



Používateľská príručka



(Monitor OLED)

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju pre budúce použitie.

27GX790A

www.lg.com

Autorské práva © 2024 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

MONTÁŽ A PRÍPRAVA.....	4	POUŽÍVANIE MONITORA.....	14
- Inštalácia.....	5	- Pripojenie k počítaču.....	14
Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie	5	Pripojenie HDMI	14
Inštalácia na stôl	6	Pripojenie cez port DisplayPort	15
Používanie zámku Kensington.....	6	- Pripájanie zariadení AV	15
Umiestnenie na stenu	7	Pripojenie HDMI	15
- Opis produktu a tlačidiel	9	- Pripojenie periférnych zariadení.....	16
Ako používať tlačidlo pákového ovládača	10	Pripojenie zariadenia USB	16
Nastavenie výšky stojana	10	Pripojenie náhlavnej súpravy	16
Nastavenie uhla	11	POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA	17
Otočná funkcia	11	- Aktivácia hlavnej ponuky	17
- Podporované ovládače a softvér	13	Funkcie hlavnej ponuky.....	17
		Nastavenia ponuky.....	18
		[Game Adjust]	18
		[Picture Adjust]	19
		[Sound]	20
		[Input].....	20
		[General]	21
		- Dôležité informácie na predídenie retencii obrazu	22
		Príklady obrazov, ktoré môžu spôsobiť retenciu obrazu	22
		Odporúčania na predídenie retencii obrazu.....	22
		Bezpečnostné opatrenia v prípade dlhodobého používania	22

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU	23
- Režim podpory	24
(Predvolený režim, HDMI)	24
(Predvolený režim, DisplayPort)	25
Časovanie HDMI (Video)	26
ODSTRAŇOVANIE PORÚCH	27
LICENCIA	28
INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE	29

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené neautorizovanými komponentmi.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Obrázky produktu a zobrazenia na obrazovke použité v tejto príručke sú príklady, ktoré majú spotrebiteľom pomôcť pri používaní produktu a môžu sa líšiť od skutočného produktu.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.
- Pre vzhľad vzorky vln sa na rozdiel od všeobecného spôsobu potahovania aplikuje na pridaný trblietavý materiál v surovom materiáli. Bez vzhľadu odlupovania, má dobrú trvanlivosť. Nebojte sa ho používať, pretože pri použití tohto produktu neexistuje žiadny problém.

POZNÁMKA

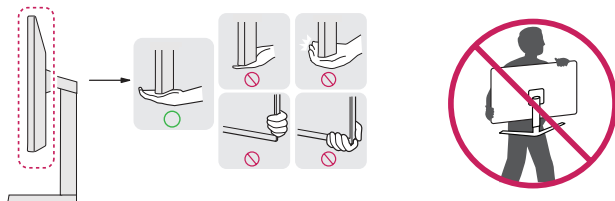
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Inštalácia

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškriabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.
- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškriabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.

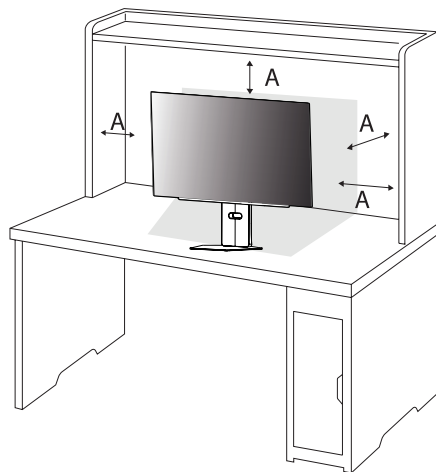


⚠ UPOZORNENIE

- Čo najviac sa vyhnite dotykom obrazovky monitora.
 - Mohlo by to viesť k poškodeniu obrazovky alebo niektorých pixelov používaných na vykreslenie obrazu.
- Ak používate panel monitora bez základne stojana, pri stlačení tlačidla napájania sa monitor môže stať nestabilným a spadnúť, čo môže viesť k jeho poškodeniu alebo zraneniu používateľa. Okrem toho by mohlo dôjsť k poruche tlačidla napájania.

Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Monitor umiestnite aspoň 100 mm od steny, čím sa zabezpečí dostatočná ventilácia.



A: 100 mm

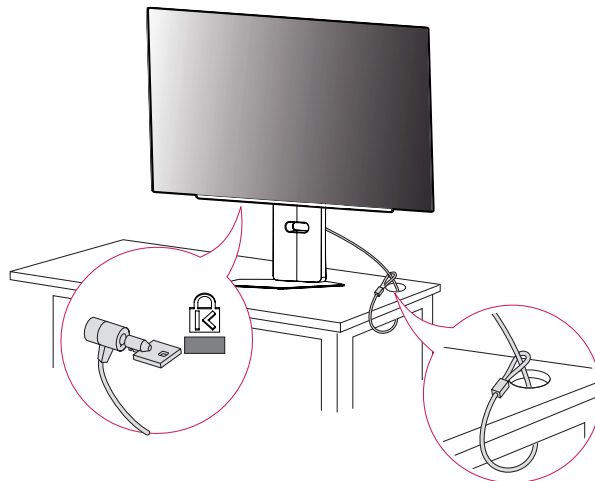
UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky. (V závislosti od krajiny)

Používanie zámku Kensington

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.

Pripojte monitor k stolu pomocou kábla zabezpečovacieho systému Kensington.

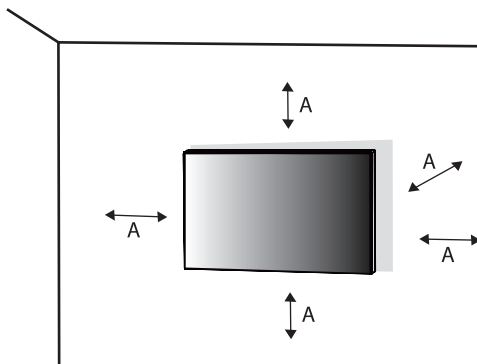


POZNÁMKA

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstarat' v bežných predajniach s elektrospotrebičmi.

Umiestnenie na stenu

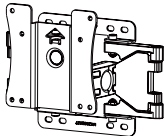
Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iné kompatibilné zariadenia. Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné prúdenie vzduchu. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.



A: 100 mm

Inštalácia platničky nástennej konzoly

Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť. Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

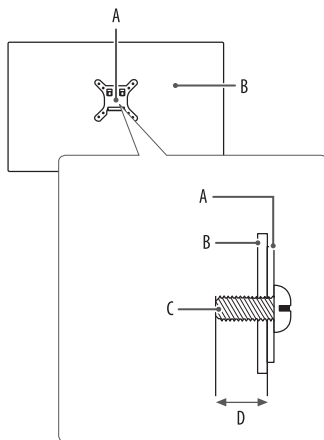
Držiak na stenu (mm)	100 x 100
Štandardná skrutka	M4 x L10
Počet skrutiek	4
Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo)	LSW149 

! POZNÁMKA

- Použite skrutky špecifikované normou VESA.
- Súprava držiaka na stenu obsahuje inšalačnú príručku a potrebné súčasti.
- Držiak na stenu predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.
- Pred montážou monitora na stenu demontujte jeho stojan, pričom použite postup montáže stojana v opačnom poradí.

⚠ UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- V záujme predchádzania zraneniam musí byť tento prístroj bezpečne upevnený k stene v súlade s pokynmi na inštaláciu.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pytri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



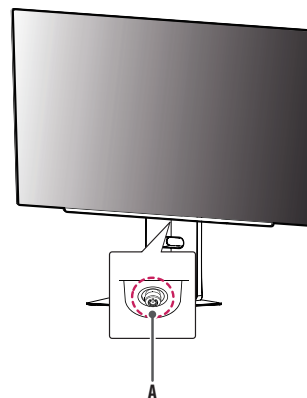
A: Platnička nástennej konzoly

B: Zadná strana monitoru

C: Štandardná skrutka

D: Max. 8 mm

Opis produktu a tlačidiel

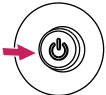
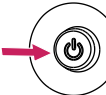
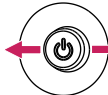
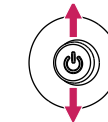


A: Tlačidlo pákového ovládača

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete doľava/doprava/nahor/nadol.

