

Monitor LCD Acer

Návod na obsluhu

Autorské právo © 2025. Acer Incorporated.

Všetky práva vyhradené.

Návod na obsluhu monitora LCD Acer

Pôvodné vydanie: 06/2025

Informácie uvedené v tejto publikácii sa môžu pravidelne meniť bez povinnosti oznámiť akékoľvek osobe takéto zmeny či aktualizácie. Uvedené zmeny budú zaradené do nových vydaní tohto návodu alebo do doplnkových dokumentov a publikácií. Spoločnosť neposkytuje žiadne výslovné ani predpokladané záruky ani vyhlásenia týkajúce sa obsahu tohto dokumentu a konkrétne odmieta predpokladané záruky obchodovateľnosti alebo vhodnosti na určitý účel.

Do voľného miesta nižšie si poznačte číslo modelu, výrobné číslo, dátum zakúpenia a informácie o mieste zakúpenia. Výrobné číslo a číslo modelu sú uvedené na štítku na vašom počítači. V každej korešpondencii týkajúcej sa vášho zariadenia uveďte výrobné číslo, číslo modelu a informácie o kúpe.

Bez písomného povolenia spoločnosti Acer Incorporated sa zakazuje reprodukovat', ukladať v systémoch na získavanie informácií alebo prenášať v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním alebo ináč ktorúkoľvek časť tejto publikácie.

Návod na obsluhu monitora LCD Acer

Číslo modelu:

Sériové číslo: _____

Dátum zakúpenia:

Miesto zakúpenia: _____

Acer a logo Acer sú registrované ochranné známky spoločnosti Acer Incorporated. V tomto dokumente sa uvádzajú názvy alebo ochranné známky iných spoločností iba pre účely identifikácie a patria ich príslušným spoločnostiam.

Informácie týkajúce sa vašej bezpečnosti a pohodlia

Bezpečnostné pokyny

Pozorne si prečítajte tieto pokyny. Tento dokument uchovajte pre budúce použitie. Dodržiavajte všetky výstrahy a pokyny vyznačené na tomto výrobku.

Špeciálne poznámky k monitorom LCD

Nasledujúce odchýlky v monitore LCD sú normálne a nepredstavujú žiadny problém.

- Žiarivkové svetlo môže pri prvom použití spôsobovať blikanie obrazovky. Napájanie vypnite a znova zapnite, aby ste sa uistili, že blikanie zmizne.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Obrazovka LCD má 99,99 % alebo viac účinných pixelov. Môže obsahovať 0,01 % alebo menej škvŕn, ako napríklad chýbajúci pixel alebo stále svietiaci pixel.
- Po prepnutí obrazu môže v dôsledku charakteru obrazovky LCD vznikať paobraz predchádzajúcej obrazovky, keď je rovnaký obraz zobrazený viac hodín. Obrazovka sa v tomto prípade pomaly obnoví zmenou obrazu alebo vypnutím napájania na niekoľko hodín.

Čistenie monitora

Pri čistení monitora opatrne postupujte podľa týchto pokynov:

- Monitor pred čistením vždy odpojte od elektrickej siete.
- Na utieranie obrazovky a prednej a bočných častí skrinky použite mäkkú handričku.

Prístupnosť

K elektrickej zásuvke, do ktorej zapájate napájací kábel, musí byť ľahký prístup a musí byť umiestnená podľa možnosti čo najbližšie k operátorovi zariadenia. Keď musíte odpojiť napájací kábel zariadenia, vytiahnite zástrčku z elektrickej zásuvky.

Bezpečné počúvanie

Sluch si chráňte dodržiavaním týchto pokynov.

- Hlasitosť postupne zvyšujte, až kým nebudete jasne a pohodlne počuť bez skreslenia.
- Hlasitosť po nastavení nezvyšujte, keď sa vaše uši prispôbili.
- Obmedzte dobu počúvania hudby pri vysokej hlasitosti.
- Hlasitosť nezosilňujte na blokovanie hlučného okolia.
- Hlasitosť znížte, ak nepočujete rozprávať ľudí vo vašom okolí.

Varovania

- Tento výrobok nepoužívajte v blízkosti vody.
- Tento výrobok neumiestňujte na nestabilný povrch, stojan alebo stôl. Ak výrobok spadne, môže sa vážne poškodiť.
- Štrbiny a otvory sú určené na vetranie, aby bola zabezpečená spoľahlivá prevádzka výrobku a aby bol chránený proti prehrievaniu. Tieto otvory nesmú byť zablokované alebo zakryté. Otvory nesmú byť nikdy zablokované položením výrobku na posteľ, pohovku, deku alebo iný podobný povrch. Tento výrobok nesmie byť nikdy umiestnený v blízkosti radiátora alebo ohrievača alebo na ňom alebo na vstavanom zariadení, pokiaľ nie je zabezpečené dostatočné vetranie.
- Do výrobku nikdy nekladajte žiadne predmety cez štrbiny v skrinke, pretože môžu prísť do kontaktu s miestami s nebezpečným napätím alebo skratovať diely, čo by mohlo mať za následok požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Na výrobok alebo do neho nikdy nelejte žiadne kvapaliny.
- Aby sa zabránilo poškodeniu vnútorných súčastí a vytečeniu batérie, výrobok neumiestňujte na vibrujúci povrch.
- Výrobok nikdy nepoužívajte v športovom, tréningovom ani žiadnom inom vibrujúcom prostredí, kde by mohlo dôjsť k nepredvídanému skratu alebo poškodeniu vnútorných súčastí.

Používanie elektrického prúdu

- Tento výrobok musí byť prevádzkovaný z toho typu zdroja napájania, ktorý je uvedený na typovom štítku. Ak nie ste si istý, ktorý typ napájania je k dispozícii, poraďte sa so svojim predajcom alebo miestnym dodávateľom elektrickej energie.
- Na napájacom kábli nesmie byť položený žiadny predmet. Tento výrobok neumiestňujte na miesto, kde by ľudia mohli šliapať na napájací kábel.
- Ak sa s týmto výrobkom používa predlžovací kábel, uistite sa, že súčet menovitých prúdových hodnôt všetkých zariadení pripojených k predlžovaciemu káblu nepresahuje menovitý prúdový údaj predlžovacieho kábla. Taktiež sa uistite, že súčet menovitých hodnôt všetkých výrobkov pripojených do stenovej zásuvky nepresahuje menovitý prúd poistky.
- Zdroj napájania, plochú rozvodku elektrického prúdu alebo elektrickú zásuvku nepreťažujte zapojením veľkého počtu zariadení. Celkové zaťaženie systému nesmie prekročiť 80 % menovitého výkonu prúdovej odbočky. Ak sa používajú ploché rozvodky elektrického prúdu, preťaženie nesmie prekročiť 80 % menovitého vstupného príkonu plochej rozvodky elektrického prúdu.
- Napájací kábel tohto výrobku je vybavený trojžilovou zástrčkou s ochranným uzemnením. Zástrčka zapadá iba do uzemnenej zásuvky. Pred zapojením napájacej zástrčky sa uistite, že elektrická zásuvka je riadne uzemnená. Nezasúvajte zástrčku do neuzemnenej zásuvky. Podrobnosti si overte u svojho elektrikára.



Upozornenie! Uzemňovací kolík je bezpečnostnou funkciou. Používanie zásuvky, ktorá nie je riadne uzemnená, môže spôsobiť elektrický šok a/alebo poranenie.



