniam, najmä detí, sa možno vyhnúť jednoduchými opatreniami, ako napríklad:
- VŽDY používajte skrinky alebo stojany, alebo spôsoby inštalácie odporúčané výrobcom súpravy výrobku.

- VŽDY používajte nábytok, ktorý dokáže bezpečne uniesť výrobok.
- VŽDY zabezpečte, aby výrobok nepresahoval za hranu nosného nábytku.
- VŽDY poučte deti o nebezpečenstvách lezenia na nábytok, ak by sa chceli dostať k výrobku alebo jeho ovládacím prvkom.
- VŽDY ved'te snúry a káble pripojené k výrobku tak, aby o ne nebolo možné zakopnúť, ťahať ich alebo zachytiť.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na nestabilné miesto.
- NIKDY neumiestňujte výrobok na vysoký nábytok (napríklad kredenc alebo knižnice) bez toho, aby ste nábytok aj výrobok neukotvili na vhodnú podložku
- NIKDY neumiestňujte výrobok na handričku ani iné materiály, ktoré sa môžu nachádzať medzi výrobkom a nosným nábytkom.
- NIKDY neumiestňujte na hornú časť výrobku alebo na nábytok, ktorom je výrobok položený, predmety, ktoré by mohli lákať deti, napríklad hračky a diaľkové ovládače.
- Ak sa bude existujúci výrobok zachovávať a premiestňovať, musia sa použiť rovnaké pokyny ako vyššie uvedené.



VÝSTRAHA: Používané inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

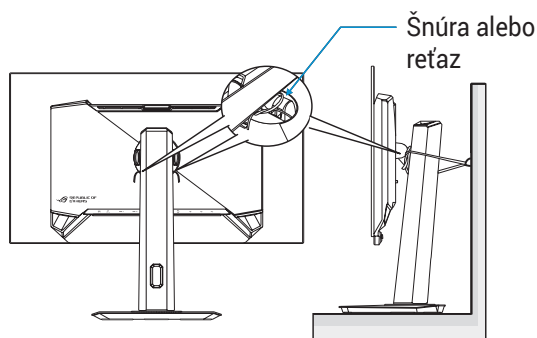
Vyhlásenie o obmedzení nebezpečných látok (India)

Tento výrobok vyhovuje „Predpisom o elektronickom odpade (narábanie), 2016“, ktoré zakazujú použitie olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrómovaných bifenylov (PBB) a polybrómovaných difenyléterov (PBDE) v koncentrácii prekračujúcej 0,1 % hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01 % hmotnosti v homogénnych materiáloch pre kadmium, okrem výnimiek uvedených v Prehľade 2 týchto predpisov.

HDMI™ EAC
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Predchádzajte prevráteniu

Pri používaní displeja pripevnite OLED k stene pomocou šnúry alebo reťaze, ktoré unesú váhu monitora, aby sa predišlo pádu monitora.



- Dizajn displeja sa môže líšiť od ilustrácií.
- Inštaláciu musí vykonať kvalifikovaný technik a ďalšie informácie vám poskytne váš dodávateľ.
- Pre modely s čistou hmotnosťou ≥ 7 kg. Vyberte vhodný spôsob na predídenie prevráteniu.
- Pomocou spôsobu popísaného na obrázku vyššie pripevnite šnúru alebo reťaz k stojanu a potom ju pripevnite k stene.

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiak ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie OLED. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.



Tento symbol preškrtnutej nádoby na odpad s kolieskom znamená, že by sa daný výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a gombíková článková batéria s obsahom ortuti) nemal umiestňovať do komunálneho odpadu. Overte si miestne predpisy ohľadom likvidácie elektronických výrobkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové stránky ASUS

Webové stránky spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Doplňujúca dokumentácia

Balenie výrobku môže obsahovať doplňujúcu dokumentáciu, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

3. Informácie o výrobku týkajúce sa Energetického štítku EÚ



XG27AQDMG

4. Služby spätného odberu

Programy recyklovania a prevzatia výrobkov po skončení životnosti ponúkané spoločnosťou ASUS sú výsledkom nášho záväzku dodržiavať najprísnejšie normy ochrany životného prostredia. Veríme, že poskytovaním riešení našim zákazníkom dokážeme zodpovedne recyklovať naše produkty, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalový materiál.

Podrobné informácie o recyklovaní v rôznych regiónoch nájdete na stránke <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili OLED monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý OLED monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií, ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ OLED Monitor
- ✓ Stojan monitora
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací kábel, 1 ks
- ✓ 1 x kábel HDMI
- ✓ 1 x kábel DP
- ✓ 1 x kábel USB 3.0
- ✓ 1 x sieťový adaptér
- ✓ 1 x Držiak na stenu ROG
- ✓ 1 x vak ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Utiierka z mikrovlákn



- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.

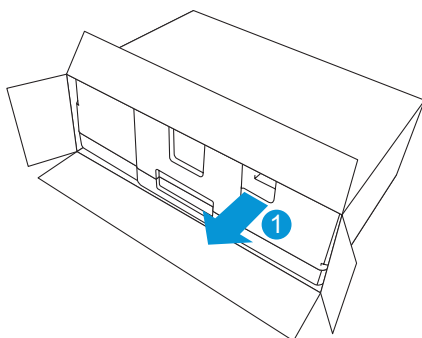
1.3 Zostavenie monitora

Spôsob zostavenia monitora:

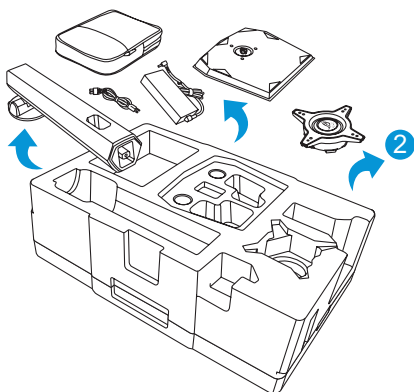


- Počas zostavovania stojanu/základne monitora odporúčame, aby ste monitor ponechali vnútri jeho polystyrénového balenia (penový polystyrén).

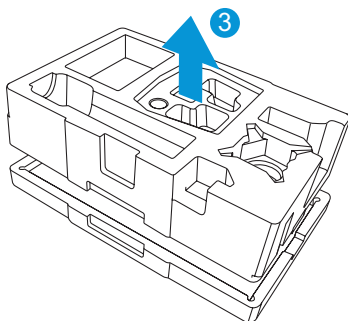
1. Vyberte polystyrénový obal z krabice.



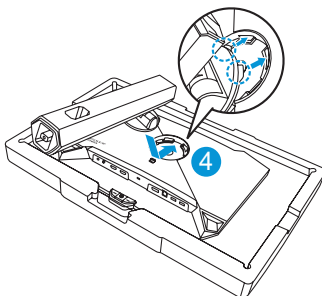
2. Vyberte všetko príslušenstvo z hornej časti polystyrénového balenia.