Základné funkcie

A	B	C	D
			

A (Zapnuté napájanie): Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.

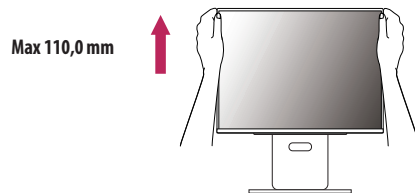
B (Vypnuté napájanie): Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača na dlhšie ako 5 sekúnd.

C (Ovládanie hlasitosti): Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.

D (Ovládanie jas obrazovky): Jas obrazovky môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača nahor/nadol.

Nastavenie výšky stojana

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Chyťte monitor obidvoma rukami a nastavte ho.



VAROVANIE

- Pri nastavovaní výšky obrazovky nekladte ruku na telo stojana, aby ste predišli poraneniu prstov.

Nastavenie uhla

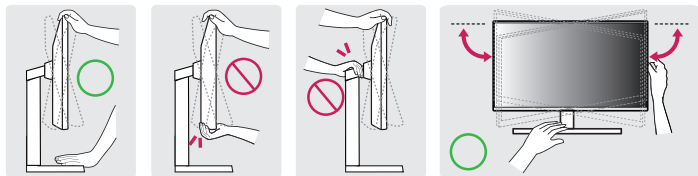
1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.

2 Upravte uhol obrazovky.

Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -5° do 15° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie. Môžete tiež nastaviť uhol obrazovky o 30 stupňov vľavo alebo vpravo.

VAROVANIE

- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.
- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.

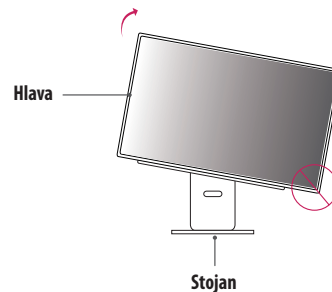


Otočná funkcia

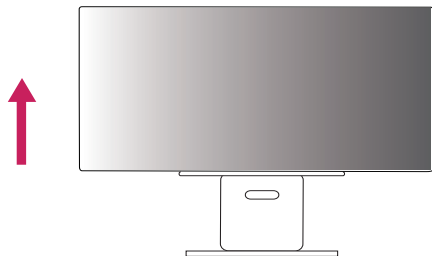
Otočná funkcia umožňuje otočenie monitora o 90 stupňov v smere chodu hodinových ručičiek.

VAROVANIE

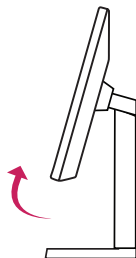
- Pokiaľ používate otočnú funkciu, neotáčajte monitor príliš rýchlo, ani nepoužívajte nadmernú silu. Doska sa môže v dôsledku styku s hlavou monitoru poškríbať.
 - Hlava môže prísť do kontaktu so stojanom a poškríbať základňu.
 - Postupujte opatrne, aby sa vám nezasekol prst medzi hlavou a stojanom, čo by mohlo viesť k jeho zraneniu.



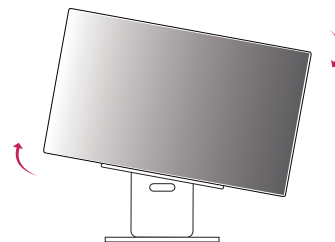
- 1 Monitor zdvihnite do maximálnej výšky.



- 2 Upravte uhol monitora v smere šípky, ako je to znázornené na obrázku.



- 3 Otáčajte monitor v smere chodu hodinových ručičiek, ako je to znázornené na obrázku.



- 4 Dokončíte inštaláciu otočením monitora o 90°, ako je znázornené na obrázku.



! POZNÁMKA

- Automatická otočná funkcia displeja nie je podporovaná.
- Obrazovku je možné jednoducho otočiť pomocou klávesovej skratky pre otočnú funkciu obrazovky, ktorá je súčasťou vášho operačného systému Windows. Upozorňujeme vás, že niektoré verzie operačného systému Windows a niektoré ovládače grafickej karty môžu používať iné nastavenia pre tlačidlo otočnej funkcie obrazovky alebo vôbec nemusia podporovať tlačidlo otočenia.