Poznámka: Uzemňovací kolík tiež poskytuje spoľahlivú ochranu pred nečakaným rušením spôsobeným inými elektrickými zariadeniami v blízkosti, ktoré by mohli ovplyvniť výkon tohto produktu.

- Tento výrobok používajte iba s dodaným napájacím káblom. Ak musíte vymeniť súpravu napájacieho kábla, uistite sa, že nový napájací kábel spĺňa nasledujúce požiadavky: odpojiteľný typ, licencovaný UL/certifikovaný CSA, typ SPT-2, menovitý výkon minimálne 7 A 125 V, schválený VDE alebo jeho ekvivalent, maximálna dĺžka 4,6 metra (15 stôp).

Údržba výrobku

Nepokúšajte sa sami vykonávať údržbu tohto výrobku, pretože otvorením krytov alebo ich odstránením sa môžete vystaviť miestam s nebezpečným napätím alebo iným rizikám. Vykonávanie všetkých opráv zverte kvalifikovaným servisným technikom.

Odpojte tento výrobok zo sieťovej zásuvky a údržbu zverte kvalifikovaným servisným technikom, ak:

- napájací kábel alebo zástrčka je poškodený, preseknutý alebo ošúchaný
- do výrobku sa vyliala tekutina;
- výrobok bol vystavený dažďu alebo vode;
- výrobok bol upustený alebo jeho kryt bol poškodený;
- výrobok vykazuje zreteľnú zmenu vo výkone, ktorá naznačuje potrebu servisného zásahu.
- výrobok po postupovaní podľa pokynov nepracuje správne.



Poznámka: Upravujte iba tie ovládacie prvky, ktoré sú opísané v návode na obsluhu, pretože nesprávna úprava iných ovládacích prvkov môže spôsobiť poškodenie a často vyžaduje rozsiahlu prácu kvalifikovaného technika na obnovenie normálneho stavu produktu.

Potenciálne výbušné prostredia

Zariadenie, ktoré je v akomkoľvek priestore s výbušnou atmosférou, vypnite a riadte sa podľa všetkých značiek a pokynov. Medzi potenciálne výbušné atmosféry patria tie, kde by ste bežne mali vypnúť motor vozidla. Iskry by v týchto priestoroch mohli spôsobiť výbuch alebo požiar s následným zranením alebo aj smrťou. Zariadenie vypnite v blízkosti skladov, skladovacích a distribučných priestorov; chemických závodov; alebo na miestach, kde prebiehajú ťhacie práce. Miesta s potenciálne výbušnou atmosférou sú často, ale nie vždy, označené. Medzi takéto miesta patria podpalubia na lodiach, zariadenia na prenos alebo skladovanie chemických látok, vozidlá používajúce skvapalnený ropný plyn (ako napríklad propán alebo bután) a miesta, kde sa vo vzduchu vyskytujú chemické látky alebo častičky, ako napríklad zrna, prach alebo kovové prášky.

Ďalšie bezpečnostné informácie

Vaše zariadenie a jeho príslušenstvo môžu obsahovať malé diely. Uchovávajte ich mimo dosahu malých detí.

Informácie týkajúce sa recykľovania zariadení výpočtovej techniky

Spoločnosť Acer sa rozhodne zaväzuje ochrane životného prostredia a považuje recykláciu vo forme zberu a likvidácie použitého zariadenia za jednu zo svojich najvyšších priorít pri minimalizácii zaťaženia životného prostredia.

V spoločnosti Acer sme si veľmi dobre vedomí vplyvov nášho podnikania na životné prostredie a preto sa snažíme určovať a poskytovať najlepšie pracovné postupy na zníženie dopadu našich výrobkov na životné prostredie.

Viac informácií a pomoc pri recykľovaní nájdete na webovej stránke:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Ak potrebujete ďalšie informácie o vlastnostiach a výhodách našich výrobkov, navštívte lokalitu www.acer-group.com.

Informácie o recyklácii pre Spojené štáty americké

Spoločnosť Acer odporúča vlastníkovi zariadení informačných technológií (IT) zodpovedne recyklovať ich zariadenia, keď už nie sú potrebné. Spoločnosť Acer ponúka programy a služby na podporu vlastníkov zariadení pri tomto procese.

Viac informácií o recyklácii IT zariadení nájdete na:

<https://www.acer.com/ac/en/US/content/recycling>

Pokyny na likvidáciu



Elektronické zariadenie pri jeho likvidácii neodhadzujte do komunálneho odpadu. Na minimalizáciu znečistenia a zaistenie čo najlepšej ochrany globálneho životného prostredia prosím vykonávajte recykláciu. Viac informácií týkajúcich sa smernice o odpade z elektrických a elektronických zariadení (WEEE) nájdete na lokality <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Prehlásenie o pixeloch LCD

Zariadenie LCD je vyrobené pomocou vysokopresných výrobných technológií. Niektoré pixle však môžu občas zlyhať alebo sa javiť ako čierne alebo červené body. Toto nemá žiadny vplyv na zaznamenaný obraz a nepredstavuje to funkčnú poruchu.

Tento produkt bol dodaný s aktivovanou funkciou riadenia spotreby energie:

- Aktivovanie režimu spánku displeja, ak používateľ nevykoná do 5 minút žiadnu činnosť.
- Pohybom myši alebo stlačením klávesu na klávesnici zobudíte monitor zo stavu vypnutia v aktívnom stave.

Tipy a informácie pre pohodlné používanie

Používatelia počítačov sa môžu po dlhšom používaní sťažovať na únavu očí a bolesti hlavy. Používatelia sú tiež vystavení riziku fyzického poškodenia po dlhých hodinách práce pred počítačom. Dlhé pracovné obdobia, zlá poloha tela, zlé pracovné návyky, stres, nevhodné pracovné podmienky, zdravotný stav a iné faktory výrazne zvyšujú riziko fyzického poškodenia.

Nesprávne používanie počítača môže mať za následok syndróm karpálneho tunela, zápal šliach, zápal šľachy alebo šľachového obalu alebo iné svalovo-kostrové poruchy. Na rukách, zápästiach, pleciach, krku alebo chrbte sa môžu vyskytovať tieto symptómy:

- zdurenie alebo páľivý či brnenavý pocit
- bolesťivosť, citlivosť alebo nátlaková bolesť
- bolesť, opuch alebo pulzujúca bolesť
- stuhnutosť alebo napätie
- chladnosť alebo slabosť

Ak máte niektorý z týchto symptómov alebo akýkoľvek opakujúci sa iný symptóm alebo opakujúce sa nepohodlie alebo bolesť súvisiacu s používaním počítača, okamžite sa poraďte so svojim lekárom a informujte o tom oddelenie bezpečnosti a ochrany zdravia pri práci vo vašej spoločnosti.

V ďalšej časti sa uvádzajú tipy na pohodlnejšie používanie počítača.