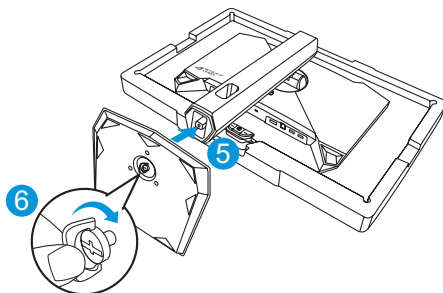
3. Vyberte hornú polystyrénovú časť z polystyrénového balenia.



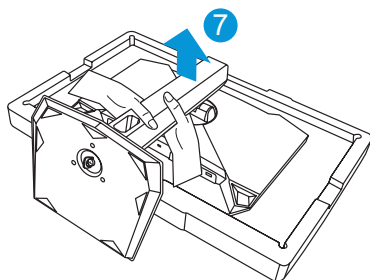
4. Zarovnajte a nainštalujte stojan na svoje miesto na zadnej strane monitora.



5. Zarovnajte základňu a namontujte ju na stojan.
6. Pripevnite stojan k ramenu pritiahnutím dodanej skrutky.



7. Vyberte monitor z dolnej časti polystyrénového balenia.

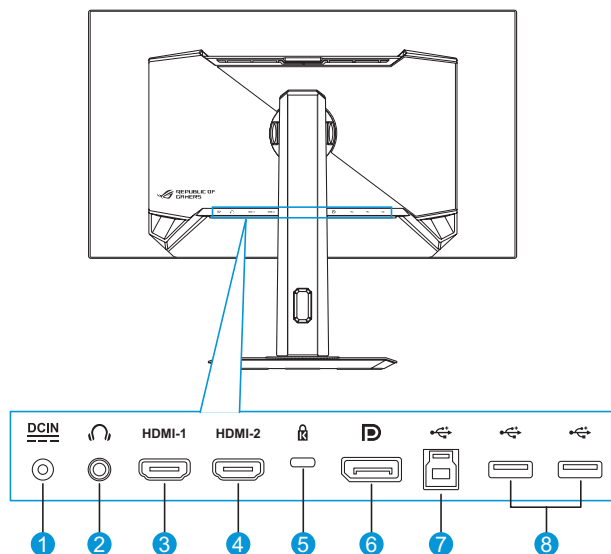


- Pri vyberaní monitora nedržte monitor za zobrazovací panel, odporúčame držať monitor za stojan monitora.
- Veľkosť skrutky podstavca je M6 x 16 mm.

Uhol monitora nastavte tak, aby bol pre vás čo najpohodlnejší.

1.4 Pripojenie káblov

1.4.1 Zadná strana OLED monitora

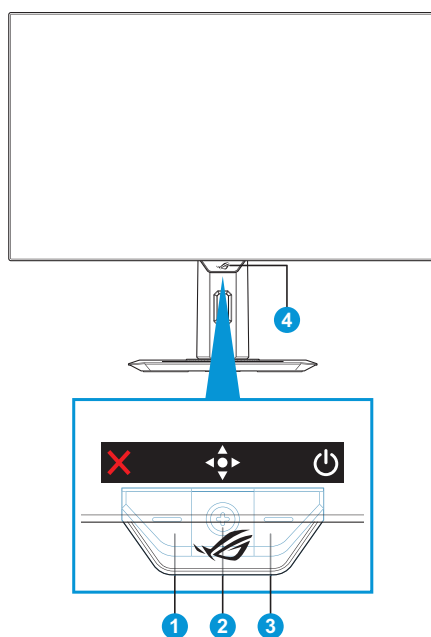


- | | |
|--|--------------------------|
| 1. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom | 5. Zámok typu Kensington |
| 2. Konektor pre slúchadlá | 6. DisplayPort |
| 3. Port HDMI-1 | 7. USB port typu B |
| 4. Port HDMI-2 | 8. USB porty typu A |

1.5 Predstavenie monitora

1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel

Pomocou ovládacích tlačidiel na zadnej časti monitora môžete upraviť nastavenia monitora.



1. **X** Tlačidlo Input Select/Close (Výber vstupu/Zatvoriť):

- Stlačením aktivujete klávesovú skratku **Input Select (Výber vstupu)**. V ponuke OSD zatvoríte ponuku OSD stlačením.



- Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené) > Shortcut (Skratka)**.

2. **Hotkey/Navigation** (Klávesová skratka/Navigácia):

- **Hotkey/Navigation**: Stlačením aktivujete ponuku OSD. Stlačte v ponuke OSD, ak chcete potvrdiť výber.

- : Posunutím tlačidla nahor aktivujete klávesovú skratku **GameVisual**.
- : Posunutím tlačidla nadol aktivujete klávesovú skratku **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)**.
- : V ponuke OSD posúvaním tlačidla nahor/nadol prechádzajte medzi nastaveniami.
- : Ak chcete aktivovať klávesovú skratku **GamePlus**, posuňte tlačidlo doprava. V ponuke OSD posuňte tlačidlo doprava, ak sa chcete presunúť na ďalšiu ponuku.
- : Stlačením aktivujete ponuku OSD. V ponuke OSD posuňte tlačidlo doľava, ak chcete ukončiť ponuku OSD alebo sa presunúť na predchádzajúcu ponuku.



- Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené) > Shortcut (Skratka)**.
- Viac informácií o funkcii GamePlus nájdete v časti strana 1-8.
- Viac informácií o funkcii GameVisual nájdete v časti strana 1-11.

3. Tlačidlo Power (Hlavný):

- Stlačte toto tlačidlo, aby ste zapli alebo vypli monitor.

4. Power Indicator (Indikátor napájania):

- Zadefinovanie farby indikátora napájania zo siete je v dolu uvedenej tabuľke.

Stav	Popis
Červená	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

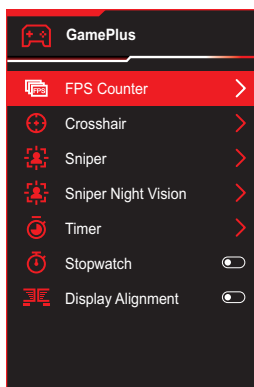
1.5.2 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a pre používateľov vytvára lepšie herné prostredie pri hraní rôznych typov hier. Počítadlo FPS (počet snímkov za sekundu) udáva informáciu o tom, ako hladko beží hra. Prekrytie vlasovým križom so 6 rôznymi možnosťami vlasového križa umožňuje vybrať si tú, ktorá je najvhodnejšia pre hru, ktorú hráte. Funkcia Ostreľovač (k dispozícii len v prípade, že je vo vašom zariadení vypnutá funkcia HDR) je prispôbena pre strelcov v prvej osobe. Pre režim nočného videnia použite nočné videnie ostreľovača. Na obrazovke sú tiež časovač a stopky, ktoré môžete umiestniť na ľavú stranu displeja, aby ste mohli sledovať dobu hry. Môžete tiež postupne vybrať typ zarovnaní v poradí.