Podporované ovládače a softvér

Môžete prevziať a nainštalovať najnovšiu verziu z webovej stránky spoločnosti LG (www.lg.com).

- Ovládač monitora / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky znázornené v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu. Stlačte tlačidlo pákového ovládača, prejdite do položky [Settings] > [Input] a potom zvolte možnosť vstupu.

UPOZORNENIE

- V prípade, že použijete rôzne káble bez certifikácie LG, obrazovka sa nemusí zobrazovať, prípadne môže dôjsť k rušeniu obrazu.
- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontaktovú) predlžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku. (V závislosti od krajiny)
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.
- Dbajte na to, aby ste použili dodaný napájací kábel produktu. Inak by mohlo dôjsť k poruche zariadenia.
- Pri prvom používaní monitora alebo jeho opätovnom používaní po dlhodobom uskladnení vykonajte pred používaním [OLED Image Cleaning]. (Prejdite na položku [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort2.1 ali DisplayPort1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripájanie zariadení AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie zariadenia USB

Port USB na produkte funguje ako rozbočovač USB.

Ak chcete použiť funkciu USB 3.0, pripojte k počítaču kábel USB 3.0 typu A-B.

Periférne zariadenia pripojené k portu USB IN môžete ovládať z počítača.

! POZNÁMKA

- Pred pripojením produktu sa odporúča nainštalovať všetky najnovšie aktualizácie systému Windows.
- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- K portu USB môžete pripojiť klávesnicu, myš alebo zariadenie USB.
- Rýchlosť nabíjania sa môže líšiť v závislosti od zariadenia.

! UPOZORNENIE

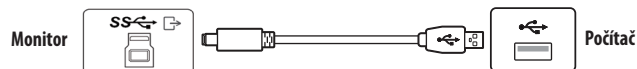
- Upozornenia týkajúce sa použitia zariadení USB.
 - Zariadenie USB s programom automatického rozpoznania alebo s vlastným ovládačom nemusí byť rozpoznané.
 - Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia pracovať správne.
 - Odporúčame používať rozbočovač USB alebo pevný disk s vlastným napájaním. (Ak napájanie nie je primerané, zariadenie USB nemusí byť správne rozpoznané.)

Pripojenie náhlavnej súpravy

Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na náhlavnú súpravu.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- Mikrofón funguje iba vtedy, keď je port USB na monitore pripojený k portu USB na počítači.
- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie náhlavnej súpravy a reproduktora obmedzené.



POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA

! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

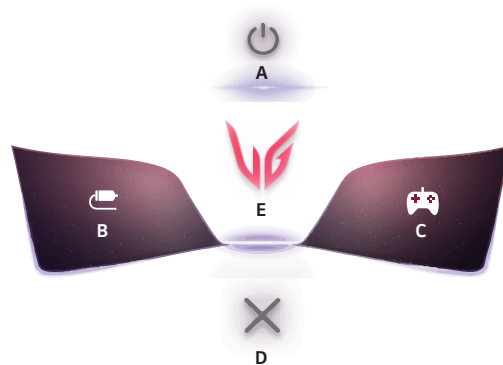
Aktivácia hlavnej ponuky



Tlačidlo pákového ovládača

- 1 Stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
A: [Power Off]	Slúži na vypnutie monitora.
B: [Input]	Slúži na nastavenie režimu vstupu. (Predvolené) • Ľavú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (B), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Slúži na nastavenie herného režimu na hranie hier. (Predvolené) • Právú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (C), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Ukončenie hlavnej menu.
E: [Settings]	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.