Vyhľadanie pohodlnej zóny

Ak chcete dosiahnuť maximálne pohodlie, pohodlnú zónu si nájdite nastavením pozorovacieho uhla monitora, používaním opierky alebo zvýšením výšky sedenia. Postupujte podľa nasledujúcich tipov:

- nezostávajúte príliš dlho v jednej pevnej polohe;
- vyhybajte sa kľaknutiu dopredu a/alebo opieraniu sa dozadu
- pravidelne vstaňte a prejdite sa, aby ste odstránili namáhanie svalov nôh

Starostlivosť o váš zrak

Dlhodobé pozeranie, nosenie nesprávnych okuliarov alebo kontaktných šošoviek, prenikavé svetlo, nadmerné osvetlenie miestnosti, nedostatočne zaostrené obrazovky, veľmi malé písmo a displeje s nízkym kontrastom môžu spôsobovať namáhanie očí. V nasledujúcich odsekoch sa uvádzajú návrhy na zníženie namáhania očí.

Oči

- Odporúča sa nechať si oči oddýchnuť 10 minút každých 40 minút.
- Umožnite svojim očiam pravidelné prestávky tým, že odvrátite pohľad od monitora a zaostríte na vzdialený bod.
- Často žmurkajte, aby oči nevysychali.

Zobrazenie

- Displej udržiavajte v čistote.
- Hlavu držte vo vyššej úrovni ako je horný okraj displeja, aby oči pri pozeraní sa na stred displeja smerovali nadol.
- Jas a kontrast displeja nastavte na pohodlnú úroveň pre lepšiu čitateľnosť textu a jasnosť grafiky.
- Odstráňte odlesky a odrazy tým, že:
 - umiestnite svoj displej tak, aby jeho bočná strana smerovala k oknu alebo akémukoľvek zdroju svetla;
 - minimalizovaním osvetlenia miestnosti pomocou záclon, tienidiel alebo roliet;
 - používate pracovné osvetlenie;
 - zmenou pozorovacieho uhla displeja;
 - používate filter na zníženie odleskov;
 - používate clonu displeja, napríklad kus kartónu pripevnený na predný horný okraj displeja;
- Displej nenastavujte do nevhodného pozorovacieho uhla.
- Nepozerajte sa dlho do jasných svetelných zdrojov, ako napríklad otvorené okná.

Vytvorenie dobrých pracovných návykov

Vytvorte si nasledujúce pracovné návyky, aby bolo používanie počítača pohodlnejšie a produktívnejšie:

- Pravidelne a často si robte krátke prestávky.
- Vykonávajte cviky na rozčvičenie.
- Dýchajte čerstvý vzduch tak často, ako je to možné.
- Pravidelne cvičte a udržiavajte si telesnú kondíciu.



Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:

LCD Monitor

Trade Name:

Acer

Model Number:

XB273U X2

SKU Number:

XB273U X2 xxxxxx;

("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN 55032:2015+A11:2020 Class B

☒ EN 55035:2017+A11:2020

☒ EN 61000-3-3:2013+A1:2019

☒ EN 61000-3-2:2014 Class D

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 62368-1: 2014+A11:2017

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN IEC 63000: 2018

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087

Year to begin affixing CE marking: 2025.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (New Taipei City)

Jun.06,2025

Date

**Acer America Corporation**3250 Olcott Street,
Santa Clara, CA 95054

Tel : (408) 533-7700

Fax : (408) 533-4555



Federal Communications Commission

Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

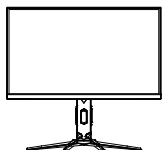
Product:	LCD Monitor
Model Number:	XB273U X2
SKU Number:	XB273U X2 xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z or blank)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	3250 Olcott Street, Santa Clara CA 95054 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	(408) 533-7700
Fax No.:	(408) 533-4555

Informácie týkajúce sa vašej bezpečnosti a pohodlia	3
Bezpečnostné pokyny	3
Špeciálne poznámky k monitorom LCD	3
Čistenie monitora	3
Prístupnosť	4
Bezpečné počúvanie	4
Varovania	4
Používanie elektrického prúdu	4
Údržba výrobku	5
Potenciálne výbušné prostredia	5
Ďalšie bezpečnostné informácie	6
Informácie týkajúce sa recyklovania zariadení výpočtovej techniky	6
Informácie o recyklácii pre Spojené štáty americké	6
Pokyny na likvidáciu	7
Prehlásenie o pixeloch LCD	7
Tipy a informácie pre pohodlné používanie	7
Vyhľadanie pohodlnej zóny	7
Starostlivosť o váš zrak	8
Vytvorenie dobrých pracovných návykov	8
Vybaľovanie	12
NASTAVENIE POLOHY OBRAZOVKY	13
Jeden koniec napájacieho kábla striedavého prúdu zapojte do napájacieho konektora v monitore a druhý koniec zapojte do elektrickej zásuvky.	15
Úspora energie	15
Display Data Channel (DDC)	16
Farebný signálny kábel displeja s 20-kolíkovým konektorom	16
Farebný signálny kábel displeja s 19-kolíkovým konektorom	17
Tabuľka štandardného časovania	18
Inštalácia	19
Odstraňovanie problémov	33
Režim HDMI/DP (voliteľný)	33

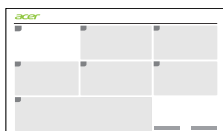
Vybal'ovanie

Pri vybal'ovaní zo škatule skontrolujte, či nechýbajú nasledujúce položky, a obalový materiál si uložte pre prípad, že monitor budete musieť v budúcnosti prepravovať.

LCD monitor



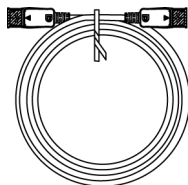
Rýchly sprievodca začínajúceho používateľa



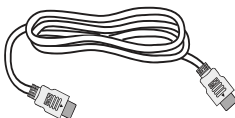
Napájací kábel AC



Kábel DP
(voliteľný)



Kábel HDMI
(voliteľný)

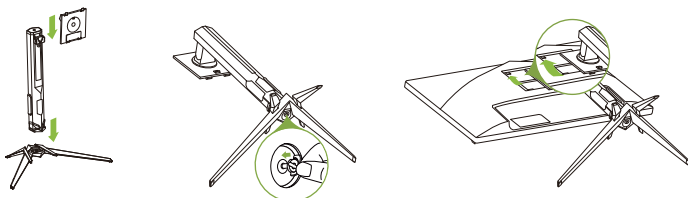


NASTAVENIE POLOHY OBRAZOVKY

Na optimalizovanie najlepšej pozorovacej polohy môžete nastaviť výšku a naklonenie monitora.

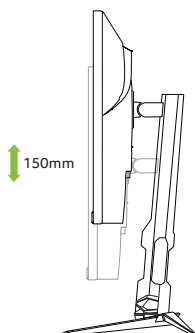
• Pripojenie podstavca

Poznámka: Vyberte monitor a jeho podstavec z obalu. Monitor opatrne položte čelom nadol na stabilný povrch – na ochranu pred poškriabaním obrazovky použite handru.



• Nastavenie výšky

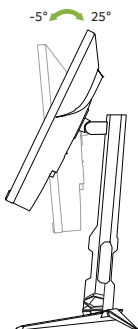
Po zatlačení na hornú časť monitora môžete nastaviť jeho výšku.



- ## Naklonenie

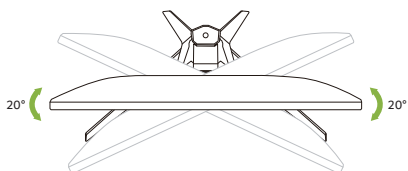
Príklad rozsahu naklonenia nájdete na obrázku nižšie.

Uhol výšky môže byť sklopený do 25-stupňového uhla iba v najvyššom bode.