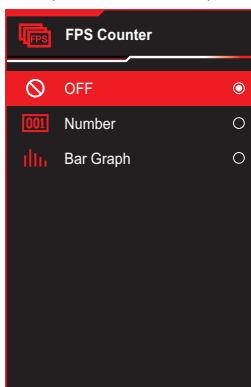
Aktivácia funkcie GamePlus:

1. Stlačte klávesovú skratku GamePlus. V rámci predvoleného nastavenia je pravá časť tlačidla  nastavená ako klávesová skratka GamePlus.
Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené) > Shortcut (Skratka)**.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberajte medzi rôznymi funkciami.
3. Stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava potvrdíte vybranú funkciu a posúvaním tlačidla  nahor/nadol sa prechádzajte nastaveniami. Posunutím tlačidla  doľava sa vrátite, vypnete alebo ukončíte.
4. Zvýraznite požadované nastavenie a aktivujte ho stlačením tlačidla . Keď je funkcia aktivovaná, deaktivujete stlačením tlačidla .

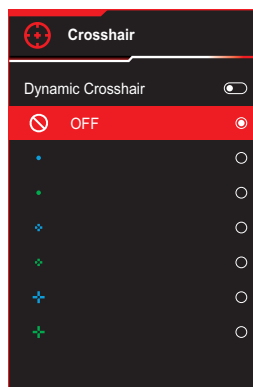
Hlavná ponuka GamePlus



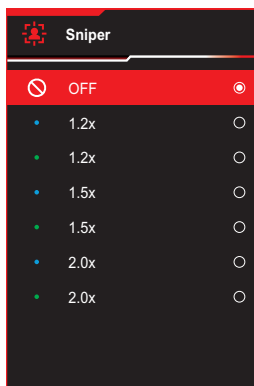
GamePlus - FPS Counter (Počítadlo FPS)



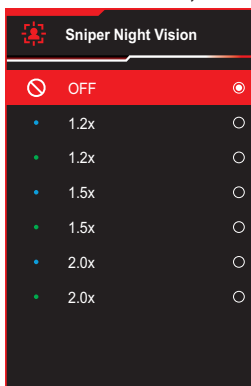
GamePlus - Crosshair (Vlasový kríž)



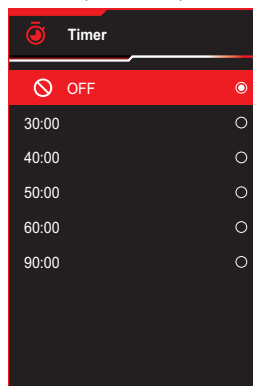
GamePlus – Sniper (Ostreľovač)



GamePlus – Sniper Night Vision (Nočné videnie ostreľovača)



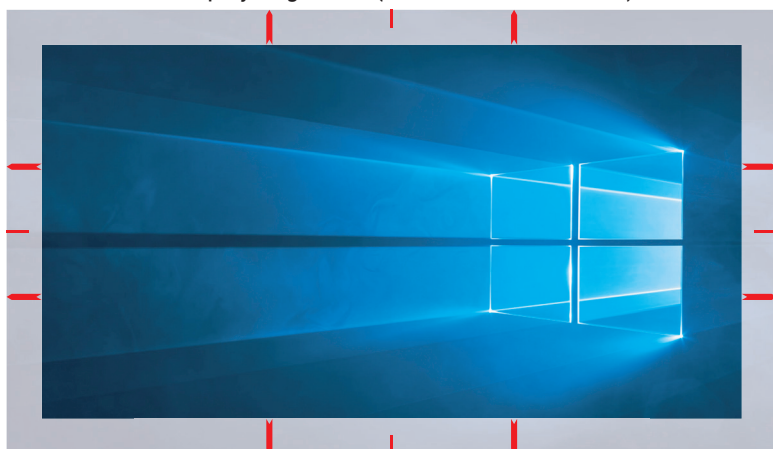
GamePlus - Timer (Časovač)



GamePlus — Stopwatch (Stopky)



GamePlus - Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia)



1.5.3 Funkcia GameVisual

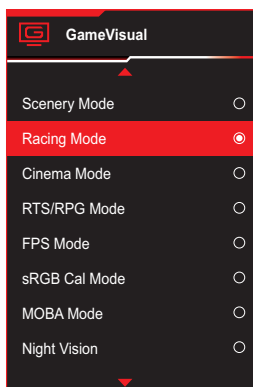
Pomocou funkcie GameVisual môžete pohodlne vybrať z rôznych obrázkových režimov.

Aktivácia funkcie GameVisual:

1. Stlačte klávesovú skratku GameVisual. V rámci predvoleného nastavenia je horná časť tlačidla  nastavená ako klávesová skratka GameVisual.
Ak chcete zmeniť funkciu klávesovej skratky, prejdite do ponuky **MyFavorite (Moje obľúbené) > Shortcut (Skratka)**.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol vyberajte medzi rôznymi režimami.
 - **Scenery Mode (Režim Krajina):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **Racing Mode (Režim preteky):** Toto je najlepšia voľba na hranie pretekárskych hier pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **Cinema Mode (Režim kino):** Toto je najlepšia voľba na sledovanie filmu pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/hier na hrdinov pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba na hranie hier z pohľadu hráča pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence.
 - **sRGB Cal Mode (Režim kalibrácie sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
 - **MOBA Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou technológie GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Night Vision (Nočné videnie):** Toto je najlepšia voľba pre hranie v tmavej scéne s použitím GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **User Mode (Režim používateľa):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.



- V režime kalibrácie sRGB, nie sú funkcie Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Uniform Brightness (Jednotný jas), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Display Color Space (Farebný priestor displeja), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť) a Gamma konfigurovateľné používateľom.
- V sRGB, nie sú funkcie Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Uniform Brightness (Jednotný jas), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter modrého svetla), Display Color Space (Farebný priestor displeja), Color Temp. (Teplota farieb), Saturation (Sýtosť), Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť) a Gamma konfigurovateľné používateľom.
- V režime MOBA nie je možné používateľom konfigurovať funkcie Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), VividPixel, Saturation (Sýtosť) a Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť).
- V režime nočného videnia (Night Vision Mode) nie sú funkcie Saturation (Sýtosť) a Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť) konfigurovateľné používateľom.



3. Stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

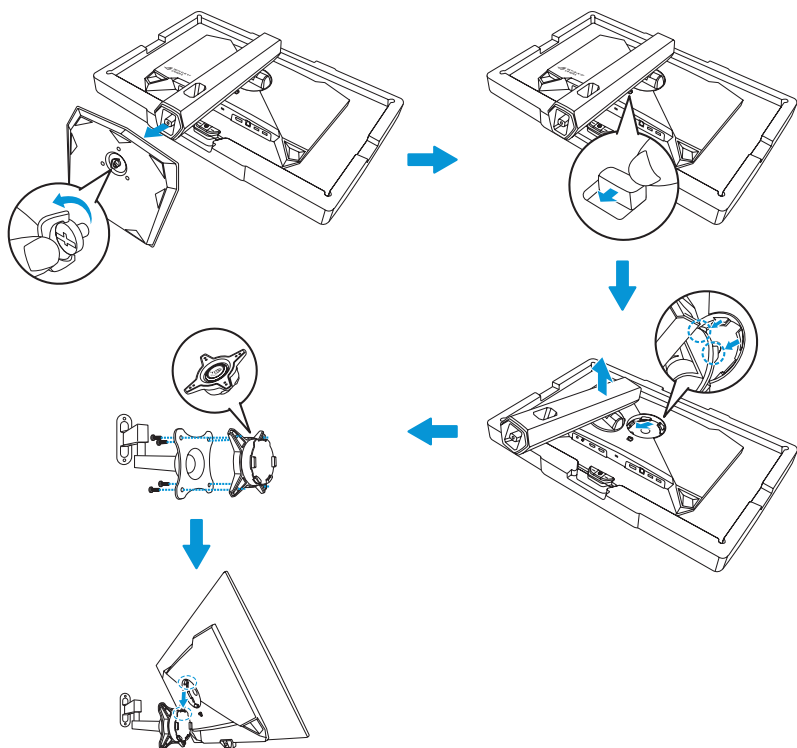
2.1 Odpojenie stojana (pre držiak VESA s montážou na stenu)



- Dbajte na to, aby nedošlo k poškodeniu povrchu monitora. Počas odpájania stojana monitora vždy uchovávajte monitor vnútri polystyrénového balenia.