Nastavenia ponuky

- 1 Na zobrazenie ponuky OSD stlačte tlačidlo pákového ovládača v dolnej časti monitora a potom vstúpte do položky [Settings].
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať horné menu alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom doláva ◀ alebo ho stlačte (⏏).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač doláva ◀, až kým sa neukončí.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: môžete vybrať režim obrazu pre nastavenia obrazu hry.
 - [Personalized Picture]: Nastavte vlastný režim obrázka prispôbený vašim preferenciami. Prosím, nainštalujte LG Prepínač a pokračujte „Sprievodca prispôbeným obrázkom“.
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
 - [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS. Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
 - [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry RTS.
 - [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.
 - [Reader]: Služí na optimalizáciu obrazovky na čítanie dokumentov. (Len pre SDR)
 - [HDR Effect]: Umožňuje optimalizáciu obrazovky pre vysoký dynamický rozsah. (Len pre SDR)
 - [sRGB]: Štandardná farebná škála RGB pre monitor a tlačiareň. (Len pre SDR)
 - [DCI-P3]: Vhodné na sledovanie digitálnych videí. (Len pre SDR)
 - [Color Weakness]: Tento režim je určený pre používateľov, ktorí nedokážu rozlíšiť červenú a zelenú farbu. Umožňuje používateľom trpiacim na farbosleposť jednoducho rozoznať tieto dve farby. (Len pre SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nastavuje kalibrovanú obrazovku. Nainštalujte, LG Calibration Studio ak chcete spustiť kalibráciu. (Len pre SDR)

! POZNÁMKA

- [Game Mode], je možno nastaviť v závislosti od vstupného signálu.
- Pri zmene režimu [Game Mode] na vstupe DP (DisplayPort) môže obrazovka blikať alebo môže dôjsť k zmene rozlíšenia počítača.
- V závislosti od nastavení operačného systému Windows sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia Vyp./zap. HDR v systéme Windows.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu.
- Informácie o tom, či grafická karta a hra podporujú HDR, nájdete na webovej stránke výrobcu.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Táto funkcia zobrazuje jasnú obrazovku bez trhania alebo koktania v hernom prostredí.
V niektorých herných prostrediach sa však môže objaviť blikanie obrazovky.
 - Podporované rozhranie: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Podporovaná grafická karta: Vyžaduje sa grafická karta podporujúca funkciu G-SYNC od spoločnosti NVIDIA alebo funkciu FreeSync spoločnosti AMD.
 - Podporovaná verzia: Nezabudnite aktualizovať ovládač grafickej karty na najnovšiu verziu.
 - Ďalšie informácie a požiadavky nájdete na webovej stránke spoločnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a webovej stránke spoločnosti AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.
- [Crosshair]: Funkcia Crosshair (Mieridlo) slúži na zobrazenie terča v strede obrazovky pri hrách z pohľadu prvej osoby (FPS).
Používatelia si môžu medzi štyrmi rôznymi krížmi zvoliť krížik, ktorý vyhovuje ich hernému prostrediu.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikátor sa zobrazuje v ľavej hornej časti obrazovky. Bude to odrážať skutočnú frekvenciu snímok prijatú na vstupe. Môžete tiež upraviť polohu [FPS Counter]. (vľavo hore/vpravo hore/vpravo dole/vľavo dole)
 - [Off]: Nepoužíva funkciu [FPS Counter].
 - Funkcie [FPS Counter] a [Crosshair] nie je možné používať súčasne.
- [Game Reset]: Vráti predvolené nastavenia hry.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Slúži na úpravu jasnosti obrazovky.
- [Peak Brightness]: Nastavte špičkový jas panela pre jasnejšiu obrazovku.
- [Contrast]: Nastavenie kontrastu obrazovky.
- [Sharpness]: Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.
 - [Mode 4]: Ak nepotrebuje nastavovať hodnotu gamma, zvolte možnosť [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si vlastnú teplotu farieb.
 - [Custom]: Používateľ môže prispôsobiť červenú, zelenú a modrú farbu.
 - [Warm]: Nastaví červenastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Medium]: Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
 - [Cool]: Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Manual]: Používateľ môže jemne doladiť teplotu farieb.
- [R/G/B]: Môžete prispôsobiť farby obrazu pomocou červenej, zelenej a modrej farby.