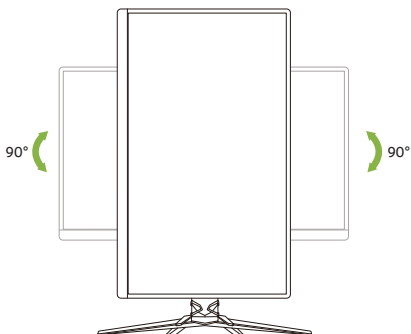
- ## Otočenie

Pomocou zabudovaného podstavca môžete monitor natočiť do najpohodlnejšieho zorného uhla.



- ## Otáčanie monitora

Pred otočením displeja ho zdvihnite do najvyššej polohy a potom ho čo najviac nakloňte dozadu. Otočte ho v smere alebo proti smeru hodinových ručičiek, kým sa monitor nezastaví pri $\pm 90^\circ$.



Jeden koniec napájacieho kábla striedavého prúdu zapojte do napájacieho konektora v monitore a druhý koniec zapojte do elektrickej zásuvky.

- Najskôr skontrolujte, či typ napájacieho kábla, ktorý používate, je správny pre vašu oblasť.
- Tento monitor je vybavený univerzálnym napájaním, ktoré umožňuje prevádzku buď so 100/120 V striedavým prúdom alebo 220/240 V striedavým prúdom vo vašej oblasti. Používateľ nemusí vykonať žiadne nastavenie.
- Jeden koniec napájacieho kábla striedavého prúdu zapojte do napájacieho konektora v monitore a druhý koniec zapojte do elektrickej zásuvky.
- Pre jednotky používajúce 120 V striedavého prúdu:
používate napájací kábel UL-listed, typ SVT, vodiče a zástrčku pre menovitý prúd 125 V, 10 A.
- Pre jednotky používajúce 220/240 V striedavého prúdu:
Používajte napájací kábel s vodičmi H05VV-F a zástrčkou pre menovitý prúd 250 V, 10A. Tento napájací kábel musí mať príslušné bezpečnostné schválenia pre krajinu, v ktorej zariadenie bude nainštalované.

Úspora energie

Monitor prejde do režimu „Power Saving“ (Režim úspory energie) na základe radiaceho signálu od displejového ovládača, čo indikuje oranžovo svietiaci kontrolka napájania.

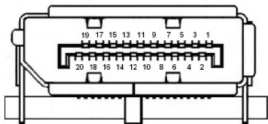
Stav	Indikátor LED
ON (Zapnúť)	Modrá
Power Saving Mode (Režim úspory energie)	Hnedožltá

Stavy úspory energie budú udržané až do doby, kým nebude zistený riadiaci signál alebo kým nebude zapnutá klávesnica alebo myš. Doba obnovenia zo stavu OFF (Vypnúť) späť do stavu ON (Zapnúť) je približne 3 sekundy.

Display Data Channel (DDC)

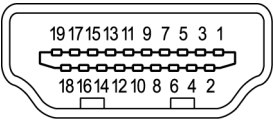
Na uľahčenie inštalácie tak dlho, ako váš systém podporuje protokol DDC, sa monitor môže zapojiť a prehrávať. Štandard DDC je komunikačný protokol, cez ktorý monitor automaticky informuje hostiteľský systém o svojich možnostiach; napríklad podporované rozlíšenia a príslušné časovanie. Tento monitor podporuje štandard DDC2B.

Farebný signálny kábel displeja s 20-koľíkovým konektorom



Číslo PIN	Popis	Číslo PIN	Popis
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	Hot Plug
19	Späť	20	DP_PWR

Farebný signálny kábel displeja s 19-kolíkovým konekto-rom



Číslo PIN	Popis	Číslo PIN	Popis
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2-
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1, tieneny	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0, tieneny
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	Ochrana hodinového signálu TMDS	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Rezervované (N.C. na zariadení)
15	SCL	16	SDA
17	Uzemnenie DDC/CEC	18	+5 V napájanie
19	Detekcia horúceho pripojenia		

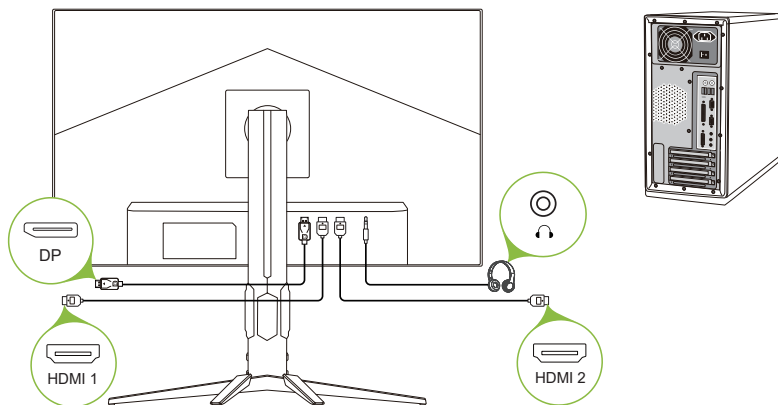
Tabuľka štandardného časovania

VESA MODE			
MODE	Rozlíšenie		
1	VGA	640x480	60Hz
2	MAC	640x480	66.66Hz
3	VESA	720x400	70Hz
4	SVGA	800x600	56Hz
5	SVGA	800x600	60Hz
6	XGA	1024x768	60Hz
7	XGA	1024x768	70Hz
8	VESA	1152x864	75Hz
9	SXGA	1280x1024	60Hz
10	VESA	1280x720	60Hz
11	WXGA	1280x800	60Hz
12	WXGA+	1440x900	60Hz
13	WSXGA+	1680x1050	60Hz
14	FHD	1920x1080	60Hz
15	FHD	1920x1080	240Hz*
16	FHD	1920x1080	270Hz*
17	QHD	2560x1440	60Hz
18	QHD	2560x1440	120Hz
19	QHD	2560x1440	144Hz
20	QHD	2560x1440	165Hz*
21	QHD	2560x1440	180Hz*
22	QHD	2560x1440	200Hz*

* Podporované len rozhraním DP1.4

Inštalácia

1. Vypnite počítač a zo sieťovej zásuvky vytiahnite sieťový kábel.
2. Kábel na vedenie signálu pripojte k vstupnej zásuvke HDMI (voliteľná) a/alebo k vstupnej zásuvke DP (voliteľná) v monitore a k výstupnej zásuvke HDMI (voliteľná) a/alebo k výstupnej zásuvke DP (voliteľná) grafickej karty počítača.
3. Sieťový kábel monitora pripojte k napájaciemu sieťovému portu na zadnej strane monitora.
4. Sieťové napájacie káble počítača a monitora zapojte do elektrickej zásuvky v blízkosti.



Poznámka:

Zvukový výstup je k dispozícii iba u modelov so zvukovým výstupom. Ďalšie pokyny nájdete v používateľskej príručke.