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

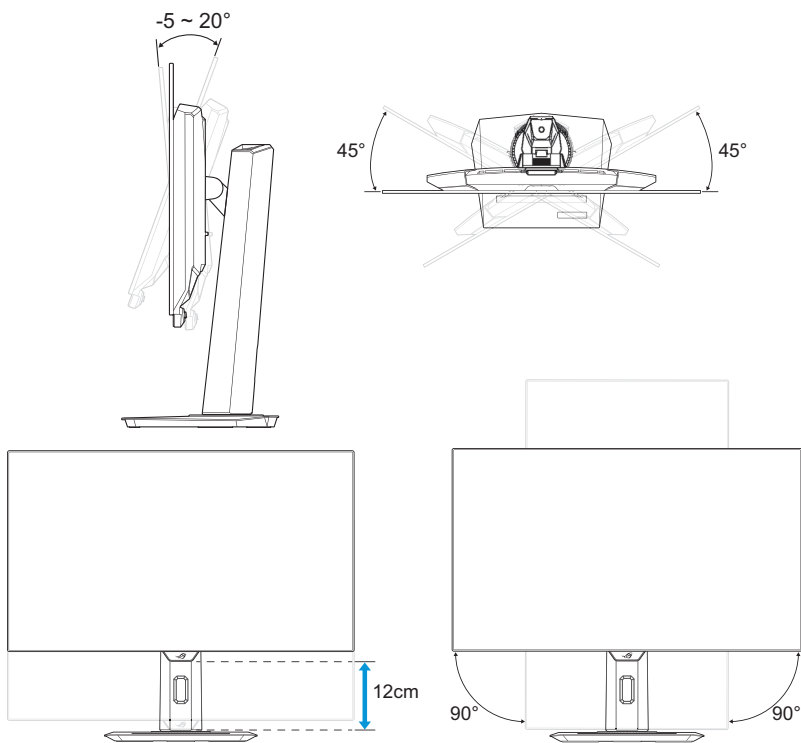
1. Odpojte sieťový a signálne káble. Opatrne položte monitor čelom dole na jeho polystyrénové balenie.
2. Uvoľnite pribalenú skrutku a vyberte základňu zo stojana.
3. Stlačením uvoľňovacieho tlačidla odpojte stojan od monitora.
4. Vyberte stojan. Potom nainštalujte konzolu nástenného držiaka na zadnú stranu monitora.
5. Ak potrebujete použiť nástenný držiak VESA, nainštalujte montážnu súpravu na stenu VESA.



- Montážna súprava na stenu VESA (100 x 100 mm).
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zaťaženie je 22,7kg (veľkosť skrutky je M4 x 10 mm).

2.2 Prispôsobenie monitora

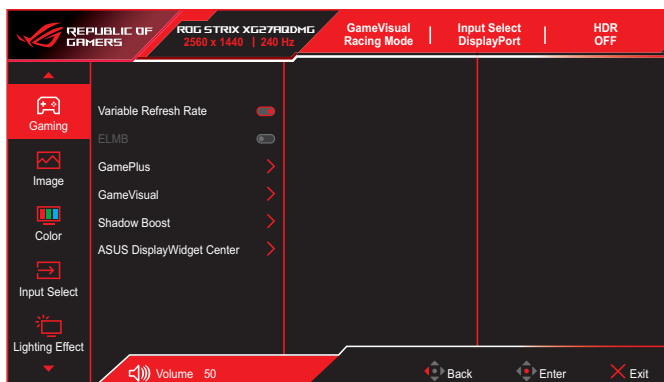
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili prevrhnutiu monitora.
- Uhol monitora sa dá nastaviť od -5° do 20° a otočiť sa monitor dá o 45° doľava alebo doprava. Môžete tiež upraviť výšku monitora v rozsahu ± 12 cm a otočiť monitor (o 90° v smere alebo proti smeru pohybu hodinových ručičiek) na orientáciu na výšku.



- Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu

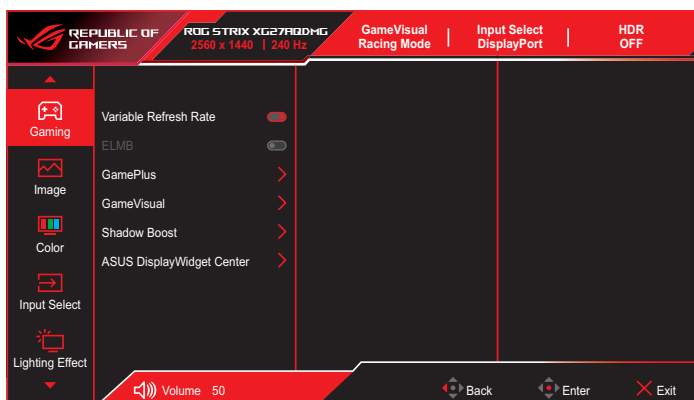


1. Stlačením tlačidla  zobrazíte ponuku OSD.
2. Posúvaním tlačidla  nahor/nadol prechádzajte medzi funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava prejdite do jej vedľajšej ponuky. Vo vedľajšej ponuke znova pohybnúte tlačidlom  nahor/nadol, aby ste prechádzali funkciami vedľajšej ponuky. Zvýraznite požadovanú funkciu vedľajšej ponuky a stlačte tlačidlo , ak chcete vybrať možnosť, alebo pohybom tlačidla  nahor/nadol upravte nastavenie.
3. Ak chcete zmeniť nastavenia vybratej funkcie, posuňte tlačidlo  nahor/nadol.
4. Ak chcete ukončiť a uložiť ponuku OSD, stlačte tlačidlo  alebo opakovane posúvajte tlačidlo  doľava, kým OSD ponuka nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, zopakujte kroky č. 1 až 3.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. Gaming (Hranie hier)

Nakonfigurujte svoje herné preferencie.



- **Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia):** Umožňuje podporovanému grafickému zdroju s variabilnou obnovovacou frekvenciou dynamicky upravovať obnovovaciu frekvenciu displeja na základe typických frekvencií snímok obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.



- Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia) možno aktivovať len v rámci:
 - Zdroj HDMI: 40 Hz až 144 Hz
 - Zdroj DisplayPort: 40 Hz až 240 Hz
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne variabilná obnovovacia frekvencia:
 - ELMB
- **ELMB:** Služí na zapnutie/vypnutie funkcie ELMB (Extreme Low Motion Blur (Extrémne nízke rozmazanie pohybu)). ELMB pracuje na vertikálnej frekvencii 120 Hz.



- Ak chcete aktivovať ELMB, najskôr vypnite funkciu variabilnej obnovovacej frekvencie.
- Keď bude zapnuté ELMB, nasledujúce funkcie budú vypnuté:
 - Variable Refresh Rate (Variabilná obnovovacia frekvencia)
 - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - Brightness (Jas)
 - Uniform Brightness (Jednotný jas)

- **GamePlus:** Slúži na konfiguráciu herného prostredia. Viac informácií nájdete na stranách 1-8 a 1-10.
- **GameVisual:** Slúži na výber režimu obrazu. Viac informácií nájdete na stranách 1-11 a 1-12.



- Nasledujúca funkcia bude vypnutá:
 - HDR

- **Shadow Boost (Zosilnenie tieňov):** Prispôsobí gama krivku monitora tak, aby obohatila tmavé tóny v obraze, vďaka čomu je oveľa ľahšie nájsť tmavé scény a objekty. Dostupné možnosti: **OFF (Vyp.)**, **Dynamic Adjustment (Dynamická úprava)** a **Level 1 (Úroveň 1)** až **Level 3 (Úroveň 3)**.



- Vďaka technológii GamePlus podporenej AI monitor analyzuje scénu na obrazovke v reálnom čase a upraví zameriavací kríž GamePlus, aby zvýšil presnosť zacielenia. Okrem toho funkcia Dynamic Shadow Boost (Dynamické zosilnenie tieňov) zosvetlí tmavé oblasti bez preexponovania svetlých oblastí, čo poskytuje jasnú výhodu v prostrediach so slabým osvetlením.

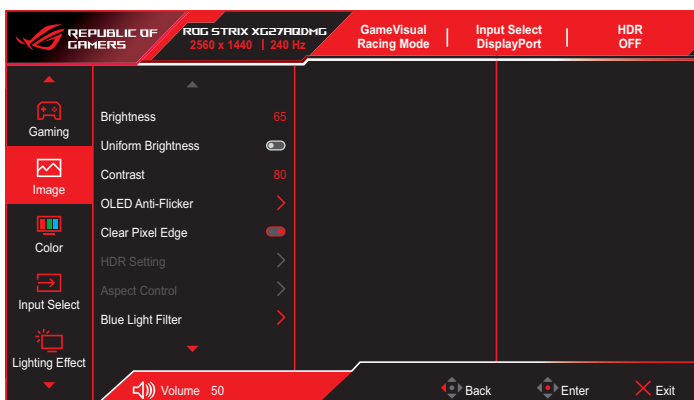
- **ASUS DisplayWidget Center:** Nasnímajte kód QR a stiahnite si aplikáciu, ktorá je pre monitory ASUS vytvorená na mieru, a pomocou nej môžete ovládať nastavenia monitora, ako napríklad brightness (Jas), contrast (Kontrast) a color temperature (Teplota farieb) iba niekoľkými kliknutiami myšou.



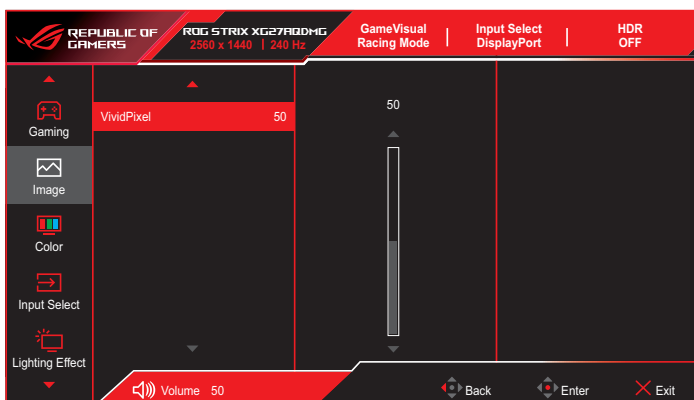
ASUS DisplayWidget Center

2. Image (Obrázok)

Nakonfigurujte parametre obrazu.



(strana 1)



(strana 2)

- **Brightness (Jas):** Slúži na úpravu úrovne jasu. Rozsah nastavenia je od 0 do 100.



- Krivka HDR PQ bude ovplyvnená, keď bude nastavenie jasu v režime HDR ZAPNUTÉ.
- **Uniform Brightness (Jednotný jas):** Keď je funkcia zapnutá, systém neupraví maximálny jas obrazovky, keď sa obrazovka zobrazuje v inej veľkosti obrazovky.

- **Contrast (Kontrast):** Slúži na úpravu úrovne kontrastu. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.
- **OLED Anti-Flicker (OLED s ochranou proti blikaniu):** Navrhnuté na zlepšenie zážitku zo sledovania stabilizáciou frekvencie obnovovania v rámci špecifikovaného rozsahu.



- Výkon funkcie sa môže líšiť v závislosti od modelu monitora a prostredia.
- OLED s ochranou proti blikaniu je možné aktivovať len pri 240 Hz pre 1080P a 1440P.
- Ak chcete túto funkciu aktivovať, pripojte sa k zdroju DP a nasledujúca funkcia sa vypne:
 - Aspect Control (Nastavenie pomeru strán)
 - Power Saving (Úspora energie)

- **Clear Pixel Edge (Čistý okraj pixelov):** Efektívne redukuje farebné lemovanie na okrajoch zobrazeného obrazu.
- **HDR Setting (Nastavenie HDR):** Vysoký dynamický rozsah. Obsahuje niekoľko režimov HDR. Režim HDR je voliteľný, ak je vstupné video správnym zdrojom HDR.



- Keď bude zapnuté HDR, nasledujúce funkcie budú vypnuté:
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov)
 - Contrast (Kontrast)
 - Blue Light Filter (Filter modrého svetla)
 - Color Temp. (Teplota farieb)
 - Gamma (Gama)
 - Saturation (Sýtosť)
 - Power Saving (Úspora energie)
 - Display Color Space (Farebný priestor displeja)
 - Six-Axis Saturation (Šesťosová sýtosť)
 - Dynamic Dimming (Dynamické stmovanie) (vzájomne sa vylučujú s Aspect Control (Nastavenia pomeru strán))
 - Aspect Control (Nastavenia pomeru strán) (vzájomne sa vylučujú s Dynamic Dimming (Dynamické stmovanie))
 - Sniper (Ostreľovač)
 - Sniper Night Vision (Nočné videnie ostreľovača)
 - Uniform Brightness (Jednotný jas)

- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Slúži na úpravu pomeru strán na **16:9** alebo **Square (štvorcový)**, aby ste si vychutnali rôzne herné scenáre.