- [Six Color]: Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy farby a sýtosti šiestich farieb (červená, zelená, modrá, azúrová, purpurová a žltá) a uloženie týchto nastavení.
 - Odtieň: Slúži na nastavenie tónu obrazovky.
 - Sýtosť farby: Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím je hodnota nižšia, tým sú farby menej sýte a jasnejšie. Čím je hodnota vyššia, tým sú farby sýtejšie a tmavšie.
- [Black Level]: Slúži na nastavenie úrovne odsadenia (len pre rozhranie HDMI).

Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú dokáže monitor zobrazit'.

 - [High]: Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
 - [Low]: Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.
- [Picture Reset]: Slúži na obnovenie predvolených nastavení obrazu a farieb.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [DTS Headphone:X]: Umožňuje realizáciu trojrozmerného zvuku s náhlavnou súpravou alebo slúchadlami.
 - [Game]: Tento režim je optimalizovaný pre Hry.
 - [Entertainment]: Tento režim je optimalizovaný pre zábavu.
 - [Sports]: Tento režim je optimalizovaný pre športy.
 - [Off]: Vypne DTS Headphone:X funkciu.
- [Volume]: Nastavenie úrovne hlasitosti.
 - Posunutím tlačidla pákového ovládača na ▼ v ponuke [Volume] môžete nastaviť možnosť [Mute] / [Unmute].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Výber vstupného režimu.
- [Aspect Ratio]: Slúži na nastavenie pomeru obrazovky. Pri odporúčanom rozlíšení môže displej vyzerat' rovnako pri možnostiach [Full Wide], [Original] a [Just Scan].
 - [Full Wide]: Slúži na zobrazenie videa v širokohlom nastavení bez ohľadu na vstupný obrazový signál.
 - [16:9 24"]: Použite pomer strán 16:9 na 24-palcovej širokouhle obrazovke.
 - [Original]: Slúži na zobrazenie obrazu podľa vstupného obrazového signálu.
 - [Just Scan]: Pomer strán sa nezmení z pôvodného nastavenia.
- [Auto Input Switch]: Keď je položka [Auto Input Switch] nastavená na možnosť [On], zobrazenie sa po pripojení automaticky prepne na nový vstup.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.
- [OLED Screen Move]: Mierne posúvanie obrazovky v pravidelných intervaloch pomáha predchádzať šumu panela spôsobenému obrazmi, ktoré boli dlho fixované.
Podporuje štyri režimy s rôznymi dráhami pohybu obrazovky, počtom pixelov a cyklami. Vyberte vhodný režim v súlade s prostredím používania.
- [OLED Screen Saver]: Ak sa na obrazovke po určitú dobu nie je pohyb, obrazovka sa automaticky vypne.
- [OLED Image Cleaning]: Opravuje problémy s obrazovkou, ktoré sa môžu vyskytnúť, keď je monitor dlhší čas zapnutý. Dokončenie bude trvať približne 10 minút.
Vykona sa automaticky, keď vstúpíte do režimu šetrenia energie alebo vypnete napájanie po viac ako 4 hodinách používania od predchádzajúceho dokončenia [OLED Image Cleaning].
Počas čistenia obrazu OLED monitora sa nedotýkajte obrazovky a neutierajte ju, pretože vznikajúca statická elektrina môže spôsobiť neúplné vyčistenie obrazu OLED.
- [Hexagon Lighting]: Nastavuje osvetlenie na zadnej strane monitora.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Nastaví osvetlenie na požadovanú farbu.
 - [Cycling]: Všetky farby sa zobrazujú striedavo.
 - [Off]: Vypne svetlo na zadnej strane monitora.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Hlavné menu si môžete prispôsobiť tak, aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. [User-defined Key 1] a [User-defined Key 2] sa zobrazia vľavo/vpravo od hlavnej ponuky.