Používateľské ovládacie prvky

-  — 1
-  — 2
-  — 3
-  — 4
-  — 5

Externé ovládacie prvky

1	Tlačidlo napájania	Zapína a vypína monitor. Modrá LED dióda indikuje zapnuté napájanie. Žltá LED dióda indikuje pohotovostný režim, režim úspory energie alebo zablokované OSD.
2	Funkčný tlačidlo 	Stlačením tohto tlačidla zobrazíte hlavnú stránku. Jeho opätovným stlačením vstúpite do funkcie hotkey1. Keď je ponuka funkcií aktívna, stlačením tohto klávesu zobrazíte základné informácie o monitore a aktuálnom vstupe alebo nastavenia vlastných farieb obnovíte na pôvodné nastavenie od výrobcu.
3	Funkčný tlačidlo 	Stlačením tohto tlačidla zobrazíte hlavnú stránku. Jeho opätovným stlačením vstúpite do funkcie hotkey2. Keď je ponuka funkcií aktívna, stlačením tohto tlačidla vyberiete režim scény alebo herný režim.
4	Funkčný tlačidlo 	Stlačením tohto tlačidla zobrazíte hlavnú stránku. Jeho opätovným stlačením vstúpite do funkcie Výber vstupu. Keď je ponuka funkcií aktívna, pomocou tohto tlačidla ukončíte OSD.
5	Funkčný tlačidlo 	Stlačením tohto tlačidla zobrazíte hlavnú stránku. Jeho opätovným stlačením vstúpite do ďalšej funkcie v ponuke funkcií. Jedno prepínacie tlačidlo na zadnej strane rámpa displeja funguje ako pákový ovládač. Ak chcete presunúť kurzor, jednoducho prepínajte toto tlačidlo v štyroch smeroch. Stlačením tohto tlačidla zvolíte požadovanú možnosť. Červená kontrolka signalizuje, že je funkcia aktívna. Tmavá sivá kontrolka signalizuje, že nie je dostupná.

Variable Refresh Rate: Výber zapnúť alebo vypnúť Variable Refresh Rate.

Umožňuje zdroju grafiky podporujúcemu technológiu Variable Refresh Rate dynamicky prispôbiť obnovovaciu frekvenciu displeja podľa bežnej snímkovej frekvencie obsahu, čo zabezpečuje takmer bezstutterové a nízkolatentné aktualizovanie zobrazenia.

Použitie skratkovej ponuky



Poznámka:

Nasledujúci obsah slúži len na všeobecnú orientáciu. Skutočné technické špecifikácie produktu sa môžu líšiť.

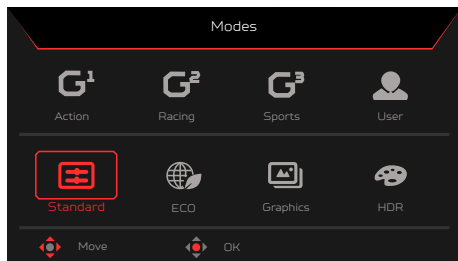
OSD (zobrazenie na obrazovke) možno používať na úpravu nastavení LCD monitora. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD. OSD môžete použiť na úpravu kvality obrazu, polohy OSD a všeobecné nastavenia. Podrobnejšie nastavenia nájdete na nasledujúcej strane:

Ponuka klávesových skratiek

	1. Klávesová skratka 1 (Modes (Režimy)/Brightness (Jas)/Volume (Hlasitosť)/Gamma (Gama)/Contrast (Kontrast)/Low Blue Light (Nízke modré svetlo)/Over Drive (Rýchlobeh)/VRB), predvolené nastavenie je Modes (Režimy). 2. Klávesová skratka 2 (Modes (Režimy)/Brightness (Jas)/Volume (Hlasitosť)/Gamma (Gama)/Contrast (Kontrast)/Low Blue Light (Nízke modré svetlo)/Over Drive (Rýchlobeh)/VRB), predvolené nastavenie je Brightness (Jas). 3. Klávesová skratka pre prepínanie vstupu. 4. Klávesová skratka hlavnej ponuky.
--	---

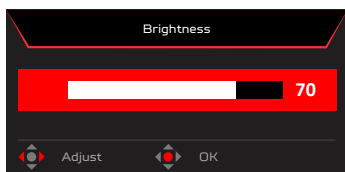
Klávesová skratka 1 (predvolená: Modes (Režimy))

Služi na výber herného režimu (G1, G2, G3), ktorý používa profil definovaný používateľom alebo režimu scenára (User (Používateľ), Standard (Štandardná), ECO (EKO), Graphics (Grafika), HDR)



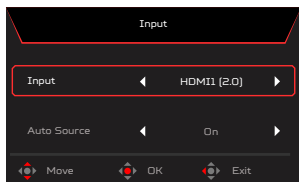
Klávesová skratka 2 (predvolená: Brightness (Jas))

Otvorte ovládaci prvok Brightness (Jas) a zvolte svoje uprednostňované nastavenie jasu. Po skončení stlačte tlačidlo OK a aktuálnu stránku zatvorte a uložte.

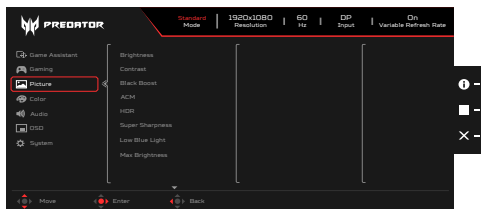


Klávesová skratka pre prepínanie vstupu

Otvorte položku Input control (Riadenie vstupu) a vyberte zdroj HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0) alebo DP. Po skončení stlačte ľavé tlačidlo na pákovom ovládači a aktuálnu stránku zatvorte alebo stlačte tlačidlo OK na ovládanie funkcií.



Klávesová skratka hlavnej ponuky



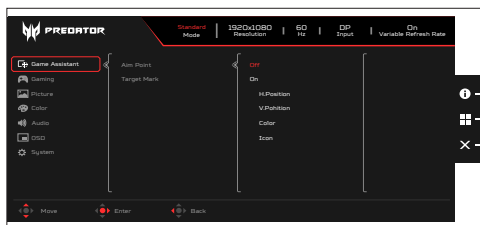
1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača nahor alebo nadol vyberte z ponuky OSD Picture (Obraz). Prepnutím doprava prejdite na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vstúpte do tejto funkcie.
3. Prepínaním pákového ovládača doľava alebo doprava nastavte posuvné mierky alebo vyberte funkciu.

— Informácie o klávesovej skratke: Zobrazuje informácie o monitore a funkciu ovládania resetovania.

— Klávesová skratka Modes (Režimy) [icon-01]: slúži na zmenu ponuky pre klávesovú skratku Modes (Režimy).

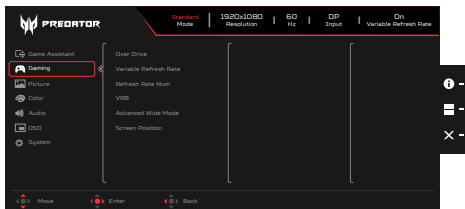
— Klávesová skratka Exit (Ukončiť): slúži na ukončenie aktuálnej stránky a uloženie nastavení.

Game Assistant (Herný asistent)



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte z OSD možnosť Game Assistant Page (Stránka Game Assistant). Potom prepnite doprava na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vojdite do tejto funkcie.
3. Na výber funkcie prepnite doľava alebo doprava.
4. Pomocou ponuky Game Assistant môžete nastaviť Aim Point (Bod cielenia) (Off (Vyp.), On (Zap.), H.Position (Horizontálna poloha), V.Position (Vertikálna poloha), Color (Farba), Icon (Ikona)) a Target Mark (Značku cieľa).
5. Off/On (Vyp./Zap.): prepínač, ktorý ovláda zobrazovanie bodu cielenia a režim snajpera. Predvolené nastavenie je Off (Vyp.).
6. H/V Position (Horizontálna/Vertikálna poloha): umožňuje ovládať horizontálnu alebo vertikálnu polohu bodu cielenia.
7. Color (Farba): umožňuje vybrať farbu zobrazenia bodu cielenia.
8. Icon (Ikona): umožňuje vybrať z troch typov bodov cielenia.
9. Target Mark: nastavte 6-osovú sýtosť farieb, predvolené nastavenie je Off (Vyp.).