- **16:9:** Jednoducho vyberte **Fill Up (Vyplniť)** alebo **24,5" Simulation (24,5 palcová simulácia)** v časti **Full (Na celú obrazovku)** pre lepšiu hernú veľkosť FPS alebo si môžete vybrať **Equivalent (Ekvivalentné), Pixel by pixel (Pixel po pixeli)**, ako napr. Rozlíšenie 3288 x 1850 pre 27 palcový rozmer v časti **Nastavenie zobrazenia systému Windows**.
- **Štvorec:** Poskytuje viaceré možnosti výberu pomeru strán s rôznymi rozmermi obrazovky vrátane **Full (Na celú obrazovku), Equivalent (Ekvivalentné) a Pixel by pixel (Pixel po pixeli)**.
- Nasledujúce funkcie sa vypnú, keď sa zapne Aspect Control (Nastavenia pomeru strán):
 - Variabilná obnovovacia frekvencia
 - ELMB
 - OLED s ochranou proti blikaniu

- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):** Slúži na zníženie úrovne energie modrého svetla vyžarovaného z panela. Ak chcete Filter modrého svetla vypnúť, vyberte možnosť **OFF (Vypnúť)**.



- Pri aktivácii filtra modrého svetla sa automaticky importujú predvolené nastavenia Pretekárskeho režimu.
- Používateľ môže konfigurovať funkciu Brightness (Jas) v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
- Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).
- Nasledujúca funkcia sa vypne, keď sa zapne Blue Light Filter (Filter modrého svetla).
 - ELMB
- Monitor používa panel s nízkym vyžarovaním modrého svetla a je v súlade s hardvérovým riešením s nízkym vyžarovaním modrého svetla TÜV Rheinland pri resetovaní na režim továrenských/predvolených nastavení.
- Technológia Flicker-free (Bez blikania) eliminuje primárnu príčinu blikania monitora a predchádza namáhaniu zraku.

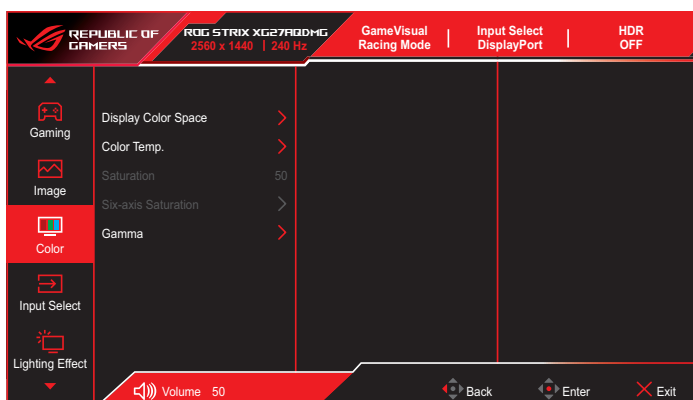


- Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:
- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostréním na vzdialený objekt.
- Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
- Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Filter modrého svetla redukuje 70 % (max.) škodlivého modrého svetla na zabránenie CVS (syndróm počítačového videnia).

- **VividPixel:** Exkluzívna technológia od spoločnosti ASUS, ktorá prináša prirodzený vizuálny zážitok s cieľom dosiahnuť krištáľovo čistý a detailný obraz. Rozsah nastavenia je od **0** do **100**.

3. Color (Farba)

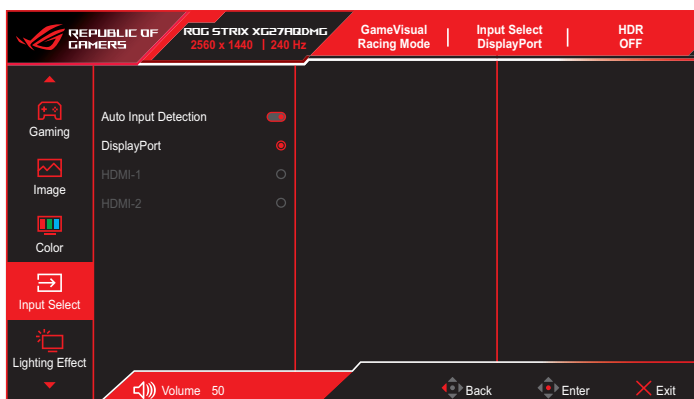
V tejto ponuke vyberte farbu obrazu, ktorá sa vám páči.



- **Display Color Space (Farebný priestor zobrazovacieho panela):** Slúži na výber farebného priestoru pre výstup farieb monitora.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Slúži na výber požadovanej teploty farieb.
- **Saturation (Sýtosť):** Slúži na úpravu úrovne sýtosti.
- **Six-axis Saturation (Šesťosová sýtosť):** Slúži na úpravu sýtosti pre R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Slúži na nastavenie farebného režimu.

4. Input Select (Voľba vstupu)

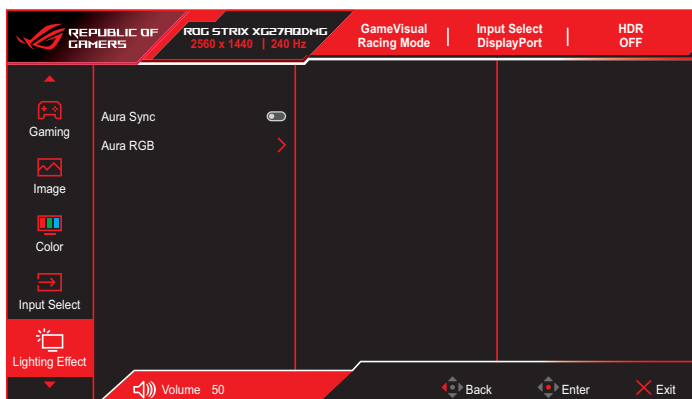
Výber vstupného zdroja.



- **Auto Input Detection (Automatické zisťovanie vstupu):** Keď je táto funkcia aktivovaná, systém automaticky vyberie posledný vložený I/O port.
- **Input Source (Vstupný zdroj):** Ručne vyberte vstupný zdroj.

5. Lighting Effect (Svetelný efekt)

Nakonfigurujte svetelný efekt pre zadný a spodný kryt.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB medzi všetkými podporovanými zariadeniami.



- Keď bude zapnutá funkcia AURA Sync, nasledujúca funkcia bude vypnutá:
 - Aura RGB

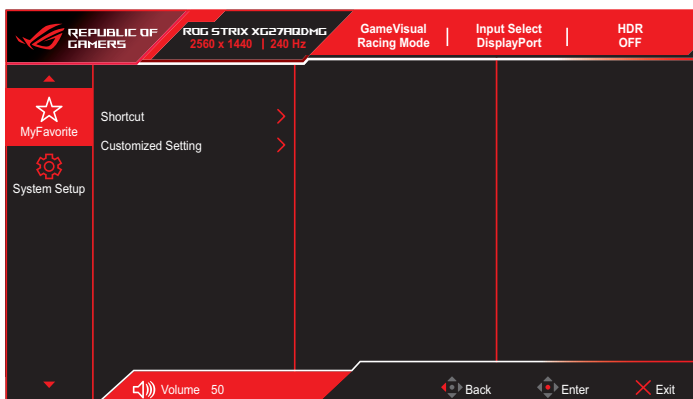
- **Aura RGB:** Na výber je päť živých farieb: **Rainbow (Dúha)**, **Color Cycle (Farebný cyklus)**, **Static (Statické)**, **Breathing (Dýchanie)**, **Strobing (Stroboskopické)** a **OFF (Vypnúť)**. Farbu R/G/B/C/M/Y môžete manuálne zmeniť pre režimy **Static (Statické)**, **Breathing (Dýchanie)** a **Strobing (Stroboskopické)**.