- [SMART ENERGY SAVING]: Úspora energie pomocou algoritmu kompenzácie svetelnosti.
 - [High]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Služi na vypnutie funkcie.
 - Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela.
 - Ak pri možnosti [SMART ENERGY SAVING] označíte možnosť [High] alebo [Low], osvetlenie monitora bude vyššie alebo nižšie v závislosti od zdroja.
- [Deep Sleep Mode]: Pokiaľ je funkcia [Deep Sleep Mode] nastavená na [On], spotreba energie sa minimalizuje, pokiaľ je monitor v pohotovostnom režime.
- [Automatic Standby]: Ak na monitore po určitú dobu nebude prebiehať žiadna činnosť, monitor sa automaticky prepne do pohotovostného režimu.
- [Input Compatibility Version]: Každý vstup môžete nastaviť tak, aby zodpovedal podporovanej verzii pripojeného zariadenia.
 - Ak pripojené zariadenie podporuje vstup HDMI 2.1, ale obrazovka alebo zvuk nefunguje správne, nastavte túto funkciu na 2.1(AV).
- [Buzzer]: Táto funkcia umožňuje nastaviť zvuk, ktorý vydáva bzučiak pri napájaní monitora.
- [OSD Lock]: Táto funkcia vypne možnosti nastavenia a upravovania ponúk.
Všetky funkcie okrem funkcií:
 - [Brightness] / [Contrast] v [Picture Adjust]
 - [Volume] v [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] v [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Kontroluje problémy s obrazom monitora. Neodpájajte vstupný kábel.
- [Information]: Zobrazia sa nasledovné informácie: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ak vyberiete [View], môžete skontrolovať informácie o softvéri typu Open Source.
- [Reset to Initial Settings]: Návrat na predvolené nastavenia.

Dôležité informácie na predídenie retencii obrazu

Narozdiel od bežných LED/LCD monitorov, pixely na OLED monitoroch sami emitujú svetlo, čím vytvárajú dokonalú čiernu farbu a vytvárajú jasné obrazy bez rozmazania svetla.

Pri bežnom používaní výrobku nedôjde k retencii obrazu, ale môže sa to stať, ak tú istú obrazovku sledujete dlhšiu dobu. Sú dostupné vstavané funkcie, ktoré chránia obrazovku pred možnou retenciou obrazu.

Ak na obrazovke pretrvávajú statické obrazy, šetrič obrazovky automaticky zníži jas celej obrazovky a po určitej dobe sa obrazovka automaticky vypne. Keď sa zistí zmena obrazu, jas sa automaticky vráti do pôvodného stavu. Toto neznamená nesprávne fungovanie produktu.

Príklady obrazov, ktoré môžu spôsobiť retenciu obrazu

- Statické obrazy alebo obrazy obsahujúce predmety/informácie, ktoré sú neustále viditeľné v stabilnej pozícii na obrazovke (napr. Ikony na pracovnej ploche, stabilné okná, ako napríklad menu alebo logá pri pozeraní vysielania, a pod.)
- Stabilné menu/ikona na hernej konzole alebo set-top boxe
- Stabilné menu v hornom horu internetového prehliadača

Odporúčania na predídenie retencii obrazu

- Retencii obrazu môžete predísť pomocou nastavení ponuky monitora. (Prejdite na položku [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Bezpečnostné opatrenia v prípade dlhodobého používania

Vzhľadom na jedinečné vlastnosti OLED panelov sa pri dlhodobom používaní môže znížiť jas. Znížený jas je trvalý.

Okrem toho, opakované používanie v takých podmienkach, ako sú vysoká teplota a vysoká vlhkosť alebo statické obrazy/vysoké osvetlenie, môže mať za následok zostatkové obrazy, rozmazanie obrazu alebo poruchu obrazovky.

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol --- jednosmerný prúd.

Farebná hĺbka:

- Podporované sú 8-bitové a 10-bitové farby.

Rozlíšenie

- Max. rozlíšenie:
 - 2 560 x 1 440 pri 480 Hz
- Odporúčané rozlíšenie:
 - 2 560 x 1 440 pri 480 Hz

Okolité podmienky

- Prevádzkové podmienky
 - Teplota: 0 °C až 40 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 80 %
- Podmienky skladovania
 - Teplota: -20 °C až 60 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 85 %

Sieťový adaptér AC/DC

- Model: ADS-150KL-19N-3 190140E
Výrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Model: A40-Z7370R190-140G0-E
Výrobca: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD
 - Výstup: 19 V --- 7,37 A
- Model: ADS-120QL-19A-3 190110E
Výrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Model: MS-Z5790R190-110D0-E
Výrobca: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD
 - Výstup: 19 V --- 5,79 A