Gaming (Hry)



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte z OSD možnosť Game Page (Herná stránka). Potom prepnite doprava na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vojdite do tejto funkcie.
3. Na výber funkcie prepnite doľava alebo doprava.
4. Herné menu možno použiť na úpravu funkcií Over Drive (Rýchlobeh), Variable Refresh Rate, Refresh Rate Num, VRB, Advanced Wide Mode polohy obrazovky.
5. Over Drive (Rýchlobeh): Vyberte Off (Vypnutý), Normal (Normálny) alebo Extreme (Extrémny).
6. Variable Refresh Rate: Výber zapnúť alebo vypnúť Variable Refresh Rate.



Poznámka:

1. Ak je Variable Refresh Rate nastavené na „ON“ (Zap.), potom výber možnosti Over Drive (Rýchlobeh) je automaticky nastavený na „Normal“ (Normálne).
2. Aktualizujte prosím funkciu Variable Refresh Rate na najnovší ovládač AMD.

7. Refresh Rate Num: Zobrazuje aktuálnu frekvenciu obnovovania panela na obrazovke.



Poznámka:

Poznámka: Ak je funkcia Variable Refresh Rate nastavená na „On“ (Zapnutý), frekvencia V sa bude meniť a tieto zmeny sa zobrazia v OSD.

8. VRB: Určuje, či sa má použiť dynamické spracovanie obrazu pre čistejšiu kontrolu. Predvolené nastavenie je vypnuté.

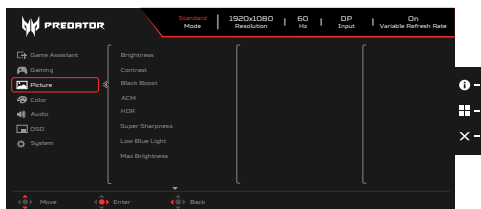


Poznámka:

- Funkcia VRB nemá vplyv na jas prvkov (logo, aim point, správa a ikona vstupu).
- Ak je VRB nastavená na „Normal“ (Normálne) alebo „Extreme“ (Extrémne), pri úprave parametrov (Jas, Nízke modré svetlo, ACM) sa VRB automaticky prepne na „Off“ (Vypnutý).
- VRB = „Normal“ (Normálne) alebo „Extreme“ (Extrémne). Keďže integrovaný obvod (IC) zabezpečuje čistejšie dynamické spracovanie obrazu, celkový jas je tmavší; režim „Extreme“ je tmavší ako „Normal“.

9. Advanced Wide Mode (Pokročilý široký režim): Predvolené nastavenie je vypnuté.
10. Screen Position (Poloha obrazovky): Predvolené nastavenie je 0.

Obrázok



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte z OSD možnosť Picture Page (Obrázková stránka). Potom prepnite doprava na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vojdite do tejto funkcie.
3. Na výber funkcie prepnite doľava alebo doprava.
4. Pomocou ponuky Picture (Obrázky) môžete nastaviť Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Black Boost (Zosilnenie čiernej), ACM, HDR, Super Sharpness (Super ostrosť), Low Blue Light (Nízke modré svetlo), Max Brightness (Maximálny jas).
5. Jas: Jas môžete upraviť v rozsahu od 0 do 100.

**Poznámka:**

Upravuje pomer medzi svetlými a tmavými odtieňmi.

6. Contrast (Kontrast): kontrast môžete upraviť v rozsahu 0 až 100.

**Poznámka:**

Nastavuje stupeň rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami.

7. Black Boost (Zosilnenie čiernej): stupeň čiernej môžete upraviť v rozsahu 0 až 10. Vylepšuje odtiene zvýšením jas bez zmeny svetlejších odtieňov.

**Poznámka:**

Ak je obraz veľmi jasný alebo obsahuje málo tieňových oblastí, úprava tohto nastavenia nemusí spôsobiť žiadne viditeľné zmeny obrazu.

8. ACM: Zapnite alebo vypnite ACM.

**Poznámka:**

Poznámka: Nastavenie na „On“ (Zapnuté) bude na základe aktuálnej obrazovky určené na nastavenie dynamického kontrastu.

9. HDR: ovláda hodnoty off (Vypnúť) a auto (Automaticky); predvolené nastavenie je off (Vypnúť). Nastavenie na auto (Automaticky) automaticky zistí signál HDR a spracuje ho.

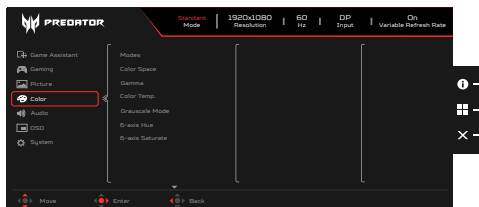


**Poznámka:**

1. Keď je HDR = Auto, položka „Modes“ (Režimy) sa tiež automaticky nastaví na „HDR“.
2. Keď je HDR = Auto alebo HDR-400, funkcie niektorých parametrov (ACM, Gamma (Gama), Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Slabé modré svetlo), Black Boost (Zosilnenie čiernej)...) sú vytienené a zakázané. Ak zmeníte iné nastaviteľné parametre, položka „Modes“ (Režimy) neprejde do režimu „User“ (Používateľ).

10. Super Sharpness (Super ostrosť): Vypína alebo zapína super ostrosť. Technológia Super Sharpness (Super ostrosť) dokáže simulovať obrazy s vysokým rozlíšením tak, že zvýši hustotu pixlov pôvodného zdroja na dosiahnutie ostrejšieho a čistejšieho obrazu.
11. Low Blue Light (Slabé modré svetlo): Displej používa panel so slabým modrým svetlom. Splňa certifikáciu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri továrnickom obnovení/predvolenom nastavení (Low Blue Light = Standard, jas: 70 %, kontrast: 70 %, CCT: 6500 K).
12. Maximálny jas
Predvolené: VYPNUTÉ
Vypnuté: Nižší jas
Zapnuté: Obnoví pôvodný jas.
Pri zmene nastavenia „Maximálny jas“ sa režim „Modes“ (Režimy) obnoví na hodnotu „Standard“ (Štandard).

Reset Color (Obnoviť farby)



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte možnosť Color (Farby) z ponuky OSD. Potom prepnutím doprava prejdite na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vstúpte do tejto funkcie.
3. Ak chcete nastaviť posuvné miery alebo vybrať funkcie, prepnite doľava alebo doprava.
4. Na stránke Color (Farby) môžete nastaviť režimy Modes (Režimy), Color Space (Farebný priestor), Gamma (Gama), Color Temp (Teplota farieb), Grayscale Mode (Režim odtieňov sivej), 6-axis Hue (6-osový odtieň), 6-axis Saturate (6-osová sýtosť).
5. Modes (Režimy): Otvorte ponuku s ponukami klávesových skratiek. Podrobné pravidlá si pozrite v špecifikácii režimov.