- Keď bude zapnutá funkcia AURA RGB, nasledujúca funkcia bude vypnutá:
 - Aura Sync

6. MyFavorite (Moje oblíbené)

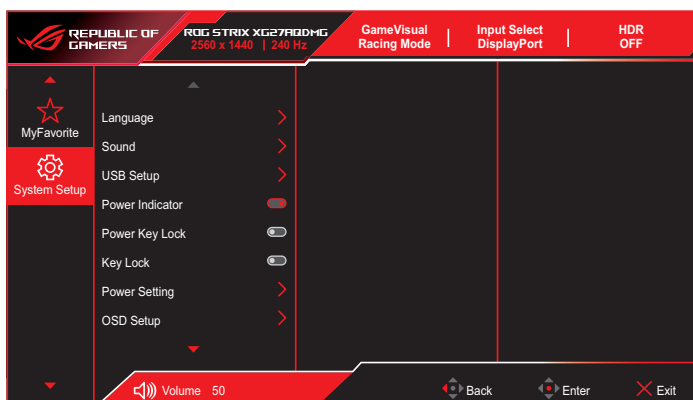
Pomocou tejto hlavnej funkcie môžete upraviť Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby) a Customized Setting (Prispôsobené nastavenie).



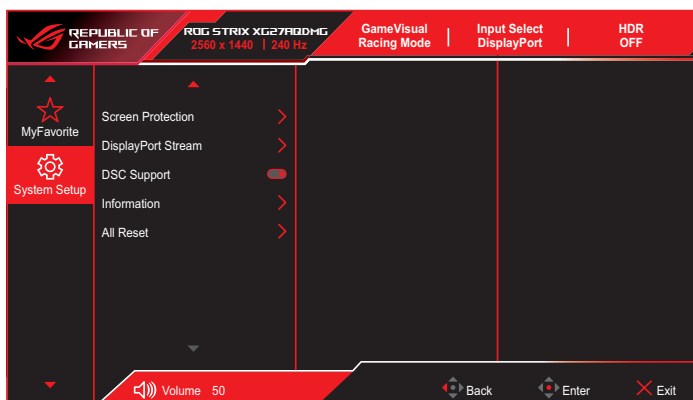
- **Shortcut (Rýchla voľba):** Používateľ si môže vybrať z možností **GamePlus**, **GameVisual**, **Brightness (Jas)**, **Mute (Stlmiť)**, **Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Výber vstupu)**, **HDR Setting (Nastavenie HDR)**, **Blue Light Filter (Filter modrého svetla)**, **Color Temp. (Teplota farieb)**, **Volume (Hlasitosť)**, **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov)**, **Customized Setting-1 (Prispôsobené nastavenie - 1)**, **Customized Setting-2 (Prispôsobené nastavenie - 2)** a nastaviť ich ako klávesovú skratku.
- **Customized Setting (Prispôsobené nastavenie):** Môžete vykonať svoje nastavenie podľa svojich preferencií.

7. System Setup (Nastavenie systému)

Slúži na úpravu konfigurácie systému.



(Strana 1/2)



(Strana 2/2)

- **Language (Jazyk):** Slúži na výber dostupného jazyka pre ponuku OSD. Možnosti sú angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorvátčina, maďarčina, rumunčina, portugalcina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, perzština, thajčina, indonézština ukrajinčina a vietnamčina.

- **Sound (Zvuk):**
 - **Volume (Hlasitosť):** Slúži na nastavenie úrovne hlasitosti od 0 do 100.
 - **Mute (Stíšenie):** Pri zaškrtnutí stlmí hlasitosť.
 - **Sound Source (Zdroj zvuku):** Vyberte vstupný zdroj.
- **USB Setup (Nastavenie USB):** Nastavuje dostupnosť rozbočovača USB v pohotovostnom režime.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Slúži na zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Slúži na deaktiváciu alebo aktiváciu vypínača.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Povolením tejto funkcie vypnete všetky funkčné klávesy. Stlačením tlačidla  na viac ako päť sekúnd zrušíte funkciu zámku kláves.
- **Power Setting (Nastavenie napájania):** Vyberte nastavenie napájania medzi **Standard mode (Štandardný režim)** a **Power Saving Mode (Režim úspory energie)**.



-
- V režime **Power saving (Úspora energie)** sa zníži jas obrazovky a monitor bude spotrebovávať menej energie. Ak potrebujete zachovať vyššiu úroveň jas, nastavte **Power Setting (Nastavenie napájania)** na **Standard mode (Štandardný režim)**.
 - Pred aktiváciou režimu **Power saving (Úspora energie)** vypnite funkciu HDR.
-

- **OSD Setup (Nastavenie OSD):**
 - **OSD Position (Poloha OSD):** Slúži na nastavenie polohy OSD.
 - **OSD Timeout (Časový limit pre vypnutie OSD):** Slúži na úpravu časového limitu na vypnutie OSD.
 - **Transparency (Priehľadnosť):** Nastavuje pozadie OSD v rozsahu nepriehľadné až priehľadné.
 - **DDC/CI:** Zakazuje alebo povoľuje funkciu DDC/CI.
- **Screen Protection (Ochrana obrazovky):**
 - **Screen Saver (Šetrič obrazovky):** Zakazuje alebo povoľuje funkciu šetriča obrazovky. Jas obrazovky sa automaticky zníži, keď na obrazovke nedôjde k žiadnej zmene.

- **Pixel Cleaning (Čistenie pixelov):** Kalibruje akékoľvek problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť na obrazovke, keď je monitor zapnutý dlhší čas. Proces zaberie približne 6 minút. Táto funkcia sa automaticky aktivuje po vypnutí monitora. Počas procesu neodpájajte napájací kábel. Ak zapnete monitor, čistenie pixelov sa zastaví.



- Keď bude aktivované čistenie pixelov, monitor bude nedostupný približne šesť minút. Chcete spustiť čistenie pixelov?
Áno/Nie

- **Pixel Cleaning Reminder (Pripomenutie čistenia pixelov):** Slúži na nastavenie pripomenutia používateľovi, aby vykonal čistenie pixelov.



- Aby ste predišli zvyškovému obrazu a znížili jeho výskyt, vykonajte čistenie pixelov a neodpájajte monitor pred procesom čistenia pixelov.

- **Screen Move (Posun obrazovky):** Slúži na výber úrovne posunu obrazovky, aby sa zabránilo prilepeniu obrazu na panel displeja.
- **Auto Logo Brightness (Automatický jas loga):** Povoľuje túto funkciu, aby sa systému umožnilo automaticky upraviť jas loga na nápravu možných problémov s kvalitou obrazu.