Zdroje napájania

- Hodnotenie napájania: 19 V --- 7,0 A alebo 19 V --- 5,0 A

Rozmery: Veľkosť monitora (Šírka x Výška x Hĺbka)

- Vrátane stojana (mm): 605,2 x 579,3 x 249,1
- Bez stojana (mm): 605,2 x 351,0 x 45,3

Hmotnosť (bez obalu)

- Vrátane stojana (kg): 9,3
- Bez stojana (kg): 5,1

Režim podpory

(Predvolený režim, HDMI)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 1.4
2 560 x 1 440	182,996	119,998	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 2.1(AV)
1 920 x 1 080	291,702	240,084	-/-	
2 560 x 1 440	218,290	143,991	-/-	
2 560 x 1 440	388,695	240,083	-/-	
2 560 x 1 440	887,829	480,167	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 2.1(PC)

(Predvolený režim, DisplayPort)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	-/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	-/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	-/-	
2 560 x 1 440	218,290	143,991	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 1.2
2 560 x 1 440	388,695	240,083	-/-	
2 560 x 1 440	887,831	480,168	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 2.1/1.4

Časovanie HDMI (Video)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135	120
2 160P	135	60
2 160P	255	120

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.

- Je pripojený napájací kábel monitora?
 - Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
 - Ak sa monitor nachádza v režime šetrenia (pohotovostný režim) energie, pohnite myšou alebo stlačte niektorý kláves na klávesnici a displej sa zapne.
 - Skontrolujte, či je počítač zapnutý.
- Je monitor zapnutý?
 - Skontrolujte, či je vstup nastavený správne. ([Settings] > [Input])
- Zobrazuje sa hlásenie [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že sú signály prenášané z počítača (grafickej karty) mimo odporúčaného horizontálneho alebo vertikálneho frekvenčného rozsahu monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.
- Zobrazuje sa hlásenie [No Signal]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte.
- Zobrazuje sa hlásenie [Out of Range]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.

Zobrazuje sa hlásenie „Bol rozpoznán neznámy monitor, monitor Plug and Play (VESA DDC)“?

- Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?
 - Nainštalujte zobrazovací ovládač z našej webovej lokality: <http://www.lg.com>.
 - Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.

Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové stopy.

- Vybrali ste primerané rozlíšenie?
 - Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1 080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1 080p alebo na odporúčané rozlíšenie.
 - Ak grafickú kartu nenastavíte na odporúčané (optimálne) rozlíšenie, text môže byť rozmazaný, obrazovka tmavá, oblasť zobrazenia môže byť neúplná alebo nesprávne umiestnená.
 - Spôsoby nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od počítača alebo operačného systému a niektoré rozlíšenie nemusí byť dostupné v závislosti od výkonu grafickej karty. V takom prípade požiadajte o pomoc výrobcu počítača alebo grafickej karty.
- Nachádzajú sa na obrazovke bodky?
 - Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Niektoré funkcie sú vypnuté.

- Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?
 - OSD je uzamknuté. Vypnite možnosť [OSD Lock] v ponuke [General].

Žiadny zvuk z portu pre slúchadlá.

- Sú obrázky zobrazené pomocou portu DisplayPort alebo vstupu HDMI bez zvuku?
 - Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne.
 - Skúste zvýšiť hlasitosť pomocou pákového ovládača.
 - Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencii nájdete na lokalite www.lg.com.

	Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom), ktoré majú povinnosť zverejniť zdrojový kód, a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, a ak chcete získať prístup ku všetkým uvedeným licenčným podmienkam, oznámeniam o autorských právach a ďalším relevantným dokumentom, navštívte webovú lokalitu <https://opensource.lge.com>.

Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na opensource@lge.com.

Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená, po dobu troch rokov od posledného odoslania tohto produktu.



Model a sériové číslo produktu sú uvedené na zadnej a jednej bočnej strane produktu.
Zaznamenajte si ich sem pre prípad, že by ste niekedy potrebovali servis.

Model

Sériové č.