- **Action (Akcia):** Služi na lepšie nastavenie farebného zobrazenia pri akčnej hre alebo filme; používatelia môžu niektoré parametre sami upraviť a uložiť.
- **Racing (Preteky):** Služi na lepšie nastavenie farebného zobrazenia pri pretekárskych hrách alebo filmoch; používatelia môžu niektoré parametre sami upraviť a uložiť.
- **Sports (Šport):** Služi na lepšie nastavenie farebného prejavu pre športové hry alebo filmy; používatelia môžu niektoré parametre sami upraviť a uložiť.
- **User (Používateľ):** Uplatňuje kombináciu nastavení obrazu definovanú používateľom. Standard (Štandardná): Pre základné používanie počítača (predvolené nastavenie).
- **Standard (Štandardná):** Pre základné používanie počítača (predvolené nastavenie).
- **ECO (EKO):** Služi na šetrenie elektrickou energiou prostredníctvom nízkej spotreby energie a poskytuje minimálny jas pre všetky spustené programy.
- **Graphics (Grafika):** Služi na lepšie nastavenie farebného prejavu pre grafiku.
- **HDR:** Pre lepšie zastúpenie zosúladených farieb pri vykresľovaní s vysokým dynamickým rozsahom (HDR).



Poznámka:

V režime HDR je niektorá funkčná položka vytiernená a parametre sú pevne dané, teda nie je možné ich meniť:

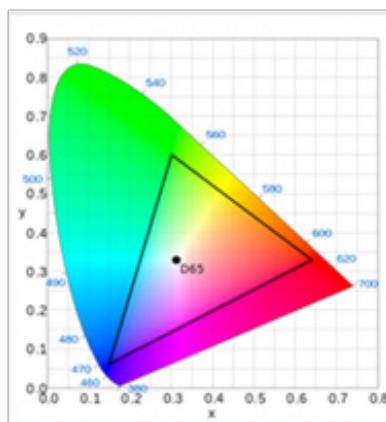
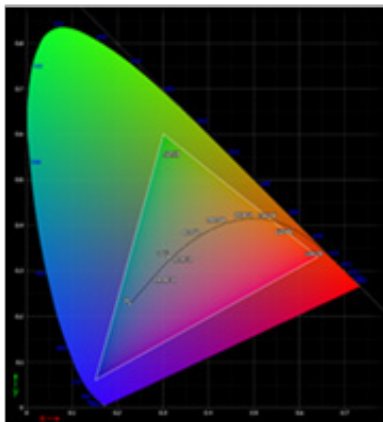
1. Ak je obsah signálu vo formáte SDR, jas možno upraviť; ak je obsah vo formáte HDR, jas je pevne nastavený na hodnotu 100, je vytiernený a nedostupný.
2. Používatelia môžu upravovať nasledujúce parametre: Brightness (Jas) (SDR), Aim Point (Bod cielenia), Over Drive (Rýchlobeh), Refresh Rate Num (Hodnota frekvencie obnovovania) a Super Sharpness (Super ostrosť).
3. Ak upravíte parameter alebo uložíte režimy, systém sa automaticky neprepne do používateľského režimu.
4. 6-osový odtieň a sýtosť (Hue & Saturate) sú vytiernené a nedajú sa upraviť.

6. Farebný priestor: Môžete si vybrať z možností sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C a General.



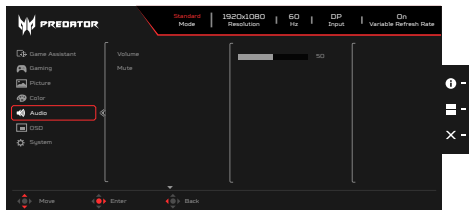
Poznámka:

Poznámka: Jak je Farebný priestor (Color Space) = HDR, zodpovedajúci režim Modes je HDR; pri inom farebnom priestore je režim Modes = Štandardný (Standard).



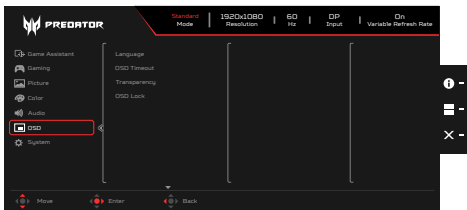
- Kladná a záporná odchýlka podľa CIE 1931 je 0,05 („HDR“ jemne doladiť podľa aktuálneho panela).
 - Color Space (Farebný priestor) = HDR, Modes (Režimy) = HDR, Picture page HDR (Obrázková stránka HDR) = Auto (Automaticky).
 - Obsah signálu je vo formáte SDR a jas možno upraviť; no ak je obsah vo formáte HDR, jas je nastavený na hodnotu 100, je vytienený a nedostupný.
 - Modes (Režimy) = vybrané sú (Action (Akcia)/Racing (Preteký)/Sports (Športy)/User (Používateľ)/Standard (Štandardný)/ECO (EKO)/Graphics (Grafika)); farebný priestor je nastavený na „General“ (Všeobecné).
 - Color Space (Farebný priestor) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C). Ak sa musí nastaviť parameter, položka Modes (Režimy) neprejde do režimu User (Používateľ), ale Color Space (Farebný priestor) = ako výnimka „General“ (Všeobecne).
 - Pri Farebnom priestore (Color Space) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C) sú funkcie 6-osový odtieň a sýtosť (6-Axis Hue & Saturate) vytienené a nedostupné.
 - Color Space (Farebný priestor) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), režim Grayscale (Stupnica sivej) je vytienený a nedostupný.
7. Režim Gamma (Gama) umožňuje nastaviť tón jasu. Predvolená hodnota je 2.2 (štandardná hodnota pre operačný systém Windows).
 8. Color temperature (Teplota farieb): predvolená hodnota je Teplé. Vybrať môžete Cool (Studené), Normal (Normálne), Warm (Teplé), Low Blue light (Slabé modré svetlo) alebo User (Používateľ).
 - **Teplá:** Zvyšuje teplotu farieb. Obrazovka sa javí teplejšia s červeno-žltým nádychom. Toto je predvolený štandardný režim.
 - **Normálna:** Načítava bežné farebné nastavenia monitora.
 - **Studená:** Znižuje teplotu farieb. Obrazovka sa javí studenšia s modrým nádychom.
 - **Nízke modré svetlo:** Znižuje úroveň modrého svetla vyžarovaného obrazovkou, aby bolo sledovanie pohodlnejšie pre vaše oči.
 - **User (Používateľ):** Umožňuje manuálne upravovať nastavenia farieb.
 9. Grayscale Mode (Režim odtieňov sivej): Výber režimu Grayscale (Odtiene sivej).
 10. 6-axis Hue (6-osový odtieň): Slúži na nastavenie red (červeného), green (zeleného), blue (modrého), yellow (žltého), magenta (fialového) a cyan (zelenomodrého) odtieňa.
 11. 6-axis Saturate (6-osová sýtosť): slúži na úpravu sýtosti pre nasledujúce farby – red (červeného), green (zeleného), blue (modrého), yellow (žltého), magenta (fialového) a cyan (zelenomodrého).

Zvuk



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte možnosť Audio (Zvuk) z ponuky OSD. Potom prepnutím doprava prejdite na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vstúpte do nej.
3. Ak chcete nastaviť posuvné miery alebo vybrať funkcie, prepnite doľava alebo doprava.
4. Na stránke Audio (Zvuk) môžete nastaviť hlasitosť a stlmenie,
5. Volume (Hlasitosť): Nastavenie hlasitosti
6. Mute (Stlmiť): Služi na výber možnosti stlmenie zapnúť/vypnúť.