- Obrazovka môže mať pri prvom použití alebo pri opätovnom použití po dlhom čase nejednotnosť alebo zlepenie obrazu kvôli charakteristike OLED. Odporúča sa vykonať čistenie pixelov pri zapnutí monitora, aby ste sa uistili, že situácia zmizne.

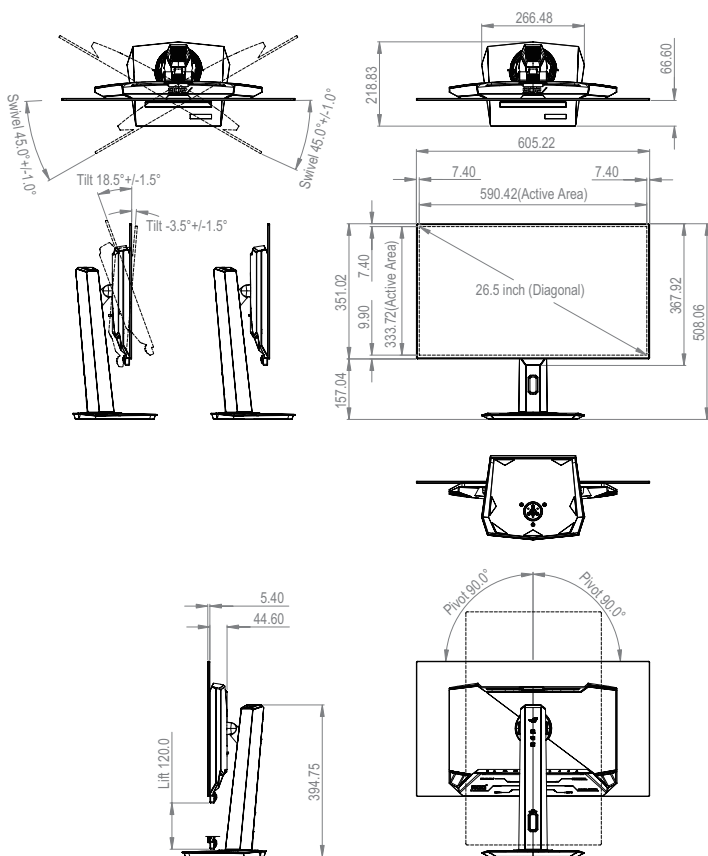
- **DisplayPort Stream (Vysielanie prúdu údajov cez DisplayPort):** Slúži na výber **DisplayPort 1.2** alebo **DisplayPort 1.4** podľa verzie DP grafickej karty.
- **DSC Support (Podpora DSC):** Zapína alebo vypína podporu DSC (Display Stream Compression (Kompresia streamu zobrazenia)).
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Vyberte možnosť **YES (Áno)**, ak chcete vrátiť všetky nastavenia do predvoleného režimu z výroby.

3.2 Technické špecifikácie

Model	XG27AQDMG
Typ panela	OLED
Veľkosť panela	26,50 palcov (67,32 cm)
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440
Jas (max.)	450 nitov
Kontrastný pomer (Typ.)	1500000:1
Uhol pozerania	178° (R/L), 178° (U/D)
Farby displeja	1073,7 M (10 bit)
Doba odozvy	0,03 ms
Vstup HDMI	Áno
Vstupný port DisplayPort	Áno
Port USB3.0	Vstupný x1, výstupný x2
Slúchadlá	Áno
Spotreba pri zapnutí	25 W Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet.
Farby skrinky	Čierna
LED indikátor napájania	Červená (zapnuté)/oranžová (pohotovostný režim)/blikajúca oranžová (čistenie pixelov)
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,3 W
Naklonenie	-5° až +20°
Otočenie	±45°
Nastavenie výšky	120mm
Držiak na stenu VESA	100 x 100
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	605 x (388 až 508) x 219 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	605 x 368 x 50 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	673 x 440 x 220 mm
Približná čistá hmotnosť (približne)	6,7 kg
Hrubá hmotnosť (približne)	9,5 kg
Menovité napätie	Adaptér 20 V, 6 A
Teplota	Prevádzková teplota: 0 až 40°C Skladovacia teplota: -30 až 65°C

* Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

3.3 Vonkajšie rozmery



3.4 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačením tlačidla  skontrolujte, či je monitor zapnutý. • Skontrolujte, či sú adaptér a napájací kábel správne zapojené do monitora a napájacej zásuvky. • Skontrolujte funkciu Power Indicator (Indikátor napájania) v ponuke OSD. Výberom možnosti „ON“ (ZAP) zapnete LED kontrolku napájania.
Svieti červená LED kontrolka napájania a na obrazovke nie je žiadny obraz.	• Skontrolujte, či sú monitor a počítač zapnuté. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý Obraz na obrazovke skáče, v obraze je vlnový vzor alebo abnormálny obraz	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) cez ponuku OSD. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite. • Odpojte adaptér a znova ho zapojte do elektrickej zásuvky. Potom zapnite monitor.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzera ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Vykonaajte All Reset (Vynulovať všetko) cez ponuku OSD. • Vyberte vhodnú teplotu farieb (Color Temp. (Teplota farieb)) cez ponuku OSD.
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	• Upravte nastavenia hlasitosti monitora alebo počítača. • Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a aktivovaný. • Skontrolujte zdroj zvuku.

3.5 Zoznam podporovaných synchronizácií

Primárna synchronizácia podporovaná PC

Riešenie	H frekv. (kHz)	V frekv. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480-60 Hz	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75 Hz	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60 Hz	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75 Hz	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60 Hz	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75 Hz	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x800-60 Hz	49,702	59,810	83,500	V	V
1280x960-60 Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Hz	63,981	60,02	108	V	V
1600x1200-60 Hz	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Hz	67,5	60	148,5	V	V
1920x1080-240 Hz	287,019	239,983	597	V	
1920x1080-240 Hz	291,587	239,989	606,5		V
2560x1440-60 Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Hz	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-144 Hz	219,577	143,983	597,25	V	
2560x1440-144 Hz	222,151	143,973	604,25		V
2560x1440-180 Hz	282,537	179,96	768,5		V
2560x1440-240 Hz	374,357	239,972	1018,25		V

Časovanie CEA

Riešenie	H frekv. (kHz)	V frekv. (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	25,175	V	V
720x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	27	V	V
720x480p-60 Hz@16:9	31,469	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Hz@16:9	45	60	74,25	V	V
1920x1080p-60 Hz@16:9	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Hz@4:3	31,25	50	27	V	V
720x576p-50 Hz@16:9	31,25	50	27	V	V
1280x720p-50 Hz@16:9	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080p-50 Hz@16:9	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-24 Hz@16:9	27	24	74,25	V	V
1920x1080p-25 Hz@16:9	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080p-30 Hz@16:9	33,75	30	74,25	V	V
1920x1080p-100 Hz@16:9	112,5	100	297	V	V
1920x1080p-120 Hz@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Hz@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Hz@16:9	56,25	25	297	V	
3840x2160p-30 Hz@16:9	67,5	30	297	V	
3840x2160p-60 Hz@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Hz@16:9	112,5	50	594	V	