OSD



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte možnosť OSD z ponuky OSD. Potom prepnutím doprava prejdite na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vstúpte do nej.
3. Ak chcete nastaviť posuvné miery alebo vybrať funkcie, prepnite doľava alebo doprava.
4. Na stránke OSD možno nastaviť jazyk, časový limit pre vypnutie OSD, transparentnosť a zámok OSD.
5. Language (Jazyk): Slúži na nastavenie jazyka OSD.
6. OSD timeout (Časový limit pre vypnutie OSD): Slúži na úpravu časového oneskorenia pre vypnutie ponuky OSD.
7. Transparency (Priehľadnosť): Slúži na voľbu priehľadnosti v hráčskom režime. Hodnota priehľadnosti môže byť 0 % (Off) (VYP.), 20 %, 40 %, 60 % alebo 80 %.
8. OSD Lock (Zablokovanie OSD): Slúži na zapnutie alebo vypnutie zablokovania OSD.



Poznámka:

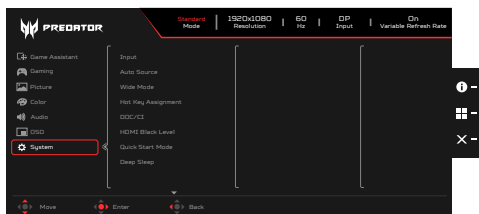
OSD Locked (OSD zablokované):

- Nastavte OSD Lock (Zablokovanie OSD) na „On“ (Zap.) pomocou možnosti OSD a stlačením „Enter“ spustíte funkciu zablokovania všetkých kláves.
- V strede obrazovky sa zobrazí hlásenie „OSD Locked“ (OSD zablokované).
- Svetelné kontrolky LED sa zmenia z modrého svetla na oranžové svetlo.
- Stlačením akéhokoľvek klávesu vyvoláte hlásenie „OSD Locked“ (OSD zablokované).

OSD Unlocked (OSD odblokované):

- Pri bežných podmienkach zobrazenia sa stlačením „Navi Key“ (Navigačný kláves) v strede na viac ako 3 sekundy spustí „OSD Unlock“ (Odblokovanie OSD).
- V strede obrazovky sa zobrazí hlásenie „OSD Unlock“ (Odblokovanie OSD).
- Svetelné kontrolky LED sa obnovia na modré svetlo.

System (Systém)



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte z OSD možnosť System Page (Systémová stránka). Potom prepínate doprava na funkciu, ktorú chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vojdite do tejto funkcie.
3. Na výber funkcie prepnite doľava alebo doprava.
4. Pomocou ponuky Picture (Obrázky) môžete upravovať Input (Vstup), Auto Source (Automatická voľba zdroja), Wide Mode (Širokohlavý režim), Hot Key Assignment (Priradenie prístupového klávesu), DDC/CI, HDMI Black Level (Stupeň čiernej pre HDMI), Quick Start Mode (Režim Rýchly štart) a Deep Sleep (Hlboký spánok).
5. Input (Vstup): Zdroj vyberte z možností HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0) alebo DP.
6. Auto Source (Automatická voľba zdroja): Štandardne je nastavené na „Zapnuté“, čo umožňuje automatické vyhľadávanie zdroja signálu v poradi.



Poznámka:

Poznámka: Pri použití funkcie Surround (Priestorový) musí byť položka Auto Source (Automatická voľba zdroja) nastavená na „Off“ (Vyp.).

7. Wide mode (Širokohlavý režim): Môžete zvoliť používaný pomer strán pre obrazovku. Medzi možnosťami patria Aspect (Pomer strán), Full (Na celú obrazovku) a 1:1.
8. Priradenie prístupového klávesu: Vyberte funkciu klávesovej skratky 1 (Modes (Režimy), Brightness (Jas), Volume (Hlasitosť), Gamma (Gama), Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Nízke modré svetlo), Over Drive (Rýchlobeh), VRB) a klávesovej skratky 2 (Modes (Režimy), Brightness (Jas), Volume (Hlasitosť), Gamma (Gama), Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Nízke modré svetlo), Over Drive (Rýchlobeh), VRB).
9. DDC/CI: umožňuje upraviť nastavenia monitora pomocou softvéru v počítači.

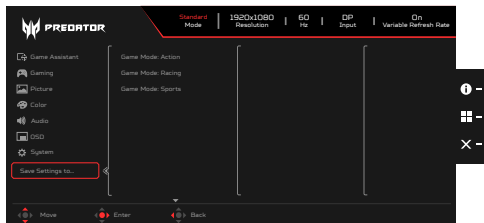


Poznámka:

- Poznámka: DDC/CI, skratka pre Display Data Channel/Command Interface (Rozhranie na prenos dát medzi monitorom a počítačom), umožňuje odosielať ovládače monitora pomocou softvéru.
- Nástroje widgetov musia mať nastavené DDC/CI na „On“, aby mohli správne fungovať.

10. HDMI Black level (Stupeň čiernej pre HDMI): Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť stupeň čiernej pre HDMI.
11. Režim rýchleho spustenia: Vyberte možnosť Vypnuté alebo Zapnuté. Zapnutím tejto funkcie urýchlite spustenie zariadenia.
12. Hlboký spánok: Ak je funkcia Hlboký spánok zapnutá a nie je prítomný žiadny signál, monitor prejde do režimu spánku, čo zníži spotrebu energie.

Nastavenie uložiť do... (iba v používateľskom režime)



1. Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) otvorte OSD.
2. Prepínaním pákového ovládača hore alebo dolu vyberte možnosť „Nastavenie uložiť do...“ z ponuky OSD. Potom prepnutím prejdite na prvok, ktorý chcete nastaviť, a stlačením pákového ovládača vstúpte do tohto prvku.
3. Save Setting to Game mode (Nastavenie uložiť do hracieho režimu): k dispozícii sú tri profily zadané používateľom. Ak ste sa rozhodli pre vyhovujúce nastavenia, uložte ich; systém dokáže v budúcnosti nastavenia vyvolať, ak zapnete hrací režim.

Odstraňovanie problémov

Skôr, než zanesiete svoj monitor LCD do servisu, pozrite si zoznam odstraňovania problémov a zistíte, či problém nemôžete sami diagnostikovať.

Režim HDMI/DP (voliteľný)

Problém	Stav LED	Opatrenie
Obraz nie je viditeľný	Modrá	V ponuke OSD nastavte jas a kontrast na maximálnu hodnotu alebo ich vynulujte na predvolené nastavenie.
	Off (Vypnuté)	Skontrolujte vypínač napájania.
		Skontrolujte, či je napájací kábel správne zapojený do monitora.
	Hnedožltá	Skontrolujte, či je v zadnej časti monitora správne zapojený kábel videosignálu. Skontrolujte, či je počítačový systém zapnutý a či je v režime úspory energie alebo v pohotovostnom režime. Pri zapnutí „OSD Lock“ (Zablokovanie OSD) sa stav diódy LED zmení na žltú.

Poznámka: Monitor Acer je určený na prehrávanie videa a vizuálne zobrazovanie informácií získavaných z elektronických zariadení.

Regulatory Compliance





Product Information for EU Energy